Santrauka

Įžanga

1. Analizė
   1. Prototipas
   2. Panaudos atvejai
   3. Atvirkštinė psichologija
2. Grafinė naudotojo sąsaja
   * 1. Pagrindinis vaizdas
     2. Menu
3. Programėlės architektūra
   * 1. Taškų Sistema
     2. Menu
     3. Pasiekimų dalinimasis
4. Serverinės dalies architekra
5. Duombazė
   1. ER Diagrama
6. Testavimas
7. Rekomendacijos ateities darbams
8. Išvados ir rezultatai