</> Web

# Lærerveiledning - HTML: Vi bygger hjemmeside

*Skrevet av: Lars Klingenberg*

*Kurs: Web*
*Tema: Tekstbasert, Nettside*
*Fag: Programmering, Teknologi*
*Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole*

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene bruke HTML-tags til å lage sin første hjemmeside.

## Oppgaven passer til:

**Fag**: Programmering, teknologi i praksis, informasjonsteknologi 1

**Anbefalte trinn**: 8. trinn - VG2

**Tema**: HTML, web,

**Tidsbruk**: Dobbeltime eller mer.

## Kompetansemål

- [ ] **Programmering, 10. trinn**: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
- [ ] **Teknologi i praksis, 10. trinn**: undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design
- [ ] **Informasjonsteknologi 1, VG2**: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk

- [ ] **Informasjonsteknologi 1, VG2**: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder

## Forslag til læringsmål

- [ ] Elevene klarer å bruke kjente HTML-tags til å lage et oppsett til egen hjemmeside.
- [ ] Elevene klarer å inspisere en hjemmeside for å se hvordan den er oppbygd.
- [ ] Elevene klarer å tolke en feil dersom elevene har skrevet feil HTML-tag.
- [ ] Elevene klarer å lenke to sider sammen.
- [ ] Elevene klarer å se at en nettside er bygget opp av HTML.
- [ ] Elevene kan organisere enkel filstruktur til et nettsted.

## Forslag til vurderingskriterier

- [ ] Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- [ ] Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

## Forutsetninger og utstyr

- [ ] **Utstyr**: Datamaskiner med tilgang internett og teksteditor (Atom, Visual Studio Code eller Brackets IO kan anbefales). JSBin.com (http://jsbin.com)

kan evt. brukes. Elevene kan fint jobbe to og to.

- [ ] **Forutsetninger**: Elevene burde kunne grunneleggende HTML-tags.

# Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (en_hjemmeside.html)

## Steg 1: Åpne siden som heter om meg

- [ ] Tekstprogram kan for eksempel være Atom, Visual Studio Code, Brackets IO eller NodePad++. Eventuelt bruke JSBin.com (http://jsbin.com).

- [ ] Noen elever vil kanskje ha problemer med å unzipe Internett.zip. Husk å be elevene huske hvor den er lastet ned slik at de finner den igjen.

## Steg 2: Lag en hjemmeside om deg selv

- [ ] Det er enkelt å skrive tegn og HTML-tags feil. Be elevene være obs på dette, spesielt når man skal lukke en HTML-tag.

- [ ] Et tips kan være å be elevene strukturere HTML-dokumentet sitt ordentlig med innrykk og linjeskift slik at det er enklelt å hvilke HTML-tags som hører til hvor.

## Steg 3: Lag en ny side og link til den

- [ ] Når elevene skal lenke sammen sider er det viktig at HTML-sidene ligger i samme mappe og at de blir referert til på samme måte som en vanlig lenke.

## Variasjoner

- [ ] Elevene kan lage nye sider som kan lenkes sammen med *Om meg-siden*.
- [ ] Eleven klarer å legge til mer innhold ved hjelp av HTML-tags.
- [ ] Elevene kan prøve å finne nye HTML-tags til kan bruke på hjemmesiden sin.

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service
(https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md)