Lærerveiledning - Lag din egen nettside

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage sin egen nettside ved hjelp av alt de har lært hittil.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 1 og 2

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: Web, HTML, CSS, JavaScript

Tidsbruk: Dobbeltime eller mer.

Kom	petanse	mål
	polario	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,

Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert.
Programmering, 10. trinn : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
Teknologi i praksis, 10. trinn : undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.

Informasjonsteknologi 1, VG2: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk		
Informasjonsteknologi 1, VG2: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder		
Informasjonsteknologi 1, VG2: planlegge nettsteder som inneholder multimediekomponenter		
Informasjonsteknologi 1, VG2: utvikle nettsteder i henhold til planer og vurdere om krav til brukergrensesnitt er oppfylt sette opp krav til og vurdere nettsteder		
Informasjonsteknologi 2, VG3: planlegge og utvikle		
multimedieapplikasjoner ved å kombinere egne og andres		
multimedieelementer av typene tekst, bilde, lyd, video og animasjoner		
Informasjonsteknologi 2, VG3: bruke programmeringsspråk i multimedieapplikasjoner		
Forslag til læringsmål		
Eleven kan bruke HTML til å bygge en god struktur for en nettside		
Eleven kan bruke CSS til å utforme nettsiden		
Eleven kan bruke JavaScript til å gjøre nettsiden dynamisk.		
Forslag til vurderingskriterier		

Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven

Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.		
Forutsetninger og utstyr		
Forutsetninger: God kjennskap til HTML, CSS og JavaScript		
Utstyr: Datamaskin med internett og tekstbehandlingsverktøy		
Fremgangsmåte		
Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/din_egen_nettside/din_egen_nettside.html)		
Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.		
Variasjoner		
Denne oppgaven kan knyttes opp til skriftlige fag som norsk, engelsk eller fremmedspråk ved å for eksempel programmere en blogg.		
Eksterne ressurser		
Foreløpig ingen eksterne ressurser		

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)