

## Lærerveiledning - Ordbøker

Skrevet av: Øistein Søvik

Kurs: Python Tema: Tekstbasert

Fag: Programmering, Engelsk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

## Om oppgaven

I denne oppgaven introduseres begrepet ordbøker (dictionary på engelsk) som brukes for å lagre nøkkel/verdi-par. Som eksempel vises hvordan en kan bruke ordbøker til å lage en enkel handleliste.



#### Oppgaven passer til:

Fag: Engelsk, Programmering

Anbefalte trinn: 7.-10. trinn

Tema: Ordbøker, funksjoner, løkker

Tidsbruk: Enkelttime

#### Kompetansemål

Engelsk, 7. trinn: bruke digitale ressurser og andre hjelpemidler i egen språklæring
Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert
<b>Programmering, 10. trinn</b> : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon

# Forslag til læringsmål Elevene forstår hvordan en ordbok fungerer, og utføre elementære operasjoner som å legge til nøkkel-par og skrive ut innholdet i en ordbok. Elevene klarer å selv lage sin egen ordbok med engelske ord. Forslag til vurderingskriterier Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven. Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor. Forutsetninger og utstyr Forutsetninger: **Utstyr**: Datamaskin med Python installert. Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../ordboeker/ordboeker.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

#### Variasjoner

Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.	
Eksterne ressurser	
Foreløpig ingen eksterne ressurser.	

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)