

Не забыть включить запись!





Правила вебинара



Активно участвуем



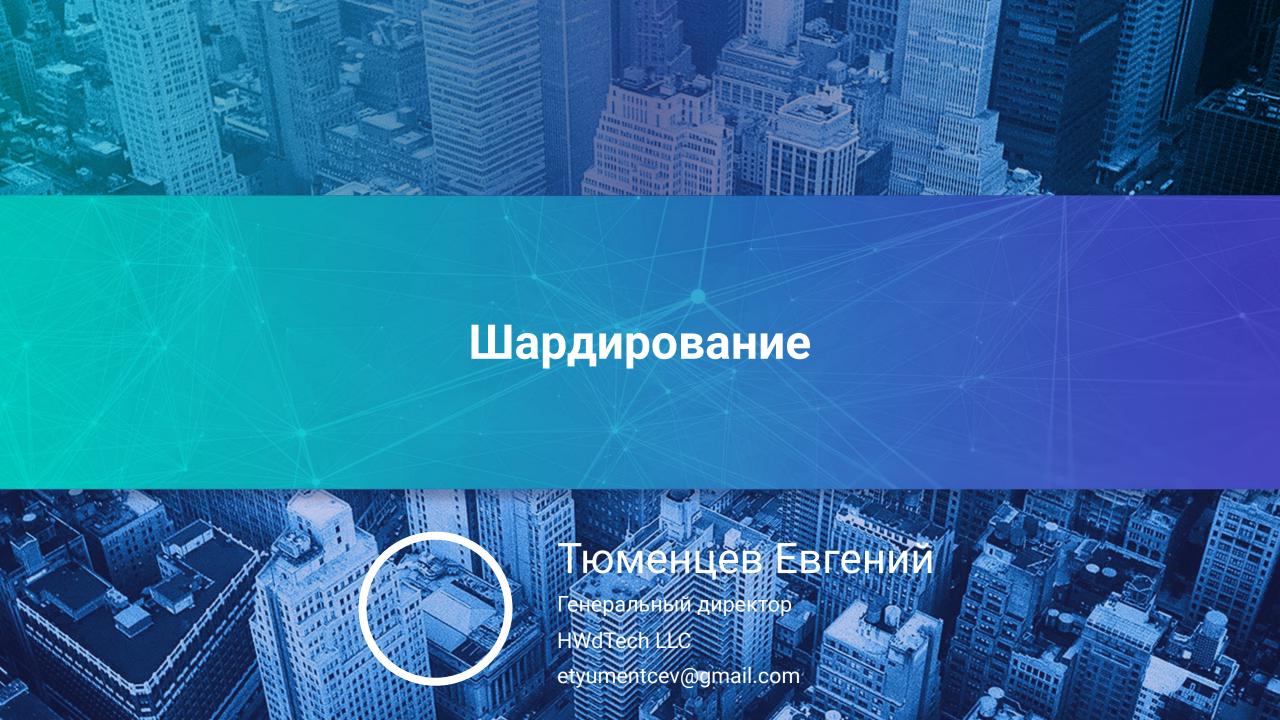
Задаем вопрос в чат или голосом



Off-topic обсуждаем в Slack #канал группы или #general



Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу



Преподаватель



Тюменцев Евгений

- 9 лет руковожу компаний по разработке ПО
- в прошлом занимался разработкой многопоточных кроссплатформенных приложений на C++, серверных приложений на C#
- 20 преподаю ООП, паттерны, C++, C#, Kotlin

Цели вебинара После занятия вы сможете

Использовать партиционирование

Использовать горизонтальный и вертикальный шардинг

Разбираться с проблемами при шардинге



• Масштабирование чтения - репликация

- Масштабирование чтения репликация
- Масштабирование записи
 - Вертикальное масштабирование лидера

- Масштабирование чтения репликация
- Масштабирование записи
 - Вертикальное масштабирование лидера
 - Оптимизация
 - По данным убираем всё лишнее из БД

- Масштабирование чтения репликация
- Масштабирование записи
 - Вертикальное масштабирование лидера
 - Оптимизация
 - По данным убираем всё лишнее из БД
 - · По настройкам mysqltuner, PGTune

- Масштабирование чтения репликация
- Масштабирование записи
 - Вертикальное масштабирование лидера
 - Оптимизация
 - По данным убираем всё лишнее из БД
 - · По настройкам mysqltuner, PGTune
 - Шардинг

• Много данных

- Много данных
 - Много таблиц примерно одинакового и значительного объёма

- Много данных
 - Много таблиц примерно одинакового и значительного объёма
 - Таблица с большим количеством записей (медленная выборка даже по индексу)

- Много данных
 - Много таблиц примерно одинакового и значительного объёма
 - Таблица с большим количеством записей (медленная выборка даже по индексу)
 - Таблица с большим размером строки

- Много данных
 - Много таблиц примерно одинакового и значительного объёма
 - Таблица с большим количеством записей (медленная выборка даже по индексу)
 - Таблица с большим размером строки
 - Здесь имеет смысл сначала рассмотреть денормализацию

- Много данных
 - Много таблиц примерно одинакового и значительного объёма
 - Таблица с большим количеством записей (медленная выборка даже по индексу)
 - Таблица с большим размером строки
 - Здесь имеет смысл сначала рассмотреть денормализацию
- Микросервисная архитектура

• Шардинг - вынос части данных на другой сервер

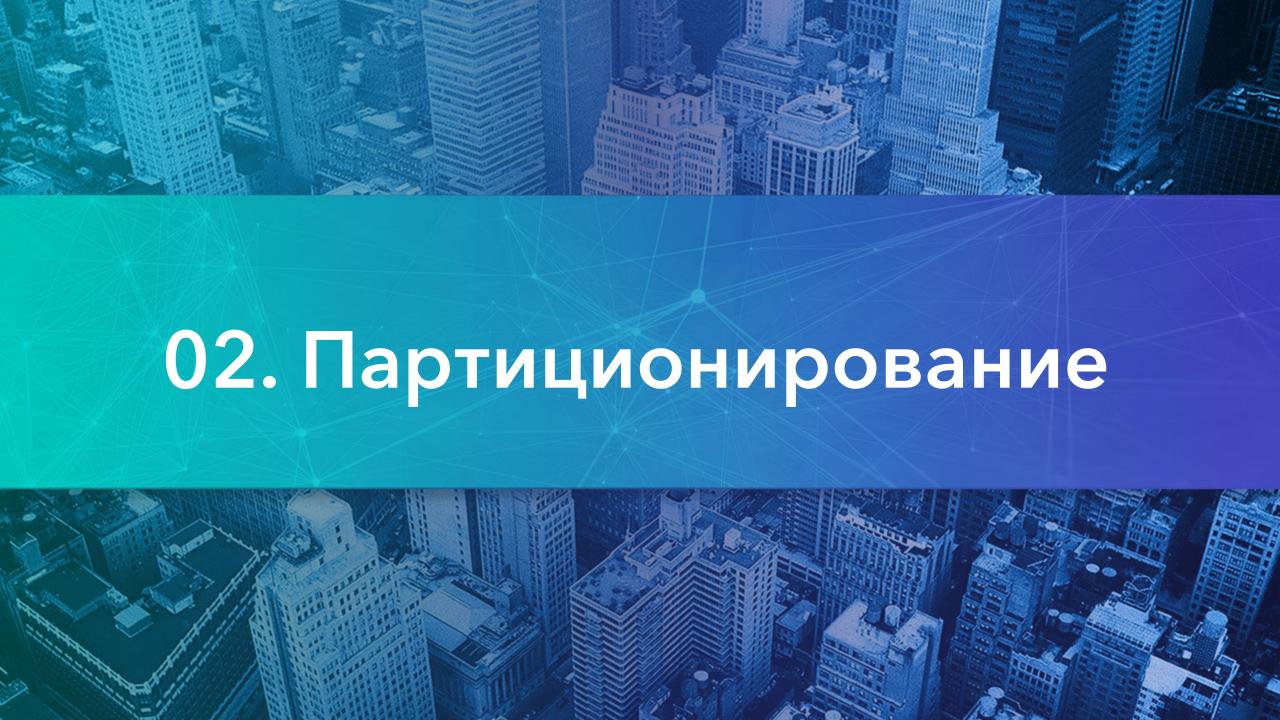
- Шардинг вынос части данных на другой сервер
- Проблемы:
 - Как определить, на какой сервер писать данные?

- Шардинг вынос части данных на другой сервер
- Проблемы:
 - Как определить, на какой сервер писать данные?
 - Как определить, с какого сервера читать данные?

- Шардинг вынос части данных на другой сервер
- Проблемы:
 - Как определить, на какой сервер писать данные?
 - Как определить, с какого сервера читать данные?
- Виды шардинга:
 - Вертикальный

- Шардинг вынос части данных на другой сервер
- Проблемы:
 - Как определить, на какой сервер писать данные?
 - Как определить, с какого сервера читать данные?
- Виды шардинга:
 - Вертикальный
 - Горизонтальный

- Шардинг вынос части данных на другой сервер
- Проблемы:
 - Как определить, на какой сервер писать данные?
 - Как определить, с какого сервера читать данные?
- Виды шардинга:
 - Вертикальный
 - Горизонтальный
 - Партиционирование



• Таблица разбивается на части и запрос выполняется параллельно над каждой частью таблицы

- Таблица разбивается на части и запрос выполняется параллельно над каждой частью таблицы
- Что даёт:
 - Можем поместить больше данных в одну таблицу

- Таблица разбивается на части и запрос выполняется параллельно над каждой частью таблицы
- Что даёт:
 - Можем поместить больше данных в одну таблицу
 - Удаление старых данных (партиционирование по времени)

- Таблица разбивается на части и запрос выполняется параллельно над каждой частью таблицы
- Что даёт:
 - Можем поместить больше данных в одну таблицу
 - Удаление старых данных (партиционирование по времени)
 - Оптимизация запросов (можно отбросить часть партиций)

- Виды партиционирования
 - Горизонтальное строки таблицы в разных партициях

- Виды партиционирования
 - Горизонтальное строки таблицы в разных партициях
 - Вертикальное колонки таблицы в разных партициях

- Виды партиционирования
 - Горизонтальное строки таблицы в разных партициях
 - Вертикальное колонки таблицы в разных партициях
- Способы разделения данных:
 - По диапазону значений

- Виды партиционирования
 - Горизонтальное строки таблицы в разных партициях
 - Вертикальное колонки таблицы в разных партициях
- Способы разделения данных:
 - По диапазону значений
 - По точному списку значений

- Виды партиционирования
 - Горизонтальное строки таблицы в разных партициях
 - Вертикальное колонки таблицы в разных партициях
- Способы разделения данных:
 - По диапазону значений
 - По точному списку значений
 - По хэшу

- Виды партиционирования
 - Горизонтальное строки таблицы в разных партициях
 - Вертикальное колонки таблицы в разных партициях
- Способы разделения данных:
 - По диапазону значений
 - По точному списку значений
 - По хэшу
 - По ключу

- Как реализовать руками:
 - Денормализуем таблицу, вынося нужные колонки в отдельную таблицу

- Как реализовать руками:
 - Денормализуем таблицу, вынося нужные колонки в отдельную таблицу
 - Связь по primary key

- Как реализовать руками:
 - Денормализуем таблицу, вынося нужные колонки в отдельную таблицу
 - Связь по primary key
 - Можно сделать VIEW, чтобы не переделывать запросы

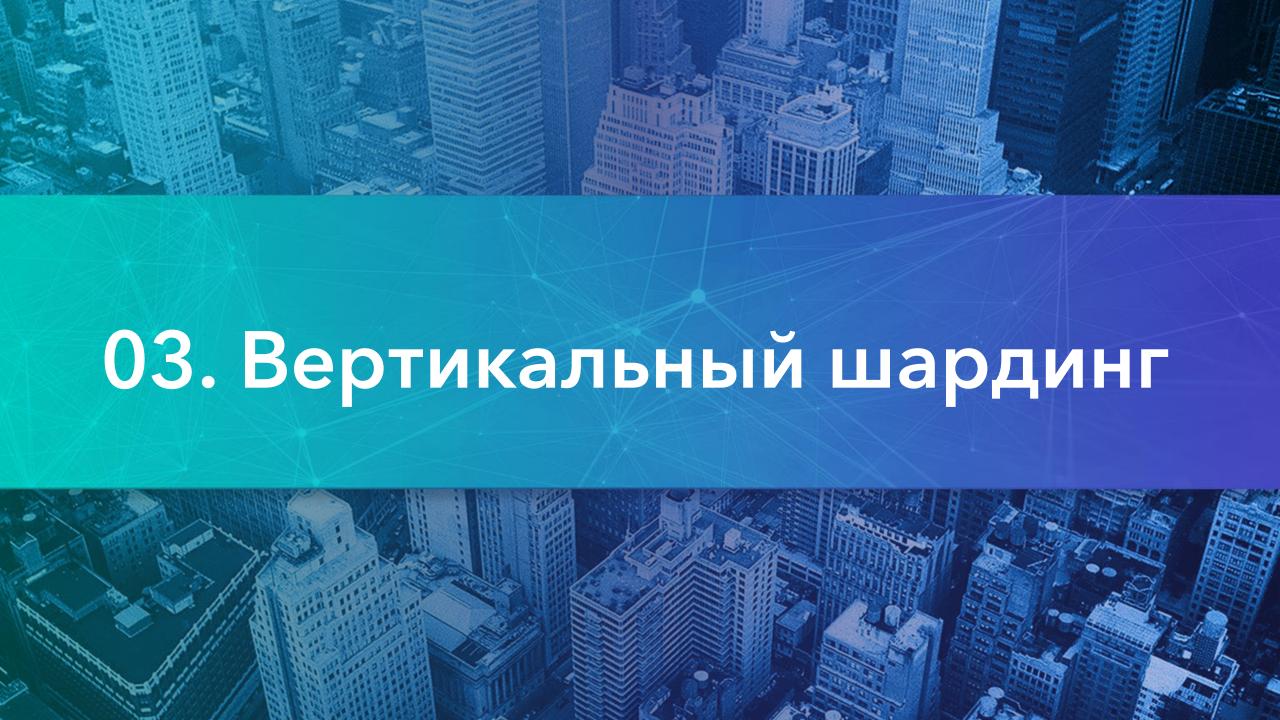
- Как реализовать руками:
 - Денормализуем таблицу, вынося нужные колонки в отдельную таблицу
 - Связь по primary key
 - Можно сделать VIEW, чтобы не переделывать запросы
- Важно! Если данные из новой таблицы нужны в каждом запросе, получим замедление вместо ускорения

Примеры в MySQL: по диапазону

```
CREATE TABLE orders range (
  id INT NOT NULL AUTO INCREMENT,
  customer surname VARCHAR(30),
  store id INT,
  salesperson id INT,
  order date DATE,
  note VARCHAR (500)
 ENGINE = MYISAM
PARTITION BY RANGE ( YEAR (order_date) ) (
  PARTITION p archive VALUES LESS THAN (2018),
  PARTITION p 2018 VALUES LESS THAN (2019),
  PARTITION p 2019 VALUES LESS THAN (MAXVALUE)
```

Примеры в PostgreSQL: по списку

```
CREATE TABLE orders range (
  id SERIAL,
  customer surname VARCHAR(30),
  store id INT,
  salesperson id INT,
  order date DATE,
PARTITION BY LIST(store id);
CREATE TABLE orders range moscow PARTITION OF orders range
    FOR VALUES IN (1,2,3,10,15);
CREATE TABLE orders range region PARTITION OF orders range
    FOR VALUES IN (4,5,6,7,8,9,11,12,13,14);
```



• Вертикальный шардинг - развитие идеи вертикального партиционирования

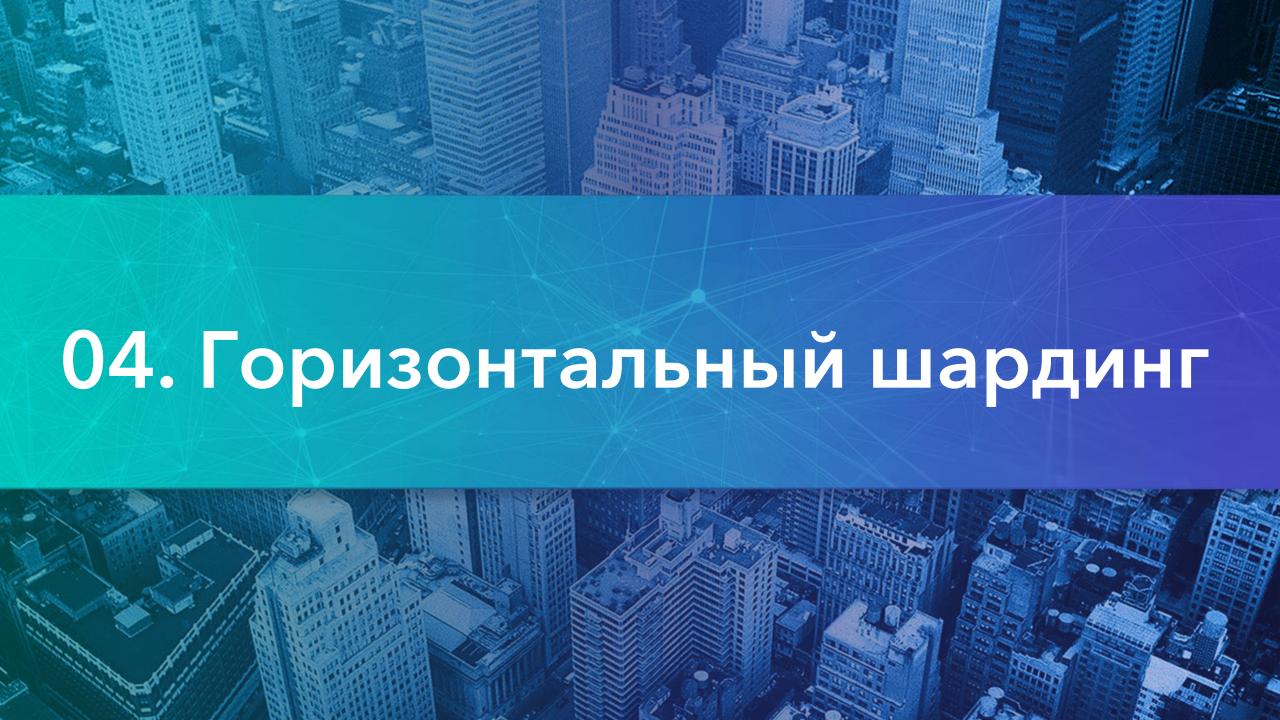
- Вертикальный шардинг развитие идеи вертикального партиционирования
- Приёмы реализации:
 - Отдельное соединение на каждую БД

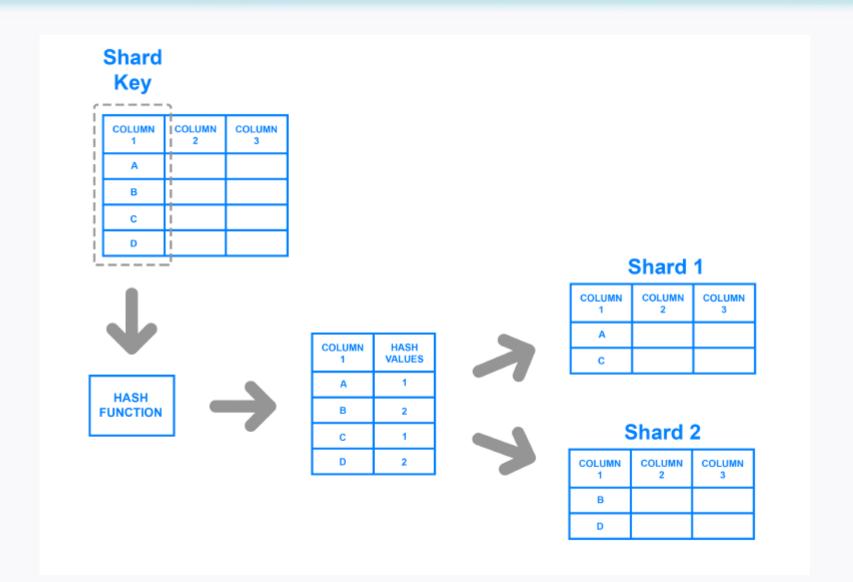
- Вертикальный шардинг развитие идеи вертикального партиционирования
- Приёмы реализации:
 - Отдельное соединение на каждую БД
 - · Использовать lazy loading

- Вертикальный шардинг развитие идеи вертикального партиционирования
- Приёмы реализации:
 - Отдельное соединение на каждую БД
 - · Использовать lazy loading
 - На один шард выделяем таблицы, которые взаимосвязаны

- Вертикальный шардинг развитие идеи вертикального партиционирования
- Приёмы реализации:
 - Отдельное соединение на каждую БД
 - · Использовать lazy loading
 - На один шард выделяем таблицы, которые взаимосвязаны
 - Если нет такой возможности, то
 - Объединение в коде

- Вертикальный шардинг развитие идеи вертикального партиционирования
- Приёмы реализации:
 - Отдельное соединение на каждую БД
 - · Использовать lazy loading
 - На один шард выделяем таблицы, которые взаимосвязаны
 - Если нет такой возможности, то
 - Объединение в коде
 - Инвертированный индекс





- Что нужно учитывать при выборе ключа:
 - Равномерность распределения по шардам

- Что нужно учитывать при выборе ключа:
 - Равномерность распределения по шардам
 - Количество данных

- Что нужно учитывать при выборе ключа:
 - Равномерность распределения по шардам
 - Количество данных
 - Хэш для длинных строк

- Что нужно учитывать при выборе ключа:
 - Равномерность распределения по шардам
 - Количество данных
 - Хэш для длинных строк
 - Устаревание записей

- Что нужно учитывать при выборе ключа:
 - Равномерность распределения по шардам
 - Количество данных
 - Хэш для длинных строк
 - Устаревание записей
 - Вычислимость ключа **до** выполнения insert

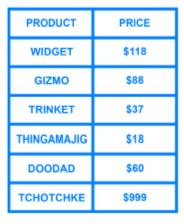
• Функция должна иметь вид F(x,n) = y

- Функция должна иметь вид F(x,n) = y
 - х значение ключа (хэш)

- Функция должна иметь вид F(x,n) = y
 - х значение ключа (хэш)
 - n количество серверов

- Функция должна иметь вид F(x,n) = y
 - х значение ключа (хэш)
 - n количество серверов
 - у номер сервера

Горизонтальный шардинг: диапазон









(\$0-\$49.99)

PRODUCT	PRICE
TRINKET	\$37
THINGAMAJIG	\$18

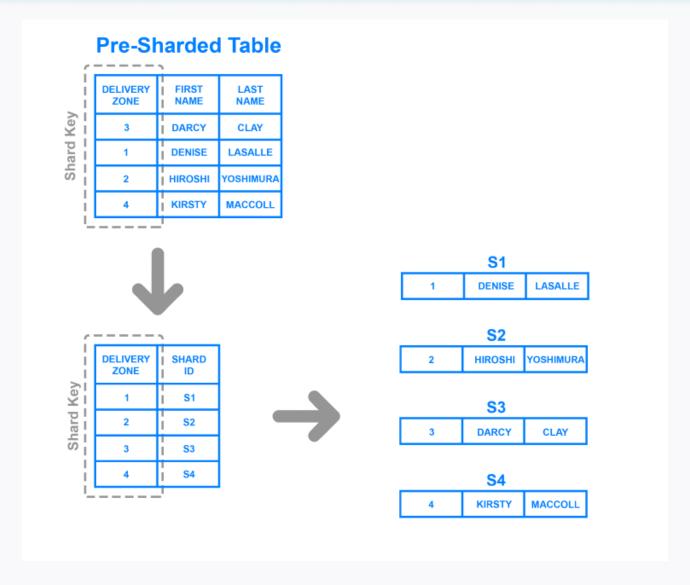
(\$50-\$99.99)

PRODUCT	PRICE
GIZMO	\$88
DOODAD	\$60

(\$100+)

PRODUCT	PRICE
WIDGET	\$118
тснотснке	\$999

Горизонтальный шардинг: реестр



- Преимущества:
 - Легко реализуем

- Преимущества:
 - Легко реализуем
 - Нет лишних точек отказа

- Преимущества:
 - Легко реализуем
 - Нет лишних точек отказа
 - Нет лишних промежуточных узлов

- Преимущества:
 - Легко реализуем
 - Нет лишних точек отказа
 - Нет лишних промежуточных узлов
- Недостатки:
 - Обновление требует обновлять все зависимые сервисы

- Преимущества:
 - Легко реализуем
 - Нет лишних точек отказа
 - Нет лишних промежуточных узлов
- Недостатки:
 - Обновление требует обновлять все зависимые сервисы
 - Решардинг затруднён

- Преимущества:
 - Для приложения шардинг прозрачен

- Преимущества:
 - Для приложения шардинг прозрачен
 - Код приложения остаётся неизменным

- Преимущества:
 - Для приложения шардинг прозрачен
 - Код приложения остаётся неизменным
- Недостатки:
 - Промежуточные узлы

- Преимущества:
 - Для приложения шардинг прозрачен
 - Код приложения остаётся неизменным
- Недостатки:
 - Промежуточные узлы
 - Лишняя точка отказа

- Преимущества:
 - Для приложения шардинг прозрачен
 - Код приложения остаётся неизменным
- Недостатки:
 - Промежуточные узлы
 - Лишняя точка отказа
 - Если прокси несколько, то им нужно синхронизироваться

- Преимущества:
 - Прямое соединение к БД со стороны приложения

- Преимущества:
 - Прямое соединение к БД со стороны приложения
 - Код приложения меняется незначительно

- Преимущества:
 - Прямое соединение к БД со стороны приложения
 - Код приложения меняется незначительно
 - Экономия общей нагрузки на сеть по сравнению с прокси

- Преимущества:
 - Прямое соединение к БД со стороны приложения
 - Код приложения меняется незначительно
 - Экономия общей нагрузки на сеть по сравнению с прокси
- Недостатки:
 - Лишний запрос для получение точки входа в БД

- Преимущества:
 - Прямое соединение к БД со стороны приложения
 - Код приложения меняется незначительно
 - Экономия общей нагрузки на сеть по сравнению с прокси
- Недостатки:
 - Лишний запрос для получение точки входа в БД
 - SPOF* (можно масштабировать)



- Задача: хотим масштабировать базу данных интернет-магазина, содержащую три большие таблицы:
 - Каталог товаров с картинками и видео
 - Список контрагентов
 - Список заказов (+ таблица связей товаров и заказов)

• Решения:

1. Вертикальное партиционирование:

- Задача: хотим масштабировать базу данных интернет-магазина, содержащую три большие таблицы:
 - Каталог товаров с картинками и видео
 - Список контрагентов
 - Список заказов (+ таблица связей товаров и заказов)

• Решения:

- Вертикальное партиционирование: отделить картинки и видео от товаров
- 2. Вертикальный шардинг:

- Задача: хотим масштабировать базу данных интернет-магазина, содержащую три большие таблицы:
 - Каталог товаров с картинками и видео
 - Список контрагентов
 - Список заказов (+ таблица связей товаров и заказов)

• Решения:

- Вертикальное партиционирование: отделить картинки и видео от товаров
- Вертикальный шардинг: отделяем таблицы заказов и контрагентов

- Задача: хотим масштабировать базу данных интернет-магазина, содержащую три большие таблицы:
 - Каталог товаров с картинками и видео
 - Список контрагентов
 - Список заказов (+ таблица связей товаров и заказов)

• Решения:

3. Горизонтальное партиционирование:

- Задача: хотим масштабировать базу данных интернет-магазина, содержащую три большие таблицы:
 - Каталог товаров с картинками и видео
 - Список контрагентов
 - Список заказов (+ таблица связей товаров и заказов)

• Решения:

- 3. Горизонтальное партиционирование: список заказов по годам
- 4. Горизонтальный шардинг:

- Задача: хотим масштабировать базу данных интернет-магазина, содержащую три большие таблицы:
 - Каталог товаров с картинками и видео
 - Список контрагентов
 - Список заказов (+ таблица связей товаров и заказов)

• Решения:

- 3. Горизонтальное партиционирование: список заказов по годам
- 4. Горизонтальный шардинг:
 - Заказы по хешу номера заказа
 - Товары по хешу кода товара

- Задача: хотим масштабировать систему проведения соревнований, есть три таблицы:
 - Участники соревнований
 - Результаты соревнований
 - Время участников на контрольных точках

• Решения:

1. Горизонтальное партиционирование:

- Задача: хотим масштабировать систему проведения соревнований, есть три таблицы:
 - Участники соревнований
 - Результаты соревнований
 - Время участников на контрольных точках

• Решения:

- Горизонтальное партиционирование: время участников по дате соревнования
- 2. Горизонтальный шардинг:

- Задача: хотим масштабировать систему проведения соревнований, есть три таблицы:
 - Участники соревнований
 - Результаты соревнований
 - Время участников на контрольных точках

• Решения:

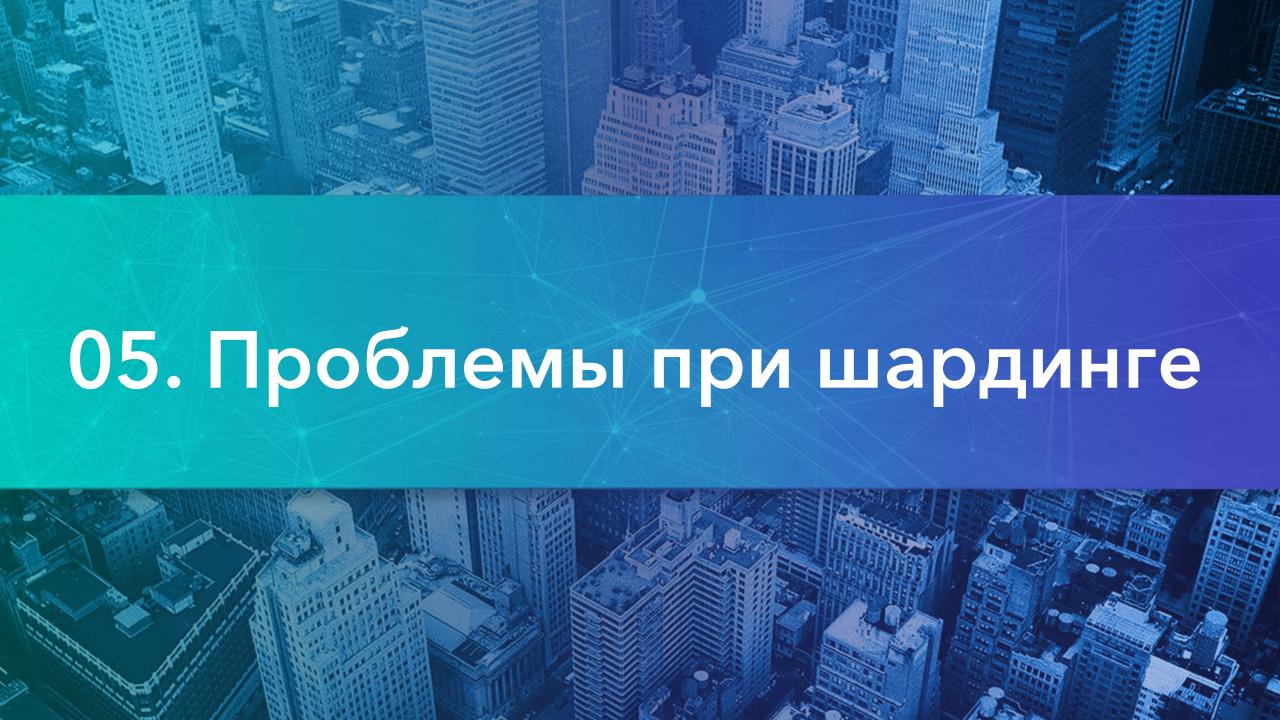
- Горизонтальное партиционирование: время участников по дате соревнования
- 2. Горизонтальный шардинг: участники соревнований и их время по хешу id участника

- Задача: хотим масштабировать систему проведения соревнований, есть три таблицы:
 - Участники соревнований
 - Результаты соревнований
 - Время участников на контрольных точках
- Решения:
 - з. Вертикальный шардинг:

- Задача: хотим масштабировать систему проведения соревнований, есть три таблицы:
 - Участники соревнований
 - Результаты соревнований
 - Время участников на контрольных точках

• Решения:

3. Вертикальный шардинг: отделяем время участников и дублируем на шард таблицу соревнований и часть таблицы участников



• Если JOIN-операция делается не по ключу шардирования, то придётся перебирать все шарды

- Если JOIN-операция делается не по ключу шардирования, то придётся перебирать все шарды
- Способы решения:
 - Шардируем не только «основные», но и связанные данные

- Если JOIN-операция делается не по ключу шардирования, то придётся перебирать все шарды
- Способы решения:
 - Шардируем не только «основные», но и связанные данные
 - Дублируем связанные данные на все шарды

- Если JOIN-операция делается не по ключу шардирования, то придётся перебирать все шарды
- Способы решения:
 - Шардируем не только «основные», но и связанные данные
 - Дублируем связанные данные на все шарды
 - Map-Reduce

• Когда нужна?

- Когда нужна?
 - Понимаем, что есть перегруженные шарды, а есть недогруженные

- Когда нужна?
 - Понимаем, что есть перегруженные шарды, а есть недогруженные
- Алгоритм:
 - 1. Строим список бакетов, которые требуют переноса в формате (бакет, serverFrom, serverTo)

- Когда нужна?
 - Понимаем, что есть перегруженные шарды, а есть недогруженные
- Алгоритм:
 - Строим список бакетов, которые требуют переноса в формате (бакет, serverFrom, serverTo)
 - 2. Распространяем список на клиентов

- Когда нужна?
 - Понимаем, что есть перегруженные шарды, а есть недогруженные
- Алгоритм:
 - Строим список бакетов, которые требуют переноса в формате (бакет, serverFrom, serverTo)
 - 2. Распространяем список на клиентов
 - з. Переносим данные

- Когда нужна?
 - Понимаем, что есть перегруженные шарды, а есть недогруженные
- Алгоритм:
 - Строим список бакетов, которые требуют переноса в формате (бакет, serverFrom, serverTo)
 - 2. Распространяем список на клиентов
 - 3. Переносим данные
 - 4. Меняем словарь по списку

- Когда нужна?
 - Понимаем, что есть перегруженные шарды, а есть недогруженные
- Алгоритм:
 - Строим список бакетов, которые требуют переноса в формате (бакет, serverFrom, serverTo)
 - 2. Распространяем список на клиентов
 - 3. Переносим данные
 - 4. Меняем словарь по списку
 - 5. Удаляем список, оповещаем клиентов

- Read-only mode
 - Запрет на запись на serverFrom в переносимые бакеты на всё время переноса

• Если данные неизменяемые

- Если данные неизменяемые
 - Запись на serverTo, чтение с serverTo и serverFrom

- Если данные неизменяемые
 - Запись на serverTo, чтение с serverTo и serverFrom
 - Преимущества:
 - Синхронизация мобильных клиентов

- Если данные неизменяемые
 - Запись на serverTo, чтение с serverTo и serverFrom
 - Преимущества:
 - Синхронизация мобильных клиентов
 - Версионность данных

- Если данные неизменяемые
 - Запись на serverTo, чтение с serverTo и serverFrom
 - Преимущества:
 - Синхронизация мобильных клиентов
 - Версионность данных
 - Предсказуемая производительность

- Логическая репликация между serverFrom и serverTo
 - Ждём полной синхронизации, работая только с serverFrom, потом переключаемся на serverTo

• Полное изменение схемы шардинга

• Полное изменение схемы шардинга - лучше <u>никогда</u> так не делать, единственное исключение - шардинг реализовать полностью на стороне приложения (в коде)

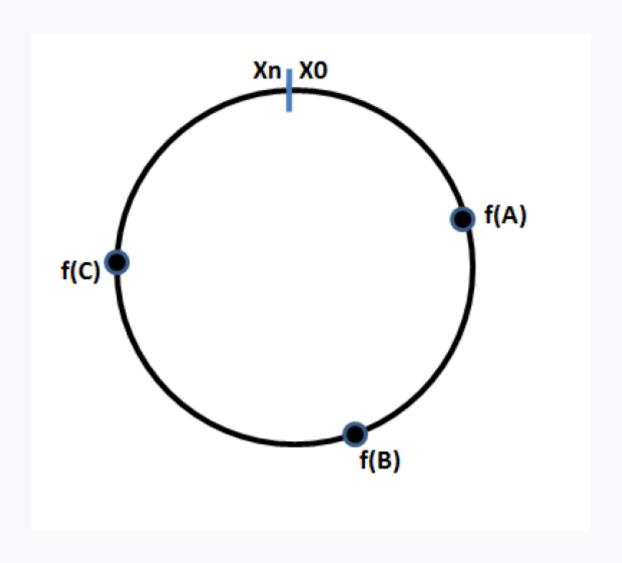
- Полное изменение схемы шардинга лучше <u>никогда</u> так не делать, единственное исключение шардинг реализовать полностью на стороне приложения (в коде)
- Изменение числа бакетов
 - Номер бакета по остатку от деления

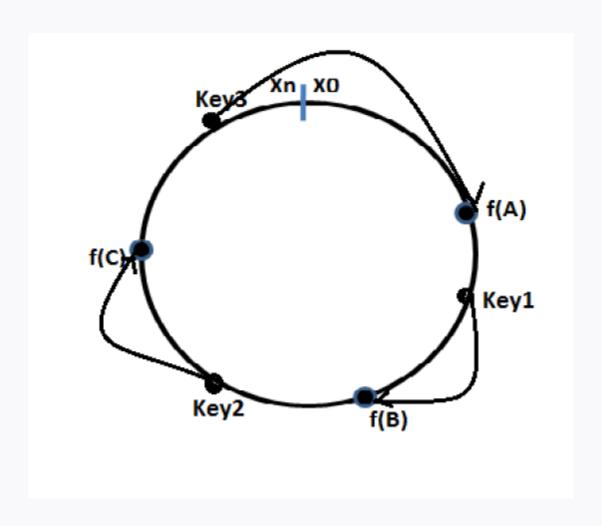
- Полное изменение схемы шардинга лучше <u>никогда</u> так не делать, единственное исключение шардинг реализовать полностью на стороне приложения (в коде)
- Изменение числа бакетов
 - Номер бакета по остатку от деления
 - 1. Удваиваем количество бакетов

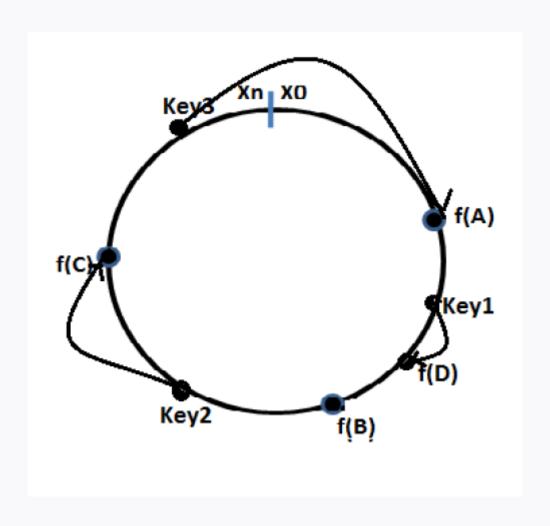
- Полное изменение схемы шардинга лучше <u>никогда</u> так не делать, единственное исключение шардинг реализовать полностью на стороне приложения (в коде)
- Изменение числа бакетов
 - Номер бакета по остатку от деления
 - 1. Удваиваем количество бакетов
 - Меняем словарь так, чтобы новые бакеты попадали на старые сервера

- Полное изменение схемы шардинга лучше <u>никогда</u> так не делать, единственное исключение шардинг реализовать полностью на стороне приложения (в коде)
- Изменение числа бакетов
 - Номер бакета по остатку от деления
 - 1. Удваиваем количество бакетов
 - Меняем словарь так, чтобы новые бакеты попадали на старые сервера
 - Более сложный алгоритм
 - Можем добавлять произвольное количество бакетов

- Полное изменение схемы шардинга лучше <u>никогда</u> так не делать, единственное исключение шардинг реализовать полностью на стороне приложения (в коде)
- Изменение числа бакетов
 - Номер бакета по остатку от деления
 - 1. Удваиваем количество бакетов
 - Меняем словарь так, чтобы новые бакеты попадали на старые сервера
 - Более сложный алгоритм
 - Можем добавлять произвольное количество бакетов
 - Реализуется <u>только</u> на стороне приложения







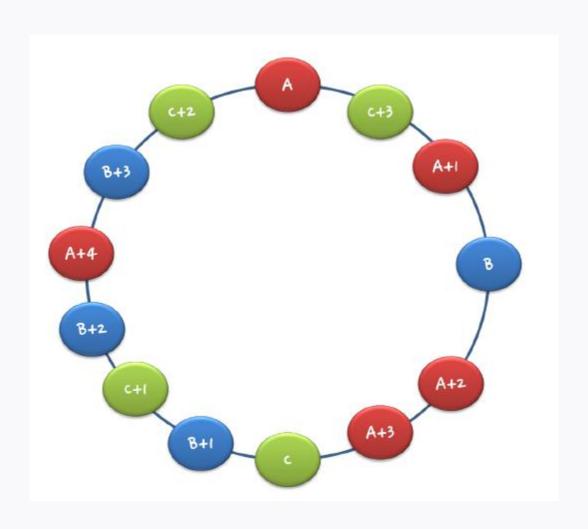
• Одна хэш-функция для нод и данных

- Одна хэш-функция для нод и данных
- Выбирается ближайший по часовой стрелке узел

- Одна хэш-функция для нод и данных
- Выбирается ближайший по часовой стрелке узел
- При добавлении/удалении узла затрагивается только часть данных (формально, не больше K/N, где K количество ключей, N количество серверов)

- Одна хэш-функция для нод и данных
- Выбирается ближайший по часовой стрелке узел
- При добавлении/удалении узла затрагивается только часть данных (формально, не больше K/N, где K количество ключей, N количество серверов)
- Равномерность распределения не гарантируется

Согласованное хэширование с бакетами



Согласованное хэширование с бакетами

• Более равномерное распределение данных

Согласованное хэширование с бакетами

- Более равномерное распределение данных
- Количество физических серверов остаётся прежним

• Запросы по ключу шардирования вероятно ускорятся

- Запросы по ключу шардирования вероятно ускорятся
- Запросы не по ключу обойдут все шарды

- Запросы по ключу шардирования вероятно ускорятся
- Запросы не по ключу обойдут все шарды
- Запросы по диапазону ключей могут обойти все шарды

- Запросы по ключу шардирования вероятно ускорятся
- Запросы не по ключу обойдут все шарды
- Запросы по диапазону ключей могут обойти все шарды
- Aggregate/join обсудили ранее

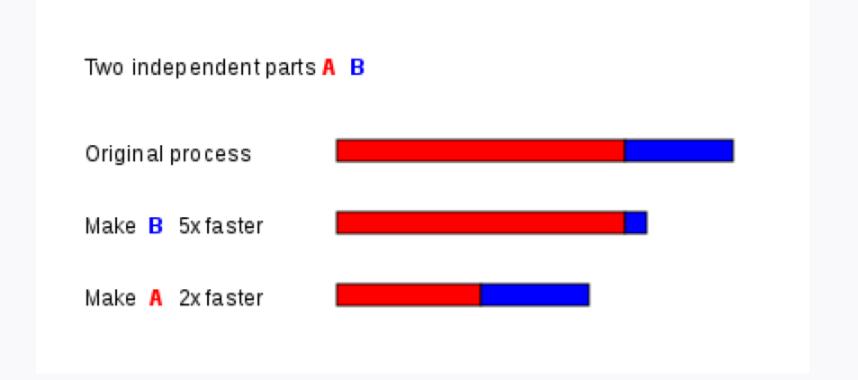
Закон Амдала

```
• Было: Total = Serial + Parallel
```

• Cтало: Total = Serial + Parallel / N + Xserial

Закон Амдала

- Было: Total = Serial + Parallel
- Cтало: Total = Serial + Parallel / N + Xserial



Базы данных и автошардинг

- MySQL не умеет (есть Vitesse)
- PostgreSQL умеет через расширение FDW
- Cassandra, MongoDB умеют

PostgreSQL FDW

```
CREATE TABLE temperature (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY NOT NULL,
    city id INT NOT NULL,
    timestamp TIMESTAMP NOT NULL,
    temp DECIMAL(5,2) NOT NULL
CREATE TABLE temperature 201904 (
    id BIGSERIAL NOT NULL,
    city id INT NOT NULL,
    timestamp TIMESTAMP NOT NULL,
    temp DECIMAL(5,2) NOT NULL
```

PostgreSQL FDW

```
CREATE EXTENSION postgres fdw;
GRANT USAGE ON FOREIGN DATA WRAPPER postgres fdw to app user;
CREATE SERVER shard02 FOREIGN DATA WRAPPER postgres fdw
    OPTIONS (dbname 'postgres', host 'shard02', port '5432');
CREATE USER MAPPING for app user SERVER shard02
    OPTIONS (user 'fdw user', password 'secret');
CREATE FOREIGN TABLE temperature 201904 PARTITION OF temperature
    FOR VALUES FROM ('2019-04-01') TO ('2019-05-01')
    SERVER remoteserver01;
```

