

# If-setninger

*Skrevet av: Ole Kristian Pedersen, Kodeklubben Trondheim*

*Kurs: Python*

*Tema: Tekstbasert*

*Fag: Programmering*

*Klassetrinn: 8.-10. klasse, 5.-7. klasse*

*Språk: Norsk bokmål*

## Introduksjon

Vi lærte i Kuprat ([../kuprat/kuprat.html](#)) at vi kan bruke `input()` for å få tekst fra brukeren og `print()` for å skrive ut tekst til brukeren. Det kan for eksempel gjøres slik:

```
navn = input("Hva er navnet ditt? ")
print("Hei, " + navn)
```

I denne oppgaven skal vi lære hvordan vi kan bruke `if`-setninger for å la programmet bestemme hva det skal gjøre, helt avhengig av hva brukeren skriver inn.

## Steg 1: En enkel if-setning

En `if`-setning fungerer slik:

```
age = 22
if age > 18:
    print("Du er voksen!")
```

`if age > 18:` kan deles opp i tre deler.

- ☐ `if` forteller datamaskinen at nå kommer det en `if`-setning
- ☐ `age > 18` tester om `age`-variabelen er større enn 18
- ☐ `:` betyr at vi er ferdig med testen vår, og nå kommer koden som skal kjøres hvis testen er sann.

Legg merke til at det er et "innrykk" før `print` . Dette innrykket sørger for at datamaskinen vet nøyaktig hvilken kode som skal kjøres hvis `if` -setningen er sann. Dersom du glemmer dette kan det være at datamaskinen gjør noe annet enn det du hadde tenkt, eller ikke vil kjøre programmet ditt i det hele tatt!

---

## Test prosjektet

Skriv koden selv, kjør den og se hva som skjer. Prøv å endre `age` -variabelen, du kan for eksempel endre til `age = 13` eller `age = 67` .

Hva skjer om du endrer retningen på ulikhetstegnet, til `age < 18` ?

## Steg 2: Hvis..

Vi lærte i Steg 1 at `if` -setninger sjekker om en test blir sann, og hvis testen er sann kjøres koden som har innrykk etter `if` -setningen.

Hva skjer når vi kjører denne koden?

```
if 3 == 2+1:
    print("3 er lik 2+1")
```

Du skjønnte kanskje at `==` tester om `3` er lik `2+1` . Det er viktig at vi har **to** likhetstegn, for det er bare da den **tester** om to variabler eller verdier er like.

Vi kan også sjekke om to verdier er ulike, ved å bruke `!=` .

```
if 4 != 2+1:
    print("4 er ikke lik 2+1")
```

## Utfordring

☐ Her har en av CodeMasterne gjort en feil. Kan du hjelpe oss å finne feilen?

```
if 7 == 2*4:
    print("7 er ikke lik 2*4")
```

**Hint:** Se på teksten som skal skrives ut!

# Steg 3: Litt mer avansert

- ☐ Vi har lyst til å skrive et program som hilser på personer som heter "Per". Dette kan vi gjøre slik:

```
navn = input("Hva heter du? ")
if navn == "Per":
    print("Hei!")
    print("Hyggelig å hilse på deg," + navn + "!")
```

Her har vi to linjer med innrykk! Begge disse kjøres om testen er sann, og kjører ikke om testen er usann.

- ☐ Men hva skjer om den ene linjen ikke har et innrykk, slik som i koden under?

```
navn = input("Hva heter du? ")
if navn == "Per":
    print("Hei!")
print("Hyggelig å hilse på deg," + navn + "!")
```

- ☐ Hva blir skrevet ut nå?
- ☐ Prøv deg frem med ulike navn!