Lærerveiledning - Hvor gammel er du?

Skrevet av: Øistein Søvik

Kurs: Python Tema: Tekstbasert Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal vi lære mer om if-setninger og lage et programm som spør hvilket år du er født og regner ut alderen din.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 7.-10. trinn

Tema: if-setninger

Tidsbruk: Enkelttime

Kompetansemål

| Programmering, 10. trinn : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Programmering, 10. trinn : omgjøre problemer til konkrete delproblemer, vurdere hvilke delproblemer som lar seg løse digitalt, og utforme løsninger for disse |

| Forslag til læringsmål | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| Elevene forstår hvordan en if-setning fungerer og kan skrive enkle tester selv. | |
| | |
| Forslag til vurderingskriterier | |
| Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven. | |
| Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven. | |
| | |
| Forutsetninger og utstyr | |
| Forutsetninger: Kjennskap til Python. | |
| Utstyr: Datamaskin med Python installert. | |
| | |
| | |
| Fremgangsmåte | |
| Fremgangsmåte Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (/hvor_gammel_er_du/hvor_gammel_er_du.html) | |

_Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner

Eksterne ressurser

Denne oppgaven passer ypperlig å kombinere med første episode av Kodeknekkerene (https://www.nrk.no/skole/xl/kodeknekkerne-1.13033753#Episode%201:%20Hvis/ellers). Den anbefalte fremmgangsmåten finnes i margen til venstre.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)