

## Lærerveiledning - PXT: Klokka tikker

Skrevet av: Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Blokkbasert, Elektronikk, Spill Fag: Programmering, Matematikk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

## Om oppgaven

I denne opggaven skal elevene lage en timer som teller ned fra 10 sekunder.



## Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk, Programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Spill, Variabler, Lister, Løkker

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansema	ål
--------------	----

Rompetansemai	
	<b>Matematikk, 4. trinn:</b> utforske og beskrive strukturer og mønster i lek og spill
	<b>Matematikk, 4. trinn:</b> lage algoritmer og utrykke de ved bruk av variabler, vilkår og løkker
	<b>Matematikk, 5. trinn:</b> lage og programmere algoritmer med bruk av variabler, vilkår og løkker
	Fordypning i matematikk, 10. trinn: diskutere, planlegge, lage og vurdere spilldesign og egne spill

Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse
Forslag til læringsmål
Elevene kan bruke variabeler for å lagre verdier.
Elevene kan bruke en liste for å lagre en samling av verdier.
Elevene kan bruke en løkke for å gjenta en sekvens så lenge en betingelse ikke er innfridd.
Forslag til vurderingskriterier
1 013lag til varaetiligskriterier
Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.
Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../pxt\_klokka\_tikker/klokka\_tikker.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner
Elevene kan lage ved hjelp av en liste telle ned med bilder.
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)