

Lærarrettleiing - Python: Nettverk

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Tekstbasert

Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane lære å kople saman micro:bit-ar til eit nettverk.



Oppgåva passar til:

Fag: Programmering, IT

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Nettverk.

Tidsbruk: Dobbelttime

| Komp | oetanse | mål |
|------|---------|-----|
| | | |

| Kompetansemai |
|--|
| Programmering, 10. trinn: bruke fleire programmeringsspråk der minst eitt er tekstbasert |
| Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggjande prinsipp i programmering, slik som løkker, testar, variablar, funksjonar og enkel brukarinteraksjon |
| Programmering, 10. trinn: gjere greie for kva standardar og prinsipp som gjer Internett mogleg |
| IT1, VG2: gjere greie for kva standardar og prinsipp som gjer Internett mogleg |
| IT2. VG3: tilordne uttrvkk til variablar |

| True, recraine daily are an earlaisia. |
|---|
| IT2, VG3: lage eigne og bruke eigne og andre sine funksjonar eller metodar med parameter |
| IT2, VG3: bruke programmeringsspråk i multimedieapplikasjonar |
| IT2, VG3: lese og bruke dokumentasjon og kode |
| ☐ IT2, VG3: programmere med val og gjentakingar |
| |
| Forslag til læringsmål |
| Elevane kan kople saman einingar så dei kan kommunisere med kvarandre. |
| Elevane kan lage kode som let brukaren skrive morsekode. |
| Elevane kan lese kode og kommentarar og vidareutvikle den til sine eigne behov. |
| Elevane kan forklare korleis Internett fungerer. |
| |
| Forslag til vurderingskriterium |
| Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet. |
| Føresetnader og utstyr |
| - 12 - 2 - 2 - 13 - 13 - 13 - 13 - 13 - |

| | Føresetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring. |
|-------------------|--|
| | Utstyr : Datamaskin med tilgang til Internett, to micro:bit-ar med straumforsyning (micro-usb-kabel eller batteri) og to ledningar med krokodilleklemmer. |
| | |
| Frar | ngangsmåte |
| _ | n tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk å sjå oppgåveteksten. (/python_network/python_network_nn.html) |
| Me har (endå. | diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva |
| Va | riasjonar |
| | |
| | Elevane kan kople på ein buzzar og få micro:bit til å spele av morsekoden som lyd. |
| | · |
| | som lyd. |
| | som lyd. Elevane kan la morsekoden bli tolka og vise teiknet på skjermen. Endre koden slik at A tyder kort og B tyder langt signal. Kva andre |
| Ek | som lyd. Elevane kan la morsekoden bli tolka og vise teiknet på skjermen. Endre koden slik at A tyder kort og B tyder langt signal. Kva andre |

Lisens: The MIT License (MIT)

(https://github.com/bbcmicrobit/micropython/blob/master/LICENSE)