

Lærerveiledning - PXT: Spill en melodi

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Lyd

Fag: Naturfag, Musikk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene få micro:bit til å spille av lyd.



Fag: Musikk, Naturfag

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Musikk, Løkker

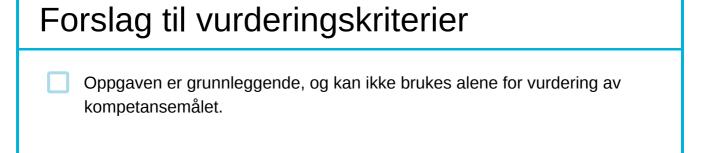
Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

- Kompotanioomai
Musikk, 4. trinn: eksperimentere med rytmer, melodier og andre grunnelementer, sette sammen mønstre til komposisjoner, også ved bruk av digitale verktøy, og beskrive arbeidsprosesser og resultater
Musikk, 7. trinn: bruke teknologi og digitale verktøy til å skape, øve inn og bearbeide musikk
Musikk, 10. trinn: skape og programmere musikalske forløp ved å eksperimentere med lyd fra ulike kilder
Naturfag, 4. trinn: utforske teknologiske systemer som er satt sammen av

orslag til læringsmål
Elevene kan bruke kode til å spille av lyd fra micro:bit-en.

ulike deler, og beskrive hvordan delene fungerer og virker sammen



Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel, to ledninger med krokodilleklemmer og hodetelefoner.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../pxt_spill_en_melodi/spill_en_melodi.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Va	rıa	121	าก	e^{r}
V		٠٠٦٠	O	U .

Elevene kan la brukeren velge mellom ulike melodier ved å lage en liste.
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)