

# Lærerveiledning - Python: Lage musikk med microbit

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Tekstbasert, Lyd Fag: Programmering, Musikk, Naturfag

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

### Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage kode som gjør at micro:bit-en spiller en melodi.

## Oppgaven passer til:

Fag: IT1, Musikk, Naturfag, Programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Musikk, Løkker, Variabler

Tidsbruk: Dobbelttime

#### Kompetansemål

| Rompetansemai  |
|--|
| Musikk, 4. trinn: eksperimentere med rytmer, melodier og andre grunnelementer, sette sammen mønstre til komposisjoner, også ved bruk av digitale verktøy, og beskrive arbeidsprosesser og resultater |
| Musikk, 7. trinn: bruke teknologi og digitale verktøy til å skape, øve inn og bearbeide musikk   |
| Musikk, 10. trinn: skape og programmere musikalske forløp ved å eksperimentere med lyd fra ulike kilder  |
| Naturfag, 7. trinn: utforske, lage og programmere teknologiske systemer  |

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../python\_musikk/python\_musikk.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

| Variasjoner   |
|---|
| Prøv å finne en melodi på nettet og skrive ned notene på samme måte som i oppgaven. |
| Elevene kan prøve å komponere sin egen melodi.                                      |
|   |
| Eksterne ressurser  |
| Foreløpig ingen eksterne ressurser  |

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)