

Lærerveiledning - Regn med løkker

Kurs: Python

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å bruke løkker til å gjenta ting mange ganger, og i forlengelsen av det regne sammen summen av tallrekker.

Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk, Programmering

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: For-løkker, aritmetiske rekker,

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

- ☐ **Programmering, valgfag:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon
- ☐ **Matematikk R2, VG3:** summere endelige rekker med og uten digitale hjelpemidler, utlede og bruke formlene for summen av de n første leddene i aritmetiske og geometriske rekker, og bruke dette til å løse praktiske problemer
- ☐ **Matematikk S2, VG3:** finne mønstre i tallfølger og bruke dem til å summere endelige aritmetiske og geometriske rekker og andre rekker, med og uten digitale hjelpemidler

Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene kan forklare hensikten med og implementere for-løkker.
- ☐ Elevene kan bruke for-løkker til å finne summen av de n første leddene i en aritmetisk rekke.

Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- ☐ Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor.

Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Kjennskap til Python og eventuelt aritmetiske rekker.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskiner med Python installert.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. ([../regn_med_lokker/regn_med_lokker.html](#))

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

- ☐ Elevene kan finne og printe andre tallmønstre. For eksempel: partall, oddetall, kvadrattall, Fibonacci-tall.
- ☐ Hvorfor går det ikke an å bruke løkker til å printe primtall?

Eksterne ressurser

- ☐ Foreløpig ingen eksterne ressurser ...