

Lærarrettleiing - PXT: Spel ein melodi

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Lyd

Fag: Naturfag, Musikk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane få micro:bit til å spele av lyd.



Oppgåva passar til:

Fag: Musikk, Naturfag

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Musikk, Løkker

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

grunnelement, setj	eksperimentere med rytmar, melodiar og andre ja saman mønster til komposisjonar, også ved bruk av g beskrive arbeidsprosessar og resultat
Musikk, 7. trinn: k omarbeide musikk	oruke teknologi og digitale verktøy til å skape, øve inn og
	skape og programmere musikalske forløp ved å ed lyd frå ulike kjelder
Naturfag, 4. trinn:	utforske teknologiske system som er satt saman av ulike

Forsl	ag til læringsmål
☐ Elev	vane kan bruke kode til å spele av lyd frå micro:bit-en.
	,
Forsi	ag til vurderingskriterium
	ogåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere opetansemålet.
Føre	setnader og utstyr
	esetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen unnskapar eller erfaring.
	tyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel, to ningar med krokodilleklemmer og hovudtelefonar.

delar, og beskrive korleis delane fungerer og verkar saman

Framgangsmåte

Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (../pxt_spill_en_melodi/spill_en_melodi_nn.html)

Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.

Va	ria	CIA	<u>n</u>	2r
va	.1 10	เวเ	JH	aı
]		

Elevane kan la brukaren velje mellom ulike melodiar ved å lage ei liste.
Eksterne ressursar
Førebels ingen eksterne ressursar

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)