

## Lærarrettleiing - PXT: Blinkande lys

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Animasjon

Fag: Programmering, Matematikk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

## Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane lage eit program som får eit lys på micro:bit-en til å blinke!



variablar, vilkår og lykkjer

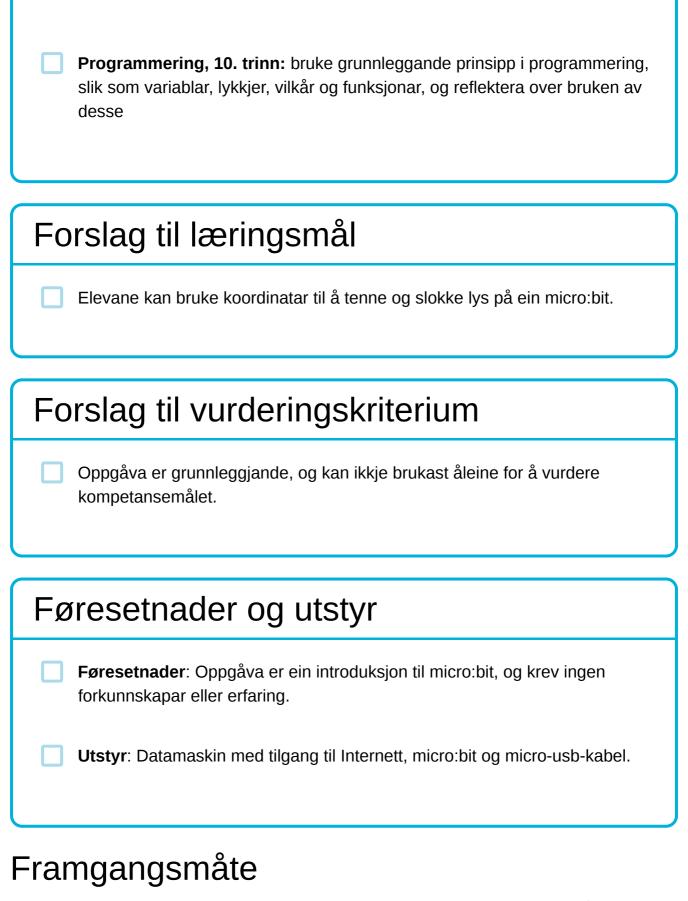
Fag: Matematikk, programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Lykkjer, Koordinatar

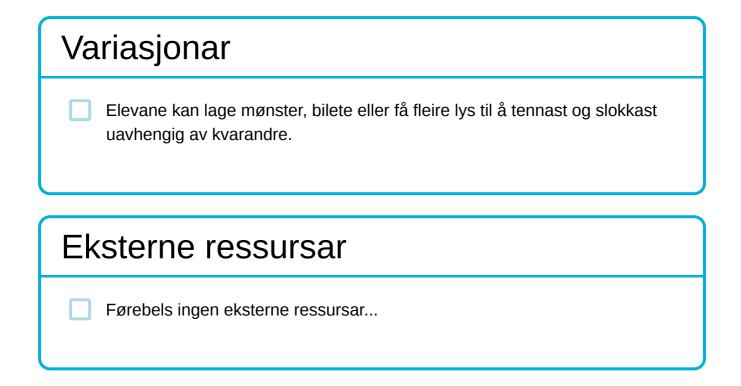
Tidsbruk: Enkelttime

Kompetansemål
Matematikk, 3. trinn: eksperimentere med og forklare plasseringar i koordinatsystemet
Matematikk, 3. trinn: lage og følgje reglar og trinnvise instruksjonar i leik og spel knytte til koordinatsystemet
Matematikk, 4. trinn: lage algoritmar og uttrykkje dei ved bruk av variablar, vilkår og lykkjer
Matematikk, 5, trinn: lage og programmere algoritmar med bruk av



Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (../pxt\_blinkende\_lys/blinkende\_lys\_nn.html)

Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)