

Lærerveiledning - Ellie og funksjoner

Skrevet av: Vegard Tuset

Kurs: Elm

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

Denne oppgaven innfører funksjoner, og viser hvordan vi kan skrive og teste funksjoner i Ellie.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, IT1

Anbefalte trinn: 8.trinn - VG3

Tema: HTML, Funksjoner, Kalkulator

Tidsbruk: En dobbeltime

Kompetansemål

Programmering, 10.trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse
IT1, VG2: lage og bruke egne og andres funksjoner med og uten parametre og returverdier
IT1, VG2: lese, strukturere, analysere og kommentere programkode

Forslag til læringsmål Elevene kan bruke variabler, parametere og funksjoner for å gjøre regnestykker i Elm. Elevene kan lese, forstå og endre programkode som er skrevet av andre. Elevene kan gjennom programkoden sin kommentere funksjonene de bruker. Forslag til vurderingskriterier Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven. Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven. Forutsetninger og utstyr Forutsetninger: Elevene burde ha grunnleggende kunnskap i HTML, og ha gjennomført introduksjonsoppgaven til Elm. Introduksjonsoppgaveteksten. (../01_prov_i_nettleser/01_prov_i_nettleser.html) **Utstyr**: Datamaskin med tilgang på internett.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten.

(../02_funksjoner_elm_repl/02_funksjoner_elm_repl.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner
☐ Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)