# CSS BEM 命名规范

使用BEM命名规范,理论上讲,每行 css 代码都只有一个选择器。

BEM代表"块(block),元素(element),修饰符(modifier)",我们常用这三个实体开发组件。

在选择器中,由以下三种符合来表示扩展的关系:

- - 中划线: 仅作为连字符使用,表示某个块或者某个子元素的多单词之间的连接记号。
- \_ 双下划线: 双下划线用来连接块和块的子元素
- 单下划线:单下划线用来描述一个块或者块的子元素的一种状态

type-block-name\_element-name\_modifier

### B\_E\_M

#### 块(block)

一个块是设计或布局的一部分,它有具体且唯一地意义,要么是语义上的要么是视觉上的。 在大多数情况下,任何独立的页面元素(或复杂或简单)都可以被视作一个块。它的HTML容器会有一个唯一的CSS类名,也就是这个块的名字。 针对块的CSS类名会加一些前缀(ui-),这些前缀在CSS中有类似 命名空间 的作用。一个块的正式(实际上是半正式的)定义有下面三个基本原则: CSS中只能使用类名(不能是ID)。 每一个块名应该有一个命名空间(前缀) 每一条CSS规则必须属于一个块。 例如:一个自定义列表 .list 是一个块,通常自定义列表是算在 mod 类别的,在这种情况下,一个 list 列表的block写法应该为:

.list

### 元素 (element)

块中的子元素是块的子元素,并且子元素的子元素在 bem 里也被认为是块的直接子元素。一个块中元素的类名必须用父级块的名称作为前缀。 如上面的例子,li.item 是列表的一个子元素,

```
.list{}
.list .item{}
.list{}
.list__item{}
```

# 修饰符 (modifier)

- 一个"修饰符"可以理解为一个块的特定状态,标识着它持有一个特定的属性。用一个例子来解释最好不过了。
- 一个表示按钮的块默认有三个大小:小,中,大。为了避免创建三个不同的块,最好是在块上加修饰符。这个

修饰符应该有个名字(比如: size )和值( small, normal 或者 big )。 如上面的例子中,表示一个选中的列表,和一个激活的列表项

```
.list{}
.list.select{}
.list .item{}
.list .item.active{}

.list{}
.list_select{}
.list_select{}
.list_item{}
.list_item{}
```

# 关于书写原则

## 1. 原则上不会出现 2层以上 选择器的嵌套

使用BEM原则,用命名来解耦,所有类名都为一层,增加效率和复用性

# 2. 两侧选择器嵌套.block-name\_element--modifier 子元素的情况

推荐使用内部嵌套和SASS书写 常规写法:

```
.xxx{}
.xxx__item{}
.xxx__item{}
.xxx__item_current{}
// 嵌套写法
.xxx__item_current .mod-xxx__link{}
```

推荐

```
.xxx{}
.xxx__item{}
.xxxx__item_current{}

.xxxx__item_current{
        .xxxx__link{}
}
```

例子

#### 推荐写法

```
.xxx{}
.xxx__item{}
.xxx__product-name{}
.xxx__item_current{}
.xxx__item-link{}
.xxx__item_current .xxx__item-link{}
// 使用sass 如下: 推荐
.xxx{
    &__item{
        &_current{
        &-link{
        }
    }
    &__ming-zi-ke-yi-hen-chang{
    &__link{
}
```