

# Lærerveiledning - HTML: Introduksjon til Web

Skrevet av: Lars Klingenberg og Susanne Rynning Seip

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside

Fag: Programmering, Kunst og håndverk

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

## Om oppgaven

Målet med dette oppgavesettet er å gi eleven en enkel introduksjon til internett og hvordan nettsider og HTML fungerer. I denne oppgaven er det viktig at eleven tar seg god tid og leser oppgavene nøye.

## Oppgaven passer til:

**Fag:** Programmering, Kunst og håndverk, IT1

**Anbefalte trinn:** 8. trinn - VG2

**Tema:** HTML, Web, Internett

**Tidsbruk:** Dobbeltime

## Kompetansemål

- ☐ **Kunst og håndverk, 7. trinn:** bruke programmering til å skape interaktivitet og visuelle uttrykk
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert
- ☐ **IT1, VG2:** designe og utvikle nettsider ved hjelp av markeringsspråk og programmering

- ☐ **IT1, VG2:** lagre og hente fram data og presentere dem på nettsider
- ☐ **IT1, VG2:** planlegge og implementere brukergrensesnitt

## Forslag til læringsmål

- ☐ Eleven skal vite hva HTML betyr og hva HTML brukes til
- ☐ Eleven skal kunne kjenne igjen HTML-tags og kunne forklare hvordan hva de brukes til
- ☐ Eleven skal kjenne til hvordan internett fungerer og hvordan datamaskiner snakker med hverandre når man åpner en nettside.

## Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- ☐ Høy måloppnåelse: Eleven klarer å bruke det eleven har gjort i oppgaven til å videreutvikle koden sin, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor.

## Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Ingen.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskiner med tilgang internett og nettleser Google Chrome (<https://www.google.com/chrome/browser/desktop/index.html>) (anbefalt). Elevene kan fint jobbe to og to.

# Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten ([introduksjon\\_til\\_web.html](#)).

## Steg 2: Hva er HTML?

- ☐ Hvis noen elever ikke har Chrome-nettleseren som vi anbefaler, kan man også bruke Firefox. Da skal man klikke på "Inspiser element"/"Inspect element" etter å ha høyreklikket.

Safari er også mulig, men da må man først trykke på "Safari" på menylinjen og gå inn på "Preferences"/"Valg...", velge "Advanced"/"Avansert" og hake av på "Show Develop menu in menu bar"/"Vis Utvikle-menyen i menylinjen" nederst på siden. Da kan man velge "Show Web Inspector"/"Vis nettinspektør" i den menyen for å få opp utviklerverktøyet.

## Steg 3: Flere tagger

- ☐ Her er det viktig at elevene husker å lykke HTML-tagene.

### Variasjoner

- ☐ Prøv å ordne nettsiden slik at den ser ryddig ut. Legg gjerne til lister over favoritt mat, spill, idrett og lignende
- ☐ Prøv å legg til innhold på egen side ved hjelp av HTML-tags.

