◆ Lærerveiledning - Lag din egen nettside

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage sin egen nettside ved hjelp av alt de har lært hittil.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 1 og 2

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: Web, HTML, CSS, JavaScript

Tidsbruk: Dobbeltime eller mer.

Kom	petanse	mål
	Polario	1114

Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringss er tekstbasert.	pråk der minst ett
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsip programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjobrukerinteraksjon.	•
Teknologi i praksis, 10. trinn: undersøkje teknologiske p som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, fu design.	J

Informasjonsteknologi 1, VG2: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk					
Informasjonsteknologi 1, VG2: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder					
Informasjonsteknologi 1, VG2: planlegge nettsteder som inneholder multimediekomponenter					
Informasjonsteknologi 1, VG2: utvikle nettsteder i henhold til planer og vurdere om krav til brukergrensesnitt er oppfylt sette opp krav til og vurdere nettsteder					
Informasjonsteknologi 2, VG3: planlegge og utvikle multimedieapplikasjoner ved å kombinere egne og andres multimedieelementer av typene tekst, bilde, lyd, video og animasjoner					
☐ Informasjonsteknologi 2, VG3: bruke programmeringsspråk i multimedieapplikasjoner					
Forslag til læringsmål					
Eleven kan bruke HTML til å bygge en god struktur for en nettside					
Eleven kan bruke CSS til å utforme nettsiden					
Eleven kan bruke JavaScript til å gjøre nettsiden dynamisk.					
Forslag til vurderingskriterier					
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven					

Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.				
Forutsetninger og utstyr				
Forutsetninger: God kjennskap til HTML, CSS og JavaScript				
Utstyr: Datamaskin med internett og tekstbehandlingsverktøy				
Fremgangsmåte Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/din_egen_nettside/din_egen_nettside.html) Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.				
Variasjoner				
Denne oppgaven kan knyttes opp til skriftlige fag som norsk, engelsk eller fremmedspråk ved å for eksempel programmere en blogg.				
Eksterne ressurser				
Foreløpig ingen eksterne ressurser				