

Lærerveiledning - Rotasjon rundt egen akse

Skrevet av: Madeleine Lorås, Vegard Tuset

Kurs: Scratch Tema: Blokkbasert Fag: Matematikk

Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å rotere en figur rundt egen akse. Anbefaler å gjøre oppgaven rotasjon rundt et punkt (../rotasjon rundt punkt/rotasjon rundt punkt.html) først.



Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk

Trinn: 3-7. trinn

Tema: Rotasjon

Tidsbruk: Enkelttime

Kompetansemål

Matematikk, 4. årstrinn : utforske, beskrive og sammenligne egenskaper ved to- og tredimensjonale figurer ved å bruke vinkler, kanter og hjørner
Matematikk, 6. årstrinn : bruke variabler, løkker, vilkår og funksjoner i programmering til å utforske geometriske figurer og mønster
Matematikk, 6 årstrinn : utforske og beskrive symmetri og mønster og utføre kongurensavbildinger med og uten koordinatsystem

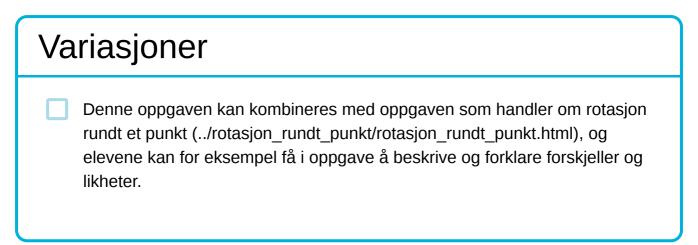
Forslag til læringsmål Elevene kan bruke matematiske begreper til å forklare hvordan rotasjon rundt et punkt fungerer. Elevene kan bruke matematiske begreper til å beskrive figurenes posisjon og bevegelse i koordinatsystemet. Forslag til vurderingskriterier Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven. Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å kunne presentere skriftlig eller muntlig figurens rotasjon og bevegelse ved bruk av matematiske begreper. Forutsetninger og utstyr Forutsetninger: Ingen Utstyr: Datamaskiner med Scratch installert. Eventuelt kan elevene bruke Scratch i nettleseren dersom de har en bruker (eller registrerer seg) på scratch.mit.edu/ (http://scratch.mit.edu/).

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../rotasjon/rotasjon.html)

Vi hay dagay awa ilda gaga tina gufayingay allay ytfaydyingay tillay ttat daga anagayay

vi nar dessverre ikke noen ups, enaringer eller ullordringer lliknyllet denne oppgaven enda.



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)