

# ■ Lærerveiledning - Send en beskjed

Skrevet av: Susanne Rynning Seip

Kurs: Computercraft

Tema: Tekstbasert, Minecraft

Fag: Programmering, Naturfag

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene få flere datamaskiner til å snakke sammen.

### Oppgaven passer til:

**Fag:** Programmering, Naturfag

**Anbefalte trinn:** 5. trinn - VG3

**Tema:** Minecraft, Input/Output, Løkker, Vilkår, Sekvens

**Tidsbruk:** Dobbeltime eller mer

## Kompetansemål

- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert
- ☐ **Naturfag, 10. trinn:** utforske, forstå og lage teknologiske systemer som består av en sender og en mottaker
- ☐ **Naturfag, VG3 Påbygg:** forklare hovedprinsippene for trådløs kommunikasjon og gi eksempler på hva slik teknologi brukes til

## Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene kan sende en beskjed fra en datamaskin til en annen.
- ☐ Elevene kan forklare hvordan en klient og en server fungerer.

## Forslag til vurderingskriterier

Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.

## Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Oppgaven krever hverken forkunnskaper i programmering eller Minecraft, men en eller begge deler vil nok gjøre dette enda mer spennende! Vi anbefaler å ha gjort oppgaven Introduksjon til ComputerCraft ([../introduksjon\\_til\\_computercraft/introduksjon\\_til\\_computercraft.html](#)) først.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med ComputerCraft installert (Installasjonsinstrukser ([../installasjon/installasjon.html](#))).

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten.

([../nettverk\\_send\\_beskjed/nettverk\\_send\\_beskjed.html](#))

*Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.*

## Variasjoner

☐ Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.

## Eksterne ressurser

☐ Foreløpig ingen eksterne ressurser ...

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)