# Lærerveiledning - Hvor gammel er du?

Skrevet av: Øistein Søvik

Kurs: Python Tema: Tekstbasert Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

# Om oppgaven

I denne oppgaven skal vi lære mer om if-setninger og lage et programm som spør hvilket år du er født og regner ut alderen din.



#### Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 7.-10. trinn

Tema: if-setninger

Tidsbruk: Enkelttime

### Kompetansemål

Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i
programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel
brukerinteraksjon

Programmering, 10. trinn: omgjøre problemer til konkrete delproblemer,
vurdere hvilke delproblemer som lar seg løse digitalt, og utforme løsninger
for disse

Forslag til læringsmål	
Elevene forstår hvordan en if-setning fungerer og kan skrive enkle tester selv.	
Forslag til vurderingskriterier	
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.	
Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.	
Forutsetninger og utstyr	
Forutsetninger: Kjennskap til Python.	
Utstyr: Datamaskin med Python installert.	
Fremgangsmåte	
Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/hvor_gammel_er_du/hvor_gammel_er_du.html)	
_Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda	

\_Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

# Eksterne ressurser

Denne oppgaven passer ypperlig å kombinere med første episode av Kodeknekkerene (https://www.nrk.no/skole/xl/kodeknekkerne-1.13033753#Episode%201:%20Hvis/ellers). Den anbefalte fremmgangsmåten finnes i margen til venstre.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)