Scratch

Julekort

Skrevet av: Espen Clausen

Kurs: Scratch
Tema: Blokkbasert, Animasjon
Fag: Musikk, Engelsk, Kunst og håndverk
Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse

Introduksjon

Vi skal lage et julekort i Scratch. Det skal ha noen enkle funksjoner og animasjoner. Når det er ferdig vil det se omtrent slik ut.

Steg 1: Endre bakgrunn og finne figurer

Sjekkliste

- [ ] Start et nytt prosjekt. Når du står på startsiden til Scratch, trykk på navnet ditt øverst i høyre hjørne. Trykk så "Mine ting" og til slutt "Nytt prosjekt". Du vil se en

katt som venter på å bli programmert!

- [ ] Trykk på nede til høyre for å importere en ferdig bakgrunn. Velg den bakgrunnen du vil. Trykk så `Scene`, `Bakgrunner`, velg den tomme bakgrunnen til venstre, og slett den ved å høyreklikke på den og velg `Slett`.

- [ ] Slett kattefiguren `Sprite1` ved å høyreklikke på ham og slette.

- [ ] Velg nye figurer fra biblioteket med dette ikonet nede til høyre:

  Legg til isbjørnen, snømannen og juletreet.

Steg 2: Legge til kode

Nå skal vi få figurene til å gjøre ting når de blir klikket på.

Sjekkliste

- [ ] Velg isbjørnen og fanen `Skript` og lag denne koden. Når isbjørnen blir klikket på skal den si `God jul!`. Deretter skal den skifte utseende hvert sekund, 10 ganger.

Test prosjektet ditt

Klikk på isbjørnen og se om koden din virker.

- [ ] Sier isbjørnen `God jul!` ?
- [ ] Forandrer isbjørnen stilling?

Sjekkliste

- [ ] Velg snømannen og fanen `Skript` og lag denne koden. Snømannen skal spørre etter navnet ditt. Den setter svaret inn i en ny setning. Deretter skal den skifte farge.

Test prosjektet ditt

Klikk på snømannen og se om koden din virker.

- [ ] Spør snømannen om navnet ditt?
- [ ] Svarer snømannen med navnet ditt når du har skrevet det inn?

- [ ] Forandrer snømannen farge?

Sjekkliste

- [ ] Velg juletreet og fanen `Skript` og lag denne koden. Nå skal juletreet skifte farge og utseende.

Test prosjektet ditt

Trykk på det grønne flagget og se om alt virker.

- [ ] Endrer treet farge?
- [ ] Danser treet fra side til side?

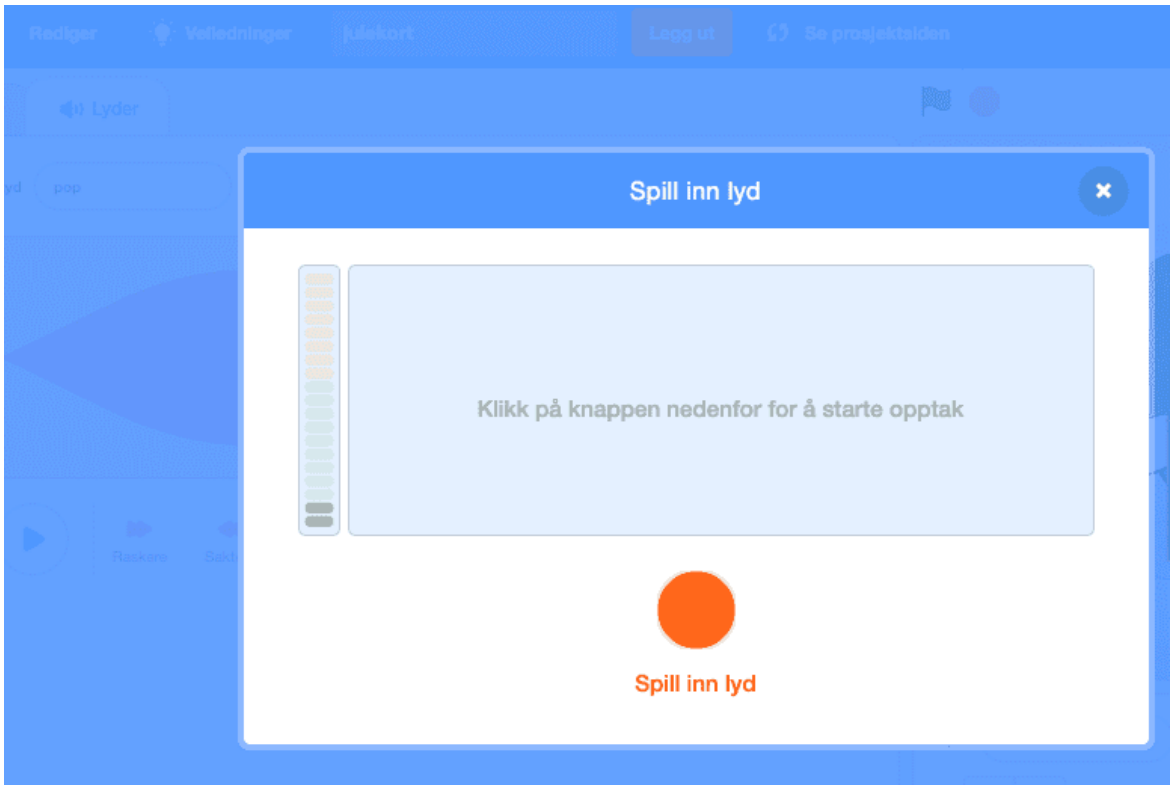
Steg 3: Har du ledig tid, sier du?

Da har du jobbet godt! Om du fortsatt har ledig tid kan du:

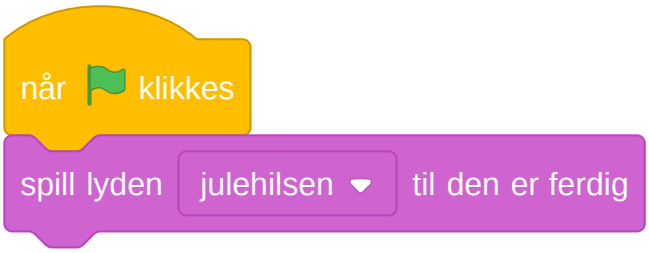
Sjekkliste

- [ ] Legge til din egen velkomsthilsen, for eksempel "God jul" eller du kan synge din egen julesang.

  Klikk på `Scene`, og velg fanen `Lyder`. Flytt musepekeren over `Velg en lyd`-ikonet helt nede til venstre, og klikk `Spill inn lyd`.



  Ta opp din egen lyd, og gi den et navn, for eksempel `julehilsen`. Gå deretter inn på `Skript`, og legg inn følgende kode:

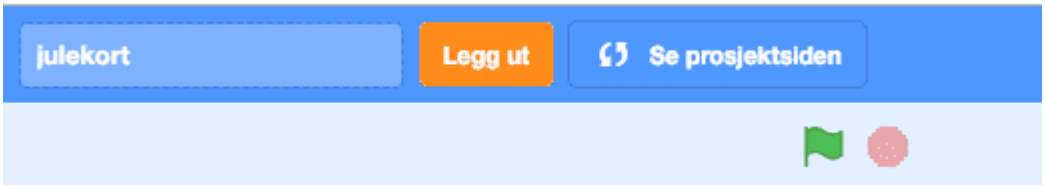


- [ ] Kanskje finne på noen andre morsomme animasjoner? Snømannen kan danse eller turne litt? Kan vi ha snakkende eller hoppende gale julepresanger? Du bestemmer!

Steg 4: Lagre og publisere

Gi julekortet ditt et navn. Klikk `Fil` -menyen øverst til venstre, og klikk `Lagre nå` under den.

Deretter kan du publisere julekortet ditt ved å velge `Legg ut` .



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)