

# Lærerveiledning - Python: Input og output

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Tekstbasert, Lyd Fag: Programmering, Naturfag

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

# Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene få micro:bit-en til å reagere når den "kiles", og å lage lyd.



### Oppgaven passer til:

Fag: IT1, IT2, Naturfag, Programmering

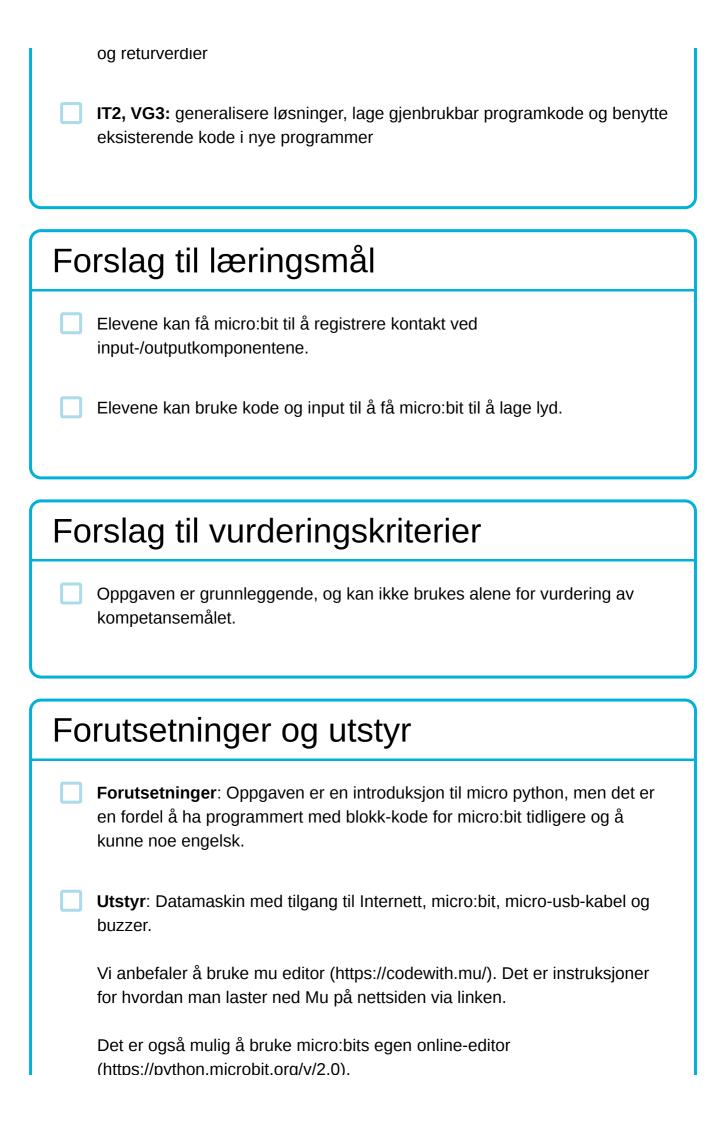
Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Funksjoner

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemå
--------------

Naturfag, 7. trinn: utforske, lage og programmere teknologiske systemer som består av deler som virker sammen	
Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert	
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse	
IT1, VG2: lage og bruke egne og andres funksjoner med og uten parametre	



## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../python\_input\_output/python\_input\_output\_nb.html)

### Mu editor

Skriv koden i editor-vinduet og trykk på "Flash"-knappen for å laste koden over på micro:biten. Hvis det ikke fungerer, sørg for at micro:biten har dukket opp som en USB-enhet på datamaskinen.

### Micro:bit online-editor

Skriv koden i nettleseren, last ned på datamaskinen og dra filen over til micro:biten.

# Variasjoner Juster på pipelyden slik at den piper med bestemte tidsintervaller. Eksterne ressurser Foreløpig ingen eksterne ressurser...

Lisens: The MIT License (MIT)

(https://github.com/bbcmicrobit/micropython/blob/master/LICENSE)