

◆ Lærerveiledning - PGZ Hangman

Skrevet av: Madeleine Lorås, Vegard Tuset

Kurs: Python

Tema: Tekstbasert, Spill Fag: Programmering

Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene bruk av enkle strengfunksjoner, lister, løkker og ordbøker til å sette sammen et Hangman-spill.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering

Anbefalte trinn: 8.-10. trinn

Tema: Lister, løkker, ordbøker

Tidsbruk: Dobbelttime eller mer

Kompetansemål

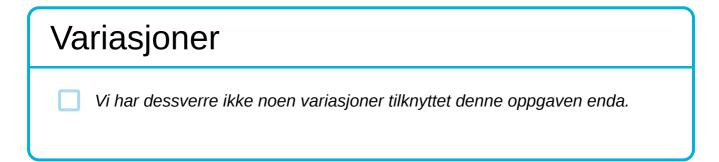
Programmering, 10. trinn : bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert
Programmering, 10. trinn : bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse
Programmering, 10. trinn : analysere problemer, gjøre dem om til delproblemer og gjøre rede for hvordan noen av delproblemene kan løses med programmering

Forslag til læringsmål	
Elevene kan forklare og bruke løkker, lister og ordbøker.	
Elevene kan forklare og bruke andres kode i egne prosjekter.	
Elevene kan utvikle og feilsøke programmer.	
Forslag til vurderingskriterier	
Eleven viser middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.	
Eleven viser høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.	
Forutsetninger og utstyr	
Forutsetninger: Kjennskap til Python. I tillegg burde elevene ha gjort følgende oppgaver (eller være kjent med de ulike temaene og elementene):	
Hangman (/hangman/hangman.html)	
PGZ løpende strekmann (/lopende_strekmann/lopende_strekmann.html)	
Ordbøker (/ordboeker/ordboeker.html)	
Tekst ABC (/tekst_abc/tekst_abc.html)	



Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../hangman2/hangman2.html)



Eksterne ressurser

Vi henviser til mange funksjoner i denne oppgaven, og dersom du ønsker å vite mer om hvordan de fungerer så anbefaler vi at du sjekker ut Python sin dokumentasjon på nett (https://docs.python.org/3.6/)

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)