

</> Web

# ● Lærerveiledning - HTML: Vi bygger hjemmeside

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside

Fag: Programmering, Kunst og håndverk

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

## Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene bruke HTML-tags til å lage sin første hjemmeside.

### ✓ Oppgaven passer til:

**Fag:** Programmering, Kunst og håndverk, IT1

**Anbefalte trinn:** 8. trinn - VG2

**Tema:** HTML, Web

**Tidsbruk:** Dobbeltime eller mer.

## Kompetansemål

- ☐ **Kunst og håndverk, 7. trinn:** bruke programmering til å skape interaktivitet og visuelle uttrykk
- ☐ **Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert
- ☐ **IT1, VG2:** designe og utvikle nettsider ved hjelp av markeringsspråk og programmering
- ☐ **IT1, VG2:** lagre og hente fram data og presentere dem på nettsider

- ☐ **IT1, VG2:** planlegge og implementere brukergrensesnitt
- ☐ **IT1, VG2:** lese, strukturere, analysere og kommentere programkode

## Forslag til læringsmål

- ☐ Elevene klarer å bruke kjente HTML-tags til å lage et oppsett til egen hjemmeside.
- ☐ Elevene klarer å inspisere en hjemmeside for å se hvordan den er oppbygd.
- ☐ Elevene klarer å tolke en feil dersom elevene har skrevet feil HTML-tag.
- ☐ Elevene klarer å lenke to sider sammen.
- ☐ Elevene klarer å se at en nettside er bygget opp av HTML.
- ☐ Elevene kan organisere enkel filstruktur til et nettsted.

## Forslag til vurderingskriterier

- ☐ Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- ☐ Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

## Forutsetninger og utstyr

- ☐ **Utstyr:** Datamaskiner med tilgang internett og teksteditor (Atom, Visual Studio Code eller Brackets IO kan anbefales). JSBin.com (<http://jsbin.com>) kan evt. brukes. Elevene kan fint jobbe to og to.
- ☐ **Forutsetninger:** Elevene burde kunne grunneleggende HTML-tags.

## Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. ([en\\_hjemmeside.html](#))

### Steg 1: Åpne siden som heter om meg

- ☐ Tekstprogram kan for eksempel være Atom, Visual Studio Code, Brackets IO eller NodePad++. Eventuelt bruke JSBin.com (<http://jsbin.com>).
- ☐ Noen elever vil kanskje ha problemer med å unzipe Internett.zip. Husk å be elevene huske hvor den er lastet ned slik at de finner den igjen.

### Steg 2: Lag en hjemmeside om deg selv

- ☐ Det er enkelt å skrive tegn og HTML-tags feil. Be elevene være obs på dette, spesielt når man skal lukke en HTML-tag.
- ☐ Et tips kan være å be elevene strukturere HTML-dokumentet sitt ordentlig med innrykk og linjeskift slik at det er enkelt å hvilke HTML-tags som hører til hvor.

# Steg 3: Lag en ny side og link til den

- ☐ Når elevene skal lenke sammen sider er det viktig at HTML-sidene ligger i samme mappe og at de blir referert til på samme måte som en vanlig lenke.

## Variasjoner

- ☐ Elevene kan lage nye sider som kan lenkes sammen med *Om meg-siden*.
- ☐ Eleven klarer å legge til mer innhold ved hjelp av HTML-tags.
- ☐ Elevene kan prøve å finne nye HTML-tags til å bruke på hjemmesiden sin.

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service

(<https://github.com/CodeClub/webdev-curriculum/blob/master/LICENSE.md>)