

# Lærerveiledning - PXT: Hjerneteppe!

Skrevet av: Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Blokkbasert, Spill

Fag: Programmering, Matematikk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage et hukommelsespill.



#### 🗸 Oppgaven passer til:

Fag: IT1, Matematikk, Programmering

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Spill, Funksjoner, Lister, Løkker

Tidsbruk: Dobbelttime

## Komnetansemål

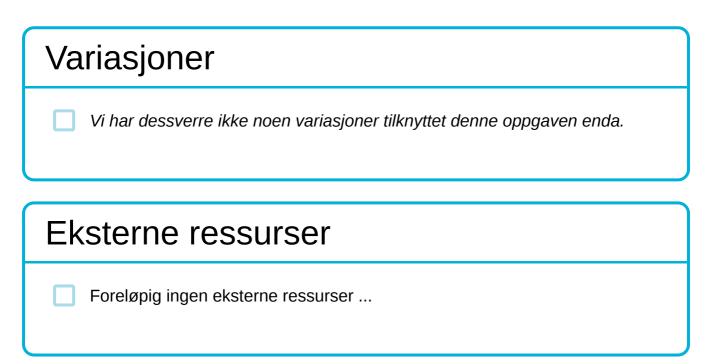
Rompetansemai	
Matematikk, 8. trinn: utforske hvordan algoritmer kan skapes, testes og forbedres ved hjelp av programmering	
Fordypning i matematikk, 10. trinn: diskutere, planlegge, lage og vurdere spilldesign og egne spill	
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse	
Programmering, 10. trinn: analysere problemer, gjøre dem om til	

	delproblemer og gjøre rede for hvordan noen av delproblemene kan løses med programmering	
	IT1, VG2: lage og bruke egne og andres funksjoner med og uten parametre og returverdier	
	IT1, VG2: forklare hva en algoritme er, og selv skrive strukturert og effektiv kode for å løse små problemer	
	IT2, VG3: generalisere løsninger, lage gjenbrukbar programkode og benytte eksisterende kode i nye programmer	
Fo	rslag til læringsmål	
	Elevene kan utrykke pseudokode for hva de ønsker å gjennomføre for så å implementere det.	
Forslag til vurderingskriterier		
	Elevene viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven steg for steg.	
	Elevene viser høy måloppnåelse ved å strekke seg lengre enn beskrivelsene, for eksempel ved å lage egne variasjoner.	
Forutsetninger og utstyr		
	Forutsetninger: Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.	
	Utstvr: Datamaskin med tilgang til Internett. micro:bit og micro-usb-kabel.	

### Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../pxt\_hjerneteppe/hjerneteppe.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)