

## 1. Talált hiba leírása:

Szintaktikai hiba zárójel rossz helyen van.

Hiba oka:

```
FileNames::AddUniquePathToPathList(installPrefix + L"/share/audacity"),  
audacityPathList);
```

AddUniquePathToPathList paraméterlistája hamar lett lezárva még a  
audacityPathList nek is benne kellene legyen

Hibák súlyossága:

Magas

Hiba által érintett fájlok

- audacityApp.cpp

Javítás

Zárójel áthelyezése

## 2. Talált hiba leírása:

Létező osztály név használata.

Hiba oka:

A VSTControl nevű osztály már létezik. Még is definiálja a foglalt néven.

Hiba súlyossága:

Magas

Hiba által érintett fájlok:

- ../effects/VST/VSTControlGTK.h

Javítás

Átnevezés.

### 3. Talált hiba leírása:

Szintaktikai hiba nem megfelelő függvény hívás.

Hiba oka:

Command( wxT("Log"), XXO("Show &Log..."), FN(OnShowLog),  
AlwaysEnabledFlag ),

AlwaysEnabledFlag egy függvény neve és nincs ott a zárójel ami elengedhetetlen függvényhívásakor.

Hibák súlyossága:

Magas

Hiba által érintett fájlok

- ../menus/HelpMenus.cpp

Javítás

Zárójel pótlása.

#### 4. Talált hiba leírása:

feltétel béli hiba.

Hiba oka:

```
std::set<int> *pSelectedBins = nullptr;
```

```
std::set<int>::iterator freqBinIter;
```

```
auto advanceFreqBinIter = [&](int nextBinRounded){
```

```
while (freqBinIter != pSelectedBins->end() &&
```

```
*freqBinIter < nextBinRounded)
```

```
++freqBinIter;
```

freqBinIter próbálja összehasonlítani a pSelectedBins->end() de mivel az utóbbi csak egy pointer ezért nem tudja megtenni

Hiba súlyossága:

Magas

Hiba által érintett fájlok:

- ../tracks/playabletrack/wavetrack/ui/SpectrumView.cpp

Javítás

ponter dereferálása.

5. Talált hiba leírása:

Visszatérési hiánya.

Hiba oka:

Függvénynek nincs visszatérési érték megadva

Hiba súlyossága:

Magas

Hiba által érintett fájlok:

- ../commands/CommandManager.h

Javítás

Visszatérési megadása.

## 6. Talált hiba leírása:

A jelenlegi kivétel újradobása a „throw;” kifejezéssel, nincs jelenlegi kivétel az újradobáshoz.

### Hiba oka

Ha nincs aktuális kivétel, akkor az `std::terminate()` függvényt hívja meg. Kivételt dobának de nem kapják el a program leáll.

```
if (pEx)
    wxTheApp->OnExceptionInMainLoop();
else
    throw;
return Event_Processed;
```

### Hiba súlyossága:

Magas

Hiba által érintett fájlok

KeyboardCapture.cpp

Javítás:

Olyan kivétel eldobása ami el is lehet kapni.

## 7. Talált hiba leírása:

Szintaktikai hiba tömb zárójel használata.

Hiba oka

Szintakszis hiba a kocka zárójel használata a kapcsos zárójel helyett.

Hiba súlyossága:

Magas

Hiba által érintett fájlok:

KeyboardCapture.cpp

Javítás

'[]' zárójel cseréje '{}' zárójelekre.

## 8. Talált hiba leírása:

Amikor az osztály objektumát létrehozzák, az összes tagváltozó konstruktora a változók deklarálási sorrendjében egymás után meghívásra kerül, még akkor is, ha nem írja be őket kifejezetten az inicializálási listába.

Hiba oka

A konstruktor akkor is meghívásra kerül ha azt nem fogják használni.

```
        SqliteSampleBlock::SqliteSampleBlock(  
            const std::shared_ptr<SqliteSampleBlockFactory> &pFactory)  
        : mpFactory(pFactory)  
        {  
            mSampleFormat = floatSample;  
            mSampleBytes = 0;  
            mSampleCount = 0;  
  
            mSumMin = 0.0;  
            mSumMax = 0.0;  
            mSumRms = 0.0;  
        }
```

Hiba súlyossága:

Közepes

Hiba által érintett fájlok

SqliteSampleBlock.cpp

Javítás

A „mSampleFormat” érték hozzárendelése, a konstruktornak az inicializálási listában.

## 9.Talált hiba leírása:

Érvénytelen visszatérési típusú függvényből egy kilépési útvonal van, amelyből hiányzik a return utasítás. [missingReturn]

Hiba oka

Hiányzik a return utasítás.

```
{  
    this->Bind(wxEVT_CHAR_HOOK,  
wxTabTraversalWrapperCharHook);  
}
```

Hiba súlyossága:

Magas

Hiba által érintett fájlok

../widgets/wxPanelWrapper.h

Javítás

Return utsítás beleírása.



## 10. Talált hiba leírása:

Határon kívüli hozzáférés a 'floatSeq[i]' kifejezésben, mert a 'floatSeq' üres.

Hiba oka

A 'floatSeq' tömb üres így nem tud futni a ciklus.

```
if(j + clipStart[i] >= 0 &&
    clipStart[i] + j < clipLength[i])//only copy if we are within the clip
{
    f += floatSeq[ i ][ ( j + clipStart[ i ] ).as_long_long() ];
    clips++;
}
cout << f << " " << i << " "
    << floatSeq[ i ][ j + clipStart[ i ].as_long_long() ] << "|";
}
```

Hiba súlyossága:

Magas

Hiba által érintett fájlok

../CrossFade.cpp

Javítás

A 'floatSeq' tömb indexelésén változtani vagy az elemekkel tölteni fel a tömböt.