

**Postać**

- Zarządzanie hp, many, doświadczenie
- Przechowywanie przedmiotów
- Przechowywanie czarów
- wysyłanie informacji o sobie do walki

- Przedmiot

Interface

**Przedmiot**

- udostępnianie właściwość

- walka
- postać

**Broń**

Przedmiot

- przechowuje właściwości broni

**zbroja**

Przedmiot

- przechowuje właściwości zbroi

**Tarcza**

Przedmiot

- przechowuje właściwości tarczy

**Mapa**

- obserwator przemieszczenia postaci

- Postać

## Walka

- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• przeprowadzanie walki</li><li>• wysyłanie do postaci informacji o obrażeniach, doświadczeniu i many</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Postac</li><li>• Mapa</li><li>• Przedmioty</li></ul> |
|---|--|

## Czar

- |  |  |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• przechowuje swoją siłę</li><li>• przesyła działanie swojego czaru</li><li>• zarządza poziomem many postaci</li></ul> |  |
|--|--|