

Lærerveiledning - Skilpaddetekst

Skrevet av: Madeleine Lorås, Øistein Søvik og Vegard Tuset

Kurs: Python Tema: Tekstbasert Fag: Programmering Klassetrinn: 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å skrive kode som skriver stor tekst ved hjelp av turtle.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 8.-10. trinn

Tema: Tekststrenger, løkker, funksjoner

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

Programmering, 10. trinn: analysere problemer, gjøre dem om til delproblemer og gjøre rede for hvordan noen av delproblemene kan løses med programmering	
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse	
Programmering, 10. trinn: planlegge og skape et digitalt produkt og vurdere dette med tanke på brukervennlighet	
Programmering, 10. trinn: utvikle og feilsøke dataprogram som løser	

definerte problemer, inkludert kontrollering eller simulering av fysiske objekter

Forslag til læringsmål
Elevene kan bruke funksjoner og løkker til å behandle og printe tekststrenger.
Elevene kan forklare og bruke andres kode i eget prosjekter.
Elevene kan utvikle og feilsøke programmer.
Forslag til vurderingskriterier
Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.
Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: Kjennskap til Python.
Utstyr: Datamaskiner med Python installert.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../skilpaddetekst/skilpaddetekst.html)

Variasjoner
Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser
Foreight inden eksterne ressurser

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)