

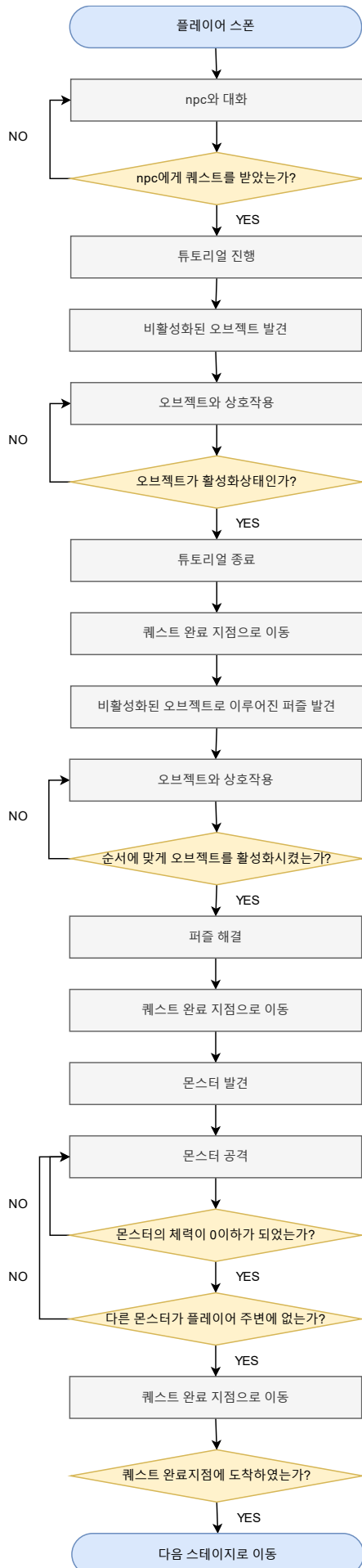
Bellatrix 옛날의 빛

업데이트 기록			
버전	날짜	내용	작성자
v.1.0.0	2024.04.01	목차 설정 및 주요 게임플레이, 퀘스트 플로우차트 작성	고은
v.1.1.0	2024.04.02	퍼즐, 전투 플로우차트 작성	고은

INDEX

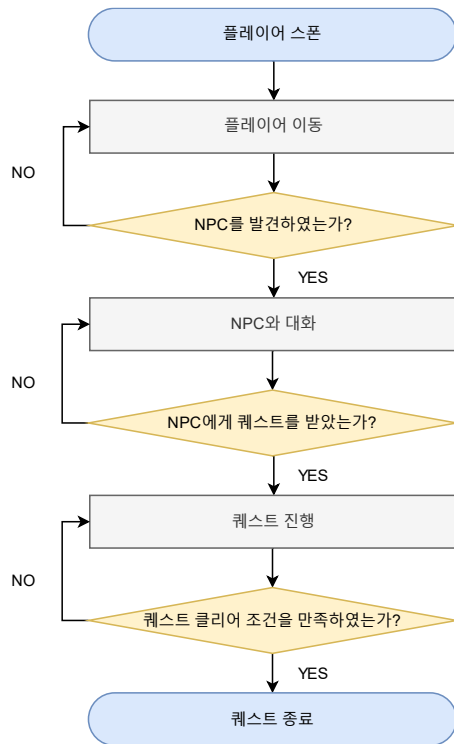
1. 게임플레이 및 플로우차트	4
2. 퀘스트 플로우차트	5
3. 전투 플로우차트	6
4. 퍼즐 플로우차트	7

1. 게임플레이 및 플로우차트



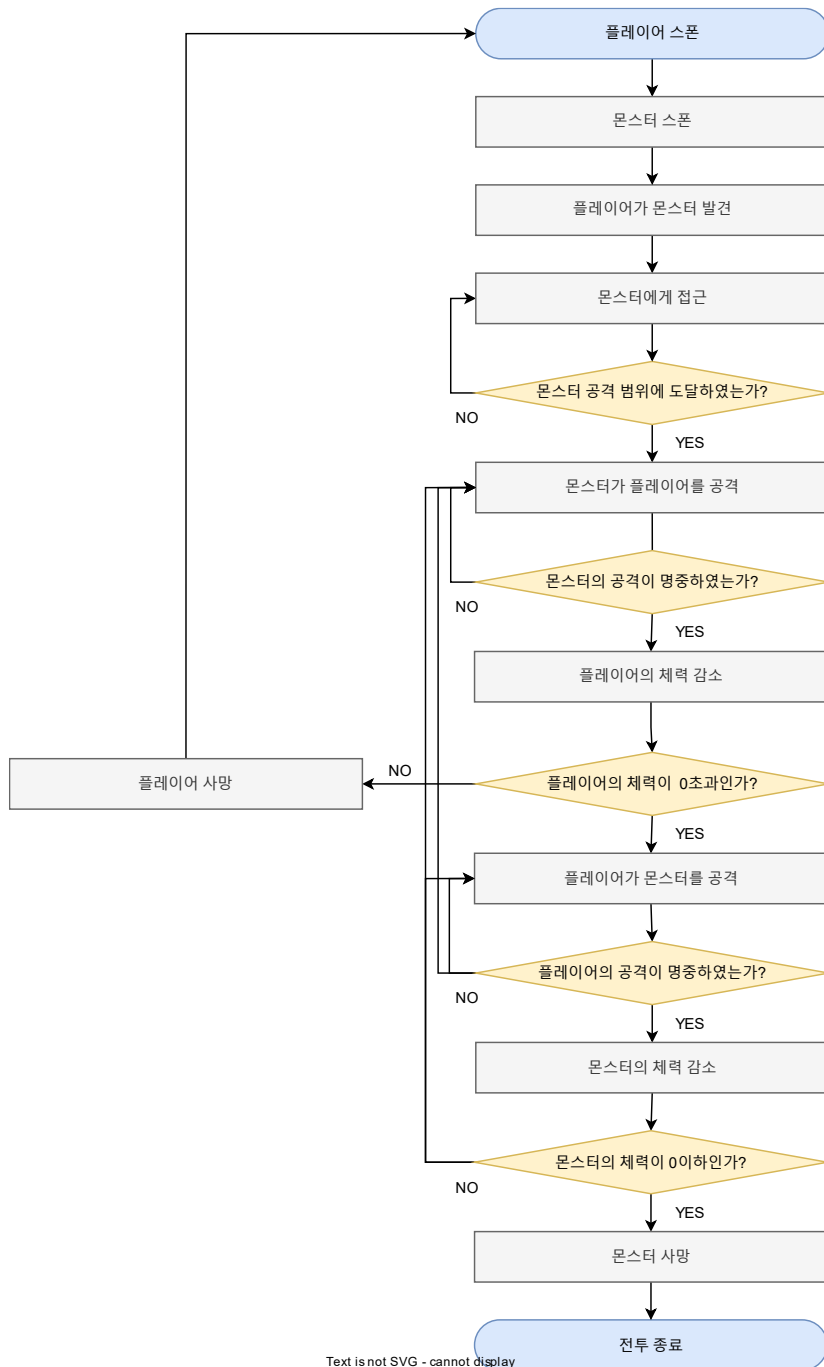
1. 플레이어(포타)가 스테이지의 지정된 스폰 지점에서 스폰한다.
2. NPC에게 말을 건다.
3. NPC에게 퀘스트를 받는다.
4. 플레이어는 튜토리얼을 진행한다.
5. 플레이어는 비활성화되어 있는 오브젝트로 막혀 있는 길을 발견한다.
6. 플레이어는 오브젝트와 상호작용한다.
7. 플레이어가 오브젝트를 활성화시킨다.
8. 플레이어는 튜토리얼을 마친다.
9. 플레이어는 퀘스트 완료 지점으로 가기 위해 이동한다.
10. 플레이어는 비활성화되어 있는 오브젝트로 제작된 퍼즐을 발견한다.
11. 플레이어는 오브젝트와 상호작용한다.
12. 플레이어는 오브젝트를 순서에 맞게 활성화시킨다.
13. 플레이어는 퍼즐을 해결한다.
14. 플레이어는 퀘스트 완료 지점으로 이동한다.
15. 플레이어는 몬스터를 발견한다.
16. 플레이어는 몬스터를 공격한다.
17. 몬스터는 체력이 0이하가 된다.
18. 플레이어는 몬스터를 해치운다.
19. 플레이어는 퀘스트 완료 지점에 도착한다.
20. 플레이어는 퀘스트 완료 지점에서 다음 스테이지의 스폰 시점으로 이동한다.

2. 퀘스트 플로우차트



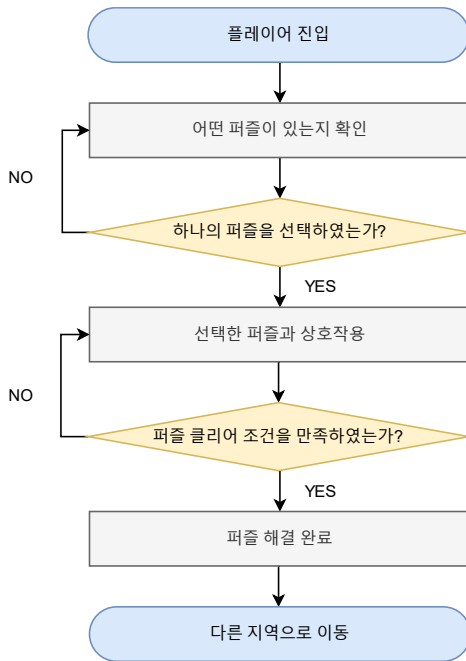
1. NPC 스테이지에 스폰된다.
2. 플레이어는 스테이지를 이동한다.
3. 플레이어는 NPC 를 발견한다.
4. 플레이어는 NPC 와 대화한다.
5. NPC 에게 퀘스트를 받는다.
6. 플레이어는 퀘스트를 진행한다.
7. 플레이어는 퀘스트 클리어 조건에 맞게 퀘스트를 진행한다.
8. 플레이어는 퀘스트를 완료한다.

3. 전투 플로우차트



1. 플레이어가 스테이지에서 스폰한다
2. 몬스터가 스테이지에서 스폰한다.
3. 플레이어는 몬스터를 발견한다.
4. 플레이어는 몬스터에게 다가간다.
5. 플레이어가 몬스터 공격 범위에 도달한다.
6. 몬스터가 플레이어를 공격한다.
7. 플레이어는 몬스터의 공격을 회피한다.
8. 플레이어의 체력이 감소한다.
9. 플레이어가 몬스터를 공격한다.
10. 플레이어의 공격이 명중한다.
11. 몬스터의 체력이 0 이 된다.
12. 스테이지에서 적이 사망한다.
13. 전투가 종료된다.

4. 퍼즐 플로우차트



1. 플레이어가 퍼즐 지역에 진입한다.
2. 플레이어가 여러 개의 퍼즐을 확인한다.
3. 플레이어가 퍼즐을 선택한다.
4. 플레이어는 선택한 퍼즐과 상호작용한다.
5. 플레이어가 선택한 퍼즐을 해결한다.
6. 플레이어는 다른 지역으로 이동한다.