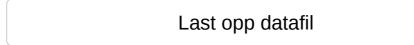
Bruk data i Scratch

Skrevet av: Geir Arne Hjelle og Lance Olav Eastgate

Kurs: Scratch

Introduksjon

Her kan du gjøre om regneark og datafiler til lister som du kan bruke i Scratchprosjektene dine.



Hvordan laste opp en datafil

Denne tjenesten lager Scratchprosjekter fra såkalte **CSV-filer**. Dette er et vanlig format for datalagring. Du kan finne mange CSV-filer på nettet, eller lage dine egne med regnearkprogrammer som Excel, Numbers eller Libre Office.



Legg en CSV-fil lokalt på harddisken din. Du kan enten laste denne ned fra nette
eller lage den selv.

		Klikk på knappen Last opp datafil lenger opp på denne siden
--	--	--

Dette vil lage et Scratchprosjekt av datafilen din. Om du ikke får velge filnavn selv vil prosjektet hete data.sb2 og sannsynligvis ligge i en katalog som heter Nedlastinger.

Hvordan laste dataene inn i Scratch

Vi skal nå se hvordan du kan laste dataene dine inn i Scratch.

Start et nytt Scratchprosjekt.
Klikk på Fil -menyen og velg Last opp fra maskinen .
Velg filen du lastet ned i forrige steg. Sannsynligvis heter den data.sb2 og ligger i katalogen Nedlastinger.
Si OK til å slette innholdet i det eksisterende prosjektet (du startet et nytt Scratchprosjekt, ikke sant?)
Dataene dine er nå tilgjengelige som lister i Scratch. For å programmere med disse bruker du klosser fra Data -kategorien.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)