



Radiostyrt bil

Skrevet av: Oversatt fra Espen Clausen nettside

(<https://espenec.files.wordpress.com/2015/09/lego-mindstorms-del-2-4.pdf>)

Oversatt av: Øistein Søvik

Kurs: Legomindstorms

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Robot

Fag: Naturfag, Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Radiostyrt bil

I denne oppgaven skal vi konstruere og programmere roboten slik at den oppfører seg som en radiostyrt bil. Vi skal koble til to trykksensorer, som hver styrer sin egen motor. Dermed kan vi kjøre framover i tillegg til å svinge til begge sider.



Fremgangsmåte

- ☐ Koble til trykksensoren til EV3 hjernen ved hjelp av en kabel. Kabelen skal kobles til en av portene merket med 1-4. Denne trykksensoren skal styre den venstre motoren.
- ☐ Koble til den andre trykksensoren til EV3 hjernen ved hjelp av en kabel. Kabelen skal kobles til en ledig port merket med 1-4. Denne trykksensoren skal styre den høyre motoren.
- ☐ Sett opp en løkke. Siden programmet skal kjøre om igjen og om igjen, trenger den å bli fortalt dette. For hver gang du trykker inn skal den kjøre, og for hver gang den slippes skal den stoppe.
- ☐ Sett inn ikonet for «Trykksensor». Dette gjør du ved å velge «Vent» - ikonet og deretter velge «Trykksensor», «Sammenlign» og «Tilstand»
- ☐ Velg tilstand som tilsvarer trykket inn.
- ☐ Når «Trykksensor» er aktivert skal den kjøre med venstre motor. I det den slippes

skal den stoppe.

- ☐ Test programmet.
- ☐ Lag en tilsvarende for den andre trykksensoren som skal styre høyre motor.
- ☐ For at dette skal virke er det viktig å koble begge delene av programmet til løkken. Dette gjøres ved at en klikker på løkkens kobling (punkt 1) og drar en ny kobling til andre delen av programmet (punkt 2).



- ☐ Test programmet.

Et ferdig program se slik ut:

