

Vue.js część 2

Kacper Koczorowski

1. Papier, kamień, nożyce

- a. Na początku stwórzmy dokument HTML oraz używając materiałów z poprzedniej lekcji zaimportujmy Vue. Napiszmy także element div do którego podłączymy naszą aplikację.
- b. Następnie utwórzmy zmienne „wynik” oraz „wyborGracza” i obie ustaw jako null, do zadeklarowania zmiennych należy użyć

```
const app = Vue.createApp({
  data(){
    return{
      ...
    }
  }
})
```

- c. Dodajmy teraz trzy przyciski z opcjami „Papier”, „Kamień” oraz „Nożyce”. Zawrzemy je w osobnym div-ie o nazwie „opcje”.
- d. Jeśli dodałeś już te przyciski to zapiszmy kolejny element div „wynik”, znajdujący się zaraz pod poprzednim. Stwórz w nim na razie tekst „Wynik: ”.
- e. Zaczniemy dodawać funkcje. Przy użyciu methods: { } napisz funkcje o nazwie „wyborOpcji” odpowiadającą za zarejestrowanie wyboru użytkownika, pamiętaj o nadaniu zmiennej lokalnej dla funkcji (wyborOpcji(opcja)):

```
this.wyborUser = opcje;
this.obliczWynik();
```

Teraz jak widzisz przywołaliśmy funkcje, obliczWynik, której jeszcze nie ma.

Napiszmy ją teraz, stwórz tę funkcję i w środku zainicjuj zmienną oraz listę:

```
const opcje = ['kamien', 'papier', 'nozyce'];
const wyborComputer = opcje[Math.floor(Math.random() *opcje.length)];
```

Zmienna wyborComputer losuje, którą opcję ma wybrać.

- f. Teraz przydałoby się dodać element sprawdzający kto wygrał. W funkcji obliczWynik dodaj następujący kod:

```
if (this.wyborUser === wyborComputer) {
  this.wynik = 'Remis!';
} else if (
  (this.wyborUser === 'kamien' && wyborComputer === 'nozyce') ||
  (this.wyborUser === 'papier' && wyborComputer === 'kamien') ||
  (this.wyborUser === 'nozyce' && wyborComputer === 'papier')
){
  this.wynik = 'Wygrałeś!';
} else {
  this.wynik = 'Przegrałeś!';
}
```

- g. Następnie nadajmy funkcjonalność naszym przyciskom, dodaj do każdego z nich w atrybucie dyrektywę `v-on` i ustaw ją na aktywność przy kliknięciu, oraz ustaw w każdym z nich funkcję `wyborOpcji()` i dodaj w nawiasie nazwę każdego wyboru (np. `wyborOpcji('kamien')`).
- h. Teraz jak już komputer sprawdza kto wygrał to przydałoby się jeszcze zobaczyć kto wygrał, od tego właśnie jest `div „wynik”`. Dodaj do tagu tekstu dyrektywę `v-if` z następującym warunkiem: `v-if="wynik !== null"`. Zrób też tak, żeby przy wyniku pokazywał się wynik.

2. Praca samodzielna

- a. Zaprogramuj w Vue na podstawie dotychczasowo poznanej wiedzy prosty kalkulator (dodać 2 wartości podane w tagach `<input>` np. 1 pole: 4 ; 2 pole: 8 ; 1 pole + 2 pole = 12)