

# Monster - Tentakler

Skrevet av: Oversatt fra Code Club UK ([//codeclub.org.uk](http://codeclub.org.uk))

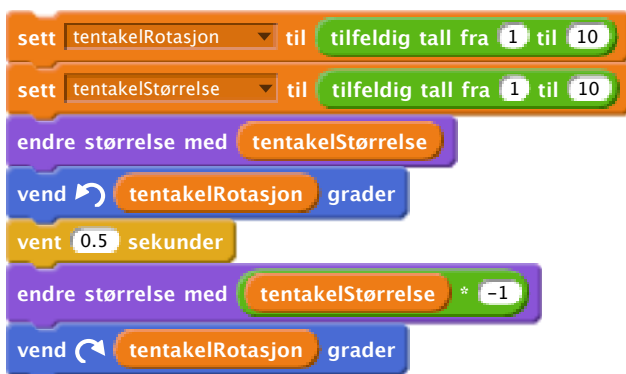
Oversatt av: Lars-Erik Wollan

Kurs: Scratch

Språk: Norsk bokmål

## Sjekkliste

- ☐ For å få en tentakel til å bevege seg, kan vi **rotere** den og **endre størrelse** ved å bruke tilfeldig tall med en lav verdi i en variabel, for så å vente et øyeblikk før vi gjenoppretter den originale størrelsen.



Merk at vi multipliserer `tentakelStørrelse` med -1 for å få en negativ verdi.