Lærarrettleiing - PXT: Blinkande lys

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Animasjon

Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane lage eit program som får eit lys på micro:bit-en til å blinke!



Fag: Matematikk, programmering

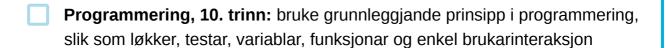
Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Løkker.

Tidsbruk: Enkelttime

Kompetansemål

| Matematikk, 4. trinn: lese av, plassere og beskrive posisjonar i rutenett, på |
|---|
| kart og i koordinatsystem, både med og utan digitale verktøy |



Forslag til læringsmål

| Elevane kan bruke koordinatar til å tenne og slokke lys på ein micro:bit. | | | |
|---|--|--|--|
| Forslag til vurderingskriterium | | | |
| Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet. | | | |
| Føresetnader og utstyr | | | |
| Føresetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring. | | | |
| Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel. | | | |
| Framgangsmåte | | | |
| Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (/pxt_blinkende_lys/blinkende_lys_nn.html) | | | |
| Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå. | | | |
| Variasjonar | | | |
| Elevane kan lage mønster, bilete eller få fleire lys til å tennast og slokkast uavhengig av kvarandre. | | | |
| Eksterne ressursar | | | |

| Førebels ingen eksterne ressursar | |
|-----------------------------------|--|
| | |

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)