▲ Lærerveiledning - HTML: Publiser nettsiden din

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web
Tema: Tekstbasert, Nettside
Fag: Programmering, Teknologi
Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære hvordan de kan publisere sin egen nettside ved hjelp av `Github`.

Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 2

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG2

Tema: Web

Tidsbruk: Dobbeltime

Kompetansemål

- [ ] **Programmering, 10. trinn**: gjøre rede for hvordan datamaskiner og programmer fungerer, inkludert et utvalg utbredte programmeringsspråk og deres bruksområder
- [ ] **Teknologi i praksis, 10. trinn**: undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.
- [ ] **Teknologi i praksis, 10. trinn**: demonstrere riktig bruk av utvalde verktøy

- [ ] **Teknologi i praksis, 10. trinn**: framstille produktet med eigna materiale, komponentar, og funksjonelle teknologiske løysingar
- [ ] **Informasjonsteknologi 2, VG3**: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk
- [ ] **Informasjonsteknologi 2, VG3**: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder
- [ ] **Informasjonsteknologi 2, VG3**: gjøre rede for hvilke standarder og prinsipper som muliggjør Internett

Forslag til læringsmål

- [ ] Elevene kan publisere, dele og oppdatere sine egen nettside.

Forslag til vurderingskriterier

- [ ] Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- [ ] Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

Forutsetninger og utstyr

- [ ] **Forutsetninger**: Kjennskap til HTML, CSS og JavaScript. Har en gyldig epost-adresse.

- [ ] **Utstyr**: Datamaskin med internett og teksteditor.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../publiser/publiser.html)

Det kan være lurt å gå gjennom mye av dette i fellesskap hvor lærer fremgangsmåten viser på storskjerm

Variasjoner

- [ ] *Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.*

Eksterne ressurser

- [ ] Lær å bruke terminalen til `Github` på 15 minutter: Learn Git in 15 minutes (https://try.github.io/levels/1/challenges/1) (OBS! PÅ ENGELSK)

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)