

1주차 실습 - 시스템 소프트웨어와 실습 - 안영아 교수님

A. 시뮬레이터 사용법을 위한 기초 실습

1. 콘솔 기반의 시뮬레이터 사용법을 익히기 위해 첨부된 PPT 파일의 내용에 따라 실습을 진행해 봅니다. (실행 단계별 캡처 화면 및 설명 필요)
2. GUI기반의 시뮬레이터 사용법을 익히기 위해 첨부된 PPT 파일의 내용에 따라 실습을 진행해 봅니다. (실행 단계별 캡처 화면 및 설명 필요)
3. 두 가지 시뮬레이터를 사용한 두 가지의 결과를 비교 분석하고 느낀 점 및 생각, 또는 소감을 함께 보고서에 작성합니다.

B. 코드 실습 (SIC, SIC/XE)

1. 시스템 소프트웨어와 실습 교재(System Software - Leland L. Beck)의 Figure 2.1 에 나타나 있는 코드를 두 가지의 시뮬레이터 중 한 가지를 선택하여 실습해 보고, 이 결과를 Figure 2.3과 비교해 봅니다. 이를 통해 생성된 Object Code와 List File의 캡처 화면이 필요합니다.
(각 단계별 실습 과정을 캡처하고 단계에 대한 설명을 간단히 작성합니다.)

콘솔 기반의 시뮬레이터 사용을 권장합니다. GUI 기반 시뮬레이터의 경우, 동국대학교 선배들이 기존의 프로그램을 발전시킨 프로그램이나, 완벽하지 않기에 결과가 정확하게 나타나지 않는 경우가 많습니다.

2. Figure 2.1의 각 코드를 라인 별로 어떠한 기능을 하는 지 작성합니다. 명령어와 해당 명령어가 어떤 역할을 하는 지 기술합니다.
3. 1번 문제와 동일한 교재의 Figure 2.5에 나타나 있는 코드를 두 가지의 시뮬레이터 중 한 가지를 선택하여 실습해 보고, 이를 통해 얻어진 .lst와 Object Code 의 내용을 Figure 2.6 과 비교하여 봅니다. 마찬가지로 실습 과정과 설명이 필요합니다.
4. 해당 실습에 대한 소감을 작성합니다.