

Lærerveiledning - Soloball

Skrevet av: Madeleine Lorås

Kurs: Scratch

Tema: Blokkbasert, Spill

Fag: Matematikk, Programmering

Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage et ballspill hvor elevene kan spille vollyball med seg selv.



Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk, Programmering

Trinn: 4.-10. trinn

Tema: Rotasjon, sirkel, løkker, tester, variabler, tilfeldighet

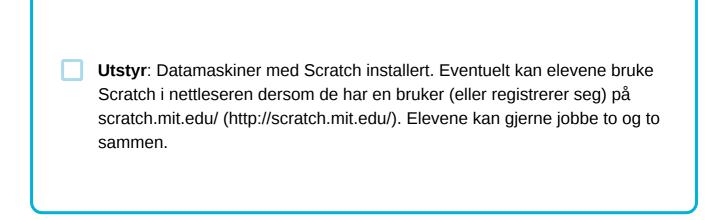
Tidsbruk: Dobbelttime

Komnetansemål

Rompetansemai		
	Matematikk, 4. årstrinn : tegne, bygge, utforske og beskrive geometriske figurer og modeller i praktiske sammenhenger, medregnet teknologi og design	
	Matematikk, 4. årstrinn : lage og utforske geometriske mønster og beskrive dem muntlig	
	Matematikk, 7. årstrinn : beskrive og gjennomføre speiling, rotasjon og parallellforskyvning	
	Programmering, valgfag : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel	

Forslag til læringsmål		
Elevene kan bruke matematiske begreper til å forklare hvordan sirkelen blir tegnet.		
Elevene kan bruke matematiske begreper til å forklare hvordan katten roterer.		
Elevene kan bruke matematiske begreper til å forklare hvordan ballen spretter.		
Elevene kan forklare hvordan løkker, tester og variabler fungerer, og hvorfor de er hensiktsmessige å bruke i denne oppgaven.		
Forslag til vurderingskriterier		
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven og forklare muntlig hvordan sirkelen blir tegnet, katten roterer og ballen spretter.		
Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor.		

Forutsetninger og utstyr | Forutsetninger: Ingen|



Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven.Klikk her for å se oppgaveteksten. (../soloball/soloball.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner		
Eleven kan legge til flere baller.		
Eleven kan legge til flere spillere.		
	4	

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)