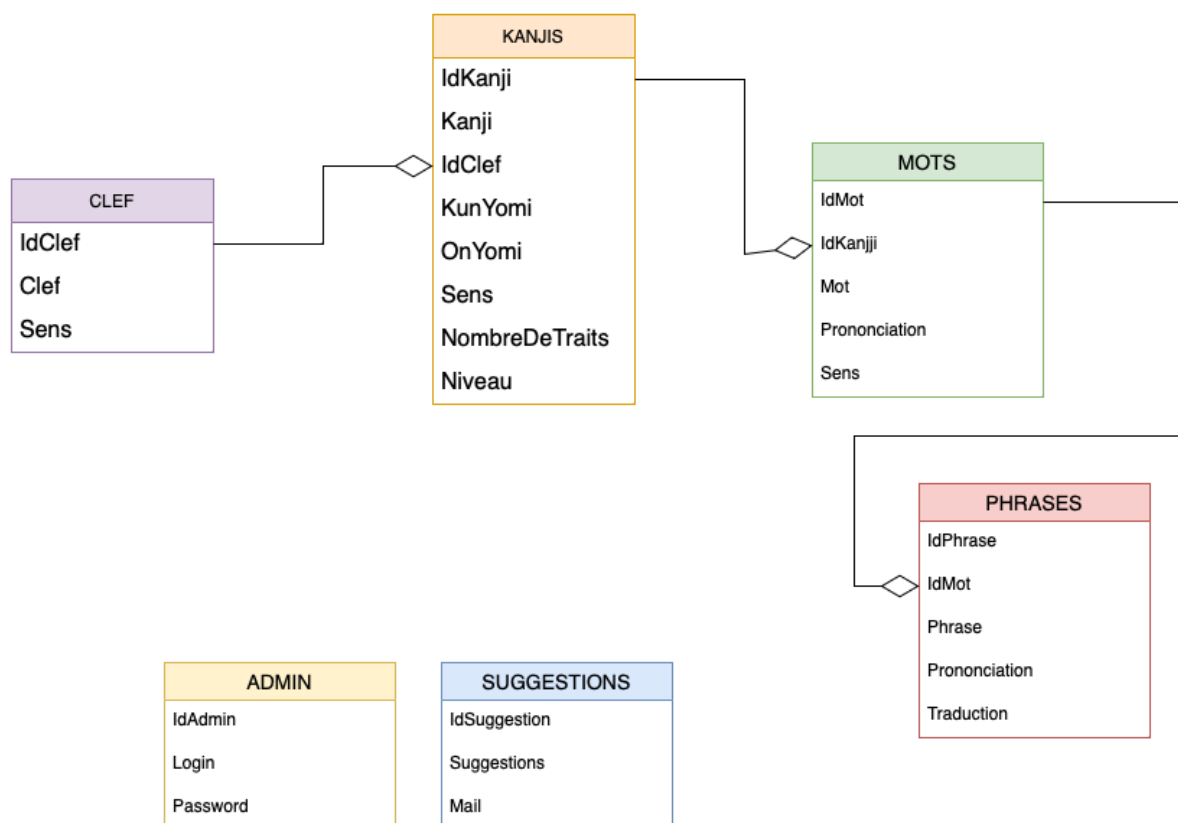


Projet

Le but de ce projet est de créer un dictionnaire de kanji. Les utilisateurs peuvent faire des recherches sur le kanji souhaité et faire des propositions si le kanji ne se trouve pas dans la base de données. Le site est composé de trois pages html, quatre pages php, deux pages javascript et un fichier css.

Base de données :



Ma base de données est composée de six tables.

ADMIN : Cette table permet de stocker les informations de connexion des administrateurs. Il y a trois informations :

- **IdAdmin** (clé primaire) : Identifiant unique pour chaque administrateur.

- Login : Nom d'utilisateur utilisé pour se connecter.
- Password : Mot de passe associé à l'utilisateur.

La table "ADMIN" est nécessaire pour permettre aux administrateurs de se connecter. Elle permet de gérer les droits d'accès et les modifications de la base de données.

SUGGESTIONS : Dans cette table sont enregistrées les propositions des utilisateurs. Il y a trois colonnes :

- IdSuggestion (clé primaire) : Identifiant unique pour chaque proposition.
- Suggestion : La proposition faite par l'utilisateur.
- Mail : L'adresse e-mail de l'utilisateur ayant fait la proposition.

La table "SUGGESTIONS" permet aux utilisateurs de soumettre leurs idées. En conservant ces propositions dans une table dédiée, les administrateur peuvent les examiner et les traiter.

CLEF : Cette table est utilisée pour stocker des informations sur les clés utilisées dans la composition des kanjis. Dans cette table, il y a trois colonnes :

- IdClef (clé primaire) : Identifiant unique pour chaque clé.
- Clef : Le caractère de la clé.
- Sens : La signification associée à la clé.

Les clés sont des éléments importants pour comprendre la structure et le sens des kanjis. Par exemple la clé de 炎 (flamme) est 火 (la clé du feu). Une clé peut être un kanji, c'est le cas de 火.

KANJIS : Cette table contient des informations détaillées sur les kanjis. Elle comprend huit colonnes :

- IdKanji (clé primaire) : Identifiant unique pour chaque kanji.
- IdClé (clé étrangère) : L'identifiant de la clé associée à ce kanji.
- Kanji : Le caractère kanji lui-même.
- KunYomi : La prononciation à la japonaise du kanji.
- OnYomi : La prononciation à la chinoise du kanji.
- Sens : Le sens du kanji.
- NombreDeTrait : Le nombre de traits du kanji.

- Niveau de JLPT : Le niveau de maîtrise du kanji selon le Japanese Language Proficiency Test.

La table "KANJI" est la plus importante car elle enregistre toutes les informations sur le kanji. On peut effectuer facilement des recherches, des requêtes et des analyses spécifiques sur les kanjis. En fonction de son association avec d'autres kanji, un kanji peut se prononcer différemment.

MOTS : Cette table enregistre les mots associés aux kanjis. Elle comprend cinq colonnes :

- IdMot (clé primaire) : Identifiant unique pour chaque mot.
- IdKanji (clé étrangère) : L'identifiant du kanji associé à ce mot.
- Mot : Le mot lui-même.
- Prononciation : La prononciation du mot.
- Sens : Le sens ou la signification du mot.

Les mots sont importants pour comprendre comment les kanjis sont utilisés dans la langue japonaise. Grâce à la clé étrangère, on peut établir des liens entre les kanjis et les mots correspondants, facilitant ainsi la recherche de mots spécifiques et l'exploration de leurs significations.

PHRASES : Cette table enregistre des phrases associées aux mots et kanjis. Elle comprend cinq colonnes :

- IdPhrase (clé primaire) : Identifiant unique pour chaque phrase.
- IdMot (clé étrangère) : L'identifiant du mot associé à cette phrase.
- Phrase : La phrase elle-même.
- Prononciation : La prononciation de la phrase.
- Traduction : La traduction de la phrase.

Cette table offre la possibilité d'explorer des exemples concrets d'utilisation des kanjis et des mots en contexte. Elle facilite la compréhension de la langue japonaise.

Page HTML

INDEX.HTML :

Sur cette page, on trouve une présentation du site avec ses différentes fonctionnalités. En bas de la page, se trouve une bulle. En cliquant dessus, on peut faire des suggestions de kanji ou mot. On peut ajouter son mail si on souhaite être contacter lors de l'ajout.

KANJI.HTML :

Sur cette page, l'utilisateur peut faire une recherche sur un kanji à partir du kanji lui-même, à la partir de la prononciation, à partir d'une traduction, ou bien à partir du niveau de JLPT. On trouve ici également la bulle de suggestion présentée juste au dessus. Cette page est reliée à kanji.php où se trouve les requêtes et leur résultat.

ADMIN.HTML :

Cette page permet aux administrateurs de connecter à la page admin.php. On y trouve seulement un formulaire pour se connecter à l'aide un login et d'un mot de passe.

Les trois pages ont bien été validées sur le site du W3C.

Page PHP

FONCTION.PHP :

Dans ce code, se trouve une fonction qui permet de se connecter à la base de donnée.

Il est présent dans tous les fichiers php : `require_once(« fonction.php »);`.

KANJI.PHP :

Lorsque l'on lance la recherche trois requêtes sont effectuées.

Une permet d'afficher le ou les kanji et leurs informations : clef, prononciations, sens, niveau de JLPT. Si on passe la souris sur la clef, on voit apparaitre la signification de celle-ci.

Kenza Piter

```
SELECT * FROM KANJIS WHERE $type LIKE CONCAT('%', :k, '%');
```

Pour obtenir la clé, nous devons utiliser une deuxième requête qui se base sur la clé primaire.

```
SELECT * FROM CLEF WHERE IdClef=:idkey;
```

La deuxième permet d'afficher des exemples de mots où les kanji précédent sont présents ainsi que leur traduction. Si on passe la souris sur le mot, on voit apparaître sa prononciation. Pour cela j'ai créé au moment de la première requête, une liste contenant les kanjis. En itérant sur celle-ci, on peut exécuter la requête suivante et obtenir une table d'exemple de mot.

```
SELECT * FROM MOTS WHERE IdKanji=(SELECT IdKanji FROM KANJIS WHERE Kanji=:k);
```

La troisième permet d'afficher des exemples de phrases où les mots précédent sont présents ainsi que leur traduction. Si on passe la souris sur la phrase, on voit apparaître sa prononciation. Sur le même principe que précédemment, j'ai créé sur liste de mot afin d'itérer dessus.

```
SELECT * FROM PHRASES WHERE IdMot=(SELECT IdMot FROM MOTS WHERE Mot=:mot);
```

Les résultats s'affiche sous forme de tableau. On obtient donc trois tableaux.

Enfin, il y a une quatrième requête qui permet d'ajouter les suggestions faite par un utilisateur.

```
INSERT INTO SUGGESTIONS(Suggestion, Mail) VALUES (:sugg,:mail);
```

ADMIN.PHP :

Cette page permet de vérifier avec une requête si le login et le mot de passe se trouve dans la base de données.

```
SELECT * FROM ADMIN WHERE Login=:login AND Password=:password;
```

Si ces informations ne s'y trouve pas on retourne vers la page admin.html. Si elle se trouve, on ouvre la page admin.php. Quatre actions sont possibles sur cette page et

sont affichées sous forme d'accordéon. Les fonctions se trouvent dans le fichier fonctionadmin.php.

Dans le fichier fonctionadmin.php, il y a plusieurs renvois vers la page admin.php accompagnée de messages d'alerte et de succès. Ils s'affichent à l'aide d'un code javascript présent au début du fichier admin.php.

FONCTIONADMIN.PHP :

Dans le premier accordéon, on affiche grâce à une requête toutes les suggestions des utilisateurs.

```
SELECT DISTINCT Suggestion FROM SUGGESTIONS;
```

En dessous, on trouve un formulaire de suppression de la table SUGGESTIONS. Lorsque que la suggestion est supprimée on retourne sur la page admin.php.

```
DELETE FROM SUGGESTIONS WHERE Suggestion=:s;
```

Dans le deuxième, on peut ajouter une clé. On vérifie à l'aide de la requête suivante la présence de la clé :

```
SELECT * FROM CLEF WHERE Clef = :c;
```

Si la clé se trouve déjà dans la base de données, on retourne sur la page admin.php et un message d'alerte s'affiche. Si la clé n'y est pas, elle s'ajoute à la base de données. Ensuite on revient vers la page admin.php et un message de succès s'affiche.

```
INSERT INTO CLEF(Clef, Sens) VALUES (:c, :s);
```

Dans le troisième, on peut ajouter un kanji. Cependant si la clé n'est pas dans la base ou que le kanji y est déjà, on retourne sur la page admin.php et un message d'alerte s'affiche. On vérifie la présence de ses informations avec la requête :

```
SELECT COUNT(*) FROM KANJIS WHERE Kanji = :k;
```

```
SELECT IdClef FROM CLEF WHERE Clef = :c;
```

Sinon le kanji s'ajoute à la base de données et un message de succès s'affiche.

```
INSERT INTO KANJIS(Kanji, IdClef, KunYomi, OnYomi, Sens, NombreDeTraits, Niveau) VALUES (:k, :ic, :kun, :on, :sens, :nbt, :niveau);
```

Dans le dernier, on peut ajouter un mot et une phrase. Cependant si le kanji lié n'est pas dans la base de donnée ou que le mot y est déjà, on retourne sur la page admin.php et un message d'alerte s'affiche.

```
SELECT IdKanji FROM KANJIS WHERE Kanji = :k;  
SELECT Mot FROM MOTS WHERE Mot = :m;
```

Sinon le mot et la phrase s'ajoutent à la base de données et un message de succès s'affiche.

```
INSERT INTO MOTS(IdKanji, Mot, Prononciation, Sens) VALUES (:ik,:mot,:ml,:mt)  
INSERT INTO PHRASES(idMot, Phrase, Prononciation, Traduction) VALUES  
(:im,:phrase,:pl,:pt);
```

Les renvois vers la page admin.php avec le message d'alerte est possible grâce à cette ligne de code générée par ChatGPT :

```
header("Location: admin.php?login=" . urlencode($_SESSION["login"]) . "&pw=" .  
urlencode($_SESSION["pw"]). "&alert=success");
```

Code Javascript

NIGHTMODE.JS :

Toutes les pages sont reliées à ce code. Il permet de passer du mode jour au mode nuit en cliquant sur le bouton à gauche du menu.

SUGGESTION.JS :

Les pages de l'utilisateur, index.html et admin.php, sont reliées à suggestions.js. Le code présent dans ce fichier permet d'ouvrir et de fermer le formulaire de suggestion en cliquant sur la bulle.

Code CSS

MAIN.CSS:

Dans ce fichier on trouve les caractéristiques communes au mode jour et au mode nuit.

Bootstrap

J'ai utilisé plusieurs éléments et classes de Bootstrap :

- Celles des formulaires
- Celles des grid
- Celles pour la barre de navigation
- Celle des tables

Bug et résolution des bug

KANJI.PHP :

Dans un premier temps, j'ai voulu faire un carrousel pour afficher les kanji quand il y en a plusieurs en sortie. Cependant, il y avait une erreur. Quand je cliquais sur le bouton jour/nuit ou bien sur la bulle de suggestion, le carrousel tournait et les fonctions de base de ces boutons ne s'exécutaient pas. C'est pourquoi j'ai préféré changer l'affichage et faire un tableau.

Une autre erreur que j'ai eu était liée aux boutons de la page. Quand j'ai testé l'envoi d'une suggestion, toutes les requêtes de la page kanji.php ont été exécutées. Des tableaux vides se sont donc affichés. Pour éviter ce problème, j'ai dû ajouter des conditions pour que les requêtes ne s'exécutent seulement si on clique sur le bouton correspondant. Ça a permis de régler cette erreur, j'ai donc décidé de l'ajouter à toutes les code php où il y a une requête.

ADMIN.PHP :

J'ai voulu utiliser `session_start()` pour que les administrateurs puissent rester en passant sur les autres pages mais je n'ai pas réussi à l'utiliser de manière efficace. Après plusieurs essais, la seule solution que j'ai trouvée était de modifier le menu. Ainsi l'administrateur connecté n'a pas accès aux autres pages et le lien de déconnexion renvoie vers la page admin.html, la page de connexion.

NIGHTMODE.JS :

J'avais un problème lorsque je changeais de mode. Les images ne s'affichent pas. Cela était dû aux chemins qui diffèrent entre les pages php et html. C'est pourquoi

j'ai dû ajouter un dossier identique contenant les images au même niveau que celui des templates pour régler ce problème.

Ergonomie :

Le site est simple d'utilisation : il ne contient qu'une page utilisateur. La recherche est efficace et fluide. Il n'est pas possible de faire une recherche ou d'envoyer une suggestion si le champ est vide. Si l'utilisateur fait une recherche mais qu'elle n'est pas présente dans la base de données, on lui propose d'en faire une suggestion.

Je voulais des couleurs simples mais surtout je voulais proposer un mode nuit car c'est une option que j'utilise personnellement souvent. Je pense que ça peut intéresser un utilisateur.

Comme on peut pas penser à tout, je pense que c'est intéressant d'avoir les suggestions des utilisateurs. Ils peuvent choisir ou non d'ajouter le adresse mail.

L'ergonomie est aussi important pour les administrateurs. C'est pourquoi tous les formulaires ont des champs obligatoires et qu'on ne peut pas les envoyer sans les avoir remplis. De plus à chaque envoi un message s'affiche pour prévenir du succès ou d'une erreur.

Critique constructive sur le cours :

Le cours est bien structuré. J'ai aimé le fait qu'il soit séparé en deux parties : théorie et pratique. Ce cours m'a permis de mieux comprendre les langages php et javascript ainsi que la connexion à la base de donnée. C'est une partie que l'on avait vu en cours technique web mais que je n'avais pas assimilé.

Ces deux cours se complètent bien car le contenu est différent.