Micro:bit

PXT: Rakettoppskyting

Skrevet av: Helene Isnes

Oversatt av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit
Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Animasjon
Fag: Programmering, Kunst og håndverk
Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Introduksjon

Her skal me fyrst telje ned frå fem, og så lage ein animasjon av ein rakett som flyg av garde.

Steg 1: Nedteljing

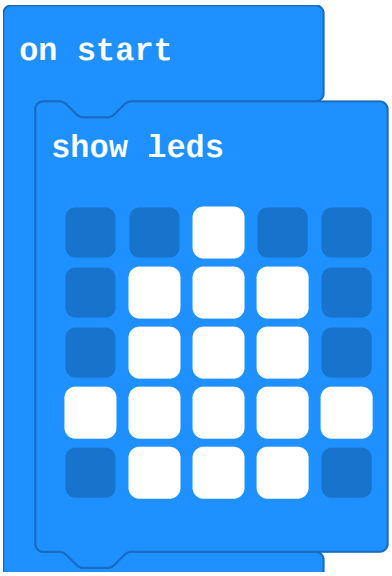
Fyrst skal me lage nedteljinga. Du vil få talet **5** til å visast i eitt sekund, så **4**, **3**, osv. Dette kan du få til ved å bruke ein kombinasjon av klossane `vis tal` og `pause` frå `Basis`-kategorien.

Sjekkliste

- [ ] Få micro:bit-en til å telje ned frå 5. *Hugs at 1000 ms er det same som 1 sekund*
- [ ] Koden burde sjå slik ut:

Steg 2: Raketten

No som me har fått til nedteljinga treng me ein rakett. Raketten min ser slik ut:



Du kan designe raketten din akkurat slik du vil.

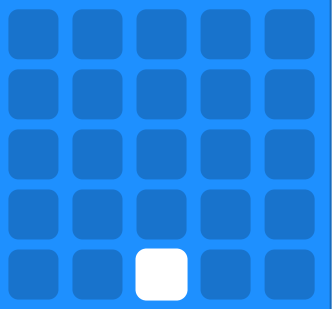
Sjekkliste

- [ ] For å skape inntrykket av at raketten blir skote opp teiknar me nye bilete på skjermen slik at det ser ut som raketten flyttar seg litt og litt. Bileta du teiknar legg du etter koden frå steg 1.

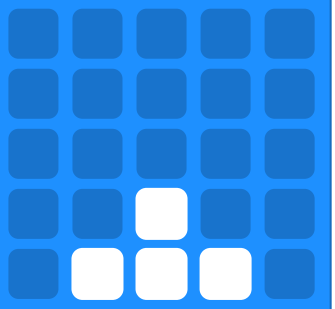
Døme på bilete du kan bruke:

on start

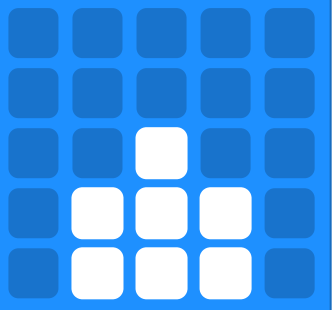
show leds



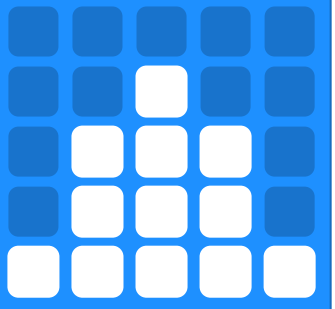
show leds



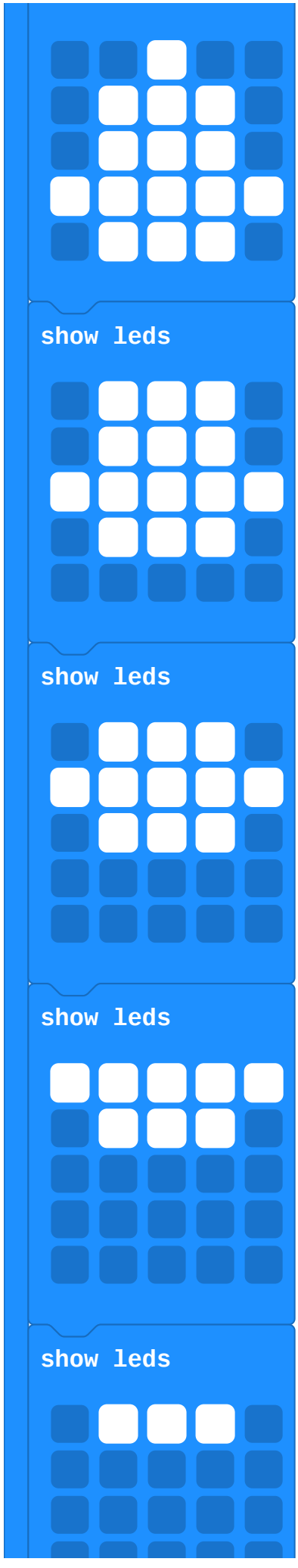
show leds

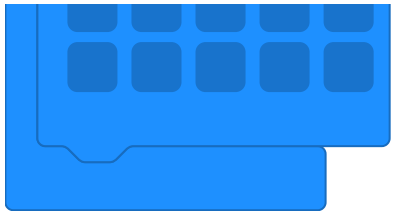


show leds



show leds


show leds
show leds
show leds
show leds



Vidare arbeid

- [ ] Synest du noko går for fort? Legg til eit par `pause` -klossar då vel!

- [ ] Kanskje raketten treng nokre flammer etter seg? Kanskje den fell ned att? Eller skal det kome ei ny oppskyting kvar gong du trykkar A? Her er det berre fantasien som set grenser, og hugs at det er lov å leike seg!

Utfordring

- [ ] Kan du løyse nedteljinga med løkker? Korleis?

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)