</> Web

Lærerveiledning - HTML: Publiser nettsiden din

Skrevet av: Lars Klingenberg og Susanne Rynning Seip

Kurs: Web
Tema: Tekstbasert, Nettside
Fag: Programmering
Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære hvordan de kan publisere sin egen nettside ved hjelp av `Github`.

Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, IT1

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG2

Tema: Web, GitHub

Tidsbruk: Dobbeltime

Kompetansemål

- **Programmering, 10. trinn:** bruke flere programmeringsspråk, deriblant minst ett som er tekstbasert
- **IT1, VG2:** designe og utvikle nettsider ved hjelp av markeringsspråk og programmering
- **IT1, VG2:** lagre og hente fram data og presentere dem på nettsider

Forslag til læringsmål

- [ ] Elevene kan publisere, dele og oppdatere sine egen nettside.

Forslag til vurderingskriterier

- [ ] Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven.
- [ ] Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

Forutsetninger og utstyr

- [ ] **Forutsetninger**: Kjennskap til HTML, CSS og JavaScript. Har en gyldig epost-adresse.
- [ ] **Utstyr**: Datamaskin med internett og teksteditor.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../publiser/publiser.html)

Det kan være lurt å gå gjennom mye av dette i fellesskap hvor lærer fremgangsmåten viser på storskjerm

Variasjoner

- [ ] *Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.*

Eksterne ressurser

- [ ] Lær å bruke terminalen til `Github` på 15 minutter: Learn Git in 15 minutes (https://try.github.io/levels/1/challenges/1) (OBS! PÅ ENGELSK)

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)