# **Project 1**

Due: 9/25/2023 10:30 AM

#### 서론

- (1) 각 프로젝트의 파일은 Project <번호> -> Problem <번호> 폴더 구조로 구성한다. 예를 들어, Project 1->Problem 1 의 폴더에 Problem 1 에서 요구하는 모든 파일을 저장한다. 모든 파일은 Project 1 하에서 압축(zip)하고 압축 파일 이름은 학번으로 한다.
- (2) 보고서가 필요한 경우는 pdf 형식으로 제출한다.
- (3) 프로젝트 제출일의 수업시작(오전 10 시 30 분) 전까지 blackboard 를 통하여 제출한다.
- 모든 프로젝트는 개인별 프로젝트입니다.

#### 문제 1(50점): 프로젝트 환경 설치

제공된 "VMware" 디렉토리에는 윈도우 환경을 위한 VMware 의 설치 프로그램과 Ubuntu image 가 포함되어 있다. 제시된 프로그램을 설치한 후 다음을 제출한다.

(1) (25 점) Linux 터미널에서 "**II**" command 를 입력하여 아래와 같이 현재 경로와 파일 리스트를 캡처한 이미지(problem1\_1.jpg).

(이때 VMware 를 이용하지 않은 Ubuntu 환경을 사용하여도 되지만, 추후 진행될 프로젝트를 위해 제공된 Ubuntu image 를 사용할 것을 권장합니다)

```
compiler@ubuntu:~/work$ ll
total 20
drwxr-xr-x 5 compiler compiler 4096 Aug 25 17:39 ./
drwxr-xr-x 17 compiler compiler 4096 Aug 27 02:15 ../
drwxrwxr-x 25 compiler compiler 4096 Aug 25 17:50 llvm-project/
drwxr-xr-x 2 compiler compiler 4096 Aug 20 03:47 Project_1/
drwxr-xr-x 25 compiler compiler 4096 Aug 25 23:55 riscv-gnu-toolchain/
compiler@ubuntu:~/work$
```

(2) (25 점) Lex package 를 설치하고, "Project\_1" 디렉토리에서 "**sh lex.sh**" command 를 입력하여 "example1"을 생성한 뒤, 실행하여 캡처한 이미지(problem1\_2.jpg)

```
compiler@ubuntu:~/work/Project_1$ ./example1
stop
stop command received
start
start command received
```

## 문제 2(100점): Lexer

제공된 간단한 C 코드인 mat\_mul.c의 token을 인식하는 lexer를 구현한다. 이 때 제공된 코드에서만 사용된 token을 식별하면 된다. 또한, 작성한 lexer의 출력은 문제와 함께 제공된 result.txt와 동일해야 한다.

Characters	Tokens
#define, int, void, if, else, for	DEFINE, INT, VOID, IF, ELSE, FOR
=, +=	OP_ASSIGN
++	OP_INC
+	OP_ADD
-	OP_SUB
*	OP_MUL
/	OP_DIV
&&,	OP_LOGIC
!=, ==, <,	OP_REL
mat_mul, i, j,	ID
0, 128,	NUM
//, /* */	COMMENT
[, ], (, ), {, }, ;, ,	DELIMITER
whitespace (₩t)는 출력하지 않음	

- delimiter의 경우 yytext를 이용하여 입력 문자를 그대로 출력되도록 작성한다.

### 다음을 제출한다.

- (1) (10 점) Lex code 를 compile 하여 executable file 을 생성할 수 있는 script file (problem2\_1.sh).
- (2) (70 점) Lex code (problem2\_2.l) 및 제출된 problem2\_2.l 에 대한 간단한 설명 보고서 (problem2\_2.pdf)
- (3) (20 점) Compile 된 Lexer binary 를 실행하고, "~/work/Project\_1" 디렉토리에 있는 "mat\_mul.c" 파일을 입력했을 때 나오는 출력 결과물에 대한 이미지 (problem2\_3.jpg)