

● Lærerveiledning - Julekort

Kurs: Scratch

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære forskjellige måter de kan animere figurer på. Temaet er holdt rundt jul og vinter, slik at oppgaven passer bra i tiden før jul.

✓ Oppgaven passer til:

Fag: Engelsk, Kunst og håndverk, Musikk

Trinn: 2.-10. trinn

Tema: Juletradisjoner, Julemusikk

Tidsbruk: Dobbelttime



Kompetansemål

- ☐ **Engelsk, 2. årstrinn:** ta del i og oppleve barnekultur fra engelskspråklige land gjennom å bruke ord, bilder, musikk og bevegelse
- ☐ **Kunst og håndverk, 4. årstrinn:** bruke enkle funksjoner i digitale bildebehandlingsprogram
- ☐ **Musikk, 7. årstrinn:** komponere og gjøre lydopptak ved hjelp av digitale verktøy

Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene kan samtale om ulike juletradisjoner fra engelskspråklige land.
- ☐ Elevene kan lage figurer og bruke de i en animasjon.
- ☐ Elevene kan spille inn lyd og legge til i animasjonen.

Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven kan lage figurer og animasjoner slik oppgaven viser.
 - ☐ Eleven middels høy måloppnåelse ved å lage egne figurer og animasjoner.
 - ☐ Eleven viser høy måloppnåelse ved å legge til lyd og meldingskomponenter.

Forutsetninger og utstyr

☐ **Forutsetninger:** Ingen.

☐ **Utstyr:** Datamaskiner med Scratch installert. Eventuelt kan elevene bruke Scratch i nettleseren dersom de har en bruker (eller registrerer seg) på scratch.mit.edu/ (<http://scratch.mit.edu/>). Elevene kan gjerne jobbe to og to sammen.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. ([../julekort/julekort.html](#))

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

☐ Elevene kan få i oppgave å lage julekort fra forskjellige land, med de ulike tradisjonene illustrert.