

## Lærerveiledning - Skilpaddetekst

Skrevet av: Madeleine Lorås og Øistein Søvik

Kurs: Python Tema: Tekstbasert Fag: Programmering Klassetrinn: 8.-10. klasse

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære å skrive kode som skriver stor tekst ved hjelp av turtle.



## Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 8.-10. trinn

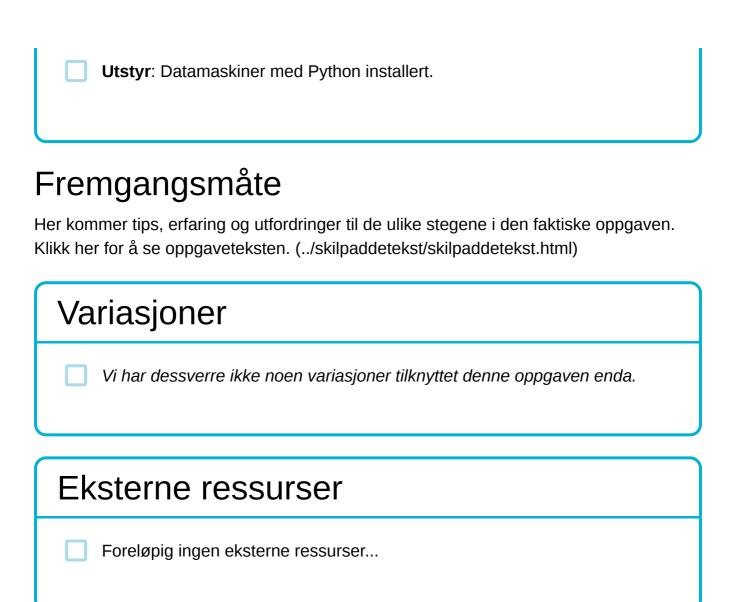
Tema: Tekststrenger, løkker, funksjoner

Tidsbruk: Dobbelttime

## Kompetansemål

·
<b>Programmering, valgfag</b> : omgjøre problemer til konkrete delproblemer, vurdere hvilke delproblemer som lar seg løse digitalt, og utforme løsninger for disse.
<b>Programmering, valgfag</b> : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon.
<b>Programmering, valgfag</b> : utvikle og feilsøke programmer som løser definerte problemer, inkludert realfaglige problemstillinger og kontrollering eller simulering av fysiske objekter.

<ul> <li>Programmering, valgfag: dokumentere og forklare programkode gjennom å skrive hensiktsmessige kommentarer og ved å presentere egen og andres kode.</li> <li>Programmering, valgfag: overføre løsninger til nye problemer ved å generalisere og tilpasse eksisterende programkode og algoritmer.</li> </ul>	
Forslag til læringsmål	
Elevene kan bruke funksjoner og løkker til å behandle og printe tekststrenger.	
Elevene kan forklare og bruke andres kode i eget prosjekter.	
Elevene kan utvikle og feilsøke programmer.	
Forslag til vurderingskriterier	
Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.	
Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.	
Forutsetninger og utstyr	
Forutsetninger: Kjennskap til Python.	



Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)