

Lærerveiledning - PXT: Ildfluer

Skrevet av: Susanne Rynning Seip

Kurs: Microbit

Tema: Blokkbasert, Spill

Fag: Programmering, Naturfag, Teknologi, Matematikk Klassetrinn: 5.-7. klasse, 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene kode micro:bitene slik at de fungere som en sverm med blinkende ildfluer.



💟 Oppgaven passer til:

Fag: Matematikk, Naturfag, Programmering, Teknologi og forskningslære

Anbefalte trinn: 5. trinn - VG3

Tema: Radio, Ildfluer, Vilkår

Tidsbruk: Dobbelttime

Kom	petanse	mål
	petarise	III

1 to 11 potentio o 11 ta	
Matematikk, 5. trinn: lage og programmere algoritmer med bruk av variabler, vilkår og løkker	
Naturfag, 7. trinn: utforske, lage og programmere teknologiske systemer som består av deler som virker sammen	
Naturfag, 10. trinn: utforske, forstå og lage teknologiske systemer som består av en sender og en mottaker	
Naturfag, 10. trinn: bruke programmering til å utforske naturfaglige fenomener	

 Programmering, 10. trinn: bruke grunnleggende prinsipper i programmering, slik som variabler, løkker, vilkår og funksjoner, og reflektere over bruken av disse Teknologi og forskningslære X og 1, VG2: utforske analoge og digitale signal fra sensorer 		
Forslag til læringsmål		
Elevene kan bruke en variabel til å holde tellingen for tiden.		
Elevene kan bruke vilkår til å velge hva som skal skje i forskjellige tilfeller.		
Forslag til vurderingskriterier		
Oppgaven er grunnleggende, og kan ikke brukes alene for vurdering av kompetansemålet.		
Forutsetninger og utstyr		
Forutsetninger: Oppgaven er en introduksjon til micro:bit, og krever ingen forkunnskaper eller erfaring.		
Utstyr: Datamaskin med tilgang til Internett, en micro:bit med micro-usb-kabel, 2-5 micro:bit-er med strømforsyning (micro-usb-kabler eller batterier).		

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../pxt_ildfluer/ildfluer.html)

Vi har dessverre ikke noen tips, erfaringer eller utfordringer tilknyttet denne oppgaven enda.

Variasjoner	
Vi har dessverre ikke noen variasjoner tilknyttet denne oppgaven enda.	
Eksterne ressurser	
Foreløpig ingen eksterne ressurser	

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)