



Skrevet av: Julie Christina Revdahl

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Spill Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Introduksjon

I denne oppgaven skal vi sette opp radiokommunikasjon mellom to micro:biter slik at vi kan sende instruksjoner for å navigere en venn i blinde.

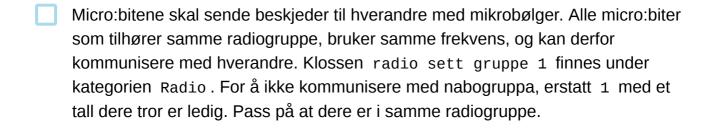
Obs: Følg med på overskriftene. Du skal gjennomføre steg for enten sender eller mottaker.

Sender og mottaker: oppsett

I denne delen av oppgaven, skal vi sette opp senderen slik at den kan kommunisere med en annen micro:bit.



Start et nytt PXT-prosjekt, for eksempel ved å gå til makecode.microbit.org
(https://makecode.microbit.org/?lang=no).

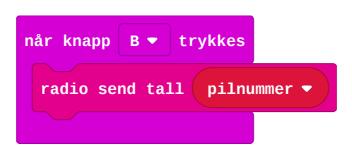


Sender

Vi skal nå lage en kode som lar senderen sende et tall for å representere pilretningen mottakeren skal gå i

Sjekkliste

	Pilnummeret du skal sende refererer til en av fire piler: $0 = opp$ (Nord), $2 = høyre$ (Øst), $4 = ned$ (Sør) eller $6 = venstre$ (Vest). Lag en kode som bestemmer hvilken av disse du skal sende. Du kan selv velge hvordan du vil gjøre dette, men her er noen forslag:
0	Bruk innebygd funksjon for helning av micro:bit til å bestemme hvilken pil som skal sendes.
0	Bruk målt akselerasjon i x-og y-retning til å avgjøre retningen (høyre: x>0, venstre: x<0, opp: y<0, ned: y>0) .
0	La trykk på kontaktene P0, P1 og P2 representere pilene venstre, høyre og opp, mens knapp A representerer pil ned.
0	Når du trykker på A vises neste pil.
	Lag kode som sender pilnummeret til mottakeren. Dersom du lagret dette i en



Her har vi ikke brukt knapp B til noe annet

variabel kalt pilnummer kan koden din se slik ut:

Noen ganger mottar ikke mottakeren beskjeden som sendes. Dette kan skyldes at
man for eksempel har stått for langt unna hverandre. For å unngå misforståelser
kan mottakeren sende en bekreftelse tilbake til senderen, for å fortelle at han eller
hun har mottatt beskjeden.

Lag et enkelt bilde eller lignende som vises en kort stund etter du har mottatt bekreftelse. Til det kan du bruke denne klossen:



I variabelen receivedNumber (på norsk:mottatt tall) lagres teksten du mottar. For vår del er ikke dette viktig. Vi kan motta hva som helst som bekreftelse.

Nå er senderens del av koden ferdig og klar til å lastes ned!

Mottaker

Siakklista

hvis -klosser.

Denne delen av koden er for den som skal lage mottakeren. Vi skal nå sette opp micro:biten slik at tallet vi mottar blir til en pil på skjermen vår.

Sjekkiiste
Senderen skal sende deg et pilnummer. Når du mottar dette tallet, lagres det i en

variabel. Bruk når radio mottar-klossen fra Radio-kategorien, og opprett en
variabel du vil lagre tallet i. Det automatiske navnet er receivedNumber, men lag
gjerne ditt eget navn, for eksempel pilnummer .
Pilnummeret du mottar refererer til en av fire piler: 0 = opp (Nord), 2 = høyre (Øst)
4 = ned (Sør) eller 6 = venstre (Vest). Den enkleste måten å vise pilen på, er å
sette nilnummeret inn i en vis nil-kloss. Du kan også lage en kode-blokk med

Noen ganger mottar man ikke alle beskjeder som blir sendt, for eksempel fordi
man har stått for langt unna hverandre. For å unngå misforståelser bør du sende
en bekreftelse tilbake til senderen om at du har mottat et pilnummer . Legg til er
kodesnutt som sender en tekst tilbake.

Du vil med stor sannsynlighet motta flere like piler etter hverandre. Oppdater
koden din slik at du tydelig ser når du har mottatt en ny pil. Dette kan du gjøre på
flere ulike måter, så her er noen forslag:

0	Tøm skjermen, og vent et halvt sekund før du viser den nye pila.
0	Vis noe annet bilde på skjermen mellom hver pil.
0	Få microbiten til å lage en lyd når du mottar en ny pil. <i>Til dette trenger du 2</i> ledninger og 1 buzzer. Koble GND til - på buzzeren og kontakt 0 til + på buzzeren.
	Nå er mottakerens del av koden ferdig og klar til å lastes ned!
S	ender og mottaker: Testing
	Dersom samarbeidspartneren din også er ferdig med koden sin, er det nå på tide å teste koden.
	Last ned hver deres kode til hver deres micro:bit. Mottar dere pilene som blir sendt?
	Når dere er fornøyd med at programmet fungerer, kan mottakeren ta et pledd eller en jakke over hode slik at han eller hun kun ser micro:biten. Senderen skal nå gi mottakeren beskjed om hvor han skal gå kun ved å sende piler.
	Bytt på slik at begge får prøvd å styre ved å sende piler til den andre.
Lisen	s: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)