

## Lærerveiledning - Repetisjon

Skrevet av: Øistein Søvik

Kurs: Python Tema: Tekstbasert Fag: Programmering Klassetrinn: 8.-10. klasse

## Om oppgaven

Denne oppgaven fungerer som en repetisjon eller oppsummering av grunnleggende programmeringselementer og Python syntaks.



## Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 8.-10. trinn

Tema: Python, syntaks, tester, løkker, funksjoner

Tidsbruk: Dobbelttime

## Kompetansemål

-
<b>Programmering, valgfag</b> : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon
<b>Programmering, valgfag</b> : gjøre rede for hvordan datamaskiner og programmer fungerer, inkludert et utvalg utbredte programmeringsspråk og deres bruksområder
Programmering, valgfag: bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert

Forslag til læringsmål	
Elevene kan syntaks i Python for tester, løkker og funksjoner.	
Forslag til vurderingskriterier	
Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre stegene i oppgaven.	
Eleven viser høy måloppnåelse ved skriv egne programmer.	
Forutsetninger og utstyr	
Forutsetninger: Kjennskap til Python eller andre programmeringsspråk.	
Utstyr: Datamaskiner med Python installert.	
Fremgangsmåte	
Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven.	

Klikk her for å se oppgaveteksten. (../repetisjon/repetisjon.html)

Selv om ikke elevene har brukt Python før, kan dette fungere som en god oppgave å vise frem Python som språk.

Variasjoner
Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.

Eksterne ressurser	
Foreløpig ingen eksterne ressurser	

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)