



● PXT: Lag ditt eget bilde

Skrevet av: Julie Christina Revdahl

Kurs: Microbit

Tema: Elektronikk, Blokkbasert

Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Introduksjon

I denne oppgaven skal vi se hvor enkelt vi kan lage ett eller flere bilder og vise dem på micro:biten vår!

Steg 1: Ved start-klossen



Sjekkliste



Start et nytt PXT-prosjekt, for eksempel ved å gå til makecode.microbit.org (<https://makecode.microbit.org/?lang=no>).



Klossen ved start ligger i kodefeltet når vi starter et nytt prosjekt. Dersom du ikke finner den der, ligger den under kategorien `Basis`. Alt vi legger inne i klossen ved start vil skje med en gang programmet vårt lastes over på micro:biten vår.

Steg 2: Vis bilde-klossen



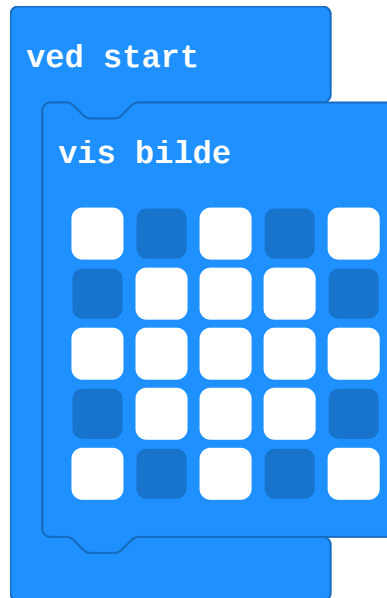
Sjekkliste



Nå vil vi legge til et bilde vi vil at skal vises på micro:biten vår. Vi går først inn i kategorien `Basis`. Der finner vi klossen `show leds`, som lar tegne et bilde på egenhånd, ved å velge hvilke leds som skal tennes. Vi kan også bruke klossen `vis ikon`, men der er bildene allerede tegnet for oss.

- ☐ Legg nå klossen du har valgt inne i `ved start`-klossen. Tegn i vei dersom du valgt `show leds`-klossen! Om du valgte `vis ikon`-klossen, kan du bruke den lille pila til å velge blant mange andre bilder.

Vi har valgt å tegne vårt eget bilde, så vår kode ser ut som dette:



Steg 3: Legge til flere bilder

✓ Sjekkliste

- ☐ Nå kan du legge til flere bilder dersom du ønsker det. Da legger du bare den nye klossen med `show leds` eller `vis ikon` under den forrige.
- ☐ Sånn! Nå er koden vår ferdig og vi kan gå videre til å teste den.

🚩 Test prosjektet

Det er to forskjellige måter vi kan teste micro:bit-programmer på:

- ☐ Til venstre på skjermen er det et bilde av en micro:bit. Dette er faktisk en simulator som kan kjøre programmet vi nettopp laget. Siden koden vår kjører med en gang kan det hende du må starte simuleringen på nytt med knappen til venstre under bildet av micro:biten.
- ☐ Enda morsommere er det å teste programmet på micro:biten din! Koble micro:biten din til datamaskinen med en USB-kabel. Klikk deretter på knappen Last ned nede til venstre på skjermen.

Det lastes nå ned en fil som heter `microbit-Uten-navn.hex` til datamaskinen din. Samtidig dukker det opp et vindu som sier at du må flytte denne filen til MICROBIT-disken på datamaskinen din.

Utfordring

- ☐ Synes du bildene skifter litt for fort? Prøv å legge inn en pause -kloss mellom hvert av bildene. Denne klossen finner du under Basis i menyen.
- ☐ Greier du å få et bilde til å blinke i rytmen til en sang du kan ved å legge vis ikon -klosser og pause -klosser annenhver gang? *Tips: Bruk ulik lengde på pausene mellom vis ikon -klossene.*
- ☐ Nå brukte vi ved start -klossen i koden vår, slik at kom på skjermen med en gang vi lastet over koden. Prøv å bytte ut ved start -klossen med en gjenta for alltid -kloss. Hva skjer da?