



# DIVISIÓN TRABAJO



## PRÁCTICA LIBRERÍA PELICULAS

1

Crear el proyecto en XCode y añadir los assets para las posters de las películas e iconos para la app.

10/11/24



2

Añadir un UINavigationController en el Storyboard para gestionar la navegación entre la lista de películas y los detalles.

10/11/24



3

Crear una nueva clase o estructura Peliculas que contenga las propiedades titulo, descripcion, y poster (todas de tipo String).

10/11/24



4

Diseñar una celda personalizada en el Storyboard o reutiliza la celda predeterminada para mostrar el título de cada película  
cellForRowAt del TableView, configura la celda para mostrar el título de cada película.

11/11/24



5

Crear la actividad EditComunidadActivity para editar los datos de una comunidad seleccionada.  
Diseñar el layout activity\_edit\_comunidad.xml con campos de entrada para editar detalles de la comunidad.

11/11/24



6

Añadir un nuevo UIViewController llamado DetalleViewController y crea su diseño en el Storyboard para mostrar el título, el póster y la descripción de cada película.

12/11/24



7

Toque final al diseño de la interfaz. Ajustar colores, márgenes y tipografías para que la aplicación se vea más profesional.

12/11/24



8

Probar, corregir errores encontrados y optimizar  
Crear el repositorio en GitHub, subir todo el código con un README.md explicativo.

13/11/24



9

Grabar la aplicación en un emulador o dispositivo físico y añadirlo como documentación en el repositorio.

13/11/24



10

Hacer entrega del enlace del repo en Github y el enlace del vídeo en vimeo.

14/11/24

