# Lærerveiledning - PXT: Stein, saks, papir

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Spill Fag: Matematikk, Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

### Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage spillet stein, saks, papir.



Fag: Matematikk, programmering.

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

**Tema**: Spill, tilfeldighet.

Tidsbruk: Dobbelttime

### Kompetansemål

sammenhenger, spill og eksperimenter og beregne sannsynlighet i enkle situasjoner
<b>Programmering, 10. trinn:</b> bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel
brukerinteraksion

Matematikk, 7. trinn: vurdere og samtale om sjanser i dagligdagse

## Forslag til læringsmål Elevene kan forklare tilfeldige utfall og snakke om sannsynlighet knyttet til stein, saks, papir. Elevene kan bruke kode til å få tilfeldige utfall i spill. Elevene kan lage kode som lar spilleren velge mellom ulike utfall for seg selv. Forslag til vurderingskriterier Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet. Forutsetninger og utstyr Forutsetninger: Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring. **Utstyr**: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.

### Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../pxt stein saks papir/stein saks papir.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner
Lag muligheten for å velge mellom å spille alene (mot micro:bit-en) eller to sammen.
Utvid til en mer avansert versjon med flere mulige utfall.

#### Eksterne ressurser

I TV-serien "Big bang theory" ble den hakket mer avanserte versjonen "Rock, paper, scissors, lizard, Spock (https://www.youtube.com/watch?v=x5Q6-wMx-K8)" brukt for å avgjøre uenigheter i vennegjengen.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)