

## Lærarrettleiing - PXT: Frustrasjon

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Spill

Fag: Programmering, Naturfag, Matematikk, Teknologi Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

## Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane lage eit enkelt koordinasjonsspel som går ut på å leie ein stav med ei løkke langs ein bøygd ståltråd.



## 💋 Oppgåva passar til:

Fag: Naturfag, Matematikk, Programmering, Teknologi og forskningslære

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Spel, Koordinasjon, Brukarinteraksjon

Tidsbruk: Dobbelttime

Kor	mn	atar	nsei	mål
IVOI	יקוי	Clai	1361	III

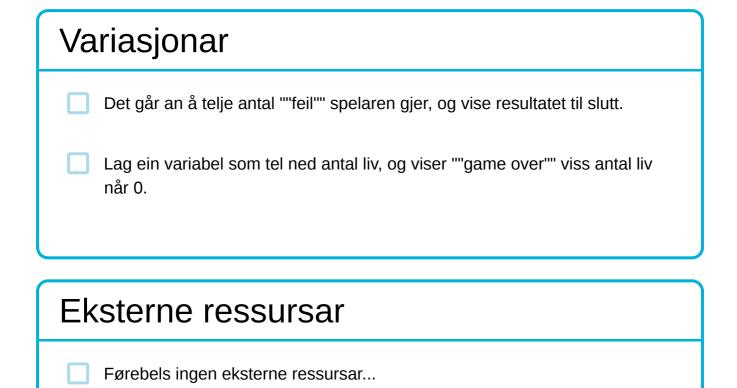
<b></b>
<b>Naturfag, 4. trinn:</b> utforske teknologiske system som er satt saman av ulike delar, og beskrive korleis delane fungerer og verkar saman
<b>Naturfag, 7. trinn:</b> utforske, lage og programmere teknologiske system som består av delar som verkar saman
<b>Programmering, 10. trinn:</b> planlegge og skape eit digitalt produkt og vurdere dette med tanke på brukervennlighet
Fordypning i matematikk, 10. trinn: diskutere, planlegge, lage og vurdere spilledesign og egne spill

<ul> <li>Teknologi og forskningslære X og 1, VG2: utforske analoge og digitale signal frå sensorar</li> <li>Teknologi og forskningslære 1, VG2: bruke og programmere mikrokontroller for å utvikle eit produkt</li> </ul>
Forslag til læringsmål
Elevane kan bruke grunnleggjande programmering til å registrere fysiske hendingar.
Forslag til vurderingskriterium
Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.
Føresetnader og utstyr
Føresetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring.
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.

## Framgangsmåte

Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk ber for å siå oppgåveteksten ( /nyt frustrasion/frustrasion nn html)

Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.



Lisens: Code Club World Limited Terms of Service (https://github.com/CodeClub/scratch-curriculum/blob/master/LICENSE.md)