

Aufgabe 2 Konzept

Schneeflocken

function Schneeflocken (x: number, y: number,

radius: number, winkel: number,

circle: number, color: string): void {

crcl.beginPath();

crcl.arc(x, y, radius, winkel, circle);

crcl.fillStyle = color;

crcl.fill(); } 3

Aufruf mit for Schleife

for (let i: number = 0; i < 250; i++) {

let x: number = 0 + Math.random() * 730;

let y: number = 0 + Math.random() * 600;

— in diesem Bereich

Aufruf: Schneeflocken(x, y, 5, 0, 5 * Math.PI, "white");

3

Bäume

function drawTree (x: number, y: number,
color: string): void {

crcl.beginPath();

crcl.moveTo(x, y);

crcl.lineTo(x+30, y+5);

crcl.lineTo(x-30, y-5);

crcl.strokeStyle = color;

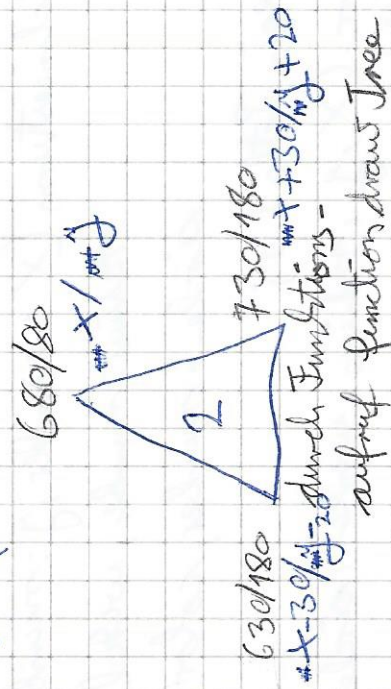
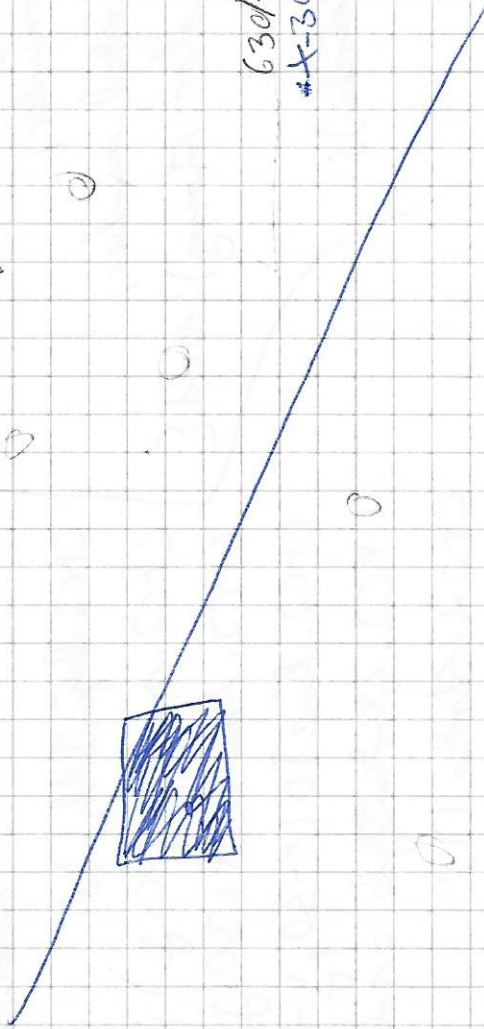
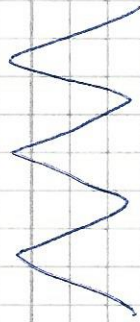
crcl.stroke();

crcl.fillStyle = color;

crcl.fill(); } 3

Aufgabe 2 Konzept

1800



Piste

150/380

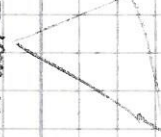


100/480

durch Funktionsauftrag funktion draw Tree



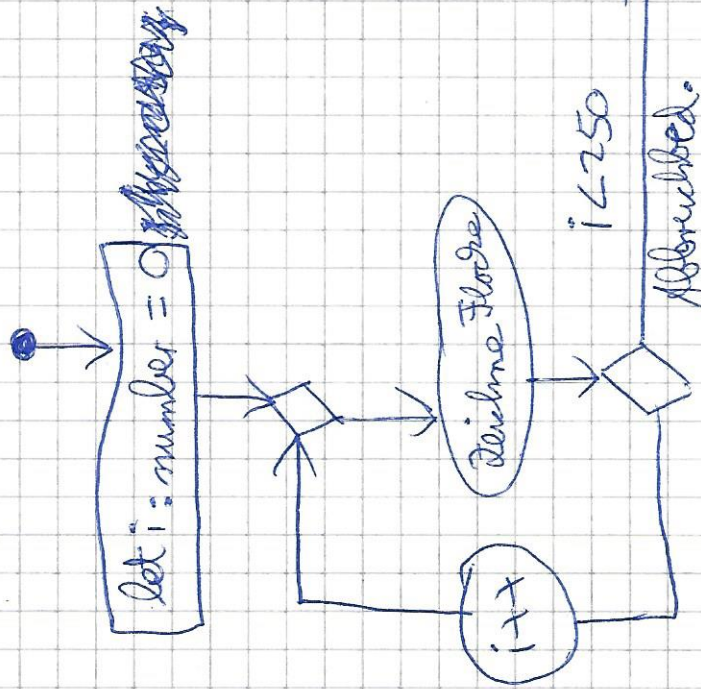
"zufällig platzierte Bäume"



2600

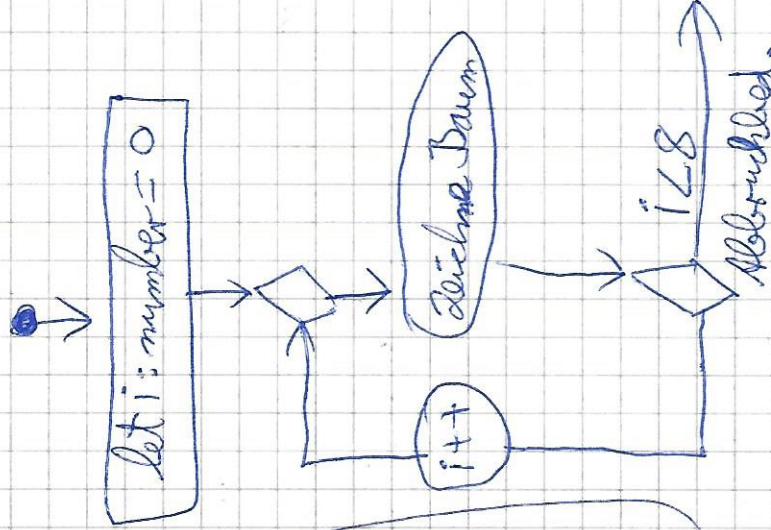
Aufgabe 2 Aktivitätsdiagramme

for Schleife Schneeflocken:



for Schleife

Bäume an aufsteigender Position:



init function:

