



# 세계관



## 1.세계관 개요

우리가 모르는 먼 우주에서는 각 별마다 별을 보호하고 있는 수호자가 있다. 그 많은 별들 중에서 '벨라트릭스'라는 별이 있었다. 이 별은 헌신, 용기, 지혜와 같은 여전사의 정신을 가진 '아리엘'이 수호하는 별이었으며, 그녀를 중심으로 신비한 생명체가 살고 있는 평화롭고 아름다운 별이었다. 어느 날, '벨라트릭스'의 근처에 있는 별 '베텔게우스'가 암흑의 무리'스코타

다'에게 공격을 받았다. '베텔게우스'의 수호자 '안드레아스'가 온 힘을 다해 공격을 막아보았지만 결정타를 피할 수 없었던 '베텔게우스'는 별의 생명을 나타내는 '빛의 정수'가 거의 고갈되게 되었다. 결국, 빠른 시일 내에 수명을 다한 '베텔게우스'는 죽음을 맞게 되었고, 별의 폭발로 충격파가 방출되었으며 '벨라트릭스'별에도 영향을 주었다. '아리엘'은 별의 생명체들의 안전과 평화를 위해 목숨을 바쳐 별을 보호하다가 결국, 자신의 영혼을 희생시켜 폭발의 파장을 소멸시킨 뒤, 별의 평화를 가져왔다. 그녀의 영혼은 다섯 조각으로 나뉘어 폭발의 잔여물과 함께 '벨라트릭스'의 곳곳에 묻히게 되었다. 오랜 시간이 흐른 뒤, 이 별은 이제 평화롭지만 '아리엘'의 부재로 별의 생명체들은 점점 생기를 잃었으며, 그녀의 이름과 희생은 세상에서 잊혀지게 되었다. 그러던 어느 날, 삶의 의지가 남아있던 '벨라트릭스'의 생명체 '스코네스' 하나가 '아리엘'의 영혼 중 하나를 발견하고 영혼 조각에 소원을 빌게 되었다. 이 간절한 소원이 '아리엘'의 영혼 조각에 와닿아 조각이 깨어나게 되고, 새로운 작은 수호자를 탄생시키게 된다.

## 2.배경설정

### 2.1 별의 배경과 별의 수호자들

우리가 모르는 먼 우주에는 떠돌아 다니는 암흑의 무리 '스코타디'가 존재하며, 이들은 별을 습격하여 '빛의 정수'를 빼앗아간다. 그 이유로 각 별마다 수호자가 존재하게 되었다.

별이 탄생할 때부터 죽음에 이를 때까지 수호자가 함께 있으며, 별이 죽음을 맞이할 때 수호자는 같이 소멸된다. 모든 별은 수명을 나타내는 '빛의 정수'를 지니고 있으며, 그것을 에너지원으로 사용해 수호자가 생명체에게 생명력을 줄 수 있으며 별을 관리할 수 있다. 수호자에게는 각자 자신을 상징하는 특성이 있으며, 별들은 그 특성에 맞게 특유의 분위기를 지니고 있다. 이번 게임에서 다루는 별은 대표적으로 '베텔게우스'와 '벨라트릭스'이다.

'베텔게우스' 별은 수호자 '안드레아스'가 보호하는 별이며, 도전을 상징한다. '베텔게우스'는 용암 바다로 이루어져 있어 붉은 색을 띄고 크기가 다양한 개성있는 생명체 '플로게스'가 살고 있는 별이다. 하지만 지금의 '베텔게우스'는 암흑의 무리 '스코타디'에게 공격을 받아 '별빛의 정수'가 거의 고갈되어 단 하나의 생명체조차 남아있지 않았다. 빠른 시일 내에 별이 곧 죽음을 맞이하게 될 것을 알아챈 수호자 '안드레아스'가 남은 '빛의 정수'를 이용해 다른 별에게 피해가 가지 않도록 결계를 구축하였지만 미처 막아내지 못했던 폭발의 충격파가 '벨라트릭스'에게 전달된다.

'벨라트릭스'의 수호자는 '아리엘'이며, 평화를 상징한다. '벨라트릭스'는 빛나는 푸른 잔디와 숲으로 이루어져 있어 푸른 색을 띄고 귀여운 생명체들이 사는 별이다. 이 별은 '베텔게우스'의 죽음으로 인해 충격파를 받게 되고 '아리엘'은 별을 보호하기 위해 그녀의 힘으로 결계를 설치하였다. 하지만 그 힘은 '아리엘'의 결계만으로는 막아낼 수 없었고 많은 양의 '빛의 정수'를 사용해야만 막을 수 있었다. 하지만 '빛의 정수'를 다 사용하게 되면 별의 수명과 생

명체들에게 치명적이었기 때문에 쉽게 '빛의 정수'를 사용할 수 없었으며 '아리엘'은 자신의 희생으로 충격파를 소멸시키게 되었다.

## 2.2 '아리엘'의 희생과 그 여파

'아리엘'은 '베텔게우스'의 폭발로 인한 충격파로부터 별을 보호했지만 폭발의 잔여물과 함께 그녀의 영혼은 다섯 조각으로 나뉘어 '벨라트릭스'의 곳곳에 묻히며 잠들게 된다. '벨라트릭스'는 평화를 이어갈 수 있었지만 '빛의 정수'로 생명체에게 활력을 주고 별을 관리하는 그녀의 부재로 점점 빛을 잃어갔다. 아리엘의 희생은 '벨라트릭스' 전체에 깊은 슬픔을 남기며, 그녀의 이름과 희생의 이야기는 점점 잊혀졌다.

## 2.3 별의 변화와 생명체들의 위기

아리엘의 희생 이후, '벨라트릭스'는 평화를 유지하지만 점차 생명체는 생기를 잃어갔다. '빛의 정수' 관리자의 부재로 몇몇 '람페리오스'들은 형체를 잃게 되고 영혼만 남아 '프시헤스'가 되어 '벨라트릭스'를 떠돌아 다니게 되고, 아직 형체를 잃지 않은 '람페리오스'들은 '벨라트릭스' 곳곳에 숨어지 내게 되었다. 그러던 어느 날, 아직 삶의 의지를 가지고 있는 '람페리오스'들 중 '스코네스' 하나가 '아리엘'의 영혼 조각 하나를 발견하게 되고 조출하지만 최선을 다해 희생한 '아리엘'을 기리며 다시 아름다운 벨라트릭스를 보고 싶다는 소원을 빌었다. 그 간절한 소원이 '아리엘'의 영혼 조각을 깨우게 되고 영혼 조각은 소원을 빈 '스코네스'에게 고맙다는 작은 인사와 함께 작은 수호자 '포타'를 탄생시켰다. '포타'를 탄생시킨 첫번째 영혼의 조각은 '포타'에게 '조각된 영혼들을 찾아 작은 친구들의 희망이 되어달라'는 말을 남기고 소멸되었다.

## 2.4 새로운 희망의 탄생, 그리고 운명

'아리엘'의 영혼 조각 하나가 탄생시킨 작은 수호자 '포타'는 '아리엘'의 일부 기억과 여전사 정신으로 그대로 계승하고 있었으며, 태어남과 동시에 '벨라트릭스'의 수호자가 되어야 한다는 것을 운명적으로 느끼게 된다. '포타'는 '아리엘'의 영혼조각에게 전이된 '아리엘'의 기억 속에서 '벨라트릭스'의 숲을 기억해내고 '벨라트릭스'의 숲을 시작으로 영혼 조각을 찾는 모험이 시작된다.

## 2.5 폭발의 잔여물

'아리엘'의 영혼 조각과 함께 떨어진 폭발의 잔여물은 '벨라트릭스' 곳곳에 위치해 있다. 잔여물의 종류로는 '베텔게우스의 파편'과 '이스히로스의 영혼'으로 구성되어 있다. '베텔게우스의 파편'은 영혼 조각이 있는 곳에 밀집해 있으며 다른 별에서 온 파편임으로 '포타'나 '람페리오스'들에게는 치명적이며 피해를 입힌다. '플로게스의 영혼' 또한, '베텔게우스'의 죽음과 '안드레아스'의 죽음으로 사념에 붙잡혀 있는 상태로 '베텔게우스의 파편' 주변에 위치해 있으며 '포타'와 '람페리오스'들에게 적대적이다.

## 2.6 '벨라트릭스'의 '람페리오스', '베텔게우스'의 '플로게스'

'람페리오스'는 수호자 '아리엘'이 창조해낸 생명체로 종족은 '스코네스(먼지들)', '카르포이(열매들)', '스타고네스(물방울들)'로 이루어져있다.

'아리엘'이 희생한 후, 형체를 잃어 영혼만 떠다니는 '람페리오스'들을 종족에 상관없이 '프시헤스(영혼들)'라고 불리며, 이들은 정처없이 돌아다니기 때문에 어디서나 볼 수 있다.

'플로게스'는 수호자 '안드레아스'가 창조해 낸 생명체로 불꽃으로 이루어져 있다. '베텔게우스의 파편'에서 함께 오게된 영혼들로, 형체를 잃고 '베텔게우스'에서 잠들어 있었던 영혼들이다. 별을 잃어 깊은 사념에 잠겨있으며 '벨라트릭스'의 생명체와 적대적이다.

'포타'는 '플로게스의 영혼'을 승화시켜 이들을 벨라트릭스에서 떠나 자유롭게 해준다. π

### 1. 세레나 초원 (Serena Meadow)

- **특징:** 넓고 평화로운 초원으로, 부드러운 바람이 끊임없이 불어오고 구름 드리우는 곳이다. 빛나는 갈대밭이 펼쳐져 있으며, 밤하늘의 은하수가 잘 보이는 곳이다.
- **주요 생물:** 이스히로스 나무에 살고 있는 '스코네스', 아네모스 언덕 주변에 정착한 '플로게스의 영혼'
- **퀘스트:** 이스히로스 나무를 정리하고 '스코네스'의 보금자리 해결해주기, 아네모스 언덕에서 첫번째 영혼 조각 찾기

1. **람프로스 갈대밭(반짝이는 갈대밭):** 세레나 초원의 플레이어 '포타'가 탄생한 곳이다. 플레이어는 첫번째 영혼 조각을 찾아 자신을 탄생시킨 '스코네스' 소통하고, '벨라트릭스'의 정보를 습득해야 한다.
2. **이스히로스 나무(강인한 나무):** 초원에 중앙에 있는 단 하나의 나무이며 '스코네스'의 보금자리이다. 하지만 파편의 충돌로 망가졌으며, '스코네스'는 나무 그늘에 모여 숨어지내고 있다. 플레이어는 퍼즐을 통해 망가진 나무를 회복시키고 '스코네스'의 보금자리를 되찾아고 영혼조각의 위치를 알아내야 한다.
3. **아네모스 언덕(바람의 언덕):** 바람이 부는 이 초원의 언덕을 올라가 첫번째 영혼 조각을 찾아야 한다. '베텔게우스의 파편'과 '플로게스의 영혼'이 자리잡고 있기 때문에 플레이어는 '플로게스의 영혼'을 승화시키고 파편을 피해 언덕을 등반해야 한다.

## 2. 루미나 숲 (Lumina Forest)

- **특징:** 루미나 숲은 반짝이는 이끼와 빛나는 나비가 가득한 신비로운 곳이다. 나무들 사이에서 부드럽게 빛나는 플루오라 꽃이 길을 밝혀준다.
- **주요 생물:** 플루오라의 정원에 살고 있는 '카르포이', 두번째 영혼 조각 주변에 정착한 '플로게스의 영혼'
- **퀘스트:** 플루오라의 정원에서 '플로게스'에게 위협당하는 '카르포이' 구출하기, 피크노스 숲에서 두번째 영혼 조각 찾기

1. **스테노스 길(오솔길):** 숲의 입구에 해당하는 이 스테이지는 반짝이는 이끼와 곳곳에 플루오라 꽃이 배치되어 있으며, 플레이어가 빛의 퍼즐을 풀면서 플루오라의 정원을 찾아 길을 찾아나가야 한다.
2. **플루오라의 정원:** 깊은 숲 속에 위치한 이 지역은 플루오라 꽃들로 가득한 곳으로, '카르포이'가 거주하는 장소이다. '플로게스의 영혼'이 플루오라의 정원까지 내려와있어 '카르포이'는 고립되어 있는 상태이다. 플레이어는 '카르포이'를 보호하며, 정원에서 길을 잃은 '플로게스의 영혼'들을 승화시켜야 한다.
3. **피크노스 숲(울창한 숲):** 숲의 가장 신비로운 지역으로, 루미엔 생명체와 그들의 보금자리를 보호하는 스테이지입니다. 플레이어는 루미엔을 위협하는 침입자들로부터 숲을 방어해야 합니다.

---

[수정중]

## 3. 미리엘 연못 (Miriell Pond)

- **특징:** 평온하고 맑은 물이 흐르는 연못으로, 주변에는 향기로운 꽃들과 녹색의 수생 식물들이 자라고 있습니다. 연못의 물은 치유의 힘을 지녔다고 전해집니다.
- **주요 생물:** 물속에서 노래하는 작은 물고기들, 연못 가장자리에서 춤추는 수련 요정들, 그리고 연못의 평화를 지키는 수호자 '엘린'.
- **퀘스트:** 연못의 물이 점점 어두워지는 원인을 찾아내고, 물의 순수함을 되찾는 임무.

1. **수련의 경로:** 미리엘 연못의 가장자리를 따라 펼쳐진 수련들 사이를 통과하는 스테이지입니다. 플레이어는 물 위를 건너는 방법을 찾아야 합니다.
2. **치유의 물가:** 연못 중심부에 위치한 이 지역은 물의 치유력을 최대화할 수 있는 스테이지입니다. 플레이어는 연못의 물을 정화하고, 물속 생명체들을 치유하는 임무를 수행해야



합니다.

3. **연못의 심연:** 연못의 가장 깊은 부분으로, 고대의 비밀을 간직한 지역입니다. 플레이어는 물 속의 퍼즐을 해결하고, 숨겨진 지식을 발견해야 합니다.

#### 4. 테로스 신전 (Theros Temple)

- **특징:** 오래된 신전으로, 고대의 지혜와 힘이 잠들어 있습니다. 신전 안에는 복잡한 퍼즐과 함정이 가득하며, 해결해야 할 수수께끼들이 기다리고 있습니다.
  - **주요 생물:** 신전을 지키는 고대의 수호자들, 신비한 힘을 가진 신전의 정령들, 그리고 지식을 탐구하는 방문자 '넬라스'.
  - **퀘스트:** 신전의 비밀을 풀고, 잃어버린 고대의 유물을 찾아내는 임무. 이 유물은 '벨라트릭스' 별의 미래에 중요한 열쇠가 됩니다.
1. **수호자의 입구:** 신전으로 들어가는 입구로, 고대의 수호자들이 지키는 문을 통과해야 합니다. 플레이어는 수호자들의 도전 과제를 해결해야 합니다.
  2. **실로의 회랑:** 신전 내부에 위치한 이 회랑은 복잡한 퍼즐과 함정으로 가득 차 있습니다. 플레이어는 지혜를 모아 함정을 회피하고, 신전의 비밀을 풀어야 합니다.
  3. **고대의 성소:** 신전의 가장 깊은 곳에 위치한 성소에서 플레이어는 최종적으로 잃어버린 유물을 찾아내야 합니다. 유물을 획득하기 위해서는 신전의 최종 수호자와의 대결이 기다리고 있습니다.