

Lærerveiledning - Python: Bevegelse

Skrevet av: Stein Olav Romslo

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Tekstbasert, Lyd Fag: Programmering, Musikk

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene skrive kode som får micro:bit til å gi output basert på hvordan den holdes.



Oppgaven passer til:

Fag: Musikk, programmering, IT

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Musikk, akselerometer.

Tidsbruk: Dobbelttime

Kompetansemål

Musikk, 7. trinn: komponere og gjøre lydopptak ved hjelp av digitale verktøy
Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringsspråk der minst ett er tekstbasert
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon

IT2, VG3: tilordne uttrykk til variabler
☐ IT2, VG3: lese og bruke dokumentasjon og kode
Forslag til læringsmål
Elevene kan lage kode som får micro:bit til å lage lyd.
Elevene kan bruke løkker som gjentas for alltid.
Elevene kan bruke variabler for å gjøre kode mer lesbar og enklere å videreutvikle.
Elevene kan lese kode og gjøre egne tilpasninger basert på denne.
Forslag til vurderingskriterier
Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.
Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel, ledninger med krokodilleklemmer, buzzer.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../python_movement/python_movement_nb.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner
Elevene kan lage kode som endrer lyden mer gradvis, også dersom bevegelsene er brå.
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser

Lisens: The MIT License (MIT)

(https://github.com/bbcmicrobit/micropython/blob/master/LICENSE)