

## Lærerveiledning - PXT: Flasketuten peker på

Skrevet av: Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Blokkbasert, Elektronikk, Animasjon, Spill

Fag: Programmering, Matematikk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

## Om oppgaven

I denne oppgaven elevene lage et spill som ligner på flasketuten peker på, hvor en pil snurrer rundt på displayet på micro:biten.



## Oppgaven passer til:

Fag: IT1, Matematikk, Programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Lister, Funksjoner, Løkker

Tidsbruk: Dobbelttime

## Kompetansemål

Matematikk, 5. trinn: lage og programmere algoritmer med bruk av variabler, vilkår og løkker	
Matematikk, 8. trinn: representere funksjoner på ulike måter og vise sammenhenger mellom representasjonene	
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse	

IT1, VG2: lage og bruke egne og andres funksjoner med og uten parametre og returverdier
Forslag til læringsmål
Elevene kan bruke en array/liste til å lagre en sekvens av verdier.
Elevene kan bruke en variabel til å lagre et tilfeldig utfall.
Elevene kan bruke en løkke til å iterere gjennom en liste.
Forslag til vurderingskriterier
Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.
Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.
Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten.

(../pxt\_flasketuten\_peker\_paa/flasketuten\_peker\_paa.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner
Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)