Temat projektu: Wizualizacja drukarki 3D oraz

Głównym celem projektu będzie stworzenie 3D wizualizacji pracy drukarki 3D. Drukarka będzie odwzorowywać ruch przez analizę pliku gcode, czyli tego samego pliku który wykonywałaby drukarka. Na podstawie tego pliku oraz dodatkowych źródeł będą również dodane wizualizacje błędów drukarki np. ruch poza obszar roboczy, niespodziewanie aktywowany sensor.

Wszystkie informacje o drukarce oraz funkcje na nią wpływające będą oparte na różnych klasach połączonych przez dziedziczenie oraz polimorfizm. Każda oś drukarki będzie osobnym obiektem, nie wszystkie obiekty będą tej samej klasy, gdyż wszystkie osie nie potrzebują tych samych właściwości. Jeśli funkcja ma wpływać na daną oś to będzie ona zawarta w klasie odpowiedniej do tej osi.

Cały projekt jest wykonywany w C++ z biblioteką Raylib dla grafiki.

Zdjęcie aktualnego postępu: 