

# 使用できるプログラム言語とマシン一覧

吉田学園情報ビジネス専門学校  
ゲームスペシャリスト学科

児玉 優斗

## ◎プログラム言語

### ● C 言語

- ・使用年数 → 1年程度
- ・主な使用用途 → DirectX9 を用いたゲーム制作(個人制作3本、チーム制作1本)

### ● C++

- ・使用年数 → 2年程度
- ・主な使用用途 → DirectX9 を用いたゲーム制作(個人制作1本、チーム制作2本)

### ● C#

- ・使用年数 → 1年程度
- ・主な使用用途 → Unity を用いたゲーム制作

### ● BluePrint

- ・使用年数 → 1年程度
- ・主な使用用途 → UnrealEngine4 を用いたゲーム制作

## ◎使用マシン

- ・マシン名 → GALLERIA GKF1060GF
- ・CPU → Core i7-7700HQ
- ・グラフィックス → GeForce GTX 1060(6GB)
- ・メモリ → 8GB
- ・ディスプレイ → 15.6 型(1920×1080 ドット)