

Binôme : Raphaël Haltz et Laurent Toson

Réponse au bonus « outil de dessin de polygones » : Nous pouvons utiliser Java Swing afin, à l'aide de formulaires, demander à l'utilisateur les données (largeur, longueur, couleur ...) et dessiner les polygones en affichant pixel par pixel la couleur choisie en utilisant la méthode `paintComponent` de `JPanel`.

Nous avons traité toutes les questions et bonus hormis celui-ci :

- Ajouter des classes `Polygone`, `Pentagone`, `Triangle`