

# Noen kule modder

Skrevet av: Pål G. Solheim

Kurs: Learntomod

Tema: Blokkbasert, Minecraft

Fag: Programmering, Teknologi

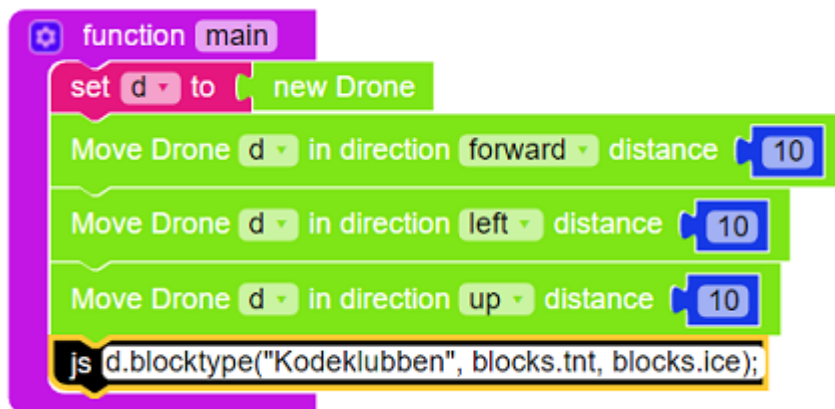
Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

## Introduksjon

Her er noen korte oppgaver som gjør kule ting i Minecraft. Det er kjapt å kode disse moddene så de kan brukes innimellom andre større oppgaver.

De er ikke forklart i detalj så de passer best for de som har litt erfaring med Learn To Mod.

## Megaskilt



## Regnbue

```
function main
  set d to new Drone
  set bredde to 30
  Move Drone d in direction up distance 1
  js d.rainbow(bredde);
```

## Lage spor

```
function main
  set materiale to "38:4"
  do function function lagspor when player_move Event happens

function lagspor
  set d to new Drone
  Move Drone d in direction backward distance 1
  Drone d places block of type materiale
```

## Pig Zombie

```
function main
  set d to new Drone
  Move Drone d in direction up distance 1
  Move Drone d in direction forward distance 3
  Drone d spawns mob of type EntityType pig
  World strike lightning at location of d
```

## Monster



## Monster kamp



