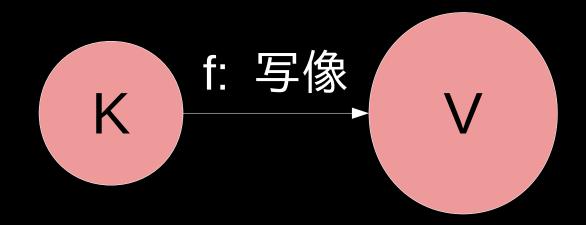
Compact Hashing Meets Separate Chaining

発表者: クップルドミニク 九州大学

第 173 回アルゴリズム研究会 令和 1 年 5 月 10 日

連想配列/辞書



fの表現するデータ構造

- 探索木
- hash table

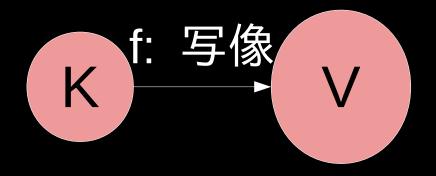
設定

- K = [1..|K|] 整数
- V = [1..|V|] 整数



設定

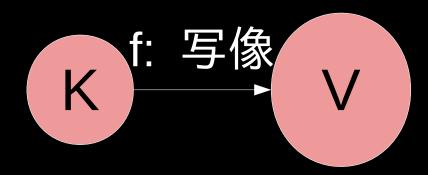
- K = [1..|K|] 整数
- V = [1..|V|] 整数



- |K| < 2²⁰ 場合は
 - 普通の配列で保存できる
 - 領域: Ig |V| MiB

設定

- K = [1..|K|] 整数
- V = [1..|V|] 整数



- |K| < 2²⁰ 場合は
 - 普通の配列で保存できる
 - 領域: Ig |V| MiB 今回は

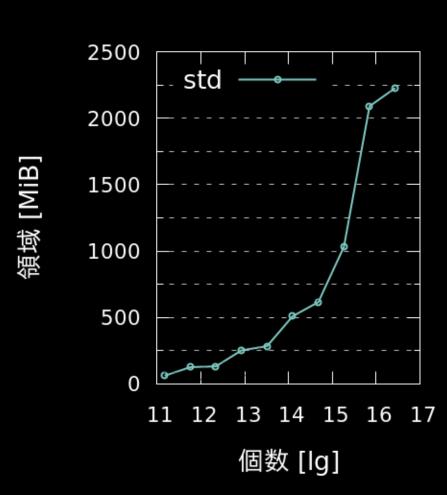
$$\cdot |K| = 2^{32}$$

$$|V| = 2^{32}$$

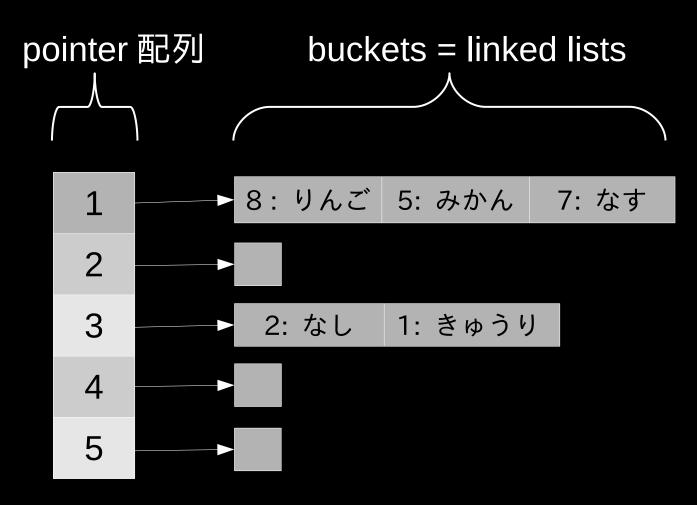
- 問題:
 - 32 bit key
 - 32 bit value
 - 無作為 (random)

• 問題:

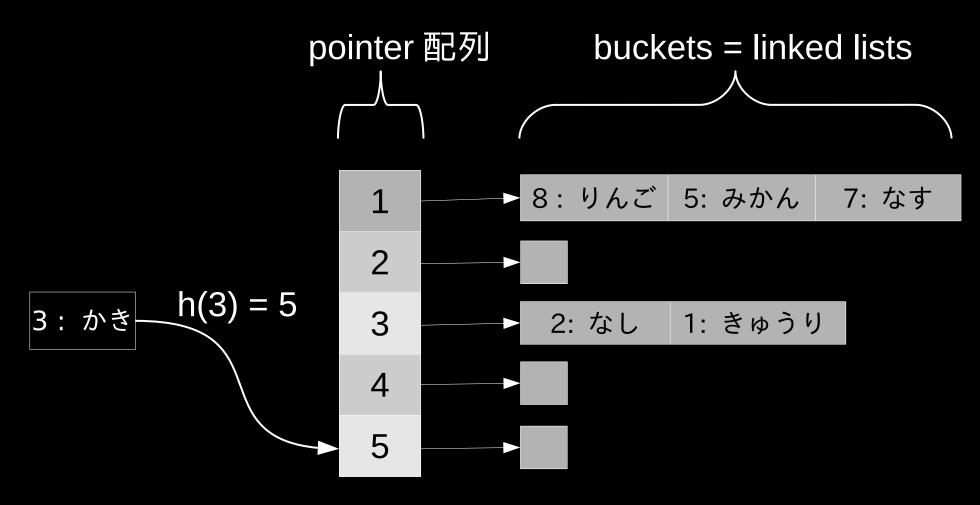
- 32 bit key
- 32 bit value
- 無作為 (random)
- std: C++ ∅
 「unordered_map」
 - separate chaining
 - 領域を節約なし



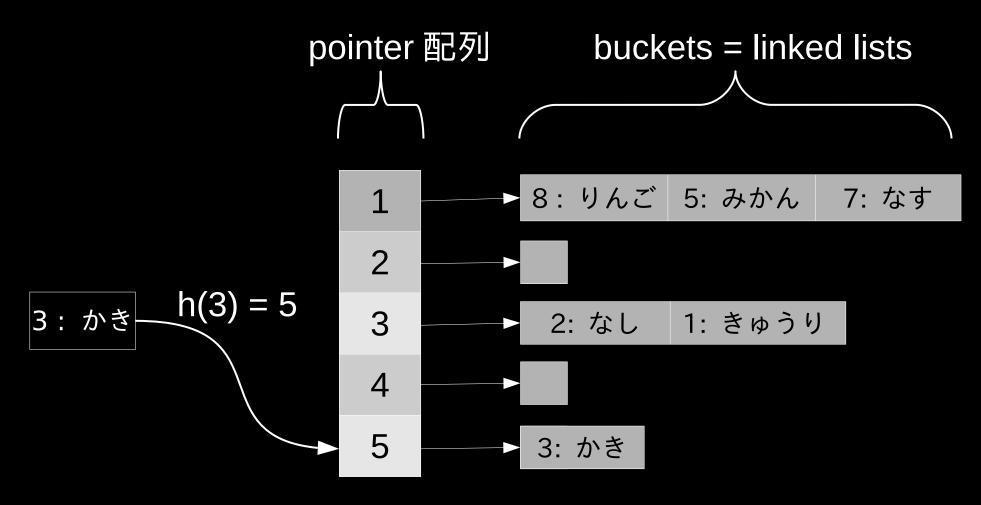
separate chaining



separate chaining

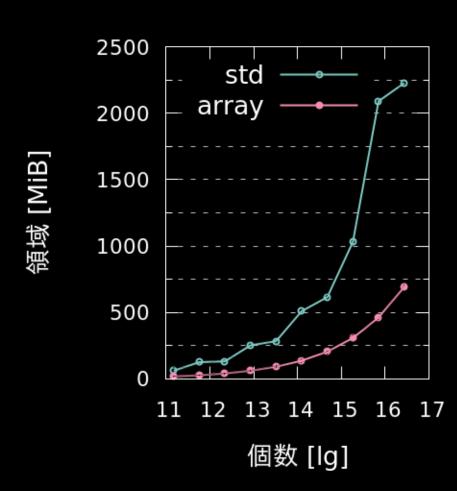


separate chaining



array:

- key 配列
- value 配列
- 挿入順序



時間の問題:

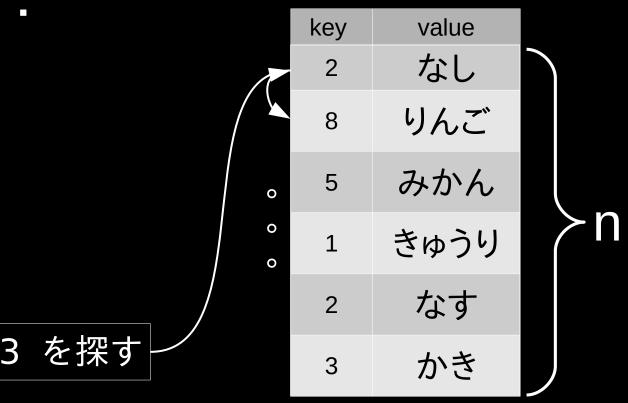
key	value
2	なし
8	りんご
5	みかん
1	きゅうり
2	なす
3	かき

時間の問題:



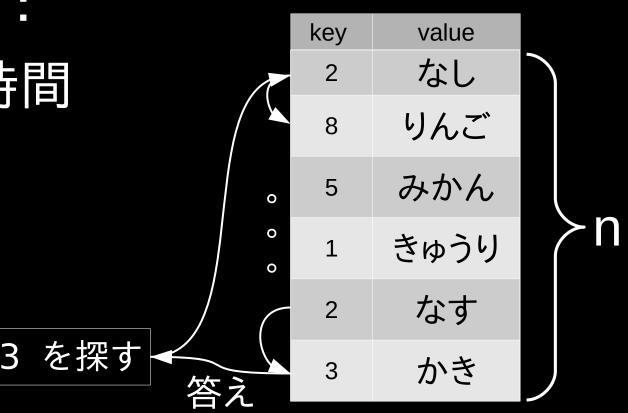
3 を探す

時間の問題:



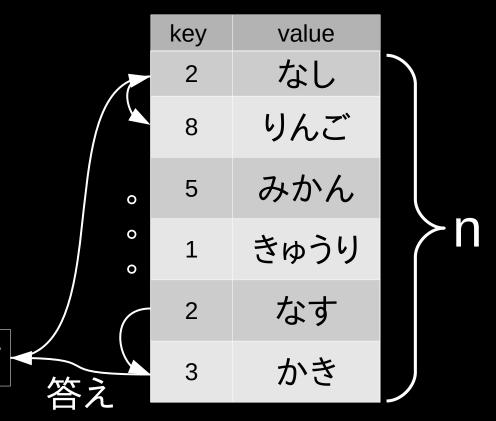
時間の問題:

• O(n) 探索時間



時間の問題:

- O(n) 探索時間
- ソートしたら、O(n) 挿入時間

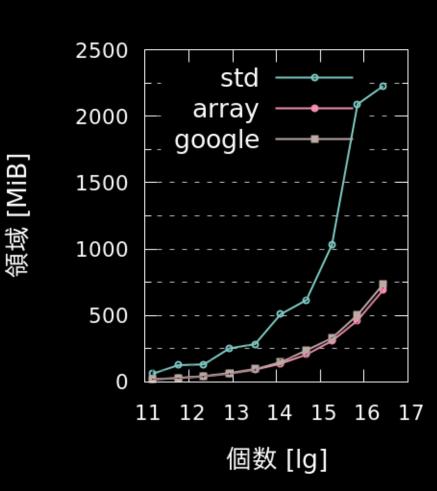


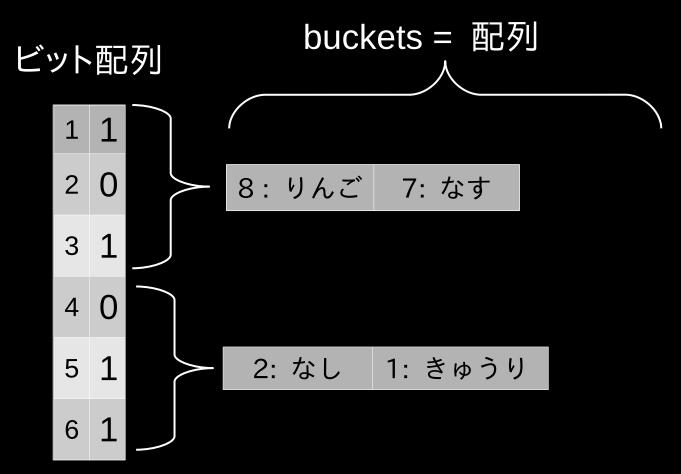
3 を探す

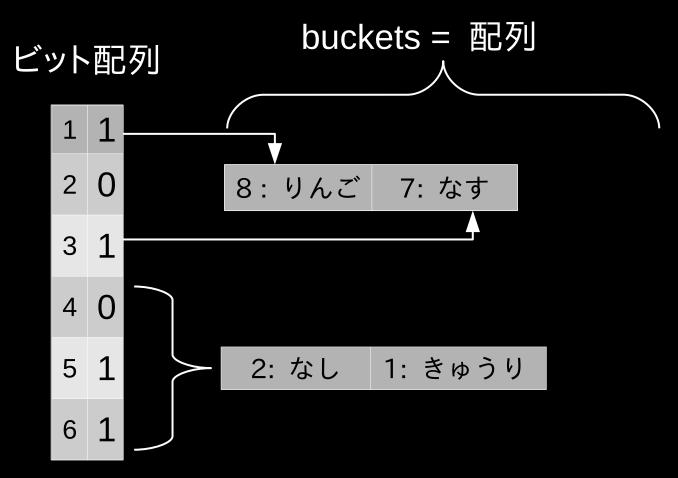
google sparse hash

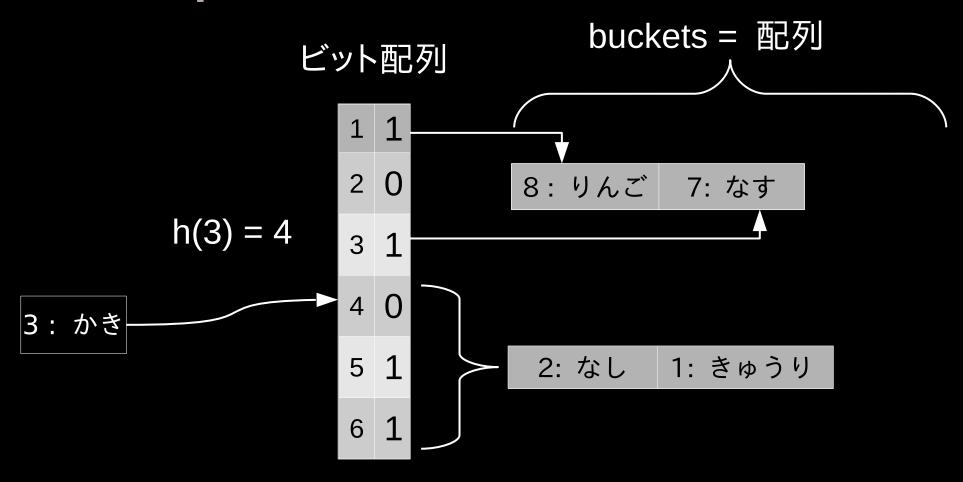
google:

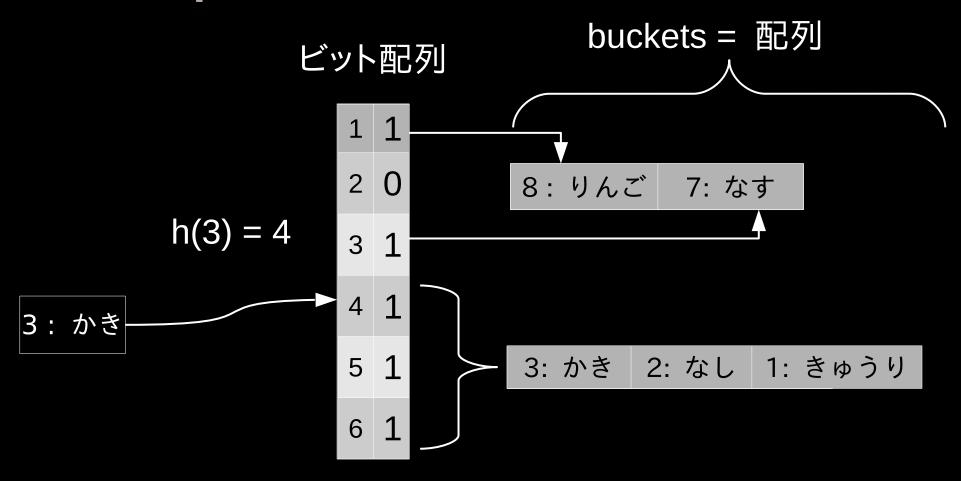
- closed hash table
- ビット配列
- buckets











compact hashing

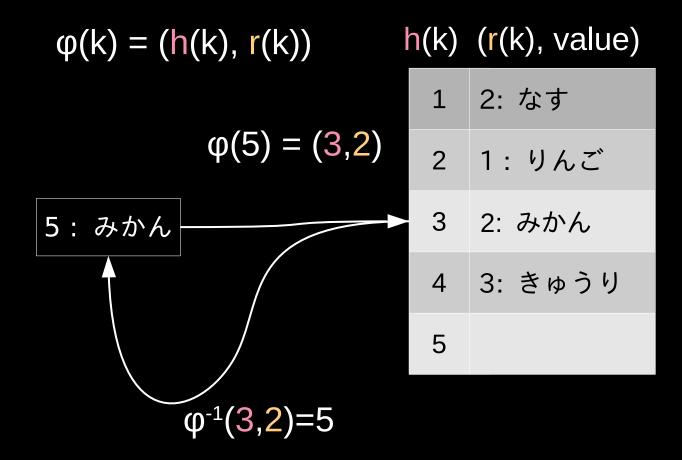
Cleary'84:

- closed hash table
- φ : K → φ(K) 全単射
 - $-\phi(k) = (h(k), r(k))$
 - $-\phi^{-1}(h(k),r(k))=k$
- kの代わりに r(k) を保存したら領域を節約 できる

$$\varphi(k) = (h(k), r(k))$$

h(k) (r(k), value)

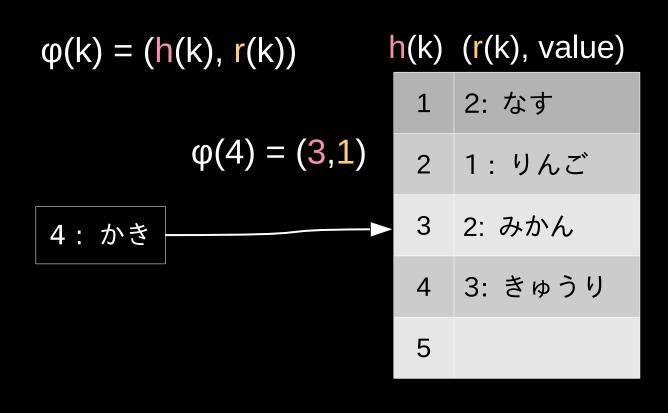
1	2: なす
2	1:りんご
3	
4	3: きゅうり
5	

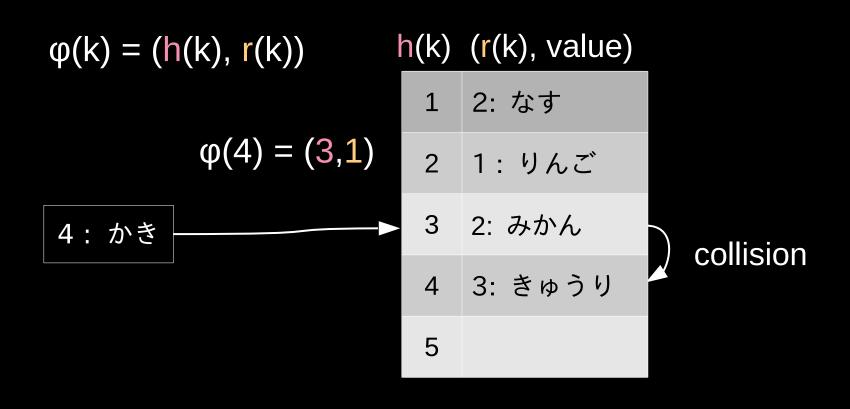


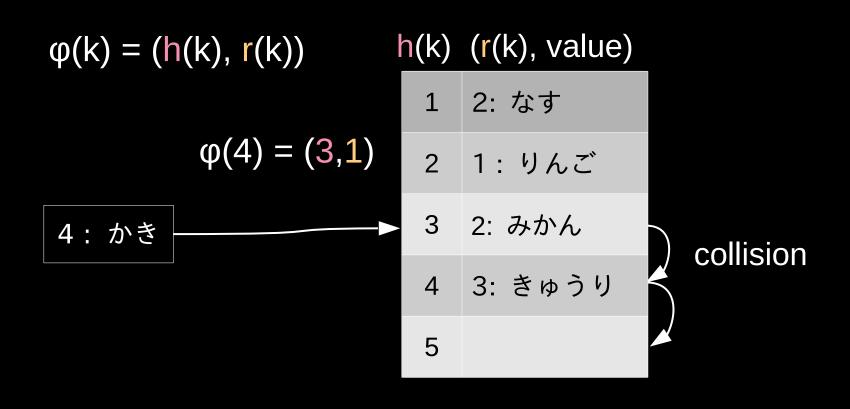
 $\varphi(k) = (h(k), r(k))$

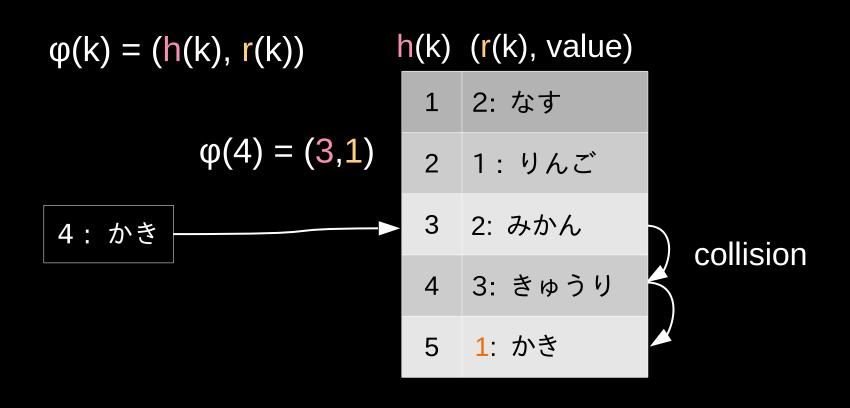
h(k) (r(k), value)

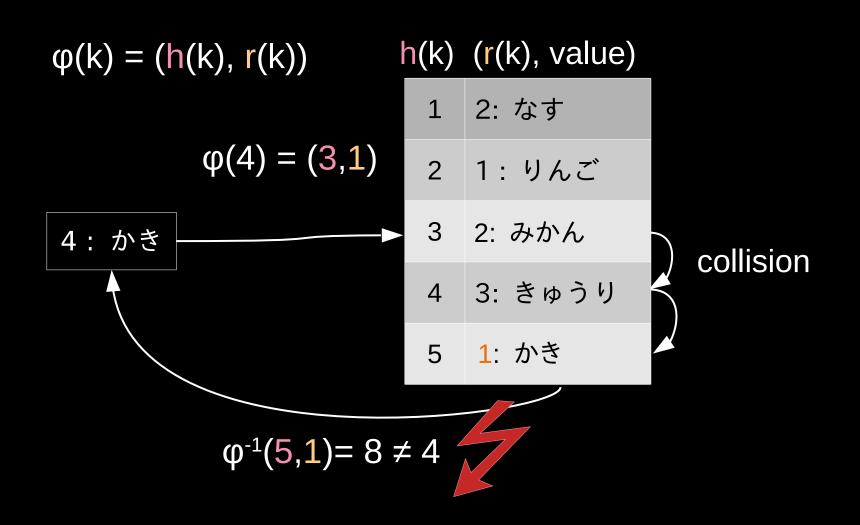
1 2: なす
2 1: りんご
3 2: みかん
4 3: きゅうり
5

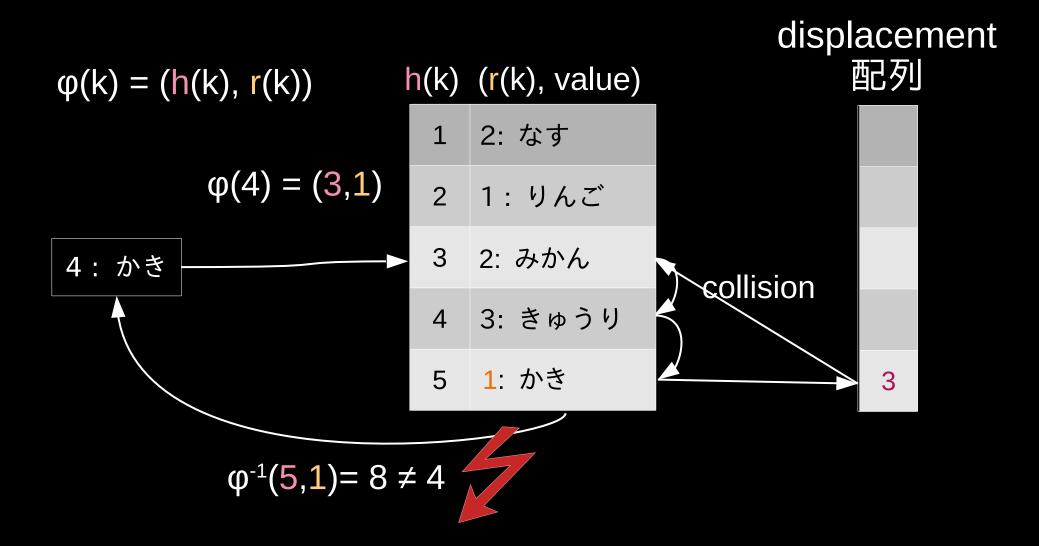








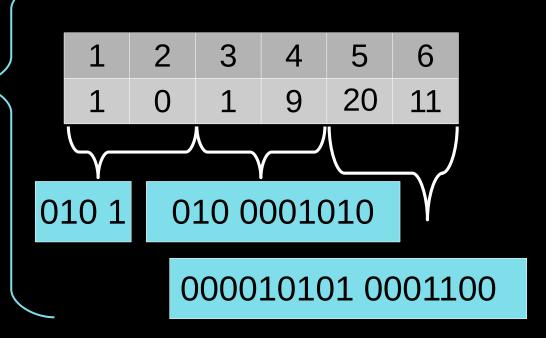




displacement 配列

表現:

- Cleary '84: 2|H| bits
- Poyias ら '15:
 - Elias γ 符号化 ~
 - layered array



displacement 配列

表現:

- Cleary '84: 2|H| bits
- Poyias ら '15:
 - Elias γ 符号化
 - layered array

4 bit 整数 配列

1	2	3	4	5	6
1	0	1	9		11

displacement 配列

表現:

• Cleary '84: 2|H| bits

displacement: 20

- Poyias ら '15:
 - Elias γ 符号化
 - layered array <

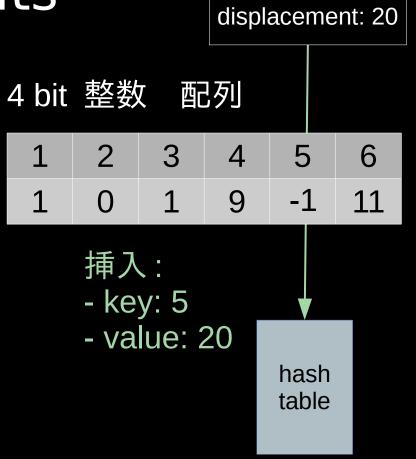
4 bit 整数 配列

1	2	3	4	5	6
1	0	1	9		11

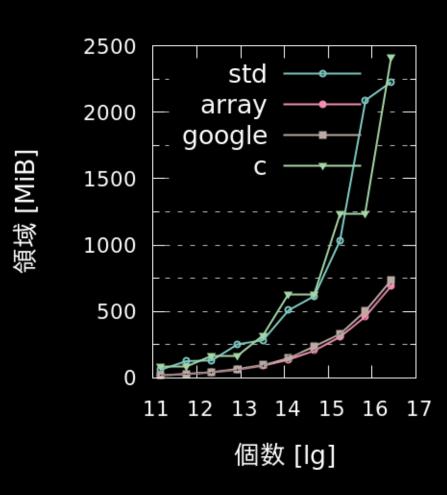
displacement 配列

表現:

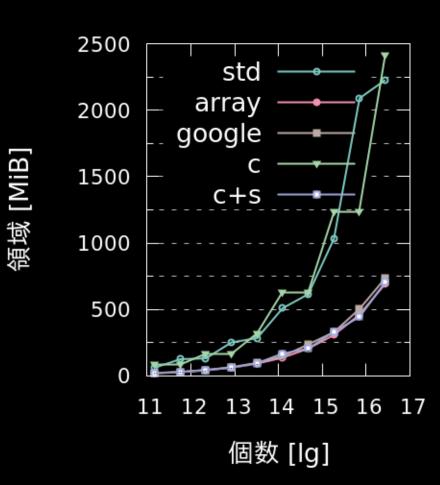
- Cleary '84: 2|H| bits
- Poyias ら '15:
 - Elias γ 符号化
 - layered array



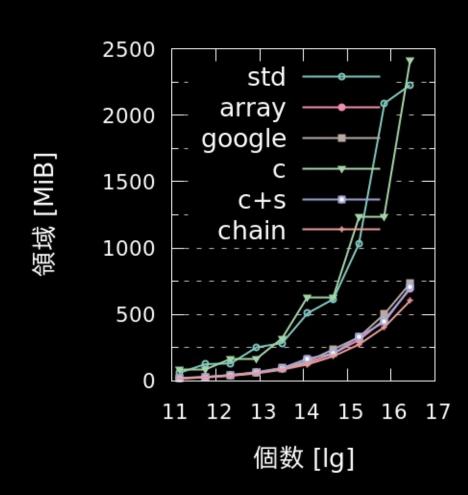
- c: compact
- 領域はがっかり!



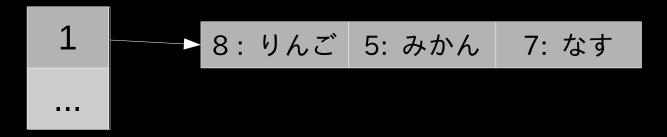
- C+S: 合成手法
 - -compact &
 - sparse
- array と同程度に 小さい



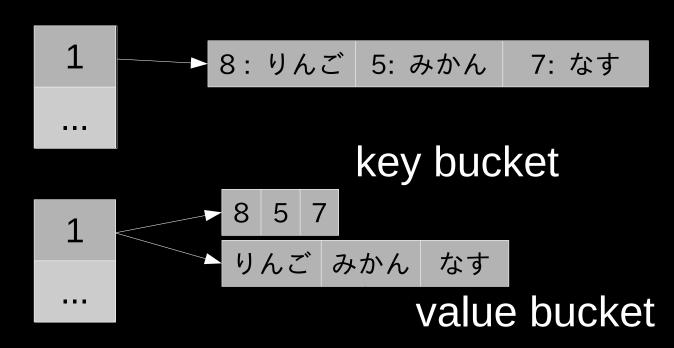
- separate chaining と
- array と
- compact
- ・一番小さい
- 今回の考案



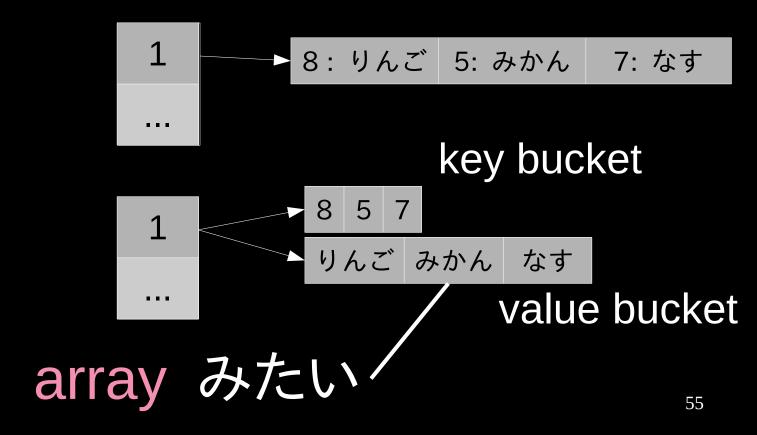
separate chaining



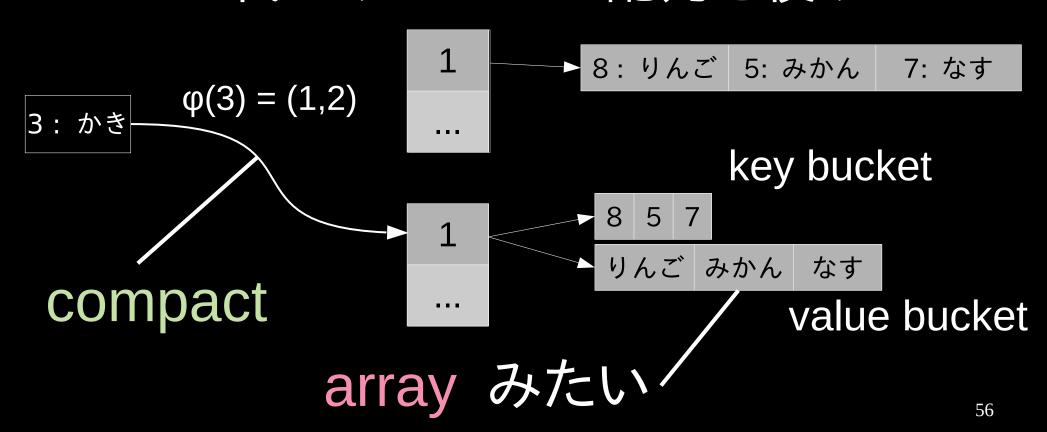
- separate chaining
- list の代わりに2つの配列を使う



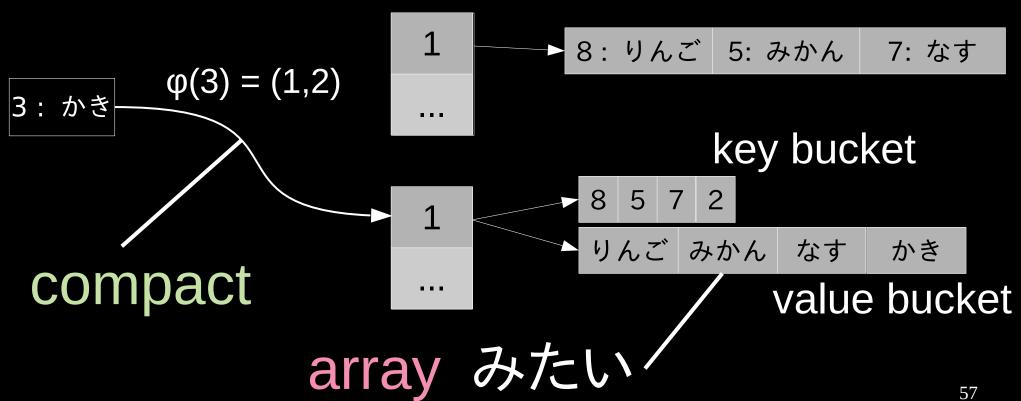
- separate chaining
- list の代わりに 2 つの配列を使う



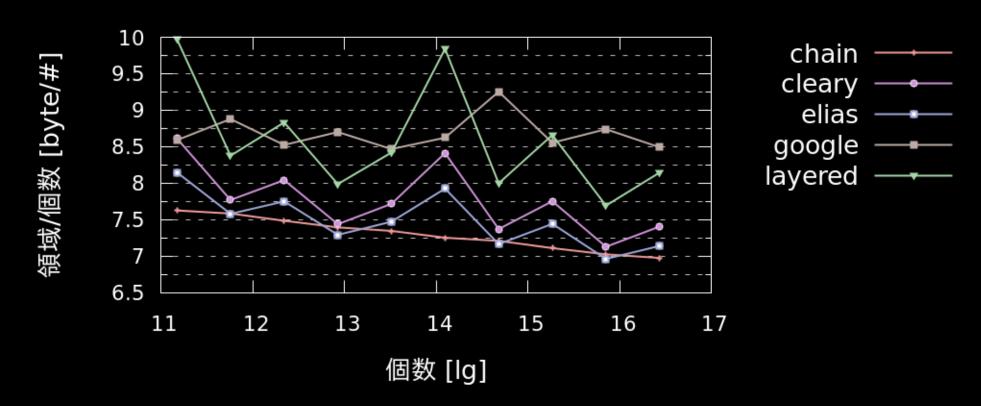
- separate chaining
- list の代わりに2つの配列を使う



- separate chaining
- list の代わりに2つの配列を使う

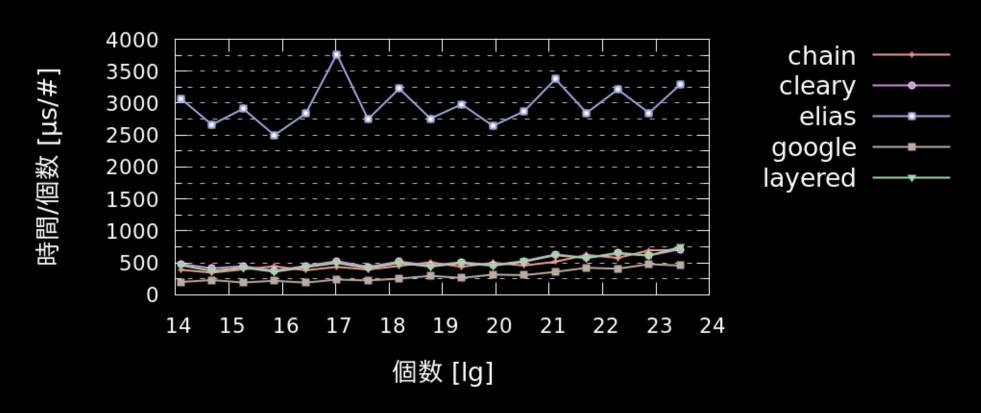


各要素の平均的な領域



- chain の領域は分散が小さい
- 時々、 elias が一番小さい

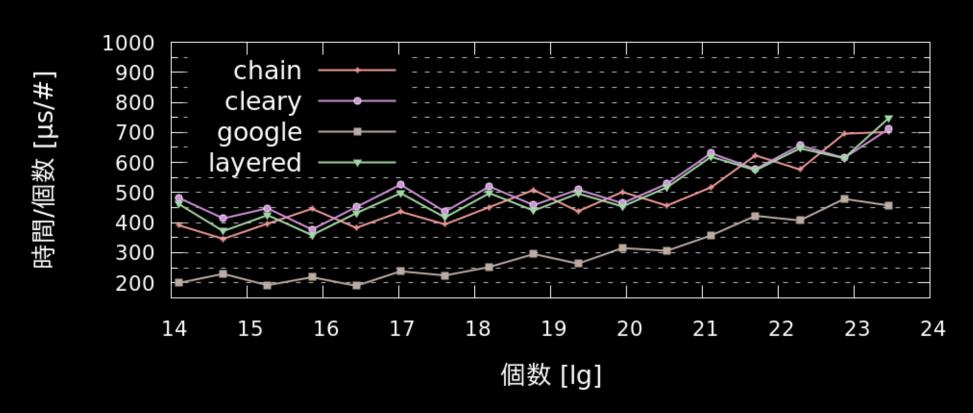
構築時間



• しかし、elias も一番遅い

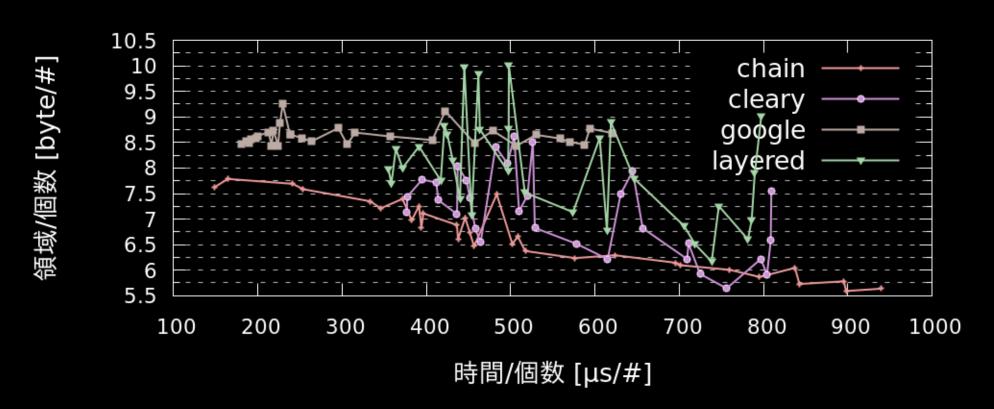
⇒不便

構築時間



• chain は cleary と layered のように 速い

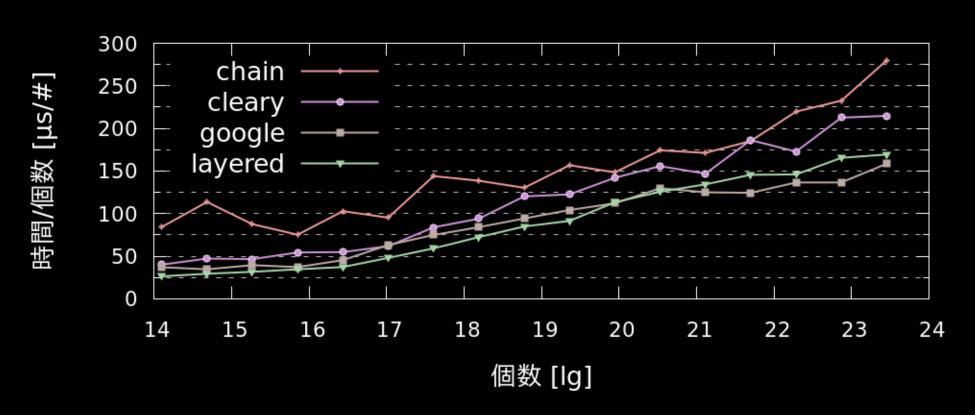
探索:時間対領域



大体 chain の勝ち

(線は見やすさのため)

探索時間

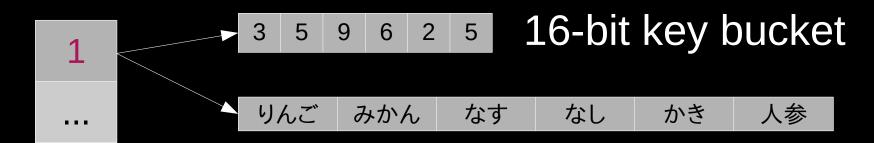


- 255 個の無作為に選んだ key を探す
- 探索は chain の短所

設定の変更

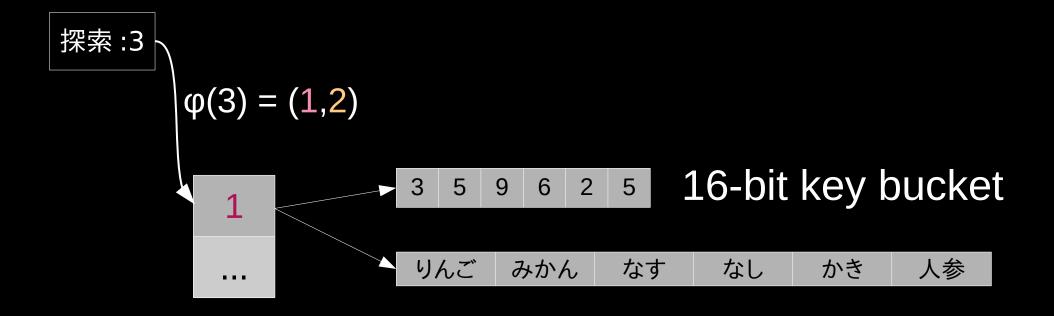
- 入力: 32 bit key + 32 bit value
- 今まで:
 - hash table は入力の個数を知らない
- 今から:
 - 入力がx個なら、x-2¹⁶ の buckets の領域を確保する
 - 32 bit key の *k* の代わりに 16 bit の r(*k*) だけ保存すればよい

avx



value bucket

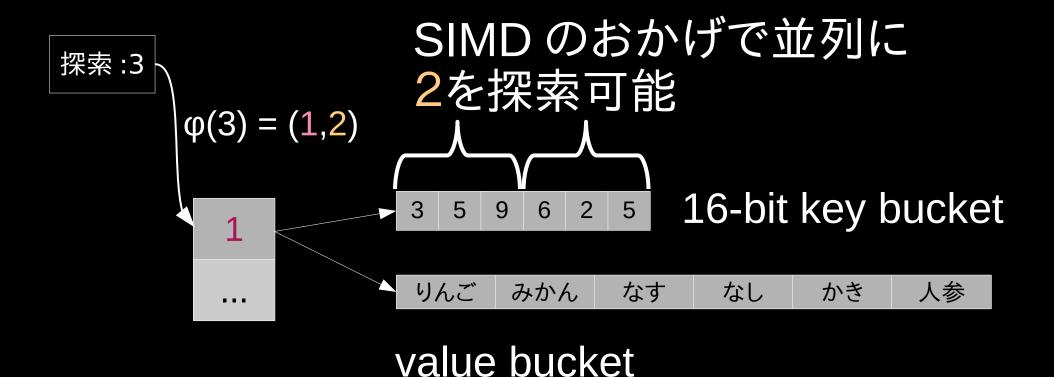
avx



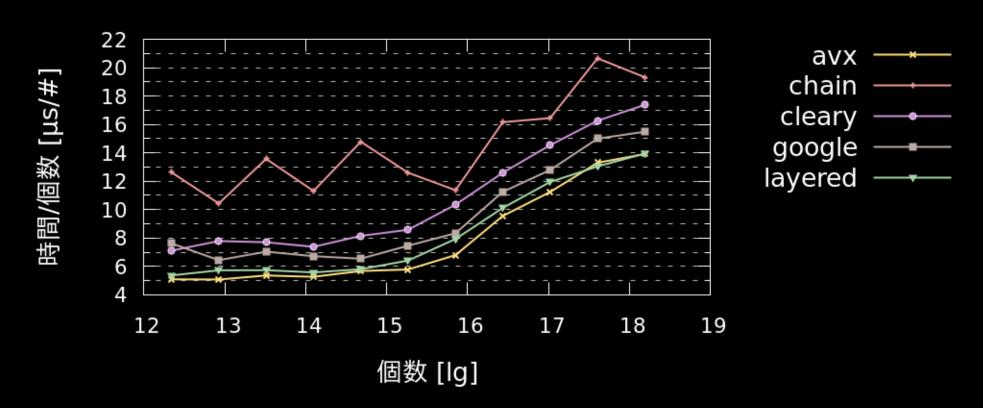
value bucket

avx

avx 2:SIMD 命令セット

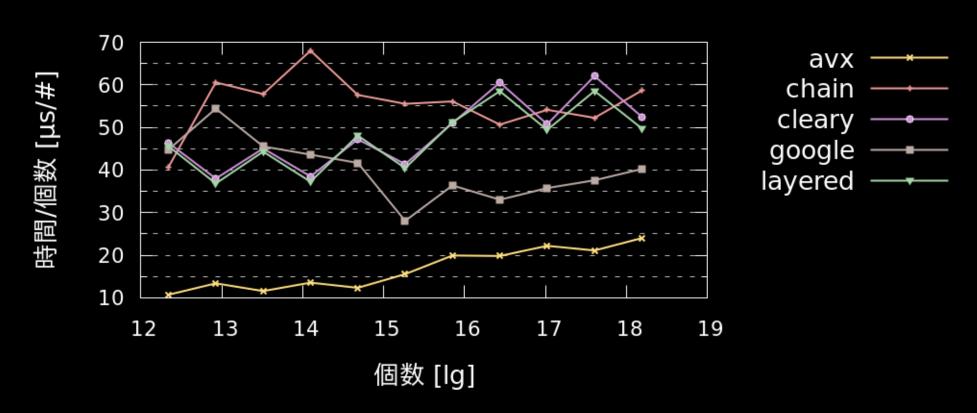


探索時間



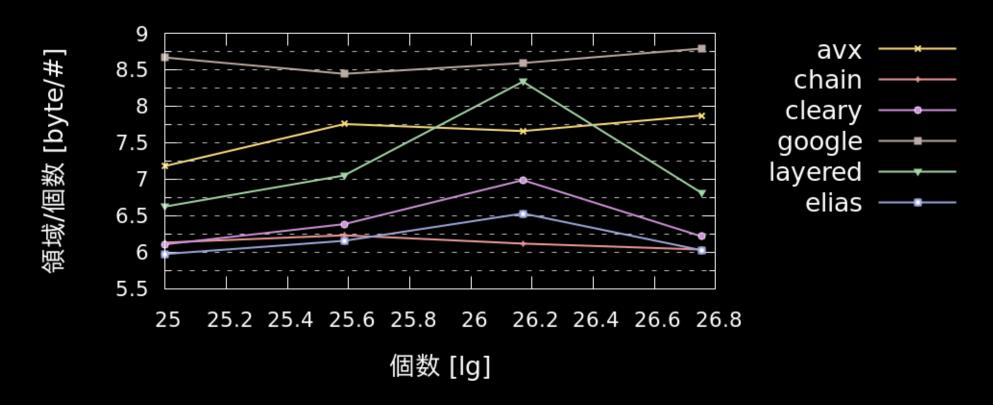
• avx は一番速い

構築時間



• avx は一番速い

領域



• avx は最良ではない

まとめ

	構築		検索
hash table	領域を節約	時間	時間
google	悪い	速い	速い
cleary	普通	普通	遅い
elias	一番良い	超遅い	超遅い
layered	普通	普通	速い
chain	良い	普通	遅い
avx	普通	一番速い	一番速い

入力の概数を知っている場合

まとめ

新しい hash table を 提案

- 既存手法:
 - separate chaining
 - bucket は array の表現 がある [Askitis'09]
 - displacement なし compact hashing [Cleary'84]

- 特徴:
 - 領域は小さい
 - 構築は遅くない
 - 検索は遅い
- 入力の数を知っている場合:
 - 探索を SIMD で早くする [Ross'07]
 - 領域を節約する hash table の中で一番速い方法