

Lærarrettleiing - PXT: Blinkande lys

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Animasjon

Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane lage eit program som får eit lys på micro:bit-en til å blinke!



Fag: Matematikk, programmering

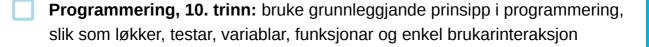
Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Løkker.

Tidsbruk: Enkelttime

Kompetansemål

	Matematikk, 4. trinn: lese av, plassere og beskrive posisjonar i rutenett, på
	kart og i koordinatsystem, både med og utan digitale verktøy



Forslag til læringsmål

Elevane kan hruke koordinatar til å tenne og slokke lvs nå ein micro-hit

Lievalie kali biuke kuulullialai lii a lelille ug siukke iys pa elii lillolu.bil.		
Forslag til vurderingskriterium		
Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.		
Føresetnader og utstyr		
Føresetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring.		
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.		
Framgangsmåte		
Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (/pxt_blinkende_lys/blinkende_lys_nn.html)		
Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.		
Variasjonar		
Elevane kan lage mønster, bilete eller få fleire lys til å tennast og slokkast uavhengig av kvarandre.		
Eksterne ressursar		
Førebels ingen eksterne ressursar		

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)