Lærarrettleiing - PXT: Tel med knappar

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit
Tema: Elektronikk, Blokkbasert
Fag: Programmering
Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane få micro:bit-en til å telje både oppover og nedover ved å trykkje på knappane A og B.

Oppgåva passar til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Teljing.

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

- **Programmering, 10. trinn:** bruke grunnleggjande prinsipp i programmering, slik som løkker, testar, variablar, funksjonar og enkel brukarinteraksjon

Forslag til læringsmål

- Elevane kan lage kode som registrerer om brukaren trykkar på A eller B, og å reagere på kva som vert trykt.

Forslag til vurderingskriterium

- [ ] Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.

Føresetnader og utstyr

- [ ] **Føresetnader**: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring.

- [ ] **Utstyr**: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.

Framgangsmåte

Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (../pxt_tell_med_knapper/tell_med_knapper_nn.html)

Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.

Variasjonar

- [ ] Lag andre teljemetodar, til dømes ved å ta omsyn til rørsler brukaren gjer.

- [ ] Lag kode som gjer at teljaren går tilbake til 0 viss brukaren ristar på micro:bit-en.

Eksterne ressursar

Førebels ingen eksterne ressursar...

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)