Lærerveiledning - Ordbøker

Skrevet av: Øistein Søvik

Kurs: Python
Tema: Tekstbasert
Fag: Programmering, Engelsk
Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven introduseres begrepet ordbøker (*dictionary* på engelsk) som brukes for å lagre nøkkel/verdi-par. Som eksempel vises hvordan en kan bruke ordbøker til å lage en enkel handleliste.

Oppgaven passer til:

Fag: Engelsk, Programmering

Anbefalte trinn: 7.-10. trinn

Tema: Ordbøker, funksjoner, løkker

Tidsbruk: Enkelttime

Kompetansemål

- [ ] **Engelsk, 7. trinn**: bruke digitale ressurser og andre hjelpemidler i egen språklæring
- [ ] **Programmering, 10. trinn**: bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert
- [ ] **Programmering, 10. trinn**: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon

Forslag til læringsmål

- [ ] Elevene forstår hvordan en ordbok fungerer, og utføre elementære operasjoner som å legge til nøkkel-par og skrive ut innholdet i en ordbok.
- [ ] Elevene klarer å selv lage sin egen ordbok med engelske ord.

Forslag til vurderingskriterier

- [ ] Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- [ ] Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor.

Forutsetninger og utstyr

- [ ] **Forutsetninger**:
- [ ] **Utstyr**: Datamaskin med Python installert.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../ordboeker/ordboeker.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

- [ ] Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.

Eksterne ressurser

- [ ] Foreløpig ingen eksterne ressurser.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)