

Feladat: Counter Strike eredmények

A Counter-Strike (CS) egy többszereplős taktikai FPS videojáték-sorozat, amelyben az ellenfél csapatai különböző célokat próbálnak teljesíteni. A sorozat 1999-ben kezdődött Windows rendszeren az első játék, a Counter-Strike megjelenésével. Eredetileg a Half-Life modjaként jelent meg, amelyet Minh Le és Jess Cliffe tervezett, mielőtt a mod szellemi tulajdonjogait a Valve, a Half-Life fejlesztői megszerezték volna, akik ezután 2000-ben a Counter-Strike-ot kereskedelmi forgalomba hozták.

A Counter-Strike-ot a történelem egyik legbefolyásosabb FPS játéknak tartják. A sorozatnak nagy versenyközössége van, és az FPS-ek szinonimájává vált. 2011 augusztusáig a Counter-Strike franchise több mint 25 millió darabot adott el. Népszerűsége miatt a Counter-Strike jelentős tudományos figyelmet keltett. A kutatók többek között a Counter-Strike adatait használták fel a játékosok hangulatának, az elhízott játékosok teljesítményének, valamint az ukrainai orosz invázió kezdete óta bekövetkezett teljesítményváltozások vizsgálatára.¹

Az elemzendő adathalmaz 2012 és 2021 között lejátszott körülbelül kilencvenezer profi meccs eredményét tartalmazza.

Az első sor egy fejléc a könnyebb érthetőség kedvéért. Ezzel nem lesz dolgod. A többi sor egy-egy meccs eredményét adja meg külön sorban az egyik és egy másik sorban a másik fél szemszögéből. Ez azt jelenti, hogy ha A és B csapat játszott egymás ellen, akkor ez két sorban jelenik meg, az egyikben A nézőpontjából győzelemként, a másikban B nézőpontjából vereségként. Ha szeretnéd, a nyers adatok is rendelkezésre állnak, azzal is dolgozhatsz.

Az első adat a meccs időpontja (dátum és idő), a második a pálya megnevezése, a harmadik a csapat neve. Ezután következik a csapat pontszáma, a pontkülönbség és a meccs eredménye.

Például:

```
...
2021-05-30 15:00:00;Overpass;Case;8;-8;vereség
2021-05-30 15:00:00;Inferno;Copenhagen Flames;16;13;győzelem
...
```

A példában látható első sor azt mutatja, hogy 2021. május 30-án 15 órakor A „Case” nevű csapat kikapott az Overpass pályán 8:16-ra.

Készíts programot, ami beolvassa és eltárolja az adatokat, majd az alábbi kérdésekre a minta szerint válaszol!

1. Hány meccs adatai vannak az állományban (vigyázz, ez nem len() lesz)?
2. Mikor volt az első meccs?
3. Rendezd az adatokat a pontkülönbség szerint!
4. Hány pályán folytak meccsek?
5. Készíts statisztikát az „Extra Salt” csapatról:
 - hány meccset játszott
 - hányszor nyert / veszített / játszott döntetlent
 - mennyi volt a legnagyobb és legkisebb pontkülönbsége
 - milyen átlagos pontkülönbséggel játszott
6. **Melyik csapat játszott legtöbbször?**
 - készíts egy fájlba toplistát a 10 legtöbbet játszó csapatról
 - add meg mindegyiknek a nyert / veszített / döntetlen statisztikáját
 - add meg, hogy mikor játszottak először és utoljára

¹ <https://en.wikipedia.org/wiki/Counter-Strike>