

# ● Lærerveiledning - Prøv Elm i nettleseren

Skrevet av: Vegard Tuset

Kurs: Elm

Tema: Tekstbasert, Nettside

Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

## Om oppgaven

Denne oppgaven er en lett omvisning til Elm. Vi skal se på hva Elm egentlig er før vi laster ned og installerer en masse ting, så det eneste vi trenger er en nettleser.

Elm kjører i nettleseren. I nettleseren viser vi fram ting med noe som heter HTML. Det er viktig å forstå hva HTML er.

Gjør oppgaven Hvor er HTML? Jeg ser den ikke!  
(../web/hvor\_er\_html/hvor\_er\_html.html)

i Web-kurset først om du ikke har hørt om HTML før.

## ✓ Oppgaven passer til:

**Fag:** Programmering, IT1

**Anbefalte trinn:** 8.trinn - VG3

**Tema:** HTML, Introduksjon

**Tidsbruk:** En enkelttime

## Kompetansemål

- ☐ **Programmering, 10.trinn:** bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert
- ☐ **IT1, VG2:** lage og bruke egne og andres funksjoner med og uten parametre og returverdier

- ☐ **IT1, VG2:** lese, strukturere, analysere og kommentere programkode

## Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene kan bruke HTML-kode for å skrive tekst i Elm.
- ☐ Elevene kan lese, forstå og endre programkode som er skrevet av andre.

## Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- ☐ Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

## Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Elevene burde vite hva HTML-kode er, anbefales å gjøre oppgaven Hvor er HTML? Jeg ser den ikke! (../web/hvor\_er\_html/hvor\_er\_html.html).
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med tilgang på internett.

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../01\_prov\_i\_nettleter/01\_prov\_i\_nettleter.html)

*Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.*

## Variasjoner

☐ Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.

## Eksterne ressurser

☐ Foreløpig ingen eksterne ressurser ...

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)