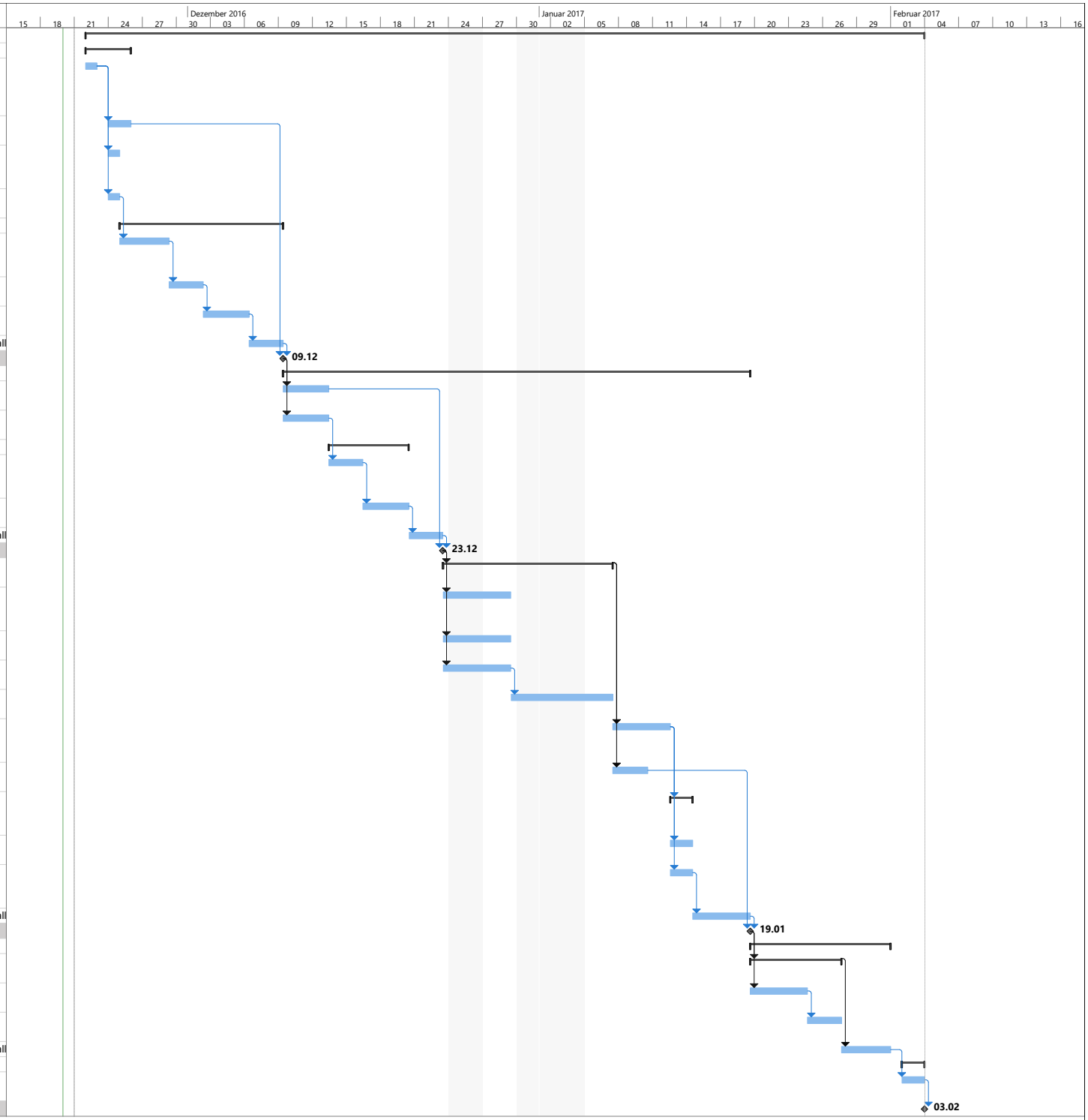
Nr.	Datum	ID Vorgang	Beschreibung	Dauer	Verantwortlich
1	**Die 22.11.16**	**Systempraktikum**		**35 Tage**	
2	**Die 22.11.16**	**Kickoff**		**3 Tage**	
3	Die 22.11.16	Konventionen festlegen	Besprechung, Kommentarsystem, Versionskontrolle, Editor	1 Tag	Katharina Winter;Laura Haller;Michael Kölle
4	Don 24.11.16	Makefile erstellen	Makefile erstellen	2 Tage	Katharina Winter
5	Don 24.11.16	Komandozeilenparameter	GAMEID als Kommandozeilenparame auslesen	1 Tag	Laura Haller
6	Don 24.11.16	Konstanten	Konstanten einführen	1 Tag	Laura Haller
7	**Fre 25.11.16**	**Prolog**		**8 Tage**	
8	Fre 25.11.16	Verbindung zum Server herstellen	Verbindung zum Gameserver herstellen über Socket	2 Tage	Katharina Winter
9	Die 29.11.16	performConnection.c implementieren	Prologphase implementieren	2 Tage	Michael Kölle
10	Fre 02.12.16	Ausgabe Informationen	Gameserver Infos formatiert ausgeben	2 Tage	Laura Haller
11	Die 06.12.16	Testing/Fehlerbehebung		2 Tage	Katharina Winter;Laura Hall
12	Fre 09.12.16	Meilenstein 1		0 Tage	
13	**Fre 09.12.16**	**Spielverlauf**		**16 Tage**	
14	Fre 09.12.16	Konfig Datei einbinden	client.conf auslesen, in Struktur speichern	2 Tage	Katharina Winter
15	Fre 09.12.16	Aufspaltung in 2 Prozesse (Connector/Thinker)	Eltern/Kind Prozess Aufspalten	2 Tage	Laura Haller
16	**Die 13.12.16**	**Shared Memory**		**4 Tage**	
17	Die 13.12.16	Implementierung Shared Memory	Einrichten eines gemeinsamen Speicherbereichs	2 Tage	Michael Kölle
18	Fre 16.12.16	Semaphoren	Synchronierirung der Zugriffe	2 Tage	Michael Kölle
19	Die 20.12.16	Testing/Fehlerbehebung		2 Tage	Katharina Winter;Laura Hall
20	Fre 23.12.16	Meilenstein 2		0 Tage	
21	**Fre 23.12.16**	**Implementierung vollständiges Protokoll**		**2 Tage**	
22	Fre 23.12.16	GAMEOVER	Behandlung des GAMEOVER Statements	1 Tag	Laura Haller
23	Fre 23.12.16	WAIT	Behandlung des WAIT Statements	1 Tag	Michael Kölle
24	Fre 23.12.16	MOVE	Behandlung des MOVE Statements	1 Tag	Katharina Winter
25	Don 29.12.16	MOVEOK	Behandlung des MOVEOK Statements	1 Tag	Katharina Winter
26	Sam 07.01.17	Signal an Thinker	Anstoß der Spielzugberechnung im Thinker	2 Tage	Michael Kölle
27	Sam 07.01.17	Ausgabe Spielfeld	Ausgabe des Spielfelds	1 Tag	Laura Haller
28	**Don 12.01.17**	**Übermittlung von fiktiven Spielzug vom Thinker zum Connector**		**2 Tage**	
29	Don 12.01.17	Pipe erstellen	Interprozesskommunikat durch Pipe	2 Tage	Katharina Winter
30	Don 12.01.17	performConnection.c Fehlerbehandlung	performConnection Update + Fehlerbehandlung	2 Tage	Laura Haller
31	Sam 14.01.17	Testing/Fehlerbehebung		2 Tage	Katharina Winter;Laura Hall
32	Don 19.01.17	Meilenstein 3		0 Tage	
33	**Don 19.01.17**	**Spielzug**		**7 Tage**	
34	**Don 19.01.17**	**Implementierung think() Methode**		**5 Tage**	
35	Don 19.01.17	Taktiken sammeln	Recherche von Taktiken	3 Tage	Katharina Winter;Laura Haller;Michael Kölle
36	Die 24.01.17	Taktik implementieren	Implementierung der besten Taktik	2 Tage	Laura Haller
37	Fre 27.01.17	Testing/Fehlerbehebung		2 Tage	Katharina Winter;Laura Hall
38	**Don 02.02.17**	**Abschluss und Kontrolle**		**2 Tage**	
39	Don 02.02.17	Abgabe formatieren/prüfen	Abgabe finalisieren, Prüfung	2 Tage	Katharina Winter;Laura Haller;Michael Kölle
40	Fre 03.02.17	Meilenstein 4		0 Tage	



März 2017 | April 2017 | Mai 2017 | Juni 2017 | Juli 2017

16 19 22 25 28 03 06 09 12 15 18 21 24 27 30 02 05 08 11 14 17 20 23 26 29 02 05 08 11 14 17 20 23 26 29 01 04 07 10 13 16 19 22 25 28 01 04 07