# Lærerveiledning - Fargespill

*Skrevet av: Øistein Søvik*

*Kurs: Python*
*Tema: Tekstbasert, Spill*
*Fag: Programmering*
*Klassetrinn: 8.-10. klasse*

# Om oppgaven

I denne oppgaven skal vi lage et fargespill. Konkret så lager vi et grafisk brukersnitt og gir brukeren ulike ord med farger. Målet er da å skrive inn fargen på ordet, og ikke selve ordet. Det som gjør det vanskelig er at ordene er navn på farger.

## Oppgaven passer til:

**Fag**: Programmering

**Anbefalte trinn**: 8.-10 trinn

**Tema**: Grafisk brukergrensesnitt, Spill, Tilfeldig

**Tidsbruk**: Enkelttime

## Kompetansemål

- [ ] **Programmering, 10. trinn**: bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert
- [ ] **Programmering, 10. trinn**: utvikle og feilsøke programmer som løser definerte problemer, inkludert realfaglige problemstillinger og kontrollering eller simulering av fysiske objekter
- [ ] **Programmering, 10. trinn**: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon

## Forslag til læringsmål

- [ ] Elevene kan lage et enkelt grafisk brukergrensesnitt
- [ ] Elevene forstår hvordan en kan sette sammen flere funksjoner til en helhet
- [ ] Elevene klarer å tolke enkle feilmeldinger og fikse koden basert på disse

## Forslag til vurderingskriterier

- [ ] Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- [ ] Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor.

## Forutsetninger og utstyr

- [ ] **Forutsetninger**: Kjennskap til if-setninger, og funksjoner.
- [ ] **Utstyr**: Datamaskin med Python installert.

# Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../fargespill/fargespill.html)

*Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.*

## Variasjoner

- [ ] En enkel variasjon kan være å kreve at navnene på fargene skrives på et annet språk. Dette gjør at oppgaven passer fint til å lære fargene på Fransk, Tyksk, Engelsk eller et annet fremmedspråk på ungdomsskolen.

## Eksterne ressurser

- [ ] Foreløpig ingen eksterne ressurser

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)