



SPG

SOUTH POLE GATE

게임플레이 및 시스템

INDEX

01 GAME PLAY

게임 플레이 개요

02 GAME SYSTEM

스위칭 시스템

캐릭터 설정 및 스킬

전투

게임 플레이 개요

▶ 전투 (스킬)

플레이어는 전투를 통해 아이템을 얻을 수 있다.

▶ 거래

플레이어는 아이템을 상점을 통해 거래할 수 있다.

▶ 강화

플레이어는 NPC를 통해 장비를 업그레이드 할 수 있다.

▶ 제작

플레이어는 제작스킬을 통해 소모품(포션)을 제작할 수 있다.

▶ 퀘스트

플레이어는 NPC와 상호작용을 통해 퀘스트를 진행할 수 있다.

▶ 캐릭터 수집

플레이어는 플레이어블 캐릭터를 수집할 수 있고, 스위칭 시스템을 활용한 게임 플레이를 진행할 수 있다.

▶ 레이드

플레이어는 대규모 레이드를 진행할 수 있다.

스위칭 시스템



일곱 개의 대죄: Origin



나루토 질풍전: 나루티밋 스톰 4

"스위칭 시스템"이란 최대 3명의 플레이어블 캐릭터를 실시간으로 교체하여 싸울 수 있는 게임 시스템을 말한다.

스위칭 시스템 핵심요소



① 캐릭터 풀

플레이어 게임 내에서 선택할 수 있는 플레이어블 캐릭터의 모음. 주로 다양한 캐릭터들 중에서 플레이어가 자신의 파티를 구성하기 위해 선택할 수 있는 전체 캐릭터 목록을 말함.

② 액티브 캐릭터

현재 플레이어가 조작하고 있는 캐릭터로, 플레이어의 입력에 따라 움직이는 캐릭터.

③ IDLE 상태 캐릭터

대기중인 캐릭터로, 액티브 캐릭터로 교체할 수 있는 캐릭터.

④ 교체 쿨다운

플레이어가 캐릭터를 교체한 후 다시 캐릭터를 교체할 수 있기까지의 대기시간.

스위칭 시스템 핵심요소



① 캐릭터 풀

플레이어 게임 내에서 선택할 수 있는 플레이어블 캐릭터의 모음. 주로 다양한 캐릭터들 중에서 플레이어가 자신의 파티를 구성하기 위해 선택할 수 있는 전체 캐릭터 목록을 말함.

② 액티브 캐릭터

현재 플레이어가 조작하고 있는 캐릭터로, 플레이어의 입력에 따라 움직이는 캐릭터.

③ IDLE 상태 캐릭터

대기중인 캐릭터로, 액티브 캐릭터로 교체할 수 있는 캐릭터.

④ 교체 쿨다운

플레이어가 캐릭터를 교체한 후 다시 캐릭터를 교체할 수 있기까지의 대기시간.

스위칭 시스템 핵심요소



① 캐릭터 풀

플레이어 게임 내에서 선택할 수 있는 플레이어블 캐릭터의 모음. 주로 다양한 캐릭터들 중에서 플레이어가 자신의 파티를 구성하기 위해 선택할 수 있는 전체 캐릭터 목록을 말함.

② 액티브 캐릭터

현재 플레이어가 조각하고 있는 캐릭터로, 플레이어의 입력에 따라 움직이는 캐릭터.

③ IDLE 상태 캐릭터

대기중인 캐릭터로, 액티브 캐릭터로 교체할 수 있는 캐릭터.

④ 교체 쿨다운

플레이어가 캐릭터를 교체한 후 다시 캐릭터를 교체할 수 있기까지의 대기시간.

스위칭 시스템 핵심요소



① 캐릭터 풀

플레이어 게임 내에서 선택할 수 있는 플레이어블 캐릭터의 모음. 주로 다양한 캐릭터들 중에서 플레이어가 자신의 파티를 구성하기 위해 선택할 수 있는 전체 캐릭터 목록을 말함.

② 액티브 캐릭터

현재 플레이어가 조작하고 있는 캐릭터로, 플레이어의 입력에 따라 움직이는 캐릭터.

③ IDLE 상태 캐릭터

대기중인 캐릭터로, 액티브 캐릭터로 교체할 수 있는 캐릭터.

④ 교체 쿨다운

플레이어가 캐릭터를 교체한 후 다시 캐릭터를 교체할 수 있기까지의 대기시간.

스위칭 시스템

캐릭터 교체 메커니즘



① 캐릭터 선택

플레이어가 최대 3명의 캐릭터를 선택하였는가.

② 캐릭터 교체 요청

캐릭터 교체 요청을 하였는가.

③ 캐릭터 교체 실행

캐릭터 교체를 실행하였는가.

④ 캐릭터 쿨다운 관리

교체 쿨다운이 진행되었는가.

스위칭 시스템

캐릭터 교체 메커니즘



① 캐릭터 선택

- 캐릭터풀에서 전투에 참여할 최대 3명의 캐릭터를 선택한다.
- 플레이어가 **액티브 캐릭터**를 설정하면, 나머지 **두 명의 캐릭터는 IDLE 상태로 설정**된다.

스위칭 시스템

캐릭터 교체 메커니즘



② 캐릭터 교체 요청

- 플레이어가 캐릭터 교체를 요청하면, 시스템은 교체 쿨다운이 끝났는지 확인한다.
- 교체 쿨다운이 완료되었다면, 요청된 캐릭터와 액티브 캐릭터의 교체가 진행된다.
- 교체될 액티브 캐릭터는 교체 후, 쿨다운 타이머가 시작된다.

스위칭 시스템

캐릭터 교체 메커니즘



③ 캐릭터 교체 실행

- 교체될 액티브 캐릭터를 IDLE 상태로 변경한다.
- 교체 요청 변경된 액티브 캐릭터는 전투에 즉시 참여한다.

스위칭 시스템

캐릭터 교체 메커니즘



④ 캐릭터 쿨다운 관리

- 캐릭터를 교체할 때마다 쿨다운 타이머가 시작된다.
- 쿨다운이 진행되는 동안 추가 교체를 할 수 없다.
- 쿨다운이 끝나면, 플레이어는 다시 캐릭터를 교체할 수 있다.

캐릭터 설정 및 스킬

캐릭터 타입		
딜러	특징	강력한 공격 스킬과 높은 공격력을 보유.
	전략 요소	적절한 타이밍에 결정적인 타격을 시도하는 것이 중요
탱커	특징	높은 체력과 높은 방어력을 보유.
	전략 요소	전략적으로 적의 공격을 막는 것이 중요.
서포터	특징	치유와 버프 스킬을 보유.
	전략 요소	스킬을 사용하여 지속 가능한 전투 능력을 제공하는 것이 중요.

- ▶ 캐릭터 공격과 스킬
- 캐릭터는 타입에 상관없이 공격으로 피해를 입힐 수 있다.
 - 각각의 캐릭터는 고유의 스킬을 가지고 있다.
- ▶ 캐릭터 구성
- 플레이어는 캐릭터 타입에 제한 없이 자유롭게 파티를 구성할 수 있다.
 - 플레이어는 전투 상황에 따라 적절한 캐릭터를 선택하여 다양한 전략을 구사할 수 있다.

전투

전투시스템

1 실시간 전투

온라인 게임 특성상 플레이어는 실시간으로 캐릭터를 조작하여 전투에 참여. 환경과 상호작용하며 전략적으로 이동하고, 적의 공격을 회피하거나 차단할 수 있음.

2 스위칭 메커니즘

"스위칭 시스템"을 기반으로 플레이어는 전투 중 실시간으로 캐릭터를 교체할 수 있음.
이를 통해 다양한 전투 상황에 대응하고, 캐릭터 간의 시너지를 활용하여 전략적 우위를 선점할 수 있음.

3 전투 전략 확립

플레이어는 적의 전투 스타일과 전략을 분석하여 적응. 플레이어는 계속해서 새로운 전략을 개발하고 적용할 수 있음.