## Lærerveiledning - CSS: Skjul ninjaene

Skrevet av: Lars Klingenberg og Susanne Rynning Seip

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside

Fag: Matematikk, Programmering, Kunst og håndverk Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære hvordan de kan flytte rundt på elementer og gjemme elementene bak andre elementer ved hjelp av CSS.



## Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Matematikk, Kunst og håndverk, IT1

Anbefalte trinn: 7. trinn - VG2

Tema: CSS, HTML, Web, Koordinater

Tidsbruk: Dobbeltime

## Kompetansemål

<b>Kunst og håndverk, 7. trinn</b> : bruke programmering til å skape interaktivitet og visuelle uttrykk
<b>Matematikk, 6. trinn:</b> bruke variabler, løkker, vilkår og funksjoner i programmering til å utforske geometriske figurer og mønster
<b>Matematikk, 7. trinn:</b> representere og bruke brøk, desimaltall og prosent på ulike måter og utforske de matematiske sammenhengene mellom disse representasjonsformene

Fordypning i matematikk, 10. trinn: bruke teknologi som verktøy for kunnskapssøking, kommunikasjon, kreativitet og læring i matematikk
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert
IT1, VG2: designe og utvikle nettsider ved hjelp av markeringsspråk og programmering
IT1, VG2: planlegge og implementere brukergrensesnitt
☐ IT1, VG2: lese, strukturere, analysere og kommentere programkode
— I .:II : 01
Forslag til læringsmål
Eleven kan bruke CSS til å plassere bilder i x-, y- og z-retning.
<ul> <li>Eleven kan bruke CSS for å plassere elementer bak andre elementer (z-retning)</li> </ul>
Eleven kan bruke id i HTML-tags for å manipulere forskjellige elementer ved hjelp av CSS.
Forslag til vurderingskriterier
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven
Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: God kjennskap til grunnleggende CSS
Utstyr: Datamaskin med internett og tekstbehandlingsverktøy.
Fremgangsmåte
Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/skjul_ninjaene/skjul_ninjaene.html)
Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.
Variasjoner
Klarer eleven å legge til flere elementer?
Klarer eleven å gjemme andre elementer enn ninjaene?
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service (https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md)