



# ◆ PXT: Nødt eller sannhet

Skrevet av: Helene Isnes

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Spill

Fag: Matematikk, Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

## Introduksjon

I denne oppgaven skal du lage spillet nødt eller sannhet. Når knapp A trykkes, skal en tilfeldig utfordring vises på micro:biten og når knapp B trykkes skal et tilfeldig spørsmål bli vist.

## Steg 1: Lag listene

Det første du må gjøre er å lage to lister som inneholder utfordringer og spørsmål. Vi bruker lister siden de kan inneholde mange elementer (her: spørsmål eller utfordringer), og dette kan vi bruke senere når vi skal hente et tilfeldig spørsmål eller utfordring.



### Sjekkliste



Lag to lister og lagre dem i variabler. Den ene listen skal inneholde utfordringer og den andre listen skal inneholde spørsmål. Du må selv finne ut hvordan du skal gjøre dette, men for å lage listene kommer du til å trenge klossen under som du finner i Avansert -> Lister :



Eksempel på spørsmål: Er du redd for edderkopper?

Eksempel på utfordring: Syng en sang

## Steg 2: Velg en utfordring

*Det neste vi skal gjøre er å lage en kode som velger en utfordring når knapp A trykkes.*

### ✓ Sjekkliste

- ☐ Når knapp A trykkes skal et tilfeldig element i listen med utfordringer bli valgt, og den valgte utfordringen skal vises på skjermen. Til dette kan følgende kloss komme godt med:



- ☐ Erstatt `list` med variabelen listen din er lagret i og 0 med nummeret til elementet du vil hente ut fra listen. Det første elementet i en liste har nummer 0, det andre har 1 osv.

## Steg 3: Velg et spørsmål

*Dette er siste steg før koden din er ferdig. Her skal vi lage kode for at et spørsmål skal bli valgt.*

### ✓ Sjekkliste

- ☐ Gjenta steg 2 for knapp B og listen med spørsmål.

Det er antagelig raskere å kopiere (høyreklikk på den ytterste rammen) og endre koden enn å lage den fra bunnen av.

## Steg 4: Testing



*Koden din er nå ferdig, men du kan fortsatt teste og forbedre koden din som du vil.*

- ☐ Test og gjør forbedringer i koden din til du er fornøyd.
- ☐ Last ned koden på micro:biten og spill med en eller flere andre

Lisens: CC BY-SA 4.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed>)