

▲ Lærerveiledning - HTML: Legg til lyd og video

Skrevet av: Lars Klingenberg og Susanne Rynning Seip

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside

Fag: Programmering, Kunst og håndverk, Norsk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å legge til lyd og video på en nettside. I oppgaven blir det presentert hvordan man legger til video fra *Youtube*, *Vimeo* og video man har liggende lokalt på datamaskinen. Det blir videre presentert forskjellige måter å legge opp lyd på.

✓ Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Kunst og håndverk, Norsk, IT1

Anbefalte trinn: 7.-10. trinn

Tema: Web, HTML, lyd, film

Tidsbruk: Dobbeltime

Kompetansemål

- ☐ **Kunst og håndverk, 7. trinn:** bruke digitale verktøy til å planlegge og presentere prosesser og produkter
- ☐ **Kunst og håndverk, 7. trinn:** bruke programmering til å skape interaktivitet og visuelle uttrykk
- ☐ **Norsk, 10. trinn:** lage sammensatte tekster og begrunne valg av uttrykksformer

- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert
- ☐ **IT1, VG2:** designe og utvikle nettsider ved hjelp av markeringsspråk og programmering
- ☐ **IT1, VG2:** lagre og hente fram data og presentere dem på nettsider

Forslag til læringsmål

- ☐ Eleven kan legge til video fra Youtube, Vimeo eller fra datamaskinen opp på en nettside
- ☐ Eleven kan bruke HTML for å velge riktig filtype, lenke til video og endre størrelse på videoen
- ☐ Eleven kan bruke Youtube og Vimeo til å søke etter passende filmen for nettsiden sin
- ☐ Eleven kan gjøre rede for regler for opphavsrett knyttet til bruk av musikk.

Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven
- ☐ Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Anbefalt å kunne grunnleggende HTML.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med internett og tekstbehandlingverktøy.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. ([../lyd_og_video/lyd_og_video.html](#))

Husk å minne elevene på at de må henvise til kilder når de har funnet videoer og bilder på nett.

Steg 1: ...

_Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

- ☐ Elevene kan legge til lenker slik at en går til en nettside dersom en trykker på et bilde.

Eksterne ressurser

- ☐ På datatilsynets nettsider (<https://www.datatilsynet.no/rettigheter-og-plikter/internett-og-apper/bilder-pa-nett/>) finnes det mer informasjon om rettigheter og plikter knyttet til bilder og videoer på nett.

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service

(<https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md>)