

Lærerveiledning - Star Wars

Skrevet av: Susanne Rynning Seip

Kurs: Codestudio

Tema: Stegbasert, Blokkbasert

Fag: Matematikk, Programmering

Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I dette kurset skal elevene lære de grunnleggende konseptene i datavitenskap med dra-og-slipp-programmering.

Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk, Programming

Anbefalte trinn: 4. trinn - 10. trinn

Tema: Spill, Sekvens, Hendelser (Events)

Kompetansemål

- ☐ **Matematikk, 4. trinn:** utforske og beskrive strukturer og mønster i lek og spill
- ☐ **Matematikk, 4. trinn:** lage algoritmer og uttrykke de ved bruk av variabler, vilkår og løkker
- ☐ **Matematikk, 5. trinn:** lage og programmere algoritmer med bruk av variabler, vilkår og løkker
- ☐ **Matematikk, 8. trinn:** utforske hvordan algoritmer kan skapes, testes og forbedres ved hjelp av programmering
- ☐ **Fordypning i matematikk, 10. trinn:** diskutere, planlegge, lage og vurdere

spilldesign og egne spill

- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse

Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene kan flytte på karakterer ved å bruke kodeblokker.
- ☐ Elevene kan lage kode for å flytte karakterer ved å trykke på piltastene.
- ☐ Elevene kan bruke hendelser (events) for å kjøre kode når noe bestemt har inntruffet.

Forslag til vurderingskriterier

Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.

Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Oppgaven er en introduksjon til programmering, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med tilgang til Internett.

Fremgangsmåte

Klikk her for å se oppgaven. (<https://studio.code.org/s/starwarblocks/stage/1/puzzle/1>)

OBS!

Pass på at elevene velger **Norsk (Bokmål)/Norsk (Nynorsk)** i språkvalg-menyen helt nederst til venstre på siden, ellers vil ikke oppgavene vises på norsk.

Det er introduksjonsvideoer til flere av oppgavene. Disse er på engelsk, men de skal få norsk teksting automatisk dersom man har valg norsk som språk på nettsiden. Det kan fortsatt hende enkelte oppgaver ikke har norsk teksting på selve videoen, men da vil det være mulig å klikke på notat-fanen over videoen hvor alt som blir sagt er skrevet ned sammen med bilder fra videoen.

Variasjoner

- ☐ Det finnes også en versjon av dette kurset som kodes i JavaScript: Star Wars JavaScript ([../StarWarsJs/README.html](https://github.com/StarWarsJs/README.html))

Eksterne ressurser

- ☐ Lærerressurser fra CodeStudio (<https://code.org/hourofcode/starwars>)

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)