## Lærerveiledning - HTML: Publiser nettsiden din

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

# Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære hvordan de kan publisere sin egen nettside ved hjelp av Github.



### 🗸 Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 2

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG2

Tema: Web

Tidsbruk: Dobbeltime

### Kompetansemål

<b>Programmering, 10. trinn</b> : gjøre rede for hvordan datamaskiner og programmer fungerer, inkludert et utvalg utbredte programmeringsspråk og deres bruksområder
<b>Teknologi i praksis, 10. trinn</b> : undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.
<b>Teknologi i praksis, 10. trinn</b> : demonstrere riktig bruk av utvalde verktøy

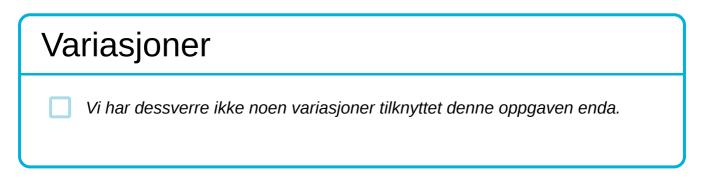
Teknologi i praksis, 10. trinn: framstille produktet med eigna materiale, komponentar, og funksjonelle teknologiske løysingar		
Informasjonsteknologi 2, VG3: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk		
Informasjonsteknologi 2, VG3: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder		
Informasjonsteknologi 2, VG3: gjøre rede for hvilke standarder og prinsipper som muliggjør Internett		
Forslag til læringsmål		
Elevene kan publisere, dele og oppdatere sine egen nettside.		
Forslag til vurderingskriterier		
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.		
Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.		
oppgaven.		

Utstyr: Datamaskin med internett og teksteditor.	

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../publiser/publiser.html)

Det kan være lurt å gå gjennom mye av dette i fellesskap hvor lærer fremgangsmåten viser på storskjerm



#### Eksterne ressurser

Lær å bruke terminalen til Github på 15 minutter: Learn Git in 15 minutes (https://try.github.io/levels/1/challenges/1) (OBS! PÅ ENGELSK)

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)