Temat projektu: Wizualizacja drukarki 3D

Głównym celem projektu będzie stworzenie 3D wizualizacji pracy drukarki 3D. Drukarka będzie odwzorowywać ruch przez analizę pliku gcode, czyli tego samego pliku który wykonywałaby drukarka. Na podstawie tego pliku oraz dodatkowych źródeł będą również dodane wizualizacje błędów drukarki np. ruch poza obszar roboczy, niespodziewanie aktywowany sensor.

Wszystkie informacje o drukarce oraz funkcje na nią wpływające będą oparte na różnych klasach połączonych przez dziedziczenie oraz polimorfizm. Każda oś drukarki będzie osobnym obiektem co umożliwia dokładne sterowanie modelem, a wykonywanie ruchu odbywa się poprzez osobną klasę.  
Poprzez swobodne sterowanie kamerą będzie można obejrzeć drukarkę z dowolnego położenia kamery.

Cały projekt jest wykonywany w C++ z biblioteką Raylib dla grafiki.

Zdjęcie aktualnego postępu: 