

Lærarrettleiing - Python: Rotasjon og fall

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Tekstbasert Fag: Programmering, Matematikk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane bruke det innebygde akselerometeret i ein micro:bit for å gjere ulike ting.



Fag: IT1, Matematikk, Programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Lykkjer, Variablar, Vilkår, Lister

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

rtempetaneemai	
Matematikk, 5. trinn: lage og programmere algoritmar med bruk av variablar, vilkår og lykkjer	
Matematikk, 8. trinn: utforske korleis algoritmar kan skapast, testast og forbetrast ved hjelp av programmering	
Programmering, 10. trinn: bruke fleire programmeringsspråk, mellom dei minst eitt som er tekstbasert	
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggande prinsipp i programmering,	

slik som variablar, lykkjer, vilkår og tunksjonar, og retlektera over bruken av desse
■ IT1, VG2: lage og bruke eigne og andres funksjonar med og utan parametrar og returverdiar
Forslag til læringsmål
Elevane kan bruke innebygde funksjonar for å hente ut informasjon om rørsler.
Elevane kan lage kode som gjer ulike ting basert på kva rørsler som vert gjort.
Forslag til vurderingskriterium
Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.
Føresetnader og utstyr
Føresetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro python, men det er ei fordel å ha programmert med blokk-kode for micro:bit tidlegare og å kunne noko engelsk.
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.
Me tilrår å bruke mu editor (https://codewith.mu/). Det er instruksjonar for
korleis ein lastar ned Mu på nettsida via linken.

(https://python.microbit.org/v/2.0).

Framgangsmåte

Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (../python_gestures/python_gestures_nn.html)

Mu editor

Skriv koden i editor-vindauget og trykk på "Flash"-knappen for å laste koden over på micro:biten. Dersom det ikkje fungerer, sørg for at micro:biten har dukka opp som ei USB-eining på datamaskinen.

Micro:bit online-editor

Skriv koden i nettlesaren, last ned på datamaskinen og dra filen over til micro:biten.

Variasjonar Elevane kan lage jukseversjonar som gir bestemte utfall viss enkelte rørsler vert gjort eller knappar er trykt inn. Eksterne ressursar Førebels ingen eksterne ressursar...

Lisens: The MIT License (MIT)

(https://github.com/bbcmicrobit/micropython/blob/master/LICENSE)