

캐릭터 스킬

업데이트 기록				
버전	날짜	내용	작성자	
v 1.0.0	2024.04.16	목차 설정 및 초안 작성	고은	
v 1.1.0	2024.04.30	스킬 리스트 작성 및 수정	고은	

## **INDEX**

1.:	스킬	4
	1.1 스킬 리스트	4
	1.2 스킬 설정	8

## 1.스킬

플레이어 캐릭터는 각자의 고유 스킬 4가지를 가지고 있으며, 기본 스킬 3개, 특수 스킬 1개를 가지고 있다.

스킬 종류	보유개수
기본 스킬	3개
특수 스킬	1개

## 1.1 스킬 리스트

스킬명	캐릭터명	스킬 종류	설명	
정밀투척	김태현	기본	단검을 앞으로 투척하는 스킬	
급습	김태현	기본	빠르게 단일 적에게 접근하여 한번 강공격을 하는 스킬	
지뢰설치	김태현	기본	캐릭터 앞에 지뢰를 설치하는 스킬	
박격포 발포	김태현	특수	박격포를 소환한 후 발포하는 스킬	
음파 충격	강유나	기본	강력한 음파를 발사하는 스킬	
조용한 칼날	강유나	기본	빠르게 연속 공격을 하는 스킬	
초음파 절단기	강유나	기본	개조된 초음파 절단기를 소환 후 단일 적에게 공격하는 스킬	
절단의 춤	강유나	특수	음파 기술을 이용하여 주변 적에게 스턴 효과를 부여하는 스킬	
공속 슬래시	진태수	기본	장검을 가지고 빠른 속도로 적을 공격하는 스킬	
기류 참격	진태수	기본	장검으로 강력한 한 번의 공격을 하는 스킬	
침착한 자세	진태수	기본	전투 중 명상 자세를 취해 받는 치명타 피해량을 감소시키는 스킬	
천년살법	진태수	특수	검 기술로 전승된 비기를 사용하여 일시적으로 적을 사이를 이동하며 공격하는 스킬	
회심의 일격	맥스 칼튼	기본	공격력을 일시적으로 크게 상승시켜 강력한 한 방을 날리는 스킬	
마구 휘두르기	맥스 칼튼	기본	주변의 적에게 연속으로 피해를 입히는 스킬	
분노의 분쇄	맥스 칼튼	기본	지면을 강하게 내려쳐 충격파를 일으켜 주변 적에게 피해를 입히고 넉백시키는 스킬	
철거 폭풍	맥스 칼튼	특수	캐릭터 앞에 공사장 잔해물이 떨어져 주변 적에게	

			피해를 입히는 스킬	
화염 절단	제이크 박	기본	도끼를 사용한 강력한 일격을 가하는 스킬	
구조 작전	제이크 박	기본	자신의 방어력을 증가시키는 스킬	
강제 진입	제이크 박	기본	단일 적을 강력하게 넉백시켜 피해를 입히는 스킬	
응급 출동	제이크 박	특수	소방차를 소환해 주변 적에게 물대포를 발사하는 스킬	
폭풍의 일격	최레나	기본	검술 후계자로서 빠르고 강력한 한 번의 베기 공격을 하는 스킬	
검의 울림	최레나	기본	검을 강하게 휘둘러 연속 베기 공격을 하는 스킬	
반사의 검	최레나	기본	검을 휘둘러 단일 적을 넉백시키고 피해를 입히는 스킬	
정의의 낙하	최레나	특수	고도로 숙련된 검술을 발휘하여 주변 적들에게 대규모 피해를 입히는 스킬	
기습 공격	임시아	기본	총기로 적을 타격 후 1회 한 번의 사격을 하는 스킬	
전자망 트랩	임시아	기본	타겟 지역에 전기트랩 설치하는 스킬	
신속 사격	임시아	기본	캐릭터가 앞으로 빠르게 이동하여 적과의 거리를 벌리고 사격하는 스킬	
소탕 작전	임시아	특수	고성능 폭발성 탄황을 사용하여 특정 범위를 폭발 시키는 스킬	
탄환 개조	이민호	기본	폭발성 탄환으로 개조하여 단일 적에게 발사하여 강력한 피해를 입히는 스킬	
저격총 사격	이민호	기본	개조된 저격총을 소환한 후 단일 적에게 강력한 피해를 입히는 스킬	
경화 방패	이민호	기본	방어용 기어를 소환하여 일시적으로 방어력을 증가시키는 스킬	
무기 개발자	이민호	특수	장비하고 있는 무기를 임시로 업그레이드하여 치명타 확률이 크게 증가하는 스킬	
신속 철수	하루토 사카이	기본	위험상황에서 빠져 나올 수 있는 스킬	
암흑의 연막탄	하루토 사카이	기본	주변의 적에게 스턴 상태를 부여하는 스킬	
정조준	하루토 사카이	기본	권총으로 단일 적에게 큰 피해를 입히는 스킬	
판도라의 사격	하루토 사카이	특수	모든 권총 기술을 동원하여 특정 지역에 연속된 빠른 사격을 진행하는 스킬	
레이피드 스톰	지혜수	기본	적에게 연속적으로 다수의 화살을 발사하는 스킬	
매의 눈	지혜수	기본	단일 적에게 정밀 조준하여 강력한 화살을 발사하는 스킬	

써디			전기 스파크가 나타나는 화살을 발사하여 적을	
선더 스트라이크	지혜수	기본	전기 스파크가 나타나는 화살을 발사하여 적을 공격하는 스킬	
섬광 드론	지혜수	특수	섬광 드론을 소환하여 지정한 위치로 보내 폭발하는 스킬	
고요한 저격	류서연	기본	소리없이 1번의 강력한 총격을 진행하는 스킬	
정찰 드론 배치	류서연	기본	특정지역에 접근한 주변의 적의 방어력을 낮추는 스킬	
지원 요청	류서연	기본	emp탄환을 지정한 위치에 발사하는 스킬	
데드아이	류서연	특수	최대 3마리의 적을 동시 조준후 큰 피해를 입히는 스킬	
미숙한 도발	노엘 강	기본	저격총을 난사하여 주변의 적에게 피해를 입히는 스킬	
열 감지 사격	노엘 강	기본	단일 적에게 강한 한 번의 총격을 가하는 스킬	
분할 탄환	노엘 강	기본	분할 탄환을 발사하여 단일 적에게 연속적인 피해를 입히는 스킬	
제거 프로그램 실행	노엘 강	특수	지정구역에 폭격을 진행하는 스킬	
브레이크 실드	김인호	기본	적을 넉백시키면서 공격하는 스킬	
방어벽 설치	김인호	기본	캐릭터 앞에 방어벽을 생성하는 스킬	
방패 투척	김인호	기본	방패를 투척하여 단일 적에게 큰 피해를 입히는 스킬	
철벽의 행진	김인호	특수	방패를 앞세우고 돌진하여 여러 적에게 넉백시키며	
21102		7	데미지를 입히는 스킬	
수호자의 일격	민하늘	기본	도끼로 강력한 베기 공격을 통해 넉백과 데미지를 입히는 스킬	
심화의 방패	민하늘	기본	자신의 앞에 순간적으로 보호막을 생성하여 적의 공격을 무시하는 스킬	
강력한 투척	민하 <del>늘</del>	기본	도끼를 투척하여 적에게 큰 피해를 입히는 스킬	
그리핀 소환	민하늘	특수	신화에 나오는 그리핀을 소환하여 특정지역의 여러적을 공격하는 스킬	
스카이 피어스	천리 웨이	기본	강하게 내리꽃으며 주변의 적의 방어력을 감소시키는 스킬	
바베큐 스피어	천리 웨이	기본	창을 이용해 단일적을 강하게 넉백시키며 큰 피해를 입히는 스킬	
강화된 영양	천리 웨이	기본	특별한 요리를 준비하여 자신의 체력을 회복시키는 스킬	
향연의 창	천리 웨이	특수	특정 지역에 여러 개의 죽창이 비오듯이 공격하는 스킬	

포지션 홀드	나라 안트	기본	방어 자세를 취하며 자신의 방어력을 증가시키는 스킬	
전장의 포효	나라 안트	기본 포효를 통해 주변의 적의 방어력을 감소시키는 스킬		
개틀링건 소환	나라 안트	기본 개틀링건을 설치하여 일정시간동안 적을 공격하는		
철벽의 요새	나라 안트	특수	일정 시간 동안 적의 공격을 막아주는 스킬	
캔버스 방패	로건 파커	기본	방패로 적의 공격을 막는 스킬	
색채의 장막	로건 파커	기본	방패를 휘둘러 단일 적을 강하게 넉백 시키는 스킬	
H 중이 데드리	근거 띠긔	기본	특정지역에 테두리가 생기며 그 안에 있는 적의 HP를	
보호의 테두리	로건 파커		감소시키는 스킬	
내가 게기	로건 파커	巨人	자신의 대작이 담긴 캔버스를 소환하여 특정지역에	
대작 전시	노신 파기	특수	적의 방어력을 감소시키는 스킬	
강화된 타격	조현수	기본	장검을 이용에 대상에게 강력한 일격을 가하는 스킬	
숨겨진 능력	조현수	기본	일정시간동안 자신의 체력을 회복시키는 스킬	
분노의 돌진	조현수	기본	전방의 적들을 향해 빠르게 돌진하여 넉백시키고	
군포의 글신			피해를 입히는 스킬	
에너지 방출	 조현수	ΕΛ	실험중에 흡수한 에너지를 한번에 방출하여 주변의	
에너지 정물	<u> </u>	특수	적에게 피해를 입히는 스킬	
치유의 손길	이유나	기본 특정지역에 hp 회복 효과를 부여하는 스킬		
긴급 회피	이유나	기본	위험을 감지하고 다른 위치로 빠르게 벗어나는 스킬	
정화의 일격	01011	기본	단검으로 적을 공격하여 적의 방어력을 크게 낮추는	
영화의 물식	이유나		스킬	
생명의 오라	이유나	특수	강력한 치유의 오라를 발산하여 크게 체력회복을 할 수	
001 14	ਅਜਾਂ	≒⊤	있는 스킬	
교란 사격	신준호	기본	여러 화살을 발사하여 주변의 적을 공격하는 스킬	
풀 드로우	신준호	기본	강력한 1번의 화살을 발사하는 스킬	
플레처의 손길	신준호	기본	특수한 효과를 가진 화살을 발사하여 적의 공격력을	
글네시커 亡걸			크게 감소시키는 스킬	
수호의 화살비	 신준호	특수	특정지역에 화살비를 내려 여러 적에게 큰 피해를	
   구오의 치글미	인군오		입히는 스킬	

## 1.2 스킬 설정

스킬 공격 타입			
특정 지점	직선형	부채꼴형	
거리 반지름 Skill_Atk_Factor1 Skill_Atk_Factor2	높이 Skill_Atk_Factor2 거리 Skill_Atk_Factor1	각도 skill_Atk_Factor2 거리 Skill_Atk_Factor1	

스킬 어펙트 종류
공격력 증가
방어력 증가
치명타 확률 증가
치명타 피해 증가
공격력 감소
방어력 감소
HP 회복
HP 감소
넉백
스턴상태
텔레포트
공격거리 증가
무적상태
이동속도 증가
이동속도 감소
추가 데미지(도트)
추가 회복(도트)