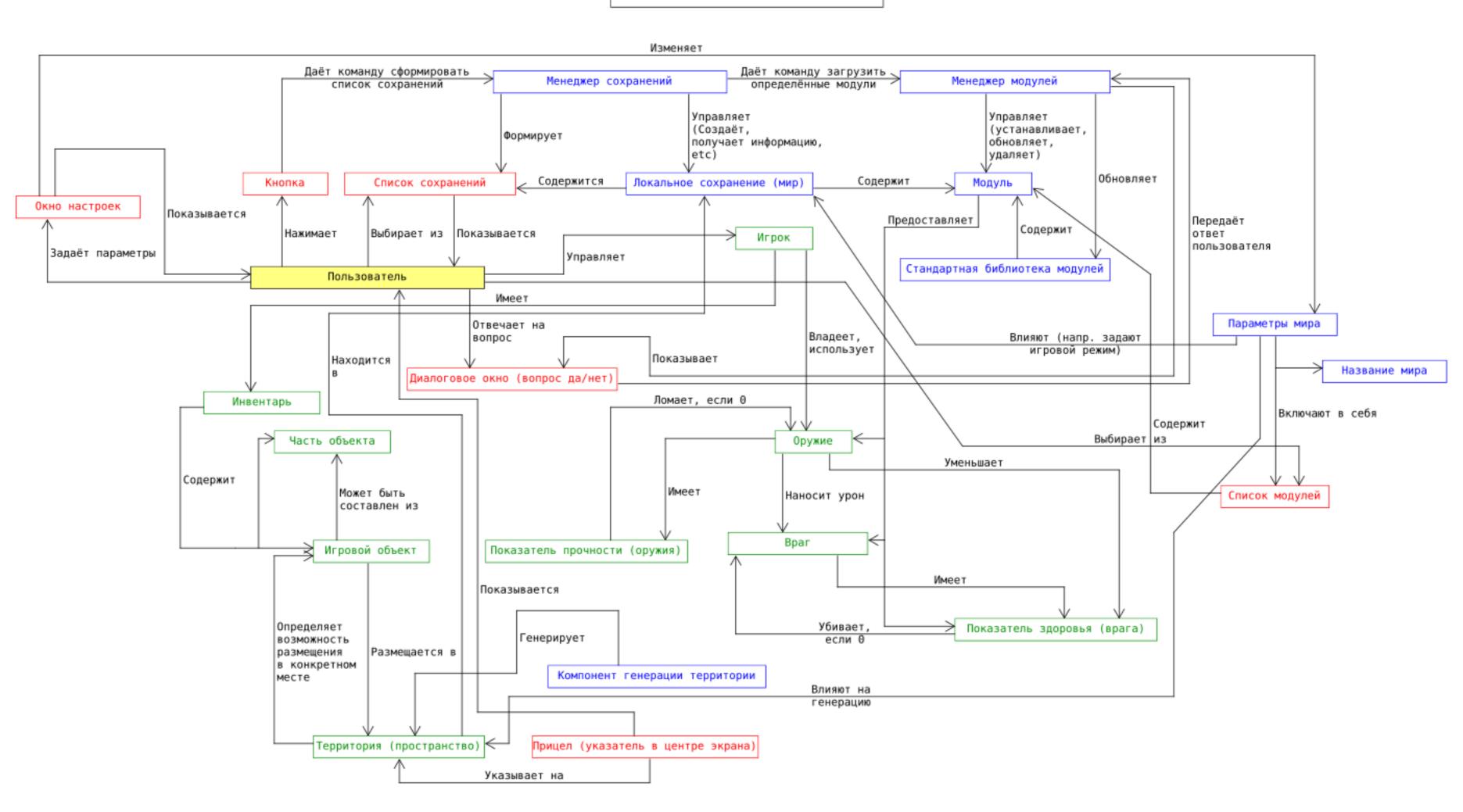
Объектная диаграмма по всему проекту.
Красным выделены элементы интерфейса,
Зелёным - различные игровые объекты,
Синим - управляющие объекты



Классовые диаграммы по всему проекту

