Vorabbemerkung

Bitcoin ≠ **Blockchain**

Ziele dieses Vortrages

- 1. Generelles Verständnis vom Konzept, Aufbau und Funktionsweise einer Blockchain, inbesondere von Ethereum.
- 2. Transfer der "klassischen" Software-Engineering-Fragestellungen auf Blockchain-Orientiertes Software-Engineering.
- 3. Einblick in die Praxis der Entwicklung von Smart Contracts und DAPPs.

Gliederung

Einführung in Blockchains

- 1. Relevanz des Themas
- 2. Historie der Blockchain
- 3. Konzept einer Blockchain
- 4. Einführung in Ethereum mit Demo

Software Engineering für Blockchains

- 1. Teilgebiete des Software Engineerings
- 2. Software-Engineering: Planung
- 3. Software-Engineering: Entwurf
- 4. Software-Engineering: Implementation
- 5. Software-Engineering: Test
- 6. Software-Engineering: Release und Wartung
- 7. Software-Engineering: Projektmanagement & QM
- 8. Development-Pipleline mit *truffle*
- 9. Praktische Umsetzung mit truffle

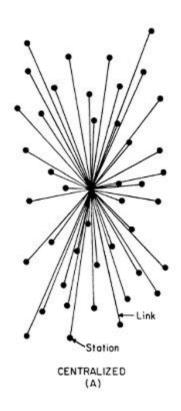
Abschluss

- 1. Ausblick
- 2. Zusammenfassung
- 3. Quellen
- 4. Diskussion und Fragen

Einführung in Blockchains

- 1. Relevanz des Themas
- 2. Historie der Blockchain
- 3. Konzept einer Blockchain
- 4. Einführung in Ethereum mit Demo

Web 2.0

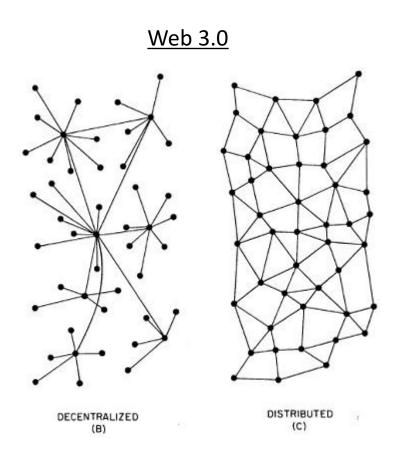


Google, Facebook, Amazon, Paypal

Quellen: Siraj Raval

URL: https://github.com/llSourcell/Your First Decentralized Application/blob/master/

Stand: 09. Januar 2018.



Bitcoin, Ethereum, IOTA

Jetzt betrachten wir die genannten Netztopologien hinsichtlich der folgenden Aspekte:

- Integrität
- Verfügbarkeit
 - Ausfallsicherheit
 - Zensur
 - Zugangsbedingungen
- Vertraulichkeit

Die drei klassischen Ziele der Informationssicherheit

| Ziel | Zentralisiert | Dezentralisiert/Verteilt |
|---------------------------|---|--|
| Integrität der Daten | Anhängig vom Pflegeaufwand des Betreibers | Durch komplexen Mining- Algorithmus sind Daten unveränderbar. |
| Ausfallsicherheit | Server des Betreibers als Single- Point-Of-Failure. | Jeder Teilnehmer (Node) müsste ausfallen. |
| Zensur | Betreiber kann gezwungen werden Daten zu zensieren. | Jeder Teilnehmer hat alle Daten. |
| Zugangsbedingungen (!) | If you are not paying for the product, you are the product. | Trustless-System ohne Gebühren und Datenkraken. |
| Vertraulichkeit der Daten | Abhängig vom Sicherheitsaufwand des Betreibers. | Daten durch Public-Key anonymisiert, jedoch sollten NIE stark personenbezogene Daten gespeichert werden. |

(!)

Dezentrale/verteilte Architektur dann nutzen, wenn Daten offen und ohne Mittelsmann übertragen werden soll.

Eine Blockchain implementiert eine solche dezentrale/verteilte Architektur!

Beispiele:

- Bitcoin soll Banken überflüssig machen.
- Smart Contracts (Ethereum) sollen Treuhandgeschäfte wie airbnb überflüssig machen.

Einführung in Blockchains Historie der Blockchains

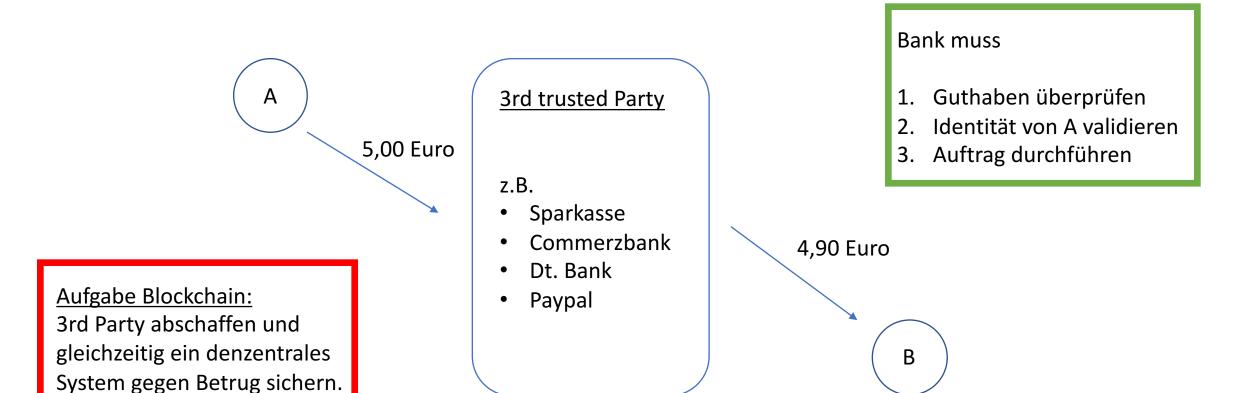
- Der Japaner Satoshi Nakamoto began 2007 an der Formulierung und Implementierung der ersten Blockchain mit dem Ziel eine dezentraliserte Digitalwährung zu schaffen.
- Am 31. Oktober 2008 veröffentlichte Nakamoto sein White-Paper zu Bitcoin unter dem Titel "Bitcoin: A Peer-to-Peer Electronic Cash System".
- Am 3. Januar 2009 wurde der Ur-Bitcoin-Block erstellt.
- Am 9. Januar 2009 ging Bitcoin v0.1 live. [1]
- Vitalik Buterin formulierte Ende 2013 erstmals die Idee von Ethereum. [2]

Einführung in Blockchains Historie der Blockchains

- Im May 2015 wurde die erste Ethereum-Version "Olympic" veröffentlicht. [2]
- Sønstebø, Ivancheglo, Schiener und Popov gründen 2015 die Next-Generation-Blockchain "IOTA". [3]
- Heute (09.01.2018 16:30 MEZ) ist ein Bitcoin umgerechnet 12.085,95 Euro wert. [4]

- Aufgabe Nakamotos: Lösung des Double-Spending-Problems in einem dezentralisierten System.
- Blockchains wurde von Nakamoto erdacht, um einen mittelsmannlosen, digitalen Geldtransfer zu ermöglichen.
- Intuitiv sind Blockchains am besten an Geldtransfers zu erklären.
- Eine solche Blockchain-Plattform besteht aus zwei Entitäten:
 - 1. Den Accounts bzw. Konten.
 - 2. Einer Blockchain, die die Transaktionen zwischen Konten aufzeichnet.

Zentralisierter Ansatz am Beispiel Geldtransfer



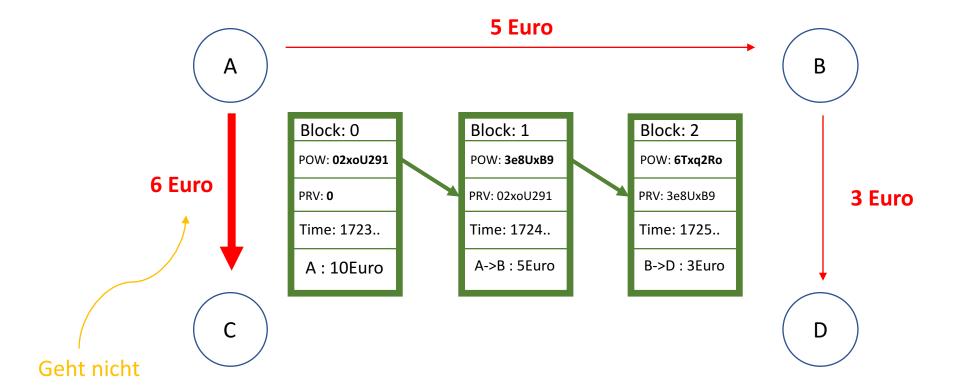
Dauer: 1-3 Tage

Das Blockchain-Rezept:

Open Ledger (Offenes Buch)

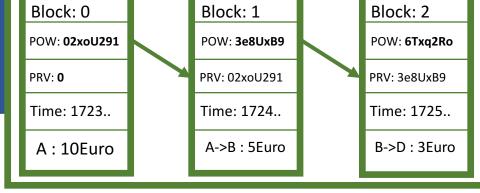
- Jeder kann alle Transaktionen einsehen.
- + Distributed Ledger (Verteiltes Buch)
 - Jeder hat eine Kopie aller Transaktionen lokal vorliegen.
- + Mining/Consensus-Algorithms (Synchronisation des Buches)
 - Miner validieren und synchronisieren neue Transaktionen.
- = Blockchain

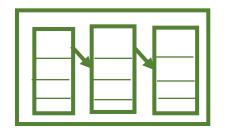
Dezentralisierter Ansatz am Beispiel Geldtransfer Open Ledger



Dezentralisierter Ansatz am Beispiel Geldtransfer **Open Ledger + Distributed Ledger** 5 Euro В Block: 2 Block: 0 Block: 1 POW: 3e8UxB9 POW: 6Txq2Ro POW: 02xoU291 3 Euro PRV: 0 PRV: 02xoU291 PRV: 3e8UxB9 Time: 1723.. Time: 1724.. Time: 1725.. A->B:5Euro B->D: 3Euro A: 10Euro D (c) Arne Koeller 2018

Dezentralisierter Ansatz am Beispiel Geldtransfer **Open Ledger + Distributed Ledger + Mining**



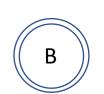


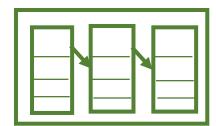


Miner-Algorithmus

- 1. Publish transaction on network to miners
- 2. Miners validate invalidated transaction
 - 2.1 Check if balances okay
 - 2.2 Check if sender authenticated
- 5 Euro 2.3 Find Proof-Of-Work (POW) 2.4 Collect reward
 - 2.5 Broadcast validated transaction
 - 3. Every other node checks POW
 - 4. If >50% of nodes agree, they insert a new transaction-block

Betrug benötigt >50% Mineranteil + alle POWs neu



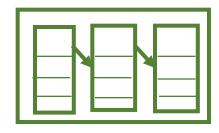


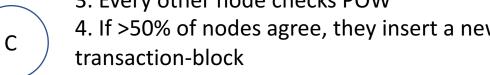
Block: 3 POW: rM7bxa9

PRV: 6Txq2Ro

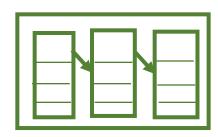
Time: 1726..

A->C:5Euro









Folie 12

berechnen! Dies löst das Double-Spending-Problem. (c) Arne Koeller 2018

Eine Blockchain hat somit die folgenden Eigenschaften:

- Offen/Transparent (durch Open Ledger)
 - Jeder Teilnehmer kann alle Transaktionen einsehen.
- Dezentralisiert (durch Distributed Ledger)
 - Jeder Teilnehmer hat eine Kopie aller Transaktionen.
- Immutable and Irreversible (durch Mining)
 - Unveränderbare Blöcke und Block-Reihenfolge.

Blockchains werden immer dann nützlich, wenn Daten offen, dezentral und unveränderbar gespeichert werden sollen.

 Z.B. bei Prüfungsnoten, Gesundheitsdaten, Wahlstimmen, Supply-Chain, Product-Chain, Geldtransfers, Besitzurkunden, Aktienanlagen, Verwaltungsvorgängen (Governance), Paket- und Brieflogistik, Maschinendaten, etc.

- Ethereum ist eine offene, dezentrale Blockchain-Plattform mit der Smart Contracts programmiert werden können. [5]
- Ethereum kennt zwei Account-Typen: User-Accounts (EOA) und Contract-Accounts. [5]
- Ein Smart Contract "lebt" nur in einem Contract-Account und ist in der Ethereum-Programmiersprache Solidity geschrieben.
- Ein Smart Contract ist wie eine Java/C++-Klasse: Es gibt Klassenvariablen (Status) und Methoden (calls, transaktionen).

Bitcoin-Blockchain Ethereum-Blockchain createContract transferMoney: Contract1 В Α 5 Euro getX() Status: var x; Methods: setX(5)getX(); setX(int); calls werden nicht in die Blockchain Block: 0 Block: 1 Block: 0 Block: 1 eingefügt. POW: 7trlm21 POW: 37PyR1k POW: 02xoU291 POW: 3e8UxB9 Wird in Blockchain PRV: 0 PRV: 7trlm21 PRV: 0 PRV: 02xoU291 eingefügt (Vertrag Time: 1773.. Time: 1774.. Time: 1723... Time: 1724.. nur gültig, wenn er Transaktionen sind immer an A set X To 5 A created der Blockchain A: 10Euro A->B:5Euro Statusänderungen gekoppelt Contract1 bekannt ist). und werden in die Blockchain

Folie 15

(c) Arne Koeller 2018

eingefügt.

Ethereum setzt erst einmal die gleichen Grundkonzepte einer Blockchain um, wie eine Geldtransfer-Blockchain.

Open Ledger (Offenes Buch)

- Jeder kann alle Transaktionen zwischen EOA und Contracts einsehen.
- + Distributed Ledger (Verteiltes Buch)
 - Jeder hat eine Kopie aller Transaktionen zw. EOA und Contracts lokal vorliegen.
- + Mining/Consensus-Algorithms (Synchronisation des Buches)
 - Miner validieren und synchronisieren neue Transaktionen.
- = Blockchain

Mit einem Zusatz:

Bitcoin-Blockchain

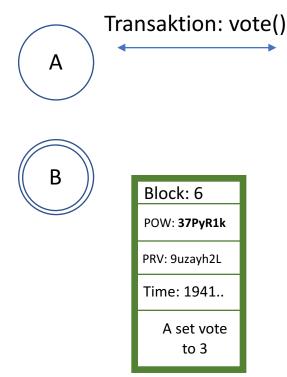
VS.

Ethereum-Blockchain

Bei einer Geldtransfer-Blockchain gibt es nur einen einheitlichen Transaktionstypen, bei einer programmierbaren Blockchain können eigene Transaktionstypen bestimmt werden.

Frage: Was haben Smart Contracts für einen Vorteil gegenüber herkömmlichen Verträgen?

Szenario:



Contract1

Status: var vote; Methods: getVotes(); vote();

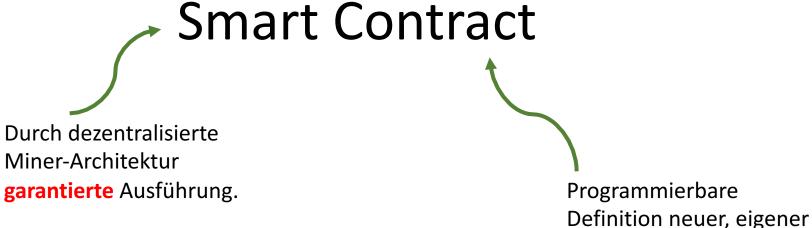
Mining-Algorithmus Ethereum

- 1. Publish transaction intend to all miners
- 2. Miners validate invalidated transaction
 - 2.1 Check if sender authenticated
 - 2.2 Get Smart-Contract Code from Contract
 - 2.3 Execute code on **Ethereum Virtual Machine**
 - 2.4 Write Result in Data-Field of new Block
 - 2.5 Find Proof-Of-Work (POW)
 - 2.6 Collect reward for code execution
 - 2.7 Broadcast validated transaction
- 3. Every other node checks POW
- 4. If >50% of nodes agree, they insert a new transaction-block

Frage: Was haben Smart Contracts für einen Vorteil gegenüber herkömmlichen Verträgen?

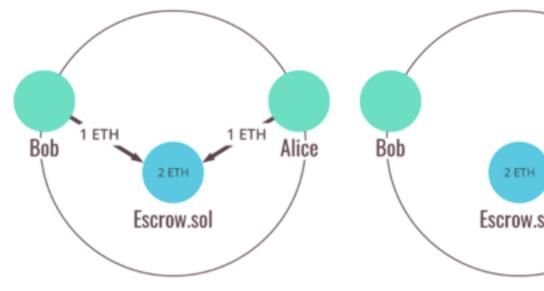
Antwort:

- Durch Kopplung des Minings an die Codeausführung eines Smart Contracts ist sichergestellt, dass der Vertrag erfüllt wird.
- Smart Contracts und Mining ersetzen somit Mittelsmänner wie z.B. Treuhänder, Gerichte, Verwaltungen, Banken, etc.

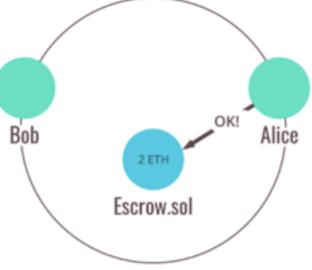


Transaktionstypen.

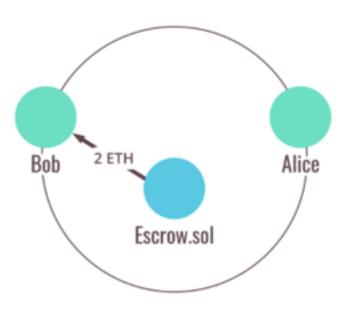
Beispiel für einen sinnvollen Smart Contract



1. Alice agrees to store her payment for the patio within the escrow contract, and Bob agrees to deposit an equal amount



2. Bob completes the patio project and Alice gives the smart contract permission to release the funds



3. Bob receives Alice's payment along with his collateral

Quelle: http://truffleframework.com/tutorials/ethereum-overview Stand: 09. Januar 2018.

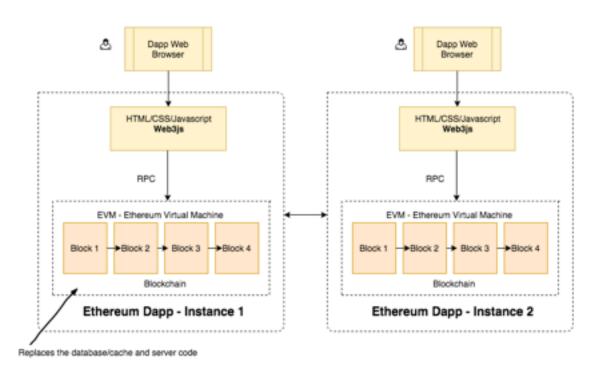
Ethereum Demo mit der Remix-IDE und Ganache

Software Engineering für Blockchains

- 1. Teilgebiete des Software Engineerings
- 2. Software-Engineering: Planung
- 3. Software-Engineering: Entwurf
- 4. Software-Engineering: Implementation
- 5. Software-Engineering: Test
- 6. Software-Engineering: Release und Wartung
- 7. Software-Engineering: Projektmanagement & QM
- 8. Development-Pipleline mit truffle
- 9. Praktische Umsetzung mit truffle

Software Engineering für Blockchains Teilgebiete des Software Engineerings

Frage zunächst: Was ist eine dApp?



Eine dApp ist eine "Decentralized Application", also eine App, deren Back-End auf einer programmierbaren Blockchain basiert und zusätzlich ein Front-End besitzt.

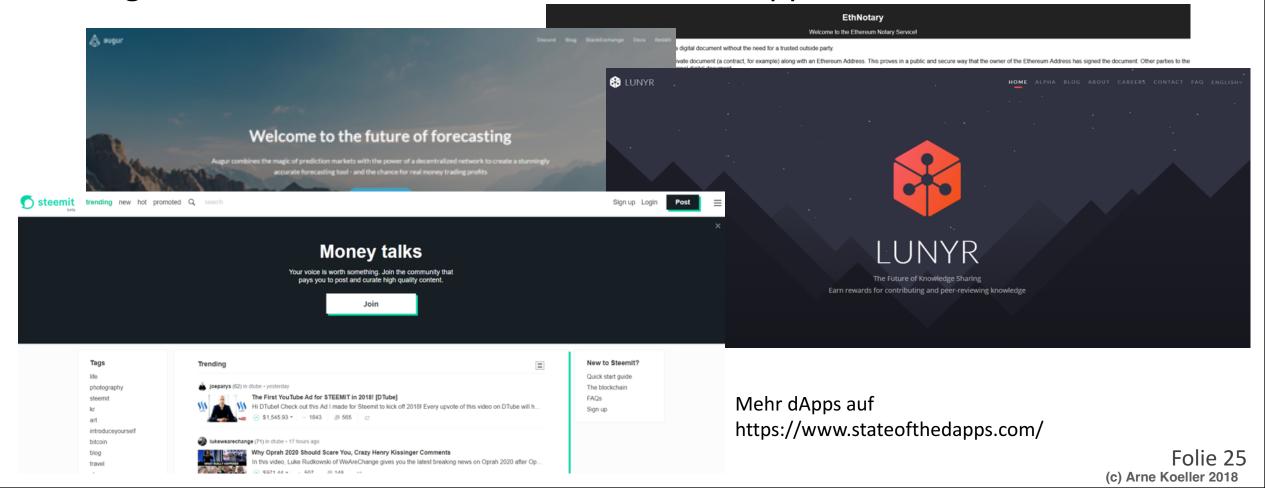
Quelle: Siraj Raval.

 $URL: \ https://github.com/llSourcell/Your_First_Decentralized_Application/blob/master/A\%20Guide\%20to\%20Building\%20Your\%20First\%20Decentralized\%20Application.ipynbulkingware.$

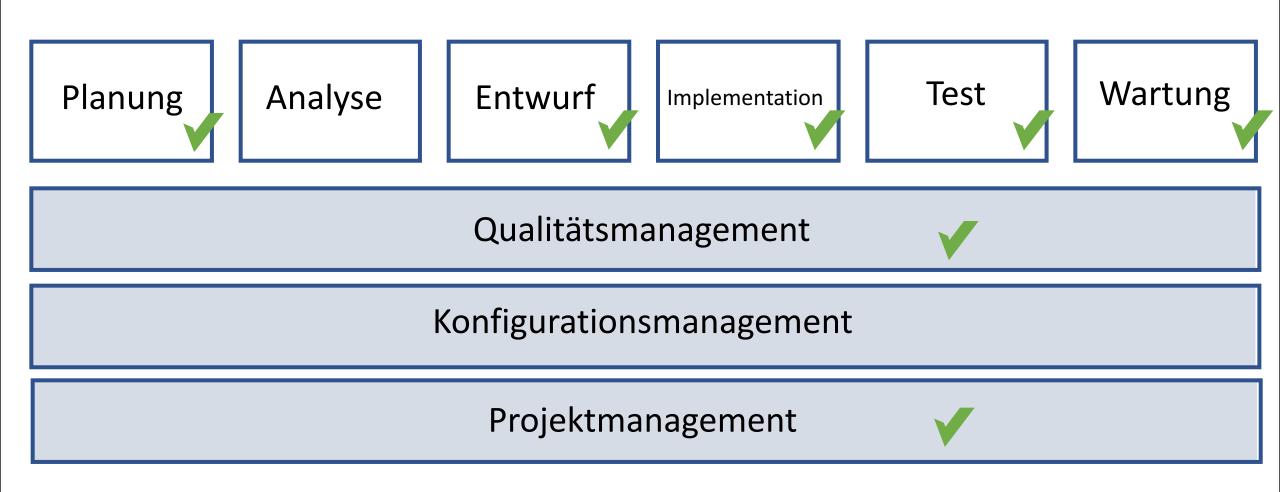
Stand: 09. Januar 2018.

Software Engineering für Blockchains Teilgebiete des Software Engineerings

Es gibt bereits eine Vielzahl von Ethereum-dApps!



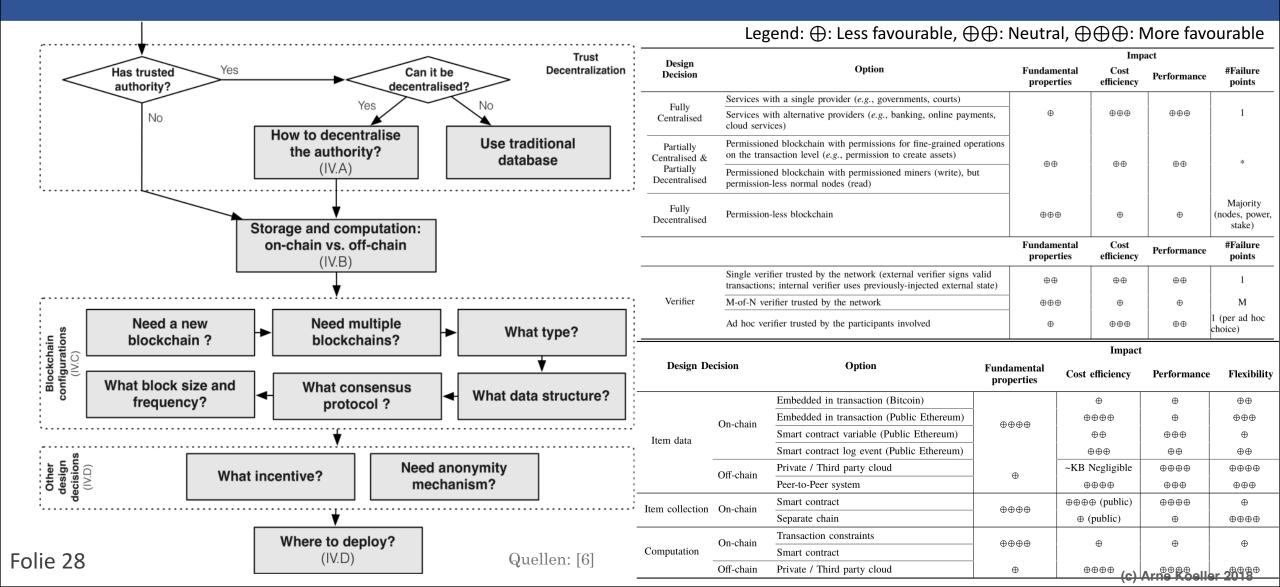
Software Engineering für Blockchains Teilgebiete des Software Engineerings



• Frage: Gibt es einen "Roten Faden" für die Planung von Blockchain-Applikationen/dApps?

• Viele Entwickler sind noch unerfahren auf diesem Gebiet, müssen aber z.B. schon ein Lastenheft erstellen.

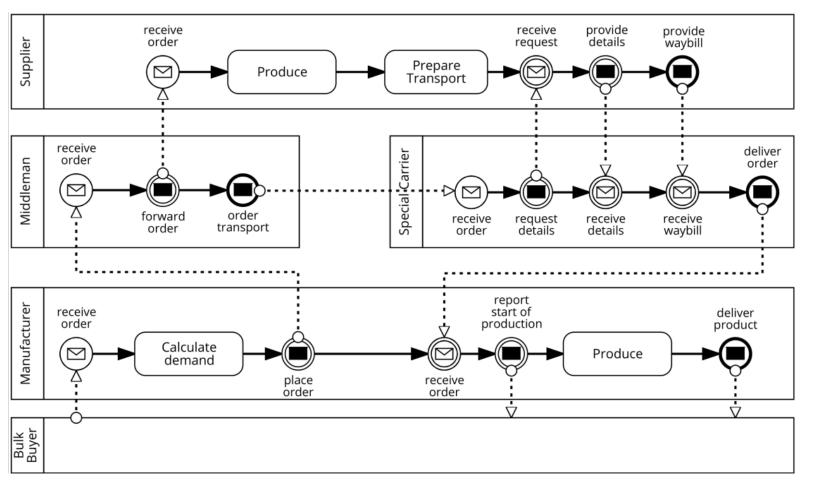
• Hier kann man auf Forschungsergebnisse zurückgreifen und einen empirischen Entscheidungsbaum nutzen. [6]



Frage: Wie kann ich eine Blockchain-Applikation/dApp modellieren?

• Klassisch: UML-Klassendiagramm, UML-Aktivitätsdiagramm, UML-Interaktionsdiagramm, etc. Für dApp nicht möglich! [7]

 Wieder kann ein Entwickler sich an angewandter Forschung orientieren! [6]



Ziel:

Business-Process mittels Smart Contracts umsetzen.

Smart Contracts dienen hier zu:

- Tracker und Monitor
- 2. Treuhänder und Bezahlung
- 3. Business Integration Protokoll
- 4. Verschlüsselung

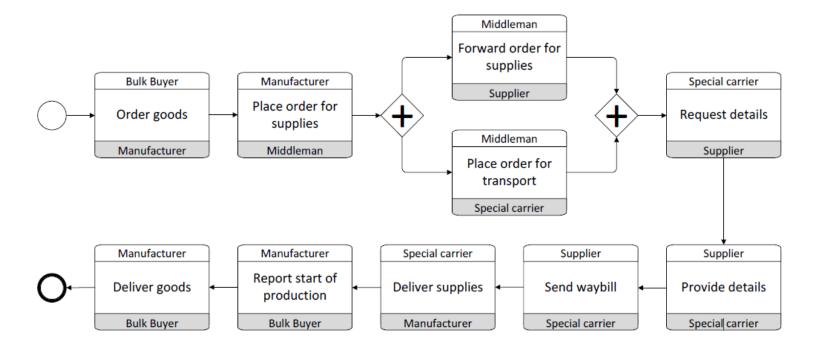
Es wird aber auch klar:
Physische Wertschöpfung kann
eine Ethereum-Blockchain nicht
ersetzen. **

Quelle: [6]

Vorgeschlagene Schritte zur Umsetzung in einen Smart Contract: [6]

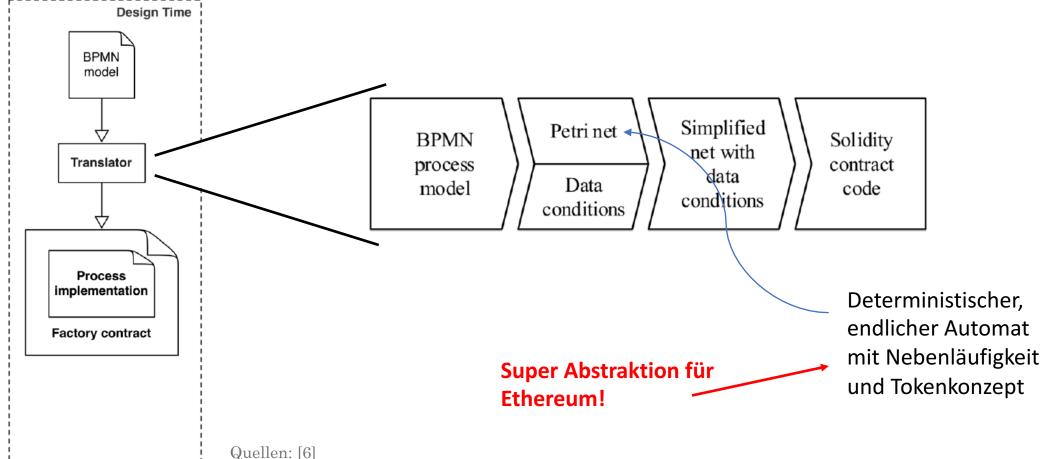
- BPMN aufstellen.
- BPMN-to-Smart-Contract-Translator nutzen.
- 3. Smart Contract mit Außenwelt und Front-End-GUI verbinden.
- 4. Interaktionsdiagramm zw. Smart Contract und Außenwelt erstellen.

1. BPMN aufstellen.



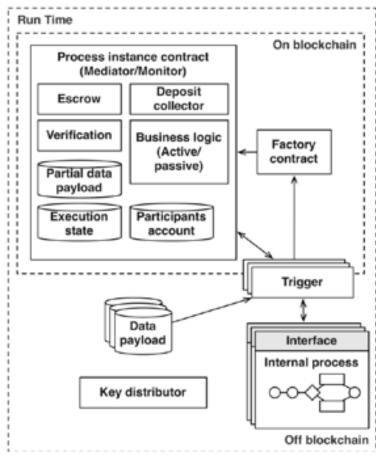
Software Engineering für Blockchains Software-Engineering: Entwurf

BPMN-to-Smart-Contract-Translator nutzen.



Software Engineering für Blockchains Software-Engineering: Entwurf

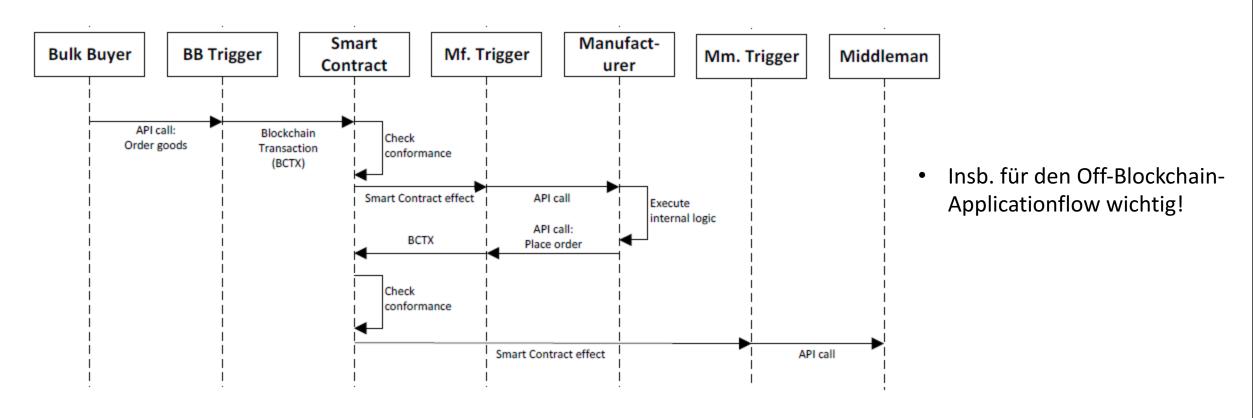
3. Smart Contract mit Außenwelt und Front-End-GUI verbinden.



- Aufteilung in On-Blockchain-und Off-Blockchain-Komponenten.
- Invokation über Trigger
- Instanziierung eines Smart Contracts pro Geschäftsprozess (also immer neuen Smart Contract in der Blockchain erstellen, wie in Remix)

Software Engineering für Blockchains Software-Engineering: Entwurf

4. Interaktionsdiagramm zw. Smart Contract und Außenwelt erstellen.



Software Engineering für Blockchains Software-Engineering: Implementation

- Erstellung der Smart Contracts mit einem Translator (den gibt es übrigends nur in der Theorie bisher).
- Es sollte nie im Ethereum-Mainnet programmiert werden, sondern immer auf Test-Chains.
- Vorschläge für Design-Pattern in [9].
 - Es wird gezeigt, dass die Design-Pattern "Abstract Factory", "Flyweight", "Proxy" und "Publish-Subscribe" auch in einer Blockchain-Anwendung sinnvoll umgesetzt werden können.
- Gängiste Tools für die Entwicklung: Remix, VS Code Solidity-Plugin, geth (go-Ethereum-Client), node.js.
- Nutzung des dApp-Frameworks truffle.

Software Engineering für Blockchains Software-Engineering: Test

- Blockchain/EVM-Implementation-Tests: [8]
 - Cleanroom-Software-Engineering (Robustheit zertifizieren)
 - Continuous-Software-Reviews
- Smart-Contract-Tests: [8]
 - Entsprechen Business-Process-Model?
 - Entsprechen geltendem Recht? [9]
- Transaction-Tests: [8]
 - Latenztests [6]
 - Integritätstests



Quelle: Financial Tribune

 $URL: \ https://financial tribune.com/sites/default/files/field/image/12_Clean room.jpg$

Stand: 10.01.2018.

Software Engineering für Blockchains Software-Engineering: Release und Wartung

• Nutzung eines Deployment Scripts von Vorteil.

• Dieses stellt z.B. sicher, dass unveränderte Smart Contracts nicht doppeltmigriert werden.

• Wenig Hardcode (z.B. Strings) in Transaktionscode schreiben. [9]

Software Engineering für Blockchains Software-Engineering: Projektmanagement & QM

- Interdisziplinäres Team gefordert! [7] [8]
 - Ein Smart Contract ist auch rechtlich ein Vertrag. [8]
 - Er darf geltendes Recht nicht verletzen.
 - Gewerbsmäßige Rechtsberatung ist in Deutschland nur Rechtsanwälten vorbehalten! [8]
 - Blockchain-Team der Zukunft: Informatiker + Anwalt.
- Vorschlag für Qualitätsmetrik: Goal-Question-Metric-Methode (GQM) [7]

Software Engineering für Blockchains Development-Pipeline mit truffle



Software Engineering für Blockchains Praktische Umsetzung mit *truffle*

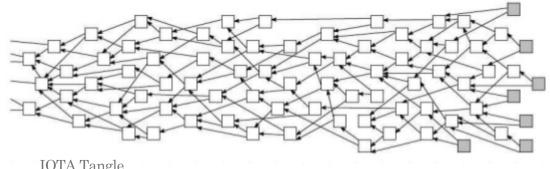
truffle Demo mit Ganache

Abschluss

- 1. Ausblick
- 2. Zusammenfassung
- 3. Quellen
- 4. Diskussion und Fragen

Abschluss **Ausblick**

- Blockchains erst am Anfang ihrer Entwicklung.
- Ermöglicht nicht nur Geschäftsprozessoptimierung, sondern auch
 - effektive Korruptionsbekämpfung,
 - transparentere Demokratie,
 - Zurückgewinnung der Hoheit über eigene Daten,
 - gerechte Verteilung, Sharenomics und autonome Maschinenkommunikation.



IOTA Tangle
URL: https://siamblockchain.com/wp-content/uploads/2017/06/iota-ledger-of-things-18-638.jpg
Stand: 10.01.2018.

| | Web 2.0 | Web 3.0 (dApps) | Status |
|----------------------|----------------------|---------------------------------------|-------------|
| Scalable computation | Amazon EC2 | Ethereum, Truebit | In progress |
| File storage | Amazon S3 | IPFS/Filecoin, Storj | In progress |
| External data | 3rd party APIs | Oracles (Augur) | In progress |
| Monetization | Ads, selling goods | Token model | Ready |
| Payments | Credit Cards, Paypal | Ethereum, Bitcoin, state channels, 0x | Ready |

Das Web 3.0 Quelle: Siraj Raval Stand: 10.01.2018.

Abschluss **Zusammenfassung**

• Blockchains immer dann, wenn Bewegungsdaten offen, dezentral und unverändbar festgehalten werden sollen.

• Ethereum ist eine programmierbare Blockchain.

• Ethereum-Software-Engineering ist noch ein Forschungsfeld, aber es gibt erste Ansätze.

Abschluss **Quellen**

[1] Quelle: Bitcoin Wiki.

URL: https://en.bitcoin.it/wiki/Category:History

Stand: 08. Januar 2018.

[2] Quelle: Ethereum Wiki.

URL: http://ethdocs.org/en/latest/introduction/history-of-ethereum.html

Stand: 08. Januar 2018.

[3] Quelle: Wikipedia Eintrag für "IOTA".

URL: https://en.wikipedia.org/wiki/IOTA_(technology)

Stand: 08. Januar 2018.

[4] Quelle: Google Finance.

Stand: 09. Januar 2018.

Abschluss **Quellen**

[5] Quelle: Ethereum Homestead Documentation.

URL: http://ethdocs.org/en/latest/introduction/what-is-ethereum.html

Stand: 09. Januar 2018.

[6] Author: Dr. Mark Staples.

Quelle: Vortrag "Software Engineering Research for Blockchain-Based Systems".

Datum: 2017.

[7] Author: S. Porru, A. Pinna, M. Marchesi, R. Tonelli.

Quelle: "Blockchain-oriented Software Engineering: Challenges and New Directions".

Datum: 2017.

[8] Author: Hajo Schulz, CT-Magazin für Computer Technik, Ausgabe 23/2017.

Quelle: Artikel "Vertrag denkt mit", S. 108ff.

Datum: 28.10.2017.

Abschluss **Quellen**

[9] Author: P. Zhang, J. White, D.C. Schmidt, G. Lenz.

Quelle: "Design of Blockchain-Based Apps Using Familiar Software

Patterns to Address Interoperability Challenges in Healthcare".

Datum: 2017.

Abschluss Diskussion und Fragen

Z.B.:

- Wie funktionieren Mining-Algorithmen genau?
- Welche Blockchain-Technologie wird sich durchsetzen?
- Wo kann ich mehr über Blockchains lernen?
- Sollte ich jetzt ein Blockchain-Start-Up gründen?
- Welche Cryptowährung soll ich kaufen, um reich zu werden?

Vielen Dank.