I FGO Mindstorms

Lærerveiledning - Trykksensor

Skrevet av: Vegard Tuset

Kurs: Legomindstorms

Tema: Elektronikk, Blokkbasert, Robot Fag: Naturfag, Programmering, Teknologi Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal vi ta i bruk en sensor. Den første vi skal ta i bruk er trykksensoren. Trykkesensoren registrerer eventuelle trykk mot den røde delen av sensoren. Ofte kan en forlenge mottakeren for sensoren ved å montere på forlenger.



I denne oppgaven skal vi programmere roboten til å kjøre framover når trykksensoren trykkes inn. Når den slippes, skal roboten stoppe.



Oppgaven passer til:

Fag: Naturfag, Programmering, Teknologi og forskningslære

Anbefalte trinn: 4.trinn - VG2

Tema: Trykksensor

Tidsbruk: En enkelttime

Kompetansemål

Naturfag, 4.trinn: utforske teknologiske systemer som er satt sammen av ulike deler, og beskrive hvordan delene fungerer og virker sammen

Naturfag, 7.trinn: utforske, lage og programmere teknologiske systemer som består av deler som virker sammen
Naturfag, 10.trinn: utforske, forstå og lage teknologiske systemer som består av en sender og en mottaker
Programmering, 10.trinn: utvikle og feilsøke dataprogram som løser definerte problemer, inkludert kontrollering eller simulering av fysiske objekter
☐ Teknologi og forskningslære, VG2 : utforske analoge og digitale signaler fra sensorer
Forslag til læringsmål
Elevene kan forklare grunnideen bak en trykksensor.
Elevene kan bruke signaler fra sensorer i programmeringen sin.
Elevene kan bruke signaler fra sensorer i programmeringen sin.
Elevene kan bruke signaler fra sensorer i programmeringen sin. Forslag til vurderingskriterier

Forutsetninger og utstyr

<u> </u>
Forutsetninger: Elevene burde kunne grunnleggende programmering i LEGO Mindstorms.
Utstyr: Datamaskin med EV3-programmerings-app installert, og en robot satt opp med standardoppsett med trykksensor.
Fremgangsmåte
Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/trykk_1trykksensor/1trykksensor_nb.html)
Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.
Variasjoner
Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)

Eksterne ressurser

Foreløpig ingen eksterne ressurser ...