Lærerveiledning - HTML: Publiser nettsiden din

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære hvordan de kan publisere sin egen nettside ved hjelp av Github.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 2

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG2

Tema: Web

Tidsbruk: Dobbeltime

Kompetansemål

Programmering, 10. trinn: gjøre rede for hvordan datamaskiner og programmer fungerer, inkludert et utvalg utbredte programmeringsspråk og deres bruksområde
Teknologi i praksis, 10. trinn: undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design
Teknologi i praksis, 10. trinn: demonstrere riktig bruk av utvalde verktø

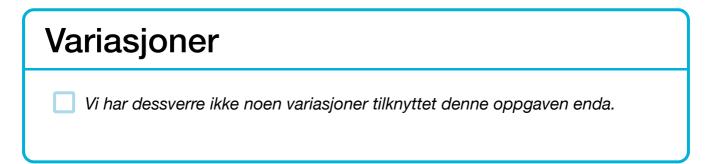
■ Teknologi i praksis, 10. trinn: framstille produktet med eigna materiale, komponentar, og funksjonelle teknologiske løysinga		
Informasjonsteknologi 2, VG3: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingssprå		
Informasjonsteknologi 2, VG3: organisere og begrunne filstrukturen for nettstede		
Informasjonsteknologi 2, VG3: gjøre rede for hvilke standarder og prinsipper som muliggjør Internett		
Forslag til læringsmål		
Elevene kan publisere, dele og oppdatere sine egen nettside.		
Forslag til vurderingskriterier		
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven		
Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.		
Forutsetninger og utstyr		
Forutsetninger: Kjennskap til HTML, CSS og JavaScript. Har en gyldig		

Utstyr: Datamaskin med internett og teksteditor.	

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../publiser/publiser.html)

Det kan være lurt å gå gjennom mye av dette i fellesskap hvor lærer fremgangsmåten viser på storskjerm



Eksterne ressurser

Lær å bruke terminalen til Github på 15 minutter: Learn Git in 15 minutes (https://try.github.io/levels/1/challenges/1) (OBS! PÅ ENGELSK)

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)