

◆ Lærerveiledning - Skilpaddetekst

Skrevet av: Madeleine Lorås, Øistein Søvik og Vegard Tuset

Kurs: Python

Tema: Tekstbasert

Fag: Programmering

Klassetrinn: 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å skrive kode som skriver stor tekst ved hjelp av turtle.

Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 8.-10. trinn

Tema: Tekststrenger, løkker, funksjoner

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

- ☐ **Programmering, 10. trinn:** analysere problemer, gjøre dem om til delproblemer og gjøre rede for hvordan noen av delproblemene kan løses med programmering
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** planlegge og skape et digitalt produkt og vurdere dette med tanke på brukervennlighet
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** utvikle og feilsøke dataprogram som løser

definerte problemer, inkludert kontrollering eller simulering av fysiske objekter

Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene kan bruke funksjoner og løkker til å behandle og printe tekststrenger.
- ☐ Elevene kan forklare og bruke andres kode i eget prosjekter.
- ☐ Elevene kan utvikle og feilsøke programmer.

Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- ☐ Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Kjennskap til Python.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskiner med Python installert.

Fremgangsmåte

.....

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven.
Klikk her for å se oppgaveteksten. (../skilpaddetekst/skilpaddetekst.html)

Variasjoner

☐ Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.

Eksterne ressurser

☐ Foreløpig ingen eksterne ressurser...

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)