

# ▲ Lærerveiledning - Fjernstyr en robot

*Skrevet av: Susanne Rynning Seip*

*Kurs: Computercraft*

*Tema: Tekstbasert, Minecraft*

*Fag: Programmering*

*Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole*

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene fjernstyre en robot fra en annen datamaskin.

### Oppgaven passer til:

**Fag:** Programmering

**Anbefalte trinn:** 8. trinn - VG3

**Tema:** Minecraft, Robot

**Tidsbruk:** Dobbeltime

## Kompetansemål

- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse

## Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene kan skrive kode for å registrere tastetrykk fra brukeren.
- ☐ Elevene kan definere funksjoner og kalle på dem.
- ☐ Kan sende en kommando fra en datamskin til en robot.

## Forslag til vurderingskriterier

Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.

## Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Forutsetninger:** Før denne oppgaven anbefaler vi å ha gjort disse oppgavene:
  - ☐ Introduksjon til ComputerCraft  
(../introduksjon\_til\_computercraft/introduksjon\_til\_computercraft.html)
  - ☐ Send en beskjed over nettverk  
(../nettverk\_send\_beskjed/nettverk\_send\_beskjed.html): Beskriver hvordan å sende og motta meldinger over rednet .
  - ☐ Hendelser -- Steg 1: Skattejakt (../hendelser/hendelser.html#steg-1-skattejakt): Viser hvordan å gjenkjenne hvilken tast brukeren har trykket på.
  - ☐ Bygg et Hus -- Steg 4: Funksjoner  
(../bygg\_et\_hus/bygg\_et\_hus.html#steg-4-funksjoner): Forklarer hvordan å skrive egne funksjoner.

Det er også mulig å støtte seg på disse underveis om denne oppgaven blir utfordrende.

- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med ComputerCraft installert (Installasjonsinstrukser (../installasjon/installasjon.html)).

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../fjernstyr\_en\_robot/fjernstyr\_en\_robot.html)

*Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.*

## Variasjoner

- ☐ *Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.*

## Eksterne ressurser

- ☐ Foreløpig ingen eksterne ressurser ...

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)