

# Lærarrettleiing - Python: Bilete

*Skrevet av: Stein Olav Romslo*

*Kurs: Microbit*

*Tema: Elektronikk, Tekstbasert*

*Fag: Programmering*

*Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole*

## Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane få ulike bilete til å visast på micro:bit-skjermen.

### Oppgåva passar til:

**Fag:** Programmering

**Anbefalte trinn:** 5. trinn - VG3

**Tema:** Programmering.

**Tidsbruk:** Dobbelttime

### Kompetansemål

- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke fleire programmeringsspråk der minst eitt er tekstbasert

### Forslag til læringsmål

- ☐ Elevane kan bruke kode til å vise bilete på skjermen.

### Forslag til vurderingskriterium

- ☐ Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.

## Føresetnader og utstyr

- ☐ **Føresetnader:** Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring.
- ☐ **Utstyr:** Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.

## Framgangsmåte

Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. ([../python\\_images/python\\_images\\_nn.html](#))

*Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva enda.*

## Variasjonar

- ☐ Prøv å lage animasjonar ved å bruke ulike lysstyrker og koordinatar.

## Eksterne ressursar

- ☐ Førebels ingen eksterne ressursar...

