

▲ Lærerveiledning - Fjernstyr en robot

Skrevet av: Susanne Rynning Seip

Kurs: Computercraft

Tema: Tekstbasert, Minecraft

Fag: Programmering

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene fjernstyre en robot fra en annen datamaskin.

Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: Minecraft, Robot

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse

Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene kan skrive kode for å registrere tastetrykk fra brukeren.
- ☐ Elevene kan definere funksjoner og kalle på dem.
- ☐ Kan sende en kommando fra en datamskin til en robot.

Forslag til vurderingskriterier

Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.

Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Før denne oppgaven anbefaler vi å ha gjort disse oppgavene:
 - ☐ Introduksjon til ComputerCraft
(../introduksjon_til_computercraft/introduksjon_til_computercraft.html)
 - ☐ Send en beskjed over nettverk
(../nettverk_send_beskjed/nettverk_send_beskjed.html): Beskriver hvordan å sende og motta meldinger over rednet .
 - ☐ Hendelser -- Steg 1: Skattejakt (../hendelser/hendelser.html#steg-1-skattejakt): Viser hvordan å gjenkjenne hvilken tast brukeren har trykket på.
 - ☐ Bygg et Hus -- Steg 4: Funksjoner
(../bygg_et_hus/bygg_et_hus.html#steg-4-funksjoner): Forklarer hvordan å skrive egne funksjoner.

Det er også mulig å støtte seg på disse underveis om denne oppgaven blir utfordrende.

- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med ComputerCraft installert (Installasjonsinstrukser (../installasjon/installasjon.html)).

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../fjernstyr_en_robot/fjernstyr_en_robot.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

- ☐ *Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.*

Eksterne ressurser

- ☐ Foreløpig ingen eksterne ressurser ...

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)