

## 1. 必要なファイル

### <ソリューション>

sln ソリューション定義ファイル

- ソリューションに関連付けられているプロジェクト情報
- 特定のプロジェクトに関連付けず、ソリューション レベルで使用する項目
- それぞれの種類のビルドにどのプロジェクト構成を適用するかを設定するソリューション ビルド構成

**\*開発チームのメンバー間で共有できます。**

### <プロジェクト>

vcxproj プロジェクト ファイル

- プロジェクトに関連付けられているソース情報
- 特定のソースに関連付けず、プロジェクトレベルで使用する項目
- プロジェクトのソースファイルのビルド構成

**\*開発チームのメンバー間で共有できます。**

### <ソース>

cpp,h ソースファイル

- ソースコードを書いたファイル

**\*開発チームのメンバー間で共有できます。**

## 2. 消しても良いファイル

### <デバッグ>

pch プリコンパイル済みヘッダ

- プリコンパイル済みヘッダとはコンパイルの最初にインクルードするヘッダを全て解析したヘッダファイルのことで、それを取り込むファイルは既にその解析済みのヘッダを読むことになり、コンパイル時間が劇的に早くなります。

pdb プログラムデータベースファイル

- デバッグ時に使われるデバッグ情報データベース・ファイル

tlog タイムログ・ファイル

- デバック・リリース時のビルドに掛かった時間のログファイル

log ログ・ファイル

- デバック・リリース時のログファイル

## <リンク>

### Ilk インクリメンタルリンク

- リンカが、可能な場合にインクリメンタル リンクを行うために生成します。削除するとリンカはフルリンクを行います。インクリメンタルリンクを使用するとコンパイルをかけるためにコンパイル時間が短くなる

### Res リソースファイル

- プログラムをリンクするときは、入力ファイルとしてリソース ファイル (.res) を指定できます。 .res ファイルは、リソース コンパイラ (RC: Resource Compiler) が作成したファイルです。

## <その他>

### Obj オブジェクトファイル

- コンパイラが生成するファイルです。リンカは.EXE .DLL .LIB を生成するためにオブジェクトを結合します。

## <プロジェクト>

### Vcxproject.user プロジェクトユーザーファイル

- このファイルには、開発者固有のプロジェクト オプション、および参照されるアセンブリを設定するために IDE が使用する任意の参照パスが含まれています。

**\*ユーザーに固有のファイルであり、開発者間で共有することはできません。**

## <ソリューション>

### Suo ソリューションオプションファイル

- ソリューション ユーザー オプション ファイル (\*.suo)。このファイルには、各開発者が IDE に行ったカスタマイズが含まれています。

**\*ユーザーに固有のファイルであり、開発者間で共有することはできません。**

## 3. 微妙なファイル

### <プロジェクト>

#### Vcxproject.filters

- プロジェクトのフォルダ構成らしい。ソースをフォルダに入れて管理していなければ消しても構わない

### <ソリューション>

#### sdf 参照データベースファイル

- 参照データベース ファイル。定義へ移動、すべての参照の検索、クラス ビューなど、参照機能とナビゲーション機能をサポートします。このファイルは、ヘッダー ファイルの解析によって生成されます。

## <コンパイル>

### idb インクリメンタルデータベースファイル

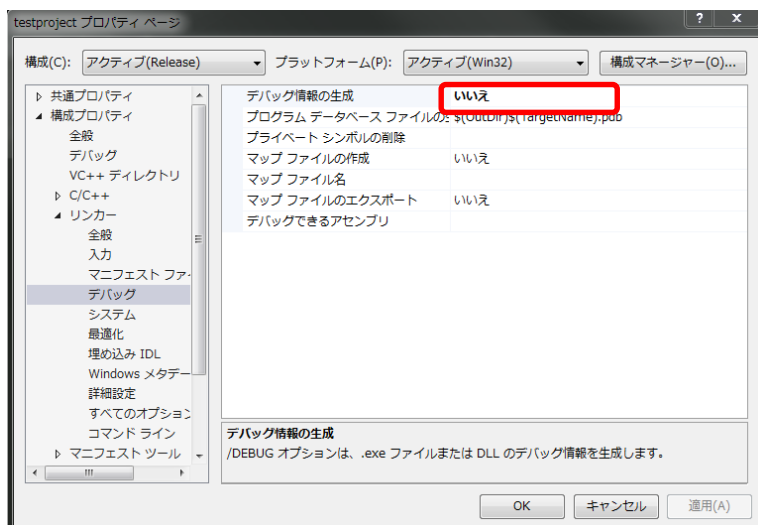
- ソース ファイルとクラス定義との依存関係情報が含まれているファイル。最小リビルドとインクリメンタル コンパイルのときにコンパイラで使用します。

### 3. 中間ファイルの非生成設定または削除

#### ● デバッグ情報の非生成設定

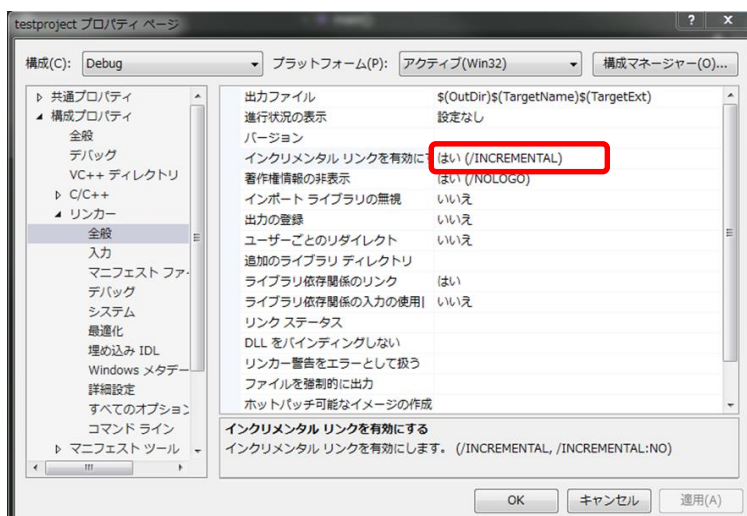
##### 1. Pdb ファイルの非生成設定

[プロジェクトのプロパティ]→[構成プロパティ]→[リンカ]→[デバッグ]→[デバッグ情報の生成]→[いいえ]を選択



##### 2. インクリメンタルリンクの非生成

[プロジェクトのプロパティ]→[構成プロパティ]→[リンカ]→[全般]→[インクリメンタルリンクを有効にする]→[いいえ]を選択



デバック時のログファイルや実行ファイルなどは「ソリューションのクリーン」を実行でも消せます。それでも消しきれなかったファイルは手動で消すか、またはおまけに示すバ

ッチファイルを使用して削除してください。

#### 引用文献

Microsoft Developer NetWork

<https://msdn.microsoft.com/ja-jp/library/3awe4781.aspx>

#### おまけ

手動で消すことが面倒であれば以下のバッチファイルを実行してください。

@echo on

rem 中間ファイル削除

del \*.pch /s /f /q

del \*.pdb /s /f /q

del \*.obj /s /f /q

del \*.ilk /s /f /q

del \*.idb /s /f /q

del \*.res /s /f /q

del \*.obj /s /f /q

del \*.tlog /s /f /q

del \*.log /s /f /q

del \*lastbuildstate /s /f /q

del \*.sdf /s /f /q

del \*.suo /s /f /q

\*del オプションについて

/s はサブフォルダ、/f は読み込み専用ファイル、/q は警告を出さずにコマンドを実行する