Lærerveiledning - Halloweenimasjon

Skrevet av: Madeleine Lorås

Kurs: Scratch
Tema: Blokkbasert, Animasjon
Fag: Programmering, Engelsk, Kunst og håndverk
Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære forskjellige måter å lage animasjoner på, og hvordan de kan sette animasjonene sammen til en lang, sammenhengende animasjon.

Oppgaven passer til:

Fag: Engelsk, Kunst og håndtverk, Programmering

Trinn: 2.-10. trinn

Tema: Halloween, Animasjon

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

- [ ] **Engelsk, 2. årstrinn**: ta del i og oppleve barnekultur fra engelskspråklige land gjennom å bruke ord, bilder, musikk og bevegelse
- [ ] **Engelsk fordypning, 10. årstrinn**: produsere skriftlig og presentere muntlig selvvalgte fordypningsarbeider
- [ ] **Kunst og håndtverk, 4. årstrinn**: bruke enkle funksjoner i digitale bildebehandlingsprogram
- [ ] **Kunst og håndtverk, 7. årstrinn**: bruke fargekontraster, forminsking og sentralperspektiv for å gi illusjon av rom i bilder både med og uten digitale verktøy

- [ ] **Programmering, valgfag**: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon
- [ ] **Programmering, valgfag**: overføre løsninger til nye problemer ved å generalisere og tilpasse eksisterende programkode og algoritmer.

Forslag til læringsmål

- [ ] Elevene kan forklare hva Halloween er og hvordan Halloween fungerer i andre land.
- [ ] Elevene kan bruke forskjellige teknikker for å animere figurer.
- [ ] Elevene kan bruke fargekontraster, forminskning og sentralperspektiv i animasjonene sine.

Forslag til vurderingskriterier

- [ ] Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å lage animasjonene i oppgaven.
- [ ] Elevene oppnår høy måloppnåelse ved å lage egne figurer og animasjoner.

Forutsetninger og utstyr

- [ ] **Forutsetninger**: Ingen.

- [ ] **Utstyr**: Datamaskiner med Scratch installert. Eventuelt kan elevene bruke Scratch i nettleseren dersom de har en bruker (eller registrerer seg) på scratch.mit.edu/ (http://scratch.mit.edu/).

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../halloweenimasjon/halloweenimasjon.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

- [ ] Hele oppgaven kan gjøres på engelsk ved å skrifte språk:
  - [ ] På de vanlige nettsidene til Scratch finnes en nedtrekksmeny for å velge språk helt nederst på skjermen.
  - [ ] Inne i Scratch-editoren kan man trykke på jordkloden øverst til venstre for å endre språket som brukes.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)