PXT: Blinkende lys

Skrevet av: Helene Isnes

Kurs: Microbit Tema: Blokkbasert Fag: Programmering

Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Introduksjon

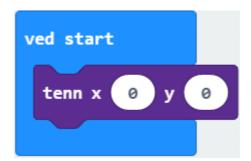
Vi skal i denne opggaven lage et program som får et lys på micro:biten til å blinke!

Steg 1: Tenn et lys

Klossen tenn kan bli brukt til å slå på et lys på micro:biten og klossen slukk kan bli bruk til å slå av et lys som er på. Begge klossene kan du finne i Skjerm-kategorien.



Prøv å se hva som skjer når tenn -klossen brukes inne i en ved start -kloss



For at lyset skal slå seg av igjen må vi legge til en slukk blokk. Men vi har jo lyst til å se at lyset faktisk lyser litt først, og da kan vi legge inn en pause -kloss.

Legg en	pause -kloss under	tenn -klossen og en	slukk -kloss under	pause -
klossen.	pause -klossen kan	du finne i Basis.		

4			
	Catt tallat inna i	pause -klossen til 1000	(1 001,1004)
	Sen faller inne i	nause -kiossen iii Tuuu	LI SEKUNO)
		paase moccon in ±000	(- 00 (0)





Test prosjektet

Prøv koden i simulatoren for å teste koden så langt.

- Hva skjer når du endrer tallene i tenn -klossen og slukk -klossen? Hint: prøv med et tall mellom 0 og 4
- Hva skjer når tallene i tenn -klossen er ulike de tallene som er i slukk -klossen?

Steg 2: La det blinke

Det vi har laget til nå blinker lyset en gang, men vi vil jo gjerne at det skal blinke flere ganger.



Sjekkliste

- Prøv å få lyset til å blinke mange ganger ved å bruke en løkke. Du må kanskje legge til en ekstra pause også.
- Koden din kan for eksempel se slik ut:



Test prosjektet

Last ned programmet til micro:biten og se at lyset slår seg av og på

Utfordringer

- Legg til kode slik at flere lys blinker samtidig
- Få flere lys til å blinke, men med forskjellige hastigheter. *Prøv med forskjellige tall i pause -klossene.*

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)