

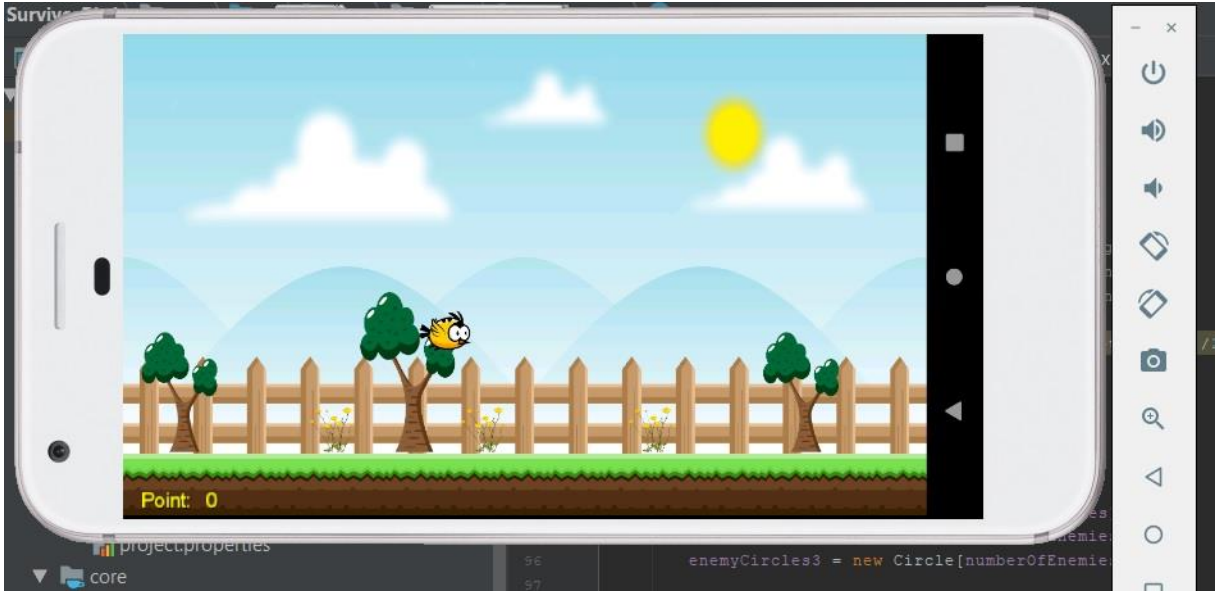
SURVIVOR BIRD GAME

Kullanılan Sınıflar

- I. SpriteBatch
- II. Texture
- III. Random
- IV. Circle
- V. ShapeRenderer
- VI. BitmapFont

Kullanılan Teknolojiler

- I. Android Studio
- II. Libgdx



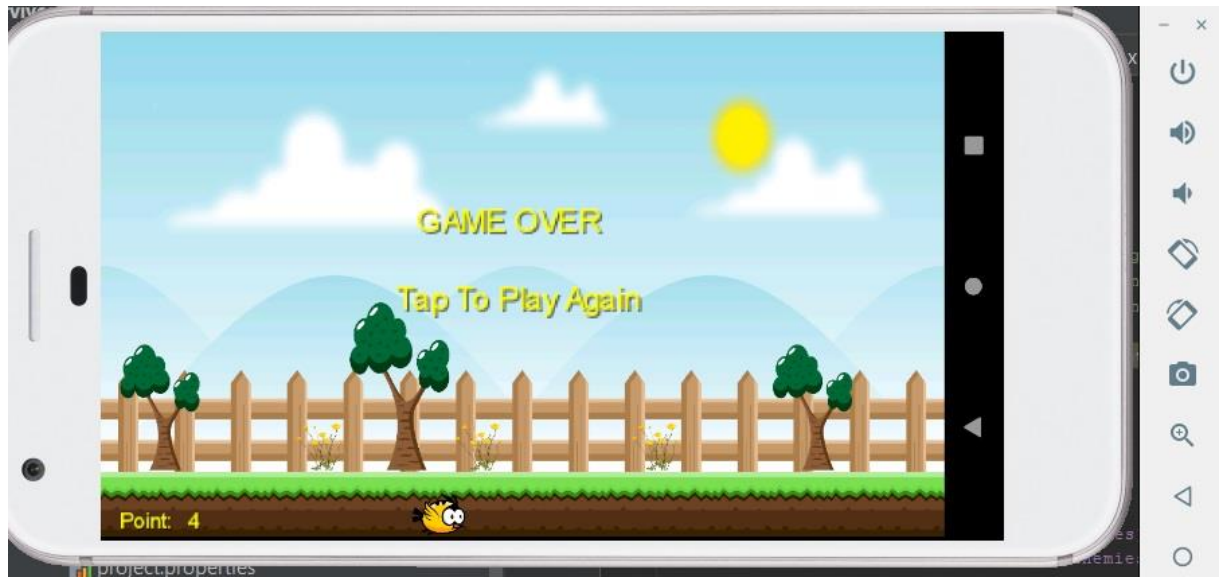
Figür 1 Oyun ilk açıldığındaki ekran

- Figür 1’de oyun ilk açıldığında ekran görülmektedir.
- Oyunu başlatmak için ekrana tıklanılması yeterlidir.



Figür 2 Oyun başladığındaki ekran

- Figür 2’de oyun başladıktan sonra gelen düşman setleri görülmektedir.
- Survivor Bird tarafından geçilen her bir üçlü kuş setinden sonra +1 puan kazanılmaktadır.



Figür 3 Oyun sona erdiğiindeki ekran

- Figür 3’te oyun sonlandığında çıkan ‘GAME OVER’ ve ‘Tap To Play Again’ yazısı görülmektedir.
- Survivor Bird yere düştüğünde veya düşman setlerindeki karakterleri dokunduğunda sonlanmaktadır.
- Oyunu yeniden başlatmak için ekrana tıklanılması yeterlidir.