Lærerveiledning -Halloweenimasjon

Skrevet av: Madeleine Lorås

Kurs: Scratch

Tema: Blokkbasert, Animasjon

Fag: Programmering, Engelsk, Kunst og håndverk Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære forskjellige måter å lage animasjoner på, og hvordan de kan sette animasjonene sammen til en lang, sammenhengende animasjon.



Fag: Engelsk, Kunst og håndtverk, Programmering

Trinn: 2.-10. trinn

Tema: Halloween, Animasjon

Tidsbruk: Dobbelttime



Kompetansemål

- Engelsk, 2. årstrinn: ta del i og oppleve barnekultur fra engelskspråklige land gjennom å bruke ord, bilder, musikk og bevegelse
- Engelsk fordypning, 10. årstrinn: produsere skriftlig og presentere muntlig selvvalgte fordypningsarbeider
- **Kunst og håndtverk, 4. årstrinn**: bruke enkle funksjoner i digitale bildebehandlingsprogram
- Kunst og håndtverk, 7. årstrinn: bruke fargekontraster, forminsking og sentralperspektiv for å gi illusjon av rom i bilder både med og uten digitale verktøy

Programmering, valgfag: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som løkker, tester, variabler, funksjoner og enkel brukerinteraksjon
Programmering, valgfag: overføre løsninger til nye problemer ved å generalisere og tilpasse eksisterende programkode og algoritmer.
Forslag til læringsmål
Elevene kan forklare hva Halloween er og hvordan Halloween fungerer i andre land.
Elevene kan bruke forskjellige teknikker for å animere figurer.
Elevene kan bruke fargekontraster, forminskning og sentralperspektiv i animasjonene sine.
Forslag til vurderingskriterier
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å lage animasjonene i oppgaven.
Elevene oppnår høy måloppnåelse ved å lage egne figurer og animasjoner.
Forutsetninger og utstyr
Forutsetninger: Ingen.



Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../halloweenimasjon/halloweenimasjon.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner
Hele oppgaven kan gjøres på engelsk ved å skrifte språk:
På de vanlige nettsidene til Scratch finnes en nedtrekksmeny for å velge språk helt nederst på skjermen.
Inne i Scratch-editoren kan man trykke på jordkloden øverst til venstre for å endre språket som brukes.

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)