## Einführendes Beispiel Objektorientierung

## Spieler Fahrzeug + name: String + score: int + marke: String + alter: int + farbe: String + startnummer: int -fahrzeuge-+ vmax: int + anzahlSiege: int + tankinhalt: double + anzahlNiederlagen: int + preis: int + isOnline: boolean + fahrzeuge: List<Fahrzeug> + fahren(): void + tanken(): void + beitreten(): void + verlassen(): void + fahrzeugKaufen(fahrzeug: Fahrzeug): void