

Lærerveiledning - Regn med **løkker**

Skrevet av: Øistein Søvik, Vegard Tuset

Kurs: Python Tema: Tekstbasert

Fag: Matematikk, Programmering

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å bruke løkker til å gjenta ting mange ganger, og i forlengelsen av det regne sammen summer av tallrekker.



🗸 Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk, Programmering

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: For-løkker, aritmetiske rekker,

Tidsbruk: Dobbelttime

Komnetansemål

Rompetansemai
Programmering, 10.trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse
Matematikk R2, VG3: utforske rekursive sammenhenger ved å bruke programmering og presentere egne framgangsmåter
Matematikk S2, VG3: utforske egenskaper ved ulike rekker og gjøre rede for praktiske anvendelser av egenskaper ved rekker

programmering og presentere egne framgangsmåter
Forslag til læringsmål
Elevene kan forklare hensikten med og implementere for-løkker.
Elevene kan bruke for-løkker til å finne summen av de n første leddene i en aritmetisk rekke.
Eardon til vurderingeleriterier
Forslag til vurderingskriterier
Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor.
_ , , .
Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: Kjennskap til Python og eventuelt aritmetiske rekker.
Utstyr: Datamaskiner med Python installert.
Fremgangsmåte

riemyanysmale

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../regn_med_lokker/regn_med_lokker.html)

vi nai uessverie ikke noen ups, enannger eller ullorunnger lliknyttet uenne oppgaven enda.

Variasjoner
Elevene kan finne og printe andre tallmønster. For eksempel: partall, oddetall, kvadrattall, Fibonacci-tall.
Hvorfor går det ikke an å bruke løkker til å printe primtall?
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)