

Lærerveiledning - Send en beskjed

Skrevet av: Susanne Rynning Seip

Kurs: Computercraft

Tema: Tekstbasert, Minecraft Fag: Programmering, Naturfag

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene få flere datamaskiner til å snakke sammen.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Naturfag

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Minecraft, Input/Output, Løkker, Vilkår, Sekvens

Tidsbruk: Dobbelttime eller mer

Kom	petans	semål
	polari	JUITIAL

Kompetansemai		

Forslag til læringsmål Elevene kan sende en beskjed fra en datamaskin til en annen. Elevene kan forklare hvordan en klient og en server fungerer.

Forslag til vurderingskriterier

Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.

Forutsetninger og utstyr

Forutsetninger: Oppgaven krever hverken forkunnskaper i programmering
eller Minecraft, men en eller begge deler vil nok gjøre dette enda mer
spennende! Vi anbefaler å ha gjort oppgaven Introduksjon til ComputerCraft
$(/introduksjon_til_computercraft/introduksjon_til_computercraft.html) \ for st.$
Utstyr: Datamaskin med ComputerCraft installert (Installasionsinstrukser

(../installasjon/installasjon.html)).

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten.

(../nettverk_send_beskjed/nettverk_send_beskjed.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)