

Lærarrettleiing - PXT: Rakettoppskyting

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Animasjon

Fag: Programmering, Kunst og håndverk, Matematikk Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane lage ei nedteljing og så ein animasjon av ein rakett som vert skote opp på skjermen.



Fag: Kunst og handverk, Matematikk, Programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Løkker, Bilder

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

| 110 | Rompetansemai | | | |
|-----|---|--|--|--|
| | Kunst og håndverk, 2. trinn: eksperimentere med form, farge, rytme og kontrast | | | |
| | Kunst og håndverk, 7. trinn : bruke programmering til å skape interaktivitet og visuelle uttrykk | | | |
| | Matematikk, 5. trinn: lage og programmere algoritmer med bruk av variabler, vilkår og løkker | | | |
| | Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggande prinsipp i programmering, | | | |

slik som variablar, lykkjer, vilkår og funksjonar, og reflektera over bruken av desse

| Forslag til læringsmål |
|---|
| Elevane kan bruke pikslar for å lage enkle illustrasjonar. |
| Elevane kan bruke variablar og løkker for å lage ei nedteljing på skjermen. |

| | | • | | • |
|---------|-------|------------|--------|-------|
| LOrcia | | vurderings | CVIITA | riiim |
| ı orsıa | .u ui | vuiuciiiiq | これこして | HUHH |
| | J | J | | |

Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.

Føresetnader og utstyr

| Føresetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev inger |
|--|
| forkunnskapar eller erfaring. |

Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.

Framgangsmåte

Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (../pxt rakettoppskytning/pxt rakettoppskytning nn.html)

Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.

| Variasjonar | |
|--|--|
| Lag ei lengre nedteljing. | |
| Endre til noko anna som skjer når nedteljinga når 0. | |
| | |
| Eksterne ressursar | |
| Førebels ingen eksterne ressursar | |

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)