

Lærerveiledning - PXT: Tell med løkker

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Blokkbasert

Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene få micro:bit-en til å telle selv ved å bruke løkker.

Oppgaven passer til:


Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Telling, løkker.

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

-  **Programmering, 10. trinn:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon

Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene kan bruke løkker for å få micro:bit-en til å telle.

- ☐ Elevene kan lage kode som viser verdien av en variabel på skjermen.

Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.

Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. ([../pxt_tell_med_lokker/tell_med_lokker.html](#))

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

- ☐ Endre hastigheten micro:bit-en teller med.
- ☐ La brukeren velge hvor langt micro:bit-en skal telle ved å bruke A- og B-knappene.

Eksterne ressurser

☐ Foreløpig ingen eksterne ressurser...

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)