

# מעבדת ארכי'- מעבדה 2

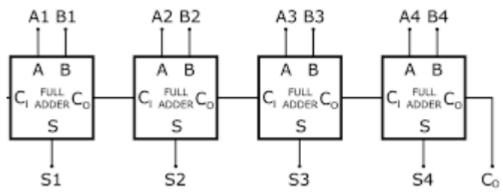
206827164 אור יעקובי 206511966 מגישים: יעקב קוזמינסקי

#### Adder

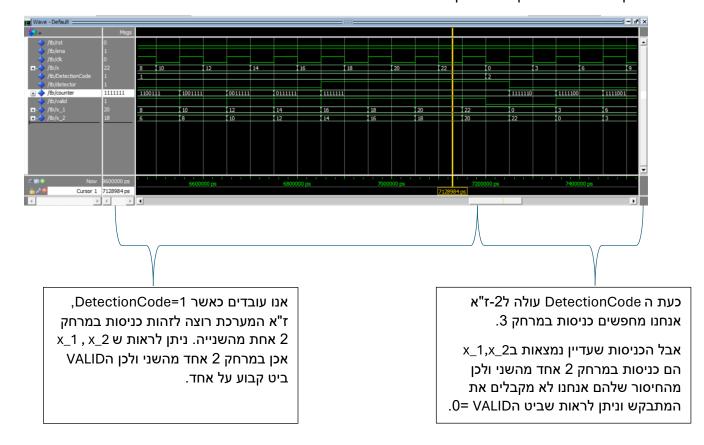
זהו מימוש הADDER אותו קיבלנו. מישוש זה ניתן לנו בצורת מחבר גלי. כניסותיו הם 2 וקטורי ביטים באורך גנרי וקו cin שיעביר את הקארי מכל יחידה לבאה בתור. הרכיב כתוב קח שיתבצע שרשור של רכיבים ה FA כאורך הכניסה וכך נקבל רכיב שלם שידע לבצע חיבור .

אנו נשתמש ברכיב זה ב2 procces כדי לבצע חיסור בין דגימות הכניסה, זאת בעזרת כך שנכנסים לcin הראשון '1' ובנוסף נבצע משלים ל2 לדגימה השנייה B זאת ע"י הפעלת פעולת NOT.

# להלן דיאגרמת הרכיב:



נוכל לבדוק את פעולת הרכיב ע"י זאת שכנריץ את המערכת נראה שהVALID ביט – שהוא מוצא התהליך השני, ידלק כאשר יזהה מרחק מתאים בין 2 ביטי כניסה:

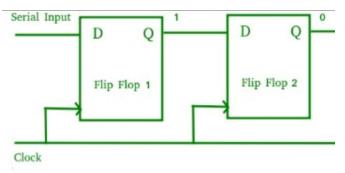


רכיב הטופ מורכב משלושה תהליכים:

# תהליך 1:

הראשון הוא תהליך סנכרוני אשר דוגם את הכניסה X בעליית שעון ובהנתן שהENA דולק . הוא מוציא 2 דגימות החוצה כאשר כל דגימה מעוכבת במחזור שעון אחד. ז"א סה"כ נקבל מוצא של שתי דגימות כאשר אחת מעוכבת במחזור שעון אחד והשנייה במחזור שעון נוסף.

נממש תהליך זה ע"י FF 2 כאשר מוצא הFF הראשון הוא כניסה הFF השני וגם אחד ממוצאי התהליך, ומוצא ה FF השני הוא המוצא השני של המודול. כך- כאשר כל FF מעקב את הדגימה במחזור שעון נקבל את המתבקש.



הערה: קווי הכניסה והמוצא הם בגודל N גנרי

נוכל לראות את התופעה קורת בדיאגמת גלים:

■ Wave - Default ====================================											
<b>\$</b> 1 →	Msgs										
♦ /tb/rst	0										
🔷 /tb/ena	1										
√ /tb/dk	0										
<b>+</b> - <b>♦</b> /tb/x	0	8	10		12		14		16		
<b></b> → /tb/x_1	22	8		10		12		14			
<u>+</u> -♦ /tb/x_2	20	6		8		10		12			

ניתן לראות שבעוד ה ENA דולק (ומאפשר פעולה) עבור עליית שעון – הערך שנמצא בX( הכניסה) נדחף ל X\_1 אשבו שמור הדגימה של X בו שמורה הדגימה של X שבו שמור הדגימה בדילאי של עליית שעון אחת. והערך השמור ב X\_1 נדחף ל X\_2, בו שמורה הדגימה של X הדחויה ב2 עלייות שעון.

# תהליך 2:

בחלק השני של הארכי' אנחנו נממש חלק א-סנכרוני שאליו 3 כניסות. ראשית, יכנסו אליו שתי הדגימות מהחלק בחלק השני של הארכי' אנחנו נממש חלק א-סנכרוני שאליו 3 כניסות. ראשיו, בנוסף תכנס אליו כניסה בשם DetectionCode אשר תברור בין ארבעה מצבי השוואה המוצגים להלן:

<b>DetectionCode</b>	Condition
0	x[j-1] - x[j-2] = 1
1	x[j-1] - x[j-2] = 2
2	x[j-1] - x[j-2] = 3
3	x[j-1] - x[j-2] = 4

בחלק זה נצטרך לממש פעולת חיסור בין 2 הדגימות כדי לדעת אם המרחק ביניהם זהה לתנאי שהDetectionCode מכתיב. נממש זאת ע"י הAdder – כפי שהסברנו בתחילת המסמך. נוכל לראות שהביט מוצא ששמו VALID עולה כאשר המרחק מתאים לתנאי. נוכל לראות זאת בדיאגרמת גלים:

A MIZ NI									
♦ /tb/valid	0								
<b>-</b> → /tb/x_1	2	0			2	3	4	5	
						2			
_ <b></b> /tb/x_2	U	(0				2	3	4	

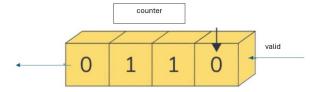
ניתן לראות שביט הVALID עולה רק כאשר המרחק בין הדגימות הוא 1 כפי ש VALID מכתיב.

#### תהליך 3:

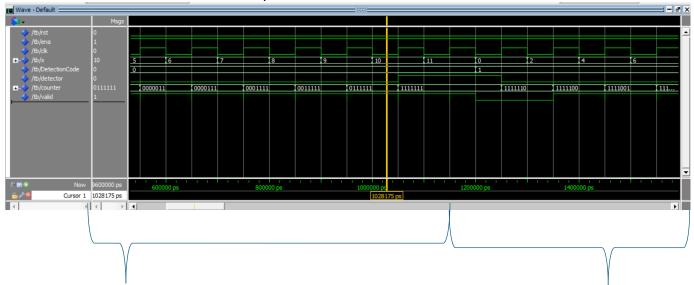
על החלק השלישי לבדוק אם במשך M (מספר גנרי) של עליות שעון אחרונות, הכניסה שלו- ביט ה valid המגיע מהתהליך הקודם, שווה ל '1' .במידה כן, הוא יוציא '1' לביט ה detector אשר מהווה גם את ביט מוצא המערכת.

### נממש את החלק בצורה הבאה:

נייצר סיגנל פנימי שאורכו הוא M ביטים של '1' .בנוסף נייצר סיגנל זהה באורך שנקרא לו counter בו נשמור את ביטי ה Valid הנכנסים לרכיב זה. שיטת הפעולה תהיה בעצם לבצע שיפט שמאלה לrounter כאשר מימין נדחוף valid לו את ביטי הVALID, דבר אשר מתבצע בצורה סנכרונית. מיד לאחר הדחיפה (באופן א-סינכרוני) נבצע השוואה עם סיגנל ה"אחדים"( שזו בעצם התוצאה הרצויה) ובמידה והסיגנלים זהים- נוציא '1' במוצא המערכת.



# נביט בדיאגרת גלים כדי לראות את הפעולה בזמן אמת:



כעת, בעקבות שינוי של ה Detection מעת, בעקבות שינוי של ה Code להיות שווה ל"0'. נוכל לראות שאכן נדחף "0' COUNTER לא מתקיים תנאי אמת, לכן גם קו DETECTOR יורד ל0.

נוכל לראות שכל עוד ביט ה VALID דולק, בכל עליית שעון הCOUNTER שלנו זז שמאלה ונכנס לו 1 מימין. עד אשר הוא שווה לרצף של שבע אחדות(המספר המבוקש) ואז גם ביט ה DETECTOR עולה ל1.

#### <u>דוגמאת עבודה:</u>

## ניקח קטע הרצה מהTB שלנו:

