## ▲ Lærerveiledning - HTML: Legg til lyd og video

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside

Fag: Programmering, Teknologi, Norsk Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å legge til lyd og video på en nettside. I oppgaven blir det presentert hvordan man legger til video fra *Youtube*, *Vimeo* og video man har liggende lokalt på datamaskinen. Det blir videre presentert forskjellige måter å legge opp lyd på.



## Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Norsk, Musikk

Anbefalte trinn: 7.-10. trinn

Tema: Web, HTML, lyd, film

Tidsbruk: Dobbeltime

## Kompetansemål

Programmering, valgfag: bruke grunnleggende prinsipper i
programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel
brukerinteraksjon.

Teknologi i praksis, valgfag: undersøkje teknologiske produkt og dei vala
som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og
design.

Norsk, 7. trinn: velge ut og vurdere informasjon fra bibliotek og digitale informasjonskanaler.			
Musikk, 10. trinn: gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.			
Forslag til læringsmål			
Eleven kan legge til video fra Youtube, Vimeo eller fra datamaskinen opp på en nettside			
Eleven kan bruke HTML for å velge riktig filtype, lenke til video og endre størrelse på videoen			
Eleven kan bruke Youtube og Vimeo til å søke etter passende filmen for nettsiden sin			
Eleven kan gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.			
Forslag til vurderingskriterier			
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven			
Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.			
Forutsetninger og utstyr			
i oratsetilinger og atstyr			

<b>Forutsetninger</b> : Anbefalt å kunne grunnleggende HTML.
Utstyr: Datamaskin med internett og tekstbehandlingverktøy.
Fremgangsmåte
Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/lyd_og_video/lyd_og_video.html)
Husk å minne elevene på at de må henvise til kilder når de har funnet videoer og bilder på nett.
Steg 1:
_Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.
Variasjoner
Elevene kan legge til lenker slik at en går til en nettside dersom en trykker på et bilde.
Eksterne ressurser

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service (https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md)