

1

Inicializace
populace

2

Výpočet
objektivní funkce
(fitness)

3

Křížení jedinců

4

Mutace jedinců

5

Selekce jedinců
do další
generace

6

Ukočení a
vrácení
nejlepšího
výsledku

Opakovat,
dokud není
splněna
ukončovací
podmínka