

Lærarrettleiing - Astrokatt

Skrevet av: Stein Olav Romslo, Vegard Tuset

Kurs: Scratch

Tema: Blokkbasert, Spill

Fag: Naturfag, Kunst og håndverk, Matematikk

Klassetrinn: 1.-4. klasse, 5.-7. klasse

Om oppgåva

I denne oppgåva skal elevane lage ein liten animasjon av ein katt i verdsrommet som kan styrast med piltastane.



Oppgåva passar til:

Fag: Naturfag, kunst og handverk.

Anbefalte trinn: 3.-10. trinn.

Tema: Rommet, jorda, gravitasjon, perspektiv.

Tidsbruk: Dobbelttime eller meir.

Kompetansemål

•
Naturfag, 7. trinn : beskrive og visualisere korleis døgn, månefasar og årstider oppstår, og samtale om korleis dette påverkar livet på jorda
Naturfag, 7. trinn : utforske, lage og programmere teknologiske system som består av delar som verkar saman
Kunst og handtverk, 7. trinn: teikne form, flate og rom ved hjelp av verkemiddel som kontrastar, skugge, proporsjonar og perspektiv
Kunst og handtverk, 7. trinn : bruke programmering til å skape interaktivitet og visuelle uttrykk

■ Matematikk, 3. trinn: lage og følgje reglar og trinnvise instruksjonar i leik og spel knytte til koordinatsystemet
Forslag til læringsmål
Elevane kan forklare kvifor Astrokatt reiser rundt jorda, og kvifor den stoppar viss den kjem for nåæe.
Elevane kan forklare kvifor Astrokatt blir mindre og mindre di nærare jorda den kjem, og større og større di lengre unna.
Forslag til vurderingskriterium
Eleven syner middels måloppnåing ved å fullføre oppgåva.
Eleven syner høg måloppnåing ved å vidareutvikle eigen kode basert på oppgåva, til dømes ved å gjere ein eller fleire av variasjonane under.
Føresetnader og utstyr
Føresetnader: Ingen, fin introduksjon til Scratch.
Utstyr: Datamaskiner med Scratch installert. Eventuelt kan elevane bruke Scratch i nettlesaren viss dei har ein brukar (eller registrerer seg) på scratch.mit.edu/ (https://scratch.mit.edu/). Elevane kan gjerne jobbe to og to saman.

Framgangsmåte

Her finn du tips, erfaringar og utfordringar til dei ulike stega i oppgåva. Klikk her for å sjå oppgåveteksten. (../astrokatt/astrokatt_nn.html)

Me har diverre ikkje nokre tips, erfaringar eller utfordringar knytta til denne oppgåva endå.

Variasjonar

Me har diverre ikkje nokre variasjonar knytta til denne oppgåva endå.

Eksterne ressursar

Førebels ingen eksterne ressursar...

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)