```
// Mert Incidelen - Bilgisayar Mimarisi Dersi ALU Odevi
1
2
3
    module ALU 170260101(AC, Sayi, IsKodu, Cikti); //ALU giris ve cikis degerleri
4
5
         input [7:0] AC;
6
         input [7:0] Sayi;
7
         input [3:0] IsKodu;
         output reg [7:0] Cikti;
8
9
10
         always @(*)
11
         begin
12
13
             if(IsKodu == 4'b0000)
14
                 Cikti = AC + Sayi ;
                                        //toplama islemi
15
16
             else if(IsKodu == 4'b0001)
17
                 Cikti = AC - Sayi ;
                                          //cikarma islemi
18
19
             else if(IsKodu == 4'b0010)
20
                 Cikti = AC * Sayi ;
                                         //carpma islemi
21
22
             else if(IsKodu == 4'b0011)
23
                 Cikti = AC / Sayi ;
                                         //bolme islemi
24
25
             else if(IsKodu == 4'b0100)
                 Cikti = AC + 8'b00000001; //AC 1 arttırma
26
27
28
             else if(IsKodu == 4'b0101)
29
                 Cikti = ~AC ;
                                          //AC'nin tumleyeni
30
31
             else if(IsKodu == 4'b0110)
                 Cikti = ~AC + 8'b00000001 ; //AC negatif degeri
32
33
             else if(IsKodu == 4'b0111)
34
35
                 Cikti = AC <<1 ;
                                          //AC sola kaydirma
36
37
             else if(IsKodu == 4'b1000)
                 Cikti = AC>>1;
                                         //AC saga kaydirma
38
39
40
             else if(IsKodu == 4'b1001)
41
                 Cikti = AC & Sayi ;
                                         //ve islemi
42
43
             else if(IsKodu == 4'b1010)
                                         //veya islemi
44
                 Cikti = AC | Sayi ;
45
46
             else if(IsKodu == 4'b1011)
47
                 Cikti = ~(AC & Sayi) ; //ve degil islemi
48
49
             else if(IsKodu == 4'b1100)
50
                 Cikti = ~(AC | Sayi) ; //veya degil islemi
51
52
             else if(IsKodu == 4'b1101)
53
                 Cikti = AC ^ Sayi ;
                                         //xor islemi
54
55
             else if(IsKodu == 4'b1110)
                                         //buyukse sonuc = h'01 degilse sonuc = h'00
56
                 Cikti = AC > Sayi ;
57
58
             else if(IsKodu == 4'b1111)
59
                 Cikti = AC == Sayi ;
                                         //esitse sonuc = h'01 degilse sonuc = h'00
60
61
         end
62
```

63

endmodule