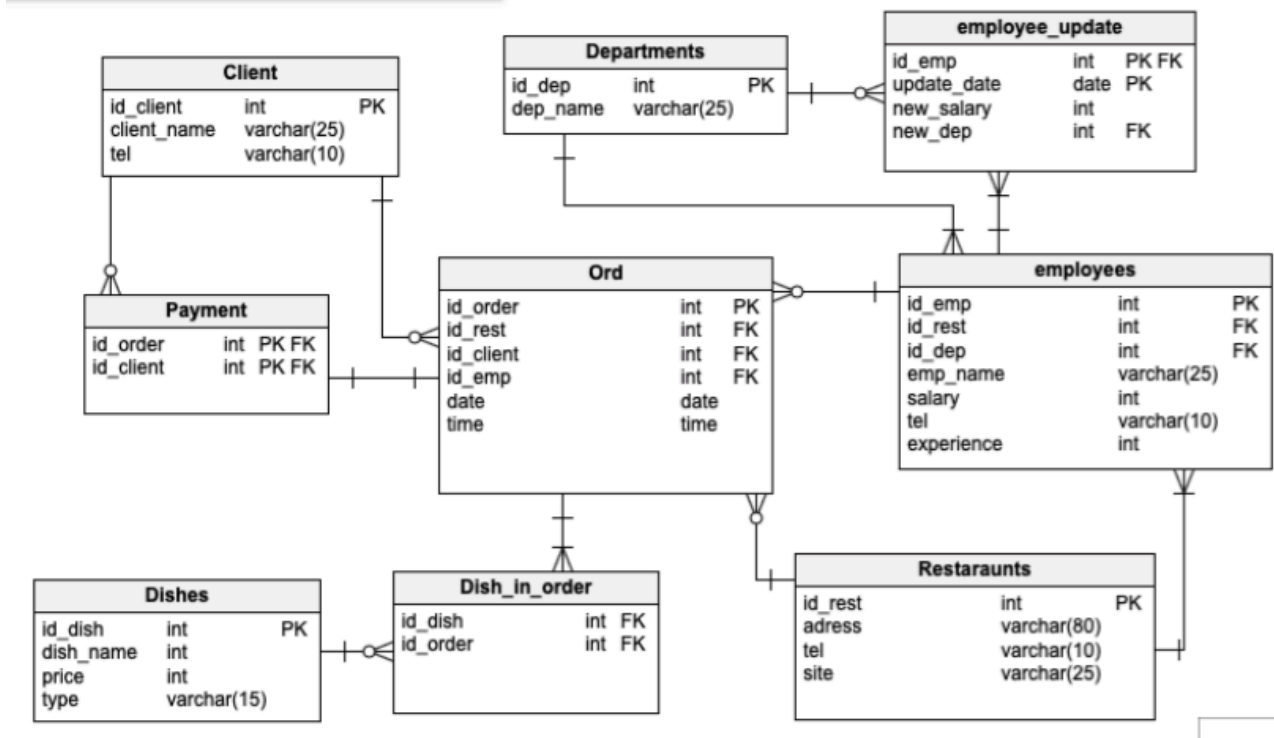


Сеть ресторанов

Логическая модель



Описание логической модели

Restaurants – таблица с данными о ресторанах, номер, адрес, телефон и сайт

Ord – таблица с данными о заказах, номер заказа, ресторан, клиент, официант, дата и время

Departments – таблица с данными о должностях, номер и название

Client – данные о клиентах, номер клиента, имя и телефон

Dishes – данные о блюдах, номер, название, цена и тип

employees – данные о работниках, номер, ресторан, должность, имя, зарплата, телефон, опыт

Payment – таблица с данными об оплате заказа, номер заказа и клиент

Dish_in_order – таблица с данными о блюдах в заказах, номер блюда и номер заказа

employee_update – таблица с данными о изменениях должности/зарплаты сотрудников

Функции:

Sum_of_order (*id_ord* **int**) – по номеру заказа возвращает его сумму, складывает цены всех блюд в заказе

Most_frequent_client (*d* **date**)

RETURNS Table(**name** **VARCHAR**(25), **id_cl** **INT**, **orders** **BIGINT**) – возвращает данные одного из самых частых клиентов, начиная с некоторой даты, например нужна для получения каких-то бонусов клиентом

Триггер:

Emp_update – при вставке или изменении таблицы *employees* добавляет данные в таблицу *employee_update*

Роли и права:

Director – может смотреть таблицу *Restaurants*, изменять таблицу *employees*

Manager – может смотреть таблицу *employees*, изменять таблицу *Ord* и *Dish_in_order*

Chef – может изменять таблицу *Dishes*