

Lærerveiledning - PXT: Mentometer

Skrevet av: Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Blokkbasert, Spill

Fag: Programmering, Matematikk, Naturfag, Teknologi Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage et mentometer ved hjelp av mange micro:biter.



🗸 Oppgaven passer til:

Fag: IT1, IT2, Matematikk, Naturfag, Teknologi og forskningslære

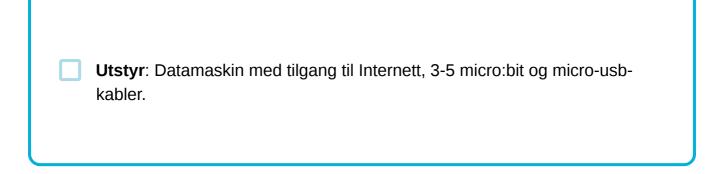
Anbefalte trinn: 7. trinn - VG3

Tema: Radio, Lister, Funksjoner, Brukerinteraksjon

Tidsbruk: Dobbelttime

Rompetansemai	
Naturfag, 7. trinn: utforske, lage og programmere teknologiske systemer som består av deler som virker sammen	
Fordypning i matematikk, 10. trinn: bruke teknologi som verktøy for kunnskapssøking, kommunikasjon, kreativitet og læring i matematikk	
Teknologi og forskningslære 1, VG2: bruke og programmere mikrokontroller for å utvikle et produkt	
IT1, VG2: lage og bruke egne og andres funksjoner med og uten parametre og returverdier	

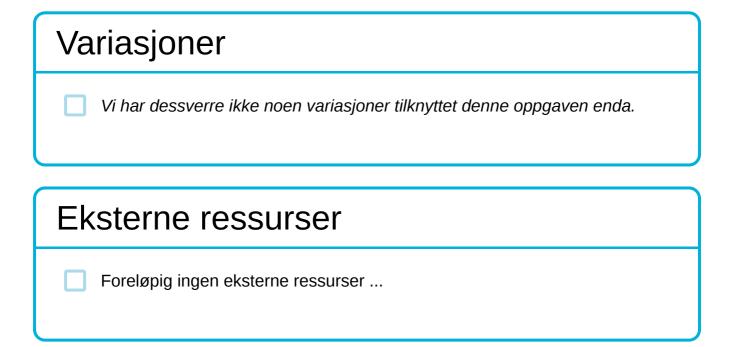
 IT1, VG2: forklare hva en algoritme er, og selv skrive strukturert og effektiv kode for å løse små problemer IT2, VG3: generalisere løsninger, lage gjenbrukbar programkode og benytte eksisterende kode i nye programmer
Forslag til læringsmål
Elevene kan lage kode slik at flere enheter kan kommunisere via radiosignaler.
Elevene kan plotte svarene som mottas på LED-skjermen til micro:biten.
Elevene kan lage funksjoner og kalle på dem.
Forslag til vurderingskriterier
Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven steg for steg.
Eleven viser høy måloppnåelse ved å strekke seg lengre enn beskrivelsene, for eksempel ved å lage egne variasjoner.
Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.



Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../pxt_mentometer/mentometer.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)