◆ PXT: Nødt eller sannhet

Skrevet av: Helene Isnes

Kurs: Microbit
Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Spill
Fag: Matematikk, Programmering
Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Introduksjon

I denne oppgaven skal du lage spillet nødt eller sannhet. Når knapp A trykkes, skal en tilfeldig utfording vises på micro:biten og når knapp B trykkes skal et tilfeldig spørsmål bli vist.

Steg 1: Lag listene

Det første du må gjøre er å lage to lister som inneholder utfordringer og spørsmål. Vi bruker lister siden de kan inneholde mange elementer (her: spørsmål eller utfordringer), og dette kan vi bruke senere når vi skal hente et tilfeldig spørsmål eller utfordring.

Sjekkliste

- [ ] Lag to lister og lagre dem i variabler. Den ene listen skal inneholde utfordringer og den andre listen skal inneholde spørsmål. Du må selv finne ut hvordan du skal gjøre dette, men for å lage listene kommer du til å trenge klossen under som du finner i `Avansert -> Lister`:

Eksempel på spørsmål: Er du redd for edderkopper?

Eksempel på utfordring: Syng en sang

Steg 2: Velg en utfordring

Det neste vi skal gjøre er å lage en kode som velger en utfordring når knapp A trykkes.

Sjekkliste

- [ ] Når knapp A trykkes skal et tilfeldig element i listen med utfordinger bli valgt, og den valgte utfordringen skal vises på skjermen. Til dette kan følgende kloss komme godt med:

- [ ] Erstatt `list` med variabelen listen din er lagret i og 0 med nummeret til elementet du vil hente ut fra listen. Det første elementet i en liste har nummer 0, det andre har 1 osv.

Steg 3: Velg et spørsmål

Dette er siste steg før koden din er ferdig. Her skal vi lage kode for at et spørsmål skal bli valgt.

Sjekkliste

- [ ] Gjenta steg 2 for knapp B og listen med spørsmål.

Det er antagelig raskere å kopiere (høyreklikk på den ytterste rammen) og endre koden enn å lage den fra bunnen av.

Steg 4: Testing

Koden din er nå ferdig, men du kan fortsatt teste og forbedre koden din som du vil.

- [ ] Test og gjør forbedringer i koden din til du er fornøyd.

- [ ] Last ned koden på micro:biten og spill med en eller flere andre

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)