Lærerveiledning - HTML: Vi bygger hjemmeside

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene bruke HTML-tags til å lage sin første hjemmeside.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, teknologi i praksis, informasjonsteknologi 1

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG2

Tema: HTML, web,

Tidsbruk: Dobbeltime eller mer.

Kompetansemål

Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon
Teknologi i praksis, 10. trinn: undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og desig
Informasjonsteknologi 1, VG2: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingssprå

Informasjonsteknologi 1, VG2: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder
Forelag til læringsmål
Forslag til læringsmål
Elevene klarer å bruke kjente HTML-tags til å lage et oppsett til egen hjemmeside
Elevene klarer å inspisere en hjemmeside for å se hvordan den er oppbygd
Elevene klarer å tolke en feil dersom elevene har skrevet feil HTML-tag
Elevene klarer å lenke to sider sammen
Elevene klarer å se at en nettside er bygget opp av HTML
Elevene kan organisere enkel filstruktur til et nettsted.
Forslag til vurderingskriterier
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven
Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.
Forutsetninger og utstyr

Utstyr: Datamaskiner med tilgang internett og teksteditor (Atom, Visual Studio Code eller Brackets IO kan anbefales). JSBin.com (http://jsbin.com) kan evt. brukes. Elevene kan fint jobbe to og to.
Forutsetninger: Elevene burde kunne grunneleggende HTML-tags.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (en_hjemmeside.html)

Steg 1: Åpne siden som heter om meg

Tekstprogram kan for eksempel være Atom, Visual Studio Code, Brackets IO elle NodePad++. Eventuelt bruke JSBin.com (http://jsbin.com)
Noen elever vil kanskje ha problemer med å unzipe Internett.zip. Husk å be elevene huske hvor den er lastet ned slik at de finner den igjen.

Steg 2: Lag en hjemmeside om deg selv

Det er enkelt å skrive tegn og HTML-tags feil. Be elevene være obs på dette, spesielt når man skal lukke en HTML-tag
Et tips kan være å be elevene strukturere HTML-dokumentet sitt ordentlig med
innrykk og linjeskift slik at det er enklelt å hvilke HTMI -tags som hører til hvor

Steg 3: Lag en ny side og link til den

Når elevene skal lenke sammen sider er det viktig at HTML-sidene ligger i samme
mappe og at de blir referert til på samme måte som en vanlig lenke.

Variasjoner
Elevene kan lage nye sider som kan lenkes sammen med <i>Om meg-siden</i>
Eleven klarer å legge til mer innhold ved hjelp av HTML-tags
Elevene kan prøve å finne nye HTML-tags til kan bruke på hjemmesiden sin.

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service (https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md)