

Lærarrettleiing - PXT: Kompass

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Blokkbasert, Elektronikk

Fag: Programmering, Naturfag, Matematikk Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane lage eit kompass av ein micro:bit.



Fag: IT1, Programmering, Naturfag, Matematikk

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Lykkjer, Variablar, Vilkår, Himmelretningar

Tidsbruk: Dobbelttime

Kampatancamål

Kompetansemai
Matematikk, 4. trinn: lage algoritmar og uttrykkje dei ved bruk av variablar, vilkår og lykkjer
Matematikk, 5. trinn: lage og programmere algoritmar med bruk av variablar, vilkår og lykkjer
Matematikk, 10. trinn: utforske matematiske eigenskapar og samanhengar ved å bruke programmering
Fordypning i matematikk, 10. trinn: bruke teknologi som verktøy for kunnskapssøking, kommunikasjon, kreativitet og læring i matematikk
Naturfag. 7. trinn: utforske lage og programmere teknologiske system som

består av delar som verkar saman					
Naturfag, 10. trinn: bruke og lage modellar for å føreseia eller beskrive naturfaglige prosessar og system og gjera reie for styrkane til modellane og begrensinger					
Naturfag, 10. trinn: bruke programmering til å utforske naturfaglige fenomen					
Naturfag, VG1: vurdere og lage program som modellerer naturfaglige fenomen					
Naturfag, VG3 Påbygg: vurdere og lage program som modellerer naturfaglige fenomen					
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggande prinsipp i programmering, slik som variablar, lykkjer, vilkår og funksjonar, og reflektera over bruken av desse					
IT1, VG2: lage og bruke eigne og andres funksjonar med og utan parametrar og returverdiar					
☐ IT1, VG2: lese, strukturere, analysere og kommentere programkode					
Forslag til læringsmål					
. c.c.eg ar icomingerial					
Elevane kan bruke hjelpemiddel til å peike ut kva retning som er nord.					
Elevane kan bruke innebygde funksjonar til å bestemme himmelretningane digitalt.					

ruisiay ili vuluellilyskillellulli					
Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.					
Føresetnader og utstyr					
Føresetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring.					
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.					
Framgangsmåte Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (/pxt_kompass/kompass_nn.html)					
Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.					
Variasjonar					
Prøv å endre koden slik at displayet viser kva retning micro:bit-en peikar.					
Eksterne ressursar					
Førebels ingen eksterne ressursar					

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)