



□=1M\*1M

킹스데일은 충주의 골프장이다. 킹스데일 클럽하우스는 현재 게이트 출현으로 인한 몬스터의 출현으로 운영하지 않는 상태이다. 튜토리얼 던전으로 플레이어가 헌터협회에서 쿼스트를 받은 후, 처음 전투를 해보게 되는 던전이다. 킹스데일 주차장을 지나 클럽하우스 1층에 있는 강화된 몬스터(보스)를 소탕하는 하는 것이 목표이다.



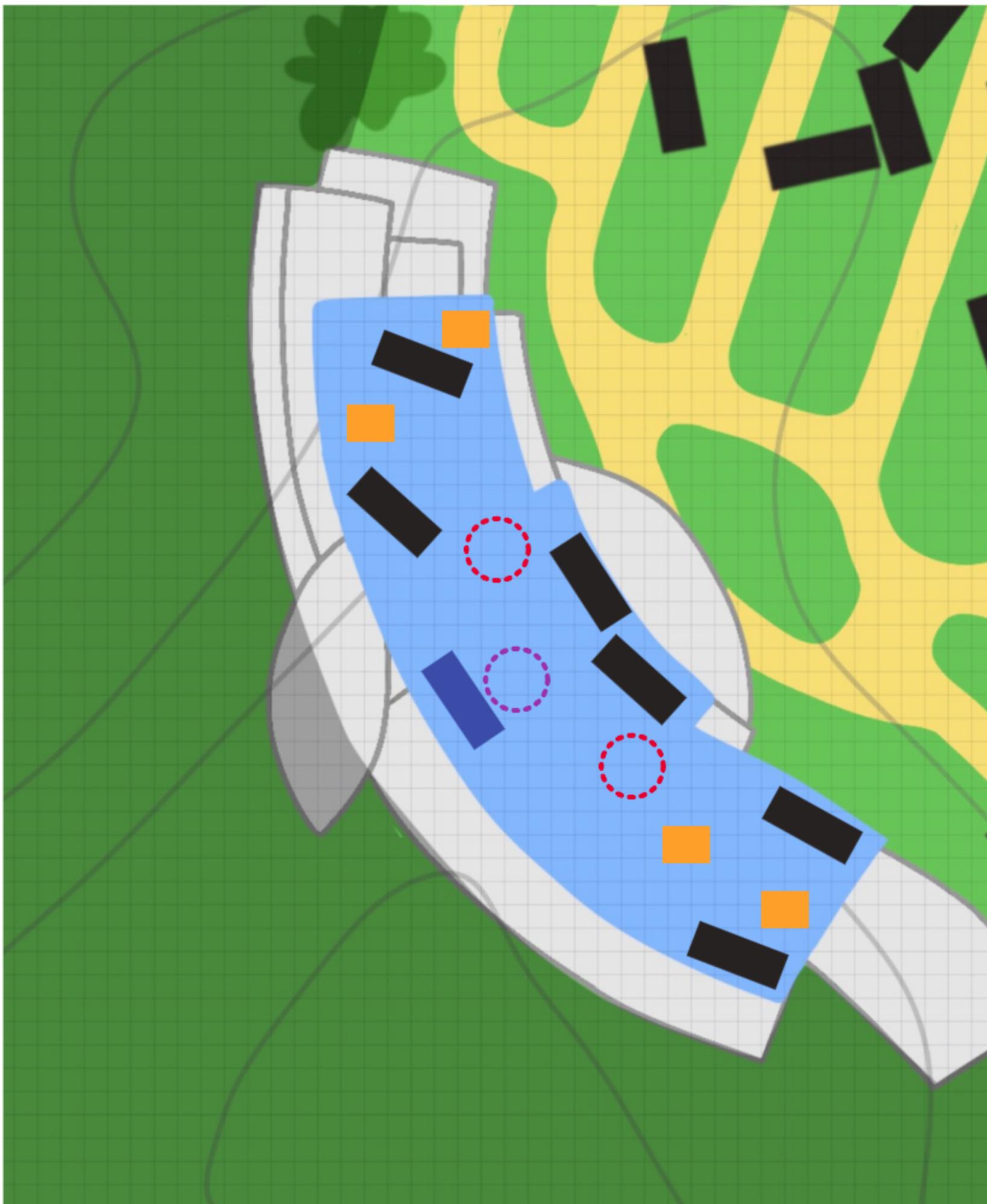


## 던전 컨셉

- |   |   |
|---|---|
|   | 주차장을 빠져나가지 못하고 사고가 난 차량들이 뒤엉켜 있으며 곳곳에 몬스터가 스폰된다                                 |
| 1 | 플레이어는 차량으로 막혀있지 않은 곳은 지나갈 수 있다<br>주차장 양 옆은 나무가 배치되어 있으며, 플레이어는 나무 사이를 지나갈 수 없다. |
| 2 | 클럽하우스 입구 앞, 회전교차로가 있으며 교통섬은 오랫동안 관리되지 않은 잔디가 깔려있다. 여러 몬스터가 스폰된다                 |
| 3 | 전소된 차량으로 막혀있어 플레이어는 지나갈 수 없다  |
| 4 | 2층 건물로 몬스터로 인해 곳곳이 부서지고<br>파편이 그대로 남아있다. 2층은 플레이어가 올라갈 수 없으며 1층에 보스 몬스터가 스폰된다   |



이미지	항목	설명	인덱스
○	몬스터	몬스터가 해당 지점에 스폰 (몬스터 일반/담비르)	10000
■	오브젝트	자동차 오브젝트로 플레이어가 지나갈 수 없음	
▲	오브젝트	나무 오브젝트로 플레이어가 지나갈 수 없음	
■	차도	도로를 표시한다	
■	주차공간	주차선이 그려져 있는 주차공간	
○	플레이어	플레이어가 해당 지점에 스폰	
★	던전완료 및 이동지점	1-1 완료 구간이며 1-2로 이동되는 지점	



이미지	항목	설명	인덱스
	몬스터	몬스터가 해당 지점에 스폰 (몬스터 일반/담비르)	10000
	오브젝트	건물 파편 오브젝트로 플레이어가 지나갈 수 없음	
	오브젝트	라운지 소파 오브젝트로 플레이어가 지나갈 수 없음	
	유효 면적	플레이어가 이동 가능한 면적	
	오브젝트	골프 클럽 인포데스트 오브젝트	
	몬스터	몬스터가 해당 지점에 스폰, 보스를 물리치면 던전 클리어 (몬스터 보스/강화된 담비르)	