

Lærerveiledning - PXT: Nødt eller sannhet

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Spill Fag: Matematikk, Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage spillet "Nødt eller sannhet?" som enten gir spilleren en utfordring som må gjennomføres eller et spørsmål som må besvares.



🗸 Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk, Programmering, IT1

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Spill, Tilfeldighet, Lister

Tidsbruk: Dobbelttime

1/		91
Kom	betan	semål
	J	O O O

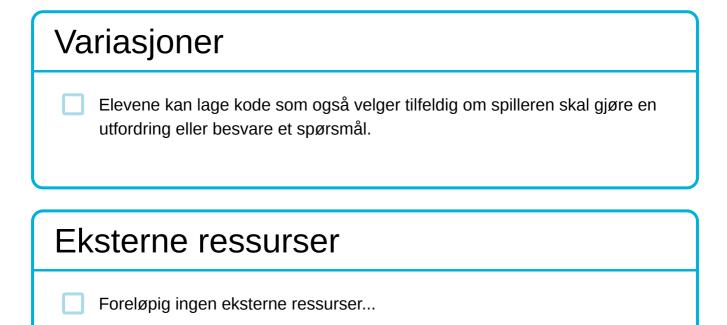
Matematikk, 8. trinn: utforske hvordan algoritmer kan skapes, testes og forbedres ved hjelp av programmering
Matematikk, 9. trinn: beregne og vurdere sannsynlighet i statistikk og spill
Fordypning i matematikk, 10. trinn: diskutere, planlegge, lage og vurdere spilldesign og egne spill
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere

over bruken av disse
Programmering, 10. trinn: analysere problemer, gjøre dem om til delproblemer og gjøre rede for hvordan noen av delproblemene kan løses med programmering
■ IT1, VG2: forklare hva en algoritme er, og selv skrive strukturert og effektiv kode for å løse små problemer
Forslag til læringsmål
Elevene kan lage kode som velger et tilfeldig element fra en liste.
Elevene kan lage kode som lar brukeren velge mellom nødt og sannhet.
Elevene kan skrive pseudokode for hva de ønsker å gjennomføre for så å implementere det.
Forslag til vurderingskriterier
Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.
Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../pxt_nodt_eller_sannhet/nodt_eller_sannhet.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)