

Lastenheft iMage

Kunstfilter Plug-In

Jakob Dräger, 2069436

17. Mai 2017

1 Zielbestimmung

Das Produkt, die Kunstfilter-App 'iMage' der Firma Pear Corp. soll über die Möglichkeit verfügen, einzelne Filter auf Bilder anzuwenden und zu verwalten. Die App soll in einer Basis-Variante ausgeliefert werden, welche den Filter 'Geometrify' enthält.

2 Produkteinsatz

Der Vertrieb der Smartphone-App soll also über den 'A' und den 'S' erfolgen. Hierbei soll die Funktion des 'In-App Käufes' in den jeweiligen Märkten dazu genutzt werden, weitere Filter den Nutzern gegen Aufpreis anzubieten.

Zielgruppe: Nutzer des Smartphones als Kamera bzw. zur mobilen und schnellen Bildbearbeitung.

Plattform: Smartphones mit dem Betriebssystem Android oder iOS.

3 Funktionale Anforderungen

- FA10 Der mitgelieferte Filter 'Geometrify' soll in der Lage sein, ein gegebenes Bild durch Hinzufügen vieler gleichartiger Primitivee nachzubilden. Hierbei soll das verwendete Primitive gewählt werden können.
- FA20 Die Auswahl soll per Auswahlmenü in der graphischen Benutzeroberfläche von iMage ermöglicht werden.

- FA30 Nach der Auswahl des Primitives soll eine Vorschau des Filtereffektes für das aktuelle Bild angezeigt werden.
- FA40 Die Berechnung des Vorschaubilds soll in Echtzeit möglich sein.
- FA50 Hierzu soll beim Laden des Bilds durch den Nutzer zusätzlich eine Variante mit niedriger Auflösung abgespeichert werden.
- FA60 Nach der Beendigung der App sollen diese Bilder zur Verbesserung der App an die Pear-Corp.-Firmenzentrale übermittelt werden.

4 Produktdaten

- PD10 Es soll eine Ansicht über alle getätigten In-App Käufe geben.
- PD20 Es soll die Möglichkeit geben, alte Käufe auf neuen Geräten wieder herzustellen.
- PD30 Es sollen relevante Zahlungsdaten der Nutzer auf dem Gerät gespeichert werden.

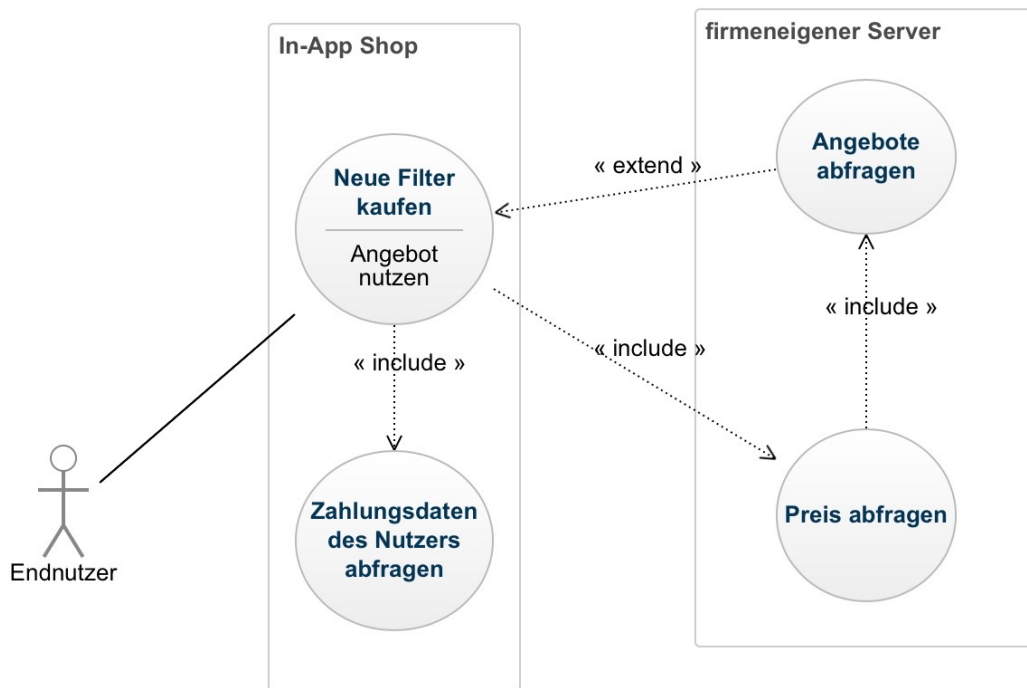
5 Nichtfunktionale Anforderungen

- NF10 Es sollen, pro Veröffentlichung von neuen Filtern, mindestens 2000 In-App-Käufe getätigt werden.
- NF20 Die App soll regelmässig den firmeneigenen Server nach neuen Angeboten abfragen.
- NF30 Zahlungsdaten der Nutzer müssen verschlüsselt gespeichert sein.
- NF40 Bei saisonalen Angeboten soll die Ersparnis gegenüber dem Einzelerwerb der Bestandteile angezeigt werden.

6 Systemmodelle

6.1 Anwendungsfälle

'In-App-Kauf' - System



Glossar

App Kleine Anwendungen, welche auf ein Smartphone heruntergeladen werden können, bzw. teils schon vorinstalliert sind.

Filter Voreingestellte und festgelegte Werte oder Effekte, welche auf ein digitales Bild

angewandt werden können. Das Bild hat dann seinen Originalzustand abgelegt und hat nun z.B. verstärkte Rot-Töne oder verwaschene Konturen.

Google PlayStore Online-Markt der Firma 'Google', auf welchem App's für Android-Geräte erworben und heruntergeladen werden können.

In-App Kauf Funktion, neue bzw. weitere Inhalte einer App käuflich zu erwerben. Dies geschieht meist per Zugriff auf das jeweilige App-Store-Konto, welches meist mit einer Zahlungsmethode online verknüpft ist.

iOS App Store Online-Markt der Firma 'Apple', auf welchem App's für iOS-Geräte erworben und heruntergeladen werden können.

Primitiv Bezeichnet elementare ein-, zwei- oder dreidimensionale geometrische Formen. (In diesem Fall zweidimensional.).

Server Rechnerstruktur, welche als Datenknoten und -verwaltungspunkt agiert.

Smartphone Mobiltelefon, welches über das Telefonieren hinaus weitere Funktionalitäten beinhaltet, wie beispielsweise Internetzugang, Kamera oder Foto- und Videoaufnahmen.