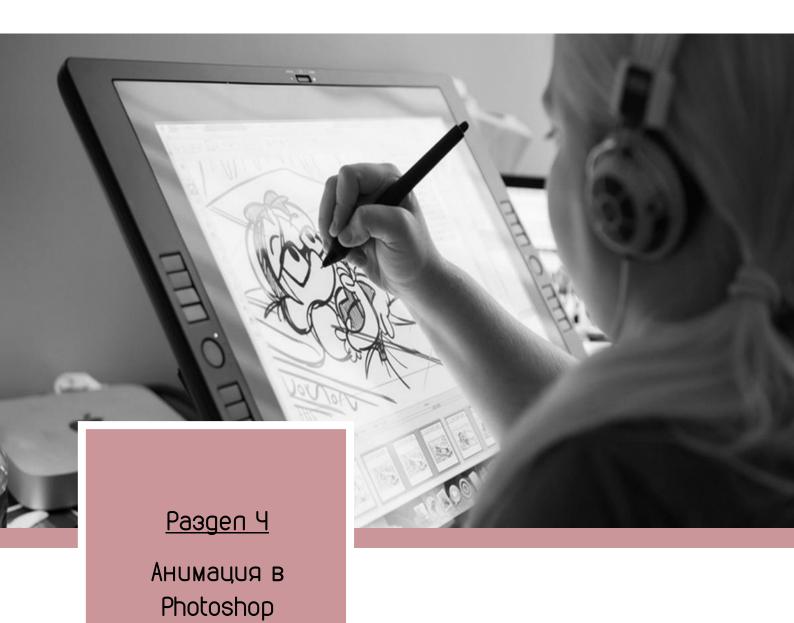
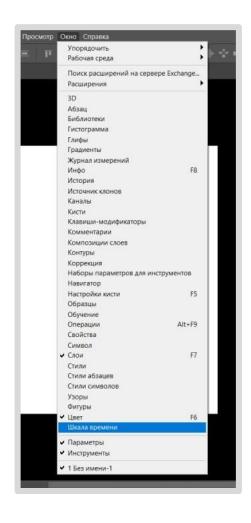
90 ≪БГУИР» Филиал МРК



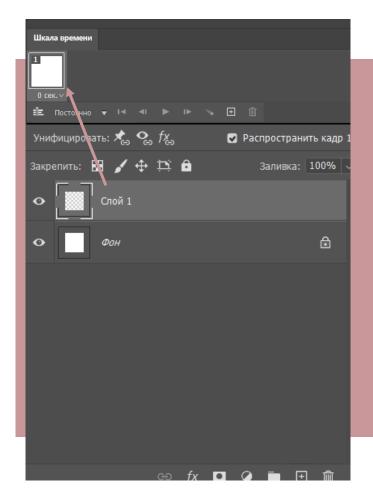


Чтобы создать анимацию, прежде всего необходимо включить отображение шкалы времени, которая помогает управлять кадрами в анимации

В верхней панели открываем вкладку Окно и находим там Шкала времени

Появится широкая строка, с помощью которой управляют кадрами в анимации

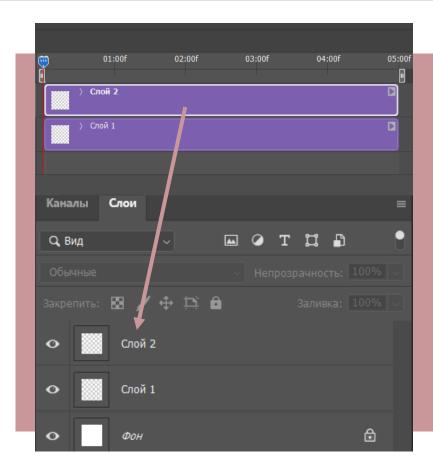
Чтобы создать первый кадр, нажимаем Создать анимацию кадра или Создать шкалу времени для видео создать вимопромени для видео создать вимопромения для видео создать вимопромения для видео создать вимопромения видео создать вимопромения для видео создать видео со



При выборе анимации кадра внизу появляется панель ваших кадров

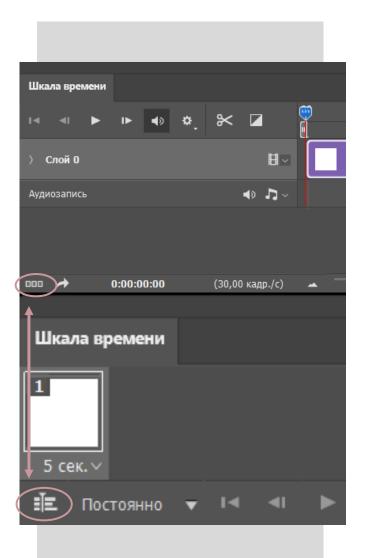
Для того, чтобы настроить изображение в кадре, вам необходимо нажать на этот кадр, а после сделать слой с вашим изображением видимым

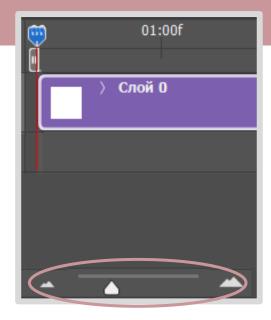
Если слой скрыт, в кадре он виден не будет



При выборе создания шкалы для видео ваши слои будут отображены в виде ленты продолжительности кадра, длительность которой можно настроить

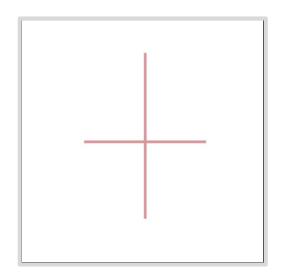
Внизу находится ползунок, который позволяет регулировать масштаб шкалы, где 01:00 — 1 секунда





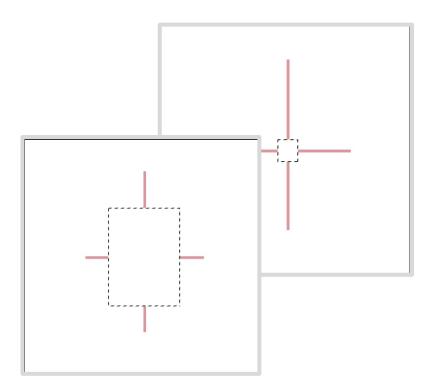
При необходимости вы всегда можете переключиться с одной шкалы на другую, нажав на миниатюру в левом нижнем углу панели

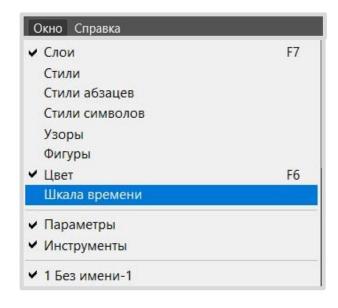
Простая анимация



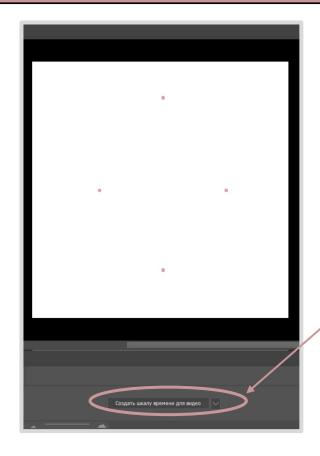
Создайте новый файл 900 × 900.
Создайте новый слой. С помощью инструмента Линия нарисуйте вытянутую звезду-крестик.
Объедините слои

Продублируйте слой. На продублированном используйте инструмент Прямоугольное выделение, выделите центральную часть и нажмите кнопку Delete. Снимите выделение, нажав Ctrl + D. Дублируйте слои и удаляйте область из середины до тех пор, пока на краях звезды не останутся лишь точки





Когда все слои готовы, в верхней панели нажмите Окно> Шкала времени



Нажмите **Создать шкалу времени для видео**

Наведите курсор на правый край продолжительности кадра и потяните влево, тем самым уменьшая время кадра. Настройте все слои на 1–2 милисекунды продолжительностью и выстроите "лесенкой" в панели времени



Peзультат: https://drive.google.com/drive/folders/19MkRo1eK5RZ9c6XNW4QdI423E9q8iG9S

Практическое задание

4.1

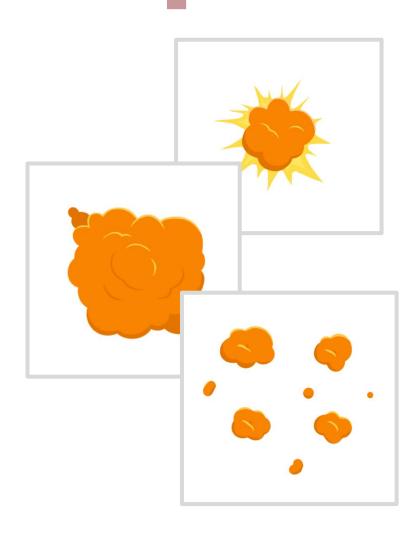
Нарисуūте простую анимацию и сохраните в формате GIF

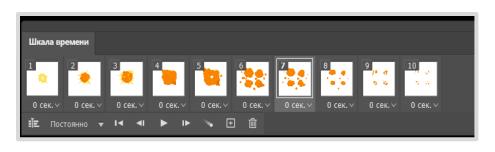
Анимация взрыва



Создайте новый документ 900 × 900. Создайте новый слой и нарисуйте ваш будущий первый кадр

Создавайте **новые** слои, рисуя последующие кадры вашей анимации





Создайте **анимацию кадра** и разместите ваши слои по кадрам. На кадре будет изображен только **видимый** слой

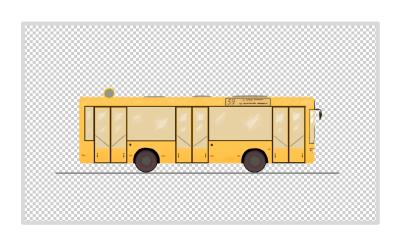
Peзультат: https://drive.google.com/drive/folders/19MkRo1eK5RZ9c6XNW4QdI423E9q8iG9S

Практическое задание

4.2

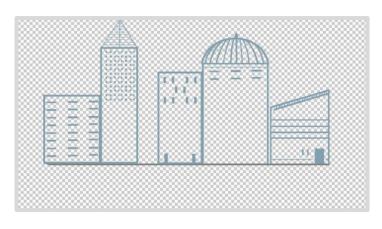
Нарисуūте анимацию взрыва и сохраните в формате GIF

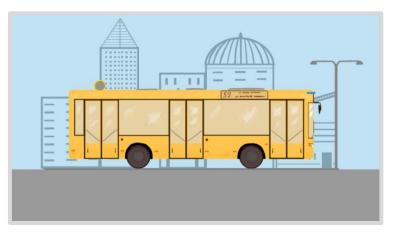
Εδηщий αβποδης



Открыть файл автобуса, который вы создавали в 3 разделе

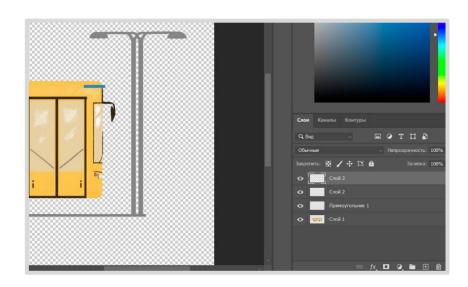
Создайте новый слой, на котором с помощью фигур нарисуйте фон

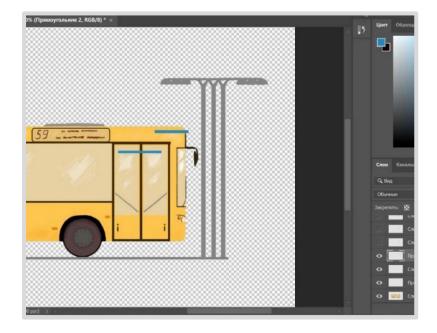




Добавим цветной фон, используя фигуры с заливкой

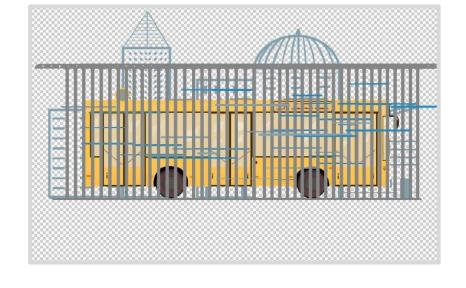
Создадим новый слой. Нарисуем на нем фонарь. Далее выберем инструмент Прямоугольник и создадим фигуру, которая будет показывать направление ветра

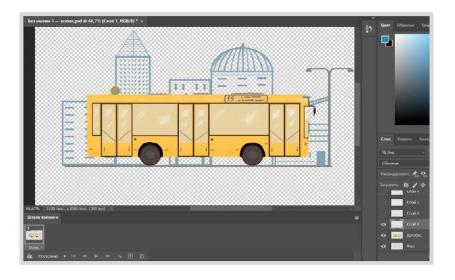




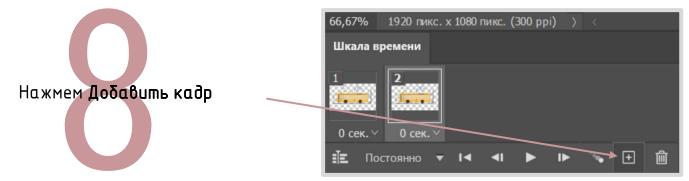
Продублируем слой и перетащим фонарь чуть влево. Создадим прямоугольник и перетащим его левее предыдущего

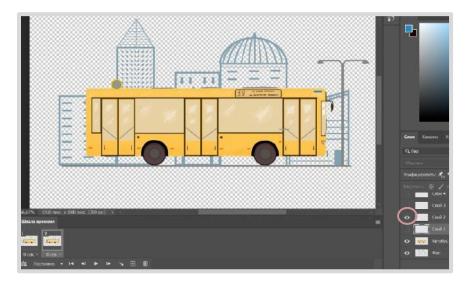
В итоге получим такой результат





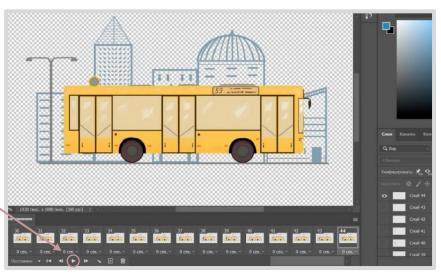
Когда все слои готовы, в верхней панели нажмите Окно> Шкала времени. Нажмите Создать анимацию кадра





В этом слое анимации сделаем видимым второй слой, а первый – невидимым

Проделаем то же самое с другими слоями. Нажмем Пуск и запуститься анимация



Pesyльmam: https://drive.google.com/drive/folders/19MkRo1eK5RZ9c6XNW4QdI423E9g8iG9S

Практическое задание

4.3

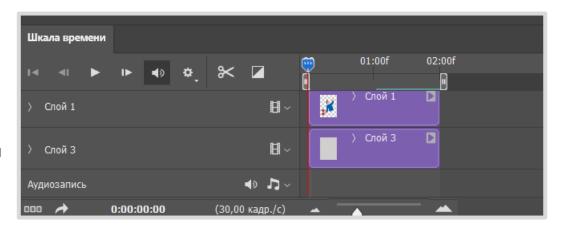
Проанимируūте едущий автобус и сохраните в формате GIF

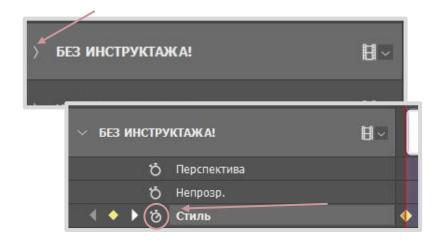
Анимированные картинки



Подготовим в Photoshop картинку, которую мы будем анимировать

В верхней панели выберите Окно> Шкала времени. Нажмите Создать шкалу времени для видео





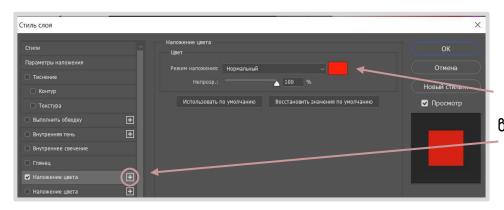
Выберите слой, цвет которого будет меняться. Нажмите на стрелочку для расширенного меню. Нажмите на часики возле вкладки **Стиль**. Должен появиться желтый ромб

Перетащите ползунок на место, где вы хотите, чтобы цвет изменился





В панели слоёв найдите ваш слой и щёлкните по нему правой кнопкой мыши, а после выберите Параметры наложения



Найдите вкладку Наложение цвета и нажмите плюс. После выберите необходимый вам цвет

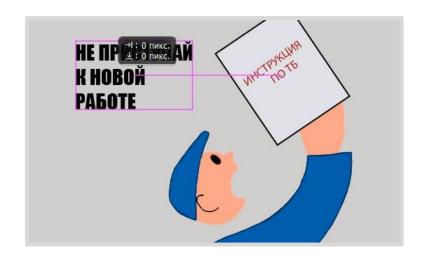
Нажмите **ОК** и посмотрите на изменения

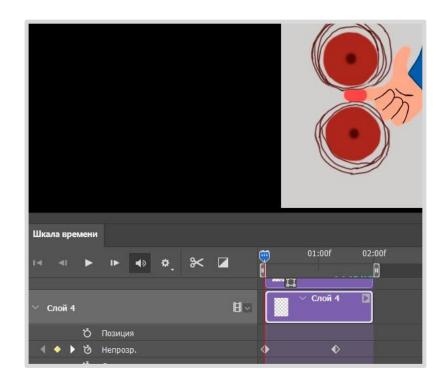


НЕ ПРИСТУПАЙ К НОВОЙ РАБОТЕ
 Не Прозиция
 Непрозр.
 Стиль

Разверните расширенную панель для слоя, который будет двигаться и нажмите на часики возле вкладки Позиция. Для этого слой должен быть растровым

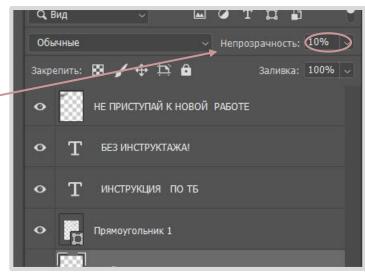
Перетащите ползунок на нужное время, а после перетащите ваш элемент

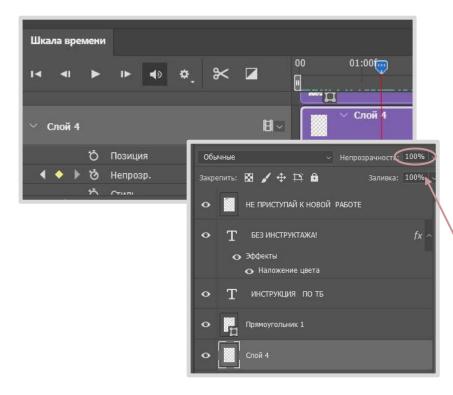




Выберите слой, который будет менять непрозрачность, разверните панель и нажмите на часики возле вкладки **Непрозрачность**

Перетащите ползунок в начало времени, настройте исходную непрозрачность





Перетащите ползунок на время проявления и настройте непрозрачность вновь

Peзультат: https://drive.google.com/drive/folders/19MkRo1eK5RZ9c6XNW4QdI423E9q8iG9S

Практическое задание

4.4

Проанимируйте картинку и сохраните в формате GIF

Финальное задание

Используя навыки, полученные ранее, создайте покадровую анимацию на холсте 480 × 270 пикселей. За основу сюжета возьмите себя и своё времяпровождение на практике. Сохраните результат с прозрачным фоном и расширением GIF

Обучающие видеоролики

https://drive.google.com/drive/folders/11CR0DByEVDESNUUfJPhuk003God5Poc0?usp=sharing

