



# Long Short-Term Memory Curso ENAP - Processamento de Linguagem Natural

#### Prof. Dr. Vinícius Ruela Pereira Borges

viniciusrpb@unb.br

Brasilia-DF, 2024

#### Informação

- Esses slides foram redigidos e produzidos pelo Prof. Dr. Vinícius R. P. Borges;
- Material didático de referência:
  - Capítulo 9 do livro "Speech and Language Processing.
     Daniel Jurafsky & James H. Martin, 2021."
  - Slides do curso "CS224n: Natural Language Processing with Deep Learning" Stanford University

#### Roteiro

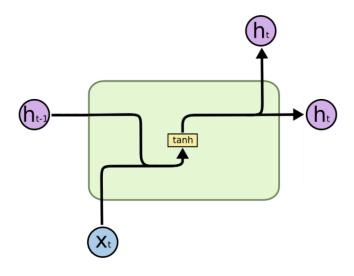
- Long Short-Term Memory
- Modelo de Linguagem LSTM
- Fluxo Bidirectional
- Montando Arquiteturas mais Complexas



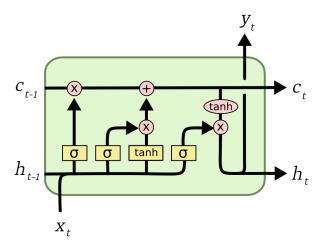
- Long Short-Term Memory (LSTM) <sup>1</sup> é um tipo de rede neural recorrente (RNN) modelada para lidar com o problema do "gradiente que encolhe" encontrado nas RNNs tradicionais;
- O modelo matemático que define a LSTM é mais complexo do que a RNN tradicional:
  - objetivo é permitir o fluxo de gradiente durante o Backpropagation;
  - mais parâmetros são necessários para regular o fluxo de informação que entra e sai da rede.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Hochreiter, S., & Schmidhuber, J. (1997). Long short-term memory. Neural Computation, 9(8), 1735-1780.

#### Relembrando a RNN

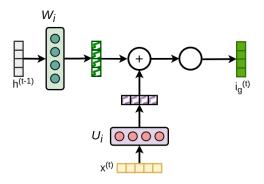


• Uma RNN de Elman com função de ativação "tangente hiperbólica".



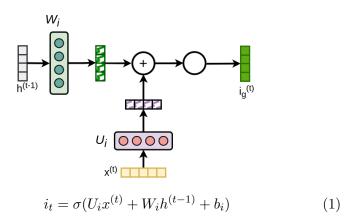
• A LSTM com várias... vamos detalhar a seguir!

## LSTM: Input Gate

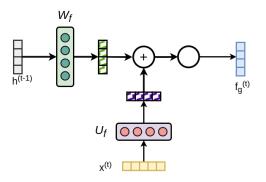


• Objetivo: determina as informações que serão adicionadas ao estado da célula  $c^{(t)}$ 

## LSTM: Input Gate

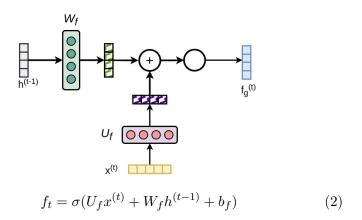


## LSTM: Forget Gate

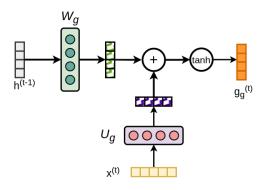


• Objetivo: remoção de informações armazenadas na célula em relação às entradas  $h^{(t-1)}$  e  $x^{(t)}$ ;

## LSTM: Forget Gate

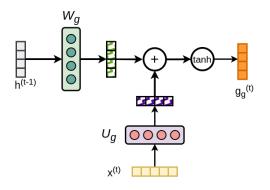


#### LSTM: Atualização de Célula



• Objetivo: trata-se de uma estimativa das informações que devem ser adicionadas ao estado da célula no tempo  $c^{(t)}$ 

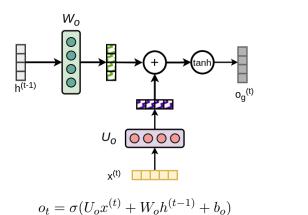
#### LSTM: Atualização de Célula



$$g_t = \tanh(U_g x^{(t)} + W_g h^{(t-1)} + b_g)$$
 (3)

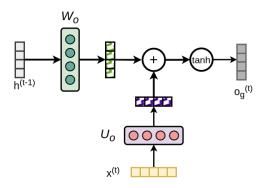


# LSTM: Output Gate



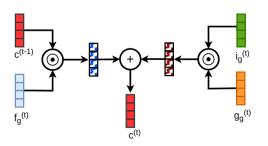
(4)

#### LSTM: Output Gate



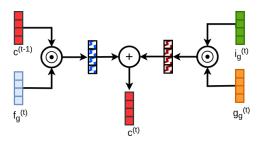
• Objetivo: determina a quantidade de informação útil que está célula que deve ser gerada na saída  $h^{(t)}$ ;

#### LSTM: Estado da Célula



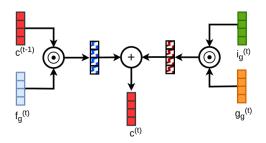
$$c^{(t)} = f^{(t)} \odot c^{(t-1)} + i^{(t)} \odot g^{(t)}$$
(5)

#### LSTM: Estado da Célula



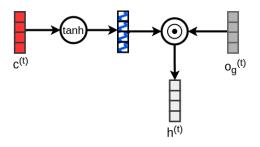
• Objetivo: representa a memória a longo prazo da LSTM;

#### LSTM: Estado da Célula



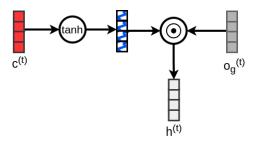
• Repare que seu valor é o quanto se quer esquecer do estado anterior e o quanto que se quer aprender da informação que chega a LSTM.

#### LSTM: Estado Interno da Célula

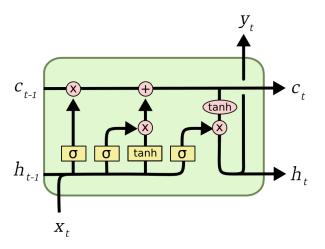


$$h^{(t)} = o^{(t)} \odot \tanh(c^{(t)}) \tag{6}$$

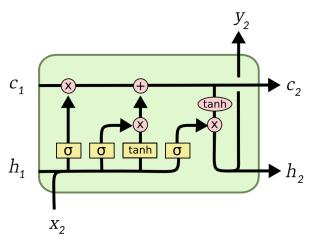
#### LSTM: Estado Interno da Célula



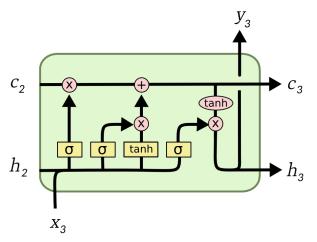
• Objetivo: gerar a saída da célula, que compreende uma sumarização toda a entrada processada até o instante de tempo t.



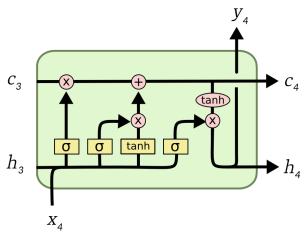
Eu não acredito em duendes



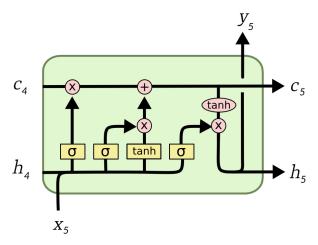
Eu não acredito em duendes



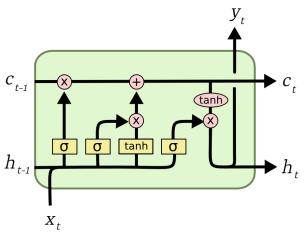
io acredito em duendes



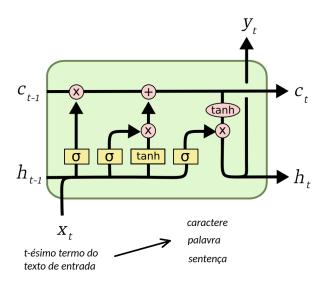
edito em duendes

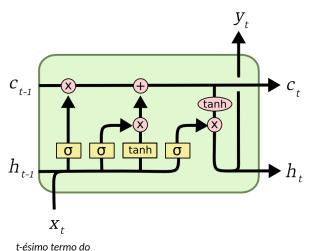


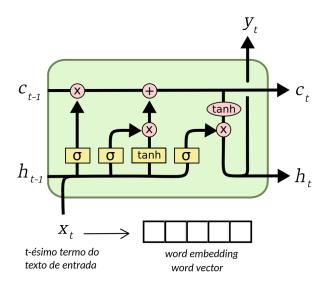
m duendes

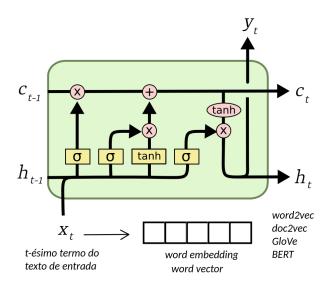


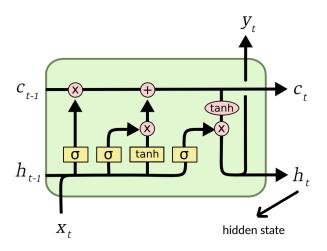
t-ésimo termo do texto de entrada

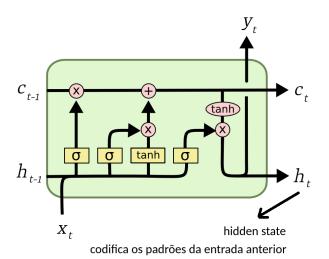


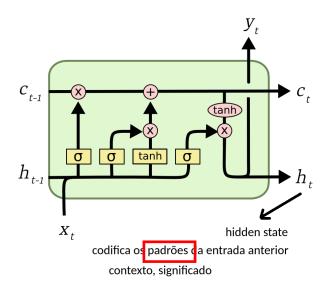


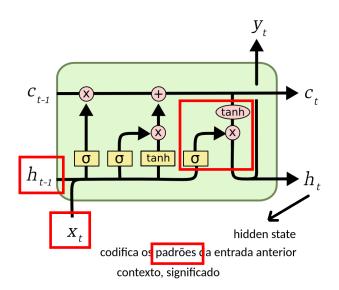


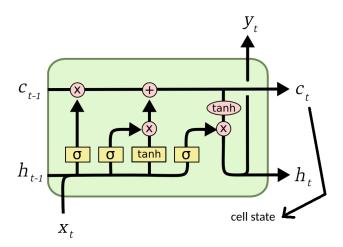


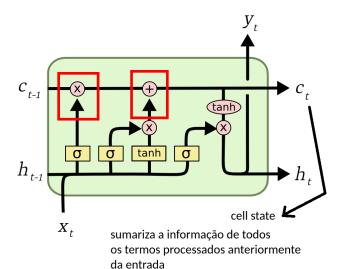


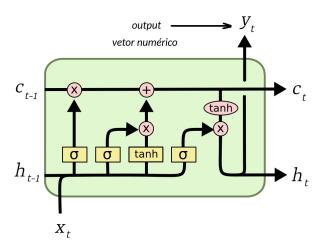


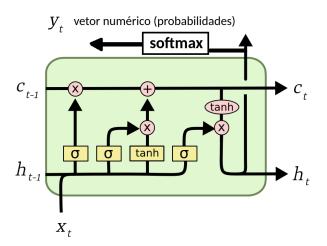






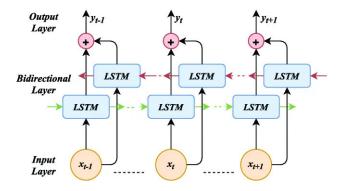






- Treinamento ocorre por meio do algoritmo Backpropagation through time (BTT);
- Deve-se otimizar os hiperparâmetros:
  - taxa de aprendizado;
  - quantidade de neurônios artificiais interno à célula.

#### Bidirectional Long Short-Term Memory (BiLSTM)







# Redes Neurais Recorrentes Curso ENAP - Processamento de Linguagem Natural

#### Prof. Dr. Vinícius Ruela Pereira Borges

viniciusrpb@unb.br

Brasilia-DF, 2024