

Bellatrix 옛날의 빛

업데이트 기록			
버전	날짜	내용	작성자
v.1.0.0	2024.04.04	목차 설정 및 문서 작성	고은
v.1.0.1	2024.04.07	내용 수정 및 추가 작성	고은

1.아이템	4
1.1 아이템 분류.....	4
2.아이템 종류	4
2.1 무기.....	4
2.2 퀘스트.....	4
2.3 소모용.....	4
3.아이템의 특성	5
3.1 파워업 아이템의 종류와 구분.....	5
3.2 드랍 아이템의 종류와 구분.....	5
3.3 거래 가능 아이템의 종류와 구분.....	6
3.4 아이템의 스택값 설정.....	6

1.아이템

1.1 아이템 분류

아이템 종류		
NO	분류	내용
0	플레이어 무기	플레이어 무기 아이템
1	퀘스트	퀘스트 아이템
2	소모용	소모용 아이템
3	몬스터 무기	몬스터 무기 아이템

2.아이템 종류

2.1 플레이어 무기

무기는 착용 아이템이다.

플레이어 캐릭터 능력에 영향을 주는 아이템이다.

2.2 퀘스트

퀘스트를 완료하기 위한 아이템이다.

플레이어 캐릭터 능력에 영향을 주지 않는다.

2.3 소모용

플레이어가 아이템 사용키를 입력하면 사용되는 아이템이다.

플레이어 캐릭터 능력에 영향을 주는 아이템(파워업아이템)과 주지 않는

아이템(재화아이템)으로 분류된다.

2.4 몬스터 무기

몬스터가 착용하고 있는 아이템이다.

3.아이템의 특성

3.1 파워업 아이템의 종류와 구분

파워업 아이템의 종류는 영구적 향상 아이템과 일시적 향상 아이템으로 이루어진다.

파워업 아이템은 플레이어 캐릭터 성능 향상시킨다.

무기가 파워업 아이템에 해당되며 일부 소모용 아이템도 해당된다.

파워업 아이템의 성능 향상은 중첩되지 않는다.

파워업 아이템			
분류	구분		내용
영구적 파워업	플레이어 캐릭터 성능 향상	HP	플레이어의 체력을 높인다. 최대HP(MaxHP)까지 증가 시킬 수 있다.
일시적 파워업	플레이어 캐릭터 성능 향상	공격력	플레이어의 공격력을 증가시킨다. 소모용은 피격시 기본 공격력으로 돌아간다 무기는 장착해제시 기본 공격력으로 돌아간다
		공격 속도	플레이어의 공격 속도를 증가시킨다. 피격시 기본 공격 속도로 돌아간다
		HP	플레이어의 HP를 증가시킨다. 최대HP까지만 증가 시킬 수 있다.
		이동 속도	플레이어의 이동 속도를

			증가시킨다. 피격시 기본 이동 속도로 돌아간다.
--	--	--	----------------------------

3.2 드랍 아이템의 종류와 구분

드랍 아이템은 적 처치, 지역 특성, 특정 이벤트 완료시 생성된다.

드랍 아이템은 필드에 드랍되며, 플레이어가 아이템과 충돌해야 습득할 수 있다.

드랍 아이템은 드랍 조건을 만족 시킬 때 반드시 드랍된다.

무기와 퀘스트 아이템이 드랍 아이템 해당되며 일부 소모용 아이템(영구적 파워업 아이템 제외)도 해당된다.

드랍 아이템		
드랍 조건	아이템 종류	설명
적 처치	소모품	적을 처치하면 필드에 재화아이템이 생성된다.
	퀘스트	적을 처치하면 필드에 퀘스트아이템이 생성된다.
지역 특성	소모품	스테이지마다 정해진 소모용아이템이 생성된다.
특정 이벤트 완료시	무기	특정 이벤트 달성 시 무기가 필드에 생성된다.
	소모품	특정 오브젝트를 상호작용하면 소모용아이템이 생성된다.
	퀘스트	특정 퀘스트를 달성할 수 있는 퀘스트아이템이 필드에 생성된다.

3.3 거래 가능 아이템의 종류와 구분

거래 가능 아이템은 소모용 아이템의 재화아이템이다.

플레이어 캐릭터는 재화아이템만 거래가능하다.

재화 아이템을 통해 일부 소모용 아이템(일시적 파워업 아이템)을 구매가능하다.
플레이어는 재화 아이템을 판매할 수 없다.

거래 가능 아이템		
거래 가능 아이템 종류	세부 종류	설명
소모용 아이템	재화 아이템	플레이어는 재화 아이템을 획득하고 거래를 할 수 있다.

3.4 아이템의 스택값 설정

아이템의 스택값은 플레이어가 특정 아이템을 몇 개까지 보유 할 수 있는 지를 나타내는 값이다.

게임의 밸런스를 위해 아이템의 스택값을 설정한다.

스택값 제한이 필요한 아이템 종류는 무기와 소모용 아이템이다.

아이템 스택값		
아이템 종류	세부 종류	설명
플레이어 무기	플레이어 캐릭터 무기	플레이어는 단 하나의 무기만 장착할 수 있다
소모용 아이템	일시적 파워업 아이템	플레이어는 5개 의 일시적 파워업 아이템을 소지할 수 있다.
	영구적 파워업 아이템	플레이어는 단 하나의 영구적 파워업 아이템을 소지할 수 있다.
	재화 아이템	플레이어는 50개 의 재화 아이템을 소지할 수 있다.
퀘스트 아이템	수집형 퀘스트 아이템	플레이어는 99개 의 수집형 퀘스트 아이템을 보유할 수 있다.

몬스터 무기	몬스터 착용 무기	몬스터는 단 하나의 무기만 장착할 수 있다.
--------	-----------	--------------------------