# Lærerveiledning - Regn med løkker

Skrevet av: Øistein Søvik

Kurs: Python Tema: Tekstbasert

Fag: Matematikk, Programmering

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

# Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å bruke løkker til å gjenta ting mange ganger, og i forlengelsen av det regne sammen summer av tallrekker.



#### Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk, Programmering

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: For-løkker, aritmetiske rekker,

Tidsbruk: Dobbelttime

## Kompetansemål

<b>Programmering, valgfag</b> : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
Matematikk R2, VG3: summere endelige rekker med og uten digitale hjelpemidler, utlede og bruke formlene for summen av de n første leddene i aritmetiske og geometriske rekker, og bruke dette til å løse praktiske problemer



## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../regn\_med\_lokker/regn\_med\_lokker.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner	
Elevene kan finne og printe andre tallmønster. For eksempel: partall, oddetall, kvadrattall, Fibonacci-tall.	
Hvorfor går det ikke an å bruke løkker til å printe primtall?	
Eksterne ressurser	
Foreløpig ingen eksterne ressurser	

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)