# Neurónové siete pre počítačové videnie

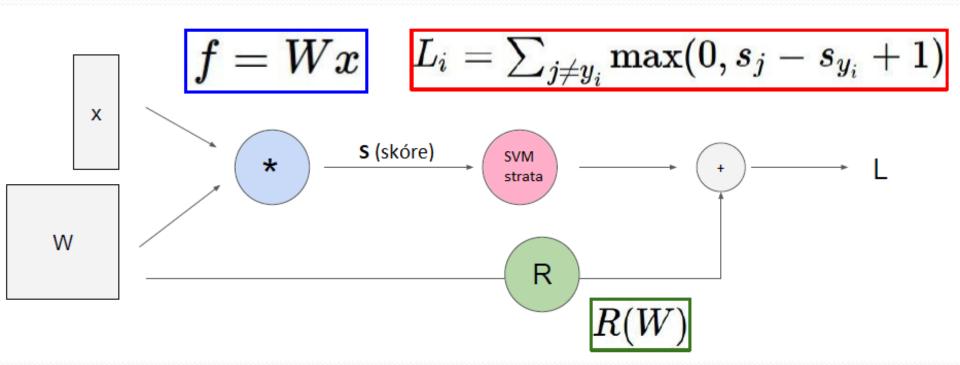
### Trénovanie neurónových sietí I

RNDr. Zuzana Černeková, PhD. Ing. Viktor Kocur, PhD.

# Štruktúra dnešnej prednášky

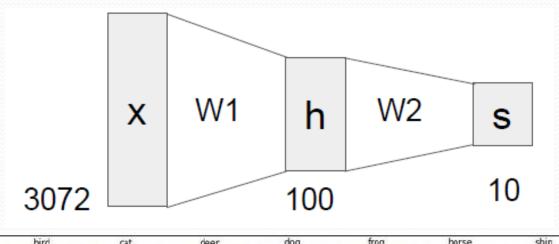
- Aktivačné funkcie
- Predspracovanie dát
- Inicializácia váh neurónovej siete
- Normalizácia dávky (batch normalisation)
  - pri trénovaní
  - pri testovaní

Výpočtové grafy a spätné šírenie chyby



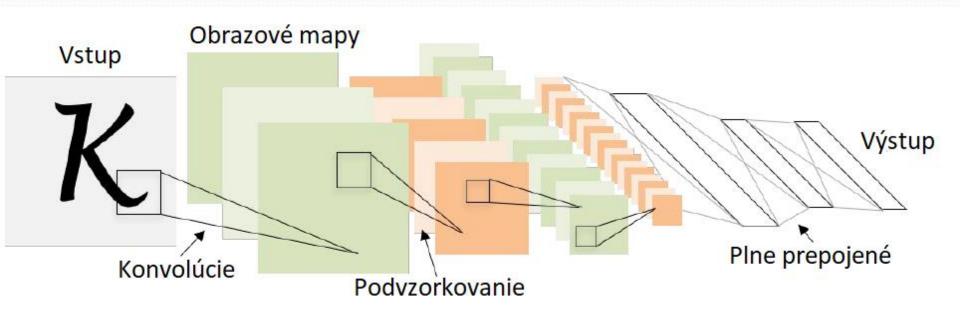
- Neurónové siete
- **Doteraz:** Lineárna fcia skóre f = Wx
- Teraz: 2-vrstvová NS

$$f = W_2 \max(0, W_1 x)$$

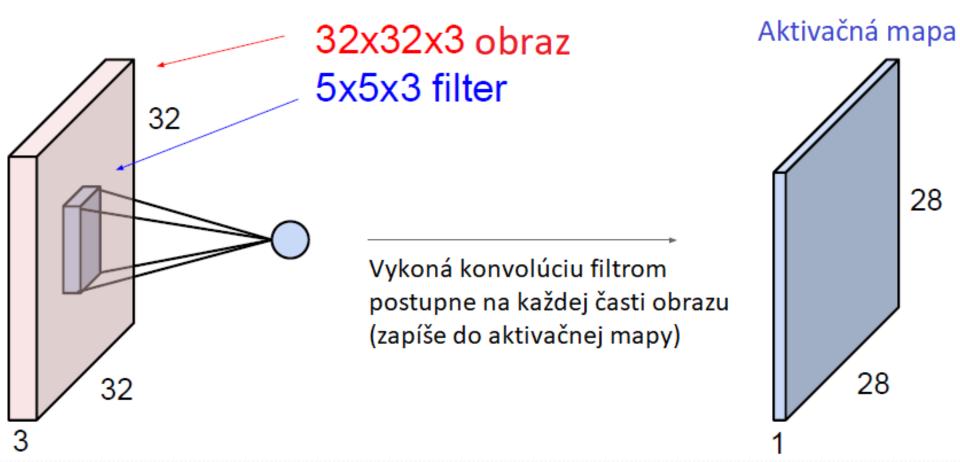




Konvolučné neurónové siete



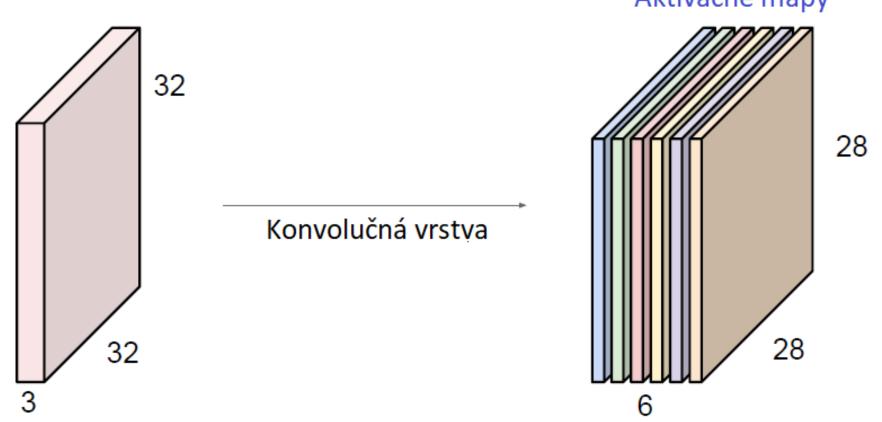
Konvolučná vrstva



#### Konvolučná vrstva II

Ak máme 6 filtrov rozmeru 5x5, dostaneme 6 samostatných aktivačných máp

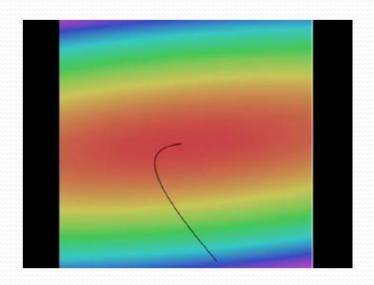
Aktivačné mapy



Pri tomto postupe dostaneme "nový obraz" rozmeru 28x2x6!

Naučiť sa parametre siete cez optimalizáciu



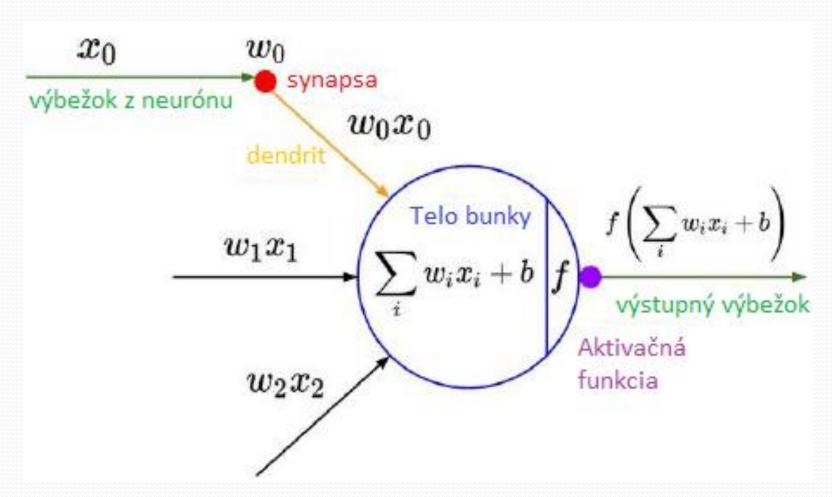


```
# Vanilla Gradient Descent

while True:
    weights_grad = evaluate_gradient(loss_fun, data, weights)
    weights += - step_size * weights_grad # perform parameter update
```

### Trénovanie neuronových sietí

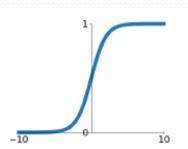
Aktivačné funkcie



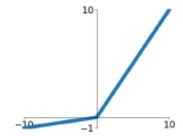
### Aktivačné funkcie

#### Sigmoid

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

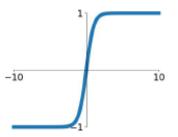


#### Leaky ReLU $\max(0.1x,x)$



#### tanh

tanh(x)

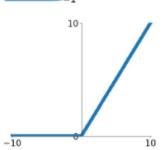


#### Maxout

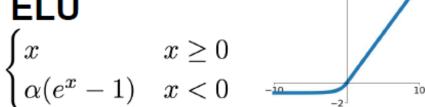
 $\max(w_1^T x + b_1, w_2^T x + b_2)$ 

#### ReLU

 $\max(0,x)$ 



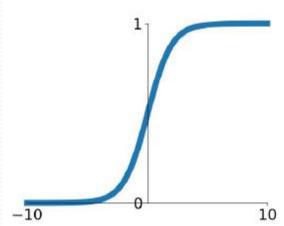
#### **ELU**



### Aktivačné funkcie

- Sigmoid stlačí čísla do intervalu [0,1]
- Historicky je populárny, pretože má peknú interpretáciu ako saturačná "miera odozvy" neurónu

$$\sigma(x)=1/(1+e^{-x})$$



#### Aktivačné funkcie

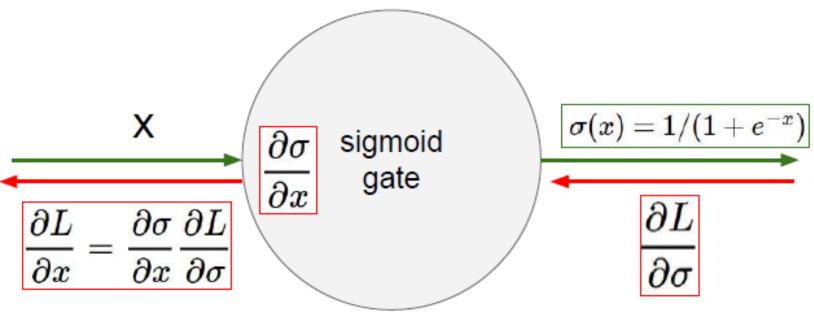
- Sigmoid stlačí čísla do intervalu [0,1]
- Historicky je populárny, pretože má peknú interpretáciu ako saturačná "miera odozvy" neurónu

$$\sigma(x)=1/(1+e^{-x})$$

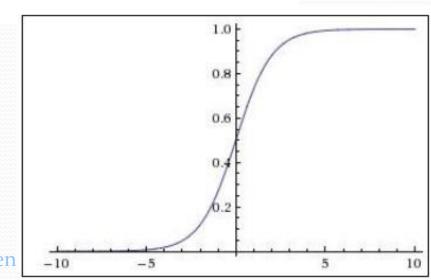
#### Tri problémy:

 Saturované neuróny "zabíjajú" gradienty





- Čo sa stane, ak x = -10?
- Čo sa stane, ak x = 0?
- Čo sa stane, ak x = 10?



Neurónové siete pre počítačové viden

- Sigmoid stlačí čísla do intervalu [0,1]
- Historicky je populárny, pretože má peknú interpretáciu ako saturačná "miera odozvy" neurónu

$$\sigma(x)=1/(1+e^{-x})$$

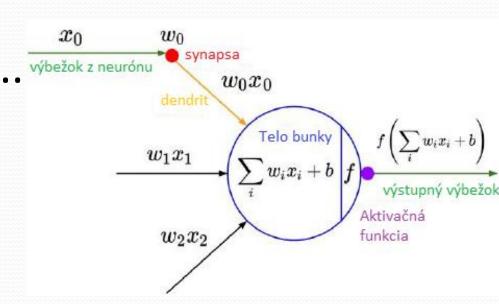
#### Tri problémy:

- Saturované neuróny "zabíjajú" gradienty
- 2. Výstupy sigmoidu nie sú centrované na nulu

-20 14

 Posúďte, čo sa stane, keď vstupy do neurónu budú vždy kladné ...

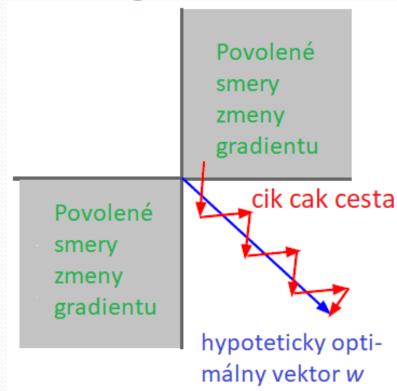
$$f\left(\sum_i w_i x_i + b
ight)$$



Čo vieme povedať o gradientoch na W?

 Posúďte, čo sa stane, keď vstupy do neurónu budú vždy kladné ...

$$f\left(\sum_i w_i x_i + b
ight)$$



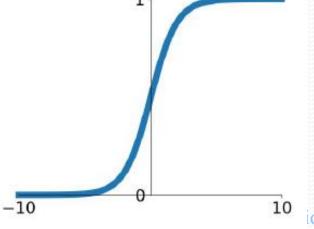
- Čo vieme povedať o gradientoch na W?
- Vždy sú všetky kladné alebo záporné

- Sigmoid stlačí čísla do intervalu [0,1]
- Historicky je populárny, pretože má peknú interpretáciu ako saturačná "miera odozvy" neurónu

 $\sigma(x)=1/(1+e^{-x})$ 

#### Tri problémy:

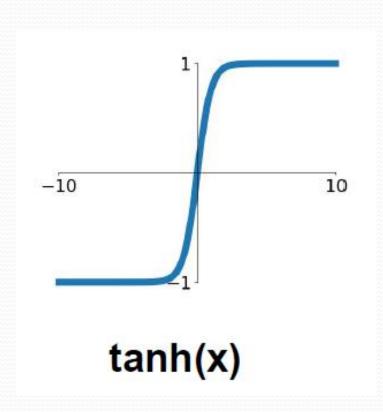
- Saturované neuróny "zabíjajú" gradienty
- 2. Výstupy sigmoidu nie sú centrované na nulu
- 3. Funkcia exp() je výpočtovo náročná



18

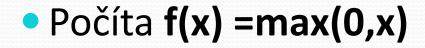
### Aktivačné funkcie: tanh(x)

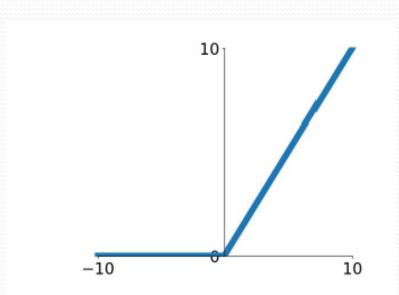
#### Hyperbolický tangens



- Stlačí čísla do intervalu
   [-1,1]
- Je pekne centrovaný (na nulu)
- Stále zabíja gradienty, keď je saturovaný <sup>(2)</sup>

Rektifikovaná lineárna jednotka

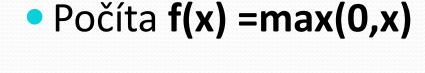


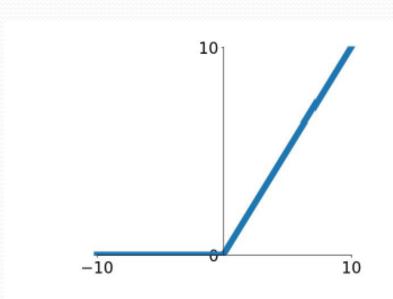


- Nie je saturovaná (v + oblasti)
- Výpočtovo veľmi efektívna
- Konverguje omnoho rýchlejšie ako sigmoid/tanh (napr. 6x)

**ReLU** (Rectified Linear Unit)

Rektifikovaná lineárna jednotka

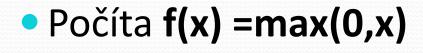


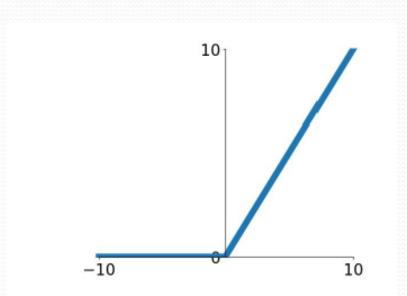


**ReLU** (Rectified Linear Unit)

- Nie je saturovaná (v + oblasti)
- Výpočtovo veľmi efektívna
- Konverguje omnoho rýchlejšie ako sigmoid/tanh (napr. 6x)
- Nemá výstup centrovaný na 0

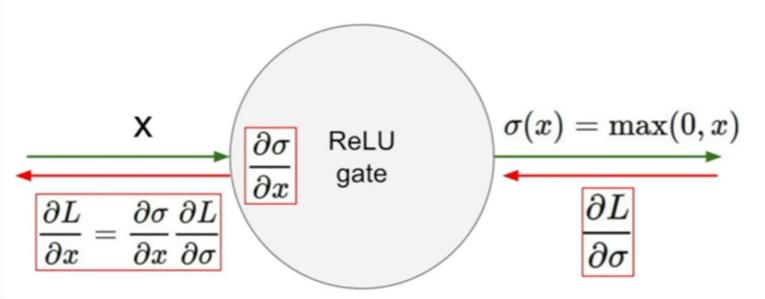
 Rektifikovaná lineárna jednotka



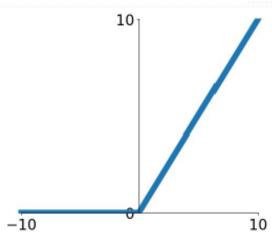


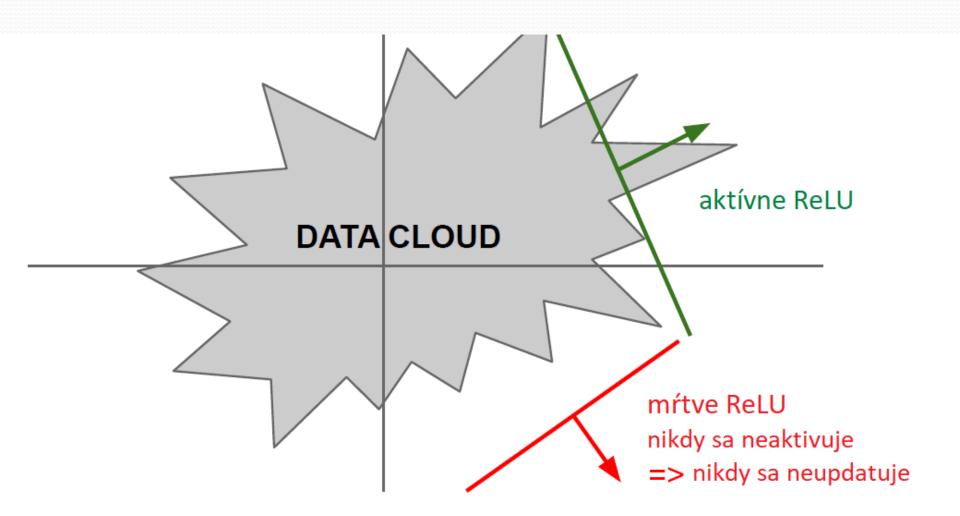
**ReLU** (Rectified Linear Unit)

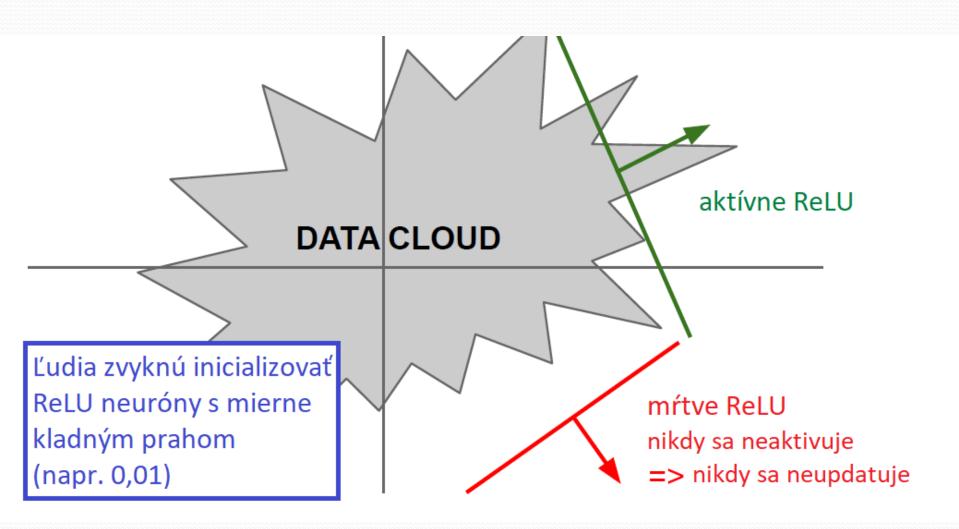
- Nie je saturovaná (v + oblasti)
- Výpočtovo veľmi efektívna
- Konverguje omnoho rýchlejšie ako sigmoid/tanh (napr. 6x)
- Nemá výstup centrovaný na 0
- To je nepríjemné:
- Návod: aký bude gradient ak x < 0



- Čo sa stane, ak x = -10?
- Čo sa stane, ak x = 0?
- Čo sa stane, ak x = 10?

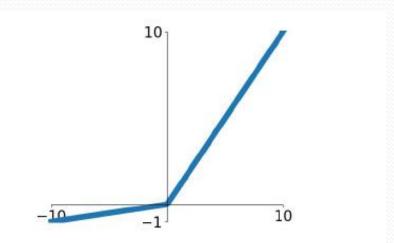






### Aktivačné funkcie: Leaky ReLU

#### Tečúce ReLU



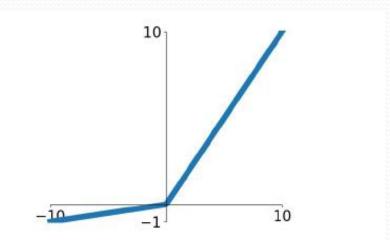
#### Leaky ReLU

$$f(x) = \max(0.01x, x)$$

- Nie je saturovaná
- Je výpočtovo efektívna
- Konverguje omnoho rýchlejšie ako sigmoid/tanh (napr. 6x)
- "Neumrie"

### Aktivačné funkcie: Leaky ReLU

#### Tečúce ReLU



#### Leaky ReLU

$$f(x) = \max(0.01x, x)$$

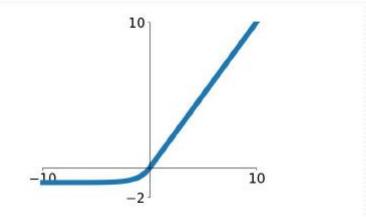
- Nie je saturovaná
- Je výpočtovo efektívna
- Konverguje omnoho rýchlejšie ako sigmoid/tanh (napr. 6x)
- "Neumrie"

- Parametrický rektifikátor (PReLU)
- $f(x) = max(\alpha x, x)$
- $\alpha$  je parameter na backprop

 Exponenciálne lineárne jednotky (Exponential linear units)



- Je bližšie k výstupom s nulovou strednou hodnotou
- Negatívny saturačný režim v porovnaní s Leaky ReLU pridáva určitú robustnosť voči šumu



$$f(x) = \begin{cases} x & \text{if } x > 0 \\ \alpha (\exp(x) - 1) & \text{if } x \le 0 \end{cases}$$

 Výpočty vyžadujú počítať exp(x)

### Aktivačné funkcie: maxout

- Maxout "neurón"
- Nemá základnú formu násobenia po zložkách nelinearita
- Zovšeobecňuje ReLU a Leaky ReLU
- Lineárny režim! Nemá problém so saturáciou!
   Neumrie!!

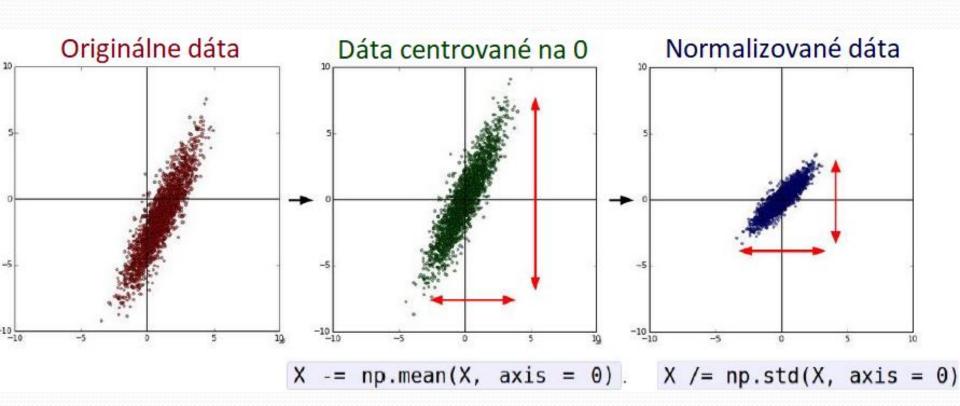
$$\max(w_1^T x + b_1, w_2^T x + b_2)$$

 Problém: zdvojnásobuje počet parametrov neurónu <sup>(3)</sup>

# Dobré rady pre prax

- Používajte ReLU. Buďte opatrní pri voľbe krokov učenia
- Skúste Leaky ReLU/Maxout/ELU
- Skúste tanh, ale nečakajte príliš veľa
- Nepoužívajte sigmoid

Predpokladajme, že X rozmeru [NxD] je dátová matica a každý príklad rozmeru D je v jednom riadku



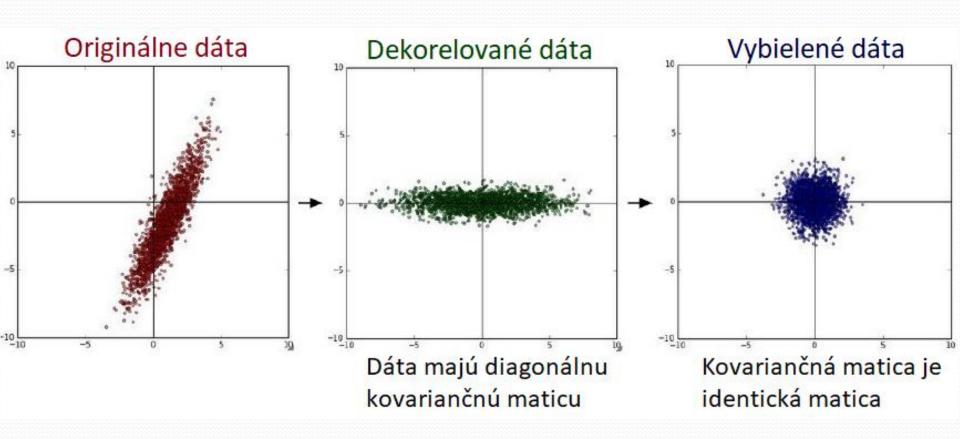
 Pripomenieme: Zvážte, čo sa stane, keď vstup do neurónu bude vždy kladný

$$f\left(\sum_i w_i x_i + b
ight)$$

Povolené smerv zmeny gradientu cik cak cesta Povolené smerv gradientu hypoteticky optimálny vektor w

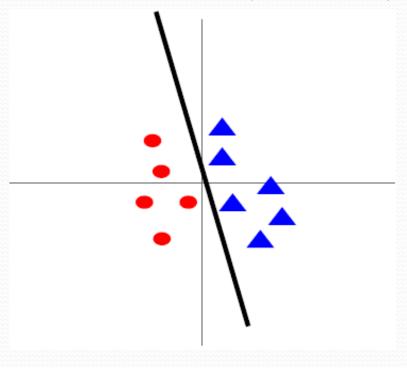
- Čo vieme povedať o gradientoch na W?
- Vždy sú všetky kladné alebo záporné
- Aj preto chceme mať dáta centrované na nulu!

V praxi môžeme stretnúť ešte PCA a Bielenie dát



Pred normalizáciou: klasifikačná strata je veľmi senzitívna na zmeny v matici váh; ťažko sa optimalizuje

**Po normalizácii:** menej senzitívne na malé zmeny v dátach; ľahšie sa optimalizuje

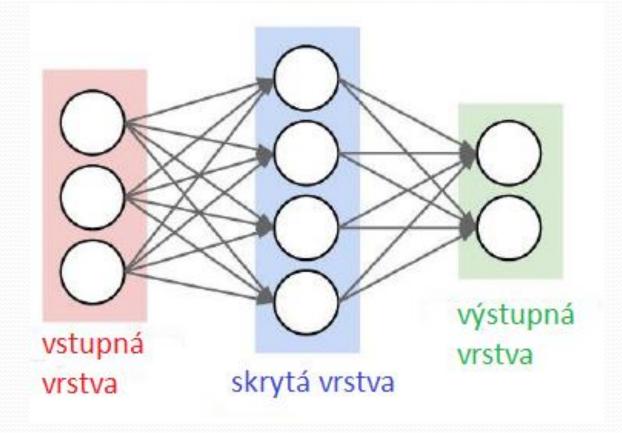


### Dobré rady pre obrazy: iba centrujte

- Napr. zoberte CIFAR10 s obrazmi [32x32x3]
- Odčítajte priemerný obraz (napr. AlexNet)
   Priemerný obraz = pole [32x32x3]
- Odčítajte strednú hodnotu po kanáloch (napr. VGG Net) Stredné hodnoty = 3 čísla
- Odčítajte strednú hodnotu po kanáloch a deľte strednou hodnotou po kanáloch (napr. ResNet)
   Stredné hodnoty = 3 čísla Nerobte PCA ani bielenie

#### Inicializácia váh

 Otázka: čo sa stane, ak zvolíme za W konštantnú inicializáciu?



#### Inicializácia váh

- Prvá myšlienka: Malé náhodné čísla
- Gaussián s nulovou strenou hodnotou a odchýlkou  $10^{-2}$

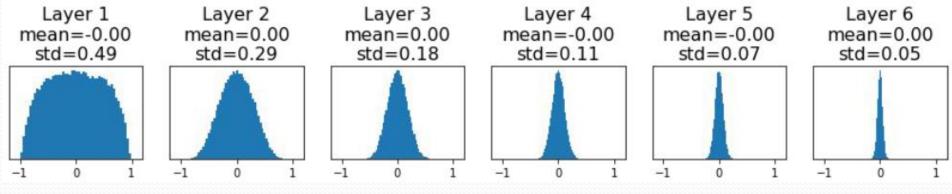
```
W = 0.01 * np.random.randn(Din, Dout)
```

 Funguje relatívne dobre na malých sieťach, ale má problémy na hlbokých sieťach

```
dims = [4096] * 7 Forward pass for a 6-layer
hs = [] net with hidden size 4096
x = np.random.randn(16, dims[0])
for Din, Dout in zip(dims[:-1], dims[1:]):
    W = 0.01 * np.random.randn(Din, Dout)
    x = np.tanh(x.dot(W))
hs.append(x)
```

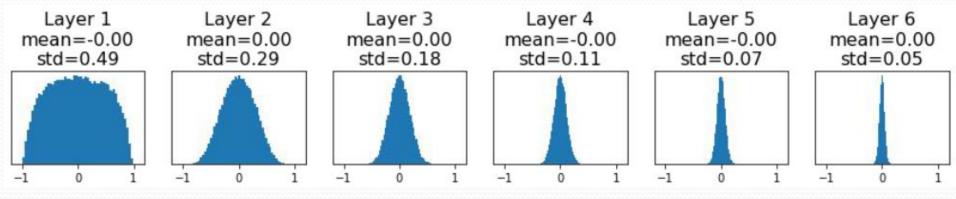
```
dims = [4096] * 7 Forward pass for a 6-layer
hs = [] net with hidden size 4096
x = np.random.randn(16, dims[0])
for Din, Dout in zip(dims[:-1], dims[1:]):
    W = 0.01 * np.random.randn(Din, Dout)
    x = np.tanh(x.dot(W))
hs.append(x)
```

- Všetky aktivácie smerujú k nule pre hlbšie vrstvy siete
- Ot: Ako budú vyzerať gradienty dL/dW?



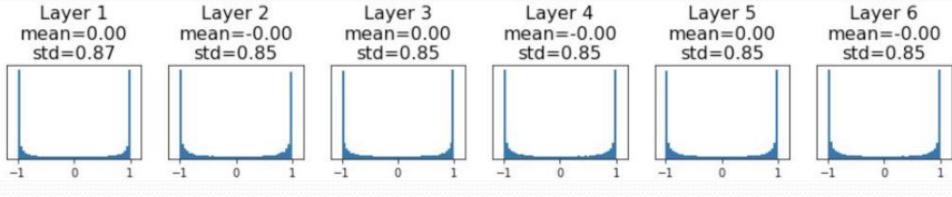
```
dims = [4096] * 7 Forward pass for a 6-layer
hs = [] net with hidden size 4096
x = np.random.randn(16, dims[0])
for Din, Dout in zip(dims[:-1], dims[1:]):
    W = 0.01 * np.random.randn(Din, Dout)
    x = np.tanh(x.dot(W))
    hs.append(x)
```

- Všetky aktivácie smerujú k nule pre hlbšie vrstvy siete
- Ot: Ako budú vyzerať gradienty dL/dW?
- Od: Všetky budú 0,
   t.j. žiadne učenie ☺



- Všetky aktivácie sú saturované
- Ot: Ako vyzerajú gradienty?

- Všetky aktivácie sú saturované
- Ot: Ako vyzerajú gradienty?
- Od: Lokálne gradienty sú všetky nula, žiadne učenie ☺



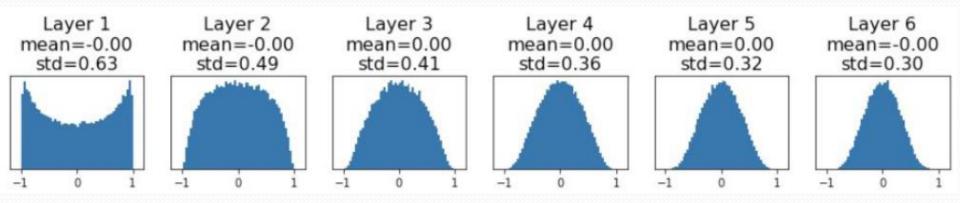
## "Xavierova" inicializácia

## "Xavierova" inicializácia

 Správne. Aktivácie sú pekne škálované vo všetkých vrstvách!

## "Xavierova" inicializácia

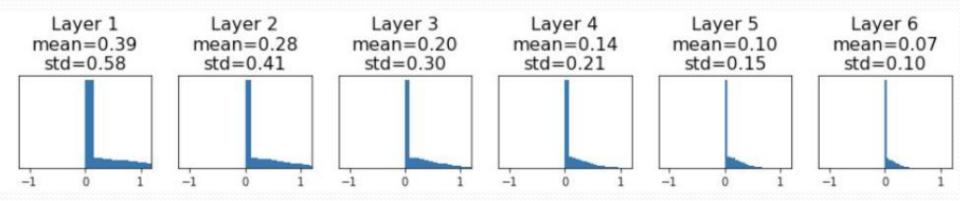
- Správne. Aktivácie sú pekne škálované vo všetkých vrstvách!
  - Pre konv. vrstvy, Din je kernel\_size<sup>2</sup> \* input\_channels



### Inicializácia váh s ReLU

### Inicializácia váh s ReLU

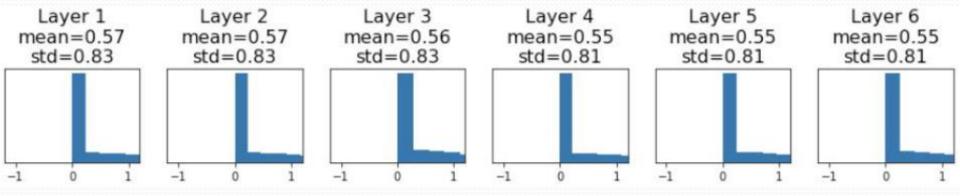
- Xavier predpokladá aktivačnú funkciu centrovanú na nulu
- Aktivácie opäť skolabujú k nule, žiadne učenie <sup>(2)</sup>



# Kaimingova/MSRA inicializácia

```
dims = [4096] * 7
hs = []
x = np.random.randn(16, dims[0])
for Din. Dout in zip(dims[:-1], dims[1:1):
    W = np.random.randn(Din, Dout) * np.sqrt(2/Din)
    x = np.maximum(0, x.dot(W))
    hs.append(x)
```

 Správne. Aktivácie sú pekne škálované vo všetkých vrstvách!



### Dobrá inicializácia

Je stále predmetom aktívneho výskumu ...

Understanding the difficulty of training deep feedforward neural networks by Glorot and Bengio, 2010

Exact solutions to the nonlinear dynamics of learning in deep linear neural networks by Saxe et al, 2013

Random walk initialization for training very deep feedforward networks by Sussillo and Abbott, 2014

**Delving deep into rectifiers: Surpassing human-level performance on ImageNet classification** by He et al., 2015

Data-dependent Initializations of Convolutional Neural Networks by Krähenbühl et al., 2015

All you need is a good init, Mishkin and Matas, 2015

Fixup Initialization: Residual Learning Without Normalization, Zhang et al, 2019

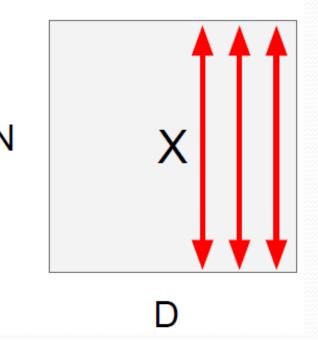
The Lottery Ticket Hypothesis: Finding Sparse, Trainable Neural Networks, Frankle and Carbin, 2019

- Batch normalisation [loffe a Szegedy, 2015]
- "Chcete mať aktivácie s rozdelením (0,1), t.j. s nulovou strednou hodnotou a jednotkovou odchýlkou? Tak ich také urobte."
- Uvažujme balík aktivácií v nejakej vrstve. Na získanie rozdelenia (0,1) použite

$$\widehat{x}^{(k)} = \frac{x^{(k)} - E[x^{(k)}]}{\sqrt{\text{Var}[x^{(k)}]}}$$

To je jednoducho diferencovateľná funkcia ...

Vstup:  $x:N\times D$ 

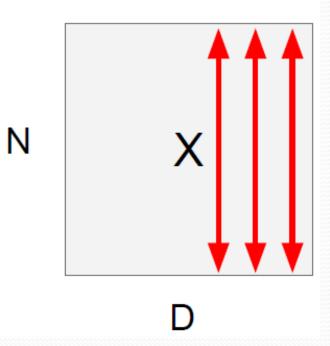


$$\mu_j = rac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_{i,j}$$
 Stredná hodnota po kanáloch, rozmer je  $D$ 

$$\sigma_j^2 = rac{1}{N} \sum_{i=1}^N (x_{i,j} - \mu_j)^2$$
 Odchýlka po kanáloch, rozmer je  $D$   $\hat{x}_{i,j} = rac{x_{i,j} - \mu_j}{\sqrt{\sigma_i^2 + arepsilon}}$  Normalizované  $x$ , rozmer je  $N \times D$ 

$$\hat{x}_{i,j} = \frac{x_{i,j} - \mu_j}{\sqrt{\sigma_j^2 + \varepsilon}}$$

Vstup: 
$$x:N imes D$$



$$\mu_j = rac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_{i,j}$$
 Stredná hodnota po kanáloch, rozmer je  $D$ 

$$\sigma_j^2 = rac{1}{N} \sum_{i=1}^N (x_{i,j} - \mu_j)^2$$
 Odchýlka po kanáloch, rozmer je  $D$ 

$$x_{i,j} = rac{x_{i,j} - \mu_j}{\sqrt{\sigma_j^2 + arepsilon}}$$
 Normalizované x, rozmer je N x D

Problém: čo je keď je podmienka (0,1) príliš ťažká

Vstup:  $x: N \times D$ 

Parametre škály a posunu nastavované učením

$$\gamma, \beta: D$$

Výsledok učenia  $\gamma = \sigma, \beta = \mu$  znamená identickú funkciu = žiadnu BN

$$\mu_j = rac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_{i,j}$$
 Stredná hodnota po kanáloch, rozmer je  $D$ 

$$\sigma_j^2 = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (x_{i,j} - \mu_j)^2 \quad \begin{array}{l} \text{Odchýlka po} \\ \text{kanáloch,} \\ \text{rozmer je } \textit{D} \end{array}$$

$$\hat{x}_{i,j} = \frac{x_{i,j} - \mu_j}{\sqrt{\sigma_j^2 + \varepsilon}}$$

$$y_{i,j} = \gamma_j \hat{x}_{i,j} + \beta_j$$

Normalizované *x*, rozmer je *N x D* 

Výstup, rozmer je *D* 

# BN pri testovaní Odhady závisia na minibalíku;

to sa nedá robiť pri testovaní

Vstup:  $x: N \times D$ 

Parametre škály a posunu nastavované učením

$$\gamma, \beta: D$$

Výsledok učenia  $\gamma = \sigma, \beta = \mu$ vedie na identickú funkciu

$$\mu_j=rac{1}{N}\sum_{i=1}^N x_{i,j}$$
 Stredná hodnota po $_{ ext{kanáloch, rozmer je }D}$  Stredná hodnota po $_{ ext{kanáloch, rozmer je }D}$  Odchýlka po $\sigma_j^2=rac{1}{N}\sum_{i=1}^N (x_{i,j}-\mu_j)^2$  Kanáloch, rozmer je  $_{ ext{polyment}}$ 

$$\hat{x}_{i,j} = rac{x_{i,j} - \mu_j}{\sqrt{\sigma_j^2 + arepsilon}}$$
 Normalizované  $x$ , rozmer je  $N$   $x$   $D$   $y_{i,j} = \gamma_j \hat{x}_{i,j} + eta_j$  Výstup, rozmer je  $D$ 

## BN pri testovaní

Vstup:  $x: N \times D$ 

Parametre škály a posunu nastavované učením

 $\gamma, \beta: D$ 

Počas testovania sa BN stáva lineárnym operátorom. Môže sa spojiť s predošlou FC alebo konvolučnou vrstvou

$$\mu_j=rac{ ext{(Pri behu) Priemer}}{ ext{hodnôt videných}}$$

$$\sigma_j^2 = rac{ ext{(Pri behu) Priemer}}{ ext{hodnôt videných}} \ ext{počas trénovania}$$

$$\hat{x}_{i,j} = \frac{x_{i,j} - \mu_j}{\sqrt{\sigma_j^2 + \varepsilon}}$$

$$y_{i,j} = \gamma_j \hat{x}_{i,j} + \beta_j$$

Stredná hodnota po kanáloch, rozmer je *D* 

> Odchýlka po kanáloch, rozmer je *D*

Normalizované *x*, rozmer je *N x D* 

Výstup, rozmer je *D* 

## BN pri testovaní

Vstup:  $x: N \times D$ 

Parametre škály a posunu nastavované učením

$$\gamma, \beta: D$$

Výsledok učenia  $\gamma = \sigma, \beta = \mu$  vedie na identickú

$$\mu_j=rac{ ext{(Pri behu) Priemer}}{ ext{hodnôt videných}}$$

$$\sigma_j^2 = rac{ ext{(Pri behu) Priemer}}{ ext{hodnôt videných}}$$

$$\hat{x}_{i,j} = \frac{x_{i,j} - \mu_j}{\sqrt{\sigma_j^2 + \varepsilon}}$$

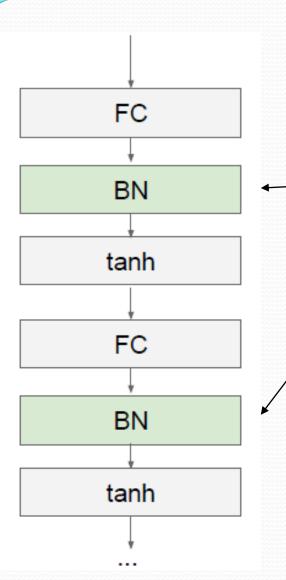
$$y_{i,j} = \gamma_j \hat{x}_{i,j} + \beta_j$$

Stredná hodnota po kanáloch, rozmer je *D* 

> Odchýlka po kanáloch, rozmer je *D*

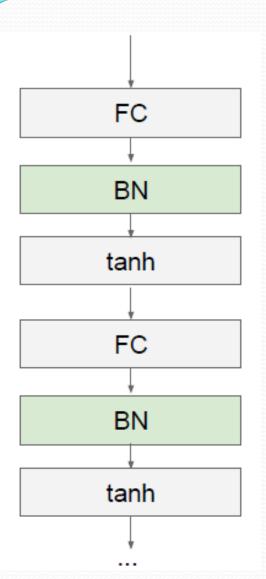
Normalizované *x*, rozmer je *N x D* 

Výstup, rozmer je *D* 



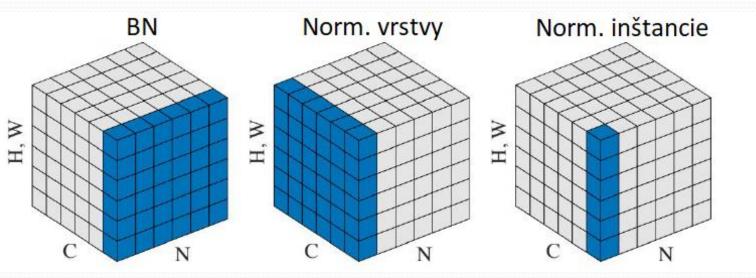
Obyčajne sú vrstvy normalizácie vložené po plne prepojených alebo konvolučných vrstvách a pred nelinearitou

$$\widehat{x}^{(k)} = \frac{x^{(k)} - E[x^{(k)}]}{\sqrt{Var[x^{(k)}]}}$$

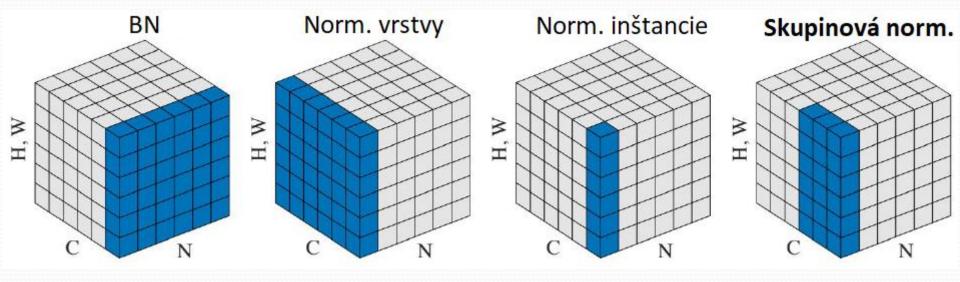


- Vďaka BN sa hlboké siete omnoho ľahšie trénujú!
- Zvyšuje tok gradientu
- Umožňuje väčšie kroky učenia a rýchlejšiu konvergenciu
- Siete sa stávajú robustnejšie voči inicializácii
- Počas trénovania funguje ako regularizácia
- Nulové zdržanie pri testovaní, dá sa spojiť
- s konvolučnou vrstvou
- Správa sa rozdielne počas trénovania a testovania, to je najčastejší zdroj chýb!!

## Porovnanie normalizačných vrstiev



## Porovnanie normalizačných vrstiev



#### **Zhrnutie**

- Detailne sme preskúmali štyri okruhy:
- Aktivačné funkcie (používajte ReLU)
- Predspracovanie dát (pri obrazoch odčítajte priemer)
- Inicializácia váh (použite Xavier/MSRA inicializáciu)
- Normalizácia balíka (používajte)