



# MINI-PROJET

## Thème

Conception et implémentation d'une application  
web de gestion d'une bibliothèque entrée sortie

Présenté et soutenu par :     **Souleymane Kodjo**  
   **Ousmane Djiguiba**

**D.E.R :** Génie Informatique et Télécommunications

**Filière:** Licence Générale

Responsable pédagogique : **Dr. A SIDIBE**

Date : 21 mai 2021

---

## Liste des figures

Figure 1 Diagramme MCD.....	9
Figure 2 diagramme MLD.....	13
Figure 3 digramme MPD.....	16
Figure 4 logo bootstrap.....	21
Figure 5 Page d'authentification .....	21
Figure 6 Accueil .....	22
Figure 7 Liste Livre .....	22
Figure 8 Liste adherant.....	23
Figure 9 ajouter livre .....	23
Figure 10 Livre Rendue.....	24
Figure 11Gestion des Sorties .....	24
Figure 12 Retirer Livre.....	24
Figure 13 Livre Prêter .....	25
Figure 14 logo livre .....	27

## Liste des tableaux

Tableau 1 liste des associations .....	9
Tableau 2 Liste des entités.....	10
Tableau 3 Liste des identifiants d'entité.....	10
Tableau 4 Liste des informations.....	11
Tableau 5 Liste des liens d'associations.....	12
Tableau 6 liste des entités .....	13
Tableau 7 Liste des identifiants d'entité.....	14
Tableau 8 Liste des attributs d'entité.....	14
Tableau 9 Liste des relations .....	15
Tableau 10 Liste des attribus etendues du modèle.....	16
Tableau 11 Liste des clés de table.....	16
Tableau 12 Liste des colonnes de table.....	17
Tableau 13 Liste de index de table .....	18
Tableau 14 Liste des tables.....	18

---

---

## Table des matières

Liste des figures.....	2
Liste des tableaux .....	2
Table des matières .....	3
Introduction générale.....	5
□ Le rôle de la bibliothèque : .....	5
□ Description des objectifs : .....	5
1 Chapitre I : Présentation de la méthode merise.....	5
1.1 Présentation de la méthode merise .....	5
1.2 Historique de la méthode Merise : .....	6
1.3 Définition de Merise.....	6
1.4 Présentation des niveaux et des modèles associés : .....	6
1.4.1 Niveau conceptuel : .....	6
1.4.2 Niveau logique (organisationnel) : .....	7
1.4.3 Niveau physique (opérationnel):.....	7
2 Chapitre II : Conception.....	8
2.1 Introduction .....	8
2.2 Cahier de charges.....	8
2.2.1 Fonctionnalités pour l'administrateur.....	8
2.2.2 Fonctions relatives à l'interface .....	8
2.3 Modélisation de la base de données.....	8
2.3.1 Diagramme MCD .....	9
2.3.2 Diagrammes MLD.....	13
2.3.3 Diagrammes MPD .....	16
2.4 Etude technique .....	18
2.4.1 Environnement de travail.....	18
2.5 Les interfaces de l'application.....	19
3 Chapitre III : Réalisation.....	20
3.1 Introduction .....	20
3.2 Langage Utilise.....	20
3.3 WAMP Server.....	20
3.4 Framework.....	20
3.5 Présentation de quelques interfaces de l'application .....	21
3.5.1 Capture d'écran : s'authentifier .....	21
3.5.2 Capture d'écran : Page d'accueil.....	22
3.5.3 Capture d'écran Gestion des Entrée .....	23

---

---

3.5.4 Capture Gestion des Sorties.....	24
Conclusion.....	26

---

---

## Introduction générale

Le développement de l'informatique a vu l'apparition de nouveaux matériaux et logiciels qui minimisent le temps de traitements pour les informations et généralement toutes les différentes recherches, c'est une étape indispensable dans la réalisation moderne des projets.

L'objectif de notre étude, est la conception d'un nouveau système automatisé de la gestion d'emprunt de la bibliothèque pour améliorer les résultats et de diminuer le plus possible les anomalies existantes.

Ce travail définit la gestion informatique de la bibliothèque voire son automatisation. La première partie a pour objet de présentation du sujet dont l'historique, l'organigramme d'accueil, le thème proposé ainsi que la méthode utilisée. La deuxième partie représente une étude préalable relative au fonctionnement interne de la bibliothèque. En ce qui concerne la troisième partie, elle est consacrée à une étude détaillée des fonctions et procédures de la gestion de la bibliothèque. Le quatrième chapitre fait l'objet d'une étude technique.

### ❖ Le rôle de la bibliothèque :

Les bibliothèques ne sont pas seulement un instrument de travail, elles sont les conservatoires du patrimoine de l'humanité, cette richesse de documentation est le fruit d'une longue requête.

La bibliothèque joue un rôle dans la vie de l'être humain. Documenter ses ouvrages sur les sujets qui les intéressent. Prêter gratuitement ses collections. Consulter et orienter les lecteurs ; tenir son public au courant de l'actualité scientifique.

Les bibliothèques ne peuvent ignorer l'informatique, pour cela plusieurs recherches ont été effectuées pour élaborer ce domaine.

### ❖ Description des objectifs :

L'objectif de mon projet est d'automatiser le système d'information au niveau de la bibliothèque.

Pour cela je vais réaliser le logiciel de gestion d'emprunt de la bibliothèque afin de :

Minimiser le temps de recherche (ouvrage, lecteur). Effectuer l'opération de prêt et remise des ouvrages.

Connaitre à tout moment la liste des ouvrages présents et les ouvrages prêtés. Etablissement des statistiques de prêt et le nombre des lecteurs. Savoir combien de fois des ouvrages ont été empruntés.

## 1 Chapitre I : Présentation de la méthode merise

### 1.1 Présentation de la méthode merise

Il existe plusieurs méthodes d'analyse de conception et de réalisation d'un système d'information.

---

---

Parmi les utilisées, on peut citer tout d'abord Merise (méthode d'étude de réalisation informatique par sous-ensemble) et qui couvre plus de 50% des besoins.

Merise est une méthode ou plus exactement une démarche de construction de système d'information conçu pour répondre aux besoins croissants en matière de conception et d'organisation via le progrès technologique et les changements radicaux qui Ton suit.

## **1.2 Historique de la méthode Merise :**

La méthode Merise, conçu en 1976 dans le cadre d'un projet du ministre de l'industrie a conçu depuis une diffusion croissante grâce à diverses sociétés des services et plusieurs équipes des chercheurs.

Entre les années 1986 et 1989 elle s'est véritablement imposée avec un nombre d'utilisateur en forte croissance dans les secteurs publics et privés.

La dernière descente des années 1990 est une méthode qui capitalise et complète le champ d'application en intégration de l'évolution et de la technologie.

## **1.3 Définition de Merise**

L'environnement informatique permet de mettre à la disposition de l'utilisateur le choix des méthodes de conception et description du système informatique. Merise est la meilleure méthode qui peut assurer une étude rigoureuse et surtout détaillée, elle permet notamment de concevoir un système d'informatique d'une façon standardisée méthodique. La méthode Merise est devenue standard et populaire pour toute étude informatique car elle repose sur une technique d'analyse par étape (niveau) et sépare l'étude des données de celle des traitements.

## **1.4 Présentation des niveaux et des modèles associés :**

L'approche Merise vise à concevoir le système d'information de chaque domaine de l'entreprise en suivant une logique de modélisation à niveaux :

### **1.4.1 Niveau conceptuel :**

Au niveau conceptuel le système d'information indépendamment de son organisation et des moyens physiques et informatique qu'il pourrait utiliser.

L'objectif du niveau conceptuel est de répondre à la question quoi De comprendre le sens du problème.

Les modèles proposés par Merise sont :

- ❖ MCD : Modèle conceptuel des données.
  - ❖ MCT : Modèle conceptuel de traitement.
-

---

### **1.4.2 Niveau logique (organisationnel) :**

Les choix logiques à ce niveau sont faits pour déterminer « qui fait QUOI et OU », Les modèles proposés sont :

- ❖ MLD : modèle logique des données
- ❖ MOT : modèle organisationnel de traitement.

### **1.4.3 Niveau physique (opérationnel):**

A ce niveau les trois techniques sont définies et la description des traitements est réalisée pour chaque transaction, il s'agit de décrire le « comment faire du système d'information ».

Les modèles sont :

- ❖ MPD : Modèle physique des données.
  - ❖ MPT : Modèle physique des traitements.
  - ❖ MOPT : Modèle opérationnel des traitements.
-

---

## 2 Chapitre II : Conception

### 2.1 Introduction

Dans le cycle de vie de notre projet, la conception représente une phase primordiale et d' déterminante pour produire une application de haute qualité.

Dans ce qui suit nous présentons les modèle conceptuel, logique et physique de donnée.

Puis nous passerons `a la description des classes participantes dans le diagramme des classes, et nous construirons le modèle relationnel `a partir des classes de l'application, et sa en suivant les règles du passage au relationnel.

### 2.2 Cahier de charges

On a fourni au début du projet un cahier des charges précis à respecter.

#### 2.2.1 Fonctionnalités pour l'administrateur

- ❖ Insérer des livres
- ❖ Insérer directement des livres dans la base à partir du site web.
- ❖ Emprunter des livres
- ❖ Pouvoir prêter les livres qui sont dans la base aux adhérent
- ❖ Supprimer des livres
- ❖ L'admin doit pouvoir supprimer les livres qu'ils ne possèdent plus physiquement dans la bibliothèque

#### 2.2.2 Fonctions relatives à l'interface

- ❖ Se connecter au site en tant qu'administrateur
- ❖ La connexion se fait via un login et un mot de passe.
- ❖ Consulter la liste des livres dans la base de données
- ❖ Consulter la liste des livres disponible dans la bibliothèque.
- ❖ Visionner la liste des livres prêter et des personnes ayant prêter

Les données doivent également être stockez sur le serveur sans limite de durée et être accessible à l'admin

### 2.3 Modélisation de la base de données

Les informations contenues dans une base de données peuvent évoluer dans le temps. En effet, les informations sont ajoutées, supprimées, modifiées. Afin de garder une certaine cohérence dans les informations, il est nécessaire de respecter l'intégrité référentielle.

---



## 2.3.1 Diagramme MCD

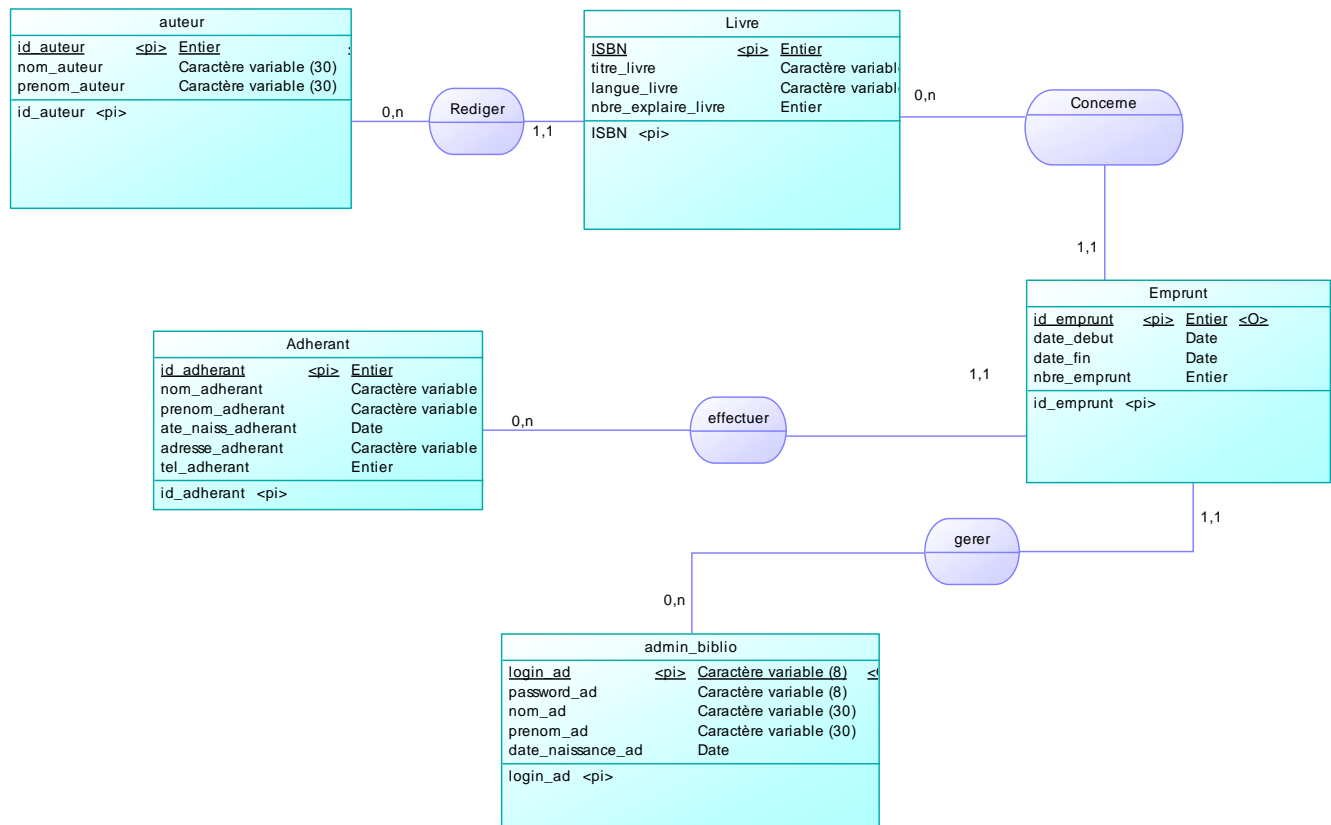


Figure 1 Diagramme MCD

### 2.3.1.1 Liste des associations

Tableau 1 liste des associations

Nom	Code	Parent	Générer	Nombre
Concerne	CONCERNE	Modèle Conceptuel de Données 'GestionBibliotheque'	X	
effectuer	EFFECTUER	Modèle Conceptuel de Données 'GestionBibliotheque'	X	
gerer	GERER	Modèle Conceptuel de Données 'GestionBibliotheque'	X	
Rediger	REDIGER	Modèle Conceptuel de Données 'GestionBibliotheque'	X	

---

### 2.3.1.2 Liste des entités

Tableau 2 Liste des entités

Nom	Code	Parent	Générer	Nombre
Adherent	ADHERANT	Modèle Conceptuel de Données 'GestionBibliotheque'	X	
admin_biblio	ADMIN_BIBLIO	Modèle Conceptuel de Données 'GestionBibliotheque'	X	
auteur	AUTEUR	Modèle Conceptuel de Données 'GestionBibliotheque'	X	
Emprunt	EMPRUNT	Modèle Conceptuel de Données 'GestionBibliotheque'	X	
Livre	LIVRE	Modèle Conceptuel de Données 'GestionBibliotheque'	X	

### 2.3.1.3 Liste des identifiants d'entité

Tableau 3 Liste des identifiants d'entité

Nom	Code	Parent
ISBN	ISBN	Entité 'Livre'
id_emprunt	ID_EMPRUNT	Entité 'Emprunt'
id_auteur	ID_AUTEUR	Entité 'auteur'
id_adherent	ID_ADHERANT	Entité 'Adherent'
login_ad	LOGIN_AD	Entité 'admin_biblio'

---

---

#### 2.3.1.4 Liste des informations

Tableau 4 Liste des informations

Nom	Code	Type de données	Longueur
adresse_adherent	ADRESSE_ADHERANT	Caractère variable (30)	30
ate_naiss_adherent	ATE_NAISS_ADHERANT	Date	
date_debut	DATE_DEBUT	Date	
date_fin	DATE_FIN	Date	
date_naissance_ad	DATE_NAISSANCE_AD	Date	
id_adherent	ID_ADHERANT	Entier	
id_auteur	ID_AUTEUR	Entier	
id_emprunt	ID_EMPRUNT	Entier	
ISBN	ISBN	Entier	
langue_livre	LANGUE_LIVRE	Caractère variable (30)	30
login_ad	LOGIN_AD	Caractère variable (8)	8
nbre_emprunt	NBRE_EMPRUNT	Entier	
nbre_explaire_livre	NBRE_EXPLAIRE_LIVRE	Entier	
nom_ad	NOM_AD	Caractère variable (30)	30
nom_adherent	NOM_ADHERANT	Caractère variable (30)	30
nom_auteur	NOM_AUTEUR	Caractère variable (30)	30
password_ad	PASSWORD_AD	Caractère variable (8)	8
prenom_ad	PRENOM_AD	Caractère variable (30)	30
prenom_adherent	PRENOM_ADHERANT	Caractère	30

---

---

		variable (30)	
prenom_auteur	PRENOM_AUTEUR	Caractère variable (30)	30
tel_adherent	TEL_ADHERANT	Entier	
titre_livre	TITRE_LIVRE	Caractère variable (30)	30

### 2.3.1.5 Liste des liens d'association

Tableau 5 Liste des liens d'associations

Association	Entité	Cardinalité du rôle
effectuer	Adherent	0,n
gerer	admin_biblio	0,n
Rediger	auteur	0,n
Concerne	Emprunt	1,1
effectuer	Emprunt	1,1
gerer	Emprunt	1,1
Concerne	Livre	0,n
Rediger	Livre	1,1

---

## 2.3.2 Diagrammes MLD

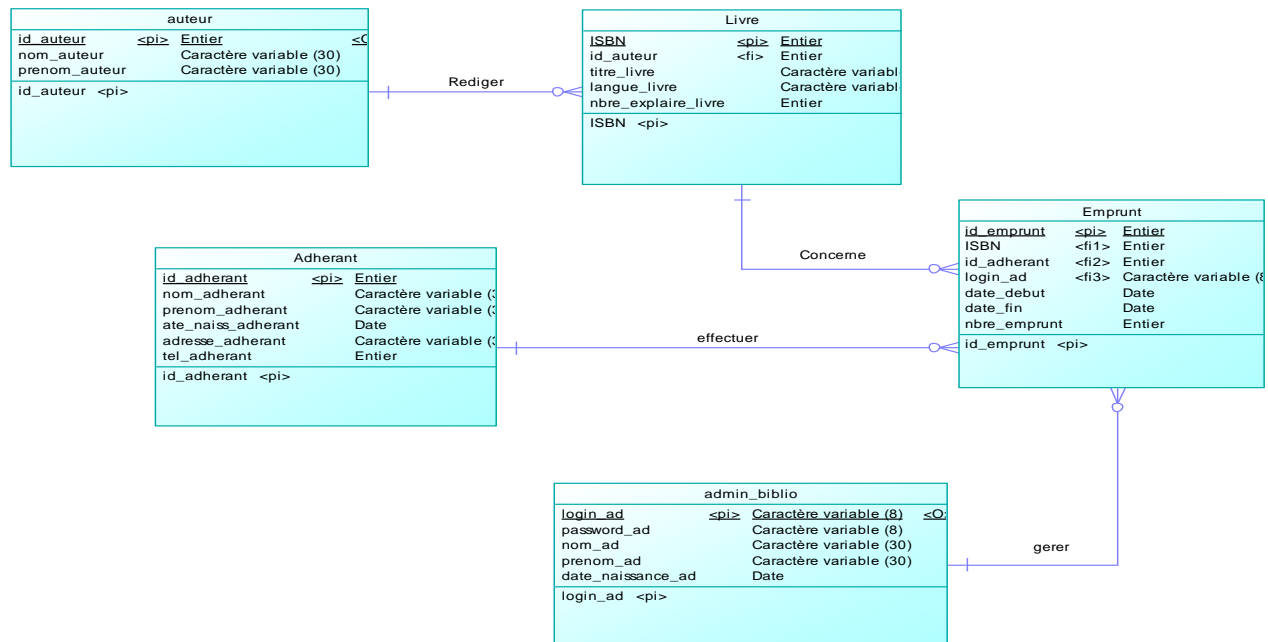


Figure 2 diagramme MLD

### 2.3.2.1 Liste des entités

Tableau 6 liste des entités

Nom	Code	Parent	Générer
Adherent	ADHERANT	Modèle Logique de Données 'GestionBibliotheque'	X
admin_biblio	ADMIN_BIBLIO	Modèle Logique de Données 'GestionBibliotheque'	X
auteur	AUTEUR	Modèle Logique de Données 'GestionBibliotheque'	X
Emprunt	EMPRUNT	Modèle Logique de Données 'GestionBibliotheque'	X
Livre	LIVRE	Modèle Logique de Données 'GestionBibliotheque'	X

---

### 2.3.2.2 Liste des identifiants d'entité

Tableau 7 Liste des identifiants d'entité

Nom	Code	Parent	Identifiant primaire
ISBN	ISBN	Entité 'Livre'	X
id_emprunt	ID_EMPRUNT	Entité 'Emprunt'	X
id_auteur	ID_AUTEUR	Entité 'auteur'	X
id_adherent	ID_ADHERANT	Entité 'Adherent'	X
login_ad	LOGIN_AD	Entité 'admin_biblio'	X

### 2.3.2.3 Liste des attributs d'entité

Tableau 8 Liste des attributs d'entité

Nom	Code	Type de données	Obligatoire
ISBN	ISBN	Entier	X
id_auteur	ID_AUTEUR	Entier	X
titre_livre	TITRE_LIVRE	Caractère variable (30)	
langue_livre	LANGUE_LIVRE	Caractère variable (30)	
nbre_explaire_livre	NBRE_EXPLAIRE_LIVRE	Entier	
id_emprunt	ID_EMPRUNT	Entier	X
ISBN	ISBN	Entier	X
id_adherent	ID_ADHERANT	Entier	X
login_ad	LOGIN_AD	Caractère variable (8)	X
date_debut	DATE_DEBUT	Date	
date_fin	DATE_FIN	Date	
nbre_emprunt	NBRE_EMPRUNT	Entier	
id_auteur	ID_AUTEUR	Entier	X
nom_auteur	NOM_AUTEUR	Caractère variable (30)	
prenom_auteur	PRENOM_AUTEUR	Caractère variable (30)	
id_adherent	ID_ADHERANT	Entier	X
nom_adherent	NOM_ADHERANT	Caractère variable (30)	
prenom_adherent	PRENOM_ADHERANT	Caractère variable (30)	
ate_naiss_adherent	ATE_NAISS_ADHERANT	Date	
adresse_adherent	ADRESSE_ADHERANT	Caractère variable (30)	

---

---

tel_adherent	TEL_ADHERANT	Entier	
login_ad	LOGIN_AD	Caractère variable (8)	X
password_ad	PASSWORD_AD	Caractère variable (8)	
nom_ad	NOM_AD	Caractère variable (30)	
prenom_ad	PRENOM_AD	Caractère variable (30)	
date_naissance_ad	DATE_NAISSANCE_AD	Date	

### 2.3.2.4 Liste des relations

Tableau 9 Liste des relations

Nom	Code	Parent	Générer	Entité 2	Entité 1	Rôle identifiant	Cardinalité du rôle entité 1 -> entité 2	Cardinalité du rôle entité 2 -> entité 1
Concern e	CONCER NE	Modèle Logique de Données 'GestionBibl iotheque'	X	Emprunt	Livre		0,n	1,1
effectuer	EFFECT UER	Modèle Logique de Données 'GestionBibl iotheque'	X	Adherent	Emprunt		1,1	0,n
gerer	GERER	Modèle Logique de Données 'GestionBibl iotheque'	X	admin_bi blio	Emprunt		1,1	0,n
Rediger	REDIGE R	Modèle Logique de Données 'GestionBibl iotheque'	X	auteur	Livre		1,1	0,n

---

### 2.3.3 Diagrammes MPD

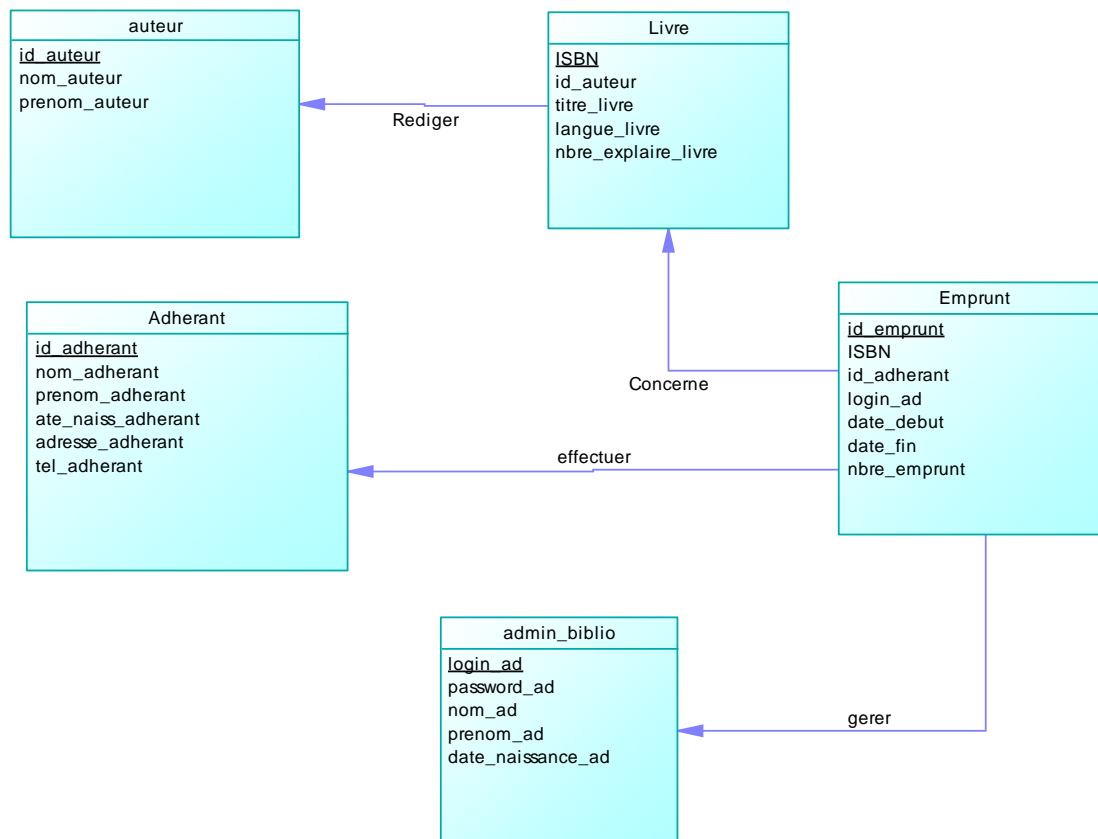


Figure 3 digramme MPD

#### 2.3.3.1 Liste des attributs étendus du modèle

Tableau 10 Liste des attribus etendues du modèle

Nom	Type de données	Nom de la cible
DatabaseType	DatabaseType	MySQL 5.0

#### 2.3.3.2 Liste des clés de table

Tableau 11 Liste des clés de table

Nom	Code	Table
ISBN	ISBN	Livre
id_emprunt	ID_EMPRUNT	Emprunt
id_auteur	ID_AUTEUR	auteur
id_adherent	ID_ADHERANT	Adherent
login_ad	LOGIN_AD	admin_biblio



---

### 2.3.3.3 Liste des colonnes de table

Tableau 12 Liste des colonnes de table

Nom	Code
ISBN	ISBN
id_auteur	ID_AUTEUR
titre_livre	TITRE_LIVRE
langue_livre	LANGUE_LIVRE
nbre_explaire_livre	NBRE_EXPLAIRE_LIVRE
id_emprunt	ID_EMPRUNT
ISBN	ISBN
id_adherent	ID_ADHERANT
login_ad	LOGIN_AD
date_debut	DATE_DEBUT
date_fin	DATE_FIN
nbre_emprunt	NBRE_EMPRUNT
id_auteur	ID_AUTEUR
nom_auteur	NOM_AUTEUR
prenom_auteur	PRENOM_AUTEUR
id_adherent	ID_ADHERANT
nom_adherent	NOM_ADHERANT
prenom_adherent	PRENOM_ADHERANT
ate_naiss_adherent	ATE_NAISS_ADHERANT
adresse_adherent	ADRESSE_ADHERANT
tel_adherent	TEL_ADHERANT
login_ad	LOGIN_AD
password_ad	PASSWORD_AD
nom_ad	NOM_AD
prenom_ad	PRENOM_AD
date_naissance_ad	DATE_NAISSANCE_AD

---

---

### 2.3.3.4 Liste des index de table

Tableau 13 Liste de index de table

Nom	Code	Unique	Cluster	Primaire	Clé étrangère	Clé alternative	Table
LIVRE_PK	LIVRE_PK	X		X			Livre
REDIGER_FK	REDIGER_FK				X		Livre
EMPRUNT_PK	EMPRUNT_PK	X		X			Emprunt
CONCERNE_FK	CONCERNE_FK				X		Emprunt
EFFECTUER_FK	EFFECTUER_FK				X		Emprunt
GERER_FK	GERER_FK				X		Emprunt
AUTEUR_PK	AUTEUR_PK	X		X			auteur
ADHERANT_PK	ADHERANT_PK	X		X			Adherent
ADMIN_BIBLIO_PK	ADMIN_BIBLIO_P K	X		X			admin_bi blio
Rediger		REDIGER		auteur		Livre	

### 2.3.3.5 Liste des tables

Tableau 14 Liste des tables

Nom	Code
Adherent	ADHERANT
admin_biblio	ADMIN_BIBLIO
auteur	AUTEUR
Emprunt	EMPRUNT
Livre	LIVRE

## 2.4 Etude technique

### 2.4.1 Environnement de travail

#### 2.4.1.1 Environnement matériel

L'environnement matériel qui a été utilisé pour développer cette application

- Ordinateur Portable : Toshiba satellite-pro
  - Processeur : Intel(R) core(TM) CPU 2117U @ 1.70GHz 1.70GHz
  - Mémoire installée (RAM) : 4 ,00 Go
-

---

#### **2.4.1.2 Environnement logiciel**

Les logiciels utilisés sont les suivants :

- Système d'exploitation : Windows 10 Edition familiale 64 bits
- Modélisation : Power designer
- Type de serveur : MySQL
- wamp server
- Editeur : SublimeText
- Framework css-javascript : Bootstrap

### **2.5 Les interfaces de l'application**

L'application se compose de plusieurs interfaces qui guident l'administrateur, vers les différentes fonctions de l'application après son authentification.

Après l'authentification de l'administrateur, une page d'accueil au menu sera affichée. Elle permet à l'administrateur de choisir sa tâche. Une interface qui sera affichée permet de consulter la liste des livres et elle donne la possibilité d'ajouter, de modifier, de supprimer ou de consulter les détails d'un utilisateur. Si l'administrateur choisit d'ajouter un utilisateur voici l'interface qui lui sera affichée

---

## 3 Chapitre III : Réalisation

### 3.1 Introduction

Après la réalisation de la base de données. Nous voulions vous présenter les différentes interfaces utilisateurs. A travers ces interfaces, vous pourrez voir la disposition des différentes rubriques et les informations utiles. Nous devons proposer une application web facile d'utilisation avec un environnement conviviale et flexible. Les langages utilisent , Environnement et outils de développement de notre application pour pouvoir bien réaliser notre application.

### 3.2 Langage Utilise

- ❖ **HTML5/CSS3** : est un langage de base pour la création de site internet, il sert à structurer vote document. D'autre langage peuvent s'ajouter lors de la conception, mais tous les sites web contiennent du HTML Langage essentiel dans le développement web. Constitue le corps des pages.
- ❖ **PHP** : est un langage informatique utilisé sur l'internet. Le terme PHP est un acronyme récursif de "PHP: Hypertext Preprocessor". Ce langage est principalement utilisé pour produire un site web dynamique. Il est courant que ce langage soit associé à une base de données, tel que MySQL. Langage permettant de "rendre" dynamique un site web avec des échanges client/serveur.
- ❖ **SQL** : est un langage informatique normalisé servant à exploiter des bases de données relationnelle Langage permettant d'exploiter des bases de données relationnelles. Permet de rechercher, d'ajouter, modifier ou encore supprimer des données et l'organisation des données.
- ❖ **Microsft Edge** : est un navigateur web utilisé
- ❖ **Sublime Text** : un éditeur de code OpenSource complet et léger avec une interface totalement personnalisable. Téléchargez Sublime Text et écrivez commodément

### 3.3 WAMP Server

C'est une plateforme de développement Web de type WAMP (Windows, Apache, MySQL, PHP) permettant de faire fonctionner localement (sans se connecter à un serveur externe) des scripts PHP. Environnement comprenant deux serveurs (Apache et MySQL), un interpréteur de script (PHP), ainsi que phpMyAdmin pour l'administration Web des bases MySQL.

### 3.4 Framework

- ❖ **BootStrap**
-

---

**Bootstrap** est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option. C'est l'un des projets les plus populaires sur la plate-forme de gestion de développement GitHub.



*Figure 4 logo bootstrap*

### 3.5 Présentation de quelques interfaces de l'application

Les figures Suivant illustrent des exemples de capture d'écrans des différentes interfaces de l'application

#### 3.5.1 Capture d'écran : s'authentifier

L'Administrateur doit remplir les deux champs d'authentification en saisissant les coordonnées



*Figure 5 Page d'authentification*

correctes afin qu'il puisse accéder à la page d'accueil.

---

### 3.5.2 Capture d'écran : Page d'accueil

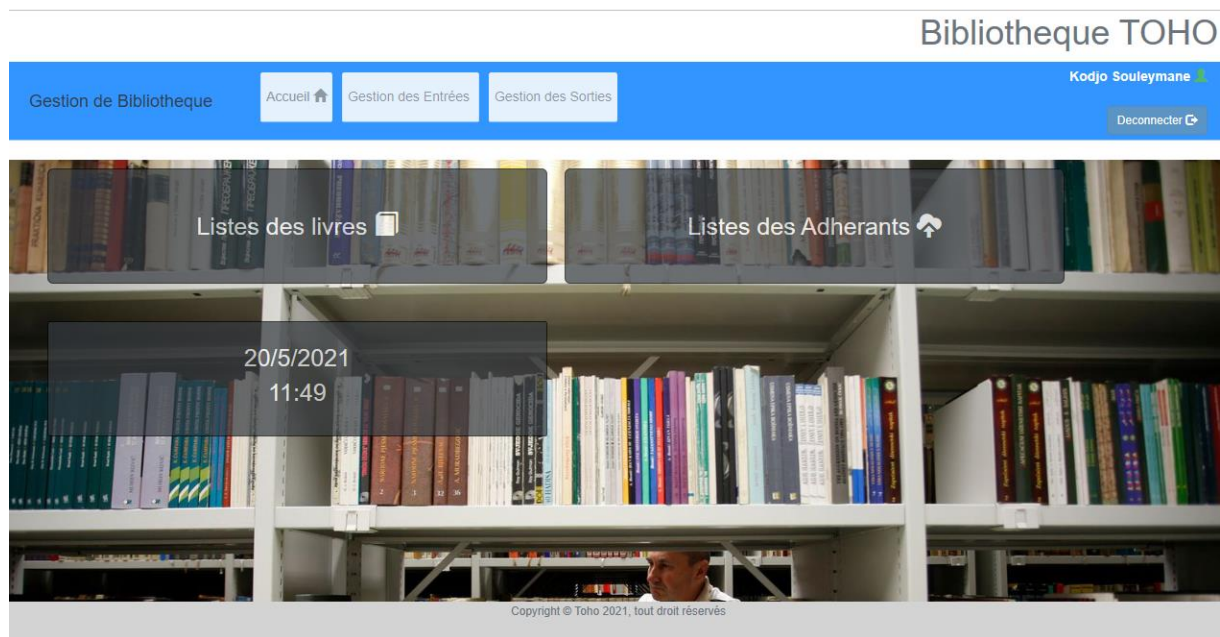


Figure 6 Accueil

Après que l'utilisateur ait saisi ses informations, il peut maintenant accéder à la page d'accueil ou il peut choisir la liste de livres ou la liste des adhérents

Ou il peut naviguer dans le menu en haut.

On a aussi un Bouton de Déconnexion

#### 3.5.2.1 Capture d'écran Listes Livres

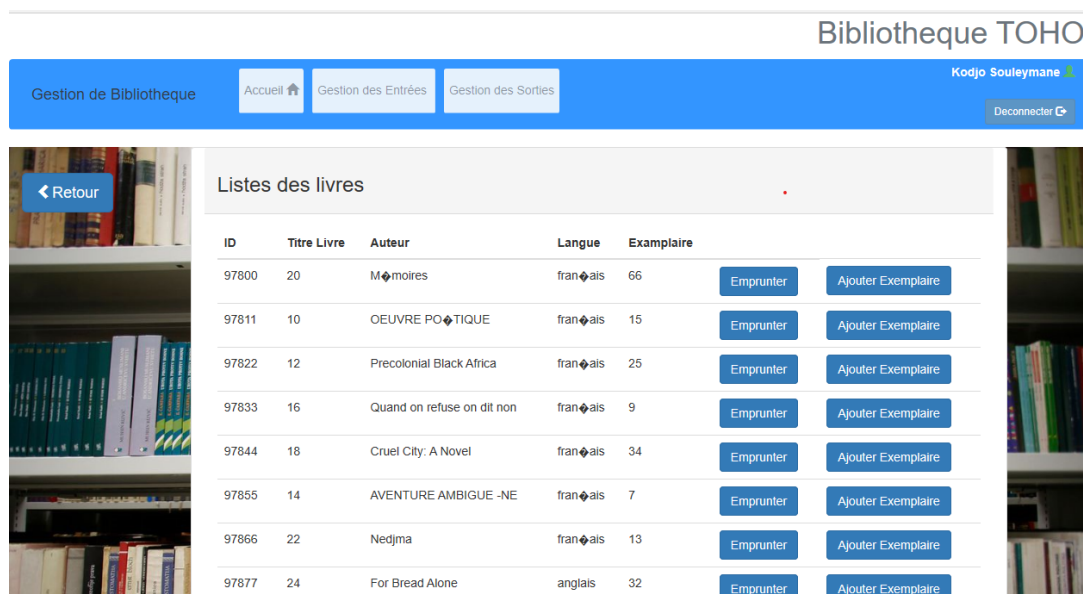


Figure 7 Liste Livre

Dans cette partie, On a la liste de tous les Live de bibliothèque

Un bouton permettant d'emprunter un livre ou d'ajouter un ou des exemplaires

Et un bouton retour pour revenir la page précédente

### 3.5.2.2 Capture d'écran liste des adhérant

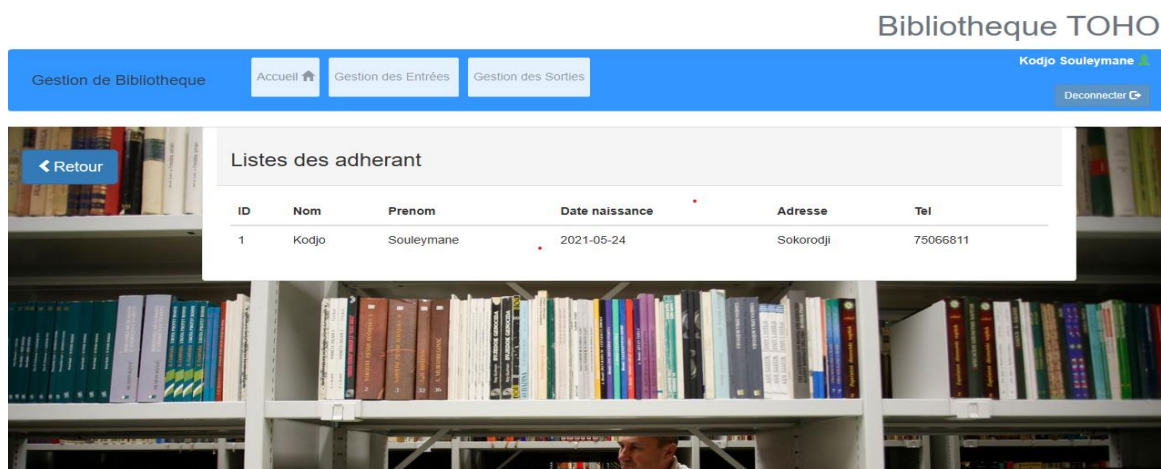
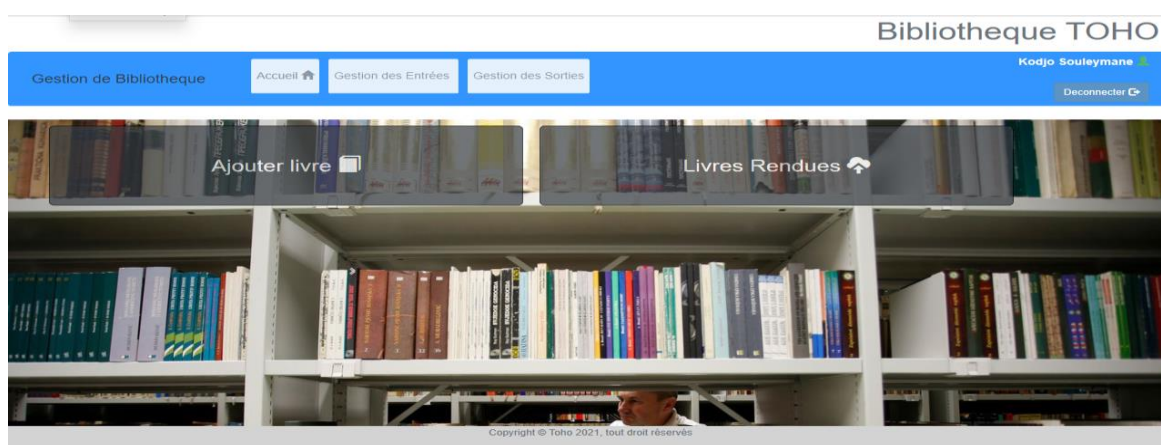


Figure 8 Liste adherant

On a la liste des Emprunteurs

### 3.5.3 Capture d'écran Gestion des Entrée



Les gestions des entrées des livres

#### 3.5.3.1 Ajouter livre

The screenshot shows the 'Ajouter Livre' form. It contains the following fields:

- Livre**
  - ISBN:
  - Titre:
  - Langue:
  - Nombre exemplaire:
- Auteur**
  - Nom:
  - Prenom:

A green 'Ajouter' button is located at the bottom of the form.

Figure 9 ajouter livre



### 3.5.3.2 Livres Rendues

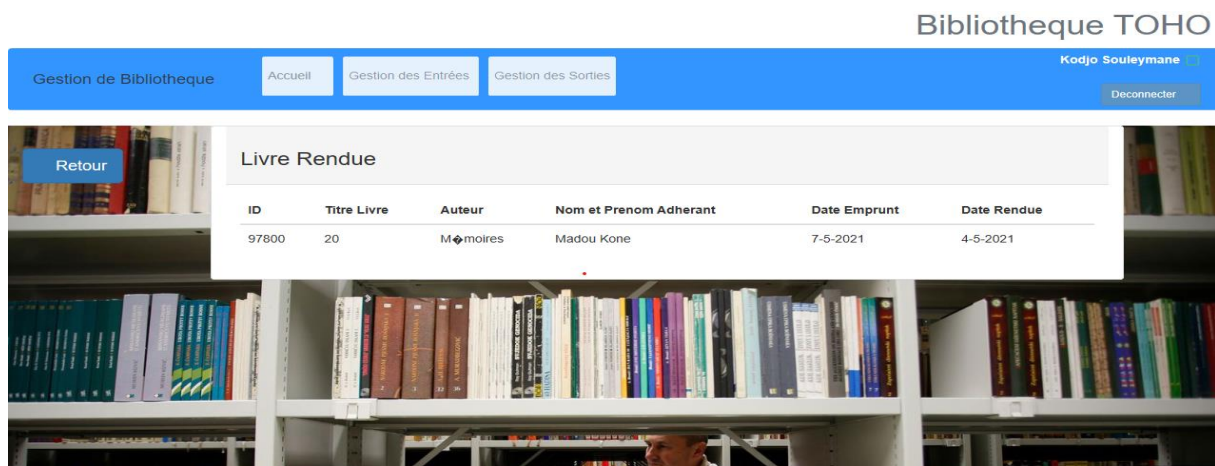


Figure 10 Livre Rendue

### 3.5.4 Capture Gestion des Sorties

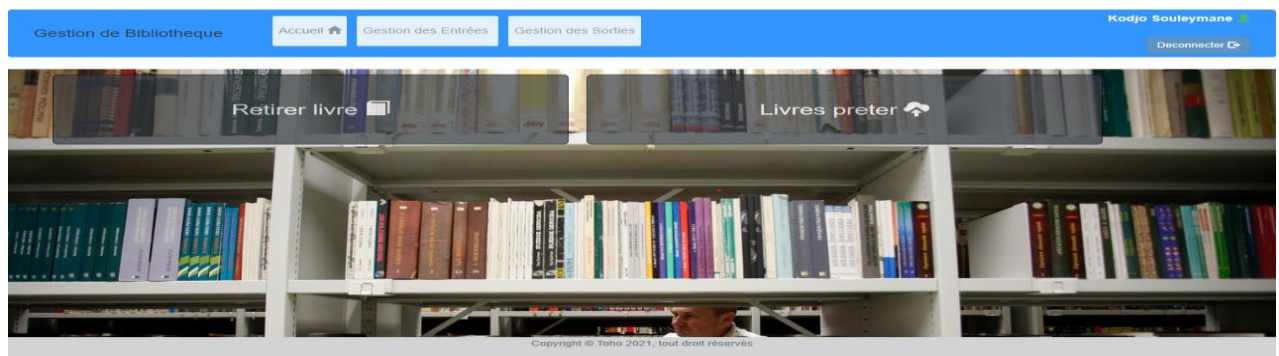


Figure 11 Gestion des Sorties

On a ici la gestion des Sorties

#### 3.5.4.1 Retirer Livre

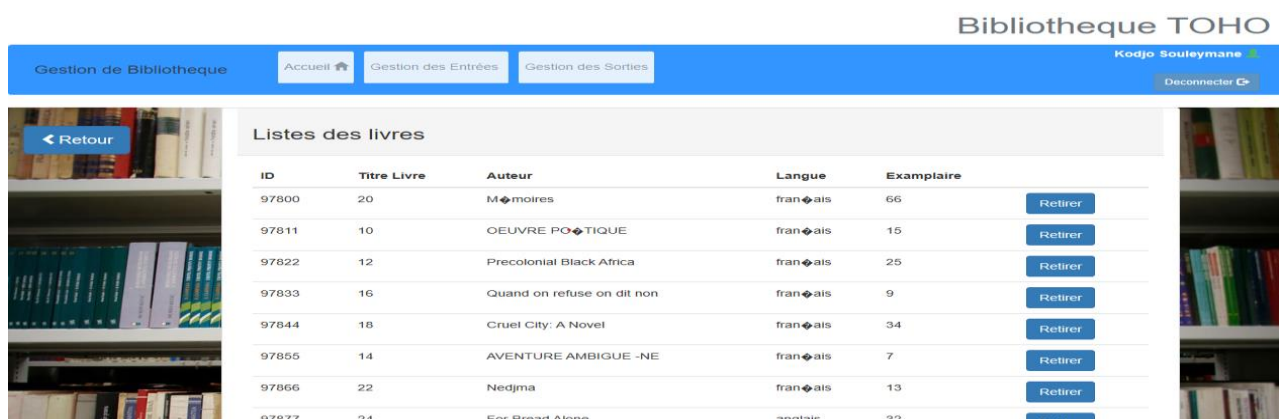


Figure 12 Retirer Livre

L'administrateur peut retirer les livres non disponibles dans la bibliothèque



### 3.5.4.2 Livres Prêter

Bibliothèque TOHO

Gestion de Bibliothèque

Accueil

Gestion des Entrées

Gestion des Sorties

Kodjo Souleymane

Se connecter

Retour

Livre preter

ID	Titre Livre	Auteur	Nom et Prenom Adherent	Date Emprunt	Date Rendue
97822	12	Precolonial Black Africa	Itachi Uchiwa	7-5-2021	4-5-2021

Figure 13 Livre Prêter

---

## Conclusion

Le présent projet de fin d'études a pour but la mise en place d'une application web de gestion de bibliothèque. Ce projet nous a aidés à améliorer nos connaissances en informatique.

Ce projet a été pour nous l'occasion d'approfondir notre connaissance dans quelques outils de tels que PHP, Bootstrap ...etc. Pour conclure, au cours de notre projet, nous avons entamé une démarche, à mi-chemin entre la gestion du projet et l'auto-formation, qui a permis de mettre la main sur de nombreuses ressources et composants. Ceci nous a permis de passer toutes les étapes de développement (gestion de projet, analyse, conception, réalisation, débogage, tests) avec succès et ce, selon le calendrier au préalable défini.

Nous espérons donc avoir atteint l'objectif désiré et que le fruit de ce projet sera pris en considération par d'autres utilisateurs dans le but d'être exploité.

---

---

## REFERENCES

## BIBLIOGRAPHIE



*Figure 14 logo livre*

[www.openclassrooms.com](http://www.openclassrooms.com)

[www.getbootstrap.com](http://www.getbootstrap.com)

[www.W3schools.com](http://www.W3schools.com)

[www.babelio.com](http://www.babelio.com)

[www.pierre-giraud.com](http://www.pierre-giraud.com)

[www.deloppez.net](http://www.deloppez.net)