Lærerveiledning - HTML: Vi bygger hjemmeside

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene bruke HTML-tags til å lage sin første hjemmeside.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, teknologi i praksis, informasjonsteknologi 1

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG2

Tema: HTML, web,

Tidsbruk: Dobbeltime eller mer.

Kompetansemål

| - |
|---|
| Programmering, 10. trinn : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon |
| Teknologi i praksis, 10. trinn : undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og desig |
| Informasjonsteknologi 1, VG2: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingssprå |

| Informasjonsteknologi 1, VG2: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder | | |
|---|--|--|
| | | |
| Forslag til læringsmål | | |
| Elevene klarer å bruke kjente HTML-tags til å lage et oppsett til egen hjemmeside | | |
| Elevene klarer å inspisere en hjemmeside for å se hvordan den er oppbygd | | |
| Elevene klarer å tolke en feil dersom elevene har skrevet feil HTML-tag | | |
| Elevene klarer å lenke to sider sammen | | |
| Elevene klarer å se at en nettside er bygget opp av HTML | | |
| Elevene kan organisere enkel filstruktur til et nettsted. | | |
| | | |
| Forslag til vurderingskriterier | | |
| Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven | | |
| Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven. | | |
| | | |
| Forutsetninger og utstyr | | |
| | | |

| Utstyr : Datamaskiner med tilgang internett og teksteditor (Atom, Visual Studio Code eller Brackets IO kan anbefales). JSBin.com (http://jsbin.com) kan evt. brukes. Elevene kan fint jobbe to og to. |
|--|
| Forutsetninger: Elevene burde kunne grunneleggende HTML-tags. |
| |

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (en_hjemmeside.html)

Steg 1: Åpne siden som heter om meg

| Tekstprogram kan for eksempel være Atom, Visual Studio Code, Brackets IO eller NodePad++. Eventuelt bruke JSBin.com (http://jsbin.com) |
|--|
| Noen elever vil kanskje ha problemer med å unzipe Internett.zip. Husk å be elevene huske hvor den er lastet ned slik at de finner den igjen. |

Steg 2: Lag en hjemmeside om deg selv

| Det er enkelt å skrive tegn og HTML-tags feil. Be elevene være obs på dette, spesielt når man skal lukke en HTML-tag |
|--|
| Et tips kan være å be elevene strukturere HTML-dokumentet sitt ordentlig med |

Steg 3: Lag en ny side og link til den

| Når elevene skal lenke sammen sider er det viktig at HTML-sidene ligger i samme |
|---|
| mappe og at de blir referert til på samme måte som en vanlig lenke. |

| Variasjoner | |
|---|--|
| Elevene kan lage nye sider som kan lenkes sammen med <i>Om meg-siden</i> | |
| Eleven klarer å legge til mer innhold ved hjelp av HTML-tags | |
| Elevene kan prøve å finne nye HTML-tags til kan bruke på hjemmesiden sin. | |
| | |

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service (https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md)