

# Lærerveiledning - Ordbøker

Skrevet av: Øistein Søvik

Kurs: Python

Tema: Tekstbasert

Fag: Programmering, Engelsk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

## Om oppgaven

I denne oppgaven introduseres begrepet ordbøker (*dictionary* på engelsk) som brukes for å lagre nøkkel/verdi-par. Som eksempel vises hvordan en kan bruke ordbøker til å lage en enkel handleliste.

### Oppgaven passer til:

**Fag:** Engelsk, Programmering

**Anbefalte trinn:** 7.-10. trinn

**Tema:** Ordbøker, funksjoner, løkker

**Tidsbruk:** Enkelttime

## Kompetansemål

- ☐ **Engelsk, 7. trinn:** bruke digitale ressurser og andre hjelpemidler i egen språklæring
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon

## Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene forstår hvordan en ordbok fungerer, og utføre elementære operasjoner som å legge til nøkkel-par og skrive ut innholdet i en ordbok.
- ☐ Elevene klarer å selv lage sin egen ordbok med engelske ord.

## Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- ☐ Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven, for eksempel ved å gjøre en eller flere av variasjonene nedenfor.

## Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:**
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med Python installert.

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. ([../ordboeker/ordboeker.html](#))

*Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.*

## Variasjoner

☐ Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.

## Eksterne ressurser

☐ Foreløpig ingen eksterne ressurser.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)