Lærarrettleiing - Python: Rørsler

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Tekstbasert

Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane bruke det innebygde akselerometeret i ein micro:bit for å gjere ulike ting.



🗸 Oppgåva passar til:

Fag: Programmering, IT

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Løkker, variablar.

Tidsbruk: Dobbelttime

Kor	mn	atar	nsei	mål
IVOI	יקוי	Clai	1361	III

Rompetansemai			
Programmering, 10. trinn: bruke fleire programmeringsspråk der minst eitt er tekstbasert			
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggjande prinsipp i programmering, slik som løkker, testar, variablar, funksjonar og enkel brukarinteraksjon			
IT2, VG3: lage eigne og bruke eigne og andre sine funksjonar eller metodar med parameter			

Forslag til læringsmål Elevane kan bruke innebygde funksjonar for å hente ut informasjon om rørsler. Elevane kan lage kode som gjer ulike ting basert på kva rørsler som vert gjort. Forslag til vurderingskriterium Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet. Føresetnader og utstyr Føresetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring. **Utstyr**: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel. Framgangsmåte

Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (../python_gestures/python_gestures_nn.html)

Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.

Variasjonar

Elevane kan lage jukseversjonar som gir bestemte utfall viss enkelte rørsler vert gjort eller knappar er trykt inn.
Eksterne ressursar
Førebels ingen eksterne ressursar

Lisens: The MIT License (MIT)

(https://github.com/bbcmicrobit/micropython/blob/master/LICENSE)