Lærarrettleiing - PXT: Spel ein melodi

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Lyd

Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane få micro:bit til å spele av lyd.



Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Musikk, løkker.

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggjande prinsipp i programmering, slik som løkker, testar, variablar, funksjonar og enkel brukarinteraksjon

Forslag til læringsmål

Elevane kan bruke kode til å spele av lyd frå micro:bit-en.

Forslag til vurderingskriterium
Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.
Føresetnader og utstyr
Føresetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring.
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel, to ledningar med krokodilleklemmer og hovudtelefonar.
Framgangsmåte Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (/pxt_spill_en_melodi/spill_en_melodi_nn.html) Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.
Variasjonar
Elevane kan la brukaren velje mellom ulike melodiar ved å lage ei liste.
Eksterne ressursar
Førebels ingen eksterne ressursar

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)