## ▲ Lærerveiledning - HTML: Legg til lyd og video

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside

Fag: Programmering, Teknologi, Norsk Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å legge til lyd og video på en nettside. I oppgaven blir det presentert hvordan man legger til video fra *Youtube*, *Vimeo* og video man har liggende lokalt på datamaskinen. Det blir videre presentert forskjellige måter å legge opp lyd på.



## Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Norsk, Musikk

Anbefalte trinn: 7.-10. trinn

Tema: Web, HTML, lyd, film

Tidsbruk: Dobbeltime

design.

## Kompetansemål

<b>Programmering, valgfag</b> : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
Teknologi i praksis, valgfag: undersøkje teknologiske produkt og dei vala

som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og

Norsk, 7. trinn: velge ut og vurdere informasjon fra bibliotek og digitale informasjonskanaler.
Musikk, 10. trinn: gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.
Forslag til læringsmål
Eleven kan legge til video fra Youtube, Vimeo eller fra datamaskinen opp på en nettside
Eleven kan bruke HTML for å velge riktig filtype, lenke til video og endre størrelse på videoen
Eleven kan bruke Youtube og Vimeo til å søke etter passende filmen for nettsiden sin
Eleven kan gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.
Forslag til vurderingskriterier
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven
Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.
Forutsetninger og utstyr

Utstyr: Datamaskin med internett og tekstbehandlingverktøy.
Fremgangsmåte
Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/lyd_og_video/lyd_og_video.html)
Husk å minne elevene på at de må henvise til kilder når de har funnet videoer og bilder på nett.
_Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.  Variasjoner
<b>Valiable 101</b>
Elevene kan legge til lenker slik at en går til en nettside dersom en trykker på et bilde.
Elevene kan legge til lenker slik at en går til en nettside dersom en trykker
Elevene kan legge til lenker slik at en går til en nettside dersom en trykker

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service (https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md)