

## JS\_p2

### Z2a

Napisz program, który obliczy pole trójkąta na podstawie podanych długości trzech boków a, b, c (ale tylko pod warunkiem, że z tych boków można stworzyć trójkąt – jeśli trójkąta nie można utworzyć, to program zamiast dokonać obliczeń wypisze tekst: Z podanych odcinków nie sposób utworzyć trójkąta!

### Z2b

Napisz program o nazwie Wyrocznia delficka, który w interfejsie zawierać będzie napis: „To ja, przemożna Pytia – zadaj mi w myślach pytanie, a ja odpowiem czy to o czym pomyślałeś się spełni” oraz przycisk „Sprawdź”. Po kliknięciu na przycisk skrypt pokaże na ekranie napis: „Prawdopodobieństwo, że tak będzie wynosi: 41%” - przy czym wartość procentowa ma zostać wygenerowana pseudolosowo przy każdym kliknięciu na przycisk z przedziału 1-100 (41 to tylko przykładowe wykonanie). Dodatkowo, jeśli prawdopodobieństwo wynosi od 0-33% to napis ma być czerwony, jeśli 34-66% niebieski, a dla 67-100% zielony.

### Z2c

Napisz skrypt, który wczytuje od użytkownika dwa słowa, po czym zamienia po kliknięciu w przycisk pierwsze litery w obu wyrazach wypisując taką wersję słów pod formularzem. Na przykład: ford mustang po kliknięciu przekształci się w: mord fustang.

### Z2d

Napisz skrypt, który po wczytaniu trzech liczb znajdzie najmniejszą i największą z podanych wartości.

### Z2e

Napisz skrypt, który sprawdzi, czy podany napis ma przynajmniej 6 znaków, a dodatkowo sprawdzi także, czy łańcuch zakończony jest wyrazem „kot”. Przykład 1: „warkot” – Wyraz ma co najmniej 6 znaków i kończy się napisem kot Przykład 2: „łaskotki” – Wyraz ma co najmniej 6 znaków, ale nie kończy się napisem kot Przykład 3: „kot” – Wyraz nie ma co najmniej 6 znaków, ale kończy się napisem kot.