

より清浄なStream Fusion

小林 友明 Oleg Kiselyov (東北大学)

背景

- ストリーム： 逐次的に処理されるデータの系列（無限長を含む）
- stream fusion： 通常の間数型のストリーム処理において、 処理中に生成されてしまう中間データ構造を除去すること
- strymonas^[1]： モジュール性・記述性の高い間数型のストリーム処理を表す見かけの「パイプライン」から、 安全で実行効率の高い命令型のストリーム処理のコードを生成するDSL

問題点

- 元のstrymonasによって生成される、 filterまたはflat-mapされたストリームの組に対してzipを行うストリーム処理のコードには、 次の2つの問題がある
- 固定サイズの間データ構造(option型)が必要 → 完璧なfusionにならない
 - クロージャを含む → 正規形を満たさない(効率の良いLLVM IRへの自明なコンパイルが不可能)

解決方法

- Strymonasによるストリーム処理のコード生成を以前よりも体系的に扱う
- 全てのprimitiveな操作(map, filter, etc.)に対して閉じているストリーム処理のIRを導入
 - IRに対する操作の実行をストリーム処理の正規化と見做す

[1] Kiselyov, O. et al. “Stream fusion, to completeness.” POPL 2017.

```
iota .<1>.  
|> map (fun e -> .<~e * ~e>.)  
|> take .<10>.  
|> fold (fun z e -> .<~z + ~e>.) .<0>.
```

↓ **コード生成**

```
let lv1 = 10 - 1 in  
let z = ref 0 in  
let lv2 = ref 1 in  
let ir = ref 0 in  
let goon = ref (0 <= lv1) in  
while ! goon do  
  let i = !ir in  
  if i > lv1  
  then goon := false  
  else  
    (incr ir;  
     let v = !lv2 in incr lv2;  
     let t = v * v in z := !z + t)  
done;  
!z
```

↓ **実行**

$1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + 10^2$

1. リファクタリング

```
type _ st_stream =  
| Init      : 's init * ('s -> 'a st_stream) ->  
              'a st_stream  
| For       : 'a pull_array -> 'a st_stream  
| Unfold    : 'a emit      -> 'a st_stream  
| Stuttered : 'a option st_stream -> 'a st_stream  
| Nested    : 'b code st_stream * ('b code ->  
              'a st_stream) -> 'a st_stream  
| Block     : 'a emit st_stream -> 'a st_stream
```

- 上記のIRを導入
- Stutteredは**continue**, Blockは**break**の付いたループを表現
- 上述の問題は、 zip対象の両者がflat-mapである場合の生成コードを除いて解決済み（次が改善例）

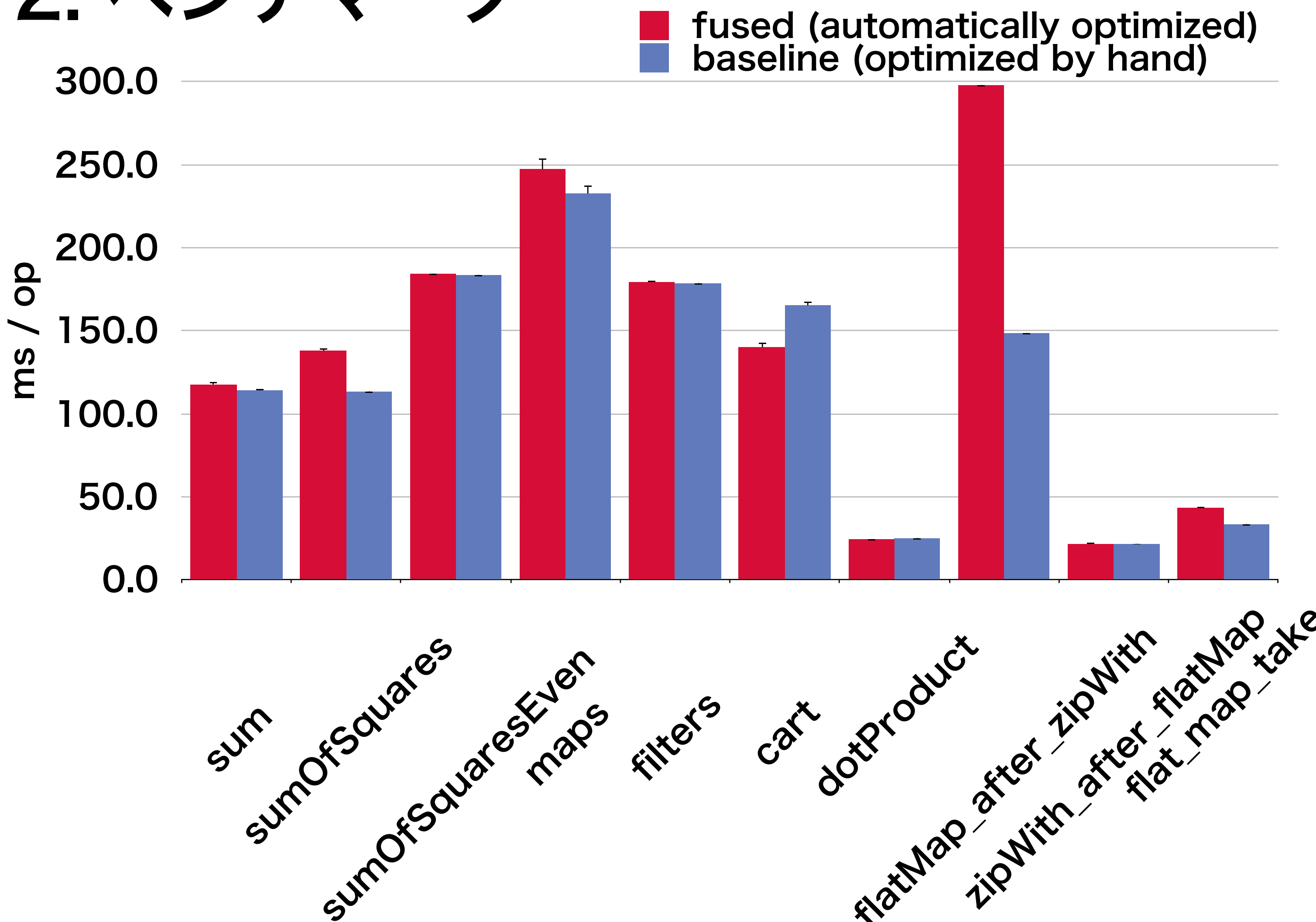
改善されるストリーム処理の例

```
(of_arr .<arr1>.|> filter (fun e -> .<~e mod 2 = 1>.),  
 of_arr .<arr2>.|> filter (fun e -> .<~e mod 3 = 2>.)  
|> uncurry @@ zip_with (fun x y -> .<~x + ~y>.)  
|> fold (fun z x -> .<~z + ~x>.) .<0>.
```

A. 新実装による生成コード

```
let len1 = (Array.length arr1) - 1 in  
let len2 = (Array.length arr2) - 1 in  
let z = ref 0 in  
let i2 = ref 0 in  
let i1 = ref 0 in  
let goon1 = ref (0 <= len1) in  
while !goon1 do  
  let i1' = !i1 in  
  if i1' > len1  
  then goon1 := false  
  else  
    (incr i1;  
     let e1 = Array.get arr1 i1' in  
     if e1 mod 2 = 1  
     then  
       let goon2 = ref true in  
       while !goon2 do  
         if !i2 > len2  
         then (goon2 := false;  
                goon1 := false)  
         else  
           (let e2 = Array.get  
              arr2 (!i2) in  
            if e2 mod 3 = 2  
            then  
              (incr i2;  
               goon2 := false;  
               z := !z + (e1 + e2))  
            else (incr i2; ()))  
           done  
         else ()))  
       done;  
       !z  
     then  
       let goon2 = ref true in  
       while !goon2 do
```

2. ベンチマーク



B. 旧実装による生成コード

```
let z = ref 0 in  
let i1 = ref 0 in  
let curr = ref None in  
let nadv = ref None in  
let adv () =  
  curr := None;  
  while  
    (!curr = None) &&  
    (!!nadv <> None) ||  
    (!i1 <=  
     (Array.length arr1) - 1))  
  do  
    match !nadv with  
    | Some adv' -> adv' ()  
    | None ->  
      let e1' = arr1.(!i1) in  
      incr i1;  
      if e1' mod 2 = 1  
      then curr := Some e1'  
done in
```

```
adv ();  
let i2 = ref 0 in  
let term = ref (!curr <> None) in  
while !term && (!i2 <=  
  (Array.length arr2) - 1)  
do  
  let e2 = arr2.(!i2) in  
  incr i2;  
  if e2 mod 3 = 2  
  then  
    (match !curr with  
     | Some e1 ->  
       adv ();  
       term := !curr <> None;  
       z := !z + (e1 + e2))  
  done;  
  !z
```