

USB 转 JTAG 和 SPI 接口通信协议

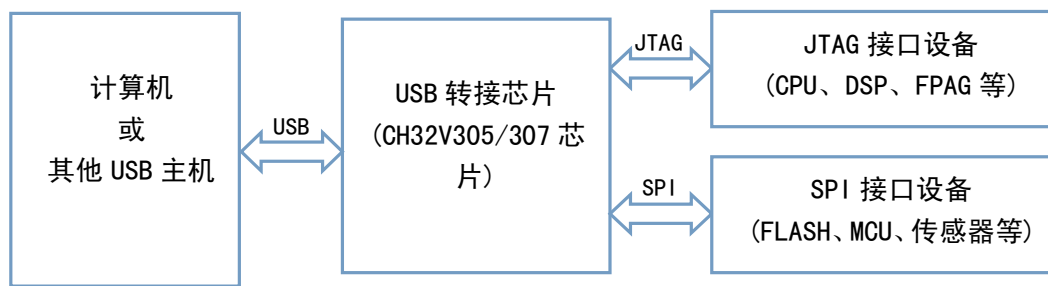
1、通信结构

本文主要描述采用沁恒微电子的内置 USB 高速(480Mbps)接口 MCU(CH32V305/CH32V307 系列芯片)实现 USB 转高速 JTAG 接口和高速 SPI 接口的通信协议。

CH32V305/307 系列芯片是基于青稞 32 位 RISC-V 设计的工业级通用微控制器。配备了硬件堆栈区、快速中断入口,在标准 RISC-V 基础上大大提高了中断响应速度。搭载 V4F 内核,主频支持 144MHz,独立 GPIO 供电,内置 2 个 12 位 ADC 模块、2 个 12 位 DAC 模块、多组定时器、多通道触摸按键电容检测(TKEY)等功能,还包含标准和专用通讯接口: I2C、I2S、SPI、USART、SDIO、CAN 控制器、USB2.0 全速主机/设备控制器、USB2.0(480Mbps)高速主机/设备控制器、数字图像接口、千兆以太网控制器等。

以下简称 CH32V305/307 芯片为 USB 转接芯片。

其结构框图如下:



2、通信方式

USB 转接芯片与计算机(或其他 USB 主机)之间采用高速 USB 接口通信;USB 转接芯片与 JTAG 接口设备之间采用 JTAG 接口通信,可操作 CPU、DSP、FPGA 和 CPLD 等器件;USB 转接芯片与 SPI 接口设备之间采用 SPI 接口通信,可操作 FLASH、MCU 和传感器等器件。

2.1、帧格式说明

USB 转接芯片与计算机之间的通信以帧为单位,即以数据包的形式发送,每帧数据都带有命令码、数据长度和后续数据。

以下将计算机发起的通信帧称为“命令包”,USB 转接芯片返回的通信帧称为“应答包”。

注:以下所有描述的数据均为 16 进制格式。

命令包及应答包数据格式如下:

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
1 个字节	2 个字节 (低字节在前)	0-507 个字节(高速模式) 0-59 个字节(全速模式)

命令码:占 1 个字节,命令码有效范围为:0xC0---0xE0。

数据长度:占 2 个字节,主要用于记录该包实际后续数据的长度,仅包含后续数据部分,

不包括命令码和数据长度本身；

后续数据：占 N 个字节。

高速模式下每个 USB 包最大为 512 字节，预留 2 个字节，因此每个帧最多为 510 字节。

全速模式下每个 USB 包最大为 64 字节，预留 2 个字节，因此每个帧最多为 62 字节。

DEF_FS_PACK_MAX_LEN = 59

DEF_HS_PACK_MAX_LEN = 507

2.2、命令码说明

表 1-命令码表

序号	命名码	命令说明
1	0xC0	SPI 接口初始化命令 (DEF_CMD_SPI_INIT) 用于初始化 SPI 接口，设置 SPI 接口的数据位、时钟分频、高低字节顺序等等参数。具体见后续详解。
2	0xC1	SPI 接口控制命令 (DEF_CMD_SPI_CONTROL) 用于控制 SPI 接口片选引脚输出高低电平以及电平延时时间。
3	0xC2	SPI 接口常规读取写入数据命令 (DEF_CMD_SPI_RD_WR) 用于 SPI 接口通用读取写入操作，一般用于简短常规命令操作。该命令写 N 个字节数据的同时会回读 N 个字节数据。
4	0xC3	SPI 接口批量读取数据命令 (DEF_CMD_SPI_BLK_RD) 用于 SPI 接口批量读取数据，一般用于批量数据的读取操作。启用该命令读取数据后，读取的数据会按最大包大小进行打包上传，直到所有数据读取返回完毕。
5	0xC4	SPI 接口批量写入数据命令 (DEF_CMD_SPI_BLK_WR) 用于 SPI 接口批量写入数据，一般用于批量数据的写入操作。
6	0xCA	接口参数获取 (DEF_CMD_INFO_RD) 用于获取固件版本、SPI、IIC、JTAG 接口相关参数等
7	0xD0	JTAG 接口初始化命令 (DEF_CMD_JTAG_INIT) 用于对 JTAG 接口进行初始化，主要是设置模式及速度
8	0xD1	JTAG 接口引脚位控制命令 (DEF_CMD_JTAG_BIT_OP) 用于由计算机直接控制芯片的对应引脚，输出高低电平
9	0xD2	JTAG 接口引脚位控制并读取命令 (DEF_CMD_JTAG_BIT_OP_RD) 用于由计算机直接控制芯片的对应引脚，输出高低电平，并回读数据
10	0xD3	JTAG 接口数据移位命令 (DEF_CMD_JTAG_DATA_SHIFT) 用于将数据通过 JTAG 接口移位发送出去
11	0xD4	JTAG 接口数据移位并读取命令 (DEF_CMD_JTAG_DATA_SHIFT_RD) 用于将数据通过 JTAG 接口移位发送出去，并进行回读

2.2.1、SPI 接口初始化命令 (DEF_CMD_SPI_INIT)

该命令主要用于设置 SPI 接口的工作模式（固定为主机）、数据位、时钟分频、高低字节顺序等参数。具体见头文件：附录一。

命令包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据

0xC0	2 个字节 (0x1A、0x00)	26 个字节参数
------	----------------------	----------

后续数据，占 26 个字节，

- (1)、18 个字节的 SPI 初始化参数，为 SPI 具体见“附录一”中的结构体 SPI_InitTypeDef;
- (2)、2 个字节数据读写之间的延时值（仅针对 SPI 接口常规读取写入数据命令 (DEF_CMD_SPI_RD_WR)），单位为 μs ;
- (3)、1 个字节 SPI 发送默认字节;
- (4)、1 个字节杂项控制：
 - 位 7：片选 CS1 极性控制：0：低电平有效；1：有电平有效；
 - 位 6：片选 CS2 极性控制：0：低电平有效；1：有电平有效；
 - 位 5-0：保留；
- (5)、4 个字节保留；

应答包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xC0	2 个字节 (0x01、0x00)	1 个字节执行状态

后续数据，占 1 个字节，返回 1 个字节的执行状态，0x00 表示执行成功，0x01 表示执行失败。

2.2.2、SPI 接口控制命令 (DEF_CMD_SPI_CONTROL)

该命令用于控制 SPI 接口片选引脚输出高低电平以及电平延时时间。

命令包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xC1	2 个字节 (0x0A、0x00)	10 个字节参数

后续数据，占 10 个字节，依次为：

- (1)、1 个字节片选 (CS1) 引脚控制及后续控制：
 - 位 7：片选 CS1 控制位是否有效，0：无效（忽略位 6）；1：有效（输出高低电平取决于位 6 的值）；
 - 位 6：片选 CS1 控制位，0：控制输出低电平；1：控制输出高电平；
 - 位 5：片选 CS1 在执行完下一条 SPI 读写操作命令后，是否需要自动撤销片选 CS1，0：不自动撤销；1：自动撤销；
 - 位 4-0：保留；
- (2)、2 个字节片选 (CS1) 引脚当前控制延时时间，单位为 μs ，低字节在前；0x0000 表示不进行延时；
 - 比如在拉低片选之后，先延时 1000 μs 再进行读写操作，则该 2 个字节为 0xE8、0x03；
- (3)、2 个字节片选 (CS1) 引脚后续控制延时时间，单位为 μs ，低字节在前；0x0000 表示不进行延时；
 - 比如在执行完读写操作之后，需要自动撤销片选引脚，且撤销前需要先延时 500 μs ，则该 2 个字节可以设置为：0xF4、0x01；

(4)、1 个字节片选 (CS2) 引脚控制及后续控制:

位 7: 片选 CS2 控制位是否有效, 0: 无效 (忽略位 6); 1: 有效 (输出高低电平取决于位 6 的值);

位 6: 片选 CS2 控制位, 0: 控制输出低电平; 1: 控制输出高电平;

位 5: 片选 CS2 在执行完下一条 SPI 读写操作命令后, 是否需要自动撤销片选 CS2,
0: 不自动撤销; 1: 自动撤销;

位 4-0: 保留;

(5)、2 个字节片选 (CS2) 引脚当前控制延时时间, 单位为 μs , 低字节在前; 0x0000 表示不进行延时;

比如在拉低片选之后, 先延时 1000 μs 再进行读写操作, 则该 2 个字节为 0xE8、0x03;

(6)、2 个字节片选 (CS2) 引脚后续控制延时时间, 单位为 μs , 低字节在前; 0x0000 表示不进行延时;

比如在执行完读写操作之后, 需要自动撤销片选引脚, 且撤销前需要先延时 500 μs , 则该 2 个字节可以设置为: 0xF4、0x01;

应答包: 无

2.2.3、SPI 接口常规读取写入数据命令 (DEF_CMD_SPI_RD_WR)

该命令用于 SPI 接口通用读取写入操作, 一般用于简短常规命令操作。

该命令写 N 个字节数据的同时会回读 N 个字节数据。

命令包:

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xC2	2 个字节	N 个字节

后续数据, 占 N 个字节, 依次为: N 个字节要发送的 SPI 数据。N 有效范围:

全速模式: $0 < N \leq \text{DEF_FS_PACK_MAX_LEN}$;

高速模式: $0 < N \leq \text{DEF_HS_PACK_MAX_LEN}$;

应答包:

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xC2	2 个字节	N 个字节

后续数据, 占 N 个字节, 依次为: N 个字节回读的 SPI 数据。

2.2.4、SPI 接口批量读取数据命令 (DEF_CMD_SPI_BLK_RD)

该命令用于 SPI 接口批量读取数据, 一般用于批量数据的读取操作。

启用该命令后, 芯片自动根据要读取的数据长度, 从 SPI 接口芯片中读取数据, 再将读取的数据, 按照最大包大小进行打包上传, 直到所有数据读取返回完毕。

命令包:

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xC3	2 个字节	4 个字节要读取的数

	(0x04、0x00)	据长度(低字节在前)
--	-------------	------------

后续数据，占 4 个字节，依次为：4 个字节要读取的数据长度，低字节在前。比如要读取 2048 个字节，则 4 个字节依次为：0x00、0x08、0x00、0x00。

应答包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xC3	2 个字节	N 个字节读取数据

全速模式：0<N<= DEF_FS_PACK_MAX_LEN;

高速模式：0<N<= DEF_HS_PACK_MAX_LEN;

比如当前要读取 2048 字节数据，则根据最大包大小，依次返回读取的数据。

2.2.5、SPI 接口批量写入数据命令(DEF_CMD_SPI_BLK_WR)

该命令用于 SPI 接口批量写入数据，一般用于批量数据的写入操作。

命令包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xC4	2 个字节	N 个字节

后续数据，占 N 个字节，依次为：

(1)、N 个字节要写入的数据，芯片接收到该命令后，直接启动 DMA 将 N 个字节数据之间发送到 SPI 接口芯片。发送完毕后，应答计算机。

注：由于一般 FLASH 操作都是按页(256 字节)操作的，建议一次性写入数据最大为 256 字节。

应答包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xC4	2 个字节	1 个字节执行状态

后续数据，占 1 个字节，返回 1 个字节的执行状态，0x00 表示执行成功，0x01 表示执行失败。

2.2.6、接口参数获取(DEF_CMD_INFO_RD)

该命令用于获取固件版本、SPI、JTAG 接口相关参数等。

命令包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xCA	2 个字节 (0x01、0x00)	1 个字节参数

后续数据，占 1 个字节，表示获取的参数类型。

- 0x00: 表示获取芯片相关信息;
 0x01: 表示获取 SPI 接口相关信息;
 0x02: 表示获取 JTAG 接口相关信息;

应答包:

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xCA	2 个字节	N 个字节返回数据

后续数据, 占 N 个字节, 根据要获取的参数类型, 返回数据不同。

- (1)、获取的参数类型为 0x00, 则返回的数据占 4 个字节, 依次为:
 - (a)、1 个字节的固件版本;
 - (b)、3 个字节保留;
- (2)、获取的参数类型为 0x01, 则返回的数据占 26 个字节, 依次为:
 - (a)、18 个字节的 SPI 初始化参数, 为 SPI 具体见“附录一”中的结构体 SPI_InitTypeDef;
 - (b)、2 个字节数据读写之间的延时值, 单位为 μs ;
 - (c)、1 个字节 SPI 发送默认字节;
 - (d)、1 个字节杂项控制;
 - (e)、4 个字节保留;
- (3)、获取的参数类型为 0x02, 则返回的数据占 6 个字节, 依次为:
 - (a)、1 个字节的 JTAG 模式;
 - (b)、1 个字节的 JTAG 速度;
 - (c)、4 个字节保留;

2.2.7、JTAG 接口初始化命令(DEF_CMD_JTAG_INIT)

该命令用于对 JTAG 接口进行初始化, 主要是设置模式及速度。

命令包:

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xD0	2 个字节 (0x06、0x00)	6 个字节

后续数据, 占 6 个字节, 依次为:

- (1)、1 个字节: 工作模式;
 - 0x00: 自定义协议的快速模式;
 - 0x01: bit-bang 模式;
- (2)、1 个字节: 通信速度; 有效值为 0-5, 值越大通信速度越快;
 - 速度 0: 2.25MHz;
 - 速度 1: 4.5MHz;
 - 速度 2: 9MHz;
 - 速度 3: 18MHz;
 - 速度 4: 36MHz;
 - 速度 5: 72MHz;

(3)、4 个字节：保留；

应答包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xD0	2 个字节 (0x01、0x00)	1 个字节

后续数据，占 1 个字节命令执行状态：0：执行成功；1：执行失败。

2.2.8、JTAG 接口引脚位控制命令 (DEF_CMD_JTAG_BIT_OP)

该命令主要用于由计算机直接控制芯片的对应引脚，输出高低电平。

命令包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xD1	2 个字节	N 个字节数据

应答包：无

2.2.9、JTAG 接口引脚位控制并读取命令 (DEF_CMD_JTAG_BIT_OP_RD)

该命令主要用于由计算机直接控制芯片的对应引脚，输出高低电平，并回读数据。

命令包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xD2	2 个字节	N 个字节数据

应答包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xD2	2 个字节	N 个字节数据

返回 N 个字节从 JTAG 接口读取到的数据。

2.2.10、JTAG 接口数据移位命令 (DEF_CMD_JTAG_DATA_SHIFT)

该命令主要用于将数据通过 JTAG 接口移位发送出去。

命令包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xD3	2 个字节	N 个字节数据

应答包：无

2.2.11、JTAG 接口数据移位并读取命令 (DEF_CMD_JTAG_DATA_SHIFT_RD)

该命令主要用于将数据通过 JTAG 接口移位发送出去，并进行回读。

命令包：

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xD4	2 个字节	N 个字节数据

应答包:

CMD	LEN	DATA
命令码	数据长度	后续数据
0xD4	2 个字节	N 个字节数据

返回 N 个字节从 JTAG 接口读取到的数据。

附录 1

```

/* SPI Init structure definition */
typedef struct
{
    uint16_t SPI_Direction;          /* Specifies the SPI unidirectional or
    bidirectional data mode.
    This parameter can be a value of @ref
    SPI_data_direction */

    uint16_t SPI_Mode;               /* Specifies the SPI operating mode.
    This parameter can be a value of @ref
    SPI_mode */

    uint16_t SPI_DataSize;           /* Specifies the SPI data size.
    This parameter can be a value of @ref
    SPI_data_size */

    uint16_t SPI_CPOL;               /* Specifies the serial clock steady
    state.
    This parameter can be a value of @ref
    SPI_Clock_Polarity */

    uint16_t SPI_CPHA;               /* Specifies the clock active edge for
    the bit capture.
    This parameter can be a value of @ref
    SPI_Clock_Phase */

    uint16_t SPI_NSS;                /* Specifies whether the NSS signal is
    managed by
    hardware (NSS pin) or by software using
    the SSI bit.
    This parameter can be a value of @ref
    SPI_Slave_Select_management */

    uint16_t SPI_BaudRatePrescaler; /* Specifies the Baud Rate prescaler
    value which will be
    used to configure the transmit and
    receive SCK clock.
    This parameter can be a value of @ref
    SPI_BaudRate_Prescaler.
    @note The communication clock is derived
    from the master

```

```
clock. The slave clock does not need
to be set. */

uint16_t SPI_FirstBit;          /* Specifies whether data transfers
start from MSB or LSB bit.

This parameter can be a value of @ref
SPI_MSB_LSB_transmission */

uint16_t SPI_CRCPolynomial;    /* Specifies the polynomial used for
the CRC calculation. */
}SPI_InitTypeDef;

/* SPI_data_direction */
#define SPI_Direction_2Lines_FullDuplex ((uint16_t)0x0000)
#define SPI_Direction_2Lines_RxOnly    ((uint16_t)0x0400)
#define SPI_Direction_1Line_Rx         ((uint16_t)0x8000)
#define SPI_Direction_1Line_Tx         ((uint16_t)0xC000)

/* SPI_mode */
#define SPI_Mode_Master                 ((uint16_t)0x0104)
#define SPI_Mode_Slave                  ((uint16_t)0x0000)

/* SPI_data_size */
#define SPI_DataSize_16b                ((uint16_t)0x0800)
#define SPI_DataSize_8b                 ((uint16_t)0x0000)

/* SPI_Clock_Polarity */
#define SPI_CPOL_Low                    ((uint16_t)0x0000)
#define SPI_CPOL_High                   ((uint16_t)0x0002)

/* SPI_Clock_Phase */
#define SPI_CPHA_1Edge                  ((uint16_t)0x0000)
#define SPI_CPHA_2Edge                  ((uint16_t)0x0001)

/* SPI_Slave_Select_management */
#define SPI_NSS_Soft                     ((uint16_t)0x0200)
#define SPI_NSS_Hard                     ((uint16_t)0x0000)

/* SPI_BaudRate_Prescaler */
#define SPI_BaudRatePrescaler_2         ((uint16_t)0x0000)
#define SPI_BaudRatePrescaler_4         ((uint16_t)0x0008)
#define SPI_BaudRatePrescaler_8         ((uint16_t)0x0010)
#define SPI_BaudRatePrescaler_16        ((uint16_t)0x0018)
#define SPI_BaudRatePrescaler_32        ((uint16_t)0x0020)
```

```
#define SPI_BaudRatePrescaler_64      ((uint16_t)0x0028)
#define SPI_BaudRatePrescaler_128     ((uint16_t)0x0030)
#define SPI_BaudRatePrescaler_256     ((uint16_t)0x0038)

/* SPI_MSB_LSB_transmission */
#define SPI_FirstBit_MSB               ((uint16_t)0x0000)
#define SPI_FirstBit_LSB               ((uint16_t)0x0080)
```