



# Windy Seas

## Note

### Legenda

- Código: *Itálico*
- Arte: **Negrito**
- Som: ***Negrito Itálico***

## Narrativa

O jogador aceita um trabalho como cargueiro para quitar dívidas de jogo. Agora deve desbravar os perigosos 7 mares fazendo entregas de pacotes clandestinos, para pagar a dívida... ou morrer tentando!

## Jogo

Começa o jogo com uma **tela** de *Loading* para o **menu inicial**, sendo esse composto pelos **botões jogar e sair do jogo** possuindo *música de fundo*. Ao clicar em jogar, **uma tela de Loading** levará o jogador para a próxima cena, que consiste do primeiro nível do jogo: Um **cais** atrás do jogador e um percurso logo a frente, onde o jogador (representado pelo **modelo do barco**) receberá instruções por meio de **diálogos** em *balões de fala* sobre como *controlar o barco*, sendo necessário *coletar* ao menos uma das **caixas** dispostas no percurso até chegar no **cais de destino**. Ao chegar no cais de destino uma **tela de resultados** vai aparecer em conjunto com a *música da tela de resultados* informando quanto dinheiro o player fez, sendo o dinheiro ganho dependente de 3 fatores: *Quantidade de caixas coletadas*, *dano do barco* e *tempo para chegar ao destino*. Além disso, nessa mesma tela caso o player tenha conseguido o valor mínimo de dinheiro o **botão para ir para o próximo nível** aparecerá, caso não ele terá o **botão de refazer a fase** ou **voltar para o menu inicial**. Os níveis seguintes vão introduzir novas mecânicas como obstáculos para desafiar as habilidades do jogador mantendo o mesmo sistema de dinheiro.

Arte	Status	Programação	Status
Tela de Loading		Loading entre cenas	
Fonte		Controles do Barco	
Backdrop Menu Inicial		Diálogos (dialogic2)	
Botões Tela inicial		Começar uma nova missão	
Botões de Controles do Barco		Completar a missão atual	
Interface de Diálogo		Interface de Controle do Barco	
Modelo do Barco		Interface de Pausa	
Texto dos diálogos		Física e Colisões	
Narrativa do jogo		Quantidade Caixas Coletadas	
Sprites dos personagens		Dano do Barco	
Ícones		Tempo para Completar Entrega	
Botão Próximo Nível			
Botão Refazer Fase			
Voltar para Menu Inicial			

Sons	Status
Sons de UI	
Música de fundo tela inicial	
Música Tela Resultados	

# Licensas

- Assets - Modelos 3D e Texturas:
  - ["PirateKit by Kenney"](#) CC0
  - ["UI Pack Adventure by Kenney"](#) CC0
  - ["Input Prompts by Kenney"](#) CC0
  - ["Fonts by Kenney"](#) CC0
  - ["Watercraft Kit by Kenney"](#) CC0
- Assets - Sons:
  - ["Interface Sounds by Kenney"](#) CC0
- Código:
  - ["BeeHave"](#) MIT
  - ["Dialogic"](#) MIT
  - ["Phantom Camera"](#) MIT
  - Esse jogo MIT