

Match3 game API server [v1.2]

Оглавление

1 Подключение к лобби (ENTER_LOBBY)	3
2 Поиск друга (SEARCH_FRIEND)	4
3 Отправить приглашение (INVITE_FRIEND)	5
4 Получить список приглашений (GET_INVITED)	6
5 Проверка подключения (PING_PONG).....	7
6 Добавить друга (ACCEPT_FRIEND)	8
7 Мои друзья (MY_FRIENDS)	9

1 Подключение к лобби (ENTER_LOBBY)

Тело запроса:

```
{
  "cmd": "ENTER_LOBBY"
}
```

Ответ сервера:

```
{
  "cmd": "ENTER_LOBBY",
  "status": {
    "code": 2,
    "message": "Ok"
  },
  "data": {
    "id": "7e789616-42fd-4940-a6ef-577abd1001591634658494025",
    "email": "friend121@mail.ru",
    "nickname": "friend222",
    "coin": 100,
    "gems": 25,
    "spaceShipActiveId": "SpaceShip_1",
    "lastLevel": 1,
    "rating": 0,
    "towers": [
      {
        "id": "Lazer_Twr_Def",
        "level": 1,
        "damage": 12,
        "timeReload": 0.45
      },
      {
        "id": "Plasma_DefTwr",
        "level": 1,
        "damage": 15,
        "timeReload": 0.8
      }
    ],
    "spaceships": [
      {
        "id": "SpaceShip_1",
        "level": 1,
        "health": 150,
        "towers": [
          "Lazer_Twr_Def"
        ]
      }
    ],
    "invitedFriend": true
  }
}
```

2 Поиск друга (SEARCH_FRIEND)

Тело запроса:

```
{
  "cmd": "SEARCH_FRIEND",
  "data": {
    "param": "friend22"
  }
}
```

Ответ сервера:

```
{
  "cmd": "SEARCH_FRIEND",
  "status": {
    "code": 2,
    "message": "Ok"
  },
  "data": {
    "id": "6fcc1fc2-082f-414d-b56c-641dce7843a71634658374062",
    "nickName": "friend22"
  }
}
```

3 Отправить приглашение (INVITE_FRIEND)

Тело запроса:

```
{
  "cmd": "INVITE_FRIEND",
  "data": {
    "param": "6fcc1fc2-082f-414d-b56c-641dce7843a71634658374062"
  }
}
```

Тело ответа:

```
{
  "cmd": "INVITE_FRIEND",
  "status": {
    "code": 2,
    "message": "Ok"
  }
}
```

Тело ответа, для юзера которому отправили (если онлайн):

```
{
  "cmd": "INVITED_ALERT",
  "status": {
    "code": 2,
    "message": "Ok"
  },
  "data": {
    "id": 6,
    "id": "7e789616-42fd-4940-a6ef-577abd1001591634658494025",
    "nickName": "friend222"
  }
}
```

4 Получить список приглашений (GET_INVITED)

Тело запроса:

```
{
  "cmd": "GET_INVITED"
}
```

Тело ответа:

```
{
  "cmd": "GET_INVITED",
  "status": {
    "code": 2,
    "message": "Ok"
  },
  "data": {
    "list": [
      {
        "id": 28,
        "user": {
          "id": "7e789616-42fd-4940-a6ef-577abd1001591634658494025",
          "nickName": "friend222"
        }
      }
    ]
  }
}
```

5 Проверка подключения (PING_PONG)

Тело запроса

```
{  
  "cmd": "PING_PONG",  
  "data": {  
    "param": "ping"  
  }  
}
```

Тело ответа:

```
{  
  "cmd": "PING_PONG",  
  "status": {  
    "code": 2,  
    "message": "Ok"  
  },  
  "data": {  
    "param": "pong"  
  }  
}
```

6 Добавить друга (ACCEPT_FRIEND)

Тело запроса

```
{
  "cmd": "ACCEPT_FRIEND",
  "data": {
    "param": "6"
  }
}
```

Тело ответа:

```
{
  "cmd": "ACCEPT_FRIEND",
  "status": {
    "code": 2,
    "message": "Ok"
  }
}
```


7 Мои друзья (MY_FRIENDS)

Тело запроса:

```
{  
  "cmd": "MY_FRIENDS"  
}
```

Тело ответа:

```
{  
  "cmd": "MY_FRIENDS",  
  "status": {  
    "code": 2,  
    "message": "Ok"  
  },  
  "data": {  
    "list": [  
      {  
        "id": "3f8e8479-929d-4f5e-825d-a0f3fb27c98e1635078064327",  
        "nickName": "friend1"  
      },  
      {  
        "id": "a01423e3-4977-4cc6-a4c3-024cd06ac7d71635258795276",  
        "nickName": "friend3"  
      }  
    ]  
  }  
}
```

8 Удалить приглашение (DELETE_INVITE)

Тело запроса:

```
{
  "cmd": "DELETE_INVITE",
  "data": {
    "param": "2"
  }
}
```

Тело ответа:

```
{
  "cmd": "DELETE_INVITE",
  "status": {
    "code": 2,
    "message": "Ok"
  }
}
```