

Lærarrettleiing - PXT: Spel ein melodi

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Lyd

Fag: Naturfag, Musikk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane få micro:bit til å spele av lyd.

Oppgåva passar til:

Fag: Musikk, Naturfag

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Musikk, Løkker

Tidsbruk: Dobbeltime

Kompetansemål

- ☐ **Musikk, 4. trinn:** eksperimentere med rytmar, melodiar og andre grunnelement, setja saman mønster til komposisjonar, også ved bruk av digitale verktøy, og beskrive arbeidsprosessar og resultat
- ☐ **Musikk, 7. trinn:** bruke teknologi og digitale verktøy til å skape, øve inn og omarbeide musikk
- ☐ **Musikk, 10. trinn:** skape og programmere musikalske forløp ved å eksperimentere med lyd frå ulike kjelder
- ☐ **Naturfag, 4. trinn:** utforske teknologiske system som er satt saman av ulike

delar, og beskrive korleis delane fungerer og verkar saman

Forslag til læringsmål

- ☐ Elevane kan bruke kode til å spele av lyd frå micro:bit-en.

Forslag til vurderingskriterium

- ☐ Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.

Føresetnader og utstyr

- ☐ **Føresetnader:** Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel, to ledningar med krokodilleklemmer og hovudtelefonar.

Framgangsmåte

Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. ([../pxt_spill_en_melodi/spill_en_melodi_nn.html](#))

Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.

Variasjonar

- ☐ Elevane kan la brukaren velje mellom ulike melodiar ved å lage ei liste.

Eksterne ressursar

- ☐ Førebels ingen eksterne ressursar...

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)