

Jaesung Lee

+821026190853 @kobe8vino24@gmail.com

안녕하세요.

지속가능한 어플리케이션을 개발하고 조직문화에 관심이 많은 개발자 이재성이라고 합니다.

프론트엔드 업무에 집중되어 일해왔지만 업무에 관련된 폭넓은 지식을 쌓고 영역을 넓혀가면서 일하는 것을 추구합니다.

제 업무의 영역을 넓혀서 동료들이 필요할 때 도움이 될 수 있는 개발자가 되고 싶습니다.

기술적인거 이외에도 조직 문화에 대해서 관심이 많아 서로에게 동기부여가 될 수 있는 동료가 되는 것을 지향합니다.

경력 10년 6개월



해빗팩토리

2024.11 - 재직중 (1년 1개월) | 정규직 | Senior Frontend Engineer

마이크로 프론트엔드 구축

2024.11 - 2024.12

목적: 사내 웹뷰 서비스를 위한 마이크로 프론트엔드 프로젝트 구축

참여도 : 100%

성과:

1. turbo-remote-cache를 적용하면서 빌드 속도 향상
2. 도메인 별로 프로젝트를 구성하면서 어플리케이션 번들 사이즈 감소
3. S3를 활용한 마이크로 프론트엔드 프로젝트이기 때문에 인프라 커뮤니케이션 비용 감소.

ECS 기존 레거시 인프라 아키텍처 변경

2025.01 - 2025.02

목적: 기존 Nuxt CI/CD 개선 및 aws 아키텍처 변경

참여도 : 100%

성과:

1. 도커 이미지 경량화 및 ECR 원격 리모스트 캐싱 서버 적용하면서 빌드 속도 향상
2. 정적 리소스 S3랑 cloudfront로 분리하면서 부하 분산

어플리케이션 개발

2025.01 - 2025.11

1. 보험 상담 챗봇 개발
2. 만보기 개발
3. 자동차 보험 비교 견적 개발



엔씨소프트 (NCSoft)

2022.02 - 2024.11 (2년 10개월) | 정규직

투표 SDK

2023.08 - 2023.09

목적: 사내에서 필요한 자바스크립트 SDK를 구현하여 어떤 서비스에서도 공통적으로 사용할 수 있게 모듈화.

참여도 : 100%

개발 스택: next.js, Context API, Docker, pnpm, Vanilla javascript, iFrame, React Wrapping

성과:

1. 모듈화 및 SDK 문서화를 하여 다른 조직에서의 사용 접근성과 개발 생산성을 향상.
2. Multi-stage 빌드하여 도커이미지 경량화 및 캐시 재사용하여 빌드 속도 향상.

Nano Chatbot

목적: 사우들이 사용하는 AI 챗봇 서비스를 구현. (운영중)

참여도 : 100%

개발 스택: Monorepo, Sveltekit, pnpm, Docker, vitest, Playwright

성과:

1. svelte 프레임워크로 구현하여 번들크기가 작아져 네트워크 성능 향상.
2. vitest를 사용하여 테스트 코드 작성. (테스트 커버리지 90프로 통과)
3. e2e 테스트를 위해 playwright 사용 이후 테스트 시나리오 자동화.

Nano Admin

목적: 사우들이 사용하는 사내시스템의 백오피스 기능 고도화 및 리팩토링. (운영중)

참여도 : 100%

개발 스택: Create-react-app, react-query, zod, react-form, recoil, antd UI, yarn

성과 :

1. zod를 활용하여 런타임시 에러 방지.
2. react-query를 사용하여 api 데이터 상태 관리 및 캐시 활용하여 코드 간소화.
3. class component legacy 코드를 Function component로 전환 및 관심사 분리.

Nano-Design-System

2022.02 - 2022.09

목적: 복잡한 테이블 컴포넌트 구현 및 디자인 시스템 참여

참여도 : 60%

개발 스택 : Lit, vite, jest, yarn, storybook

성과 : Table 컴포넌트에서 필요한 sorting, tree, 셀 병합 등 웹컴포넌트로 요구사항 직접 구현.



엠비아이솔루션

Happy-Design-Guide(해피톡 디자인 시스템)

2019.09 - 2021.12

목적 : 회사에서 사용되는 UI 컴포넌트 디자인 시스템 주도

참여도 : 100%

개발 스택 : react.js, storybook, emotion, webpack, Jenkins, Docker, nginx, yarn

성과 :

1. 스토리북을 문서화하여 사이트 배포 이후 다른 개발자가 사용할 수 있도록 접근성 향상.
2. 수동 배포를 jenkins를 활용하여 배포 자동화하여 업무 효율화 향상.
3. 디자인 시스템을 npm에 배포하여 서비스에서 UI 업무 간소화.

<https://www.npmjs.com/package/happytalk-design-guide>

포트폴리오 : <https://kobevino.github.io/happytalk-design-system.pdf>

웹채팅 v2 채팅 에디터 및 챗봇 구현

2019.09 - 2021.12

목적 : 고객사가 직접 채팅 버튼 및 채팅 UI 를 커스텀할 수 있게 editor 서비스 및 챗봇 구현

참여도 : 100%

개발 스택 : next.js, context API, socket.io client, cypress, jenkins, docker

성과 :

1. create-react-app 에서 next.js 프레임워크로 리팩토링 완료.
2. Javascript SDK를 제공하고 문서화하여 고객사와의 커뮤니케이션 비용 감소.
3. cypress를 사용하여 챗봇 테스트 시나리오 작성하여 자동화.

SDK 문서 가이드 : <https://design.happytalkio.com/docs/basic>

포트폴리오 : <https://kobevino.github.io/happytalk-chat-front.pdf>

해피톡 대시보드

2019.09 - 2021.12

목적 : 상담원이 사용하는 대시보드 기능 고도화

참여도 : 60%

개발 스택 : php, react, redux, jquery, socket.io client, Docker, chartjs, D3.js

성과 :

1. 고객과 상담원과의 채팅 클라이언트 로직을 관심사 분리하여 가독성 증가.
2. 채팅 메시지간의 통계 수치를 시각적으로 표현하기 위해 chart.js 사용 및 D3.js(Sankey Diagram) 사용.

<https://happytalk.io>

해피톡 리뉴얼

2021.05 - 2021.12

목적 : 해피톡 대시보드 리뉴얼 작업 (기술 부채를 점진적으로 해결하기 위해)

참여도 : 20%

개발 스택 : react.js, webpack, Docker, graphql, Apollo client, socket.io, nest.js

성과 :

1. BFF가 중앙에서 여러 API를 호출해 통합된 데이터를 제공하여 프론트단에서 UI만 집중할 수 있게 설계하여 역할 분리.
2. 기존 php로 된 페이지에서 ui/ux 개선하여 사용성 향상.

Qualson

퀄슨

2019.01 - 2019.08 (8개월) | 정규직

Dr.musy

2019.01 - 2019.08

목적 : 영어 교육 서비스

참여도 : 60%

개발 스택 : React, Redux, Jwplayer

성과 : 영어 스피킹, 리스닝, 문법을 퀴즈로 접근해서 공부할 수 있도록 서비스 제공.

리얼클래스 / 브릿 잉글리쉬

2019.01 - 2019.08

목적 : 영어 교육 서비스 랜딩 페이지 작업

참여도 : 100%

개발 스택 : Thymeleaf, jQuery

성과 : 페이스북 광고 등에서 진입할 수 있는 랜딩 페이지 제작하여 서비스 매출 증가.



엠텍크루

2017.07 - 2018.10 (1년 4개월) | 정규직

카카오멜론

2017.07 - 2018.01

목적 : 카카오에서 음악 재생을 할 수 있도록 카카오 멜론 서비스 출시 (웹뷰 서비스)

참여도 : 100%

개발 스택 : JSP, jQuery, gulp, sass

성과 :

1. 서비스 출시 이후 멜론 사용자 증가.
2. gulp를 사용해서 정적 리소스 경량화 및 자동화 구축.

BizMelon

2018.02 - 2018.05

목적 : 사내 비즈멜론이라는 안드로이드 앱개발에 필요한 웹뷰개발을 담당

참여도 : 100%

개발 스택 : react.js, redux

성과 :

1. 기존 서버 템플릿 엔진을 사용하여 UI 개발에서 벗어나 SPA 개발 도입.
2. 컴포넌트 기반 개발이 가능해져 재사용성 향상.



네무소프트

2015.02 - 2016.03 (1년 2개월) | 정규직

SI 프로젝트 투입

2015.01 - 2016.01

서울대학교 캠퍼스 앱, 공공기관 홈페이지 및 NHN 웹툰 플랫폼 서비스 프로젝트에 투입하여 프로젝트를 진행



헬로월드(HelloWorlds)

2013.12 - 2015.01 (1년 2개월) | 정규직

배달 주문 서비스

2013.12 - 2015.01

목적 : 배달 주문 웹서비스 출시

참여도 : 100%

개발 스택 : JSP, jQuery, Bootstrap UI

성과 : 자사 배달 웹 서비스 출시하여 모바일 앱 이외에도 웹에서도 주문 가능.

화물 관리 ERP 시스템

2013.12 - 2015.01

목적 : SI 프로젝트에 투입되어 화물관리 홈페이지 및 ERP UI 개발을 진행.

참여도 : 100%

개발 스택 : Angular.js, jQuery, jqgrid

성과 : 화물관리 ERP UI 개발 진행.

학력



용인대학교

2006.02 - 2012.02 | 졸업 | 영어학과

스킬

JavaScript

TypeScript

React.js

CSS

Git

Svelte

Docker

Jenkins

Nginx

Node.js

수상/자격증/기타



정보처리기사

2015.07 | 기타

15202050010N

언어



영어 | 일상 회화

링크

🔗 블로그

<https://kobevino.github.io>

🔗 해피톡 챗봇 만든 과정 설명

<https://kobevino.github.io/happytalk-chat-front.pdf>

🔗 해피톡 디자인 시스템 과정 설명

<https://kobevino.github.io/happytalk-design-system.pdf>

🔗 깃허브

<https://github.com/kobevino>