



Lærarrettleiing - PXT: Lysmusikk

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Lyd

Fag: Programmering, Naturfag, Musikk, Teknologi

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane få ein micro:bit til å spele ulike toner avhengig av kor mykje lys som treff ein lyssensor.



Oppgåva passar til:

Fag: Naturfag, Programmering, Teknologi og design, Teknologi og forskningslære

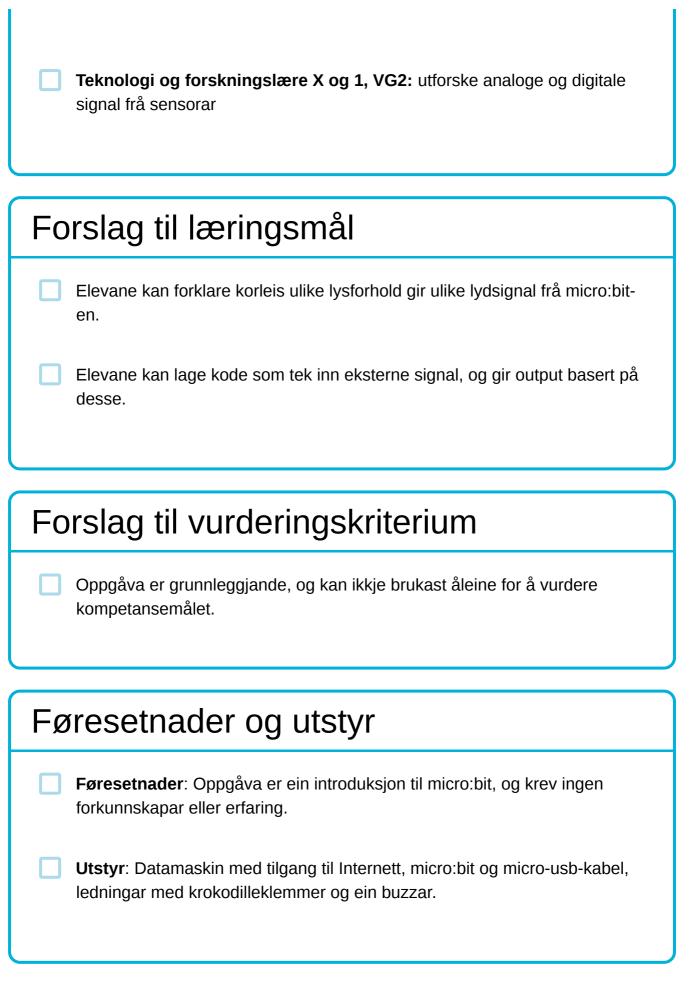
Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Lys, Sensor, Lykkjer, Variablar, Vilkår

Tidsbruk: Dobbelttime

Kom	petar	ısemål

Naturfag, 4. trinn: utforske teknologiske system som er satt saman av ulike delar, og beskrive korleis delane fungerer og verkar saman
Naturfag, 7. trinn: utforske, lage og programmere teknologiske system som består av delar som verkar saman
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse
Teknologi og design, 10. trinn: lage prototypar for teknologiske produkt og reflektere over korleis desse kan betrast eller utviklast vidare



Framgangsmåte

Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (../pxt_lysmusikk/lysmusikk_nn.html)

Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.

Variasjonar		
Prøv å endre på lengda av tonene som vert spelt av.		
Eksterne ressursar		
Førebels ingen eksterne ressursar		

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)