

Lærarrettleiing - PXT: Lysmusikk

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Lyd Fag: Programmering, Naturfag, Musikk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane få ein micro:bit til å spele ulike toner avhengig av kor mykje lys som treff ein lyssensor.



Oppgåva passar til:

Fag: Naturfag, programmering

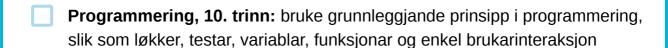
Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Lys, løkker.

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

Naturfag, 10. trinn: gjennomføre forsøk med lys, syn og farger, og beskrive
og forklare resultata.



Forslag til læringsmål

Elevane kan forklare korleis ulike lysforhold gir ulike lydsignal frå micro:bit- en.
Elevane kan lage kode som tek inn eksterne signal, og gir output basert på desse.
Forslag til vurderingskriterium
Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.
Føresetnader og utstyr
Føresetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring.
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel, ledningar med krokodilleklemmer og ein buzzar.
Framgangsmåte
Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (/pxt_lysmusikk/lysmusikk_nn.html)
Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.
Variasjonar
Prøv å endre på lengda av tonene som vert spelt av.

Eksterne ressursar
Førebels ingen eksterne ressursar

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)