

3 курс 3 группа

Участвовали: Ветров Константин, Покушалова Татьяна, Кудинов Иван, Лазуткина Анастасия, Корчагин Денис, Кулинченко Дмитрий, Карташов Денис.

Правильные отмечены (+) справа от ответа.

1.

Выберите, какое высказывание является ложным относительно понятия спринт в Scrum?

- Спринт - это набор элементов, которые в каждый момент времени находятся в рассматриваемой нами системе (+)
- Вся работа, необходимая для достижения Product Goal, включая события Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review и Sprint Retrospective, выполняется в рамках Sprints.
- Спринт - это пульс Scrum, где идеи превращаются в ценность
- Спринт является событием фиксированной продолжительности не более одного месяца для обеспечения согласованности

2.

Что понимается под термином «водопад»:

- Непрерывный процесс разработки программного проекта
- Процесс разработки, завершающийся падением проекта с большой высоты
- Модель этапов разработки проекта, не содержащая циклов (+)

3.

Модель жизненного цикла:

- структура, содержащая процессы действия и задачи, которые осуществляются в ходе разработки, использования и сопровождения программного продукта. (+)
- структура, содержащая процессы действия и задачи, которые осуществляются в ходе разработки.
- действия содержащие процессы действия и задачи, которые осуществляются в ходе разработки, использования и сопровождения программного продукта.

4.

Можно ли использовать нотацию BPMN для описания разных уровней процедур:

- Невозможно, только один уровень процедуры
- Да, можно при необходимости (+)
- Обязательно для разных уровней процедур
- Можно только после моделирования верхнего уровня в нотации VAD
- Эту нотацию невозможно использовать для процедур

5.

Отметьте правильную формулу для расчета приоритета требований:

- Приоритет = (Ценность * (1 - Риск)) / Стоимость (+)
- Приоритет = (Стоимость * (1 - Риск)) / Ценность
- Приоритет = (Ценность² * (1 - Риск)) / Стоимость
- Приоритет = (Ценность * (1 + Риск)) / Стоимость

6.

Выберите основные роли в Scrum:

- 1) Product Owner (+)
- 2) Project Manager
- 3) Scrum Team (+)
- 4) Scrum Master (+)
- 5) Sponsor

7.

В каких методах разработки существует фаза планирования?

- Waterfall (+)
- Scrum (+)
- Kanban

8.

Закон Брукса гласит, что:

- что во многих случаях попытка ускорить процесс разработки проекта, который уже задерживается, путем добавления большего количества людей, только усугубит ситуацию, замедлив его еще больше. (+)
- что чем больше разработчиков работают над проектом, тем медленнее процесс разработки
- что добавление новичков замедляет скорость разработки проекта.
- что новички отвлекают опытных разработчиков, в следствие чего, замедляется разработка проекта.

9.

в чем отличие программного продукта от программной системы?

- программный продукт пишется одним человеком для себя, а программная система - это взаимодействующие программные продукты, которые может тестировать и выполнять кто угодно
- программный продукт - документированная программа, а программная система - множество программ, скоординированных по определенной схеме (+)
- программный продукт и программная система - это одно и то же
- программная система объединяет свойства программы и программного продукта

10.

Что означает следующая нотация в BPMN:

- Ассоциация
- Поток управления (+)
- Промежуточное событие
- Шлюз