

# ● PXT: Vis navnet ditt

*Skrevet av: Helene Isnes*

*Kurs: Microbit*

*Tema: Blokkbasert*

*Fag: Programmering*

*Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse*

## Introduksjon

I denne introduksjonsoppgaven skal vi få micro:biten til å vise navnet ditt.

## Steg 1: Vi finner "ved start"-klossen

### ✓ Sjekkliste

- ☐ Start et nytt PXT-prosjekt, for eksempel ved å gå til [makecode.microbit.org](https://makecode.microbit.org) (<https://makecode.microbit.org/?lang=no>)
- ☐ Klikk på gruppa **Basis** som ligger øverst i menyen (midt på skjermen). Finn klossen som heter **ved start** (den ligger nederst) og klikk på den.



- ☐ Den skal nå ha dukket opp i kodefeltet ditt. Du kan flytte den hvor du vil i feltet; det har ikke noe å si hvor den ligger hen. (Denne klossen hadde du nok allerede fra før i kodefeltet sammen med en kloss som heter **gjenta for alltid**. Du kan slette disse to ved å dra dem bort til menyfeltet og slipp.)

## Steg 2: Sett inn tekst

### ✓ Sjekkliste

- ☐ Hvis vi legger blokker med kode inni ved start-klossen, vil disse skje når micro:biten starter å kjøre programmet. Finn klossen vis tekst i Basis og legg den inni ved start-klossen fra steg 1 sånn at koden din ser slik ut:



- ☐ Så du at det skjedde noe i simulatoren til venstre? Trykk på  hvis du vil kjøre programmet en gang til.

## Steg 3: Skriv inn ditt navn

### ✓ Sjekkliste

- ☐ Bytt ut "Hello!" i vis tekst-klossen med navnet ditt.

### OBS!

Micro:biten er opprinnelig engelsk og skjønner ikke Æ, Ø og Å. Hvis du har disse bokstavene i navnet ditt kan du erstatte dem med AE, OE og AA.

## Steg 4: Last ned programmet



# Sjekkliste

- ☐ Last ned programmet til micro:biten. Nå kan du koble den fra PC-en og koble den til batteriet istedenfor (hvis det allerede ikke er gjort).
- ☐ Gå og vis navnet ditt til en annen.

Du kan kjøre programmet på nytt ved å trykke på **RESET** knappen på baksiden av micro:biten.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)