

MySTL	
-	size int
-	indx deque<int>
-	name string
-	name2 string
-	namSiz unsigned short
-	nShips int
-	ships deque<string>
-	fnames unordered_set<string>
-	fnSize int
-	stack stack<string>
-	topPlyrs map<string,float>
+	MySTL()
+	virtual ~MySTL()
+	setName(name : string) : void
+	set2Upper(str : string) : string
+	getName() : string
+	setSet() : void
+	setShips() : void
+	setStack(strings : list<string>&) :
+	void
+	fillGuess() : void
+	setDeqWthSize() : void
+	start() : void
+	string getMin() : void
+	void setTopPlyrs() : void
+	getTopPlyrs() : void
+	prntDeq(nmes : deque<string>&)
+	: void
+	prntDeqRev(nmes :
+	deque<string> &) : void
+	prntMap(tPlyrPair : map<string,
+	float>&) : void
+	prntListFlt(hiScores :
+	list<float>&) : void
+	prntListStr(fnmes : list<string>&)
+	: void
+	prntQue(strings : queue<string>
+	&) : void
+	prntSetStr(nameSets :
+	unordered_set<string>&) : void
+	prntStckFIFO() : void
+	prntStckRev() : void
+	shuffleThis() : void
+	shuffleThis(nums : deque<int>&)
+	: void
+	pause() : void