

## Lærerveiledning - PXT: Kompass

Skrevet av: Stein Olav Romslo og Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Blokkbasert, Elektronikk

Fag: Programmering, Naturfag, Matematikk Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lage et kompass av en micro:bit.



## Oppgaven passer til:

Fag: IT1, Programmering, Naturfag, Matematikk

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Løkker, Variabler, Vilkår, Himmelretninger

Tidsbruk: Dobbelttime

## Mamatana ana on

Kompetansemai
Matematikk, 4. trinn: lage algoritmer og utrykke de ved bruk av variabler, vilkår og løkker
Matematikk, 5. trinn: lage og programmere algoritmer med bruk av variabler, vilkår og løkker
Matematikk, 10. trinn: utforske matematiske egenskaper og sammenhenger ved å bruke programmering
Fordypning i matematikk, 10. trinn: bruke teknologi som verktøy for kunnskapssøking, kommunikasjon, kreativitet og læring i matematikk
Naturfag. 7. trinn: utforske lage og programmere teknologiske systemer

som består av deler som virker sammen
Naturfag, 10. trinn: bruke og lage modeller for å forutsi eller beskrive naturfaglige prosesser og systemer og gjøre rede for modellenes styrker og begrensinger
Naturfag, 10. trinn: bruke programmering til å utforske naturfaglige fenomener
Naturfag, VG1: vurdere og lage programmer som modellerer naturfaglige fenomener
Naturfag, VG3 Påbygg: vurdere og lage programmer som modellerer naturfaglige fenomener
Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse
IT1, VG2: lage og bruke egne og andres funksjoner med og uten parametre og returverdier
IT1, VG2: lese, strukturere, analysere og kommentere programkode
Forslag til læringsmål
Elevene kan bruke hjelpemidler til å peke ut hvilken retning som er nord.
Elevene kan bruke innebygde funksjoner til å bestemme himmelretningene digitalt.

ruisiay ili vuluellilyskillellel
Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.
Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, micro:bit og micro-usb-kabel.
Fremgangsmåte  Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven.  Klikk her for å se oppgaveteksten. (/pxt_kompass/kompass.html)  Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven
enda.
Variasjoner
Prøv å endre koden slik at displayet viser hvilken retning micro:bit-en peker i.
Eksterne ressurser
Foreløpig ingen eksterne ressurser

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)

