

Lærerveiledning - PXT: Blinkende lys

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Animasjon

Fag: Programmering, Matematikk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage et program som får et lys på micro:biten til å blinke!



🗸 Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk, programmering.

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Løkker, Koordinater

Tidsbruk: Enkelttime

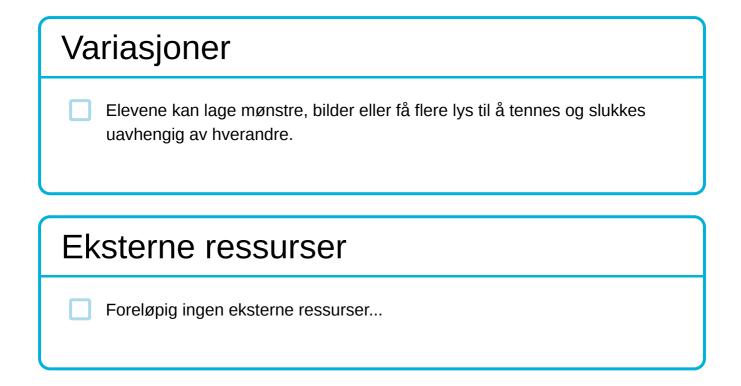
Kom	petans	semål
	polari	JUITIAL

Rompetansemai		
Matematikk, 3. trinn: eksperimentere med og forklare plasseringer i koordinatsystemet		
Matematikk, 3. trinn: lage og følge regler og trinnvise instruksjoner i lek og spill knyttet til koordinatsystem		
Matematikk, 4. trinn: lage algoritmer og utrykke de ved bruk av variabler, vilkår og løkker		
Matematikk, 5. trinn: lage og programmere algoritmer med bruk av variabler, vilkår og løkker		



Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../pxt_blinkende_lys/blinkende_lys.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)