## Jaesung Lee

이메일: kobe8vino24@gmail.com

연락처: +821026190853

## 안녕하세요.

지속가능한 어플리케이션을 개발하고 조직문화에 관심이 많은 개발자 이재성이라고 합니다.

팀원들과 협업하며 무언가를 해결해나가고 하나의 목표를 향해 달성해나가는 것을 좋아해서 이 일을 시작하게 되었습니다.

반복적인 업무를 자동화해서 업무의 효율성을 가져오는 CI/CD에도 관심이 많아 Docker 및 Jenkins 작업하는 것을 선호합니다.

또한 좋은 코드와 설계를 늘 고민하고 리팩토링 작업을 통해 레거시 개선하는 것을 지향합니다.

## 경력 엔씨소프트 (NCSOFT)

2022.02 - 현재 재직중

서비스개발팀/팀원

• **투표 SDK** 2023.08 − 2023.09

사내에서 필요한 자바스크립트 SDK 구현하여 어떤 서비스에서도 공통적으로 사용할 수 있게 모듈화(k8s 환경에서 사용할 수 있게 서비스화)

Javascript SDK를 base로 하여 React wrapping 및 nexus 서버에 배포

• Nano Chatbot 2022.12 -

사우들이 사용하는 챗봇 서비스를 구현하였으며 Turborepo 모노레포 라이브러리를 이용하여 프로젝트 셋팅 및 k8s 환경에서 container 서버 구동할 수 있게 도커라이징 Sveltekit 템플릿을 이용하여 챗봇 프로젝트 구현 및 운영 관리 vitest를 활용한 unit test 및 playwright를 활용한 e2e testing 자동화

• Nano Admin 2022.10 -

사우들이 사용하는 사내시스템의 백오피스 기능을 관리 및 고도화 CRA로 만들어진 프로젝트로 운영 유지 보수중 Antd 디자인 컴포넌트를 기반으로 서비스 UI 개발 리팩토링 작업 - 모노레포 프로젝트 분리, recoil, react-query, zod 적용

• Nano-Design-System 2022.02 - 2022.09

회사에서 운영하는 모든 서비스에 적용할 수 있는 디자인 시스템 컴포넌트 구현하기 Web Component 기반이며 Lit 라이브러리를 이용하여 구현 해당 Lit 라이브러리로 만든 컴포넌트를 리액트로 wrapping nexus 서버에 배포 및 관리

엠비아이솔루션

2019.09 - 2021.12

## 개발/프론트엔드

• Happy-Design-Guide(해피톡 디자인 시스템) 2019.09 - 2021.12

회사에 운영되는 리액트로 된 다양한 프로젝트 서비스에 공통으로 사용되는 UI 컴포넌트를 제공하기 위하여

디자이너와 협업하여 공통 컴포넌트 가이드를 스토리북으로 작성하여 문서화하였습니다.

공통 UI 컴포넌트는 npm 패키지로 만들어 publish 되어 운영중입니다.

자동화를 위하여 Jenkins로 CI/CD를 구축하였습니다.

https://www.npmjs.com/package/happytalk-design-guide

● 웹채팅 v2 채팅 버튼 및 에디터 2019.09 - 2021.12

기존 프리랜서 분이 완료하신 프로젝트(Laravel, react.js)를 인수인계 받아 고도화 및 프론트 서버 분리 작업을 하였습니다.

서버 분리 작업을 하면서 next.js 를 도입 및 typescript로 마이그레이션하였습니다.

Context API를 이용하여 state 관리를 하였으며 socket.io-client를 이용하여 채팅 클라이언 트를 개발하였습니다.

인프라팀과 협업하여 도커라이징하여 쿠버네티스로 서버 운영중입니다.

에디터에서 제공하는 이외의 고객사의 커스텀 요청사항에 대응하기 위해 Javascript SDK를 제공합니다.

개발을 완료한 뒤 운영 개발하면서 cypress 를 도입하여 사용자 행동을 예측한 e2e testing을 진행하였습니다.

https://design.happytalkio.com/editor (happytalk.io에서 로그인을 한 후 메뉴를 통해 진입해야 에디터를 사용할 수 있습니다.)

SDK 문서 가이드: https://design.happytalkio.com/docs/basic

• 해피톡 통계 영역인 대시보드의 프론트엔드 개발을 담당하고 있습니다. 2019.09 - 2021.12

기존 Legacy 코드(php, javascript)를 인수인계 받아 운영 개발하며 c-issue 처리 및 통계쪽 차트 개발(D3.js, chart.js) 등을 담당하며 처리하고 있습니다.

고객사의 요청사항에 따라 웹채팅 v1의 디자인 커스텀 요청 사항 및 기능 추가를 개발하고 있습니다.

https://happytalk.io

• 상담콜 어드민 2020.06 - 2020.07

기존에 프리랜서 분이 작업하신 영역을 인수인계(php, react) 받아 리팩토링 및 리뉴얼 작업을 완료하였습니다.

기존 하나의 레포지토리로 운영 개발되면서 불편했던 작업들을 최소화하기 위해 프론트를 위한 레포지토리를 따로 생성하여 리팩토링을 진행하였습니다.

React, Redux, Material-UI 프레임워크를 사용하여 작업을 마무리하였습니다.

https://sejong-admin.happytalk.io/

• 해피톡리뉴얼 2021.05 - 2021.01

기존 레거시 해피톡 시스템을 다른 아키텍처로 변경하고자 리뉴얼 개발중입니다. next.js로 프론트엔드 개발을 진행하고 있으며 graphql로 api를 통신하고 있습니다.

퀄슨

개발/프론트엔드

• Dr.musy 2019.01 - 2019.08

React, Redux 를 이용하여 영어 교육 서비스를 개발하였습니다. Jwplayer 영상 라이브러리을 이용하여 팝송을 따라 부르며 영어를 학습할 수 있는 플랫폼을 개 발하였습니다.

• 리얼클래스 / 브릿 잉글리쉬 2019.01 - 2019.08

기존 서비스 되고 있는 서비스 소개 페이지를 지속적으로 변경하였습니다. 이미지가 많이 들어가 있는 페이지들은 Lazy Loading을 이용하여 로딩 속도를 감소시켰습니다.

엠텍크루

2017.07 - 2018.10

2019.01 - 2019.08

개발/프론트엔드

• **카카오멜론** 2017.07 - 2018.01

카카오랑 멜론이 합병하기 전에 카카오 멜론 프로젝트에 투입하였습니다. 정적 리소스를 최적화하기 위해 gulp 를 사용하여 경령화 및 자동화를 구축하였습니다. 카카오 앱안에 들어가 있는 멜론 웹뷰 UI 개발을 담당하였습니다.

• **BizMelon** 2018.02 - 2018.05

사내 비즈멜론이라는 안드로이드 앱개발에 필요한 웹뷰개발을 담당하였습니다. 앱에 필요한 모든 페이지는 웹뷰로 개발되었으며 React, Redux 를 도입하여 프로젝트를 완성 하였습니다.

네무소프트

2015.02 - 2016.03

개발/프론트엔드

• **SI 프로젝트 투입** 2015.01 - 2016.01

서울대학교 캠퍼스 앱, 공공기관 홈페이지 및 NHN 웹툰 플랫폼 서비스 프로젝트에 투입하여 프로젝트를 진행하였습니다.

헬로월드(HelloWorlds)

2013.12 - 2015.01

개발/프론트엔드

• 배달 주문 서비스 2013.12 - 2015.01

자사 배달 주문 웹서비스 출시를 위하여 pc/mobile 프론트엔드 개발을 진행하였습니다. 주로 html, css, jQuery로 개발을 진행하였습니다.

• 화물 관리 ERP 시스템 2013.12 - 2015.01

SI 프로젝트에 투입되어 화물관리 홈페이지 및 ERP UI 개발을 진행하였습니다. Angular. js를 도입하여 SPA로 개발 구현하였습니다.

학력	<b>용인대학교</b> 영어학과	2006.02 - 2012.02
스킬	JavaScript, TypeScript, React.js, CSS, Git, Svelte	
수상 및 기타	정보처리기사 15202050010N	2015.07
외국어	<b>영어</b> 일상회화	
링크	https://kobevino.github.io 블로그 https://kobevino.github.io/happytalk-chat-front.pdf 해피톡 챗봇 만든 과정 설명 https://kobevino.github.io/happytalk-design-system. 해피톡 디자인 시스템 과정 설명 https://github.com/kobevino 깃허브	odf