Monster - Tentakler

Skrevet av: Oversatt fra Code Club UK (//codeclub.org.uk)

Oversatt av: Lars-Erik Wollan

Kurs: Scratch

Språk: Norsk bokmål

Sjekkliste

For å få en tentakel til å bevege seg, kan vi **rotere** den og **endre størrelse** ved å bruke tilfeldig tall med en lav verdi i en variabel, for så å vente et øyeblikk før vi gjenoppretter den originale størrelsen.

```
sett tentakelRotasjon v til tilfeldig tall fra 1 til 10

sett tentakelStørrelse v til tilfeldig tall fra 1 til 10

endre størrelse med tentakelStørrelse

vend vent 0.5 sekunder

endre størrelse med tentakelStørrelse * -1

vend tentakelRotasjon grader

vent (4 tentakelRotasjon grader)
```

Merk at vi multipliserer tentakelStørrelse med -1 for å få en negativ verdi.