



# Lærerveiledning - Python: Bilder

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Tekstbasert

Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene få ulike bilder til å vises på micro:bit-skjermen.



## Oppgaven passer til:

**Fag:** Programmering

**Anbefalte trinn:** 5. trinn - VG3

**Tema:** Programmering.

**Tidsbruk:** Dobbeltime

### Kompetansemål



**Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert

### Forslag til læringsmål



Elevene kan bruke kode til å vise bilder på skjermen.

### Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.

## Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. ([../python\\_images/python\\_images\\_nb.html](#))

*Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.*

## Variasjoner

- ☐ Prøv å lage animasjoner ved å bruke ulike lysstyrker og koordinater.

## Eksterne ressurser

- ☐ Foreløpig ingen eksterne ressurser...

