

Last ned Scratchkart

Skrevet av: Geir Arne Hjelle og Lance Olav Eastgate

Oversatt av: Stein Olav Romslo

Kurs: Scratch

Introduksjon

Her kan du laste ned kart som passer å bruke som bakgrunnar i Scratch-prosjekta dine.



Korleis bruke karta i Scratch

For å bruke eit av desse karta i Scratch må du fyrst laste det ned til datamaskina di som ei biletefil. Så lastar du opp biletefila som ei bakgrunn i Scratch.



Sjekkliste

- ☐ Vel kartutsnitt ved å klikke og dra i kartet. Du kan forstørre og forminske kartet med **+** og **-**-knappene.
- ☐ Vel utsjånad på kartet frå lista som dukkar opp når du peikar på  i nedre høgre hjørne.
- ☐ Klikk på **Last ned som Scratch-bakgrunn**.

Dette lastar ned kartet til datamaskina di som ei biletefil. Om du ikkje får velje filnamn sjølv blir namnet sett til `kart.png`, og det ligg sannsynlegvis i ei mappe som heiter `Nedlastinger`.

No skal me sjå korleis me legg inn kartet som ein bakgrunn i Scratch.

- ☐ Åpne eit Scratchprosjekt du vil bruke kartet i.
- ☐ Klikk på  nedst til venstre for å laste opp ein ny bakgrunn frå fil.
- ☐ Vel fila `kart.png` som du nettopp lasta ned.

No skal kartet dukke opp som ein bakgrunn i prosjektet ditt. Om du vil kan du bruke kartet som figur i staden.

Opphavsrett

Karta du lastar ned frå denne sida kan du fritt bruke som du vil. Men dei som har laga karta vil at du fortel at du brukar karta deira. Om du ser nede i høgre hjørne på kartgeneratoren (ikkje det ferdige kartet) ser du at det står namnet på dei som har laga det (Kartverket, OpenStreetMap, Stamen eller Thunderforest). Dette må du nemne viss du legg ut prosjektet ditt.

Dette er lett å gjere i Scratch. Klikk på `Se prosjektsiden` øvst til høgre. Du kjem til ei side der du kan beskrive prosjektet. Ein av boksane heiter `Merknader` og `bidragsytare`. Her kan du nemne dei som opprinneleg har laga kartet, og at du har lasta det ned frå denne nettsida.

