Micro:bit

Lærerveiledning - Python: Bilder

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit
Tema: Elektronikk, Tekstbasert
Fag: Programmering
Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene få ulike bilder til å vises på micro:bit-skjermen.

Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Programmering.

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

- [ ] **Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert

Forslag til læringsmål

- [ ] Elevene kan bruke kode til å vise bilder på skjermen.

Forslag til vurderingskriterier

- [ ] Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.

Forutsetninger og utstyr

- [ ] **Forutsetninger**: Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.

- [ ] **Utstyr**: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../python_images/python_images_nb.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

- [ ] Prøv å lage animasjoner ved å bruke ulike lysstyrker og koordinater.

Eksterne ressurser

- [ ] Foreløpig ingen eksterne ressurser...

Lisens: The MIT License (MIT)
(https://github.com/bbcmicrobit/micropython/blob/master/LICENSE)