Lærerveiledning - Lag din egen nettside

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage sin egen nettside ved hjelp av alt de har lært hittil.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 1 og 2

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: Web, HTML, CSS, JavaScript

Tidsbruk: Dobbeltime eller mer.

Kompetan	semål
----------	-------

Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert.
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
Teknologi i praksis, 10. trinn: undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.

Informasjonsteknologi 1, VG2: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk
Informasjonsteknologi 1, VG2: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder
Informasjonsteknologi 1, VG2: planlegge nettsteder som inneholder multimediekomponenter
Informasjonsteknologi 1, VG2: utvikle nettsteder i henhold til planer og vurdere om krav til brukergrensesnitt er oppfylt sette opp krav til og vurdere nettsteder
Informasjonsteknologi 2, VG3: planlegge og utvikle multimedieapplikasjoner ved å kombinere egne og andres multimedieelementer av typene tekst, bilde, lyd, video og animasjoner
☐ Informasjonsteknologi 2, VG3: bruke programmeringsspråk i multimedieapplikasjoner
Forslag til læringsmål
Eleven kan bruke HTML til å bygge en god struktur for en nettside
Eleven kan bruke CSS til å utforme nettsiden
Eleven kan bruke JavaScript til å gjøre nettsiden dynamisk.
Forslag til vurderingskriterier
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven

Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.				
Forutsetninger og utstyr				
Forutsetninger: God kjennskap til HTML, CSS og JavaScript				
Utstyr: Datamaskin med internett og tekstbehandlingsverktøy				
Fremgangsmåte Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/din_egen_nettside/din_egen_nettside.html) Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.				
Variasjoner				
Denne oppgaven kan knyttes opp til skriftlige fag som norsk, engelsk eller fremmedspråk ved å for eksempel programmere en blogg.				
Eksterne ressurser				
Foreløpig ingen eksterne ressurser				

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)