Scratch

Lærarrettleiing - Halloweenimasjon

Skrevet av: Stein Olav Romslo, Vegard Tuset

Kurs: Scratch
Tema: Blokkbasert, Animasjon
Fag: Programmering, Engelsk, Kunst og håndverk
Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane lære ulike måtar å lage animasjonar på, og korleis dei kan setje saman animasjonane til ein lang, samanhengande animasjon.

Oppgåva passar til:

Fag: Engelsk, engelsk fordjupning, kunst og handverk, programmering.

Anbefalte trinn: 3.-10. trinn.

Tema: Halloween, animasjon.

Tidsbruk: Dobbelttime eller meir.

Kompetansemål

- **Engelsk, 2. årstrinn**: tileigna seg ord og kulturell kunnskap gjennom engelskspråkleg barnelitteratur og barnekultur
- **Engelsk, 4. årstrinn**: utforske levemåtar og tradisjonar i ulike samfunn i den engelskspråklege verda og i Noreg og reflektere over identitet og kulturell tilhørighet
- **Kunst og håndtverk, 4. årstrinn**: gjennomføre kunst- og designprosessar ved å søka inspirasjon, utforske moglegheiter, gjere val og lage eigne produkt

- [ ] **Kunst og håndtverk, 7. årstrinn**: bruke programmering til å skape interaktivitet og visuelle uttrykk
- [ ] **Programmering, valgfag**: bruke grunnleggande prinsipp i programmering , slik som variablar, løkker, vilkår og funksjonar, og reflektere over bruken av desse

Forslag til læringsmål

- [ ] Elevane kan forklare kva Halloween er og korleis Halloween fungerer i andre land.
- [ ] Elevane kan bruke ulike teknikkar for å animere figurar.
- [ ] Elevane kan bruke fargekontrastar, forminsking og sentralperspektiv i animasjonane sine.

Forslag til vurderingskriterium

- [ ] Eleven syner middels måloppnåing ved å lage animasjonane i oppgåva.
- [ ] Eleven syner høg måloppnåing ved å lage eigne figurar og animasjonar.

Føresetnader og utstyr

- [ ] **Føresetnader**: Ingen, fin introduksjon til Scratch.

- **Utstyr**: Datamaskiner med Scratch installert. Eventuelt kan elevane bruke Scratch i nettlesaren viss dei har ein brukar (eller registrerer seg) på scratch.mit.edu/ (https://scratch.mit.edu/). Elevane kan gjerne jobbe to og to saman.

Framgangsmåte

Her finn du tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (../halloweenimasjon/halloweenimasjon_nn.html)

Me har diverre ikkje nokre tips, erfaringar eller utfordringar knytta til denne oppgåva endå.

Variasjonar

- Heile oppgåva kan gjerast på engelsk ved å skifte språk:
  - På dei vanlege nettsidene til Scratch er det ein nedtrekksmeny for å velje språk heilt nedst på skjermen.
  - Inne i Scratch-editoren kan ein trykkje på jordkloden øvst til venstre for å endre språket som brukast.

Eksterne ressursar

- Førebels ingen eksterne ressursar...

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)