1. 概念解释

1．API 2.TLB 3.文件目录 4.逻辑格式化 5.死锁

二、简答题

1．画出分页内存管理方案的过程图，描述流程、过程中硬件或软件所起的作用

2．什么是颠簸？系统提供哪几种方法避免颠簸？如果发生颠簸该怎么处理？

3．用户级线程和内核级线程是什么？相对的各自有什么优点？

4．两个进程T1和T2并发执行，共享变量x，初值为1，T1使x+1，T2使x-1，过程如下。

问两个进程结束后x有多少种可能取值？有哪些方法使结果唯一？选取一种方法修改下面的程序，保证两进程结束后结果唯一。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| T1 | T2 |  |
| Load R1,x  Inc R1  Store x,R1 | Load R2,x  Dec R2  Store x,R2 | 将x取到寄存器中  将寄存器的值放回x |

5．特别简单的信号量的题，做做youth就行了。

6．文件目录为一级目录，文件能一次性写入，且写入后无修改，但是可以创建多个新文件。

（1）为文件分配磁盘空间的方法有连续、链接、索引，用哪种方法（连续）比较好？解释原因（连续的优点）。FCB包含什么内容？

（2）FCB是集中存储比较好还是与每个相关的文件一起存储比较好？解释原因。（集中存储）

7．具体解释bad-section mapping、prefetching、buffer、caching的概念和用途

8．定义进程的响应比为（等待时间+运行时间）/（运行时间）。高响应比进程调度算法就是将响应度高的进程先进入运行状态。现在有4个进程，如下图，求高响应比进程调度下的平均周转时间。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 进程 | 到达时间 | 运行时间 |
| J1 | 8.0 | 2.0 |
| J2 | 8.6 | 0.6 |
| J3 | 8.8 | 0.2 |
| J4 | 9.0 | 0.5 |

Author: 李忠利 By 2016.6.28