

Projekt Zespołowy Systemu Informatycznego

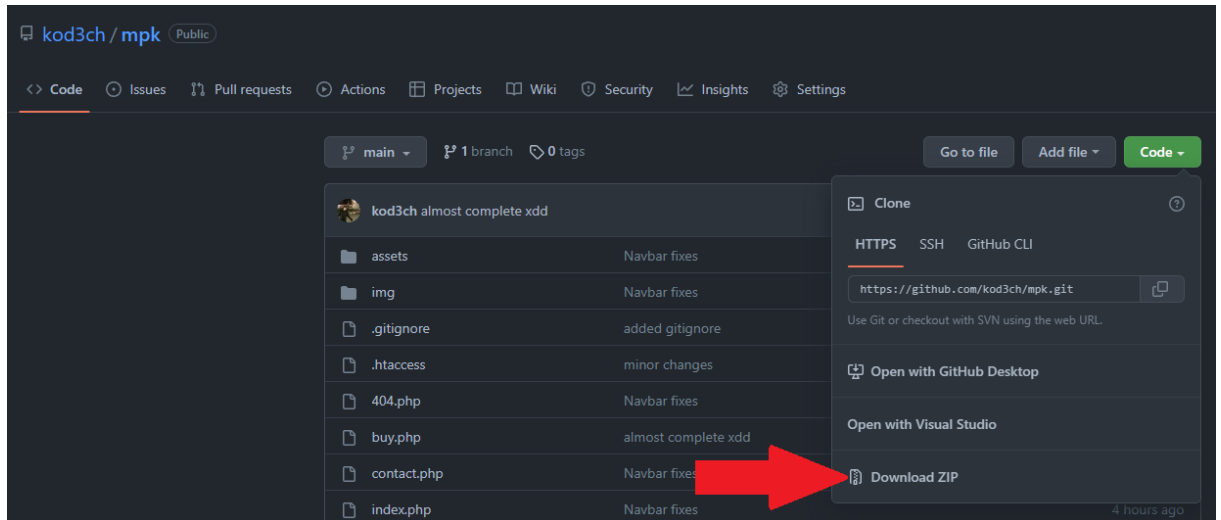
Instrukcja uruchomienia aplikacji “System zakupów biletów MPK”

<i>Nazwisko</i>	<i>Imię</i>	<i>Nr albumu</i>	<i>Nr grupy</i>	<i>Kierunek</i>	<i>Specjalność</i>	<i>Semestr</i>	<i>Rok akadem.</i>	<i>E-mail</i>
Artemenko	Vladyslav	17824	INF-G ST-PROJEKT	Informatyka	Grafika komputerowa i projektowanie gier	VI	21/22	Artemenko.wlad@gmail.com
Aliaksandr	Kholad	17840	INF-G ST-PROJEKT	Informatyka	Grafika komputerowa i projektowanie gier	VI	21/22	Kholad.aliaksandr@gmail.com

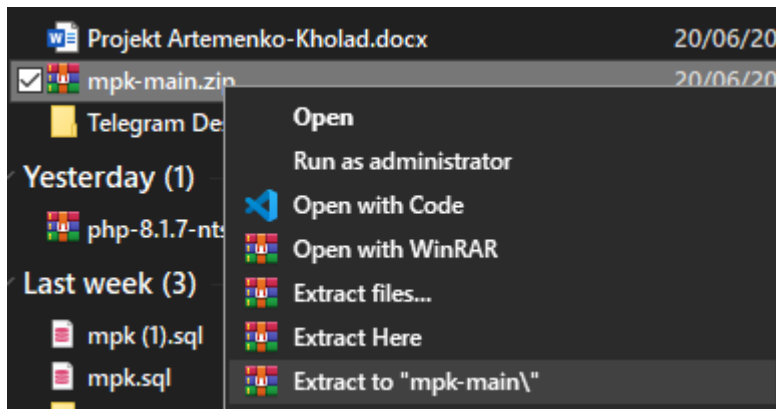
Prowadzący:
mgr inż. Mateusz Musiałek

Lublin 2022

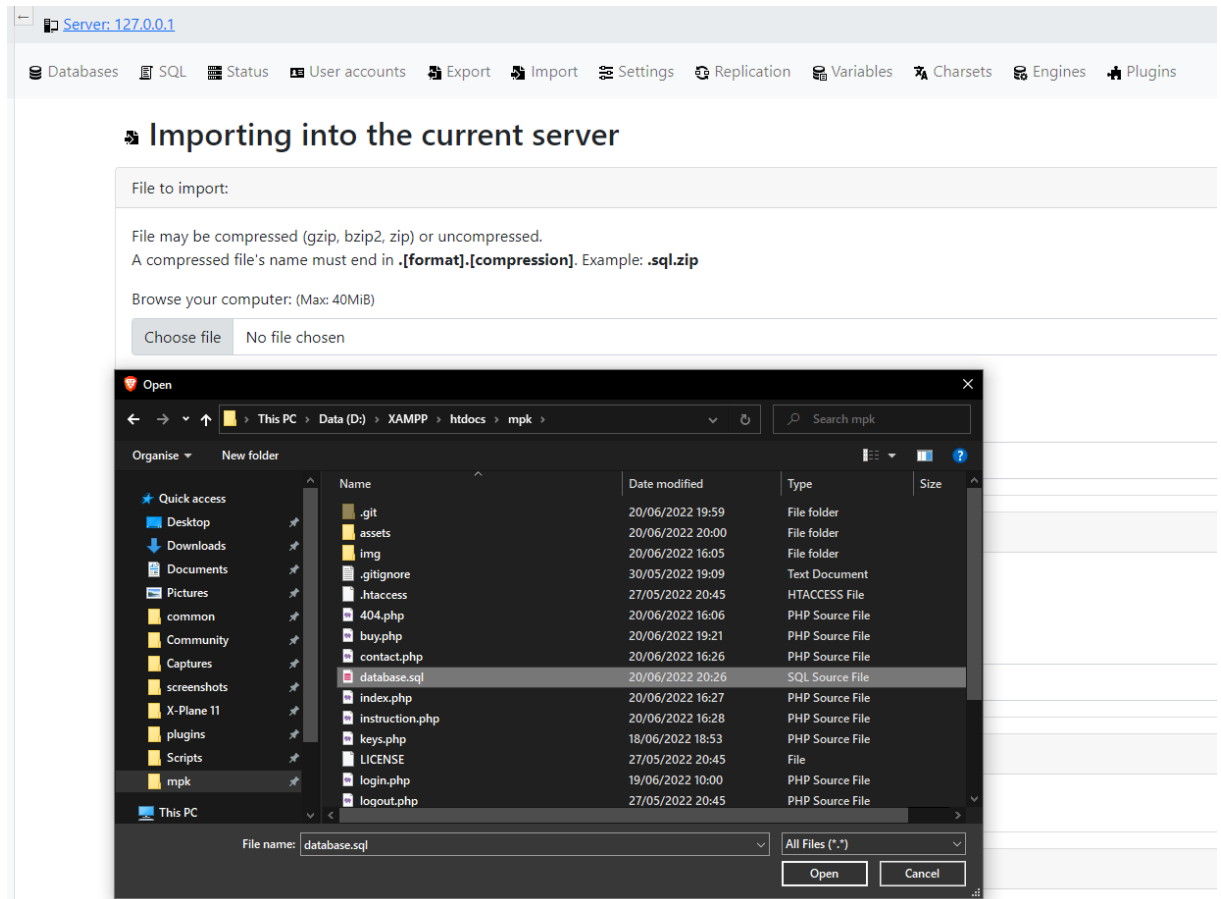
1. Wejdź na stronę: <https://github.com/kod3ch/mpk>
2. Pobierz repozytorium poprzez kliknięcie „Code” a następnie „Download ZIP”



3. Wypakuj pobrany plik.



4. Należy mieć zainstalowane oprogramowanie bazodanowe XAMPP i w nim zaimportować backup bazy który znajduje się w wypakowanym folderze



5. Utworzyć plik o nazwie „keys.php” o danej zawartości:

```
<?php
```

```
$host = "localhost";  
$db_user = "root";  
$db_password = "";  
$db_name = "mpk";  
$recaptcha_site_key = "KLUCZ STRONY";  
$recaptcha_secret_key = "PRYWATNY KLUCZ";
```

```
?>
```

Gdzie host, db_user, db_password należy wypełnić zgodnie z ustawieniami XAMPP(w większości przypadków zostawić jak jest), a db_mpk zostawić bez zmian. W polach recaptcha_site_key i recaptcha_secret_key wpisać wygenerowane na stronie <https://www.google.com/u/1/recaptcha/admin> klucze prywatne i publiczne do reCaptcha.