

Skrevet av: Oversatt fra Espen Clausen nettside

(https://espenec.files.wordpress.com/2015/09/lego-mindstorms-del-1-5.pdf)

Oversatt av: Øistein Søvik

Kurs: Legomindstorms

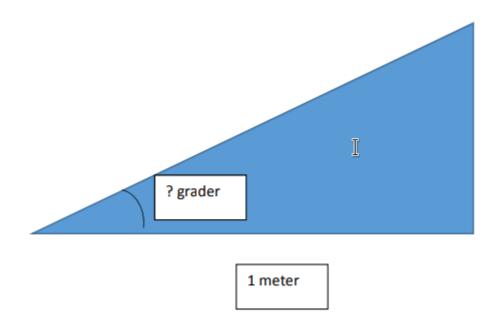
Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Robot Fag: Matematikk, Programmering, Teknologi Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

## **Klatring**

Hvor sterke er motorene i Lego Mindstorms robotene? I denne oppgaven skal vi se hvor bratt bakke EV3 roboten klarer å kjøre med og uten last. Til dette trenger vi en planke som kan plasseres på skrått, og som er bred nok til at roboten kan kjøre på den. Pass godt på roboten slik at den ikke faller utfor kanten av planken.

## Fremgangsmåte

vinkel					
	Uten	1 løkke	2 løkker	3 løkker	4 løkker
	Finn ut hvor stor vinkel roboten er i stand til å klatre med ulik vekt ved å justere vinkelen på planken. Fyll inn i tabellen under. Bruk vinkelmåler for å finne vinkelen.				
	Programmere roboten til å frakte objekter fra bunn til topps av en bane. Dette er enkel programmering, men hva er best å sette kraften på?				
			•	op bakken som e de ikke faller av ı	r konstruert. når roboten kjører



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)