

## Lister og indekser

Skrevet av: Ole Kristian Pedersen, Kodeklubben Trondheim

Kurs: Python Tema: Tekstbasert Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

## Introduksjon

Denne oppgaven handler om *lister*, altså å samle flere ting i en og samme variabel. Ettersom lister og løkker henger tett sammen i Python, bør du se på løkker i repetisjonsoppgaven (../repetisjon/repetisjon.html#l%C3%B8kker) dersom du har glemt hvordan løkker fungerer.

# Hvordan lage lister?

Hver ting i en liste kalles et *element*. En liste lages ved å skrive elementer inni [], med, mellom elementene:

```
>>> lst = ['egg', 'ham', 'spam']
>>> 1st
['egg', 'ham', 'spam']
```

Vi har nå ei liste som inneholder ordene 'egg', 'ham' og 'spam'. Vanskeligere er det ikke! Vi kan også lage tomme lister:

```
>>> lst = []
>>> 1st
[]
```

Ei liste kan inneholde alt mulig - tall, strenger og også andre lister:

```
>>> lst = [ 3, 'komma', [1 , 4] ]
>>> 1st
[3, 'komma', [1, 4]]
```

## Legge til og fjerne elementer

Hva om vi ønsker å legge til eller fjerne elementene fra lista vi vår? Da kan vi bruke de to funksjonene lst.append(elm) og lst.remove(elm), der lst er lista og elm er elementet vi ønsker å legge til eller fjerne.

1st.append(elm) legger til elm på slutten av 1st, slik som illustrert i eksempelet:

```
>>> lst = []
>>> lst.append('Per')
>>> lst
['Per']
>>> lst.append('Ada')
>>> lst.append('Kim')
>>> lst
['Per', 'Ada', 'Kim']
```

lst.remove(elm) sletter det første elementet elm fra lst. Det vil si at dersom
elm ligger flere ganger i lst slettes bare det første elementet lik elm:

```
>>> lst = ['Per', 'Ada', 'Kim', 'Ada']
>>> lst.remove("Ada")
>>> lst
['Per', 'Kim', 'Ada']
```

Vi skal nå lage et handleliste-program. Programmet skal be brukeren skrive inn matvarer, og deretter skrive ut matvarene når ferdig skrives inn. Programmet skal fungere slik:

```
>>>
Skriv inn en gjenstand: ost
Skriv inn en gjenstand: melk
Skriv inn en gjenstand: brød
Skriv inn en gjenstand: ferdig
ost
melk
brød
```

Dette må du gjøre:

Lag ei tom liste.

| Be om input.  |
|---|
| Så lenge input ikke er lik ferdig , legg til det nye elementet i lista. |
| Hint: Hva slags løkke kan vi bruke her?                                 |
| Skriv ut hvert hvert element i lista.                                   |
| Hint: Hva slags løkke kan vi bruke her?                                 |

### Indekser

Tenk deg at vi har ei liste, og ønsker å hente ut det andre elementet i lista. Hvordan skal vi klare det? Da bruker vi noe kalt *indeks*. Indeks er plassen til elementet og skrives mellom [] rett etter variabelen: lst[index]. Her er et eksempel på en liste med tall:

```
>>> lst = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> lst[1]
2
```

Du la kanskje merke til at vi skrev 1, men fikk ut det andre elementet i lista? Det er fordi vi begynner å telle fra 0. Dermed har det første elementet i lista indeks 0, og det andre har indeks 1. Datamaskiner begynner å telle på null! Du husker kanskje at det samme skjer når vi bruker range()?

```
>>> list(range(5))
[0, 1, 2, 3, 4]
```

Til nå har vi brukt for element in 1st for å gå igjennom elementene i lista, men noen ganger kan det i tillegg være praktisk å telle hvor langt vi er kommet i lista. Til dette kan vi bruke enumerate(), som gir oss både verdien og indeksen:

I eksempelet over får i verdien av indeksen, og value får verdien av elementet. Det er nesten som ei vanlig for -løkke, men vi får indeksen i tillegg.

Modifiser nå programmet fra forrige oppgave til å skrive ut indekser ved siden gjenstandene i handlelista. Slik skal det fungere:

```
>>>
Skriv inn en gjenstand: ost
Skriv inn en gjenstand: melk
Skriv inn en gjenstand: brød
Skriv inn en gjenstand: ferdig
0 ost
1 melk
2 brød
```

#### Dette må du gjøre:

- Bruk programmet fra oppgaven over.
- Bruk enumerate til for å få indeksen til hver element.
- Skriv ut indeksen på samme linje som elementet i lista.

## Indekstrening

Vi vil nå la brukeren selv velge hvor mange gjenstander som skal skrives ut. Slik som i eksempelet:

```
Skriv inn en gjenstand: ost
Skriv inn en gjenstand: melk
Skriv inn en gjenstand: brød
Skriv inn en gjenstand: ferdig
Hvor mange gjenstander vil du skrive ut? 2
Ø ost
1 melk

Dette må du gjøre:

Begynn med programmet du allerede har.

Før gjenstandene skrives ut, spør om hvor mye som skal skrives ut.

Avbryt utskriften når antallet er lik det brukeren ba om.
```

## Strenger og indekser

```
Vi kan også bruke indekser på strenger. For eksempel:

>>> s = "Ada"
>>> s[0]
'A'
```

Vi skal nå skrive et program som henter input fra brukeren og skriver ut annenhver bokstav. Det skal fungere som dette:

```
>>>
Skriv inn en setning: Hei på deg!
H
i
p
e
```

Dette må du gjøre:

| Hent input fra brukeren.   |
|--|
| Bruk en løkke for å hente ut hver bokstav og dens indeks.                        |
| Hvis indeksen er et partall, skriv ut bokstaven.                                 |
| Hint: tall%2 er resten av tall delt på 2, hva gir tall%2 når tall er et partall? |
|  |

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)