# Lærerveiledning -Skilpaddetekst

Skrevet av: Madeleine Lorås og Øistein Søvik

Kurs: Python Tema: Tekstbasert Fag: Programmering Klassetrinn: 8.-10. klasse

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å skrive kode som skriver stor tekst ved hjelp av turtle.



#### Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 8.-10. trinn

**Tema**: Tekststrenger, løkker, funksjoner

Tidsbruk: Dobbelttime

### Kompetansemål

| Programmering, valgfag: omgjøre problemer til konkrete delproblemer,        |
|---|
| vurdere hvilke delproblemer som lar seg løse digitalt, og utforme løsninger |
| for disse.  |
|   |

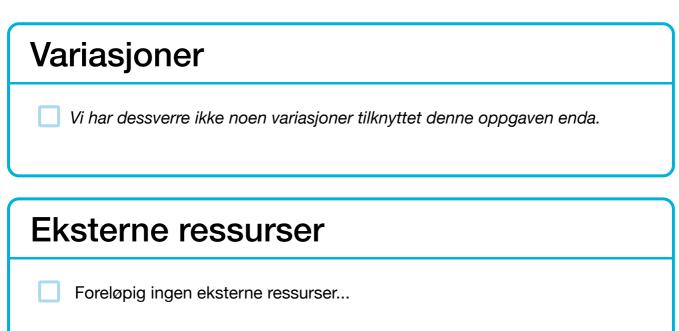
| Programmering, valgfag: bruke grunnleggende prinsipper i               |
|--|
| programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel |
| brukerinteraksjon.   |

| Programmering, valgfag: utvikle og feilsøke programmer som løser<br>definerte problemer, inkludert realfaglige problemstillinger og kontrollering<br>eller simulering av fysiske objekter. |
|--|
| Programmering, valgfag: dokumentere og forklare programkode gjennom å skrive hensiktsmessige kommentarer og ved å presentere egen og andres kode.  |
| Programmering, valgfag: overføre løsninger til nye problemer ved å generalisere og tilpasse eksisterende programkode og algoritmer.  |
|  |
| Forslag til læringsmål   |
| Elevene kan bruke funksjoner og løkker til å behandle og printe tekststrenger.   |
| Elevene kan forklare og bruke andres kode i eget prosjekter.   |
| Elevene kan utvikle og feilsøke programmer.  |
|  |
| Forslag til vurderingskriterier  |
| Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.   |
| Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.  |
| Forutsetninger og utstyr   |

| Forutsetninger: Kjennskap til Python.       |
|---|
| Utstyr: Datamaskiner med Python installert. |
|   |

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../skilpaddetekst/skilpaddetekst.html)



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)