

# </> Hvor er HTML? Jeg ser ikke noe!

## Introduksjon

Målet med oppgaven er å *vise* hvor HTML finnes i virkelige nettsider, og hvordan du finner den. Etter at du har gjort oppgaven skal du ha litt bedre kjennskap til HTML, samt enkelt kunne finne ut hvilken teknologi som ligger bak et nettside.

Denne oppgaven er demonstrert med nettleseren Google Chrome. Bruker du en annen nettleser kan du også gjøre oppgaven.

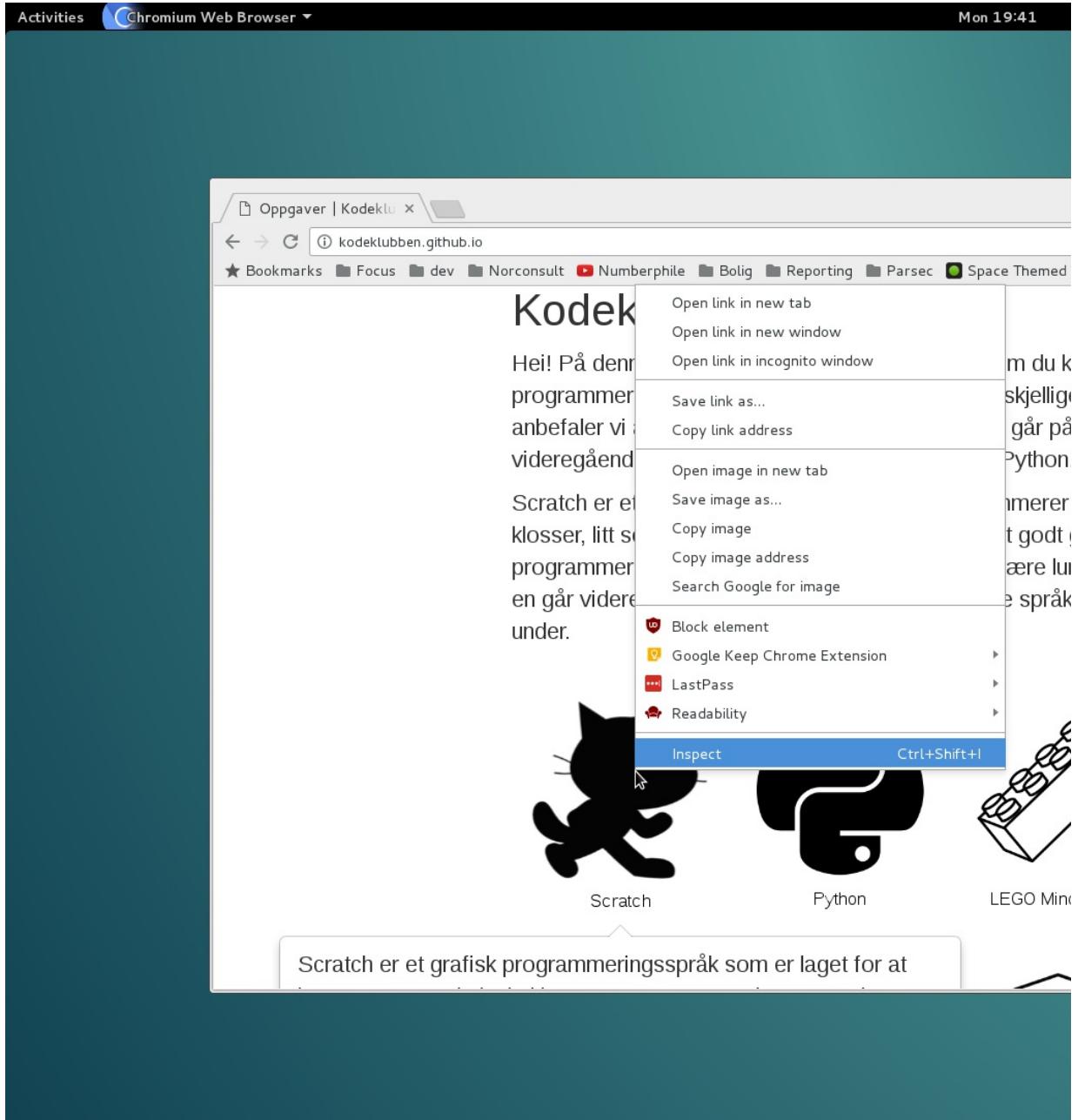
## Steg 1: Se etter HTML-koden

Hvor er da all HTML-koden bak nettsidene vi ser til vanlig? Den er gjerne godt skjult fra oss.

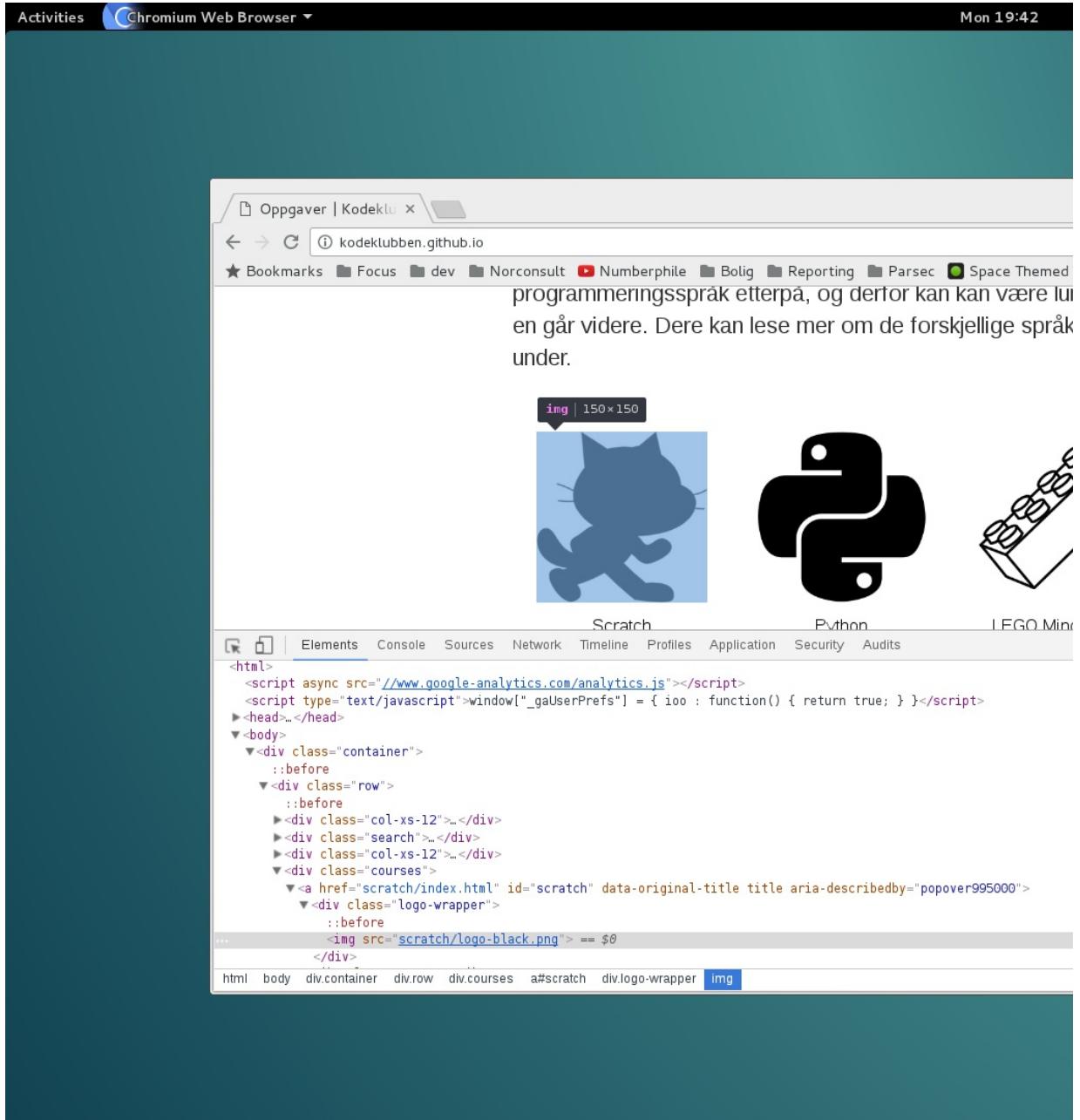


### Aktiviteter

- Gå til [kodeklubben.github.io](https://kodeklubben.github.io) i Chrome eller Firefox
- Høyreklikk på katten og trykk **Inspiser** (norsk) eller **Inspect** (engelsk)



Når vi klikker på **Inspiser**, får vi se en meny til hjelp for utvikle

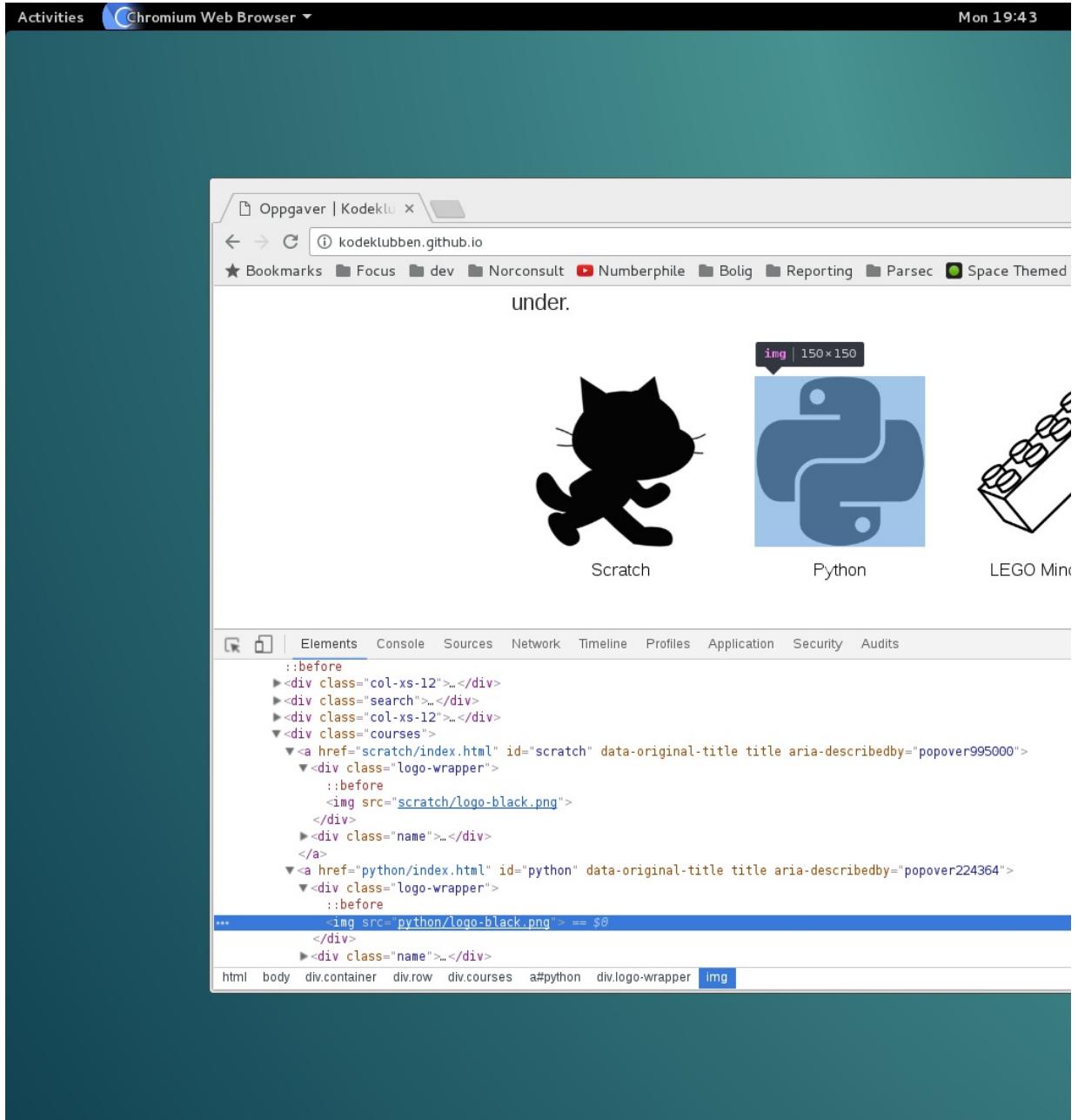


Ser du den fargede teksten, du også? Det er HTML, slik Chrome  
Kildekoden til katten ser slik ut:

```

```

- Se om du finner igjen [scratch/logo\\_black.png](#) i kildekoden. Hva
- Inspiser slangen. Hva er filnavnet til slangen? Ser du det samme?



Kildekoden til slangen ser slik ut:

```

```

## Hva har vi lært?

**Høyreklikk og inspiser** finner HTML-koden til elementet vi ser på

**HTML-kode for bilder** ser slik ut:

```

```

## Steg 2: Fjern

Utviklerverktøyet i nettleseren lar oss tulle med HTML-koden til alle nettsider.

Alle endringer vi gjør på nettsiden blir altså igjen på vår egen datamaskin når vi laster ned nettsider!

### Alt borte vakk?

Tips: Skulle du fjerne alt for mye, last siden på nytt med oppdateringsknappen.

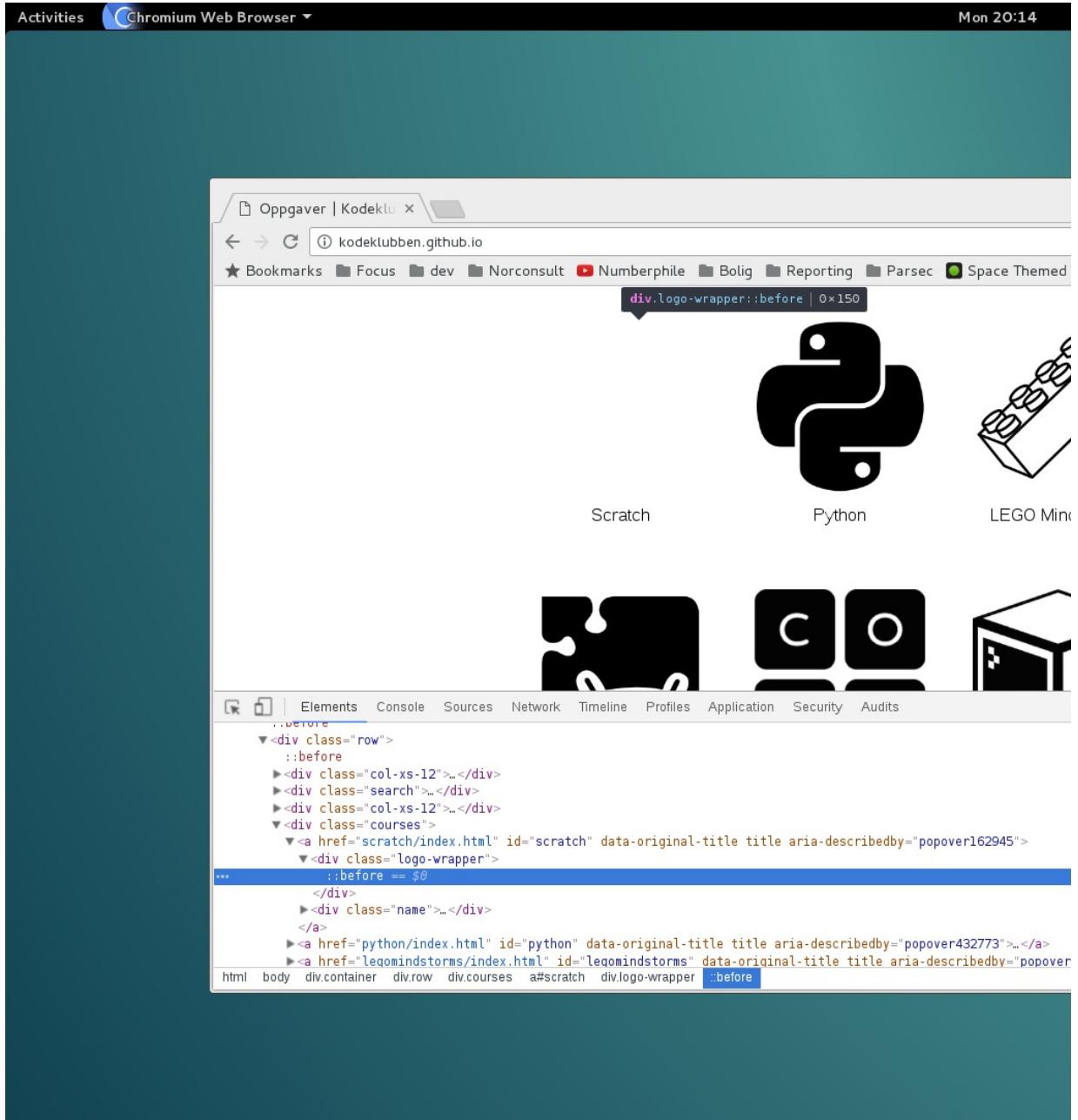


### Aktiviteter

Jeg er glad i Minecraft. Men Minecraft er ikke først i listen over kurs! Lær deg å finne elementer på nettsider.

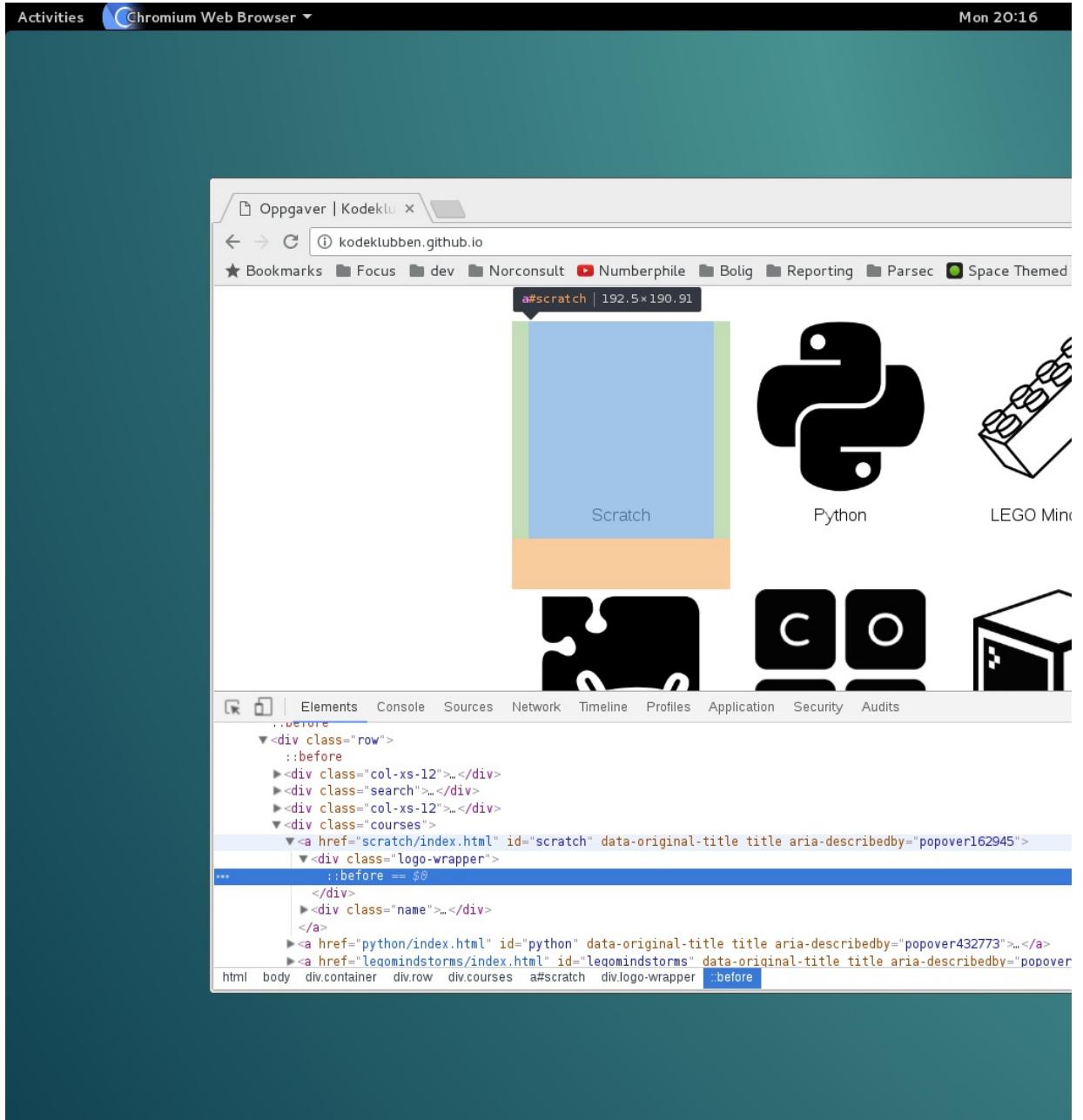


Høyreklikk på katten og inspiser. Finn elementet med katten. Fjern det.



Yes! Katten ble borte!

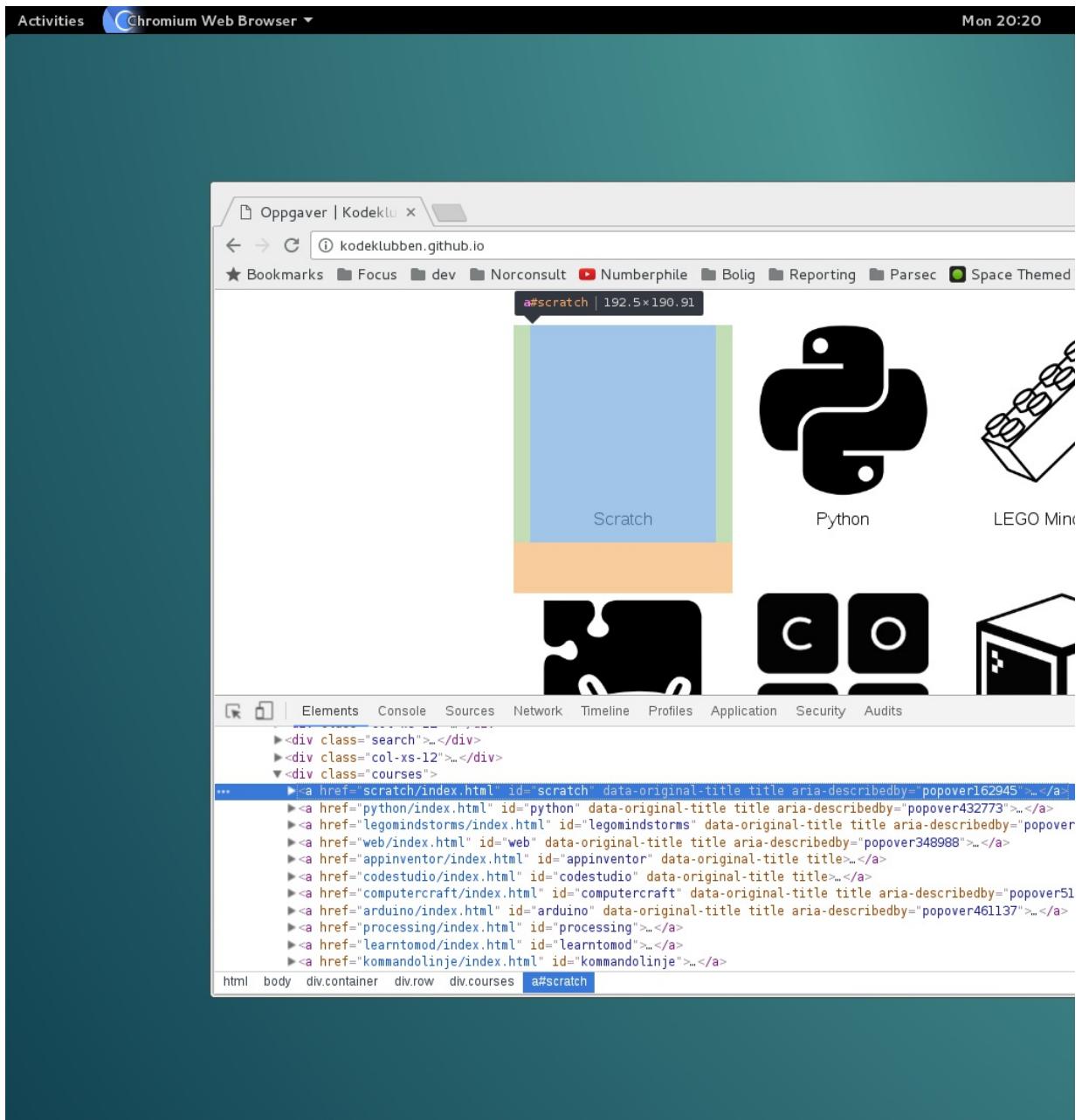
... men. Vent litt. Slangen gikk ikke til venstre. Hva skjedde nå, i tomme plassen?



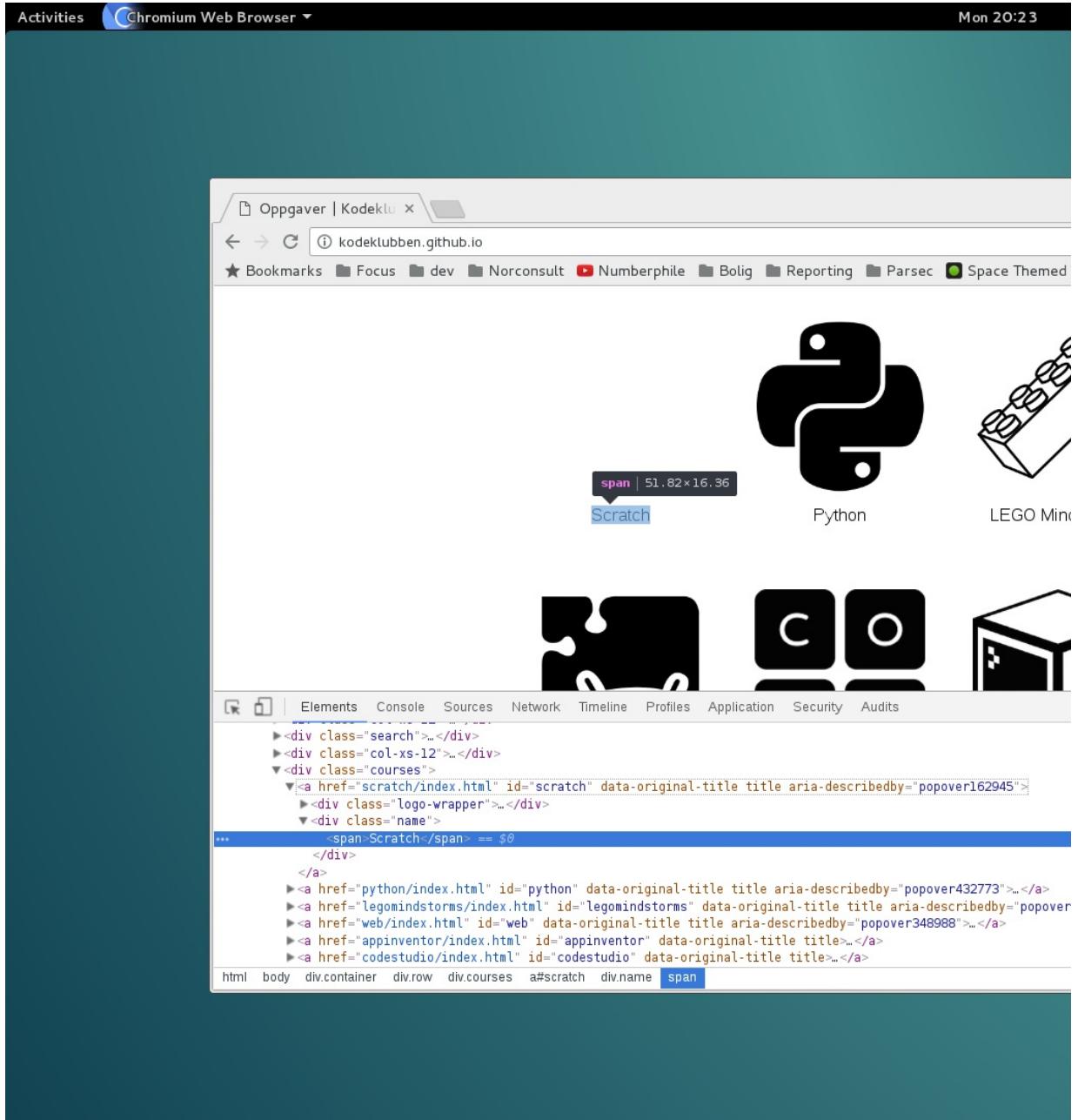
Ha! Det er en usynlig boks igjen, den som tidligere hadde kattei

```
<a href="scratch/index.html" id="scratch" data-original-  
45">  
  <div class="logo-wrapper">  
  </div>  
  <div class="name">  
    <span>Scratch</span>  
  </div>  
</a>
```

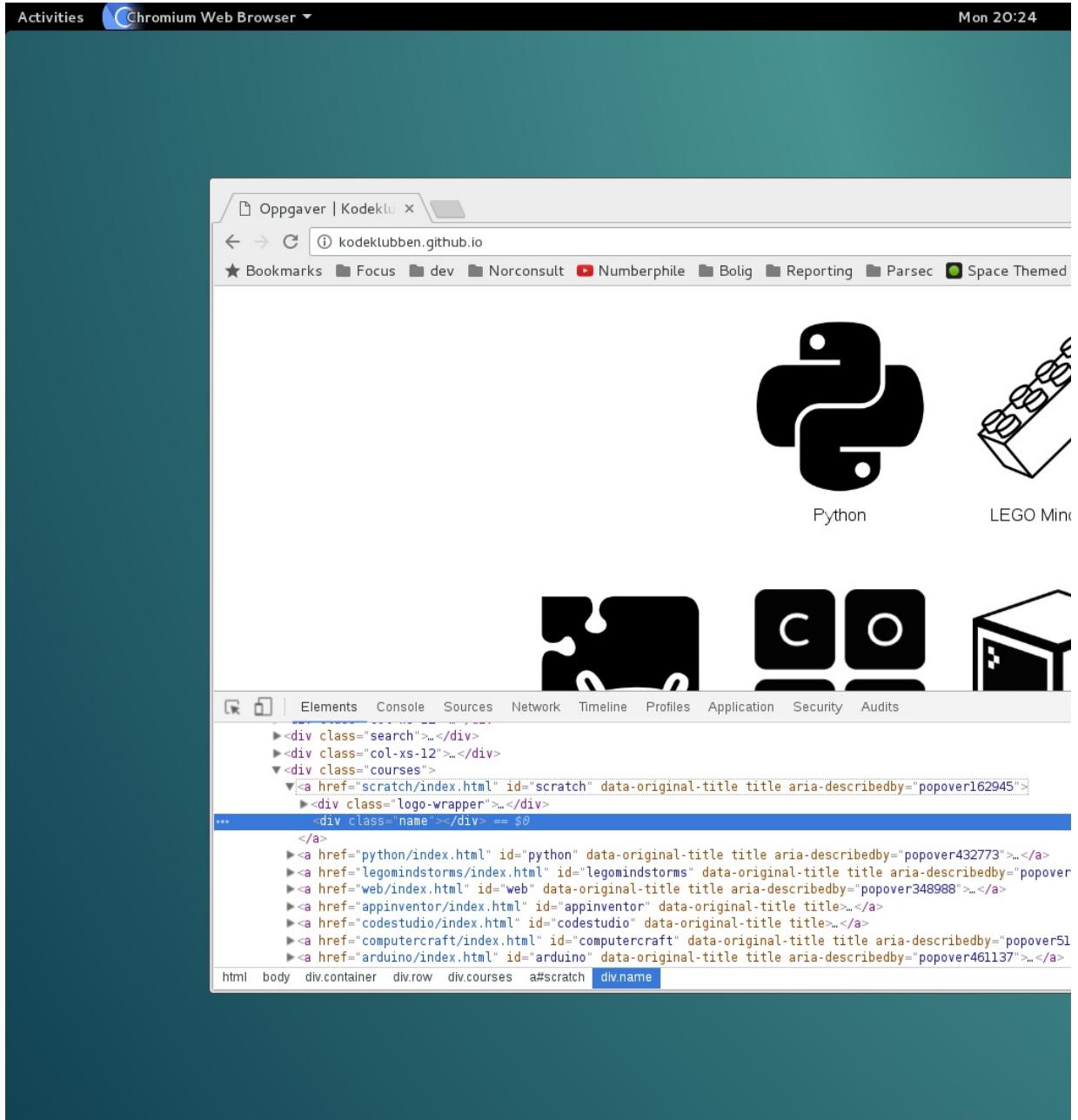
Trykk på den lille pilen ved siden av linken [Scratch](#). Da gjemmer vi



Fjern teksten **Scratch**. Merk den som under, og trykk **delete**:



Simsalabim!

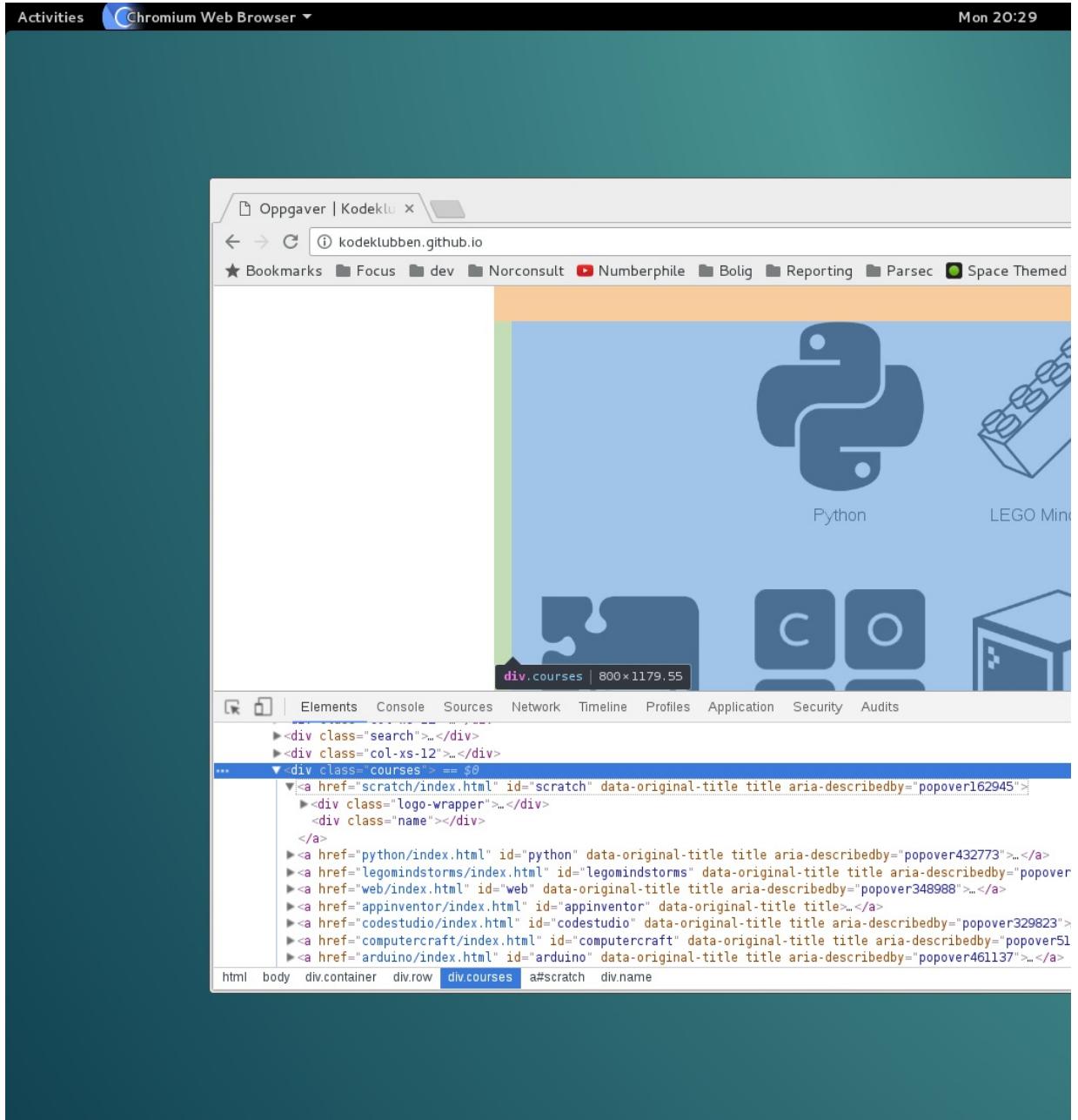


La oss fjerne litt mer.

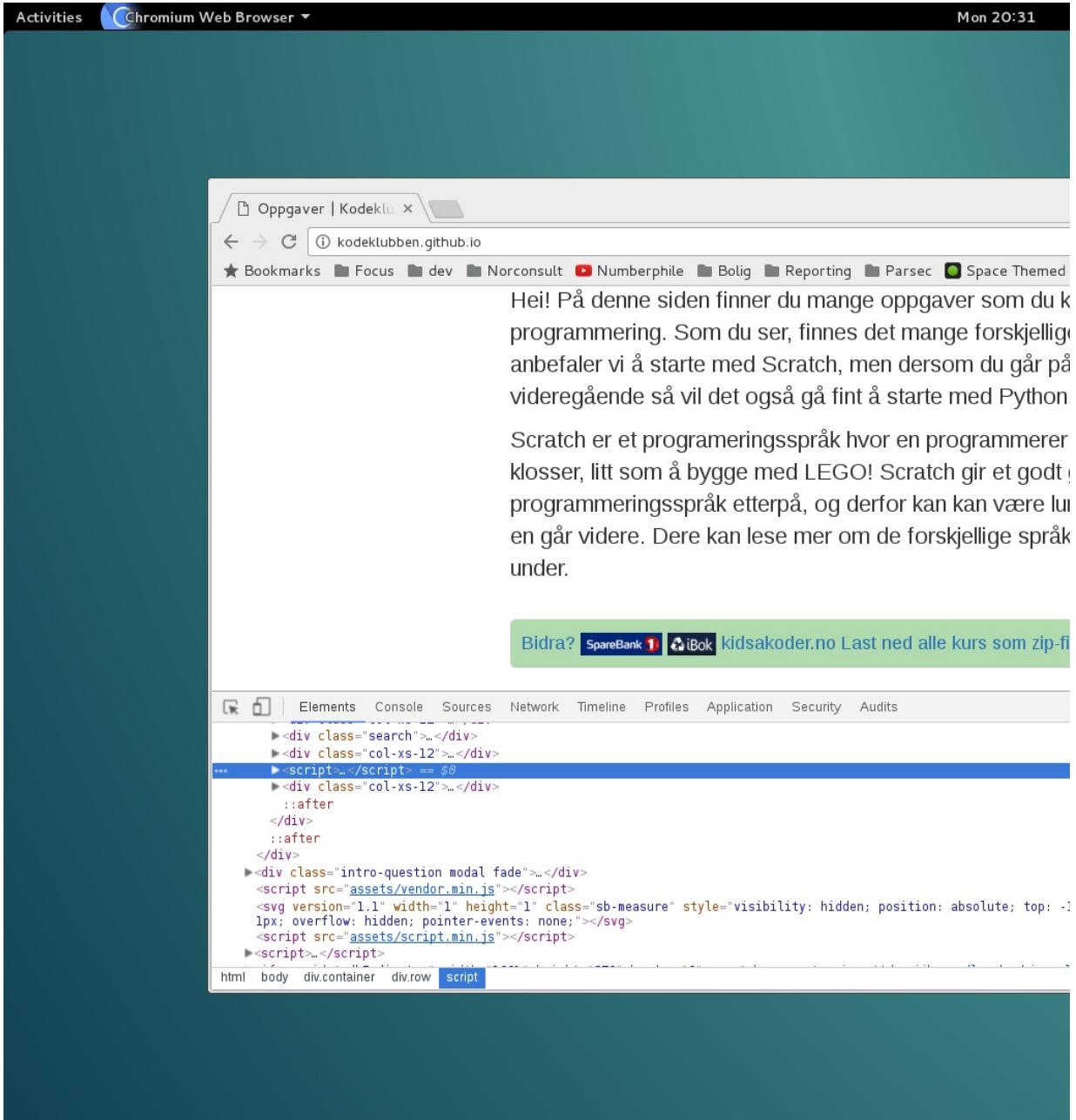


Fjern elementet som inneholder alle kursene:

```
<div class="courses">
```



Poff!

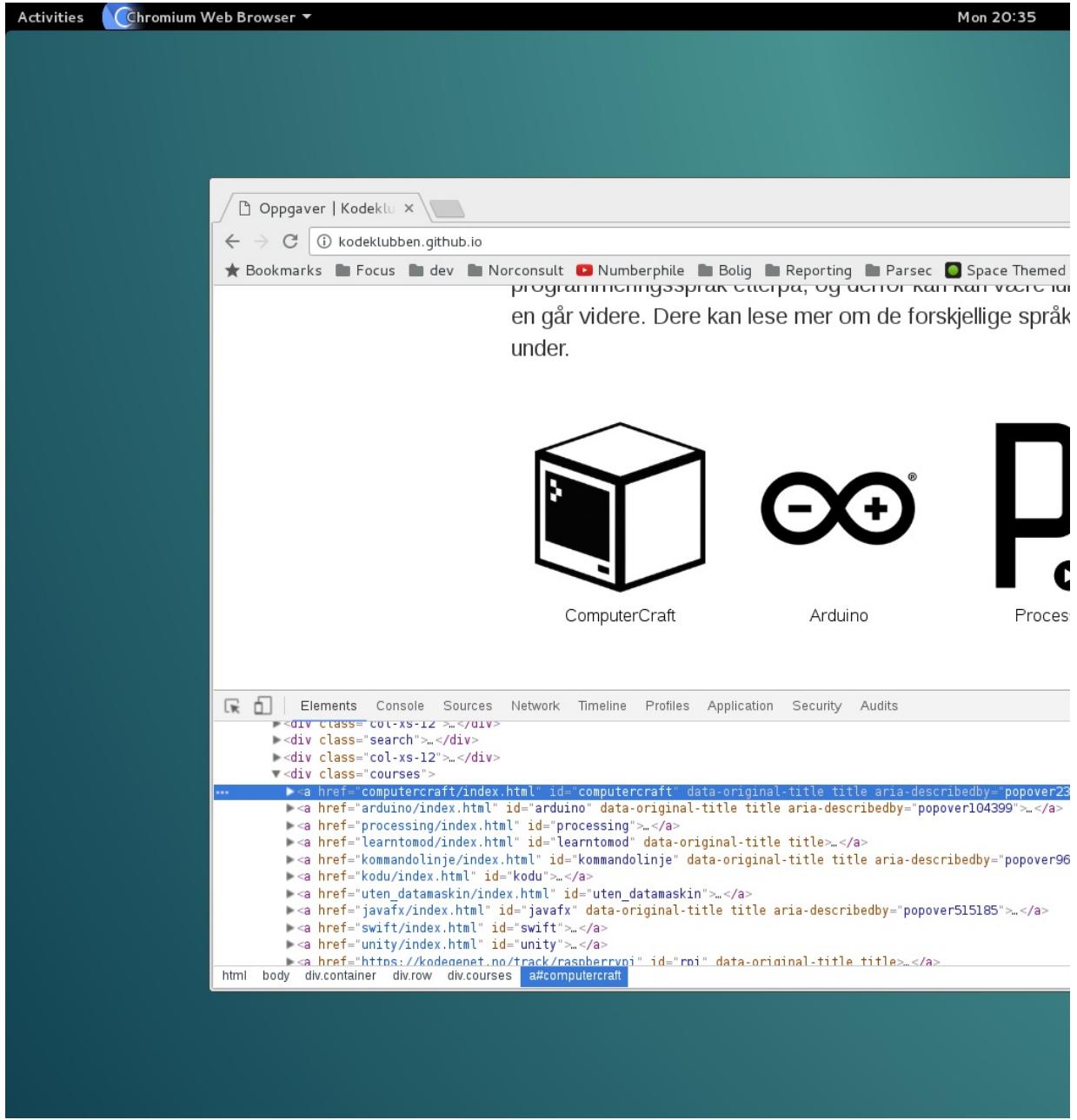


Å nei! Nå ble alt borte!

Last siden på nytt for å få den gamle tilbake.

Nå må du hjelpe meg å få Minecraft først i køen.

- Finn elementet som er den usynlige boksen rundt katten. Fjern den.
- Finn elementet som er den usynlige boksen rundt slangen. Fjerr den.
- Gjør det samme for **Lego Mindstorms**, **Web**, **App Inventor** og **Scratch**.



Sånn skal det se ut!

## Hva har vi lært?

**HTML** inneholder koder som er usynlige når vi ser på en nettside!

Disse kan være lenker (`<a>`) eller bokser (`<div>`).

Vi kan fremdeles finne og se alle de usynlige kodene når vi bruker

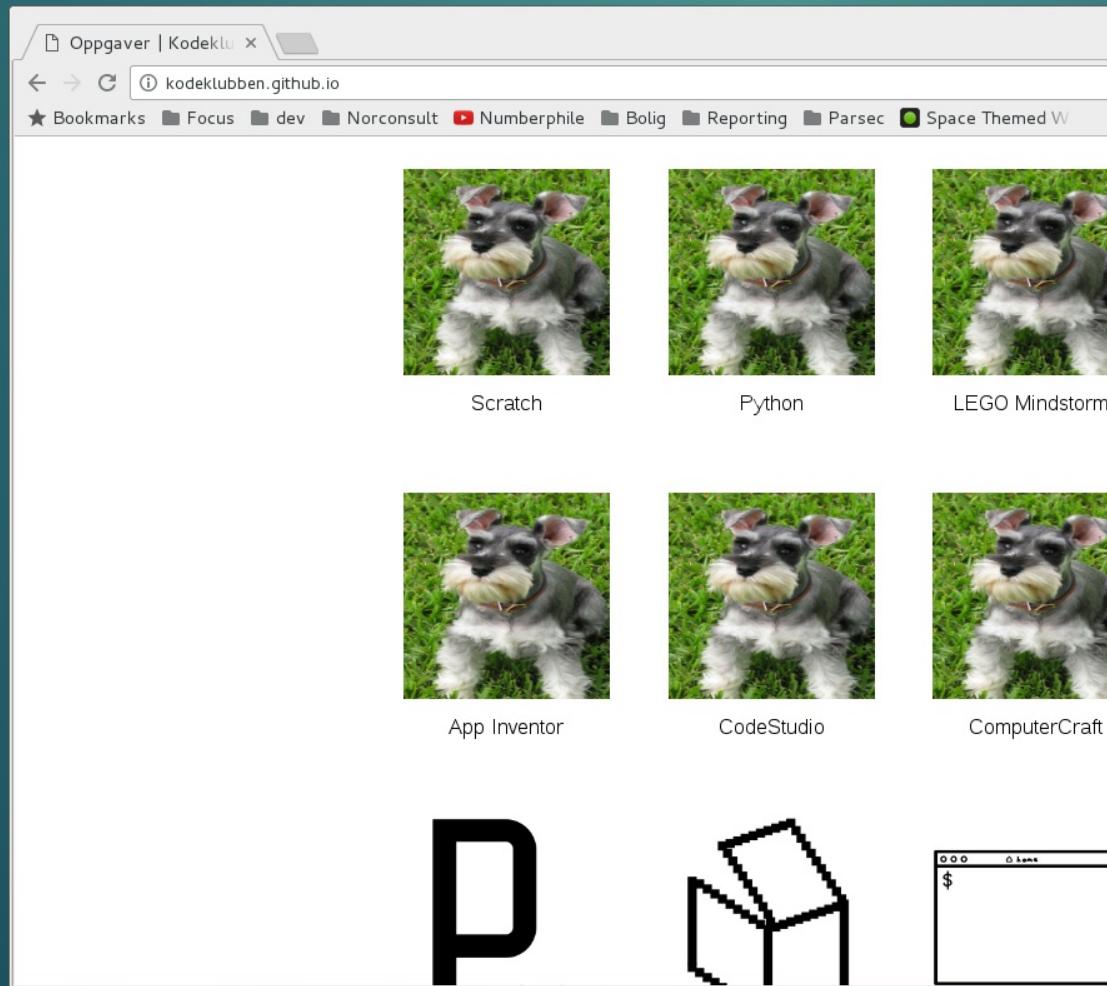
# Steg 3: Skap

Nå skal vi leke! La oss putte denne rakkeren



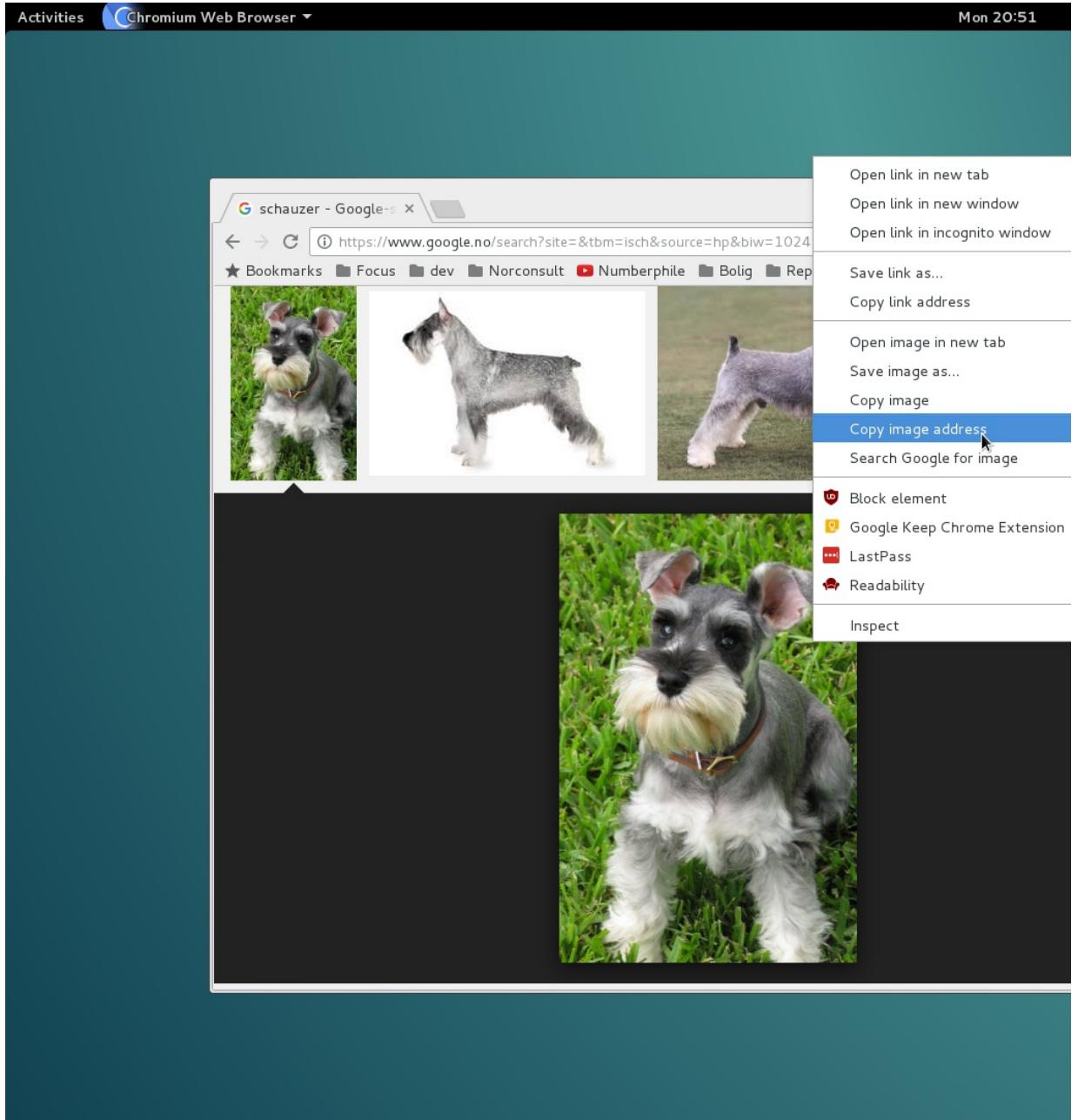


på alle kursene!

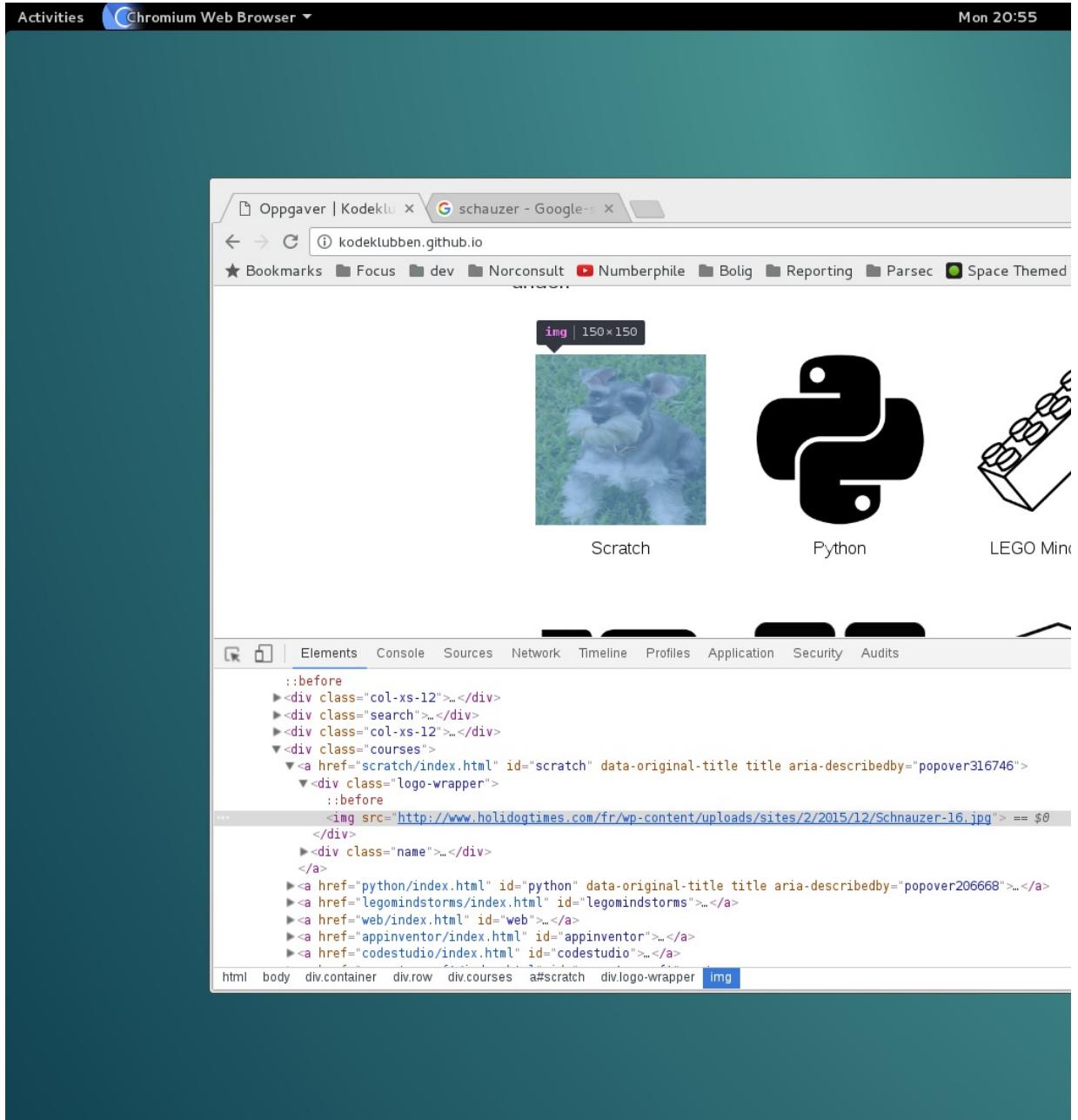


## Aktiviteter

- Finn et bilde du liker på internett. Hent bildeadressen ved høyre

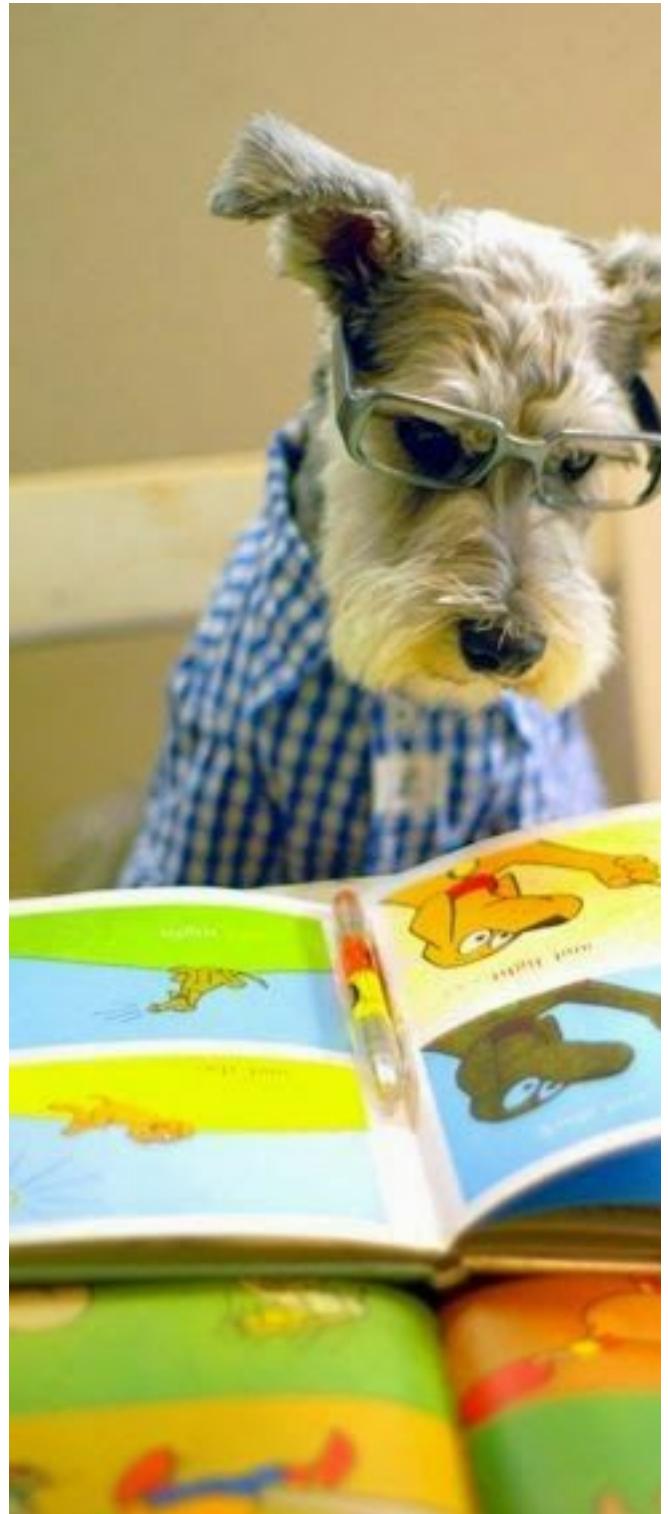


- Endre alle bildene ved å redigere `src`-attributten til `<img>`-taggen



## Steg 4: Masse moro!

Gratulerer! Du er har kommet ett skritt på vei til å bli webutvikler!



**Licens:** CC BY-SA 4.0