Lærerveiledning - Hvor er HTML?Jeg ser den ikke!

Skrevet av: Lars Klingenberg og Susanne Rynning Seip

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering Klassetrinn: 8.-10. klasse

Om oppgaven

Målet med oppgaven er å *vise* hvor HTML finnes i virkelige nettsider, slik som den siden du er på nå. Når du er ferdig med oppgaven skal du ha litt bedre kjennskap til HTML, samt enkelt kunne endre på nettsider du er inne på.

Denne oppgaven er demonstrert med nettleseren Google Chrome. Bruk Google Chrome hvis du har den.



Fag: Programmering, IT1

Anbefalte trinn: 8.-10. trinn

Tema: HTML, Web

Tidsbruk: Dobbelttime.

Kompetansemål

Programmering, 10. trinn: bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert
IT1, VG2: designe og utvikle nettsider ved hjelp av markeringsspråk og programmering
IT1, VG2: lagre og hente fram data og presentere dem på nettsider

☐ IT1, VG2: lese, strukturere, analysere og kommentere programkode
Forelag til læringemål
Forslag til læringsmål
Eleven klarer å inspisere en hjemmeside for å se hvordan den er oppbygd
Eleven klarer å gjøre endringer på en nettside ved å bruke inspeksjonsvektøyet til en nettleser
Eleven skal kunne kjenne igjen HTML-tags og kunne forklare hva de brukes til.
Forslag til vurderingskriterier
Forslag til vurderingskriterier Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
 Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven. Høy måloppnåelse: Eleven klarer å bruke det eleven har gjort i oppgaven til
 Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven. Høy måloppnåelse: Eleven klarer å bruke det eleven har gjort i oppgaven til å videreutvikle koden sin. Eleven klarer å legge til mer innhold ved hjelp av HTML-tags og
 Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven. Høy måloppnåelse: Eleven klarer å bruke det eleven har gjort i oppgaven til å videreutvikle koden sin. Eleven klarer å legge til mer innhold ved hjelp av HTML-tags og inspeksjonsverktøyet.
 Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven. Høy måloppnåelse: Eleven klarer å bruke det eleven har gjort i oppgaven til å videreutvikle koden sin. Eleven klarer å legge til mer innhold ved hjelp av HTML-tags og inspeksjonsverktøyet.

Forutsetninger: Ingen.
Utstyr: Datamaskiner med tilgang internett og nettleseren Google Chrome (https://www.google.com/chrome/browser/desktop/index.html) (anbefalt). Elevene kan fint jobbe to og to.
Fremgangsmåte
Her kommer tips, erfaring og utfordringer til hvert av stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (hvor_er_html.html)
Steg 1: Se
Kan være litt vrient å finne HTML-en som er ment å finne, derfor er det viktig at elevene inspiserer ved å høyreklikke på det stedet på nettsiden de ønsker å inspisere.
Husk å være nøye med å påpeke at det bare er å laste inn siden på nytt dersom man vil ta vekk endringene som er gjort.
Steg 2: Fjerne
Ingen kjente utfordringer Legg gjerne til dersom det dukker opp noen når oppgaven blir brukt.
Steg 3: Legge til
Her kan det være lurt å snakke om hvilke bilder man kan ta fra nettet og hvilke som har Copyright.
Variasjoner

Elevene kan gjøre det samme med andre nettsteder. Hva med å få dem til å endre dagens nyheter eller legge til egne lover i lovdata.no (http://lovdata.no)?
--

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)