## LEGO Mindstorms



## Ultralydsensor

Skrevet av: Oversatt fra Espen Clausen nettside

(https://espenec.files.wordpress.com/2015/09/lego-mindstorms-del-3-1.pdf)

Oversatt av: Øistein Søvik

Kurs: Legomindstorms

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Robot Fag: Programmering, Teknologi Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

## Ultralydsensor

I disse oppgavene skal vi ta i bruk ultralydsensoren, og lære å bruke ultralydsensoren til å måle avstander til objekter. Deretter kan vi få roboten til å utføre ulike oppgaver basert på informasjon som den får fra sensoren.



Ultralydsensoren sender ut lydbølger og tolker ekkoene den får tilbake til å finne gjenstander og måle avstanden til den. I denne oppgaven skal vi konstruere og programmere roboten slik at den gjennom å bruke ultralydsensor stopper en gitt avstand fra et objekt.



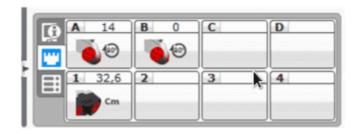
## Fremgangsmåte

Konstruere et feste til Ultralydsensoren slik at den ikke står veien for andre deler
på roboten. Du finner alternativ plassering i instruksjonsboken.

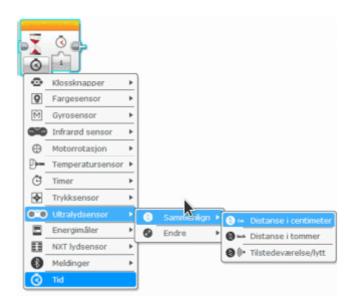
Koble til Ultralydsensoren til EV3 roboten ved hjelp av en kabel. Kabelen ska
kobles til en av portene merket med 1-4.

ſ	Nede til høyre i LEGO Mindstorms programmet kan du nå se om den er koblet i	ti
	Node thribate i <b>LLOO</b> mindotorino brodiaminot han da na oc om den er hobiet	L

korrekt, og du kan også lese av avstanden til objektene.



- Hold hånden eller et objekt foran ultralydsensoren. Les av avstanden. Flytt objektet nærmere og lengre fra ultralydsensoren. Hva skjer?
- Foran veggen er det laget en linje med teip. Roboten skal stoppe så tett opp til linjen som mulig, men ikke krysse den.
- Ultralydsensoren finner du under «Flytkontroll». Velg «Sammenlign» og «Distanse i centimeter».



Sett sammenligning til «Mindre enn».

Et ferdig program, kan se slik ut:



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)