

Kodeklubben Tananger

“Vi må ikke la ideen om «digitale innfødte» hindre den digitale utdannelsen av barna. Selv om barn er eksperter på å konsumere trenger de hjelp til å lære hvordan de skal skape noe digitalt. Datamaskinen er et kreativt verktøy. Barn må lære seg å skape. Vi er nødt til å gi barna våre dette verktøyet for at de skal kunne leve det voksenlivet som vi ser komme. Hvis ikke ender vi opp som en nasjon av bestillere.”

Sakset fra artikkelen - [10.000 timer med spill, chat, nettbrett og mobilbilder gjør dem til eksperter, men i hva?](#)

Lær kidsa koding

[Lær kidsa koding](#)- (LKK) er en frivillig bevegelse i Norge og lignende bevegelser finnes flere steder i verden. Du kan lese om deres formål i [denne lenken](#).

LKK er et nettverk for alle i Norge som er opptatt av verdien av å lære barn IT, og LKK skal være en arena for samspill, engasjement og lokale muligheter.

LKK et løst organisert frivillig nettverk av av lokale grupper, privatpersoner, myndigheter, skoler og bedrifter som kan hjelpe hverandre på tvers av landet. LKK er summen av de aktivitetene som til en hver tid foregår rundt i landet. - [Kilde : Om LKK](#)

LKK er et nettverk og en bevegelse, men samler og lager også mye materiell til undervisning.

Kodeklubb

En av aktivitetene i nettverket er å danne lokale kodeklubber for barn. (8 - 14 år, som et eksempel. En trenger ikke å begrense alder.)

Kodeklubben er et fritidstilbud der barn og ungdommer leker og lærer med programmering. Ideen er enkel: Frivillige med IT-kunnskap lærer barn å programmere i eller etter skoletid. [Kilde: Kodeklubb](#)

Det eksisterer ferdige oppgavesett i flere programmeringsspråk som klubbene kan laste ned gratis, og det er mange tips for hvordan man kan starte en kodeklubb.

Tananger

Jeg ønsker å komme i kontakt med andre frivillige voksne, som kan bidra til å teste konseptet kodeklubb i Tananger. Tanken er å lære underveis i flere iterasjoner (*inspect and adapt*) og i første omgang teste konseptet for å erfare om det finnes et engasjement for å kunne jobbe videre med å utvikle en kodeklubb.

Som en start, er ideén enkel:

- Voksne frivillige bidragsytere samles en ettermiddag for å diskutere konseptet, samt organisere en *Test Kveld*
- Gjennomføre en “Test Kveld”, hvor vi inviterer barn til å gjennomføre en eller to programmerings oppgaver. (Oppgavemateriell eksisterer).
- Etter gjennomføringen, lære av *test kvelden*, hvor vi enten bestemmer oss for å utvikle konseptet (fortsette) eller konkludere med at aktiviten avsluttes.

Som et første trinn er tanken at innsatsen for de frivillige er på et overkommelig nivå og at alle kan bidra, uavhengig av dine teknologikunnskaper. Om du ikke kan programmere, så er det andre oppgaver som en kan

utrette.

Om meg

Jeg startet med programvareutvikling i 1983/84, 13 år gammel. Dette ble senere mitt yrke og jeg har jobbet som programvareutvikler i flere år, de siste årene som leder for utviklere. Brenner bl.a. for fri/åpen kildekode og deling av kunnskap.

Ønsker du å være med?

Hvis du er interessert i å møtes en ettermiddag/kveld for å diskutere kodeklubb i Tananger, ta kontakt med meg via en av disse kanalene:

- [Facebook messenger](#)
- Melding til [FB siden til kodeklubben](#)
- [Telegram](#)
- [WhatsApp](#)
- [Twitter](#)
- [Google+/Hangout](#)
- e-post: knut [dot] erik [at] hollund [dot] org

Mvh,
Knut Erik Hollund
Notstien 4 - Tananger

Ressurser

- [Åpent kladde dokument](#) om ideén og praktikaliteter.
- [Facebook side for kodeklubben](#) - Fint om du "liker" siden og informer dine venner om den.
- [GitHub konto til organisasjonen og kilder](#) - har du GitHub konto legger jeg deg gjerne til i organisasjonen og kildene (repositories). All informasjon er åpen.
- [Lær Kidsa Koding](#) - bevegelse og nettverk

"What steel was to the economy of the 20th century, what steel was to the power of the 20th century, what steel was to the politics of the 20th century, software is now." - [Eben Moglen](#), Professor at Columbia University.