

Lærerveiledning - Skilpaddefraktaler

Kurs: Python

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å bygge fraktaler ved bruk av skilpaddekunst fra tidligere oppgaver. Denne oppgaven burde sees i sammenheng med Skilpadder hele veien (../skilpadder_hele_veien/skilpadder_hele_veien.html).



Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk, Kunst og håndtverk, programmering

Anbefalte trinn: 7.-10. trinn

Tema: Fraktaler, geometriske mønster, løkker, tester, rekursjon

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

■ Matematikk, 7.trinn: utforske og beskrive strukturer og forandringer i geometriske mønster og tallmønster med figurer, ord og formler
Matematikk, 10.trinn: undersøke geometriske mønstre, finne ulike geometriske figurer og beskrive og presentere hvordan disse er sammensatt for å danne en helhet
Kunst og håndtverk, 4. trinn: eksperimentere med enkle geometriske former i konstruksjon og som dekorative formelementer

Programmering, valgfag: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon
Forslag til læringsmål
Elevene kan bruke matematiske begreper til å beskrive geometriske mønster og fraktaler.
Elevene kan bruke løkker, tester og rekursjon til å generere geometriske mønster og fraktaler.
Forslag til vurderingskriterier
Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven og beskrive muntlig hva som skjer.
Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven og lage egne mønster og fraktaler.
Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: Kjennskap til Python. Elevene burde ha gjort oppgaven Skilpaddekunst (/skilpaddekunst/skilpaddekunst.html) før de begynner på denne.
Utstyr: Datamaskiner med Python installert.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../skilpaddefraktaler/skilpaddefraktaler.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.

Eksterne ressurser

- Fun with Fractals (https://www.youtube.com/watch?v=XwWyTts06tU) forklarer fraktaler og gir noen kule eksempler (engelsk)
- Doodling in Math Class: DRAGONS (https://www.youtube.com/watch? v=EdyociU35u8) går nærmere inn på mønsteret i denne oppgaven (engelsk)
- Et kjappt søk på "fractals" på YouTube (https://www.youtube.com/results? search_query=fractals) finner mange kule videoer med ulike mønster.