Lærerveiledning - HTML: Introduksjon til Web

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web
Tema: Tekstbasert, Nettside
Fag: Programmering, Teknologi
Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

Målet med dette oppgavesettet er å gi eleven en enkel introduksjon til internett og hvordan nettsider og HTML fungerer. I denne oppgaven er det viktig at eleven tar seg god tid og leser oppgavene nøye.

Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 1

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG2

Tema: HTML, web, internett

Tidsbruk: Dobbeltime.

Kompetansemål

- [ ] **Programmering, 10. trinn**: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.

- [ ] **Teknologi i praksis, 10. trinn**: undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design

- [ ] **Informasjonsteknologi 1, VG2**: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk
- [ ] **Informasjonsteknologi 1, VG2**: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder
- [ ] **Informasjonsteknologi 1, VG2**: gjøre rede for hvilke standarder og prinsipper som muliggjør Internett

Forslag til læringsmål

- [ ] Eleven skal vite hva HTML betyr og hva HTML brukes til
- [ ] Eleven skal kunne kjenne igjen HTML-tags og kunne forklare hvordan hva de brukes til
- [ ] Eleven skal kjenne til hvordan internett fungerer og hvordan datamaskiner snakker med hverandre når man åpener en nettside.

Forslag til vurderingskriterier

- [ ] Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- [ ] Høy måloppnåelse: Eleven klarer å bruke det eleven har gjort i oppgaven til å videreutvikle koden sin, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor.

Forutsetninger og utstyr

- [ ] **Forutsetninger**: Ingen.

- [ ] **Utstyr**: Datamaskiner med tilgang internett og nettleser Google Chrome (https://www.google.com/chrome/browser/desktop/index.html) (anbefalt). Elevene kan fint jobbe to og to.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten (introduksjon_til_web.html).

Steg 3: Flere tagger

- [ ] Her er det viktig at elevene husker å lykke HTML-tagene.

Variasjoner

- [ ] Prøv å ordne nettsiden slik at den ser ryddig ut. Legg gjerne til lister over favoritt mat, spill, idrett og lignende

- [ ] Prøv å legg til innhold på egen side ved hjelp av HTML-tags.

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service (https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md)