

1. Na początku należy utworzyć stronę w HTML. Do pliku index.html wklej poniższy kod:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Vue.js title</title>
</head>
<body>
<body>
```

2. Następnie należy utworzyć element div id o nazwie „app”, do którego nasz skrypt vue będzie się łączył.
3. Do znacznika <body> trzeba dodać element, który powie przeglądarce, że zapisany skrypt jest językiem vue.js w wersji 3:

```
<script src="https://unpkg.com/vue@3/dist/vue.global.js"></script>
```

4. Teraz, możemy zacząć tworzyć nasz kod, zaczniemy od zainicjowania aplikacji oraz połączenia jej z naszym elementem div. Element „app.mount(#app)” tworzy połączenie z naszą aplikacją.

```
<script>

const app = Vue.createApp({
  data(){
    return{

    }
  }
})

app.mount('#app')

</script>
```

5. Aby móc rejestrować kliknięcia trzeba dodać element <button>:

```
<button>Kliknij mnie!</button>
```

6. Utwórzmy funkcję, która będzie zapisywała ilość kliknięć danego przycisku w zmiennej ilKlikniec. Dodaj podany kod do elementu return{}, ustanawia on zmienną i nadaje jej wartość 0 :

```
ilKlikniec: 0
```

7. Po elemencie data dodaj przecinek i wpisz następujący kod, methods pozwala na definiowanie funkcji i ich działania. Utwórzmy funkcję increment, która po kliknięciu guzika zwiększy licznik o 1:

```
methods: {
  increment(){
    this.ilKlikniec++
  }
}
```

8. Następnie zajmijmy się dodaniem licznika kliknięć, wklej poniższy kod do tagu div przed przyciskiem. Użycie „{{ nazwa zmiennej }}” pozwala nam na odwołanie się do wystosowanej w skrypcie vue zmiennej:

```
<h1>Mój własny clicker</h1>
<p>Ilość kliknięć: {{ ilKlikniec }}</p>
```

9. Teraz, żeby przycisk faktycznie wykonywał funkcję trzeba połączyć do niego increment, zrobimy to poprzez dodanie atrybutu @click w następujący sposób:

```
<button @click="increment">Kliknij mnie!</button>
```

10. Dodajmy może ulepszenie, które będzie zwiększało otrzymywaną ilość kliknięć w zamian za odjęcie ilości. Żeby to zrobić dodajmy zmienną definiującą licznik zakupionych ulepszeń oraz koszt zakupu następnego ulepszenia, dodaj poniższe zmienne do „data” i nie zapomnij o przecinkach:

```
ilUlepszen: 1,
kosztUlepszenia: 20
```

11. Teraz zmodyfikujmy funkcję increment w następujący sposób, zastąp this.ilKlikniec++ następującym kodem:

```
this.ilKlikniec=this.ilKlikniec+this.ilUlepszen;
```

12. Stwórzmy kolejną funkcję, która będzie odpowiadała za zakup ulepszeń, w tej funkcji sprawdzamy czy użytkownik ma wystarczająco kliknięć, jeżeli je ma, zezwalamy na zakup i zwiększamy koszt zakupu kolejnego ulepszenia oraz modyfikator zarobku kliknięć, a w przeciwnym przypadku wyświetlamy alert o za małej ilości kliknięć:

```
kupUlepszenie(){
  if(this.ilKlikniec >= this.kosztUlepszenia){
    this.ilKlikniec = this.ilKlikniec-this.kosztUlepszenia,
    this.kosztUlepszenia = Math.ceil(this.kosztUlepszenia*1.5),
    this.ilUlepszen++}
  else{
    alert("Zdobądź więcej pieniędzy zanim to kupisz!")
  }
}
```

13. Utwórzmy przycisk odpowiadający za zakup podanego ulepszenia:

```
<button @click="kupUlepszenie">Kup ulepszenie za: {{ kosztUlepszenia }}</button>
```

14. Gratulacje, zrobiłeś prosty clicker używając vue. Jeżeli chcesz poznać go więcej wejdź na stronę <https://www.w3schools.com/vue/> lub <https://www.vuejs.org/> pełny kod znajduje się tutaj: <https://github.com/koczorowskikk/vue.js>