

Installering av ComputerCraft

Skrevet av: Geir Arne Hjelle

Kurs: Computercraft

Introduksjon

ComputerCraft (<http://www.computercraft.info/>) er en mod til Minecraft (<https://minecraft.net/>), som gir deg muligheten til å bygge og programmere **datamaskiner** og **roboter** inne i Minecraft-verdenen.



Installering av ComputerCraft

ComputerCraft er en mod til Minecraft, og krever derfor at Minecraft allerede er installert på datamaskinen. Vi antar at du er kjent med og har installert Minecraft.

ComputerCraft er typisk ikke tilgjengelig for siste versjon av Minecraft. Legg derfor merke til hvilken versjon av Minecraft som kreves (i eksemplene nedenfor kreves versjon 1.8.9, men dette kan endre seg), og pass på at du installerer riktig versjon av Forge.



Sjekkliste

- ☐ Gå til [computercraft.info/download](http://www.computercraft.info/download/) (<http://www.computercraft.info/download/>). Bla nedover på siden til du finner et avsnitt som heter **Download and installing**. Last ned ComputerCraft til datamaskinen din, og noter deg hvilken versjon av Minecraft denne er kompatibel med (for eksempel versjon 1.8.9). *Ikke* prøv å kjøre filen, vi skal kopiere den til riktig sted litt senere.

Download and installing

The current version of ComputerCraft is **1.79**. It requires version **1.8.9** of Minecraft, and an up to date version of [Minecraft Forge](#).








- [Download ComputerCraft 1.79 \(for Minecraft 1.8.9\)](#)

(<http://www.computercraft.info/download/>)

- ☐ Start **Minecraft Launcher**. Sjekk om du har den riktige versjonen av Minecraft tilgjengelig. Hvis ikke kan du klikke på Launch options . Velg Add new , skriv inn et passende navn og velg release 1.8.9 i nedtrekksmenyen ved siden av Version . Når det er gjort kan du trykke på SAVE -knappen. Klikk på News oppe i hovedmenyen for å komme til hovedsiden på Minecraft Launcher igjen. Til høyre på den grønne Play -knappen er det en pil du kan trykke på for å velge den profilen du nettopp lagde for versjon 1.8.9. Velg den og trykk Play . Når Minecraft starter opp vil den laste ned alle filene som trengs for versjon 1.8.9. Avslutt spillet.

- ☐ Før vi kan legge inn ComputerCraft må vi installere **Minecraft Forge**, som gir oss tilgang til å legge inn Mods. Gå til files.minecraftforge.net (<http://files.minecraftforge.net/>) og velg den riktige Minecraft-versjonen (1.8.9) i menyen som heter **Minecraft Versions** til venstre på skjermen. Pass på at riktig versjonsnummer vises under tittelen på toppen av skjermen.

Downloads for Minecraft Forge - MC 1.8.9

Download Latest 1.8.9 - 11.15.1.2318		Download Recommended 1.8.9 - 11.15.1.1722	
 Windows Installer	 Changelog	 Installer	 Changelog
	 Mdk	 Universal	 Universal

(http://files.minecraftforge.net/maven/net/minecraftforge/forge/index_1.8.9.html)

I boksen **Download Recommended** velger du Installer . Du kommer nå til en reklameside. **Vent** til nedtellingen øverst til høyre er ferdig. Klikk **deretter** på Skip og nedlastingen av en fil starter.



(<http://files.minecraftforge.net/>)

- ☐ Kjør filen som ble lastet ned ved å dobbelklikke på den (om du blir spurt hvordan den skal kjøres kan du velge Java eller JDK). Velg `Install client` og klikk `OK`.



- ☐ Start **Minecraft Launcher**. Det har nå dukket opp en ny profil i nedtrekkslisten til `Play`-knappen som heter `Forge` og har det versjonsnummeret av Forge som du lastet ned. Velg denne og start spillet. Dette vil lage en `mods`-katalog i `Minecraft`-katalogen din. Du vil også se at det har dukket opp et nytt valg i hovedmenyen: `Mods`. Avslutt spillet igjen.



- ☐ Finn `Minecraft`-katalogen din ved å starte **Minecraft Launcher**. Velg deretter `Launch options` og klikk på den `forge`-profilen vi nettop laget. Til høyre for `Game directory` og den gule mappen er et bilde av en pil som åpner en filutforsker. Velg katalogen `mods`, og kopier **ComputerCraft**-filen vi lastet ned helt først inn i `mods`-katalogen. Klikk `Cancel` i `Edit Profile`-vinduet.



- ☐ Nå er vi ferdige. I **Minecraft Launcher** kan du nå velge profilen `Forge` og klikke `Play`. Når du klikker `Mods` fra hovedmenyen skal du se at **ComputerCraft** er en av de tilgjengelige mods'ene.

Minecraftkatalogen

Minecraftkatalogen er nyttig å kjenne til. Som nevnt over kan du finne den ved å klikke `Go to folder`-pilen fra `Edit Profile`-vinduet. Alternativt kan du hente den frem selv som følger:

Windows: Under Windows finner du `Minecraft`-katalogen under `%appdata%\minecraft`. Søk etter `%appdata%` i en utforsker eller i `kjør-feltet` etter å ha klikket start-knappen.

Mac OS X: Under Mac ligger `Minecraft`-katalogen i `Library/Application Support/minecraft/` under hjemmekatalogen din. På norsk heter `Library Bibliotek`.

Linux: På Linux finner du `Minecraft`-katalogen som en skjult katalog `.minecraft` rett under hjemmekatalogen din.

Kom i gang

Vi er nå klare til å slå oss opp som programmerere i `Minecraft`-verdenen. Mens vi utforsker datamaskinene er det enklest med et rolig og enkelt spill:

Sjekkliste

- ☐ Velg `Singleplayer`, og klikk `Create New World`.
- ☐ Gi verdenen din et navn, og sett `Game Mode` til `Creative`. Klikk `Create New World`.
- ☐ Du kan nå lage din første datamaskin. Trykk `E` for å gå til `Inventory`-listen. Øverst kan du nå velge å klikke `>` for å gå til neste side. Trykk deretter på datamaskin-symbolet (en grå kloss/skjerm), og gi deg selv en **Advanced Computer**.

- Sett ut en **Advanced Computer** ved å høyre-klikke. Høyre-klikk så en gang til på datamaskinen du nettopp satte ut. En svart skjerm skal dukke opp, med teksten `craftOS` og et versjonsnummer i øverste linje. Skriv `help` og trykk **enter** for å komme igang.

Gratulerer! Du har startet en datamaskin inne i Minecraft-verdenen. På kodeklubben.github.io (<http://kodeklubben.github.io/computercraft>) finner du oppgaver som viser deg hvordan du kan programmere den og andre datamaskiner og roboter i ComputerCraft. Lykke til!

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)