

# Lærerveiledning - Python: Hello, World!

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Tekstbasert

Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

# Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene få teksten "Hello, World!" til å rulle over skjermen.



### Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Programmering.

Tidsbruk: Dobbelttime

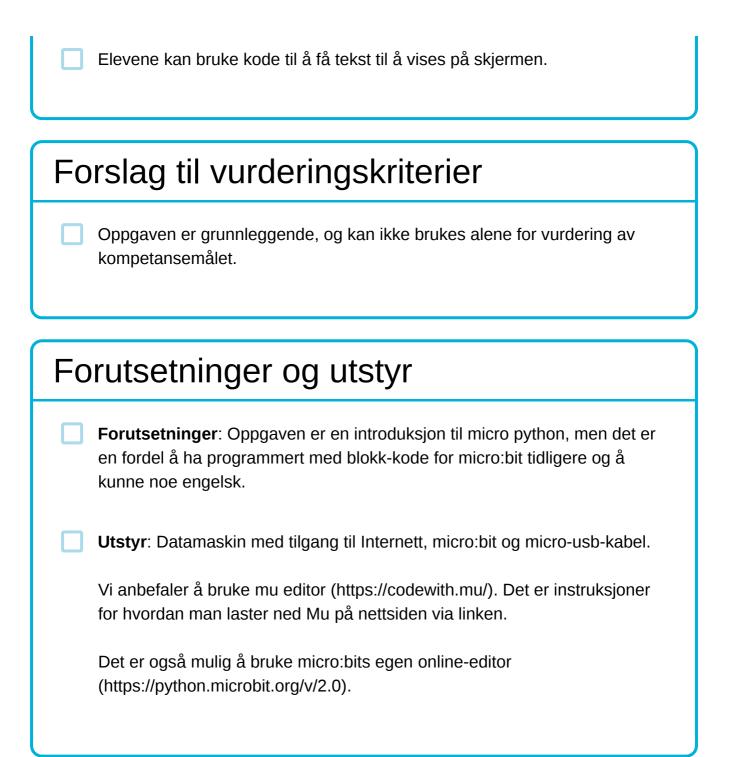
## Kompetansemål

minst ett som er tekstbasert

Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i
programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere
over bruken av disse

Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringsspråk, deriblant

## Forslag til læringsmål



### Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../python\_hello\_world/python\_hello\_world\_nb.html)

#### Mu editor

Skriv koden i editor-vinduet og trykk på "Flash"-knappen for å laste koden over på micro:biten. Hvis det ikke fungerer, sørg for at micro:biten har dukket opp som en USB-enhet på datamaskinen.

#### Micro:bit online-editor

Skriv koden i nettleseren, last ned på datamaskinen og dra filen over til micro:biten.

Variasjoner
Elevene kan få andre tekster til å rulle over skjermen.
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser

Lisens: The MIT License (MIT)

(https://github.com/bbcmicrobit/micropython/blob/master/LICENSE)