**项目后台框架配置**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 作者 | 日期 | 修改背景色 |
| V1.0 | 黄明 | 2013-8-15 | 无 |
| V1.1 | 黄明 | 2013-8-28 | 蓝色 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

代码地址：<https://github.com/kobe6672823/appServer.git>

下载后搭建步骤如下（注意要装有django和mysql server和south）：

South的安装方法：sudo pip install south（pip的一般用法：<http://alexliyu.blog.163.com/blog/static/16275449620126239949478/>）  
1：首先要修改mysql的默认字符集，防止字符集问题，这一步一定要在创建database之前完成！步骤如下：  
      进入mysql查看当前的编码：  
      mysql> show variables like ‘%server%’;  
     +———————--------+——————---------+  
      | Variable\_name        | Value             |  
     +—————-------------+——————---------+  
      | character\_set\_server| latin1            |  
      | collation\_server     | latin1\_swedish\_ci  |  
      | server\_id            | 0                 |   
     +———————---------+——————---------+  
  
      如果和上面一样，不是utf-8就需要做以下操作  
      先暂停mysql服务：  
      $sudo /etc/init.d/mysql stop  
      修改 /etc/mysql/my.cnf（或者是/etc/my.cnf，如果是centos自带的mysql，应该是/etc/my.cnf这个问题）  
      sudo vi /etc/mysql/my.cnf  
  
      在mysqld下面加上：  
      default-character-set=utf8  
      init\_connect='SET NAMES utf8'  
      保存，退出wq  
  
      重启mysql服务：  
      $sudo /etc/init.d/mysql start （如果出错就修改my.cnf权限755）  
  
      再次打开mysql查看编码：  
      mysql> show variables like '%server%';  
      +----------------------+-----------------+  
       | Variable\_name        | Value           |  
      +----------------------+-----------------+  
       | character\_set\_server | utf8            |  
       | collation\_server     | utf8\_general\_ci |  
       | server\_id            | 0               |  
      +----------------------+-----------------+  
       mysql的字符集问题就解决了  
  
2：在mysql中创建‘appServerDB’这个database（命令：create database appServerDB），注意要用root用户登录mysql，而且  
      项目的配置文件（/appServer/appServer/setting.py）中，mysql用户是root，密码为空，如果需要做修改，可以到  
      /appServer/appServer/setting.py中修改  
3：在目录“appServer/”下面，执行：python manage.py syncdb(生成项目相关的表)

4：在目录“appServer/”下面，执行：python manage.py convert\_to\_south game (在game目录下创建migrations目录以及第一次迁移)

测试建立工程是否成功：  
1：在目录“appServer/”下面，执行: python manage.py runserver  
2：访问 <http://127.0.0.1:8000/admin/>  ，如果上述数据库建立没有问题，在game那一项那里，可以对User, Story,     
     Chapter进行增删查改，并且尝试一下输入中文，插入中文看有没有问题，如果上面mysql的字符集问题解决了，插入和查询中文测  
     试过是没有问题的  
     开发时需要测试数据的话，也可以用这个admin页面来自己添加测试数据  
~~3：访问~~[~~http://127.0.0.1:8000/qqlogin/~~](http://127.0.0.1:8000/qqlogin/)~~这类“后台接口文档”中规定的接口，看能不能返回正确的信息  
      这些接口都没具体的完成，只是简单返回现在访问的这个接口的名称和参数~~

3：到appServer/mytest目录下，执行那些python，看各个接口能不能正常运行，返回“后台接口”文档中所规定的各项返回值