Lærerveiledning - Python: Nettverk

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Tekstbasert

Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å koble sammen micro:bit-er til et nettverk.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, IT.

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Nettverk.

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon
Programmering, 10. trinn: gjøre rede for hvilke standarder og prinsipper som muliggjør Internett

IT1, VG2: gjøre rede for hvilke standarder og prinsipper som muliggjør Internett
IT2, VG3: tilordne uttrykk til variabler
IT2, VG3: lage egne og bruke egne og andres funksjoner eller metoder med parametere
IT2, VG3: bruke programmeringsspråk i multimedieapplikasjoner
IT2, VG3: lese og bruke dokumentasjon og kode
IT2, VG3: programmere med valg og gjentakelser
Forslag til læringsmål
Forslag til læringsmål Elevene kan koble sammen enheter så de kan kommunisere med hverandre.
Elevene kan koble sammen enheter så de kan kommunisere med
Elevene kan koble sammen enheter så de kan kommunisere med hverandre.
 Elevene kan koble sammen enheter så de kan kommunisere med hverandre. Elevene kan lage kode som lar brukeren skrive morsekode. Elevene kan lese kode og kommentarer og videreutvikle den til sine egne
 Elevene kan koble sammen enheter så de kan kommunisere med hverandre. Elevene kan lage kode som lar brukeren skrive morsekode. Elevene kan lese kode og kommentarer og videreutvikle den til sine egne behov.

Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av

kompetansemålet.

Forutsetninger og utstyr
. e.
Forutsetninger: Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, to micro:bit-er med strømforsyning (micro-usb-kabel eller batteri) og to ledninger med krokodilleklemmer.
Fremgangsmåte
Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/python_network/python_network_nb.html)
Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.
Variasjoner
Elevene kan koble på en buzzer og få micro:bit til å spille av morsekoden som lyd.
Elevene kan la morsekoden tolkes og vise tegnet på skjermen.
Endre koden slik at A betyr kort og B betyr langt signal. Hvilke andre tilpassinger må gjøres for at vi ikke skal miste funksjonalitet?
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser

Lisens: The MIT License (MIT) (https://github.com/bbcmicrobit/micropython/blob/master/LICENSE)