▲ Lærerveiledning - HTML: Publiser nettsiden din

Skrevet av: Lars Klingenberg

Kurs: Web

Tema: Tekstbasert, Nettside Fag: Programmering, Teknologi

Klassetrinn: 8.-10. klasse, Videregående skole

Om oppgaven

I denne oppgaven skal elevene lære hvordan de kan publisere sin egen nettside ved hjelp av Github.



Oppgaven passer til:

Fag: Programmering, Teknologi i praksis, Informasjonsteknologi 2

Anbefalte trinn: 8. trinn - VG2

Tema: Web

Tidsbruk: Dobbeltime

Kompetansemål

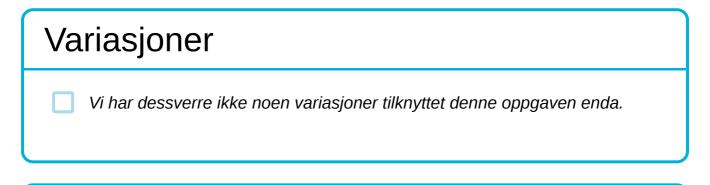
Programmering, 10. trinn: gjøre rede for hvordan datamaskiner og programmer fungerer, inkludert et utvalg utbredte programmeringsspråk og deres bruksområder
Teknologi i praksis, 10. trinn: undersøkje teknologiske produkt og dei vala som er gjorde med omsyn til bruk, tekniske løysingar, funksjonalitet og design.
Teknologi i praksis, 10. trinn: demonstrere riktig bruk av utvalde verktøy

Teknologi i praksis, 10. trinn: framstille produktet med eigna materiale, komponentar, og funksjonelle teknologiske løysingar
Informasjonsteknologi 2, VG3: redigere nettsteder ved bruk av standardiserte oppmerkingsspråk
Informasjonsteknologi 2, VG3: organisere og begrunne filstrukturen for nettsteder
Informasjonsteknologi 2, VG3: gjøre rede for hvilke standarder og prinsipper som muliggjør Internett
Forslag til læringsmål
Elevene kan publisere, dele og oppdatere sine egen nettside.
Forslag til vurderingskriterier
Forslag til vurderingskriterier
 Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven. Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på
 Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven. Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på
Eleven oppnår middels måloppnåelse ved å fullføre oppgaven. Eleven oppnår høy måloppnåelse ved å videreutvikle egen kode basert på oppgaven.

Fremgangsmåte

Her kommer tips, erfaring og utfordringer til de ulike stegene i den faktiske oppgaven. Klikk her for å se oppgaveteksten. (../publiser/publiser.html)

Det kan være lurt å gå gjennom mye av dette i fellesskap hvor lærer fremgangsmåten viser på storskjerm



Eksterne ressurser

Lær å bruke terminalen til Github på 15 minutter: Learn Git in 15 minutes (https://try.github.io/levels/1/challenges/1) (OBS! PÅ ENGELSK)

Lisens: CC BY-SA 4.0 (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed)