

프로젝트명: 숫자퍼즐게임 - 퍼즐이

개발자		최영재		범례:	
프로젝트 시작 날짜:		2025.4.30			
스크롤 구분:		1			
프로젝트 진행 단계		범주	진행 상황(%)	시작일	소요기간
1. 프로젝트 요구분석					
1.1 프로젝트 선정작업	정상 진행 중	100%	2025.5.1	1	
1.2 프로젝트 계획서 초안 작성	정상 진행 중	25%	2025.5.1	3	
1.3 경쟁제품 및 시장조사	낮은 위험 수준	0%	2025.5.4	5	
1.4 요구사항 수집분석및 정리	중간 위험 수준	0%	2025.5.4	9	
1.5 요구사항 분석서 작성	높은 위험 수준	0%	2025.5.6	7	
2. 프로젝트 설계					
2.1 UX/UI 디자인 설계	높은 위험 수준	0%	2025.5.13	4	
2.2 와이어프레임 작성	중간 위험 수준	0%	2025.5.17	3	
2.3 정보구조 및 사용자 시나리오 작성	높은 위험 수준	0%	2025.5.13	7	
2.4 프로젝트 설계서 1차 작성	정상 진행 중	0%	2025.5.17	3	
2.5 개발환경 설정	정상 진행 중	0%	2025.5.18	2	
3. 프로젝트 구현					
3.1 코어기능 개발	높은 위험 수준	0%	2025.5.20	7	
3.2 UI/UX 디자인 적용 개발	중간 위험 수준	0%	2025.5.20	14	
3.3 세부 기능 개발	높은 위험 수준	0%	2025.5.27	7	
3.4 디버깅 및 테스트	낮은 위험 수준	0%	2025.5.30	4	
3.5 프로젝트 설계서 2차 작성	낮은 위험 수준	0%	2025.5.30	4	
4. 프로젝트 테스트 및 디버깅					
4.1 단위 및 사용자 테스트	중간 위험 수준	0%	2025.6.2	2	
4.2 오류수정 및 디버깅	높은 위험 수준	0%	2025.6.2	5	
4.3 성능 최적화	낮은 위험 수준	0%	2025.6.7	3	
4.4 앱스토어 배포준비	중간 위험 수준	0%	2025.6.2	8	
4.5 프로젝트 최종보고서 작성	정상 진행 중	0%	2025.6.7	3	
4.6 프로젝트 발표	정상 진행 중	0%	2025.6.10	1	

