▲ Lærerveiledning - HTML: Legg til lyd og video

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web
Tema: Tekstbasert, Nettside
Fag: Programmering, Teknologi, Norsk
Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å legge til lyd og video på en nettside. I oppgaven blir det presentert hvordan man legger til video fra *Youtube*, *Vimeo* og video man har liggende lokalt på datamaskinen. Det blir videre presentert forskjellige måter å legge opp lyd på.

Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Norsk, Musikk

Anbefalte trinn: 7.-10. trinn

Tema: Web, HTML, lyd, film

Tidsbruk: Dobbeltime

Kompetansemål

- [ ] **Programmering, valgfag**: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.

- [ ] **Teknologi i praksis, valgfag**: undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.

- [ ] **Norsk, 7. trinn**: velge ut og vurdere informasjon fra bibliotek og digitale informasjonskanaler.
- [ ] **Musikk, 10. trinn**: gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.

Forslag til læringsmål

- [ ] Eleven kan legge til video fra Youtube, Vimeo eller fra datamaskinen opp på en nettside
- [ ] Eleven kan bruke HTML for å velge riktig filtype, lenke til video og endre størrelse på videoen
- [ ] Eleven kan bruke Youtube og Vimeo til å søke etter passende filmen for nettsiden sin
- [ ] Eleven kan gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.

Forslag til vurderingskriterier

- [ ] Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven
- [ ] Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

Forutsetninger og utstyr

- [ ] **Forutsetninger**: Anbefalt å kunne grunnleggende HTML.
- [ ] **Utstyr**: Datamaskin med internett og tekstbehandlingverktøy.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../lyd_og_video/lyd_og_video.html)

Husk å minne elevene på at de må henvise til kilder når de har funnet videoer og bilder på nett.

Steg 1: ...

_Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

- [ ] Elevene kan legge til lenker slik at en går til en nettside dersom en trykker på et bilde.

Eksterne ressurser

- [ ] På datatilsynets nettsider (https://www.datatilsynet.no/rettigheter-og-plikter/internett-og-apper/bilder-pa-nett/) finnes det mer informasjon om rettigheter og plikter knyttet til bilder og videoer på nett.

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service (https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md)