

〈3주차 실습〉

웹 프로그래밍

Web Programming

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <style type="text/css">
```

```
    .box{width: 100px; height: 100px; position: fixed;}
```

```
    .box:nth-child(1){top: 100px; left: 100px; background-color: #3232FF;}
```

```
    .box:nth-child(2){top: 100px; right: 100px; background-color: #8878CD;}
```

```
    .box:nth-child(3){top: 350px; left: 500px; background-color: #CBFF75;}
```

```
  </style>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

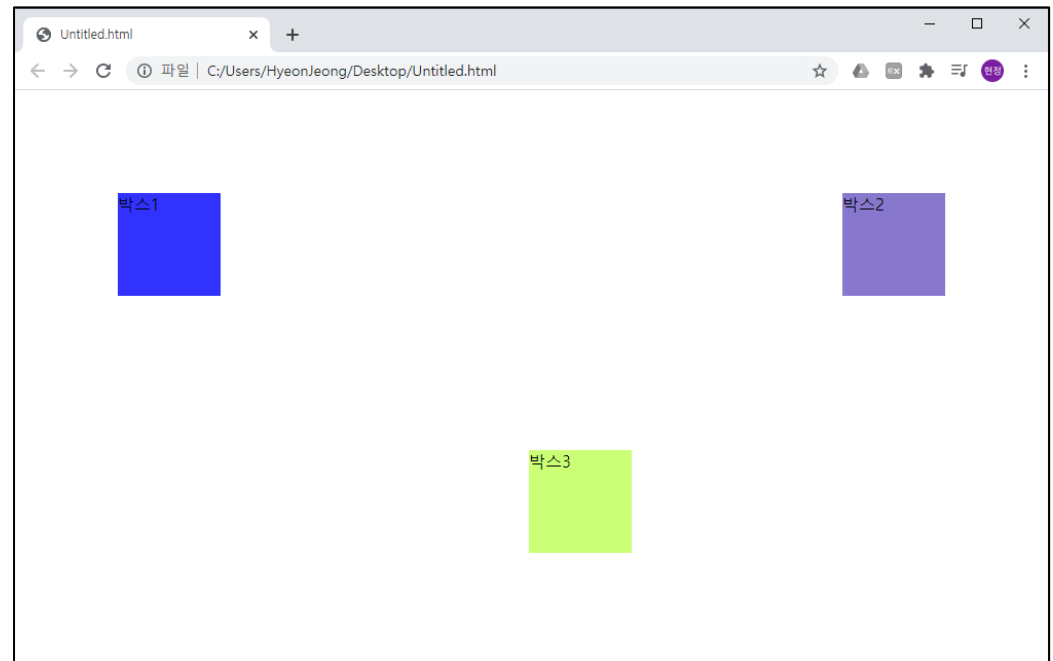
```
  <div class="box">박스1</div>
```

```
  <div class="box">박스2</div>
```

```
  <div class="box">박스3</div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <meta content="text/html; charset=euc-kr">
```

```
  <style type="text/css">
```

```
    body {text-align: center;  
    color: #FFF;  
    width: 900px;}
```

```
    div#wapper {width: 100%;  
                min-height: 300px;  
                text-align: left;  
                margin: 0 auto;}
```

```
    header, footer, nav, aside, section {border: 1px solid #999;  
                                          margin: 5px;  
                                          padding: 10px;}
```

```
    header {height: 50px; background-color: red;}
```

```
    nav, section, aside {float: left; height: 500px;}
```

```
    nav {background-color: goldenrod; width: 100px;}
```

```
    section {background-color: green; width: 600px;}
```

```
    aside {background-color: goldenrod; width: 100px;}
```

```
        footer {height: 50px;
                  background-color: blue;
                  position: relative;
                  clear: both;}

        article {width: 90%;
                  margin: 20px;
                  background-color: #999;}

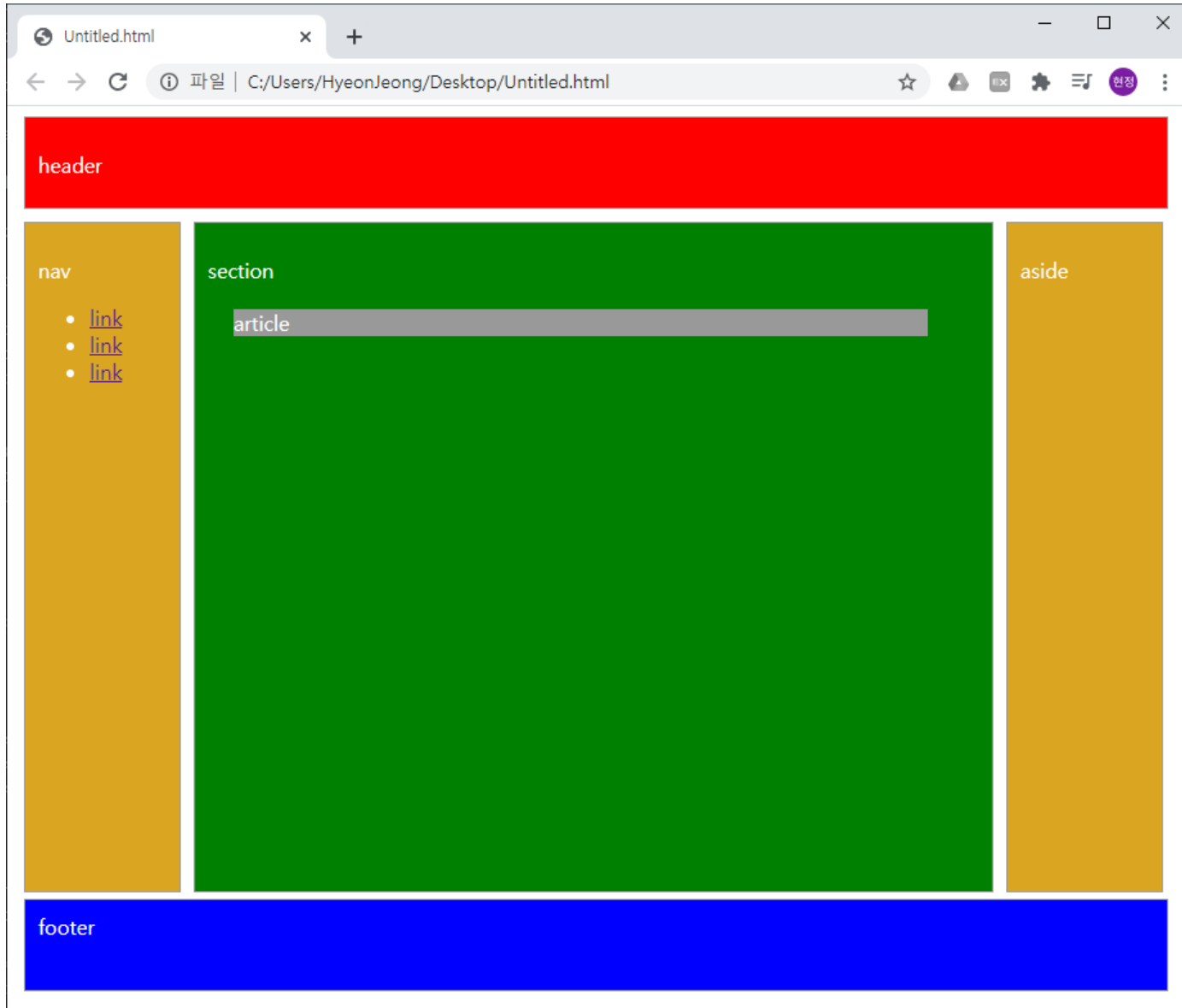
</style>
</head>
<body>

    <div id="wrapper">
        <header><p>header</p></header>

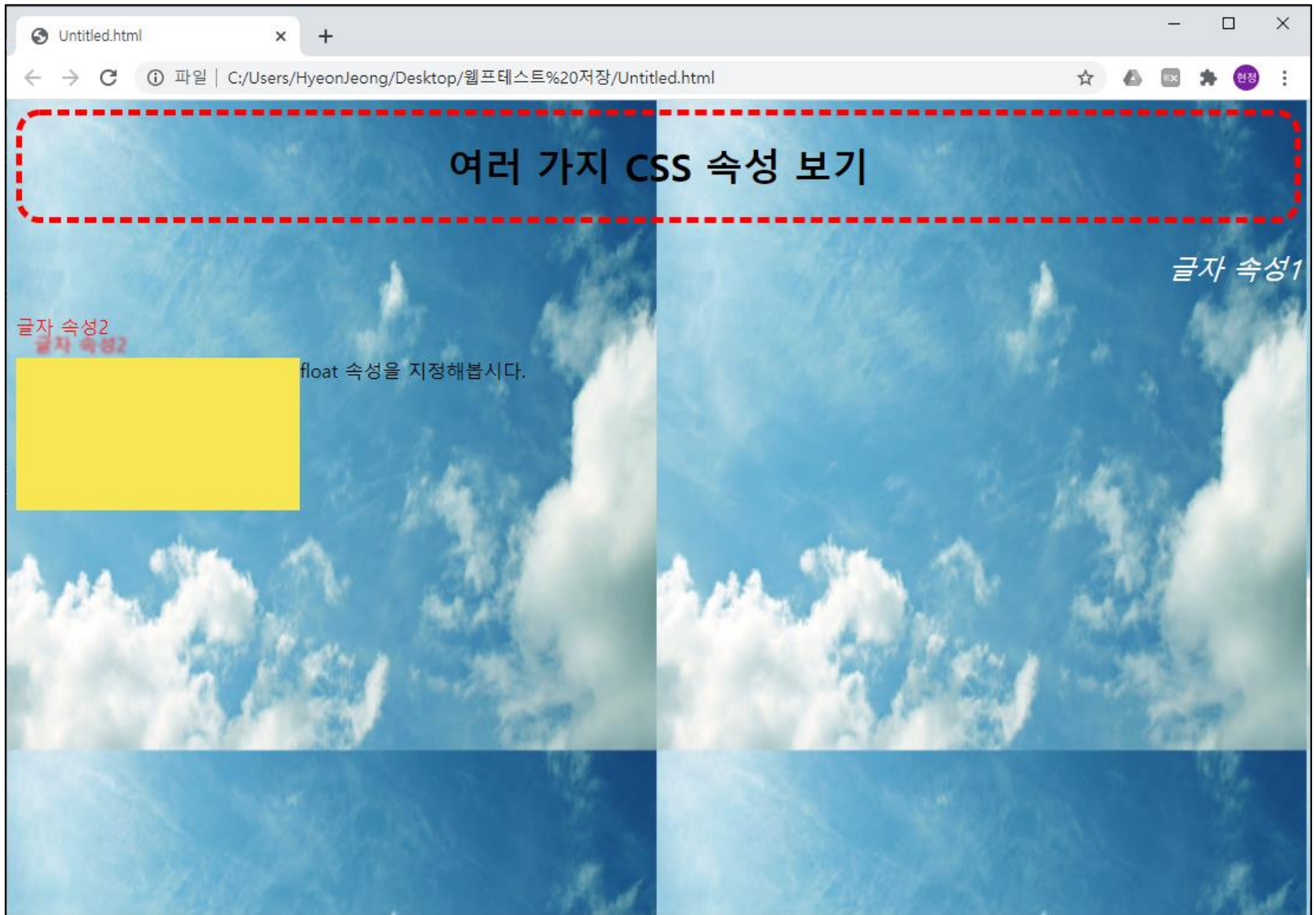
        <nav>
            <p>nav</p>
            <ul>
                <li><a href="">link</a></li>
                <li><a href="">link</a></li>
                <li><a href="">link</a></li>
            </ul>
        </nav>

        <section><p>section</p>
            <article><p>article</p></article>
        </section>
        <aside><p>aside</p></aside>
        <footer>footer</footer>
    </div>

</body>
</html>
```



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <style type="text/css">
        body {background-image: url('bg.png'); background-size: 550px 550px;}
        .hh {border-width: thick;
            border-style: dashed;
            border-color: red;
            border-radius: 20px;}
        #h {font-weight: bold; text-align: center;}
        .a {font-size: 23px;
            text-align: right;
            font-style: italic;
            color: white;}
        .b {font-family: 'Times New Roma';
            color: red;
            text-shadow: 15px 15px 3px red;}
        img {float: left;}
    </style>
</head>
<body>
    <div class="hh">
        <h1 id="h"> 여러 가지 CSS 속성 보기 </h1>
    </div>
    <p class="a"> 글자 속성1 </p>
    <p class="b"> 글자 속성2 </p>
    
    <p>float 속성을 지정해봅시다. </p>
</body>
</html>
```



```
<!doctype html>
<html lang="ko">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>CSS 고정형 레이아웃 작성</title>
    <style>
      #container{
        width: 1350px;
        margin: 0px auto;
        padding: 20px;
      }

      #header{
        padding: 20px;
        margin-bottom: 20px;
        border: 1px solid #bcbcbc;
      }

      #content{
        width: 1000px;
        height: 1000px;
        padding: 20px;
        margin-bottom: 20px;
        float: left;
        border: 1px solid #bcbcbc;
      }

      #sidebar1{
        width: 260px;
        height: 150px;
        padding: 20px;
        margin-bottom: 20px;
        float: right;
        border: 1px solid #bcbcbc;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
```

```
#sidebar2{
  width: 260px;
  height: 1000px;
  padding: 20px;
  margin-bottom: 20px;
  float: right;
  border: 1px solid #bcbcbc;
}

#footer{
  clear: both;
  padding: 20px;
  border: 1px solid #bcbcbc;
}

ul.h {

  list-style-type: none;
  margin: 0;
  padding: 0;
  overflow: hidden;
  background-color: aliceblue;
}

li.h{
  float: left;
  solid: #bbb;
}

li.h a.h{
  display: block;
  color: black;
  text-align: center;
  padding: 14px 16px;
  text-decoration: none;
}

li.h a.h: hover: not(.active) {
  background-color: gold;
}
```



```
.active {background-color: fuchsia;}
a{text-decoration: none;}
a.slink:link{color:black;}
a.slink.visited{color:blue;}
a.slink.active{color:yellow;}
a.slink.hover{color:red;}
</style>
</head>
<body>
  <div id="container">
    <div id="navi">
      <ul class="h">
        <li class = "h"><a class="h active" href="http://www.dongguk.edu">학교 홈페이지</a></li>
        <li class = "h"><a class = "h" href="메인.html">수업일정</a></li>
        <li class = "h"><a class = "h" href="#">CSS</a></li>
        <li class = "h"><a class = "h" href="#">HTML</a></li>
        <li class = "h"><a class = "h" href="#">실전예지</a></li>
      </ul>
    </div>
    <div id = "header">
      <center><h1>2단 레이아웃 작성</h1></center>
    </div>
```

<div id="content">

<center><h2> 동백꽃 </h2></center>

<p>오늘도 또 우리 수탉이 막 쫓기었다. 내가 점심을 먹고 나무를 하러 갈 양으로 나올 때이었다. 산으로 올라서려니까 등뒤에서 푸드득 푸드득 하고 닭의 헛소리가 야단이다. 깜짝 놀라서 고개를 돌려보니 아니나다르랴 두 놈이 또 얼리었다.</p>

<p>점순네 수탉(대강이가 크고 똑 오소리같이 실팍하게 생긴 놈)이 덩저리 작은 우리 수탉을 함부로 해내는 것이다. 그것도 그냥 해내는 것이 아니라 푸드득하고 면두를 쪼고 물러섰다가 좀 사이를 두고 푸드득하고 모가지를 쪼았다. 이렇게 멧을 부려 가며 여지없이 닭아 놓는다. 그러면 이 못생긴 것은 쪼일 적마다 주둥이로 땅을 받으며 그 비명이 킁, 킁, 할 뿐이다. 물론 미쳐 아물지도 않은 면두를 또 쪼이며 붉은 선혈은 똑똑 떨어진다. 이걸 가만히 내려다보자니 내 대강이가 터져서 피가 흐르는 것같이 두 눈에서 불이 번쩍 난다. 대뜸 지게막대기를 메고 달려들어 점순네 닭을 후려칠까 하다가 생각을 고쳐먹고 헛매질로 떼어만 놓았다.</p>

<p>이번에도 점순이가 씹을 붙여 났을 것이다. 바짝바짝 내 기를 올리느라고 그랬음에 틀림없을 것이다. 고놈의 계집애가 요새로 들어서 왜 나를 못 먹겠다고 그렇게 아르릉거리는지 모른다.</p>

<p>나를 전 감자 건만 하더라도 나는 저에게 조금도 잘못된 것은 없다. 계집애가 나물을 캐러 가면 갔지 남 율타리 엮는 데 생이질을 하는 것은 다 뭐냐. 그것도 발소리를 죽여 가지고 등뒤로 살며시 와서,</p>

<p>"애! 너 혼자만 일하니?"</p>

<p>하고 긴치 않는 수작을 하는 것이다.</p>

<p>어제까지도 저와 나는 이야기도 잘 앓고 서로 만나도 본체 만 척하고 이렇게 점잖게 지내던 터이런만 오늘로 갑작스레 대견해졌음은 웬일인가. 향차 망아지만 한 계집애가 남 일하는 놈 보구.....</p>

<p>"그럼 혼자 하지 떼루 하디?"</p>

<p>내가 이렇게 내배알는 소리를 하니까,</p>

<p>"너 일하기 좋니?"</p>

<p>또는,</p>

<p>"한여름이나 되거든 하지 벌써 율타리를 하니?"</p>

<p>잔소리를 두루 늘어놓다가 남이 들을까 봐 손으로 입을 틀어막고는 그 속에서 깔깔댄다. 별로 우스울 것도 없는데 날씨가 풀리더니 이 놈의 계집애가 미쳤나 하고 의심하였다. 게다가 조금 뒤에는 제 집계를 할금 할금 돌아보더니 행주치마의 속으로 껴던 바른손을 뽑아서 나의 턱밑으로 불쑥 내미는 것이다. 언제 구웠는 지 더운 김이 핵 끼치는 굵은 감자 세 개가 손에 뿌듯이 쥐었다.</p>

<p>"느 집엔 이거 없지?"</p>

<p>하고 생색 있는 큰소리를 하고는 제가 준 것을 남이 알면은 큰일날 테니 여기서 얼른 먹어 버리란다. 그리고 또 하는 소리가,</p>

<p>"너 봄 감자가 맛있단다."</p>

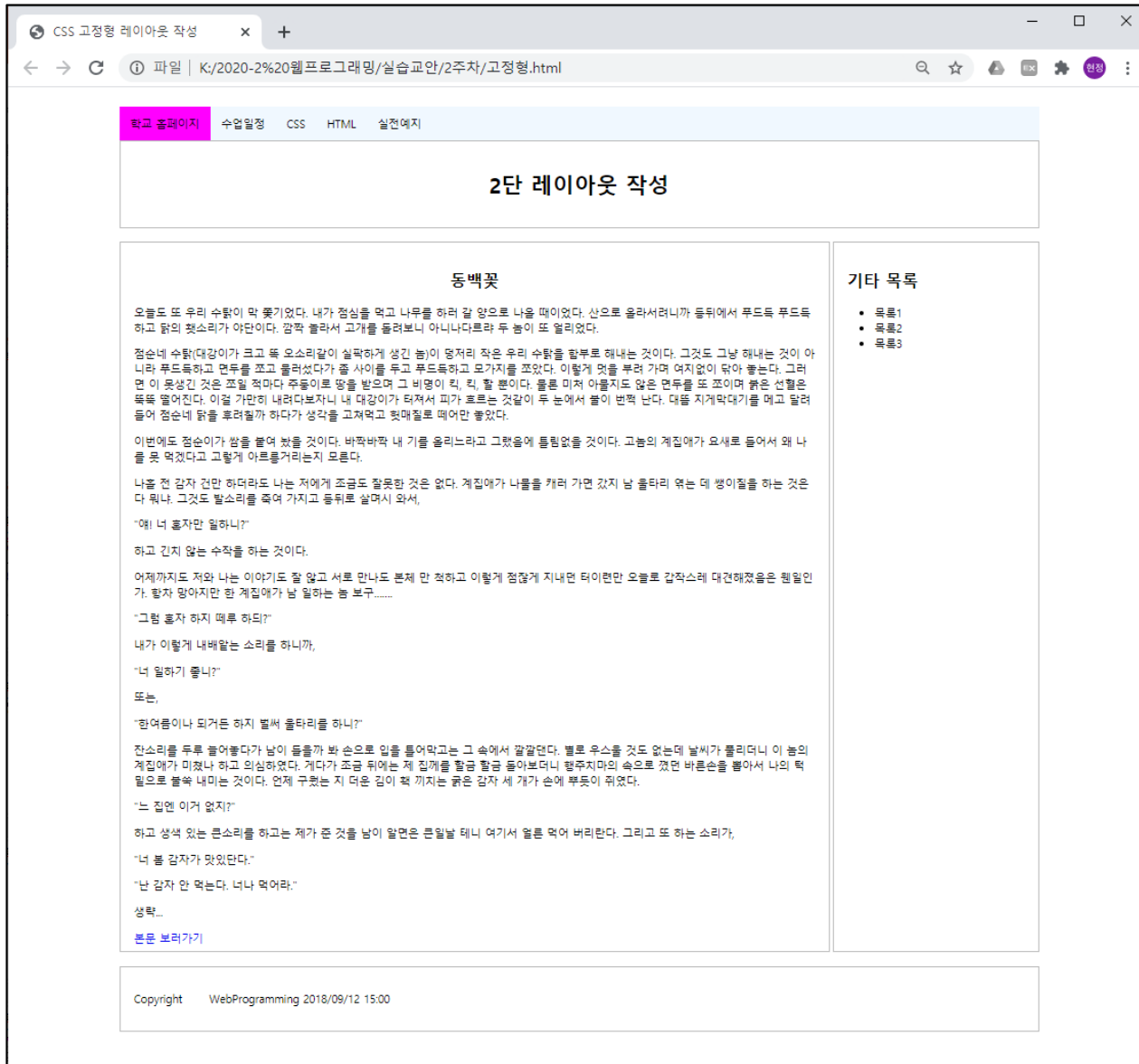
<p>"난 감자 안 먹는다. 너나 먹어라."</p>

<p>생략... </p>

<p>본문 보러가기</p>

</div>

```
<div id="sidebar2">  
  <h2>기타 목록</h2>  
  <ul>  
    <li>목록1</li>  
    <li>목록2</li>  
    <li>목록3</li>  
  </ul>  
</div>  
<div id="footer">  
  <p>Copyright   WebProgramming 2018/09/12 15:00</p>  
</div>  
</body>  
</html>
```



```
<html>
```

```
<head><title> 지역변수 및 전역변수 </title></head>
```

```
<body>
```

```
<script language="JavaScript">
```

```
a=2; // 전역변수 선언과 초기화
```

```
b=7;
```

```
var d = 0; // 전역변수 선언과 초기화
```

```
document.write("d의 값은 : " + d + " 이다." + "<br>");
```

```
function add() { // add() 함수 정의
```

```
    var a=4; // 지역변수 선언과 초기화
```

```
    c=6; // 전역변수 선언과 초기화
```

```
    d=3; // 전역변수 초기화
```

```
    document.write("a+b+c의 값은 : " + (a + b + c) + " 이다." + "<br>");
```

```
}
```

```
add(); // add() 함수 실행
```

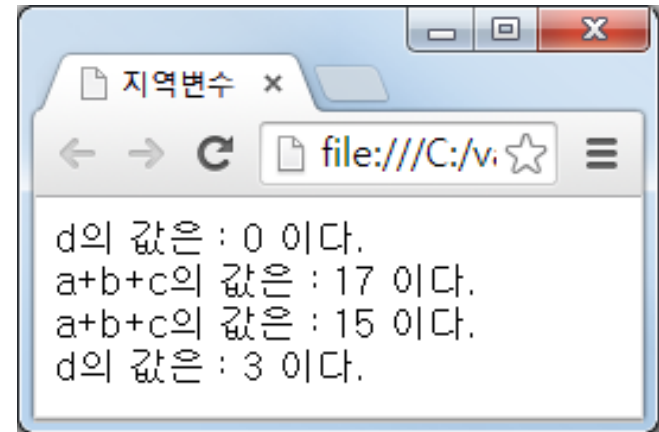
```
document.write("a+b+c의 값은 : " + (a + b + c) + " 이다." + "<br>");
```

```
document.write("d의 값은 : " + d + " 이다." + "<br>");
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



```
<html>
```

```
<head><title> 연산자 </title></head>
```

```
<body>
```

```
<script language="JavaScript">
```

```
var a, b, x, y;
```

```
  a = 7;
```

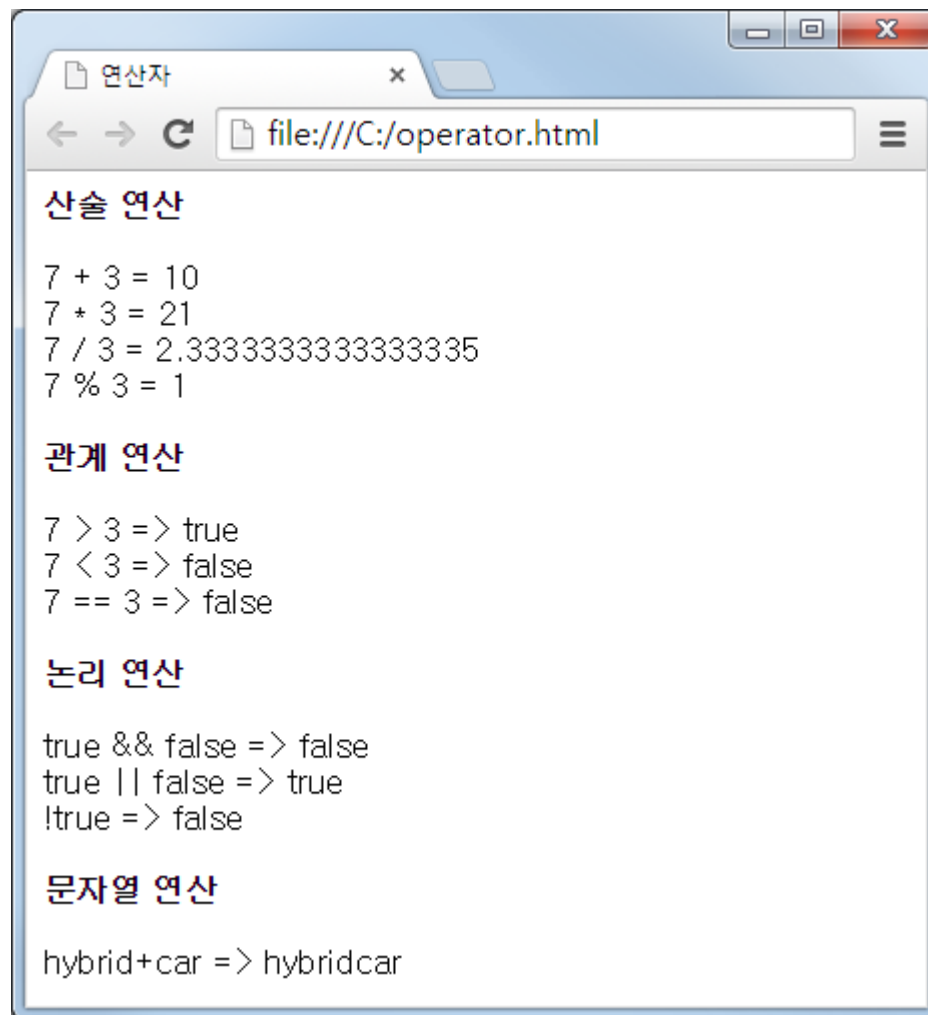
```
  b = 3;
```

```
  c = true;
```

```
  d = false;
```

```
  e = "hybrid";
```

```
  f = "car";
```

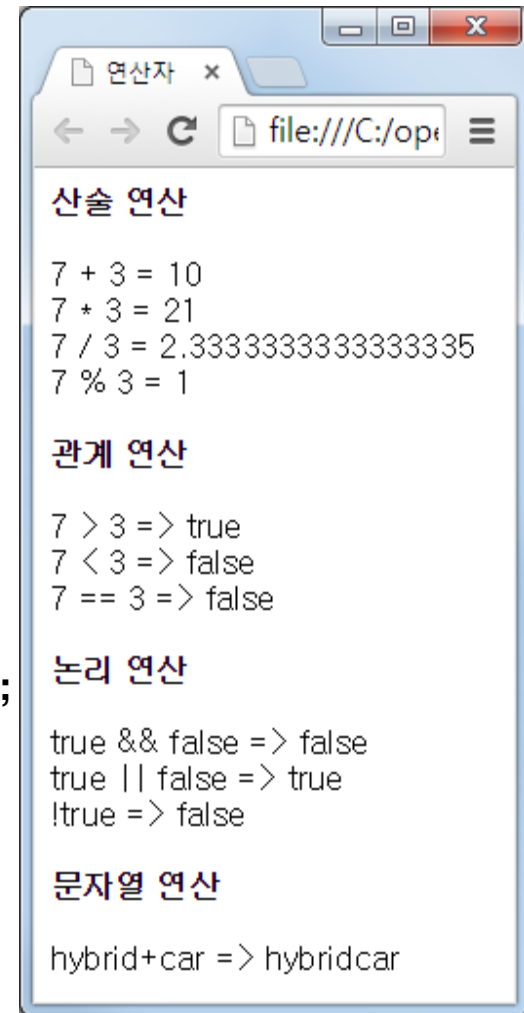


```
document.write("<b> 산술 연산 </b> <br><br>");
document.write(a + " + " + b + " = " + (a+b) + "<br>");
document.write(a + " * " + b + " = " + (a*b) + "<br>");
document.write(a + " / " + b + " = " + (a/b) + "<br>");
document.write(a + " % " + b + " = " + (a%b) + "<br>");

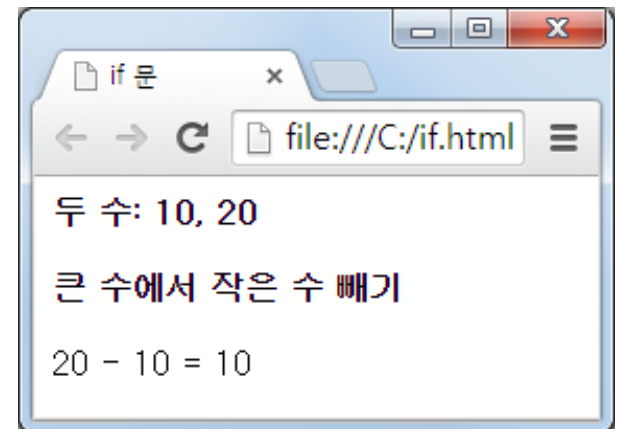
document.write("<br> <b> 관계 연산 </b> <br><br>");
document.write(a + " > " + b + " => " + (a>b) + "<br>");
document.write(a + " < " + b + " => " + (a<b) + "<br>");
document.write(a + " == " + b + " => " + (a==b) + "<br>");

document.write("<br> <b> 논리 연산 </b> <br><br>");
document.write(c + " && " + d + " => " + (c&&d) + "<br>");
document.write(c + " || " + d + " => " + (c||d) + "<br>");
document.write(" !" + c + " => " + (!c) + "<br>");

document.write("<br> <b> 문자열 연산 </b> <br><br>");
document.write(e + " + " + f + " => " + (e + f) + "<br>");
</script>
</body>
</html>
```



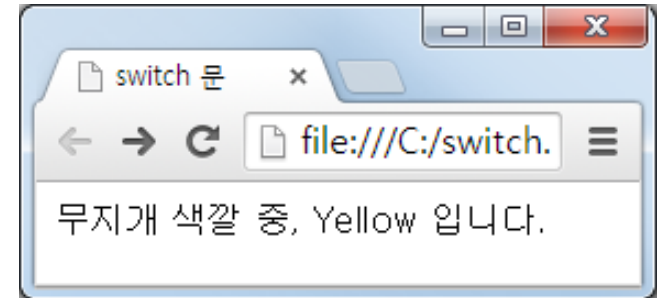
```
<html>
  <head><title> if문 </title></head>
  <body>
    <script language="JavaScript">
      var a, b, c;
      a = 10;
      b = 20;
      document.write("<b>두 수: " + a + ", " + b + "</b> <br><br>");
      document.write("<b>큰 수에서 작은 수 빼기</b> <br><br>");
      if (a >= b)
      {
        c = a - b;
        document.write(a + " - " + b + " = " + c + "<br>");
      }
      else
      {
        c = b - a;
        document.write(b + " - " + a + " = " + c + "<br>");
      }
    </script>
  </body>
</html>
```



조건문 – switch문

16/42

```
<html>
<head><title> switch case문 </title></head>
<body>
<script language="JavaScript">
  var rainbow = 3;
  switch(rainbow){
    case 1 :
      document.write("무지개 색깔 중, Red 입니다."); break;
    case 2 :
      document.write("무지개 색깔 중, Orange 입니다."); break;
    case 3 :
      document.write("무지개 색깔 중, Yellow 입니다."); break;
    case 4 :
      document.write("무지개 색깔 중, Green 입니다."); break;
    case 5 :
      document.write("무지개 색깔 중, Blue 입니다."); break;
    case 6 :
      document.write("무지개 색깔 중, Dark Blue 입니다."); break;
    default :
      document.write("무지개 색깔 중, Violet 입니다.");
  }
</script>
</body>
</html>
```

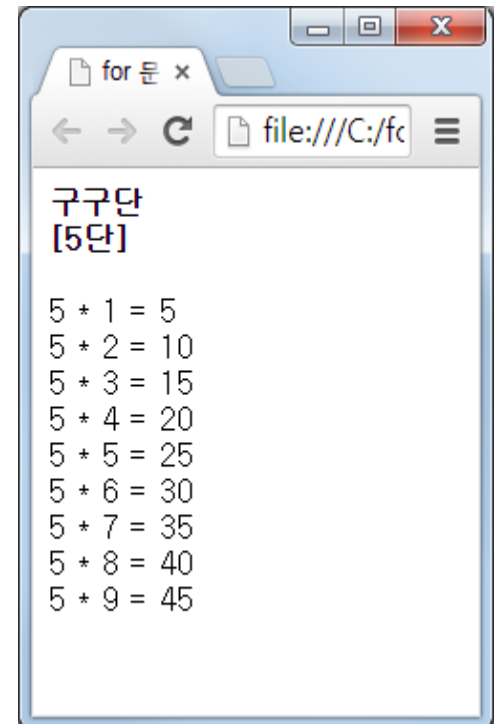


```
<html>
  <head><title> for문 </title></head>
  <body>
    <script language="JavaScript">
      var i, dan;
      dan = 5;

      document.write("<b> 구구단 </b> <br>");
      document.write("<b> [" + dan + "단] </b> <br><br>");

      for(i = 1; i <=9; i++) {
        document.write(dan + " * " + i + " = " + dan*i + "<br>");
      }

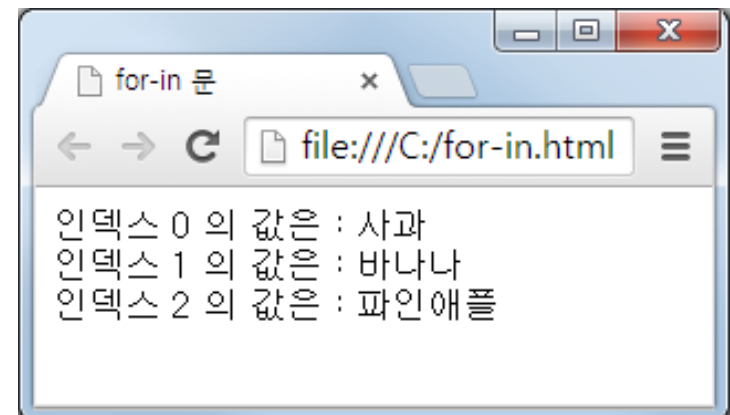
      document.write("<br><br>");
    </script>
  </body>
</html>
```



```
<html>
<head><title> for...in문 </title></head>
<body>
  <script language="JavaScript">
    var arr = new Array("사과", "바나나", "파인애플");
    var b = " ";

    for (var key in arr) {
      b += "인덱스 " + key + " 의 값은 : " + arr[key];
      b += "<br>";
    }

    document.write(b);
  </script>
</body>
</html>
```



```
<html>
```

```
<head><title> while 문 </title></head>
```

```
<body>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
    var i;
```

```
    i = 1;
```

```
    while (i <= 7) {
```

```
        document.write("<font size=" + i + "> 안녕하세요! </font><br>");
```

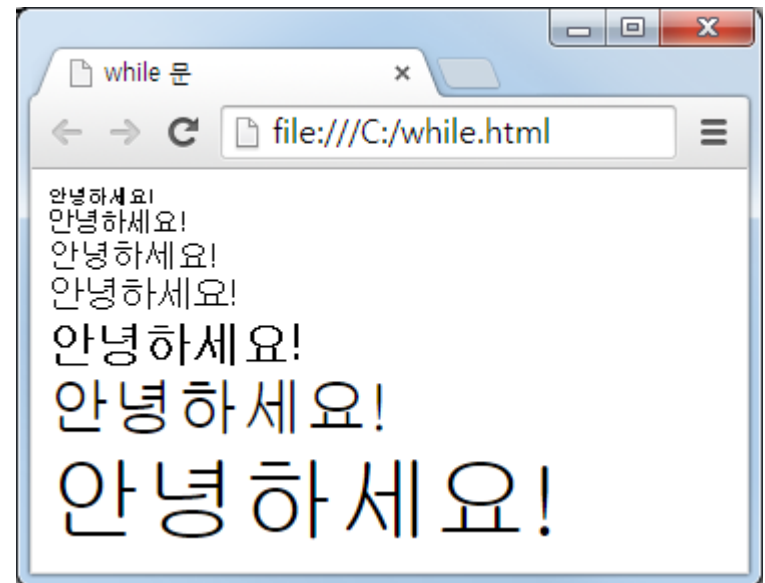
```
        i++;
```

```
    }
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



```
<html>
```

```
<head><title> do while문 </title></head>
```

```
<body>
```

```
<script language="JavaScript">
```

```
var i=1;
```

```
document.write("1~20까지의 짝수만 출력한 결과는?" + "<br>" + "<br>");
```

```
do{
```

```
    if(i%2==0)
```

```
        document.write(i+"<br>");
```

```
    i = i+1;
```

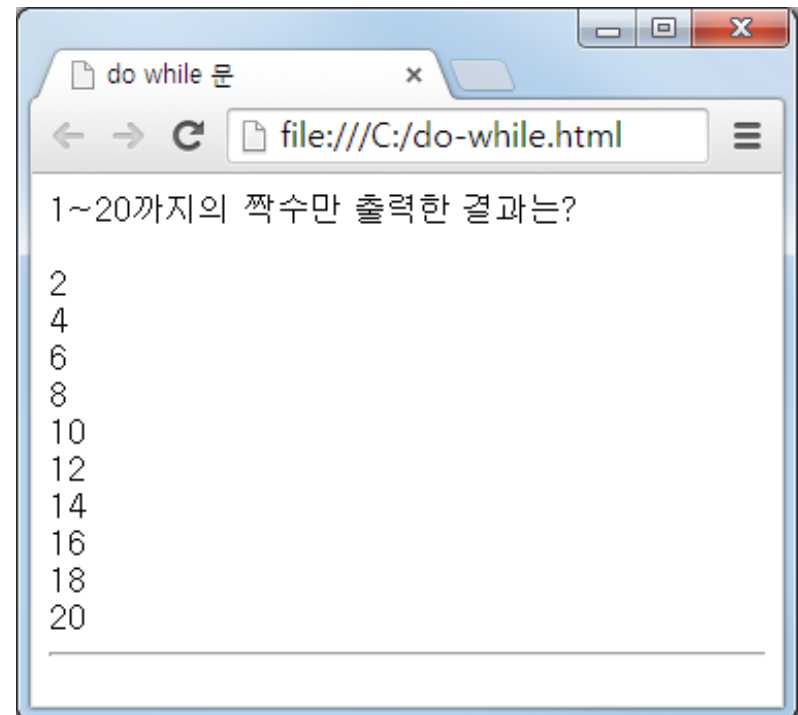
```
}while (i <= 20);
```

```
document.write("<hr>");
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



```
<html>
```

```
  <head><title> 경고 메시지 나타내기 </title></head>
```

```
  <body>
```

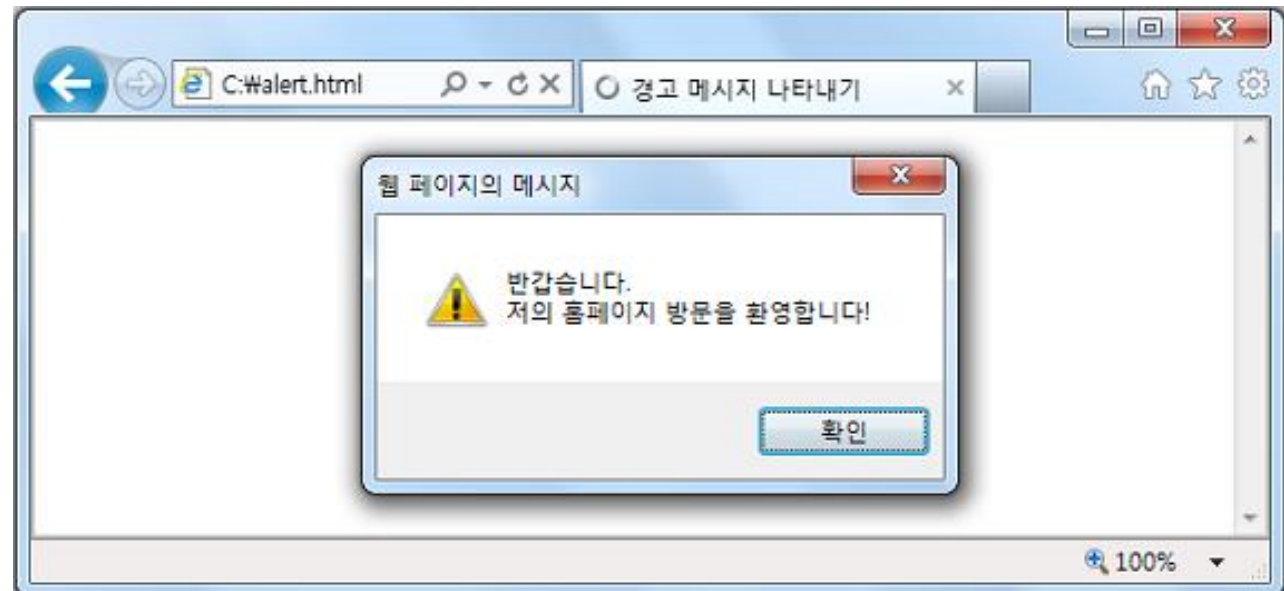
```
    <script language = "JavaScript">
```

```
      alert("반갑습니다.\n저의 홈페이지 방문을 환영합니다!");
```

```
    </script>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```



<html>

<head><title> 확인 대화상자 나타내기 </title></head>

<body>

<script language="JavaScript">

var result = confirm("어떤 값이 출력될까요???");

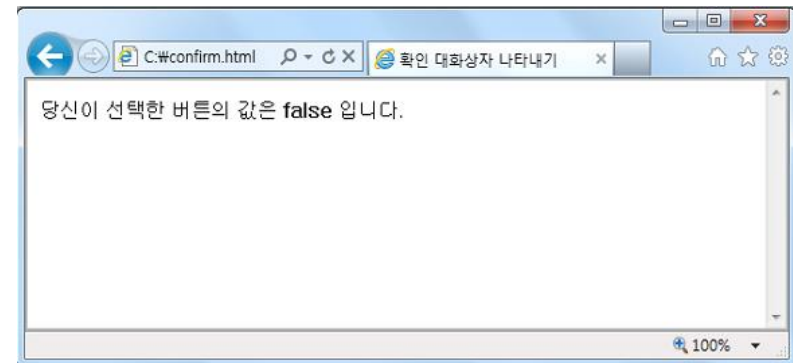
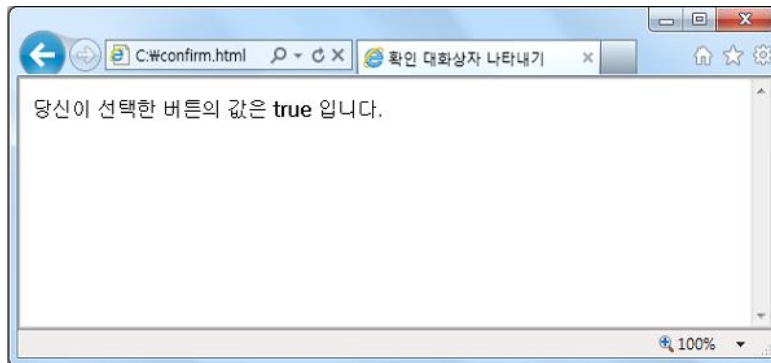
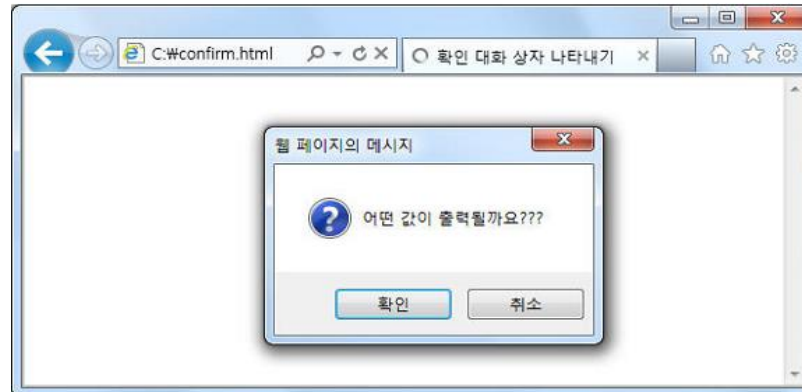
document.write("당신이 선택한 버튼의 값은 ");

document.write("" + result + " 입니다.");

</script>

</body>

</html>



<html>

<head><title> 프롬프트 대화상자 나타내기 </title></head>

<body>

<script language = "JavaScript">

var input = prompt("당신은 누구십니까?", "이름을 입력해 주세요");

document.write("
");

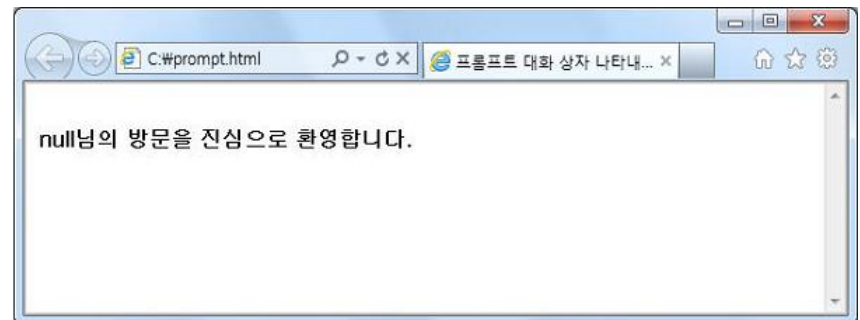
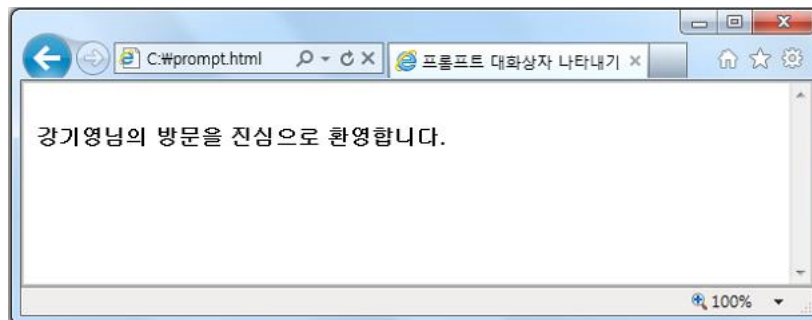
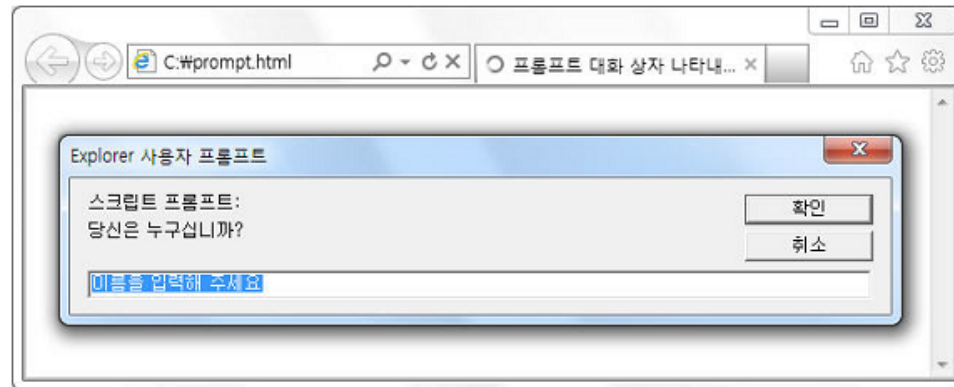
document.write("" + input + "");

document.write("님의 방문을 진심으로 환영합니다.");

</script>

</body>

</html>




```
<html>
<head><title> 수식 계산하기 </title></head>
<body>
  <h2> 간단한 계산 </h2>
  <script language="JavaScript">
    var input = prompt("수식을 입력하세요!");

    document.write("수식(수식 입력) : " + input + " =<font color=red>" + eval(input) +
"</font><br>");

    var a = prompt("첫번째 수를 입력하세요!");
    var b = prompt("두번째 수를 입력하세요!");
    var c = a+b;
    var d = parseInt(a)+parseInt(b);
    var e = parseFloat(a)+parseFloat(b);

    document.write("수식(문자) : " + a + "+" + b + " =<font color=red>" + c + "</font><br>");
    document.write("수식(Int) : " + a + "+" + b + " =<font color=red>" + d + "</font><br>");
    document.write("수식(Float) : " + a + "+" + b + " =<font color=red>" + e + "</font><br>");
  </script>
</body>
</html>
```

수식 계산하기 x

file:///C:/Users/user/Desktop/test.html

이 페이지 내용:
수식을 입력하세요!

20.1 + 15.4

확인 취소

이 페이지 내용:
첫 번째 수를 입력하세요!

20.1

확인 취소

이 페이지 내용:
두 번째 수를 입력하세요!

15.4

확인 취소

수식 계산하기 x

file:///C:/Users/user/Desktop/test.html

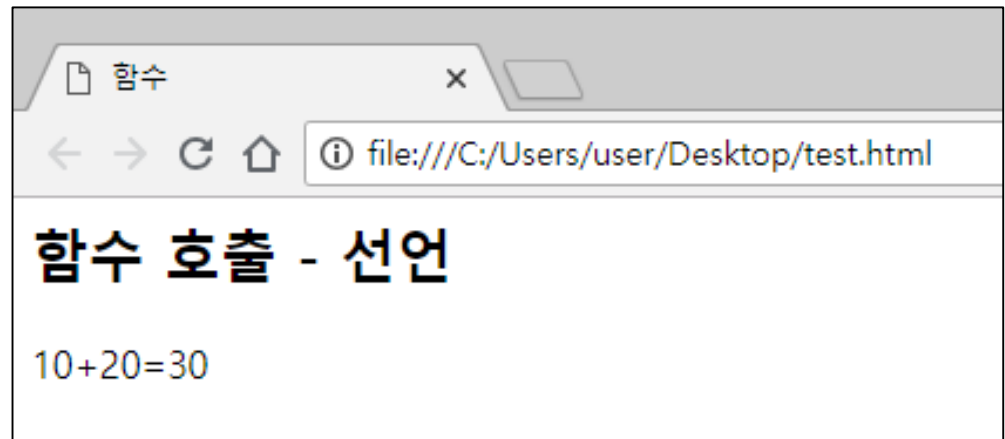
간단한 계산

수식(수식 입력) : $20.1 + 15.4 = 35.5$
수식(문자) : $20.1 + 15.4 = 20.115.4$
수식(Int) : $20.1 + 15.4 = 35$
수식(Float) : $20.1 + 15.4 = 35.5$

```
<html>
  <head><title> 함수 </title></head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      function sum(x, y)
      {
        var z = x + y;
        return(z);
      }

      var a = 10;
      var b = 20;
      var result = 0;

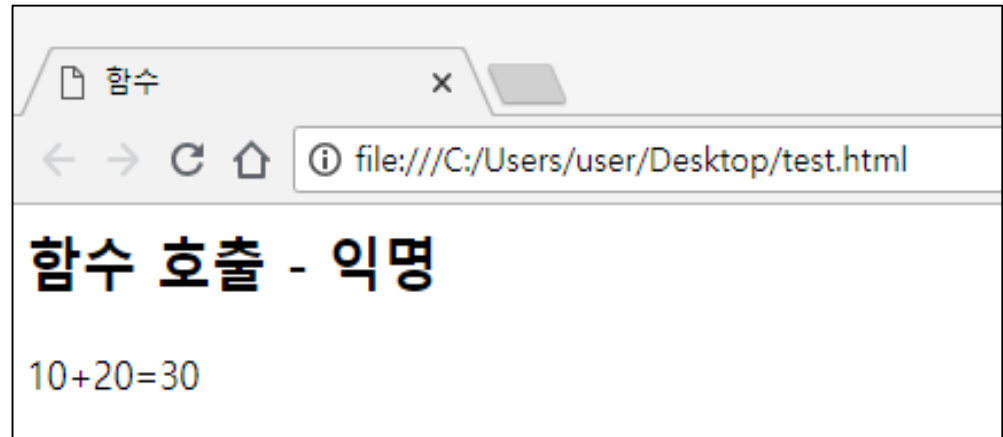
      document.writeln("<h2>함수 호출 - 선언</h2><br />");
      result = sum(a,b);
      document.writeln(result);
    </script>
  </body>
</html>
```



```
<html>
  <head><title>함수</title></head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      var sum = function (x, y)
      {
        var z = x + y;
        return(z);
      };

      var a = 10;
      var b = 20;
      var result = sum(a, b);

      document.writeln("<h2>함수 호출 - 익명</h2>");
      document.writeln(a + "+" + b + "=" + result);
    </script>
  </body>
</html>
```



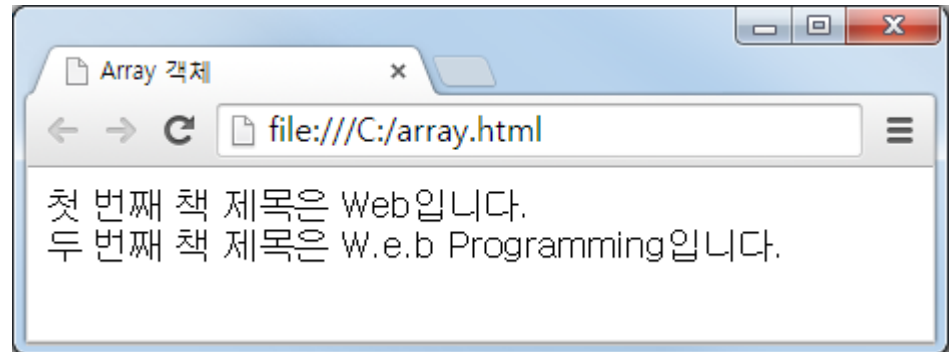
```
<html>
  <head><title> Array 객체 </title></head>
  <body>
    <script language="JavaScript">
      var title = new Array(3);
      title[0] = "W";
      title[1] = "e";
      title[2] = "b";

      var title2 = title.join(".");
      var title3 = new Array(" Programming");
      var title4 = title2.concat(title3);

      document.write("첫번째 책 제목은 ");

      for(i=0; i < title.length ; i++) {
        document.write(title[i]);
      }

      document.write("입니다." + "<br>" + "두번째 책 제목은 ");
      document.write(title4 + "입니다.");
    </script>
  </body>
</html>
```



```
<html>
```

```
<head><title> Boolean 객체 사용 예 </title></head>
```

```
<body>
```

```
<script language = "JavaScript">
```

```
var Bool1 = new Boolean(true);
```

```
document.write("(1) true 값 입력 시, " + Bool1.toString() + " 출력" + "<br>");
```

```
var Bool2 = new Boolean(false);
```

```
document.write("(2) false 값 입력 시, " + Bool2.toString() + " 출력" + "<br>");
```

```
var Bool3 = new Boolean(1);
```

```
document.write("(3) 값 1을 입력 시, " + Bool3.toString() + " 출력" + "<br>");
```

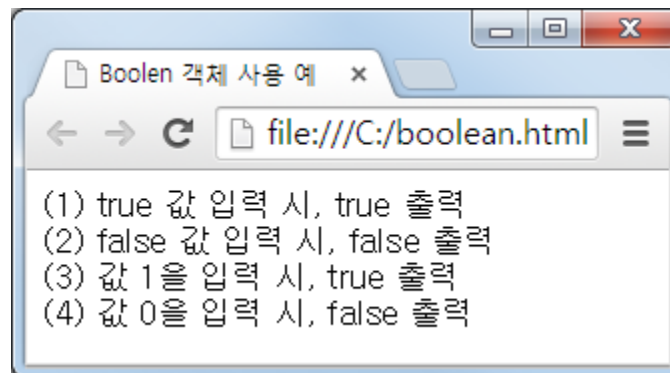
```
var Bool4 = new Boolean(0);
```

```
document.write("(4) 값 0을 입력 시, " + Bool4.toString() + " 출력" + "<br>");
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>원의 넓이와 둘레</title>
```

```
<script language="JavaScript">
```

```
function calculate(r) {
```

```
    oval.result1.value= r * r * Math.PI;
```

```
    oval.result2.value= 2 * r * Math.PI;
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>원의 넓이와 둘레 계산 </h1><p>
```

```
<form name=oval>
```

```
반지름 <input type="text" name="radius" size="10">
```

```
<input type="button" value="확인" onclick='calculate(radius.value)'><p>
```

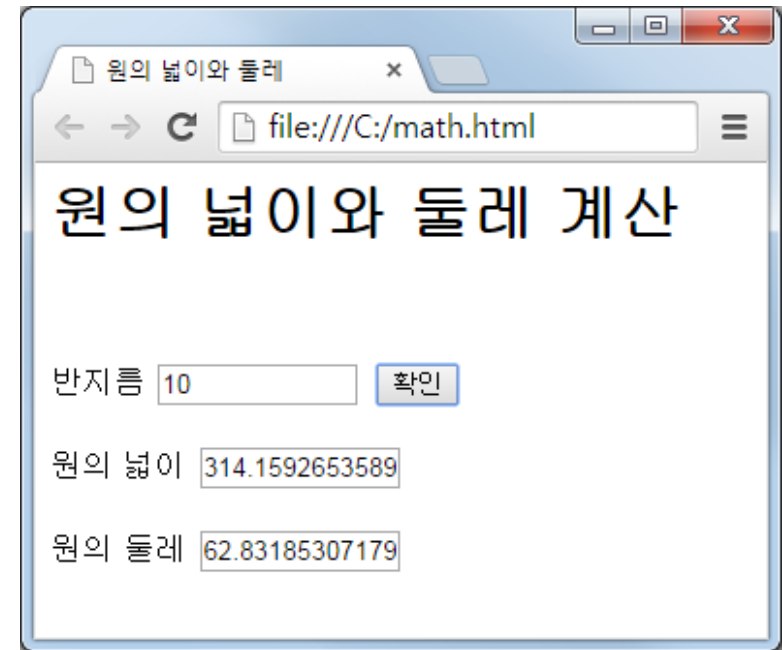
```
원의 넓이 <input type="text" name="result1" size="10"><p>
```

```
원의 둘레 <input type="text" name="result2" size="10">
```

```
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



<html>

<head><title> window 객체 사용 예 </title>

<script language = "JavaScript">

function browser_status()

{

 window.status = "상태 표시줄의 문자열이 변경되었네요."

}

</script>

</head>

<body onLoad="window.defaultStatus='홈페이지 방문을 환영합니다.'">

<form>

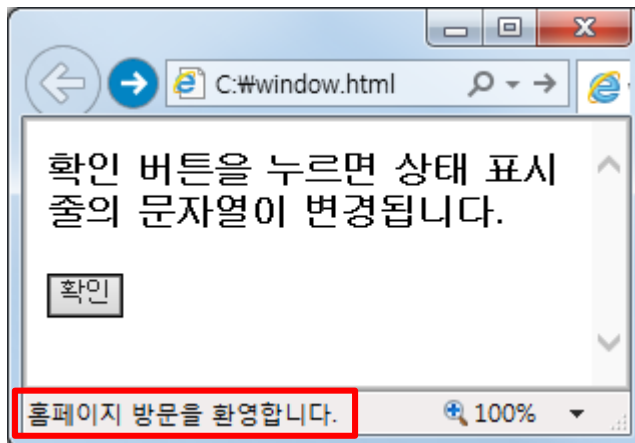
<h3> 확인 버튼을 누르면 상태 표시줄의 문자열이 변경됩니다.</h3>

<input type="button" value="확인" onClick="browser_status()">

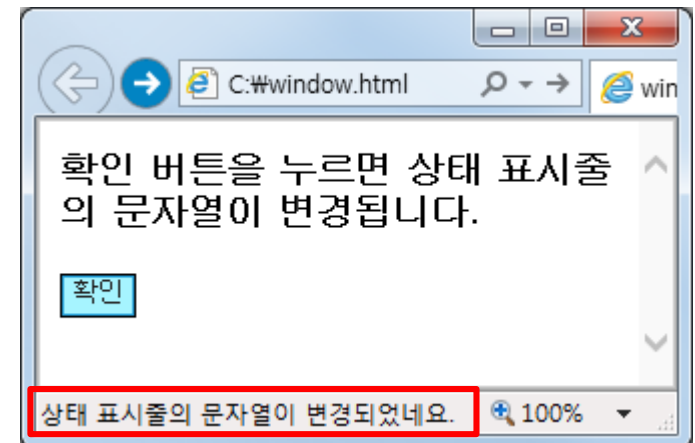
</form>

</body>

</html>



click →




```
<html>
```

```
  <head><title> history 객체 사용 예 </title>
```

```
  <script language="JavaScript">
```

```
    function history_back()
```

```
    {  
      history.back();  
    }
```

```
    function history_forward()
```

```
    {  
      history.forward();  
    }
```

```
  </script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
  <form>
```

```
    <h3> 이전 페이지로 이동하기</h3>
```

```
    <input type="button" value="이전으로 이동" onClick="history_back()"> <br>
```

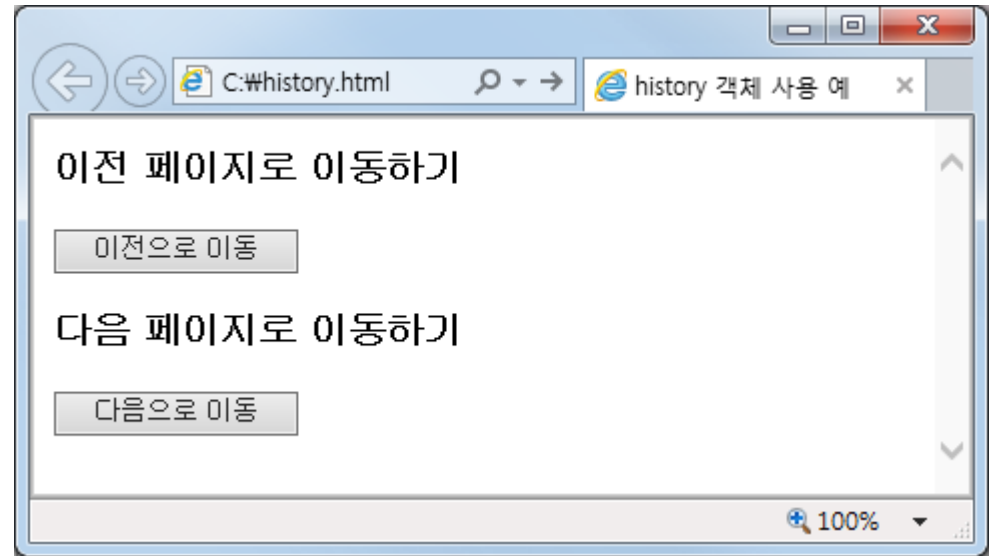
```
    <h3> 다음 페이지로 이동하기</h3>
```

```
    <input type="button" value="다음으로 이동" onClick="history_forward()"><br>
```

```
  </form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



브라우저 객체 – location 객체

33/42

<html>

<head><title> location 객체 사용 예 </title></head>

<body>

<h3> World Wide Web Consortium 페이지로 이동해 봅시다.</h3>

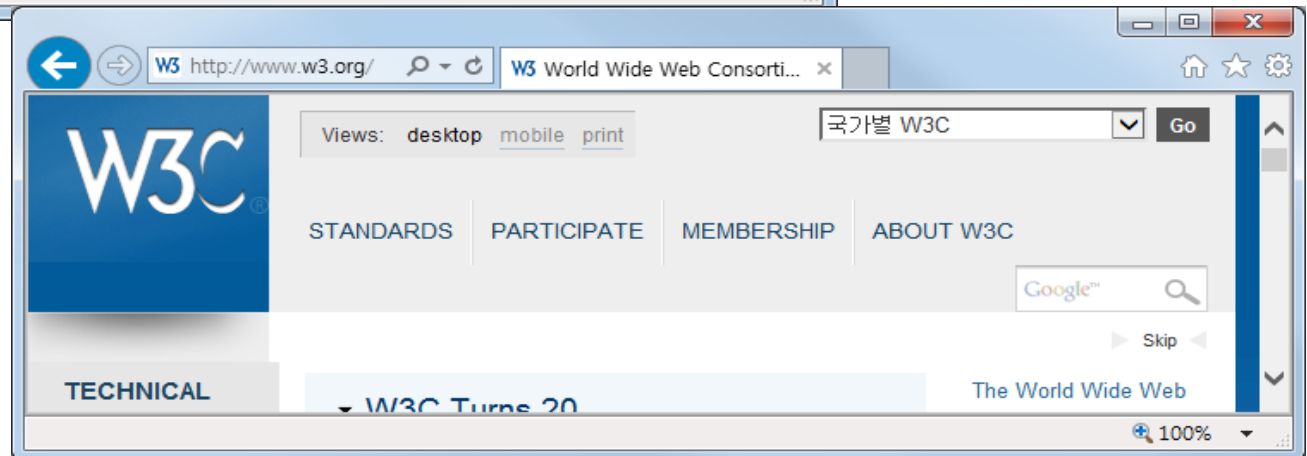
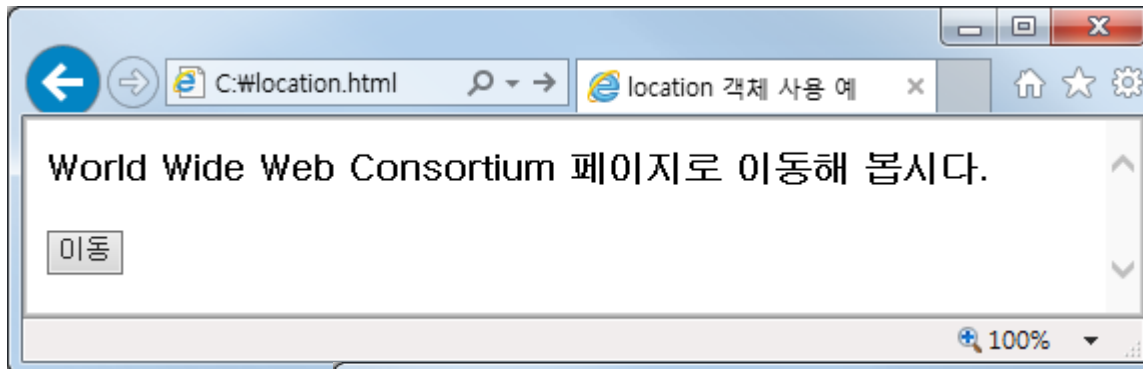
<form>

<input type="button" value="이동" onClick="location.replace('http://www.w3.org')">

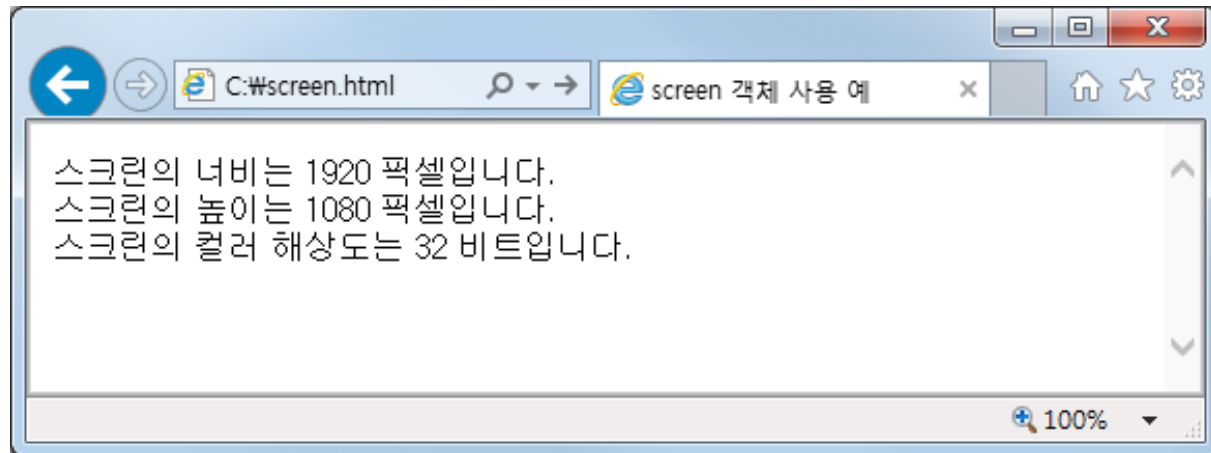
</form>

</body>

</html>



```
<html>
<head><title> screen 객체 사용 예 </title></head>
<body>
<script language="JavaScript">
  document.write("스크린의 너비는 " + screen.width + " 입니다." + "<br>")
  document.write("스크린의 높이는 " + screen.height + " 입니다." + "<br>")
  document.write("스크린의 컬러 해상도는 " + screen.colorDepth + " 비트입니다." + "<br>")
</script>
</body>
</html>
```



```
<html>
```

```
<head><title> document 객체 사용 예 </title>
```

```
<script type="JavaScript">
```

```
document.title = "document 객체 사용 예";
```

```
document.write("현재 문서의 제목은 " + document.title + "입니다." + "<br><br>");
```

```
document.write("현재 문서를 마지막으로 수정한 시각은 " + document.lastModified + "입니다." + "<br><br>");
```

```
document.write("현재 문서의 위치는 " + document.URL + "입니다." + "<br><br>");
```

```
function url(){
```

```
document.location = 'http://www.w3.org';
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h3> W3C 웹 페이지로 이동하려면 다음의 확인 버튼을 누르세요. </h3>
```

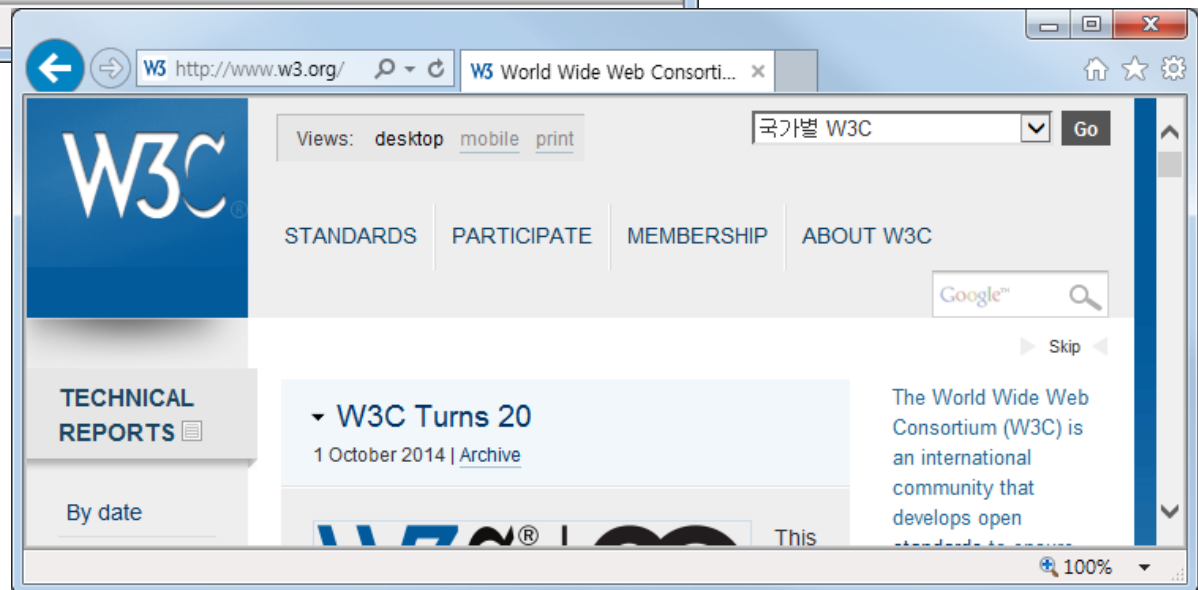
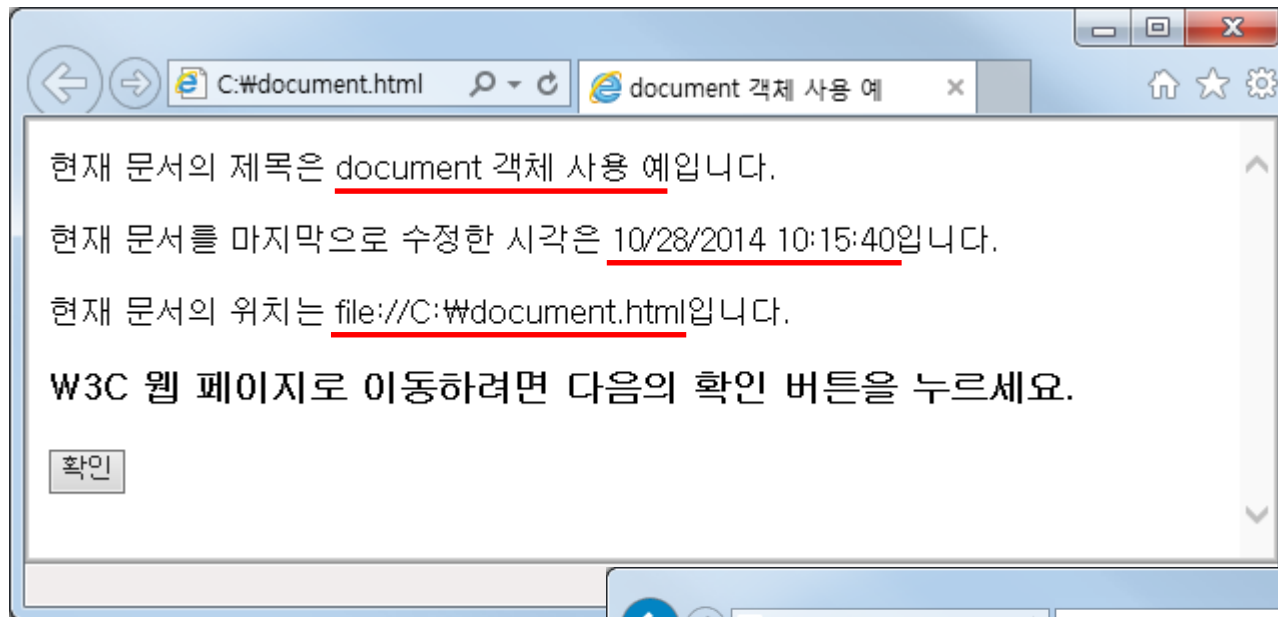
```
<input type="button" value="확인" onClick="url()"> <br>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

HTML DOM 객체 – document 객체

36/42



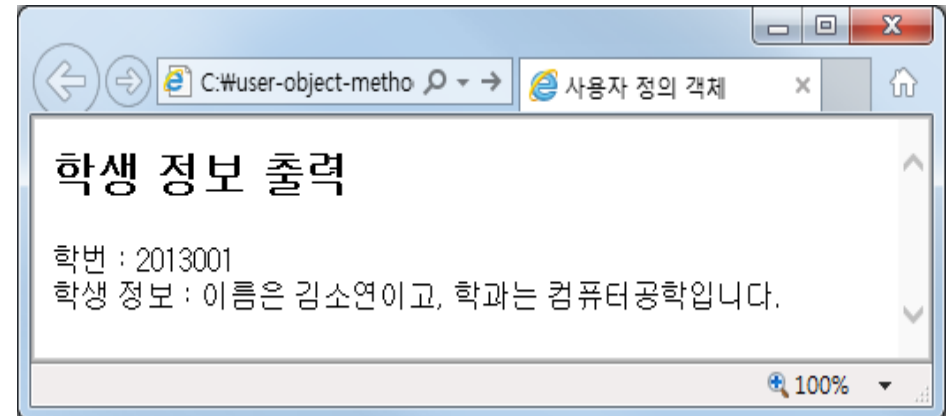
사용자 정의 객체

37/42

```
<html>
<head>
  <title> 사용자 정의 객체 </title>
  <script language="JavaScript">
    function student(identity, name, department) {      // 함수 정의
      this.id = identity;      // 속성 정의
      this.name = name;
      this.dept = department;

      this.stInfo = function() {      // 메소드 정의
        return "학생정보 : 이름은 " + this.name + "이고, 학과는 " + this.dept + "입니다.";
      };
    }

    st = new student("2014001", "김소연", "컴퓨터공학");      // 객체 정의
  </script>
</head>
<body>
  <h2> 학생 정보 출력 </h2>
  <script language="text/javascript">
    document.writeln("학번 : " + st.id + "<br>");
    document.writeln(st.stInfo() + "<br>");
  </script>
</body>
</html>
```



```
<html>
```

```
<head><title> 이미지 변환 예제 </title></head>
```

```
<body onload="alert('버튼을 누르세요')">
```

```
<center>
```

```
<h2> 변하는 단추 이미지 </h2>
```

```
<a href = "#" onMouseOver = "document.images[0].src = 'down.jpg'"  
onMouseOut = "document.images[0].src = 'up.jpg'">
```

```
<img src = "up.jpg" border = "0"> </a><p>
```

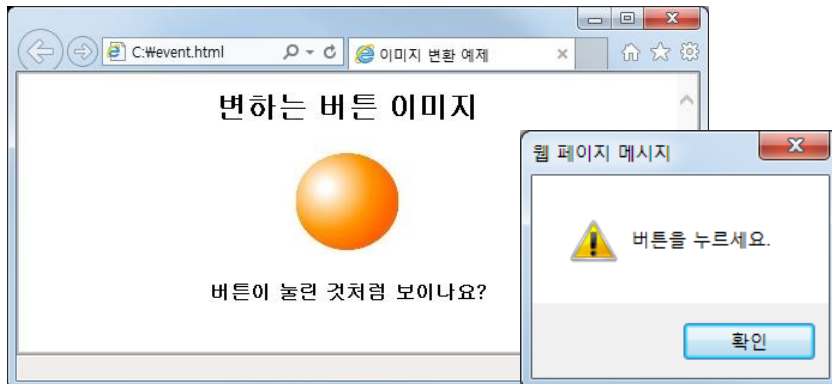
```
<b> 버튼이 눌린 것처럼 보이나요? </b>
```

```
</font>
```

```
</center>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



**Q1> Location 객체를 사용하여 아래 그림과 같이 프롬프트에 이동할 웹 사이트의 주소를 입력하면 해당 웹 사이트로 이동하도록 코드를 작성하시오.
(이동 버튼을 클릭하면 명령 프롬프트 생성)**

다음 이동 버튼을 클릭하여 이동할 웹 사이트 주소를 입력하세요.

이동

Explorer 사용자 프롬프트

스크립트 프롬프트:
이동할 웹 사이트 주소를 입력하세요.



Q2> meter 태그를 사용하여 채점 버튼을 클릭하면 맞은 개수만큼 meter 태그의 값이 증가, 리셋 버튼을 클릭하면 meter 태그의 값이 0이 되도록 코드를 작성하시오.

문 제

1. 브라우저에게 문서의 유형을 알려주는 것으로, HTML5의 문서 유형을 선언하는 html태그는?

- ☐ !HTML5 ☒ !DOCTYPE ☐ !DOCTYPE5 ☐ !HTML5-DOCTYPE

2. input 태그의 속성 중 입력 요소에 힌트를 미리 표시하는 속성은?

- ☐ autocomplete ☐ autofocus ☐ pattern ☐ placeholder

3. input 태그의 타입 중 details 태그와 함께 사용하기도 하며, 주로 세부 사항의 요약을 표시하는 태그는?

- ☐ summary ☐ fieldset ☐ legend ☐ meter

채점

리셋



실습 과제 <실험 · 실습 제출자료> (4/5)

41/42

Q3> HTML DOM 객체를 이용하여 다음과 같은 페이지를 작성하시오.

1. DIV1 영역을 클릭하면 배경색, 글자색이 변경
2. DIV2 영역을 클릭하면 텍스트 추가
3. 이미지를 요소 노드로 생성, 속성 메소드를 이용하여 이미지의 속성값 설정
(getElementById, createTextNode, appendChild, createElement, setAttribute 사용)



요소 노드로 생성

<클릭 전 화면>



클릭 후 변화

<클릭 후 화면>

- 제출 방식 : E-Class를 통하여 제출
- 제출 내용 : HTML File, 이미지
- 제출 형식 : 학번_이름_주차
 - Ex) 학번_홍길동_3주차.zip
- 제출 기한 : 9월 18일(토) 23시 59분
 - 기한 엄수 지각 제출 불허