CIS-17C Project 1
STL Battleship

Battleship

-	MINPLAYRS	const int
-	MAXHITS	const int
-	MAXSHIPS	const int
-	p1Winner	bool
-	nPlayer	int
-	indx	*int
-	player	**User
-	guesBrd	Board [MINPLAYRS]
-	board	Board [MINPLAYRS]
-	scorecard	ScoreCard [MINPLAYRS]
-	finalSC	ScoreCard [MINPLAYRS]

+ Battleship()
+ ~Battlship()
+ startgame(user : User&, recSize : const long) : bool
+ play(plyrIndx : int) : void
+ setNPlayer() : void
+ setP1Winner(scorCard : ScoreCard[], name : string []) : void
+ isNewHiScore(user : User &, recSize : const long) : bool
+ selectDice(diceNum : int) : void
+ selectCategory(plyrIndx : int, name : string): void
+ getRules() : void
+ prntRound() : void
+ pause(ch='c' : char) : void
+ displayOptions(ans : int &) : void

MySTL

-	size	int
-	indx	deque<int>
-	name	string
-	name2	string
-	namSiz	unsigned short
-	nShips	int
-	ships	deque<string>
-	fnames	unordered_set<string>
-	fnSize	int
-	stack	stack<string>
-	topPlyrs	map<string,float>

+ MySTL()
+ virtual ~MySTL()
+ setName(name : string) : void
+ set2Upper(str : string) : string
+ getName() : string
+ setSet() : void
+ setShips() : void
+ setStack(strings : list<string>&) : void
+ fillGuess() : void
+ setDeqWthSize() : void
+ start() : void
+ string getMin() : void
+ void setTopPlyrs() : void
+ getTopPlyrs() : void
+ prntDeq(nmes : deque<string>&) : void
+ prntDeqRev(nmes : deque<string> &) : void
+ prntMap(tPlyrPair : map<string, float>&) : void
+ prntListFlt(hiScores : list<float>&) : void
+ prntListStr(fnmes : list<string>&) : void
+ prntQue(strings : queue<string> &) : void
+ prntSetStr(nameSets : unordered_set<string>&) : void
+ prntStckFIFO() : void
+ prntStckRev() : void
+ shuffleThis() : void
+ shuffleThis(nums : deque<int>&) : void
+ pause() : void

Board

-	ROWS	const int
-	COLS	const int
-	isP1Turn	bool
-	round	int
-	p1GShps	int
-	p2GShps	int
-	numShp1	int
-	numShp2	int
-	count1	int
-	count2	int
-	board1	char[ROW][COLS]
-	board2	char[ROW][COLS]
-	plyrName	string[MINPLYRS]

+ Board()
+ virtual ~Board()
+ fillGameBrd() : void
+ fllGArr() : void
+ fileSum() : void
+ confrmGuesBrd() : void
+ showGuess(p1GueIndx: int, p2GueIndx : int) : void
+ prntBrd(board : char arr[][COLS]) : void
+ plyrOppBrds(currPlyrIndx int, oppontentIndx : int) : void
+ fillBoard() : void
+ get_isSelected() const : void
+ setFinalSC(board Board &) : void
+ setRound(rnd : int) : void
+ printBoard() const : void
+ printFinalSC(name="Player" : string) : void