

Lærarrettleiing - PXT: Blinkande hjarte

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Blokkbasert, Animasjon, Elektronikk

Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane få eit hjarte til å blinke i ulike hastigheiter.



Oppgåva passar til:

Fag: Programmering

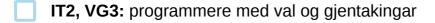
Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Løkker.

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggjande prinsipp i programmering.
slik som løkker, testar, variablar, funksjonar og enkel brukarinteraksjon



Forslag til læringsmål

Elevane kan lage ei løkke for å gjenta blinkeprosessen.

Elevane kan endre hastigheita på gjentakinga.	
Forslag til vurderingskriterium	
Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.	
Føresetnader og utstyr	
Føresetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring.	
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.	
Fremgangsmåte	
Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (/pxt_blinkende_hjerte/pxt_blinkende_hjerte_nn.html)	
Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar knytt til denne oppgåva endå.	
Variasjonar	
Elevane kan lage andre figurar som gjentek seg, eller la fleire ulike figurar visast etter kvarandre.	

Eksterne ressursar
Førebels ingen eksterne ressursar

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)