

Lærerveiledning - Fjernstyr en robot

Skrevet av: Susanne Rynning Seip

Kurs: Computercraft

Tema: Tekstbasert, Minecraft

Fag: Programmering

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene fjernstyre en robot fra en annen datamaskin.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG3

Tema: Minecraft, Robot

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

over bruken av disse

minst ett som er tekstbasert
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i
programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere

Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringsspråk, deriblant

Forslag til læringsmål

Elevene kan skrive kode for å registrere tastetrykk fra brukeren.
Elevene kan definere funksjoner og kalle på dem.
Kan sende en kommando fra en datamskin til en robot.

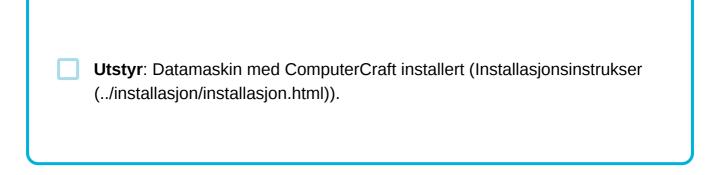
Forslag til vurderingskriterier

Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.

Forutsetninger og utstyr

i oratsetimiger og atstyr		
	utsetninger: Før denne oppgaven anbefaler vi å ha gjort disse gavene:	
0	Introduksjon til ComputerCraft (/introduksjon_til_computercraft/introduksjon_til_computercraft.html)	
0	Send en beskjed over nettverk (/nettverk_send_beskjed/nettverk_send_beskjed.html): Beskriver hvordan å sende og motta meldinger over rednet .	
0	Hendelser Steg 1: Skattejakt (/hendelser/hendelser.html#steg-1-skattejakt): Viser hvordan å gjenkjenne hvilken tast brukeren har trykket på.	
0	Bygg et Hus Steg 4: Funksjoner (/bygg_et_hus/bygg_et_hus.html#steg-4-funksjoner): Forklarer hvordan å skrive egne funksjoner.	

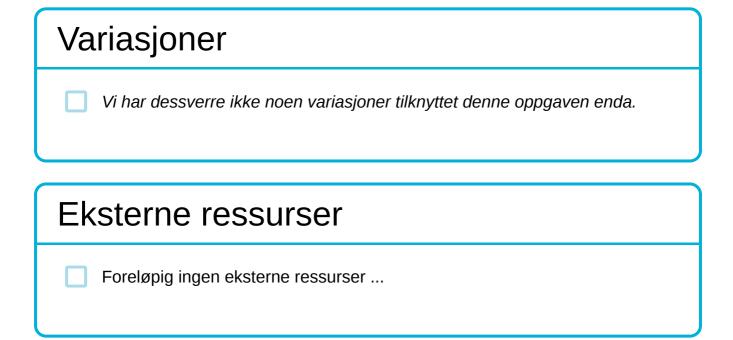
Det er også mulig å støtte seg på disse underveis om denne oppgaven blir utfordrende.



Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../fjernstyr_en_robot/fjernstyr_en_robot.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)