

Lærerveiledning - PXT: Temperatur

Skrevet av: Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Blokkbasert, Elektronikk, Spill

Fag: Programmering, Matematikk, Naturfag, Teknologi Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane programmere micro:biten til å fungere som eit termometer.

Oppgåva passar til:

Fag: Matematikk, Naturfag, Programmering, Teknologi og forskningslære

Anbefalte trinn: 3. trinn - 10. trinn

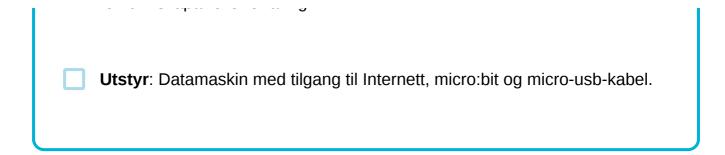
Tema: Temperatur, Sensorer, Vilkår

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

Rompetansemai
Matematikk, 4. trinn: lage algoritmar og uttrykkje dei ved bruk av variablar, vilkår og lykkjer
Matematikk, 5. trinn: lage og programmere algoritmar med bruk av variablar, vilkår og lykkjer
Naturfag, 4. trinn: utforske teknologiske system som er satt saman av ulike delar, og beskrive korleis delane fungerer og verkar saman
Naturfag, 10. trinn: bruke programmering til å utforske naturfaglige

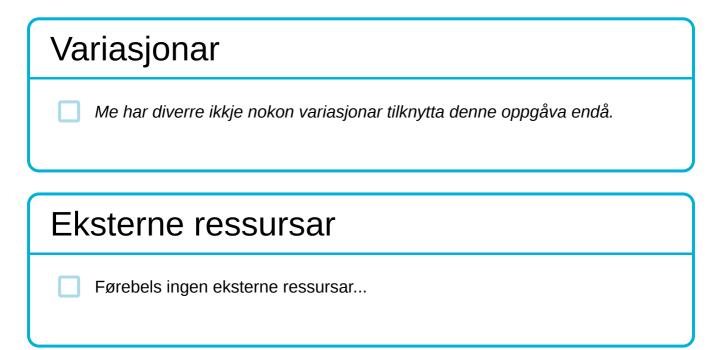
tenomen
Naturfag, VG1 og VG3 Påbygg: vurdere og lage program som modellerer naturfaglige fenomen
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggande prinsipp i programmering, slik som variablar, lykkjer, vilkår og funksjonar, og reflektera over bruken av desse
Teknologi og forskningslære X og 1, VG2: utforske analoge og digitale signal frå sensorar
Forslag til læringsmål
Elevane kan bruke variablar til å lagre verdiar.
Elevane kan bruke sensorar til å måle reelle verdiar.
Elevane kan lage kode som gjer at micro:biten visar forskjellige bilete for ulike temperaturar.
Forslag til vurderingskriterier
Oppgåva er grunnleggjande, og kan ikkje brukast åleine for å vurdere kompetansemålet.
Føresetnader og utstyr
Føresetnader: Oppgåva er ein introduksjon til micro:bit, og krev ingen forkunnskapar eller erfaring.



Framgangsmåte

Her kjem tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i den faktiske oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (../pxt_temperatur/temperatur_nn.html)

Me har diverre ikkje nokon tips, erfaringar eller utfordringar tilknytta denne oppgåva endå.



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)