

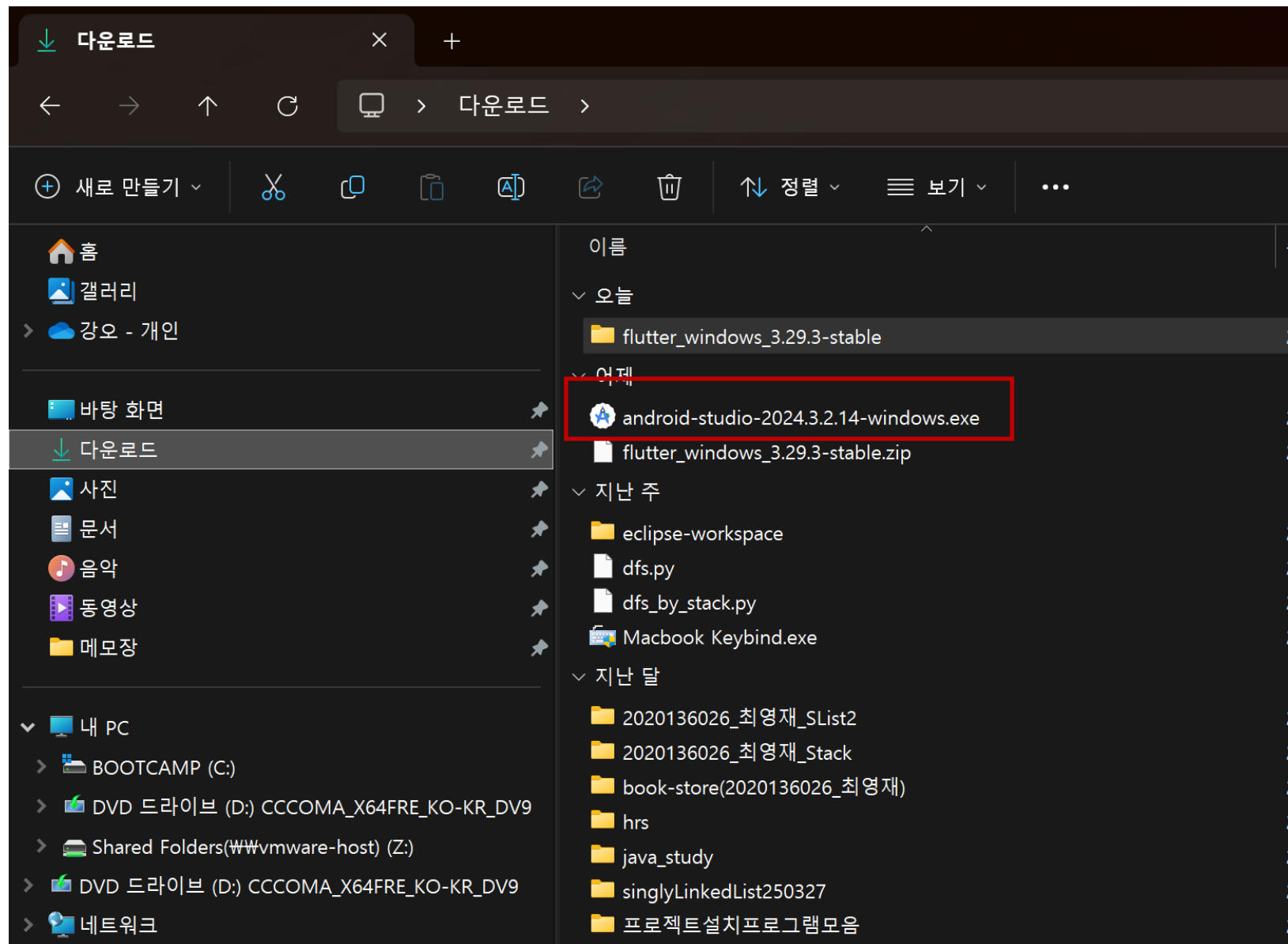
# 플러터 개발환경 설정방법

2025/05/01  
IT소프트웨어학과  
2020136026  
최영재

## ■ 안드로이드스튜디오설치

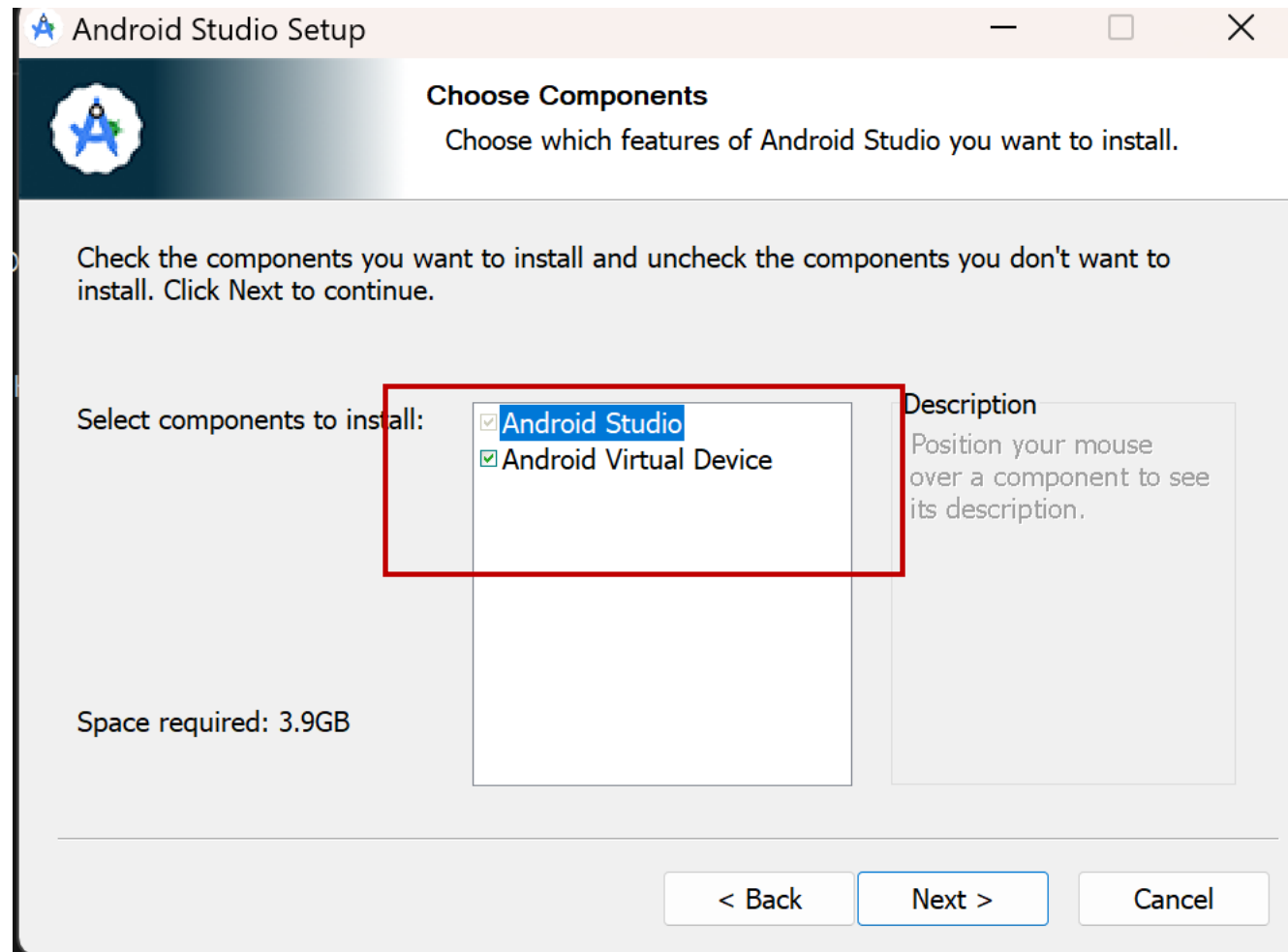
C:\₩계정₩다운로드에서  
android-studio-2024.3.2.14-  
windows.exe를 실행해서 설  
치한다.

우측마우스버튼 누르고  
관리자 권한으로 실행한다.



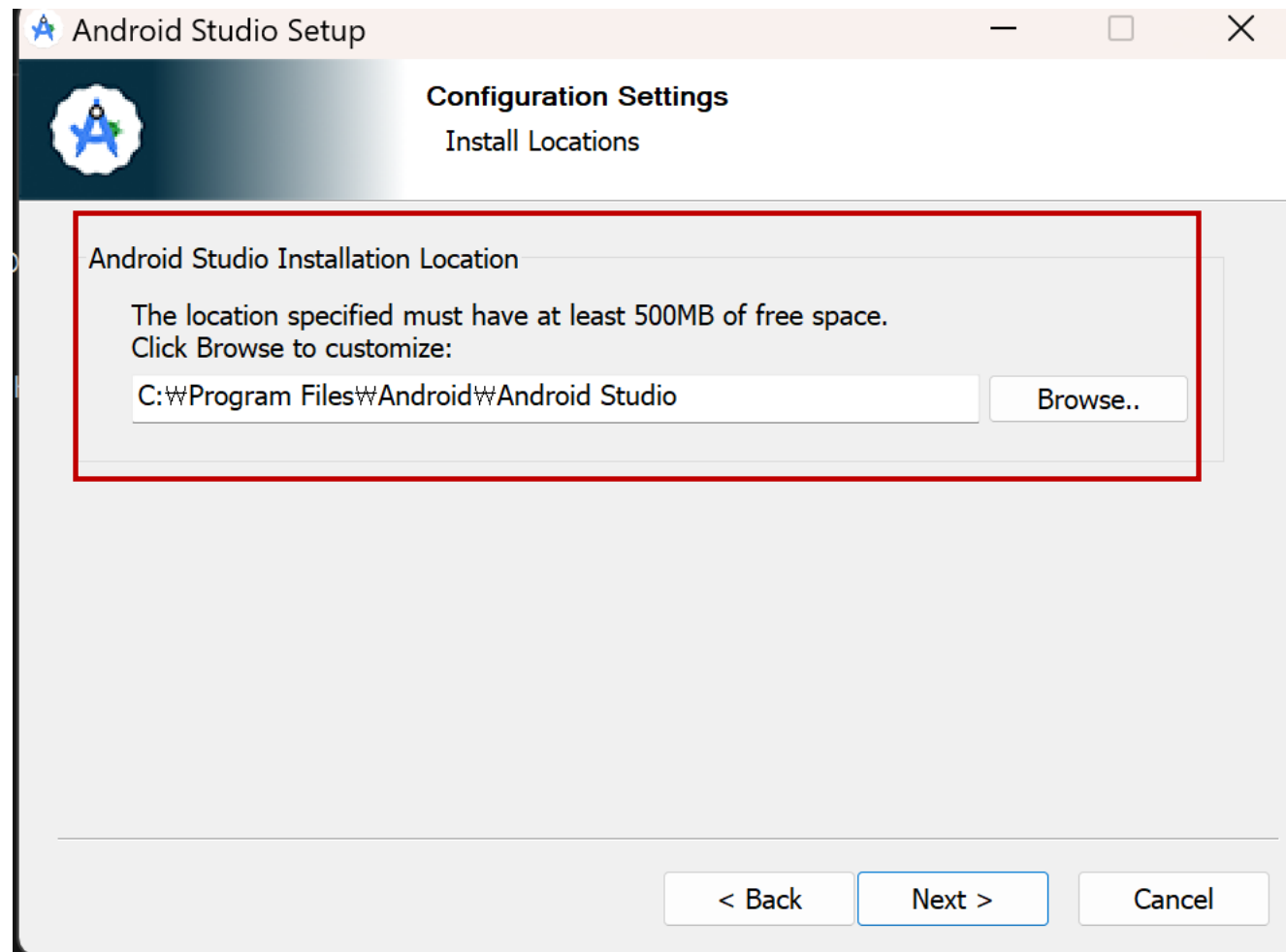
## ■ 안드로이드스튜디오설치

Component 선택화면에서  
전체 다 선택해서 설치한다.



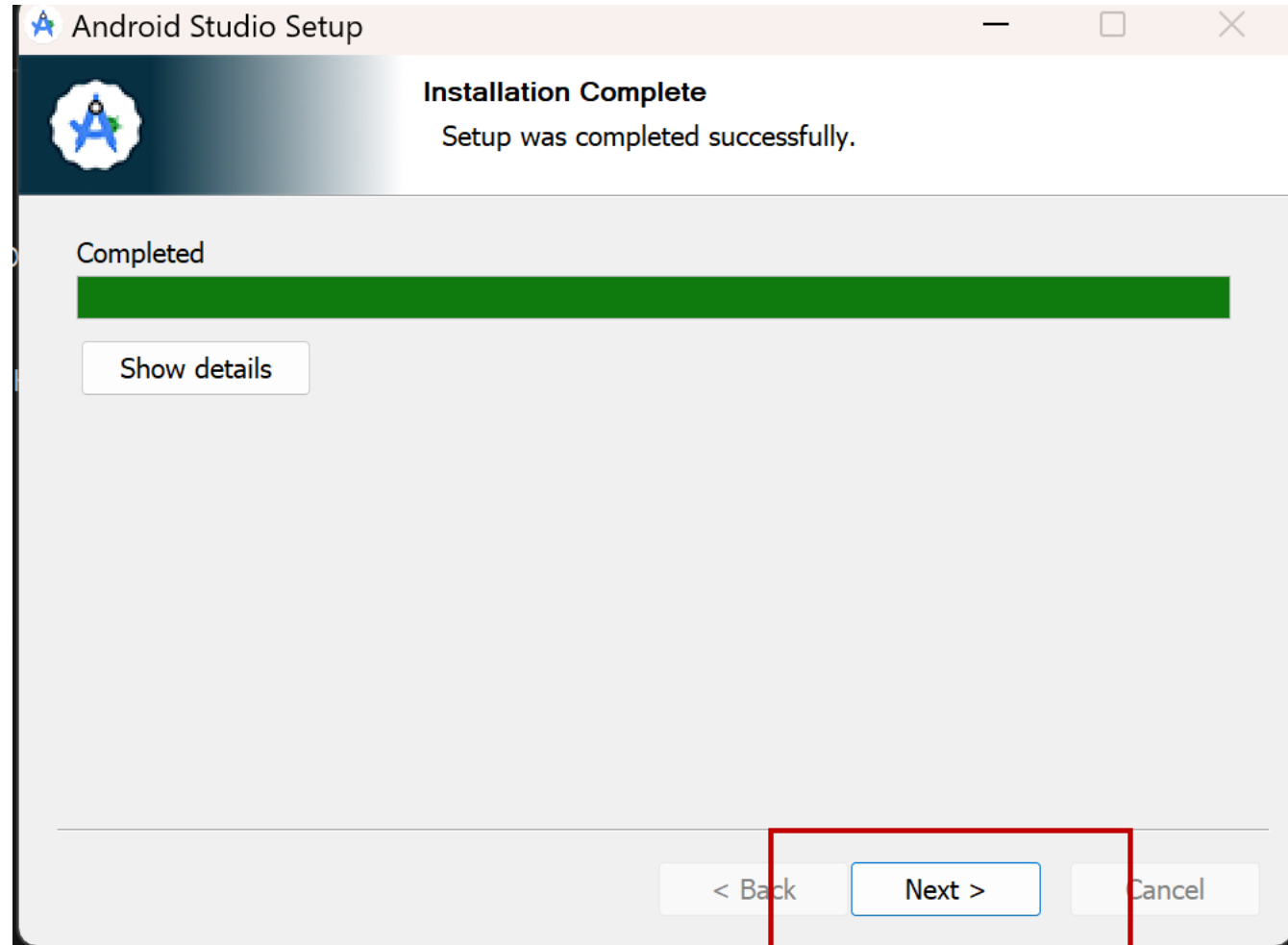
## ■ 안드로이드스튜디오설치

다음(next)를 누른다.



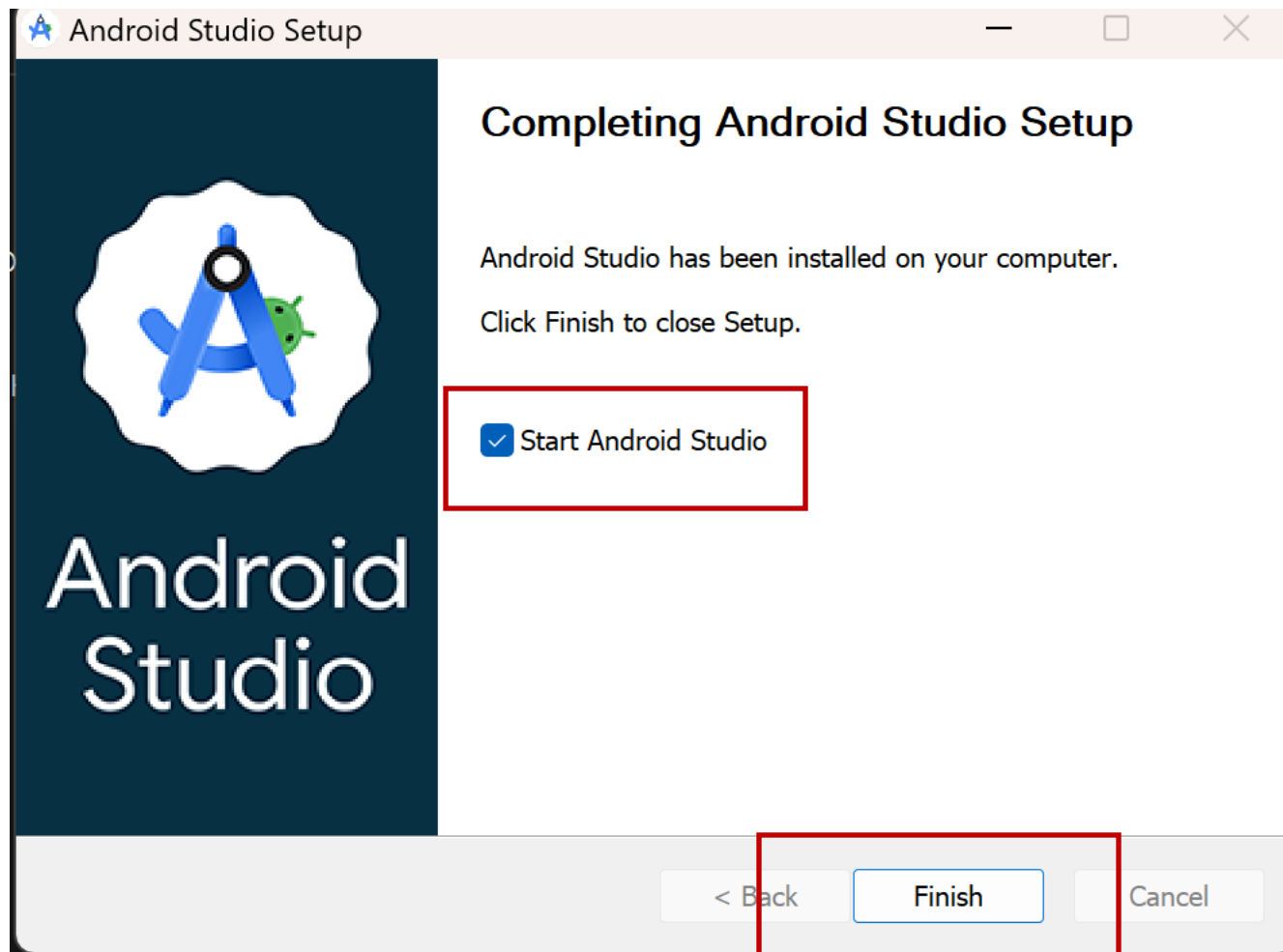
## ■ 안드로이드스튜디오설치

다음(next)를 누른다.



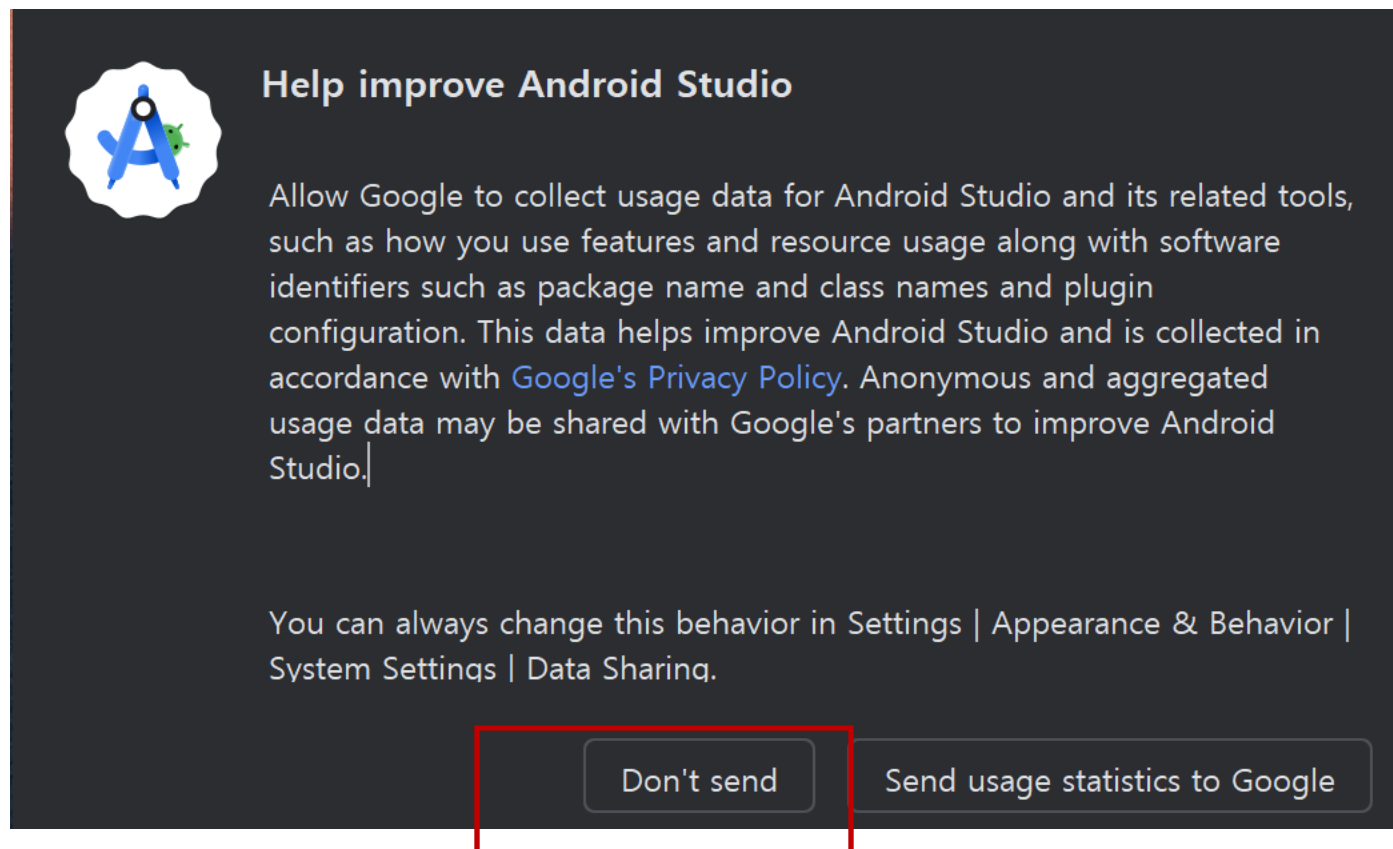
## ■ 안드로이드스튜디오설치

Start Android Studio체크되어 있는상태에서 Finish를 누른다.



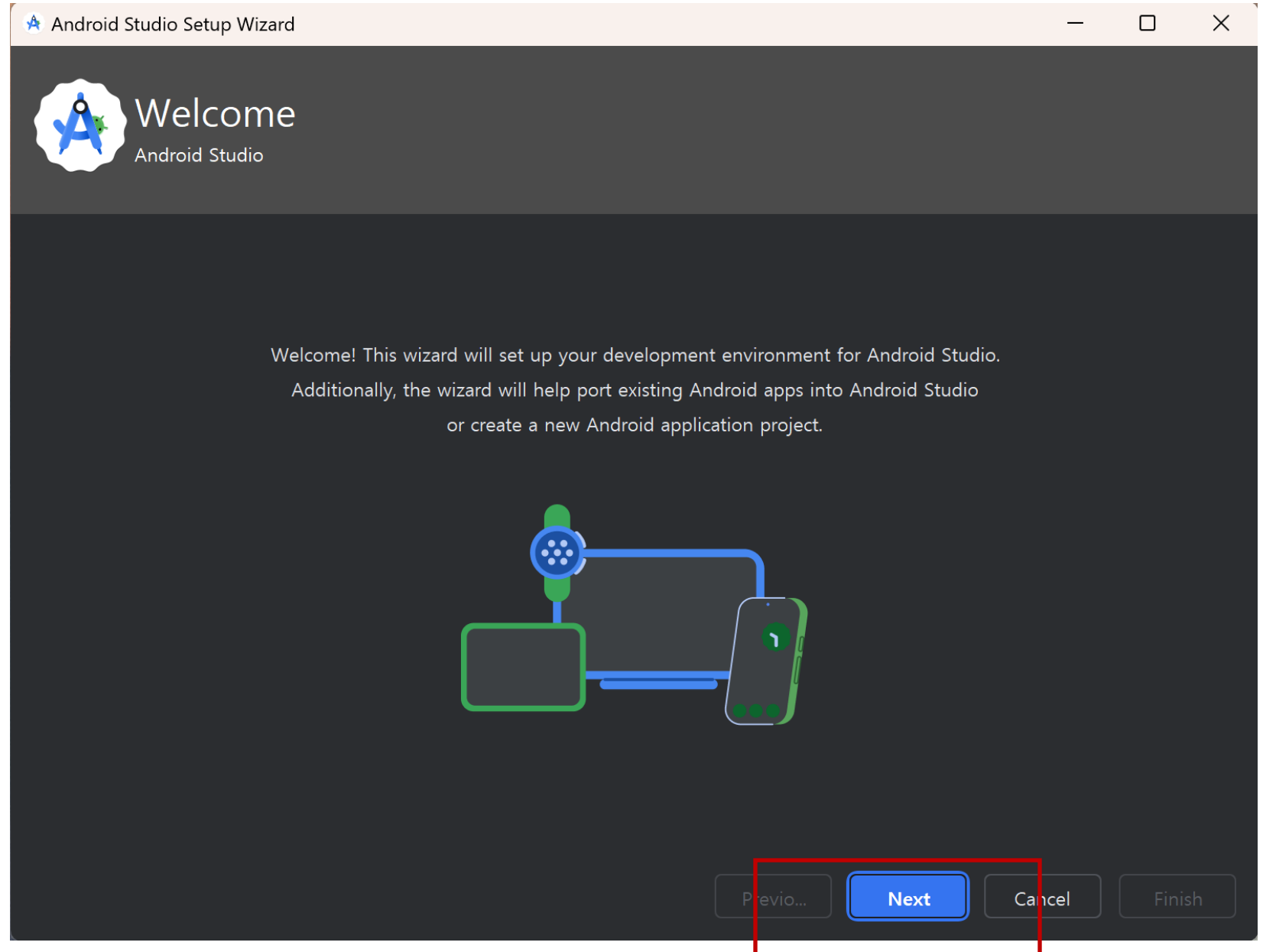
## ■ 안드로이드스튜디오설치

개인데이터 Don't Send로 선택한다.



## ■ 안드로이드스튜디오설치

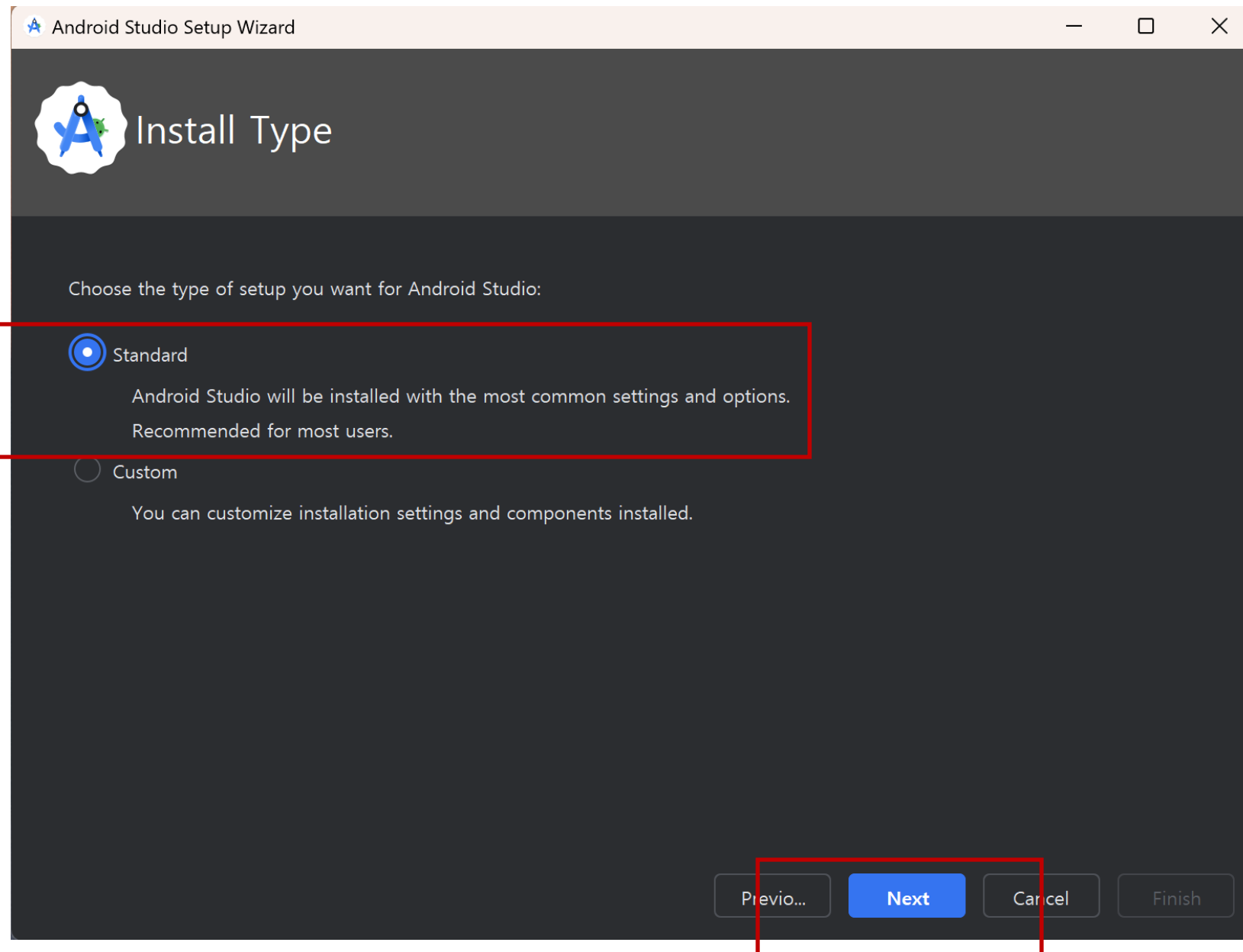
Next를 누른다.





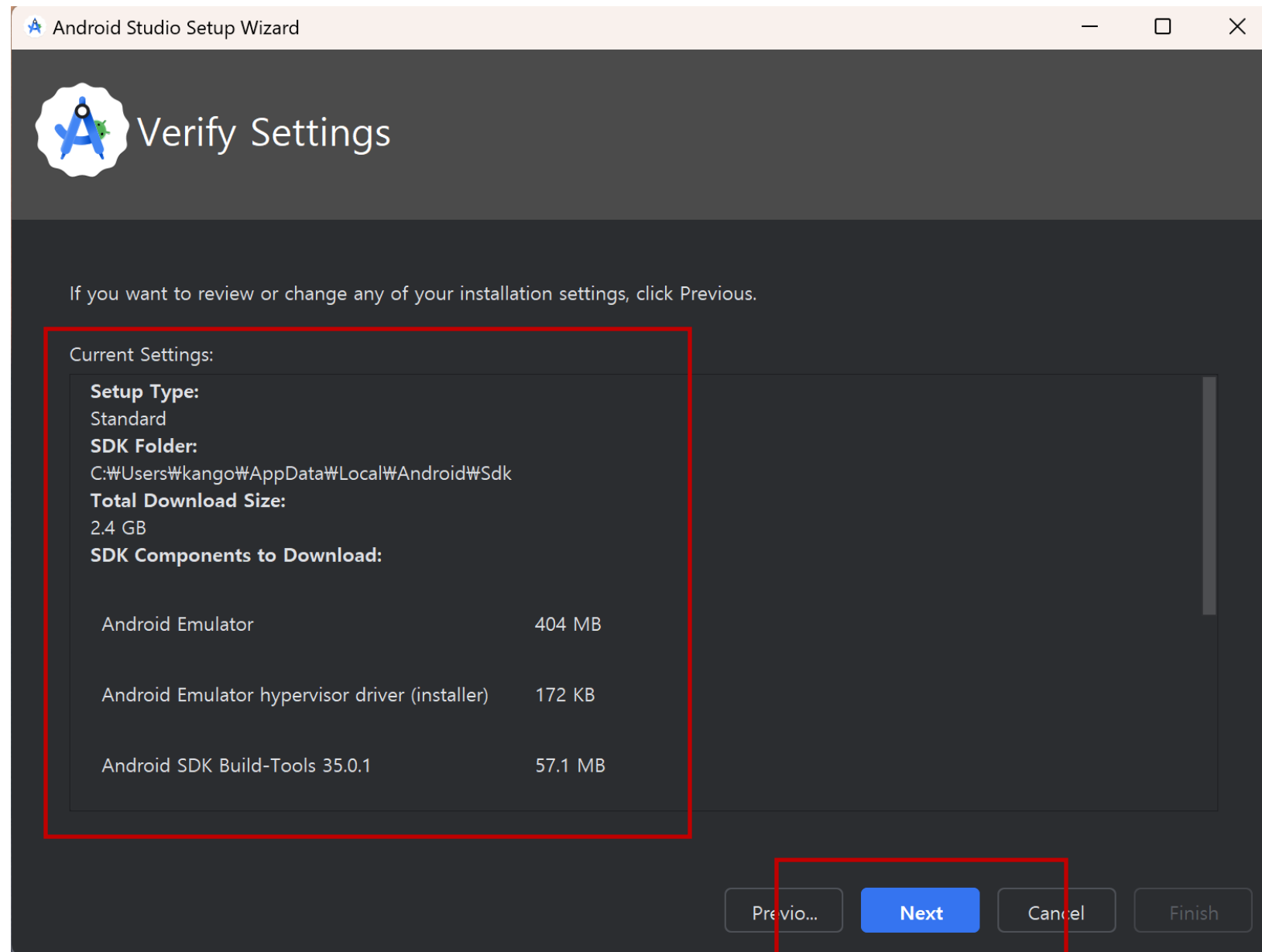
## ■ 안드로이드스튜디오설치

Install Type을 Standard로 선택된것 확인하고 next를 누른다.



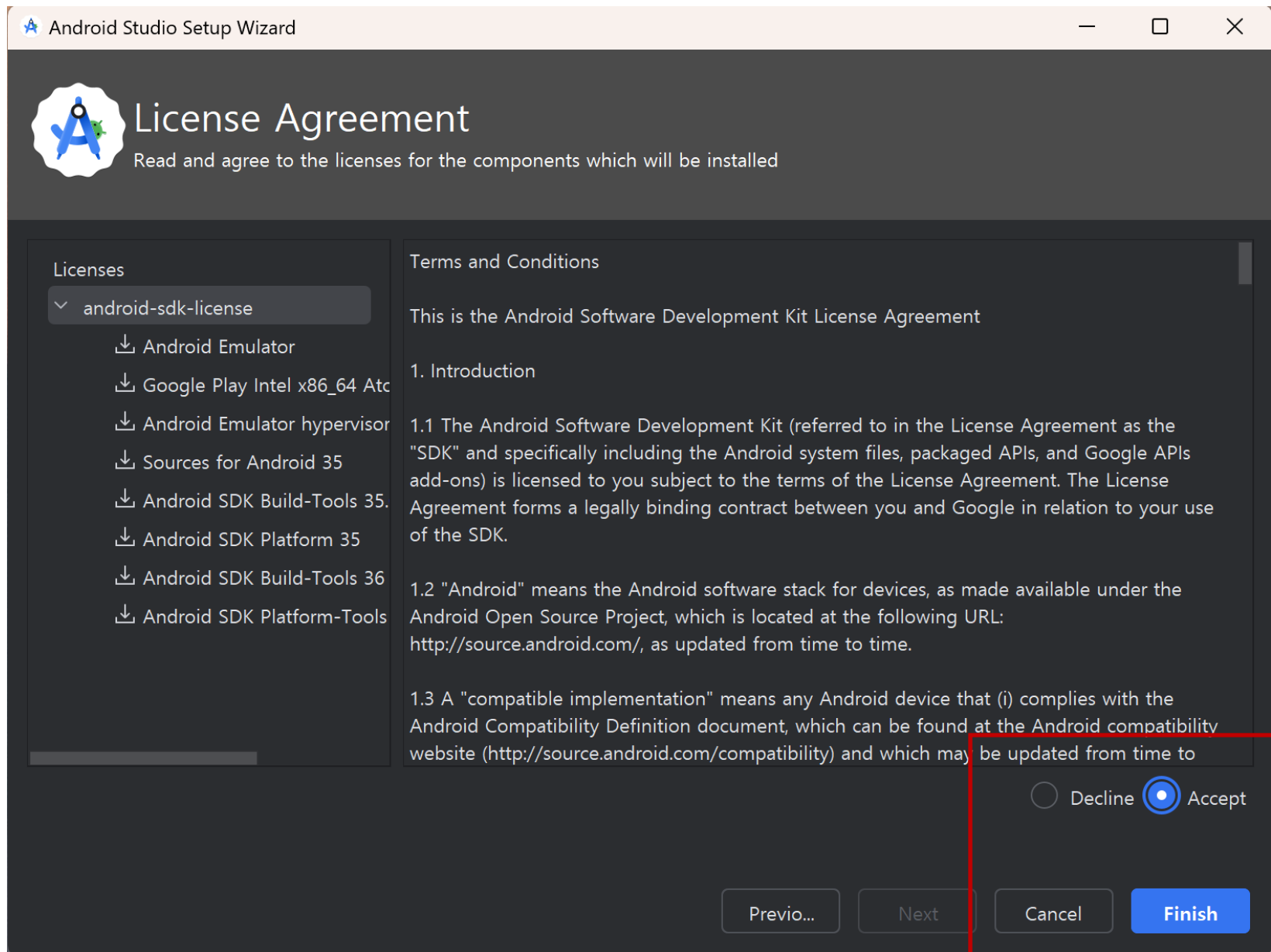
## ■ 안드로이드스튜디오설치

세팅된 정보를 한번 확인하고 Next를 누른다



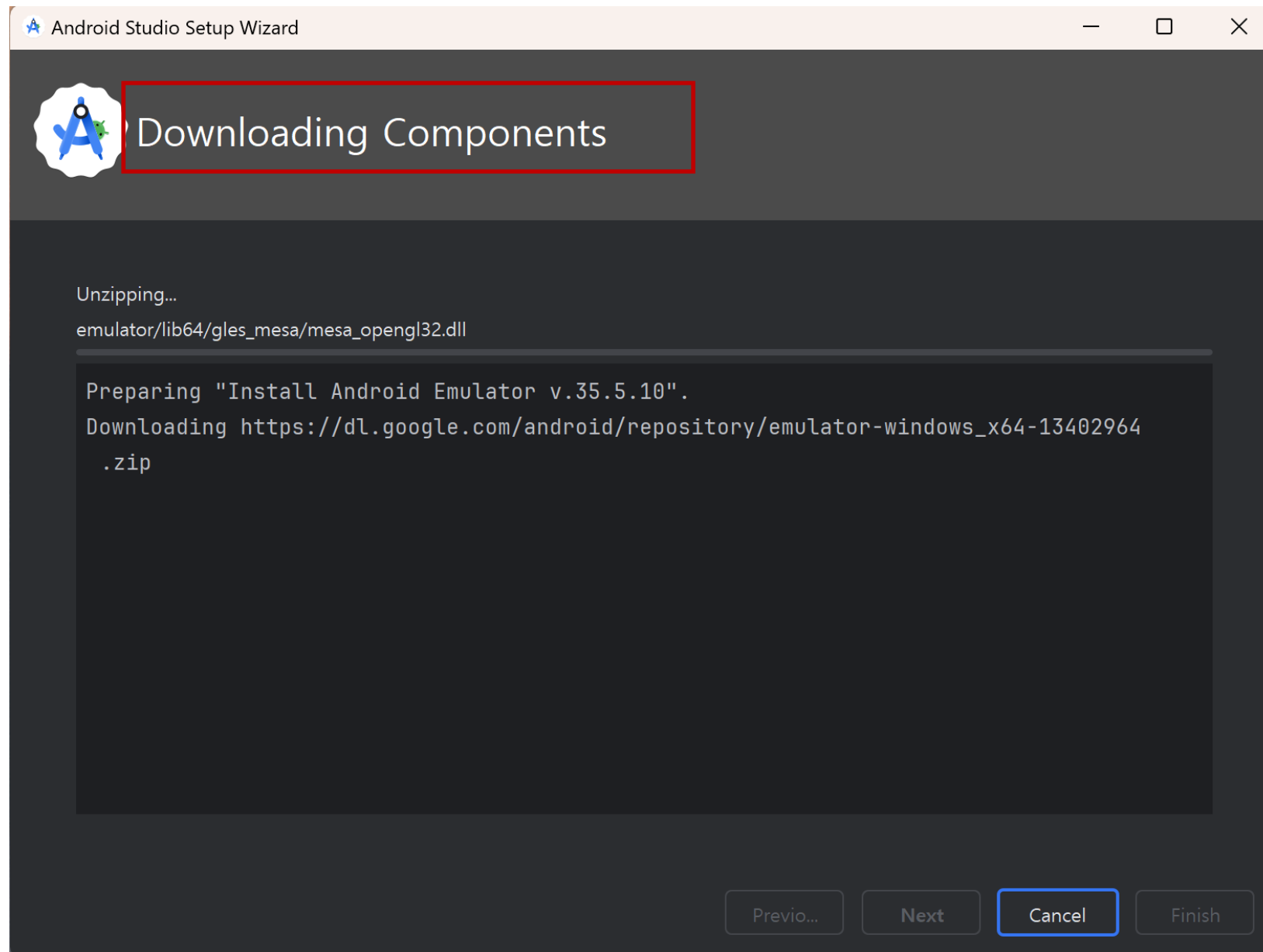
## ■ 안드로이드스튜디오설치

라이선스 accept하고 Finish  
를 누름.



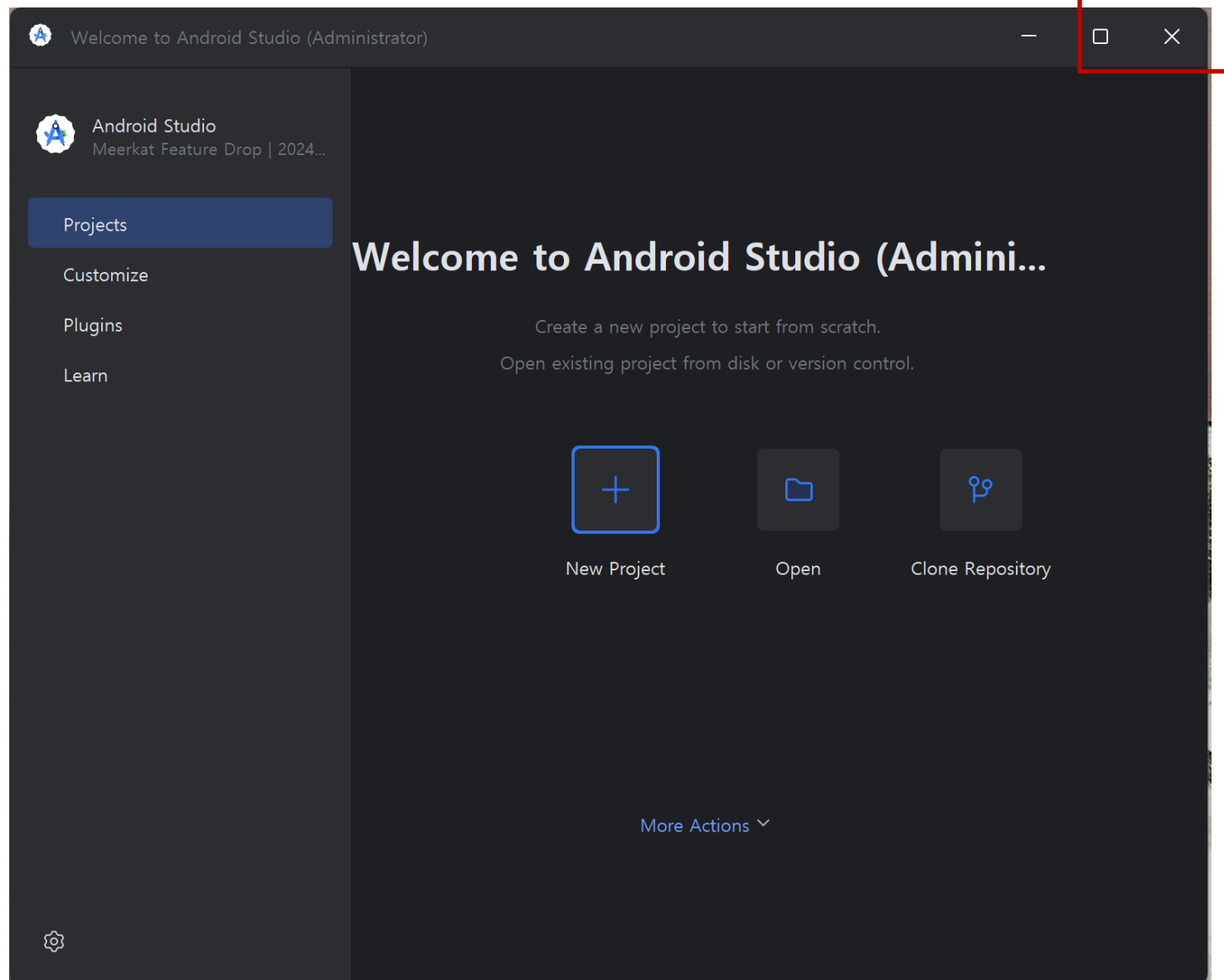
## ■ 안드로이드스튜디오설치

한참동안 Components를 다운로드함. 기다려야 함.



## ■ 안드로이드스튜디오설치

설치 완료됨  
일단 안드로이드 스튜디오를  
X자를 눌러서 종료하고 다음  
장부터 Flutter SDK를 설치할  
준비를 한다.



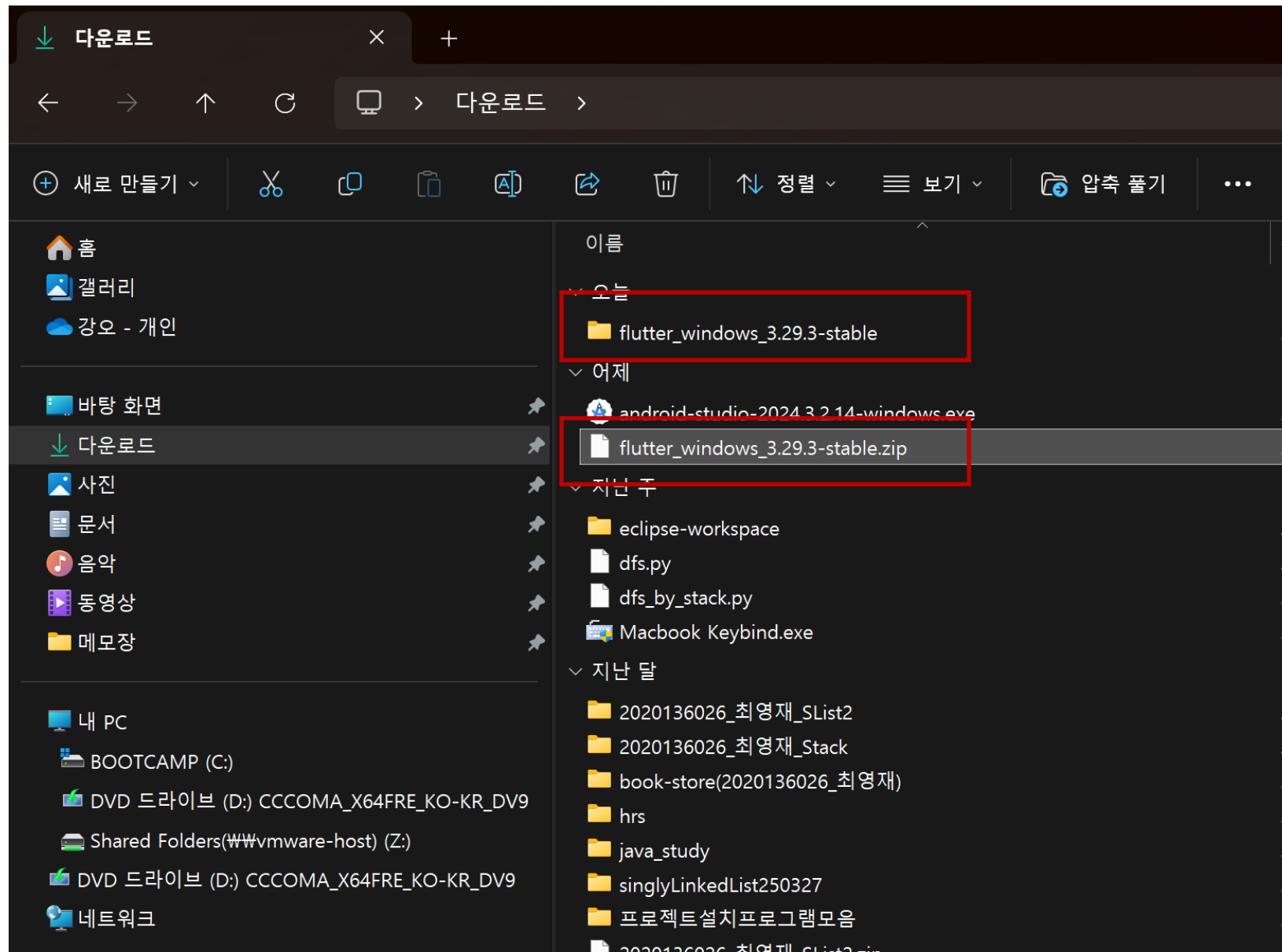
## ■ 플러터 SDK 압축해제

탐색기에 다운로드 디렉토리에 가서

flutter\_windows\_3.29.3-stable.zip 을 알집을 이용해서 압축을 그대로 푼다.

그러면

flutter\_windows\_3.29.3-stable이란 디렉토리가 생김.



## ■ 플러터 SDK 압축해제

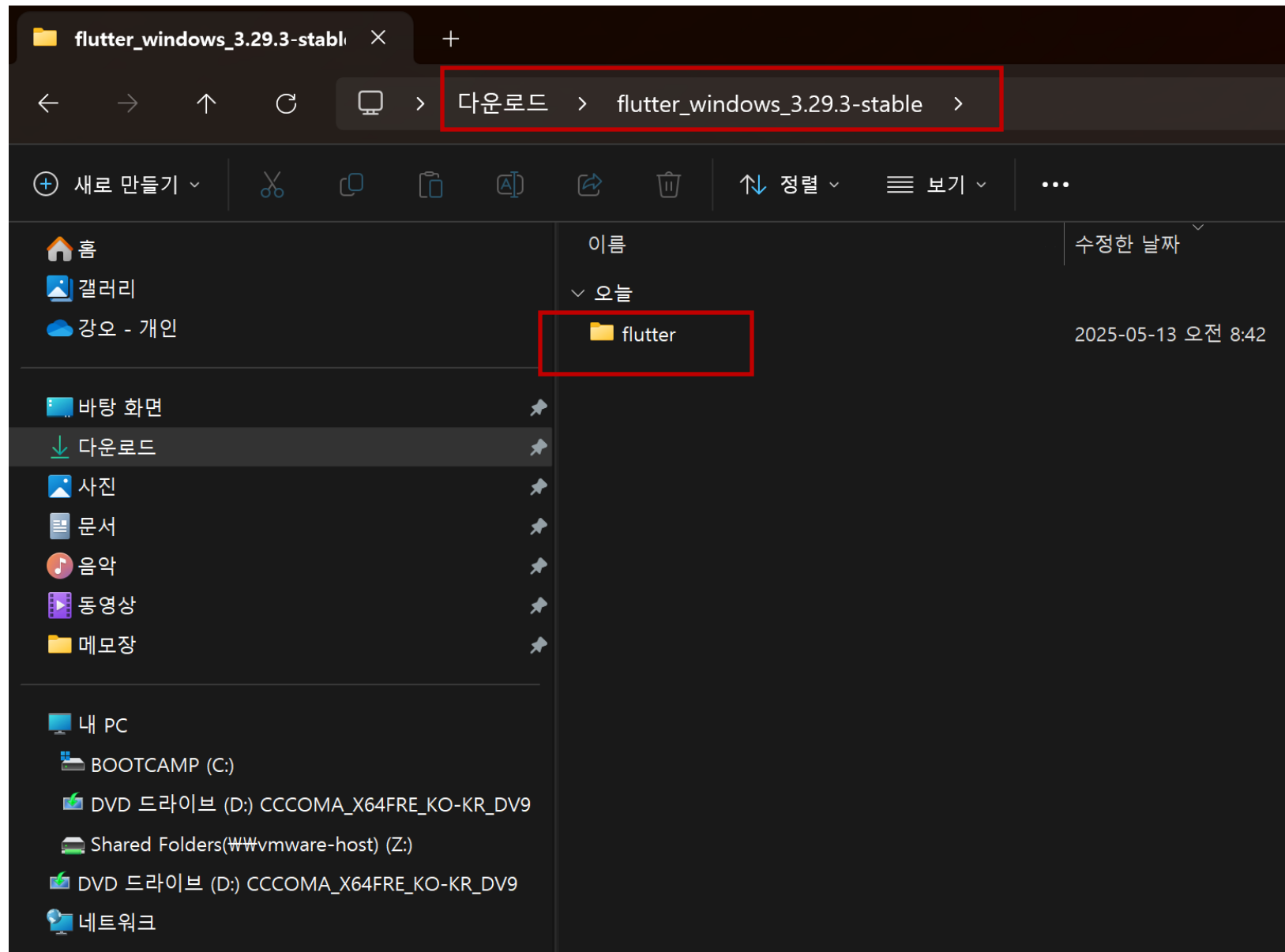
탐색기에서  
flutter\_windows\_3.29.3-  
stable로 이동한다.

그러면 flutter란 디렉토리가  
하나보인다.

이게 플러터SDK 디렉토리이  
다. 나중에 안드로이드 스튜디오에서 이 디렉토리로 설  
정해주면 된다.

Flutter SDK 디렉토리  
C:\Users\kango\Downloa  
ds\flutter\_windows\_3.29.3-  
stable\flutter

Flutter로 이동해서 탐색기  
주소창을 복사하면 된다.

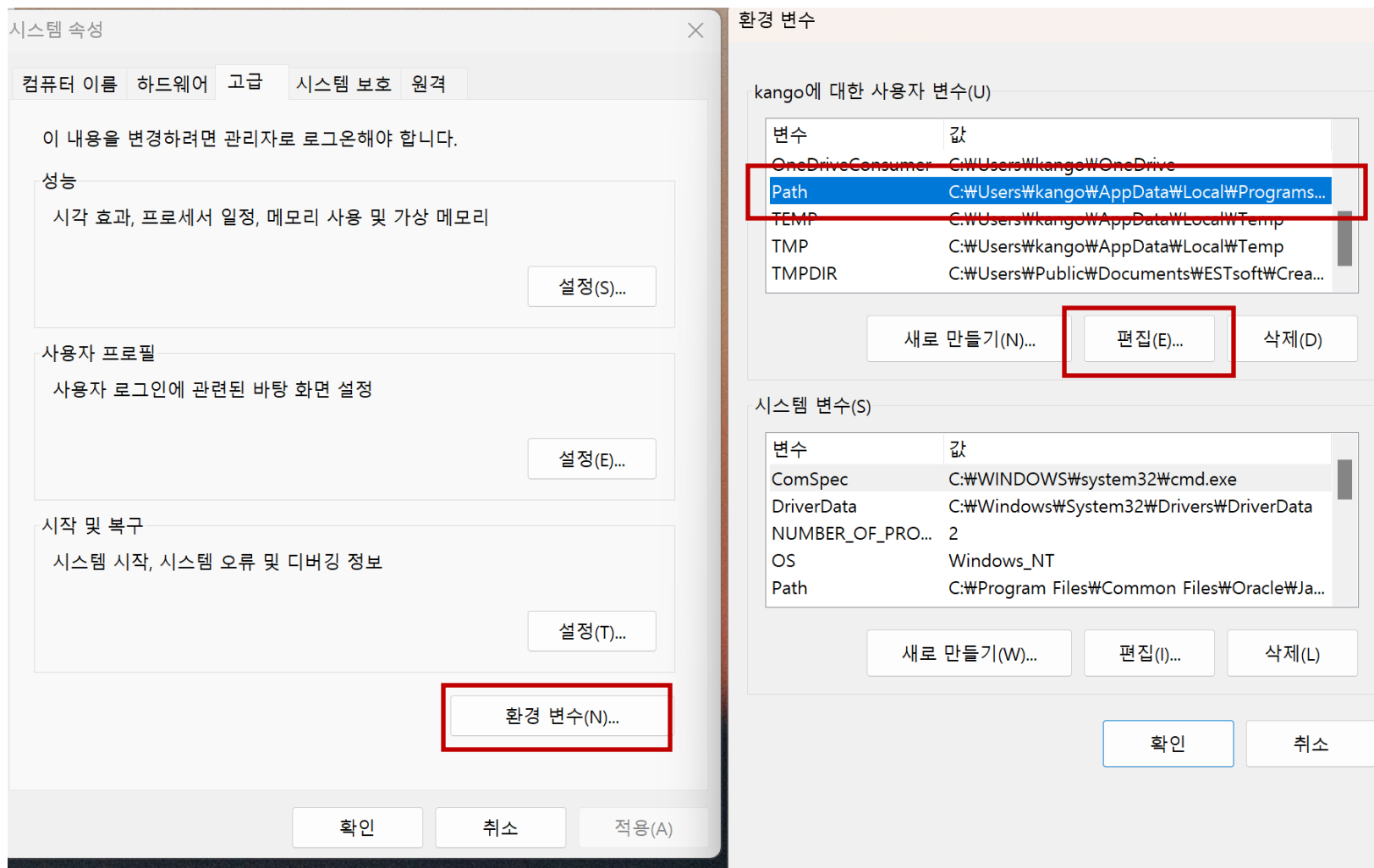


## ■ 시스템 환경변수 PATH에 bin디렉토리 추가

작업표시줄에서 "시스템환경 변수"를 검색하고 시스템속성이 뜨면 우측하단에 "환경 변수"를 클릭한다.

환경변수창에서 Path를 찾아서 편집을 누른다 그리고 아래 플러디 SDK\bin을 추가해준다.

C:\Users\kango\Downloads\flutter\_windows\_3.29.3-stable\flutter\bin



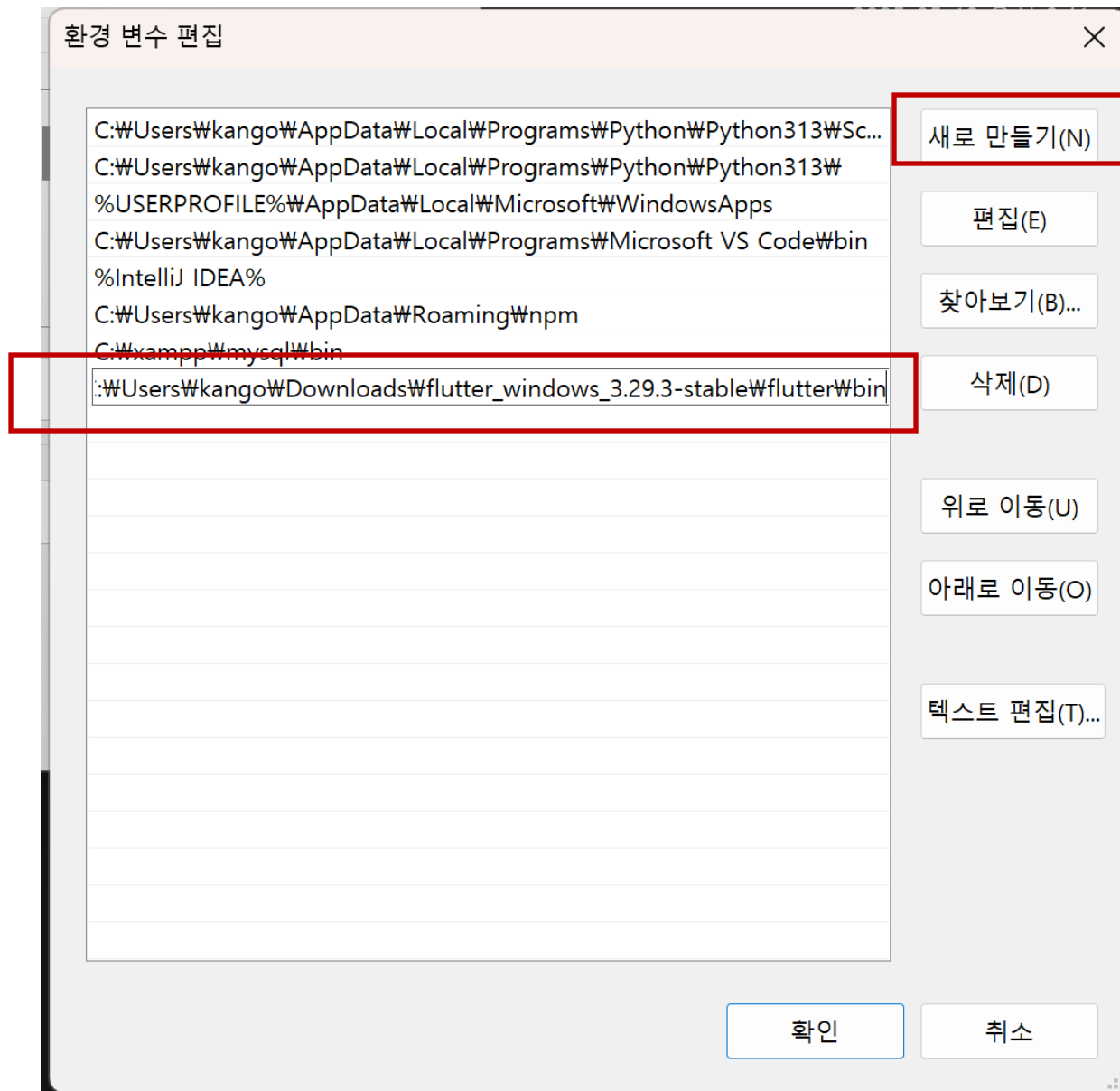


## ■ 시스템 환경변수 PATH에 bin디렉토리 추가

환경변수 편집창에 들어가면 우측에 "새로만들기"를 누른 후, 이전에 탐색기 주소표시줄을 복사한것을 그대로 붙여넣기하고 %bin을 추가해준다.

**C:\Users\kango\Downloads\flutter\_windows\_3.29.3-stable\flutter\bin** 추가!!!

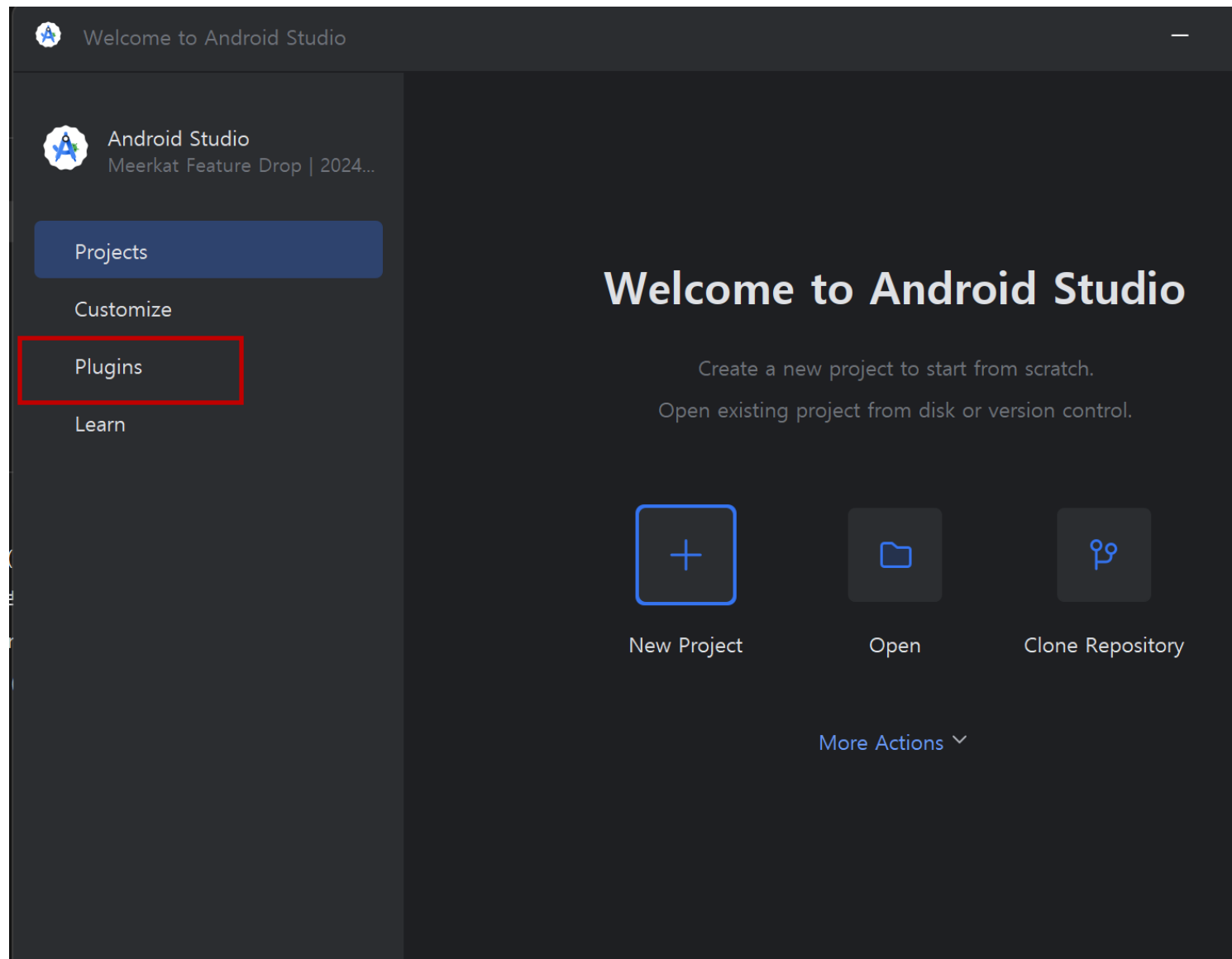
bin은 binary의 약자로 실행파일이 모여있는 디렉토리를 의미한다. bin을 path에 추가하면 터미널창에서 플러터 실행파일을 아무데서나 실행할 수 있다.



## ■ 안드로이드스튜디오에 Flutter Plugin 설치

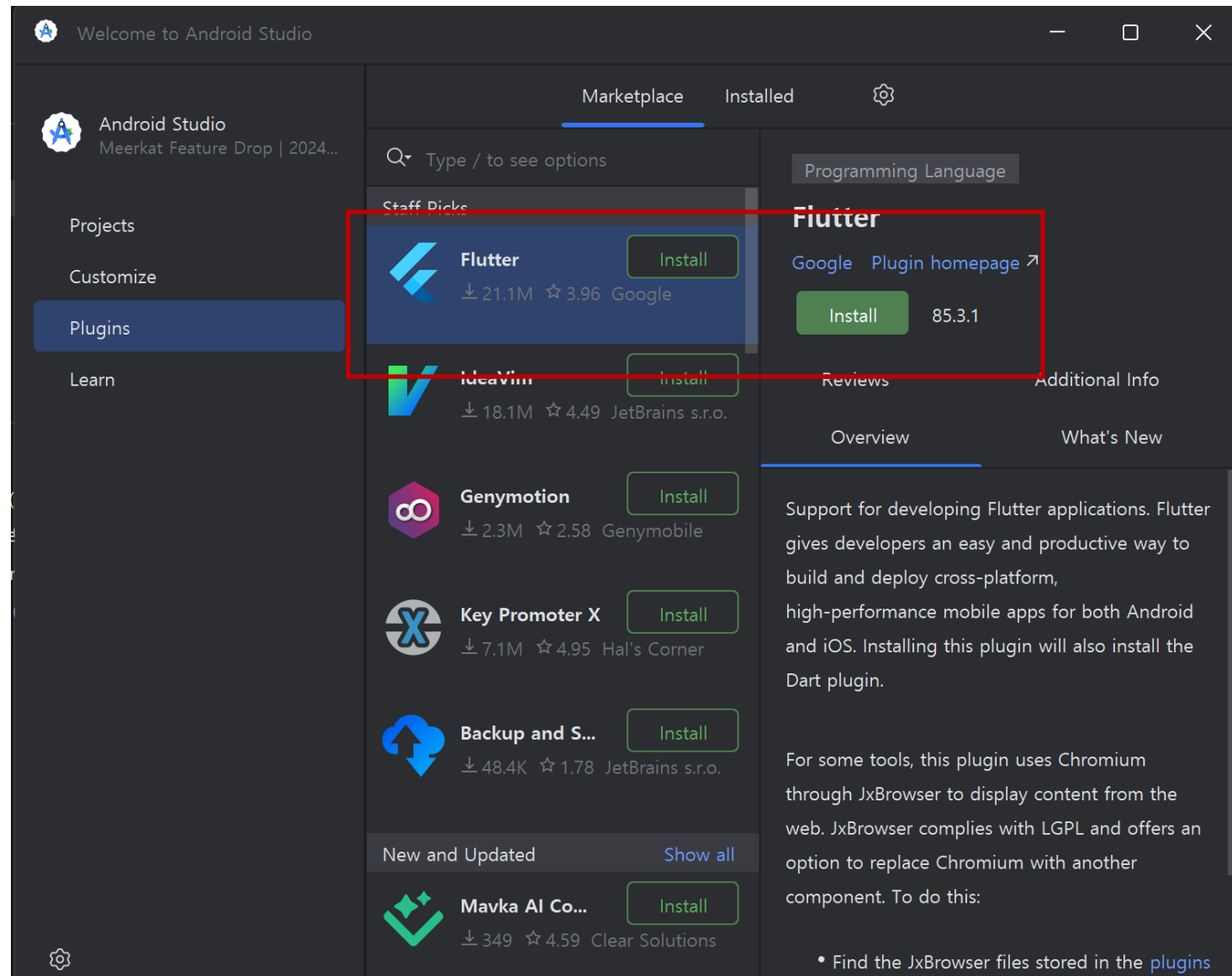
다시 안드로이드스튜디오를 실행한다.

그리고 첫화면 좌측에 보면 "Plugins"로 들어간다.



## ■ 안드로이드스튜디오에 Flutter Plugin 설치

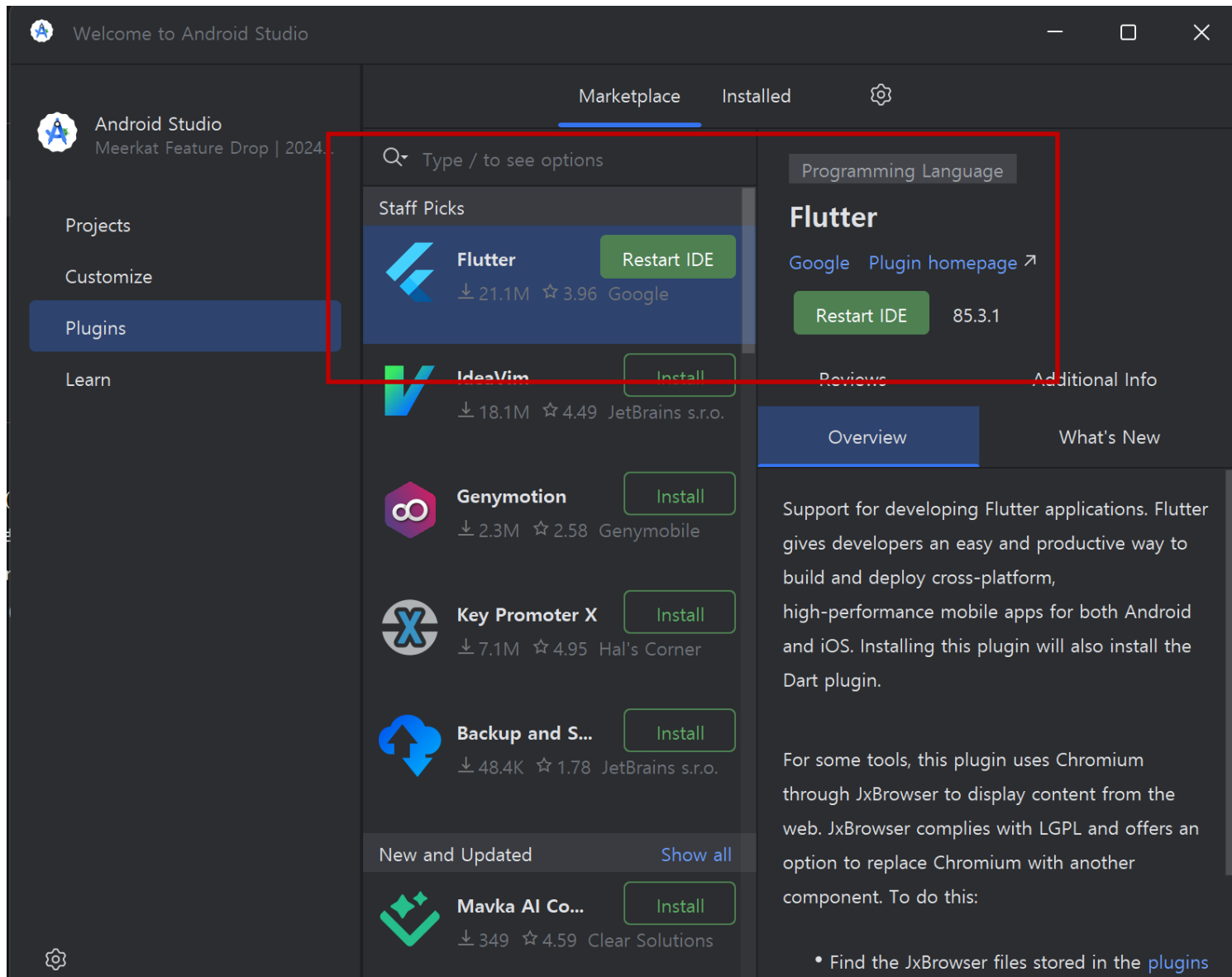
“Plugins”로 들어가면 첫번째 Flutter가 있다. Install을 해서 설치한다.



## ■ 안드로이드스튜디오에 Flutter Plugin 설치

“Plugins”로 들어가면 첫번째 Flutter 플러그인을 설치하면 Restart IDE 로 바뀐다.

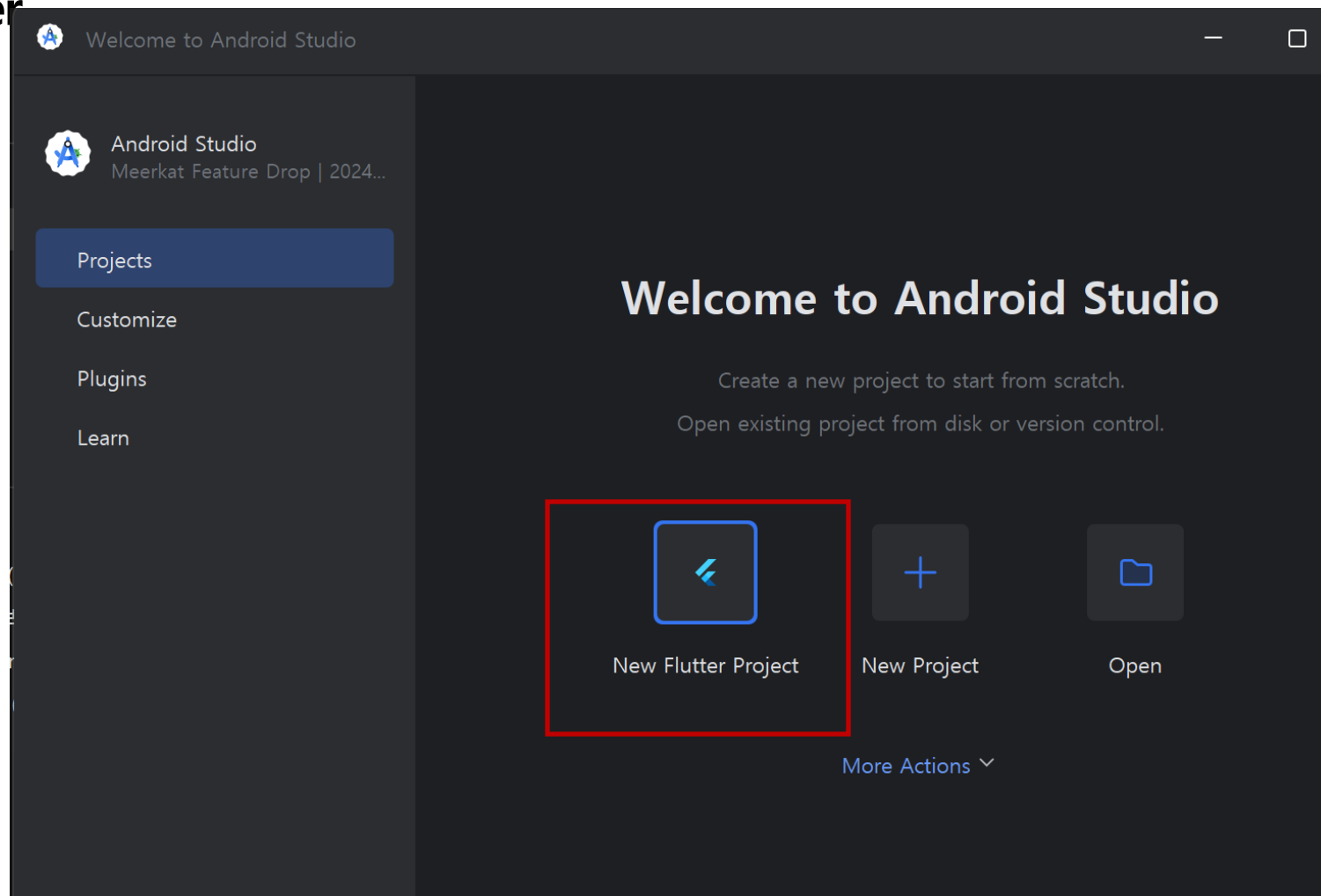
Restart IDE를 실행한다.



## ■ 안드로이드스튜디오에 Flutter Plugin 설치

Restart IDE 를 실행하고  
다시 안드로이드 스튜디오가  
실행되면 화면에 보는것과  
같이 "New Flutter Project"가  
생성된다.

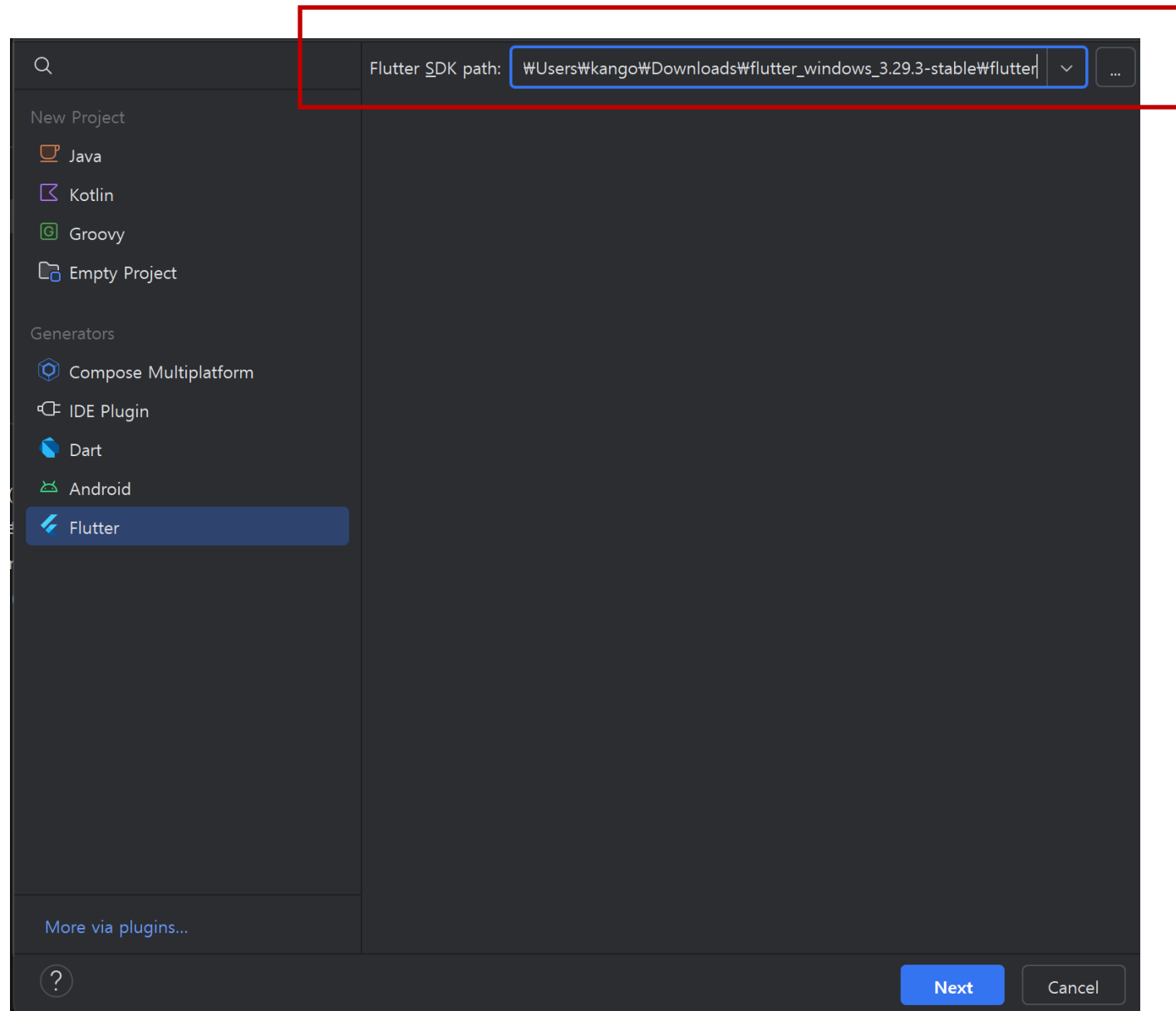
New Flutter Project를 선택  
한다.



## ■ New Flutter Project 해보기

"New Flutter Project"를 선택  
한후 좌측 하단에 Flutter  
generators를 선택한다.

상단에 Flutter SDK path를  
**C:\Users\kango\Downloads\flutter\_windows\_3.29.3-stable\flutter**  
로 선택한후 next를 누른다.



## ■ New Flutter Project 해보기

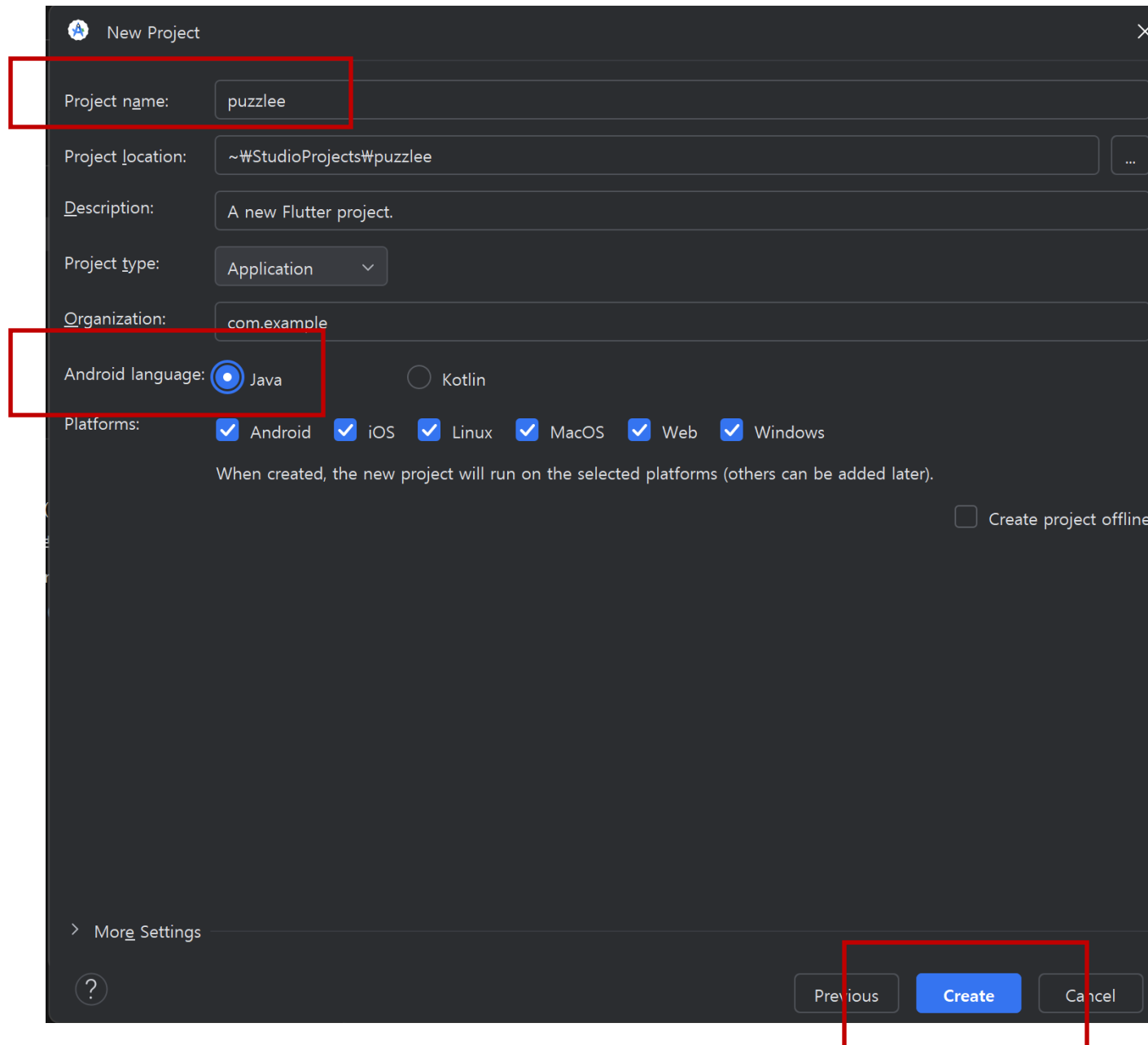
Project name에는 puzzleee 입력하고 Android language 는 Java를 선택하고 create를 누른다.

그러면 Flutter projec가 생성 되는데 시간이 오래걸린다.

Platforms에 보면 flutter로 개발하면

- Android
- ios
- Linux
- MacOS
- Web
- Windows

이렇게 다 개발할수 있음



## ■ New Flutter Project 해보기

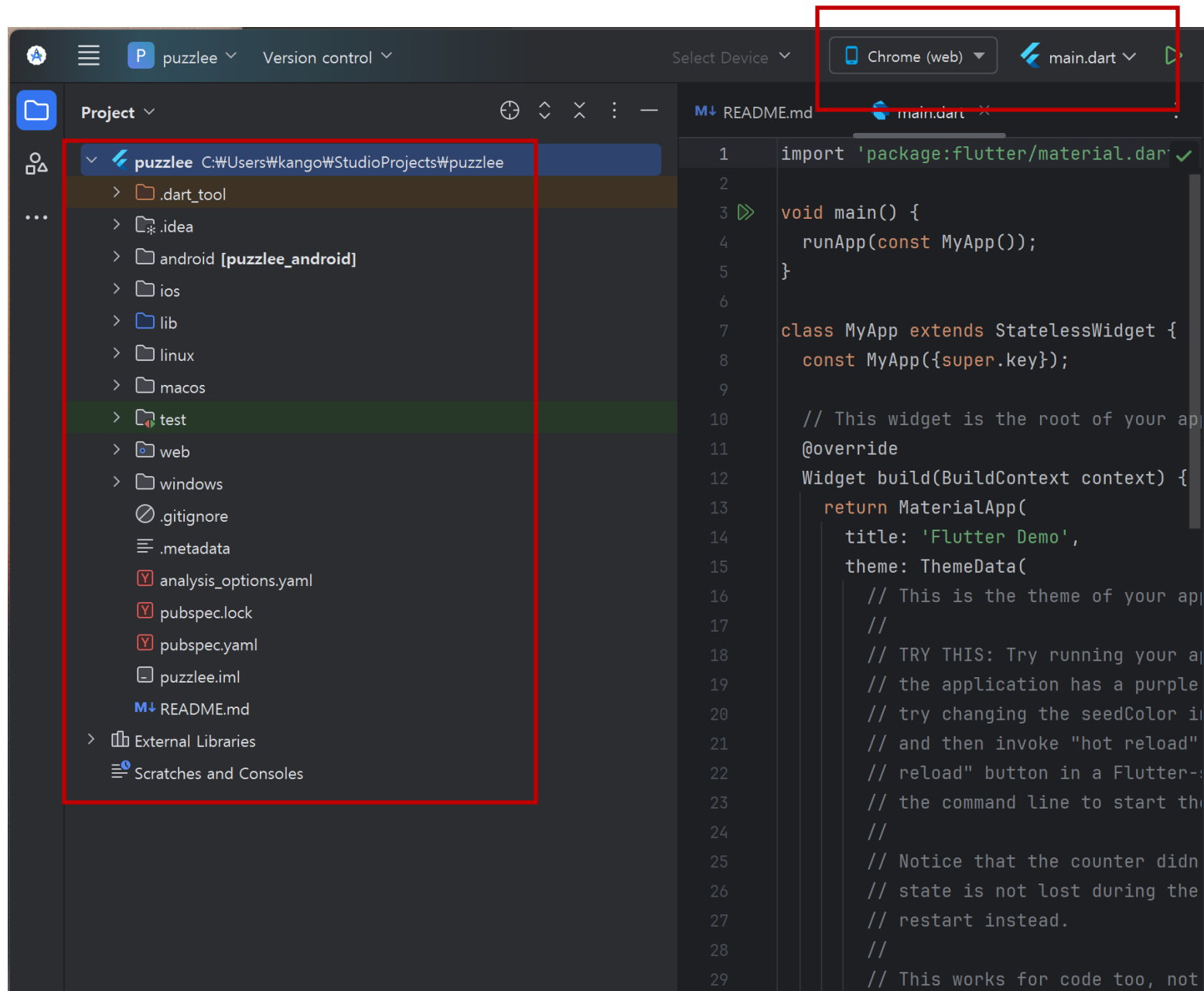
왼쪽에는 탐색기 형식으로  
프로젝트 파일들을 선택할  
수 있고

오른쪽에는 소스 에디터와 기  
타 여러 기능들이 있다

기본적으로 소스인  
lib/main.dart가 소스 에디터  
에 표시가 된다

그리고 타겟이 Chrome(web)  
으로 선택되어 있다.

오른쪽 초록색 화살표키를  
눌러서 web 실행해본다.

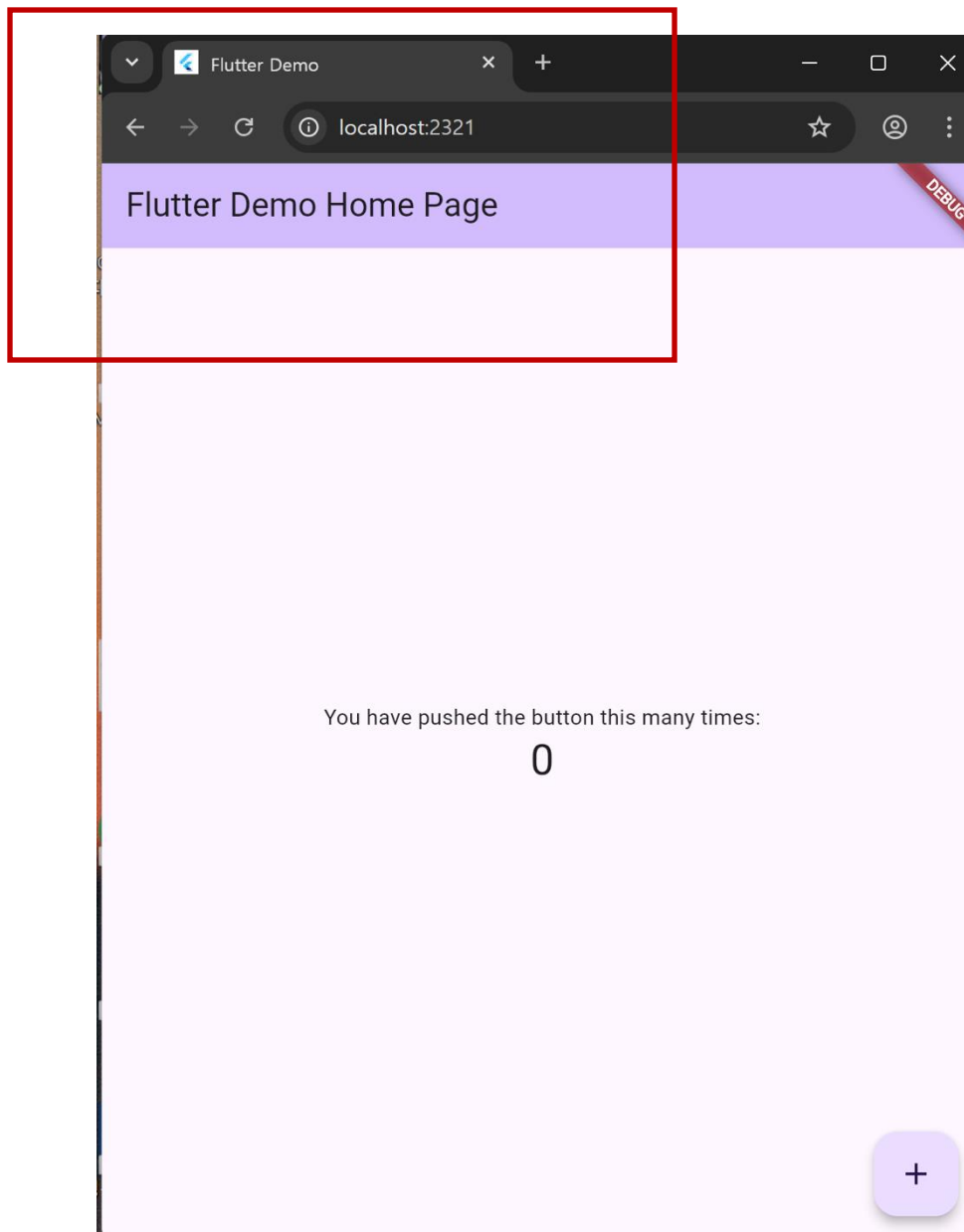




## ▪ New Flutter Project 해보기

그리고 타겟이 Chrome(web)으로 선택되어 있는 상태에서 오른쪽 초록색 화살표키를 눌러서 web 실행해본다.

그러면 크롬창이 열리면서 카운터 데모프로그램이 실행된다.

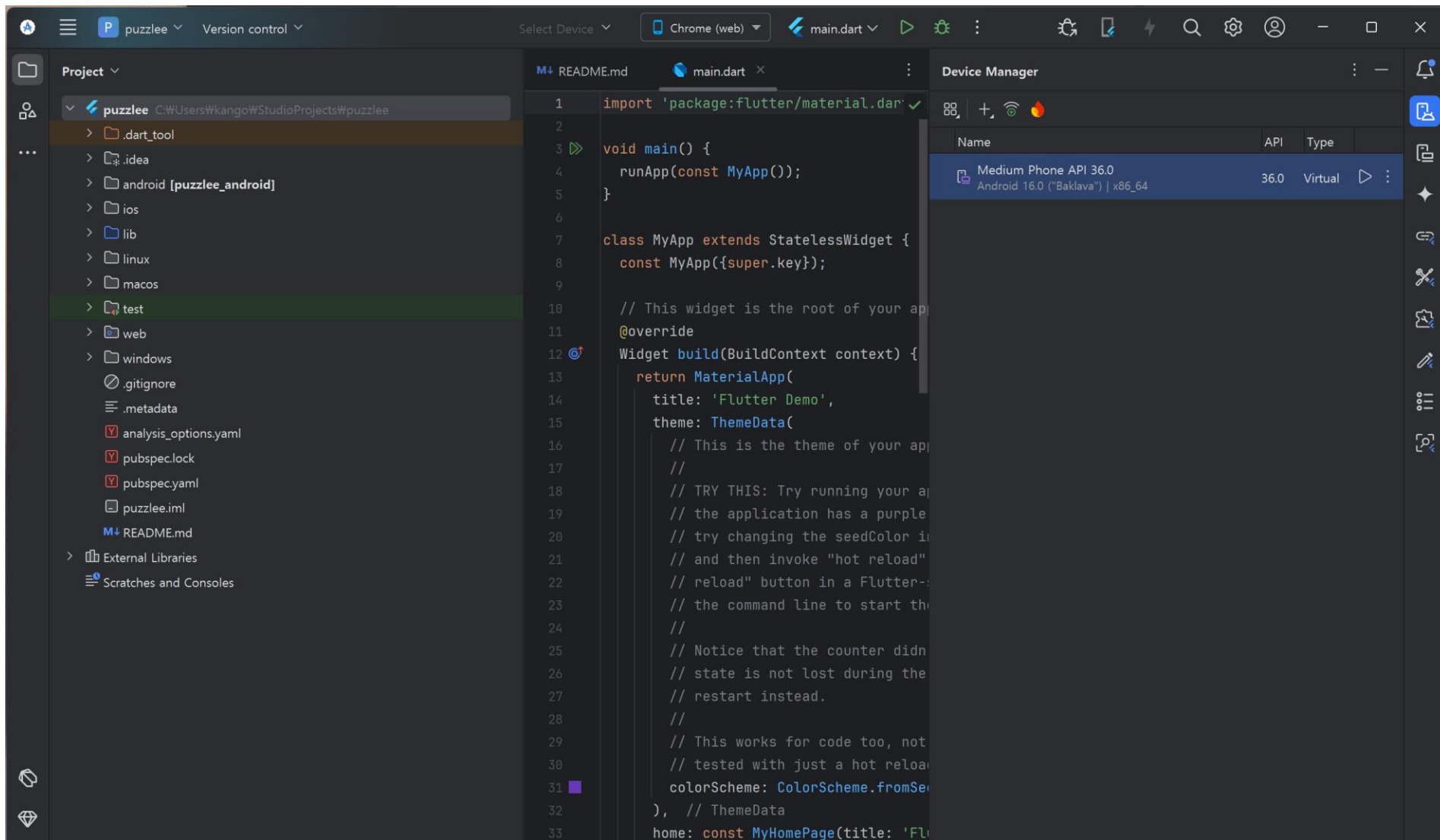


## ■ New Flutter Project 해보기

우측에 AVD Manager  
버튼을 누르면 기본  
AVD가 설정되어 있다.

Medium Phone API  
36.0  
오른쪽 화살표를 눌  
러 AVD를 기동시킨다.

새롭게 AVD를 추가  
할 수 있다.



**감사합니다. 끝!**

2024/12/19  
IT소프트웨어학과  
2020136026  
최영재