

Lærerveiledning - PXT: Lag ditt eget bilde

Skrevet av: Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert

Fag: Programmering, Matematikk, Kunst og håndverk Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage ett eller flere bilder og vise dem på micro:biten.



Fag: Programmering, Matematikk, Kunst og håndverk

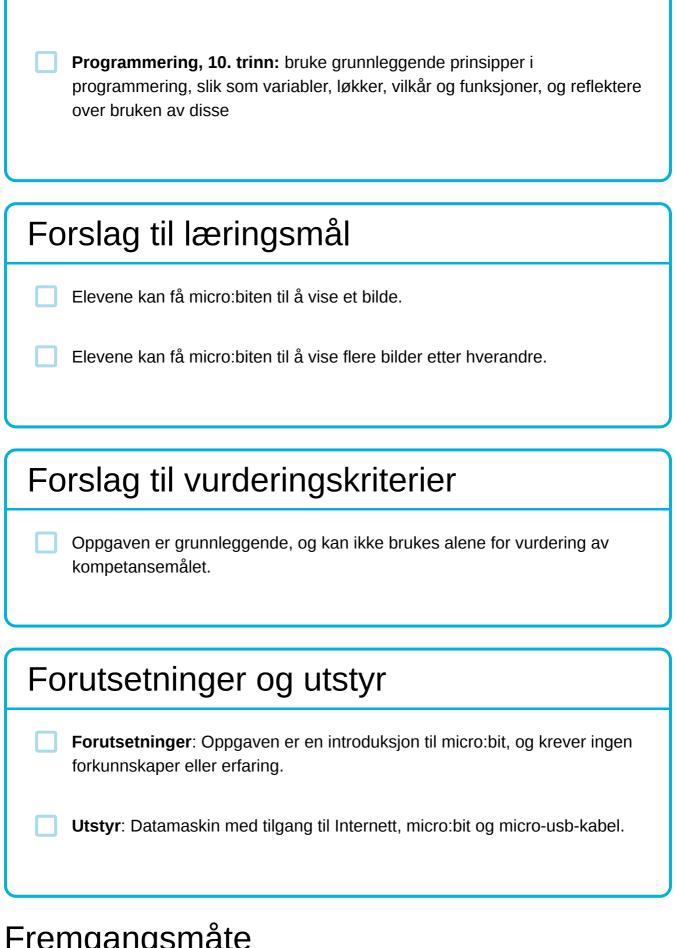
Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Bilder

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

Rompetansemai	
	Matematikk, 4. trinn: lage algoritmer og utrykke de ved bruk av variabler, vilkår og løkker
	Matematikk, 5. trinn: lage og programmere algoritmer med bruk av variabler, vilkår og løkker
	Kunst og håndverk, 7. trinn : bruke programmering til å skape interaktivitet og visuelle uttrykk
	Kunst og håndverk, 10. trinn: visualisere form ved hjelp av frihåndstegninger, arbeidstegninger, modeller og digitale verktøy



Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../pxt lagegetbilde/egetbilde.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.

Eksterne ressurser

Foreløpig ingen eksterne ressurser ...

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)