

## Lista zadań nr 14

### Zadanie 1. (2 pkt)

Na wykładzie zauważyliśmy, że wyliczenie rekurencyjnych definicji może się nie powieść, bo definiowana wartość może być potrzebna do wyliczenia jej samej. Można to zaobserwować np. w poniższym wyrażeniu.

```
let rec ones = Cons(1, ones) in ...
```

Celem zadania jest napisanie funkcji sprawdzającej, czy rekurencyjna definicja zawsze się policzy poprawnie. Oczywiście jest to problem nierozstrzygalny, więc zadowolimy się następującym przybliżeniem: grupa wzajemnie rekurencyjnych definicji

```
let rec x1 = e1
and x2 = e2
...
and xn = en
in
...
```

jest poprawna, jeśli każde z wyrażeń  $e_1, \dots, e_n$  jest wartością (stałą, zmienną, funkcją, parą wartości, albo konstruktorem zaaplikowanym do wartości), a wszystkie wystąpienia zmiennych  $x_1, \dots, x_n$  w  $e_1, \dots, e_n$  znajdują się wewnątrz jakiejś funkcji. Dlaczego takie przybliżenie jest dobre?

### Zadanie 2. (2 pkt)

Wyprowadź typy poniższych wyrażeń, a jeśli to niemożliwe, pokaż w którym miejscu algorytm rekonstrukcji typów pokazany na wykładzie zawiedzie.

- `fun x -> x`
- `fun x -> x x`
- `fun x y z -> x z (y z)`

- `fun f y -> f 42 (f true y)`
- `fun f x y -> f x (f x y)`

**Zadanie 3. (2 pkt)**

Rozszerz inferencję typów z wykładu (w którymkolwiek z wariantów) o obsługę operatorów binarnych.

**Zadanie 4. (1 pkt)**

Rozszerz inferencję typów z wykładu (w którymkolwiek z wariantów) o obsługę wyrażeń warunkowych.

**Zadanie 5. (1 pkt)**

Rozszerz inferencję typów z wykładu (w wariantcie SIMPLE) o obsługę par (węzły `Pair(_, _)`, `Fst _` oraz `Snd _`).

**Zadanie 6. (1 pkt)**

Powtórz poprzednie zadanie w wariantcie INFER.

**Zadanie 7. (2 pkt)**

Rozszerz inferencję typów z wykładu (w wariantcie INFER) o obsługę rekurencyjnych definicji (węzeł `LetRec(_, _)`). Zauważ, że w tym wariantcie można najpierw rozszerzyć środowisko, zgadując typy wzajemnie rekurencyjnych definicji, a potem je sprawdzić w już rozszerzonym środowisku.

**Zadanie 8. (1 pkt)**

Rozszerz inferencję typów z wykładu (w wariantcie INFER) o obsługę wyjątków (konstrukcje `Try(_, _)` i `Raise`). A jak to zrobić w wariantcie SIMPLE?