

PXT: Tel med løkker

Skrevet av: Helene Isnes

Oversatt av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert

Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Introduksjon

I denne oppgåva skal me få micro:bit-en til å telje både oppover og nedover med løkker.

Steg 1: Lag ei løkke

Sjekkliste

- ☐ Gå til `Løkker` i menyen. Som du ser finst det fleire typer, men i denn oppgåva skal me bruke `gjenta for indeks frå 0 til 4`. Dette er ein mykje brukt løkketype som er kjent som ei `for-løkke`.

Steg 2: Start å telje

Sjekkliste

- ☐ Lag koden som du ser under. Du finn klossane ved `start` og `vis tal` i `Basis`, medan `indeks` ligg i `Variablar` etter at du legg ut løkka. Hugs å endre talet i løkka frå 4 til 5!



- ☐ Simulatoren til venstre skal nå telle fra 0 til 5 når du startar programmet.

Ei løkke kører koden som står inni flere ganger. Det som gjør for-løkke nyttig er at variabelen `indeks` får en ny verdi hver gang. Den første løkke som vert kjørt har `indeks` lik **0**. Når den viser talet som heiter `indeks` viser den altså talet **0**. Så kører den løkke en gang til, men nå er verdien endra til **1**, så den viser talet **1** i staden. Slik fortsetter den å kjøre løkke for `indeks` = 2, `indeks` = 3, `indeks` = 4 og `indeks` = 5. Då stoppar den, sidan me har sagt at den berre skal gjenta seg sjølv for indeksverdier frå **0** til **5**.

- ☐ Kan du endre koden så løkke tel fra **0** til **9** i staden?

Steg 3: Endre indeks

`Indeks` startar på **0**, men viss me viser talet `indeks + 1` i staden, vil det første talet som visast vere **1**.

✓ Sjekkliste

- ☐ Finn pluss-klossen i Matematikk-kategorien og sett den inn i `vis tal`-klossen.
- ☐ Fiks på koden din til den ser slik ut:



- ☐ Frå kva tal til kva tal tel løkka no? Når `indeks` er lik **9**, kva blir `indeks + 1`?

Steg 4: Telje nedover

`Indeks` aukar med 1 for kvar runde i løkka, men med matematikk kan me få koden til å telje nedover likevel.

- ☐ Gjer **pluss**-klossen om til ein **minus**-kloss ved å velje **-** i nedtrekkslista (klikk på pila ved sidan av **+**).
- ☐ Endre reisten av koden slik at den ser slik ut:



- ☐ Tel programmet nedover som det skal?

Utfordringar

- ☐ Programmet tel veldig fort. Bruk pause -klossen med eit tall du synest passar (100 ms er eit tidels sekund, 1000 ms er 1 sekund) for å telje saktare.
- ☐ Klarar du å lage eit program som tel ned frå **3 (3, 2, 1)** og så viser eit bilete?

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)