

1 実験目的・課題

Socket 通信を行いクライアントと通信し、クライアントから入力された成績情報を記録するサーバプログラムを作成する。

作成するサーバの要件

- サーバプログラムとクライアントプログラムをわけて作成
- 接続したクライアントは何度でもメッセージのやり取りができる
- 入力された成績情報を記録できる
- 今までに入力された成績情報を閲覧できる
- 名前か番号で検索できる
- 入力にエラーがある場合は通知できる
- 重複登録はできない

2 実装方法

3 結果と考察

参考文献

[1]