



SPG

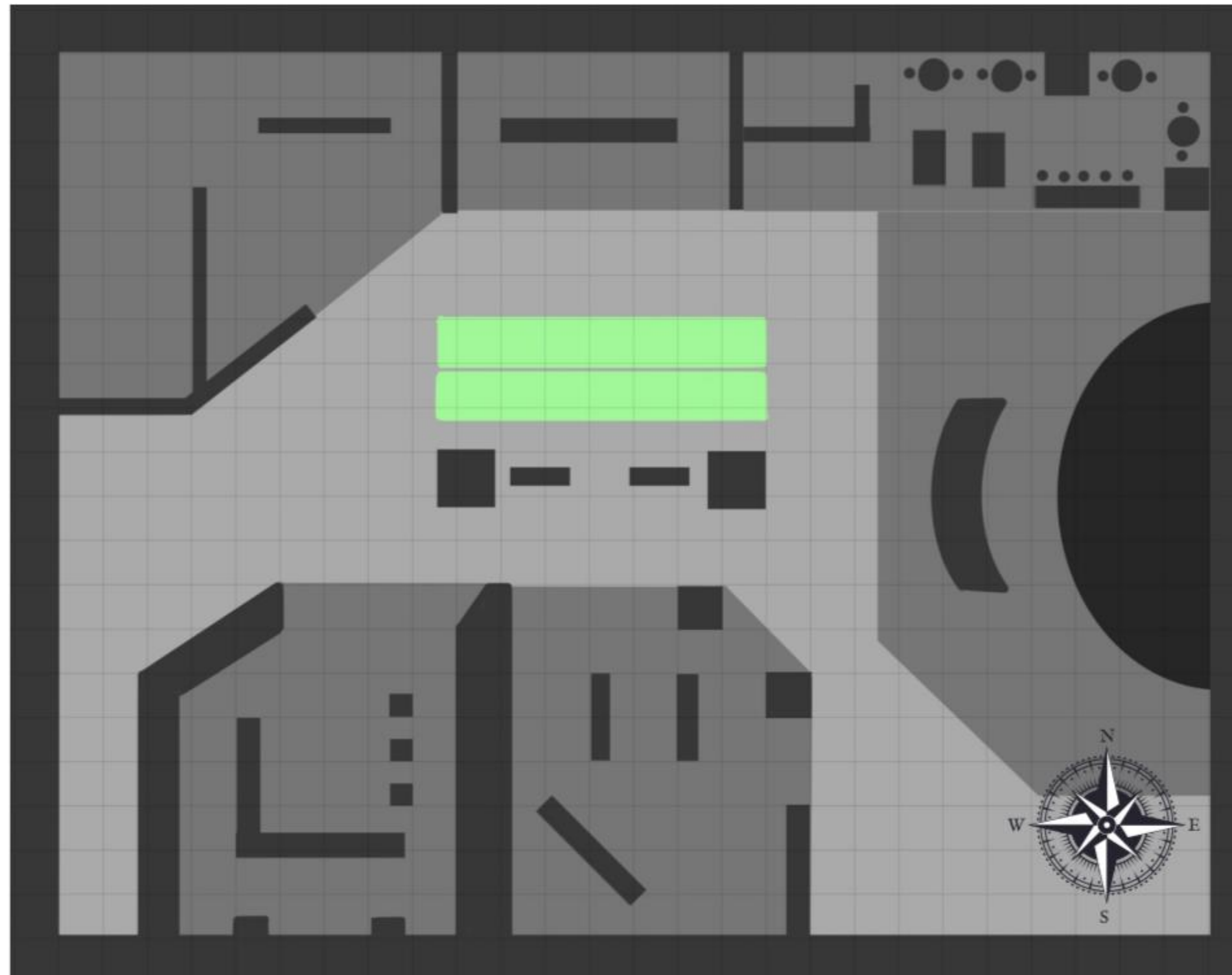
SOUTH POLE GATE

레벨 컨셉 및 레이아웃

업데이트 기록			
버전	날짜	내용	작성자
V 1.0.0	2024.04.26	목차 설정 및 초안 작성	고은
V 1.1.0	2024.04.27	킹스데일 레이아웃 작성	고은
V 1.2.0	2024.04.28	헌터협회 레이아웃 작성	고은
V1.3.0	2024.04.29	전체 레이아웃 내용 수정 및 정리	고은

INDEX

1. 충북 충주(현터협회)	2. 충북 충주(킹스데일GC)
1.1 레벨 컨셉_마을 설명	2.1 레벨 컨셉_던전 설명
1.2 레벨 컨셉_협회 구성	2.2 레벨 컨셉_던전 구성
1.3 레벨 레이아웃	2.3 레벨 컨셉_던전 컨셉
1.4 레벨 레이아웃_프랩 상세	2.4 레벨 레이아웃_1-1 클럽하우스 주차장
	2.5 레벨 레이아웃_1-2 킹스데일 클럽하우스



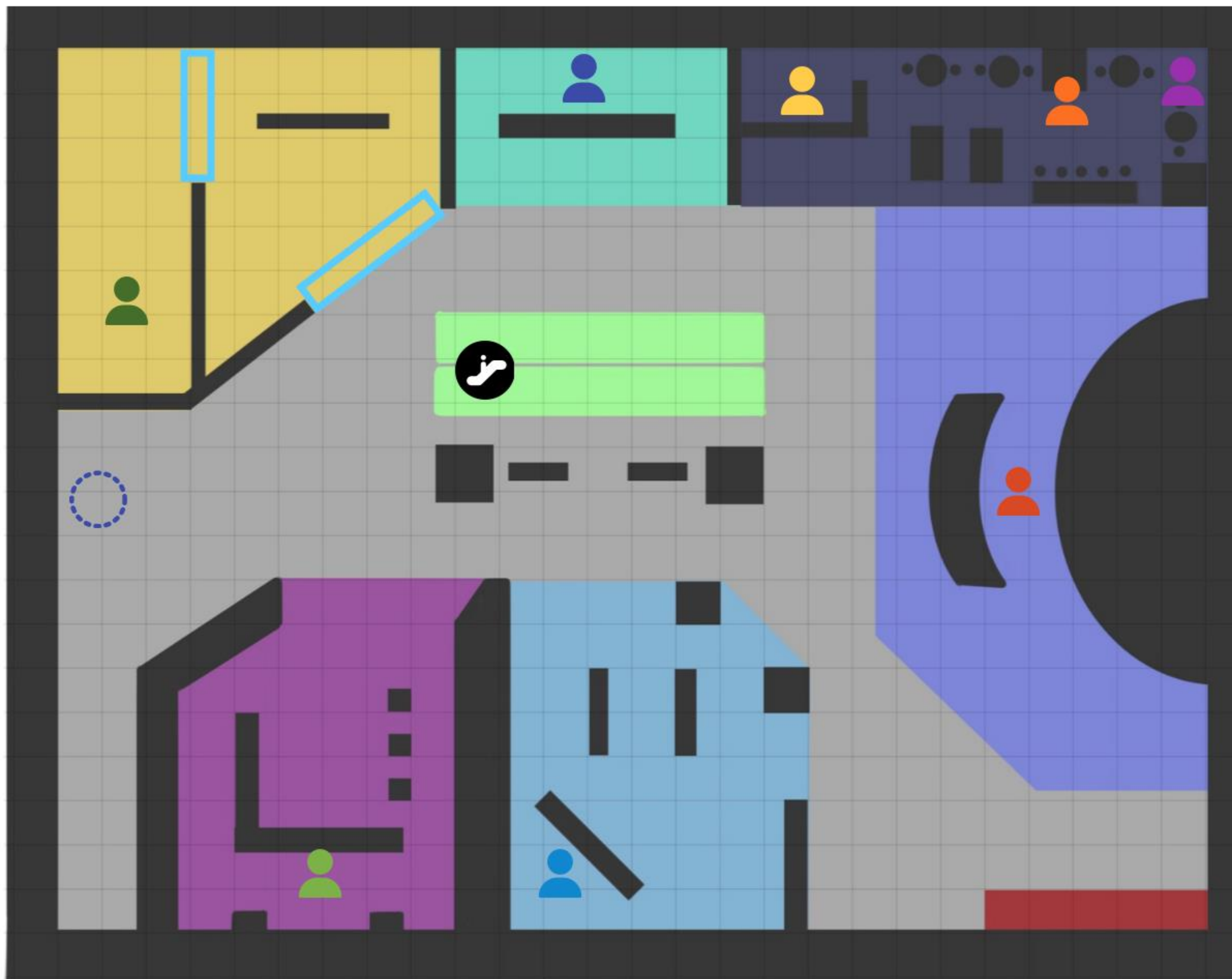
□=1M*1M , 26M*20M, 157.3평

충주지역 헌터협회이다. 폐업한 백화점 건물을 헌터협회에서 전용 건물로 사용 중이다. 현재는 1층의 15%만 운영 중이며, 헌터협회 접수처 뒤편은 공사 중으로 가벽으로 막혀있다. 헌터 협회 접수처뿐만 아니라 장비상점 및 소모품 상점 등이 위치해 있으며 의뢰를 받으러 온 헌터들이 모이는 곳이다.



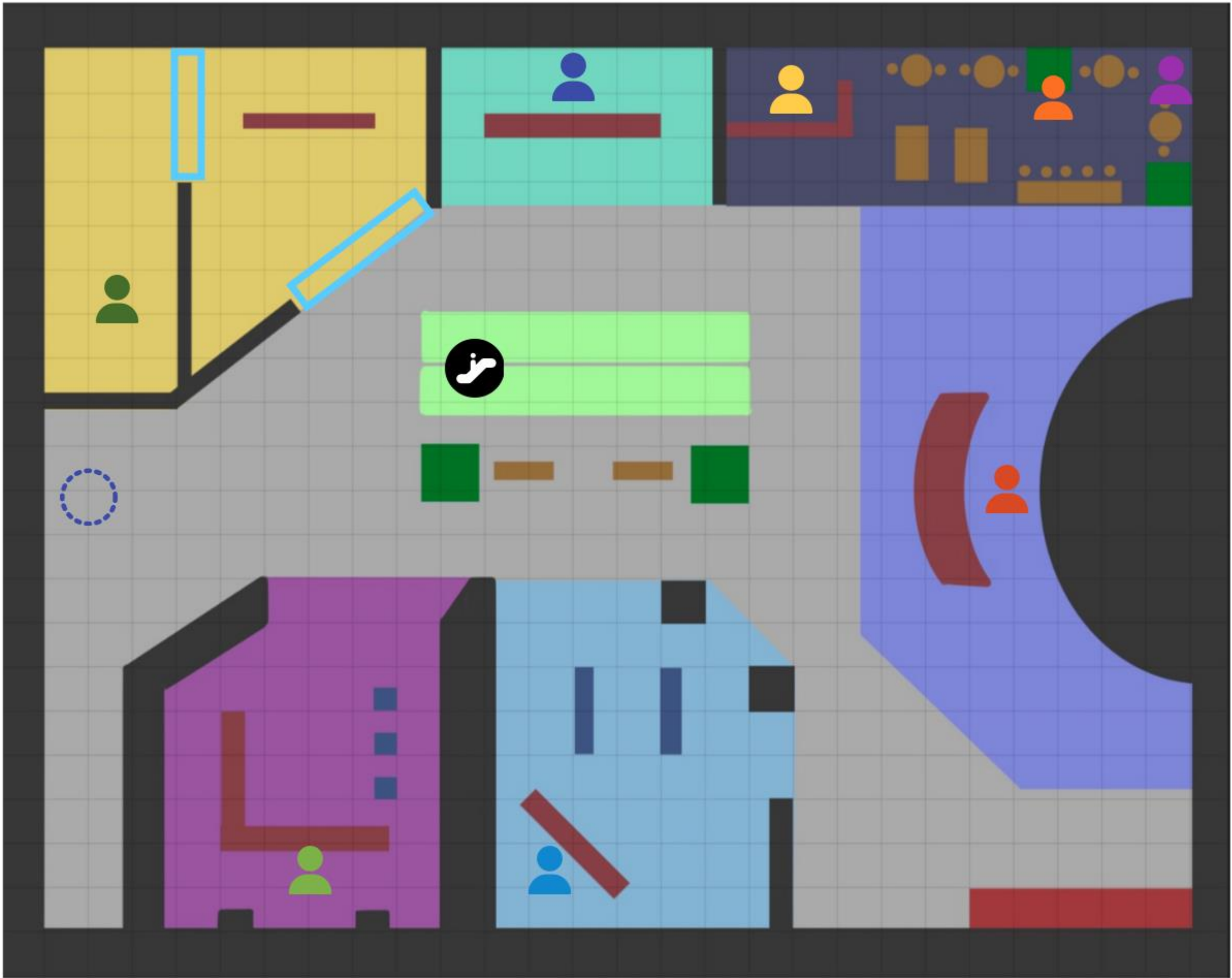
□=1M*1M , 26M*20M






레벨 컨셉	
1	충주 협회 AI 관리자 '태오'가 상시로 대기 중이다.
2	헌터 협회에서 운영하는 카페로 의뢰를 받으러 온 헌터들이나 동료를 구하러 온 헌터들(NPC)이 쉴 수 있는 공간이다. 서브 퀘스트를 받고 카페 음식(소모품)을 구매할 수 있다.
3	각종 소모품과 부산물을 사고 판매하는 상점. 각종 몬스터 머리 박제가 벽에 장식되어 있다.
4	장비와 무기를 파는 대형 무기 상점. 각종 총기와 장신구가 진열되어 있다.
5	약국 전용 약(소모품)을 판매하고 생활 제작 스킬(포션 등)을 알려주는 약사가 있는 약국.약국 카운터 뒤편은 약으로 가득 찬 선반이 배치되어 있다.
6	한국의 게이트 현황과 마력을 연구하는 게이트 연구센터에서 임시로 설치한 연구센터. 각종 연구용 기계와 파견 나온 연구원들이 근무하고 있다.
7	고장 난 엘리베이터로 현재 작동하지 않는다.
8	작동이 정지된 에스컬레이터이다. 2F에 도착하는 부분에 다양한 오브젝트로 막혀 있어 2F에 진입할 수는 없다. 에스컬레이터 남쪽에 작은 휴게공간이 있다.



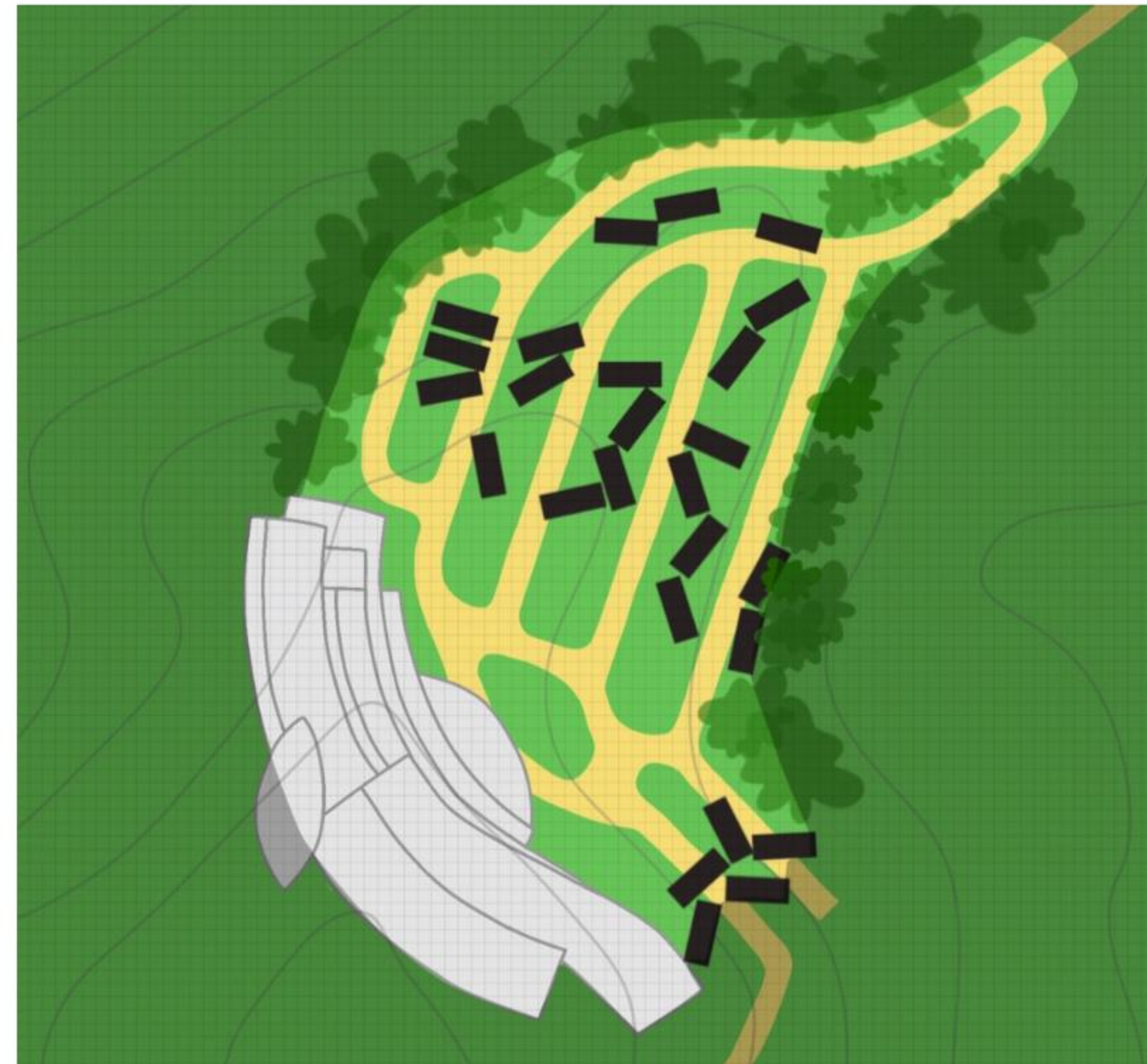
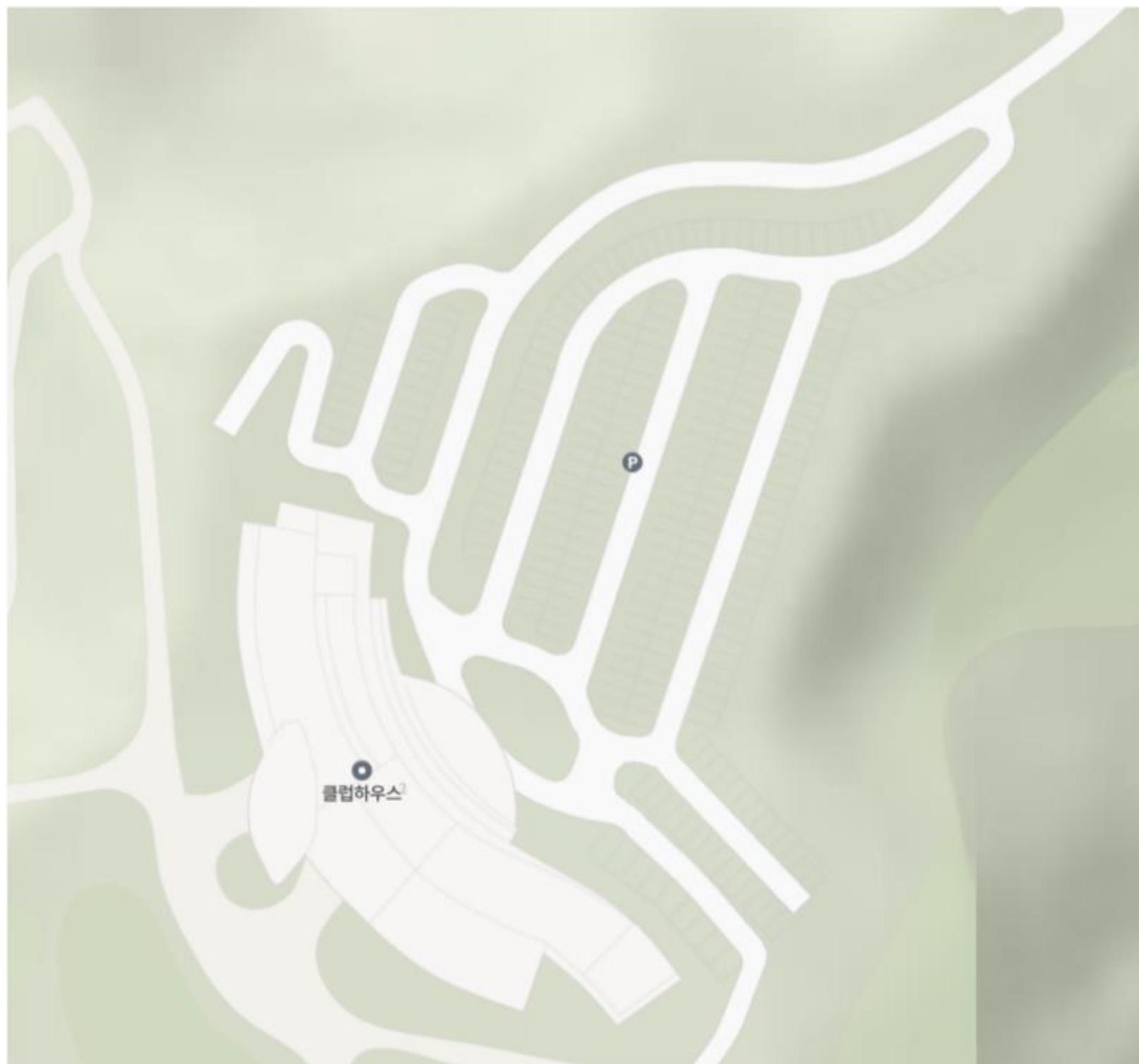
□=1M*1M , 26M*20M

이미지	항목	설명
	NPC	태오, 가이드NPC 및 퀘스트NPC
	NPC	케이, 서브 퀘스트NPC
	NPC	레이, 캐릭터 뽑기 NPC
	NPC	이종훈, 게이트워처 주인
	NPC	장하나, 게이트 연구원
	NPC	최인순, 몬스터 마켓 주인
	NPC	한현종, 에이전트 약국 약사
	NPC	주혜미, 충주시의원
	플레이어	플레이어 스폰 지점
	트리거	플레이어가 충돌하면 열리는 문
	프랍	플레이어가 지나갈 수 없음



이미지	항목	설명
	프랍	탁자와 의자
	프랍	대형 화분 (나무)
	프랍	진열대
	프랍	카운터
	프랍	벽과 기둥

□=1M*1M , 26M*20M



□=1M*1M, 100M*80M(비교를 위해 임의로 자른 상태)

킹스데일은 충주의 골프장이다. 킹스데일 클럽하우스는 현재 게이트로 인한 몬스터의 출현으로 운영하지 않는 상태이다. 튜토리얼 던전으로 플레이어가 헌터협회에서 퀘스트를 받은 후, 처음 전투를 해보게 되는 던전이다. 킹스데일 주차장을 지나 클럽하우스 1층에 있는 강화된 몬스터(보스)를 처치하는 하는 것이 목표이다.



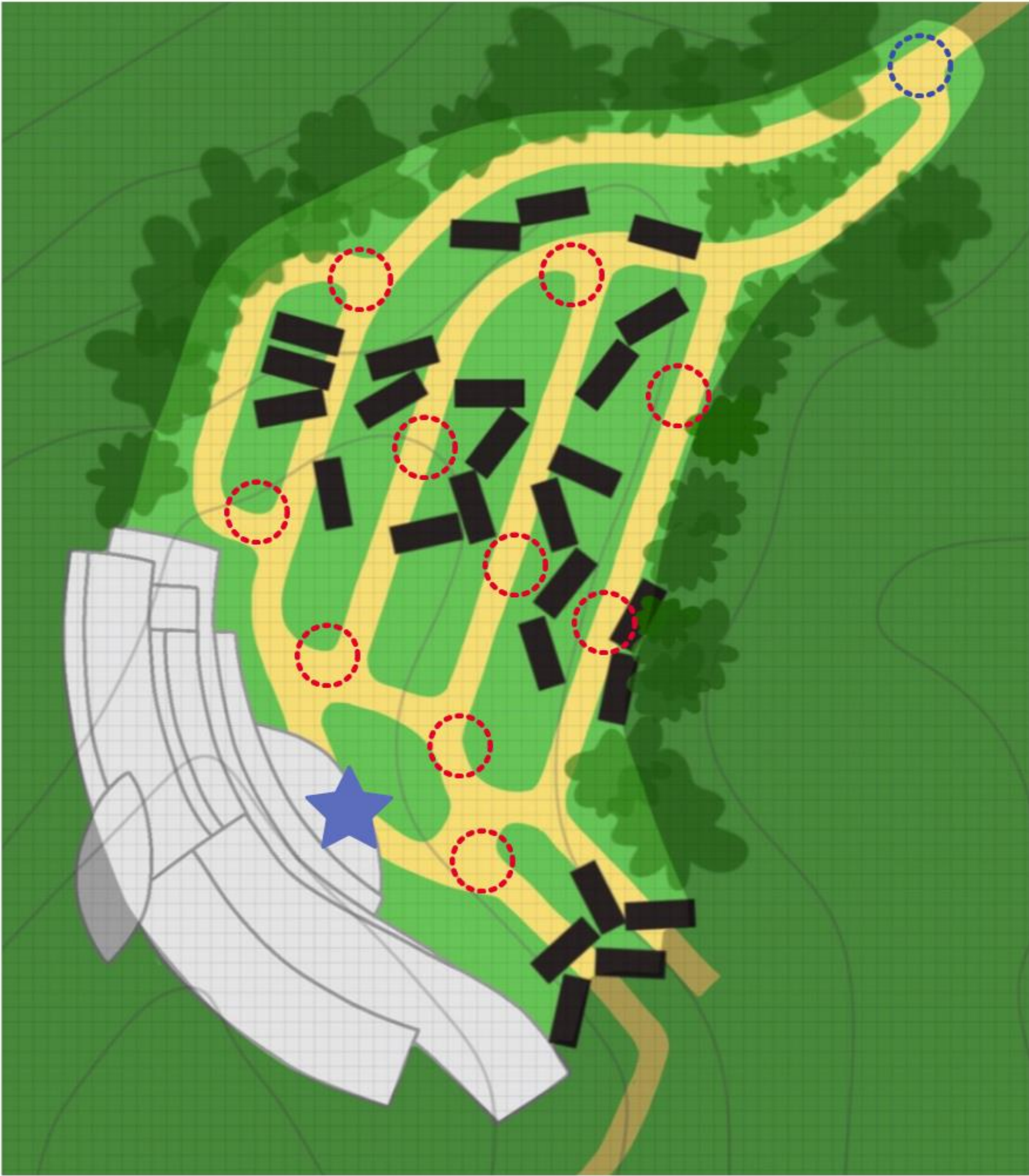
□=1M*1M, 100M*80M

던전 구성	
던전 1-1 클럽하우스 주차장	게임의 전투 튜토리얼이 진행될 던전으로 일반 몬스터가 스폰되는 곳이다.
던전 1-2 킹스데일 클럽하우스	강화된 몬스터(보스)가 스폰되는 곳으로 보스를 처치하면 던전이 종료된다.
평풍산	많은 나무로 이루어진 산으로 플레이어가 진입할 수 없다. 플레이어가 주차장에서 배경으로만 확인할 수 있다. (던전보다 고지대)
골프 코스	넓은 골프 필드가 펼쳐진 곳이다. 플레이어가 진입할 수 없으며, 킹스데일 클럽하우스에서 유리창 넘어 배경으로만 확인할 수 있다. (던전과 같은 고도)
비탈길	관리되지 않은 잔디와 나무들로 이루어진 비탈길이다. 플레이어는 나무로 막혀있어 진입할 수 없으며 주차장에서 배경으로만 확인할 수 있다. (던전보다 저지대)

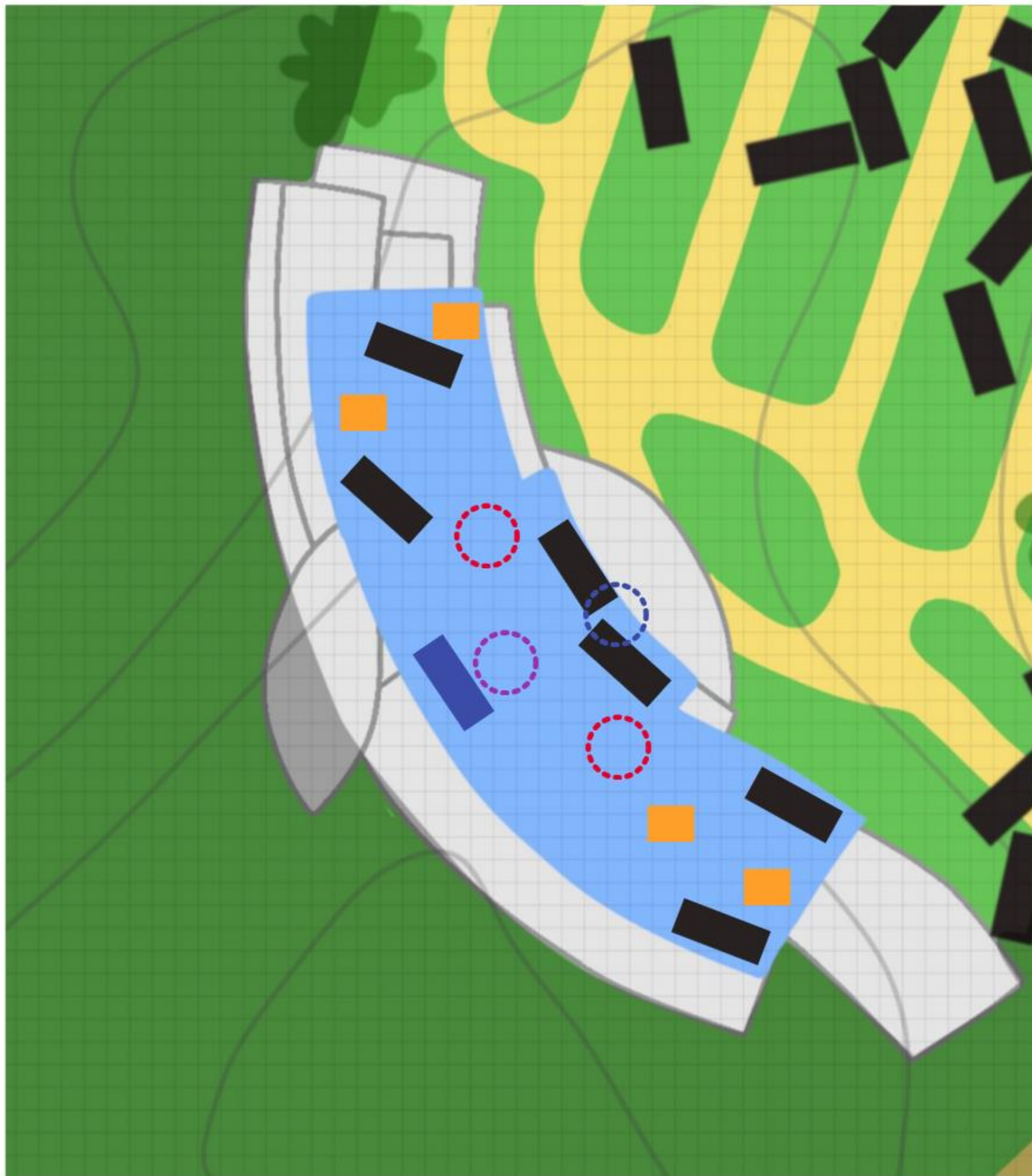


□=1M*1M, 100M*80M

던전 컨셉	
1	주차장 입구와 출구가 있는 곳으로 플레이어가 스폰된다.
2	주차장을 빠져나가지 못하고 사고가 난 차량들이 뒤엉켜 있으며 곳곳에 몬스터가 스폰된다. 플레이어는 차량으로 막혀있지 않은 곳을 지나갈 수 있다. 주차장 양옆은 나무가 배치되어 있으며, 플레이어는 나무 사이를 지나갈 수 없다.
3	클럽하우스 입구 앞, 회전교차로가 있으며 교통섬은 오랫동안 관리되지 않은 잔디가 깔려있다. 일반 몬스터만 스폰된다.
4	전소된 차량으로 막혀있어 플레이어는 지나갈 수 없다.
5	2층 건물로 몬스터로 인해 곳곳이 부서지고 파편이 그대로 남아있다. 2층은 플레이어가 올라갈 수 없으며 1층에 보스 몬스터가 스폰된다.
6	1, 2, 3, 4, 5를 제외한 부분으로 플레이어가 진입할 수 없는 공간이다.



이미지	항목	설명
	몬스터	몬스터가 해당 지점에 스폰 (몬스터 일반/담비르)
	프랍	자동차 오브젝트로 플레이어가 지나갈 수 없음
	프랍	나무 오브젝트로 플레이어가 지나갈 수 없음
	차도	도로를 표시한다
	주차공간	주차선이 그려져 있는 주차공간
	플레이어	플레이어가 해당 지점에 스폰
	던전완료 및 이동지점	던전 1-1 완료 구간이며 던전 1-2로 이동되는 지점
	프랍	킹스데일 클럽하우스 건물 외형 오브젝트



이미지	항목	설명
	몬스터	몬스터가 해당 지점에 스폰 (몬스터 일반/담비르)
	프랍	건물 파편 오브젝트로 플레이어가 지나갈 수 없음
	프랍	라운지 소파 오브젝트로 플레이어가 지나갈 수 없음
	유효 면적	플레이어가 이동 가능한 면적
	프랍	골프 클럽 카운터 오브젝트로 플레이어가 지나갈 수 없음
	몬스터(보스)	몬스터가 해당 지점에 스폰, 보스를 물리치면 던전 클리어 (몬스터 보스/강화된 담비르)
	플레이어	플레이어 스폰 위치

유효 면적을 제외한 부분은 벽으로 막혀있으며 플레이어가 진입할 수 없음.