

◆ L  rerveiledning - PGZ Hangman

Skrevet av: Madeleine Lor  s

Kurs: Python

Tema: Tekstbasert, Spill

Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene bruk av enkle strengfunksjoner, lister, l  kker og ordb  ker til    sette sammen et Hangman-spill.

✔ Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 8.-10. trinn

Tema: Lister, l  kker, ordb  ker

Tidsbruk: Dobbeltime eller mer

Kompetansem  l

- ☐ **Programmering, valgfag:** bruke flere programmeringsspr  k der minst ett er tekstbasert.
- ☐ **Programmering, valgfag:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som l  kker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
- ☐ **Programmering, valgfag:** utvikle og feils  ke programmer som l  ser definerte problemer, inkludert realfaglige problemstillinger og kontrollering eller simulering av fysiske objekter.
- ☐ **Programmering, valgfag:** dokumentere og forklare programkode gjennom

AŸ skrive hensiktsmessige kommentarer og ved AŸ presentere egen og andres kode.

Forslag til l ringsm l

- ☐ Elevene kan forklare og bruke l kker, lister og ordb ker.
- ☐ Elevene kan forklare og bruke andres kode i egne prosjekter.
- ☐ Elevene kan utvikle og feils ke programmer.

Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven viser middels m lloppn else ved   fullf re oppgaven.
- ☐ Eleven viser h y m lloppn else ved   videreutvikle egen kode basert p  oppgaven.

Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Kjennskap til Python. I tillegg burde elevene ha gjort f lgende oppgaver (eller v re kjent med de ulike temaene og elementene):
 - ☐ Hangman (../hangman/hangman.html)
 - ☐ PGZ l pende strekmann (../lopende_strekmann/lopende_strekmann.html)
 - ☐ Ordb ker (../ordboeker/ordboeker.html)

☐ Tekst ABC (../tekst_abc/tekst_abc.html)

☐ **Utstyr:** Datamaskiner med Python installert. Elevene kan gjerne jobbe to og to sammen.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../hangman2/hangman2.html)

Variasjoner

☐ *Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.*

Eksterne ressurser

☐ Vi henviser til mange funksjoner i denne oppgaven, og dersom du ønsker å vite mer om hvordan de fungerer så anbefaler vi at du sjekker ut Python sin dokumentasjon på nett (<https://docs.python.org/3.6/>)

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)